Getränke Verwaltung

Die App hat den Sinn dass man Personen und ein gewünschtes Guthaben anlegen kann und jedes mal wenn die Person etwas trinkt dann wird der Betrag von der Person abgebucht. Es hat den Sinn das z.B. wenn sich ein paar Leute "zusammensitzen" muss keiner Geld mitnehmen sofern er Guthaben hat.

Woche 1: Layout erstellen -> 2 Fragments

Woche 2: Dialoge zum Befüllen der Listen erstellen

Woche 3: Extras einbauen/Notifications usw.

Woche 4: Design

Woche 5: Verbesserungen nach Woche 5: abgabe 23.6

lainactivity (Fragmu	A)	
getrõnku	•	Person himuligen <
Gustov	2€	Getrank himmingen Schirliken
Anlon	25ŧ	
Horbort	3€	Person hinzu higan Dialog
Girther	10ŧ	Name
Soset	0€	Juthaben in €
Statistiken Fragment Statistiken Fragment Prais in E		
ink xy wurde 2 Günther getrunken	3 mal	
engin Klick	out	einen Nament Getränk hinzu fügen Guthaben hinzu ligen Person löschen Statistien von anzegen
Schrönk himutige	<u></u>	Dialog Statistilu
etranh	Dία	clog guthaber hinzufijen 2);
han:		
	Setronhi Sustav Ander Herbert Günther Josef Arighen Fragmann Wich xy wurde 2 Günther gutruntum Engen Wich Lichinstigen Airentigen Lichinstigen Lichinstigen Lichinstigen Lichinstigen Lichinstigen	Gustor 2£ Anton 25t Horbort 3£ Gusther 10t Soset 0£ Inshiben Fragment ink xy wurde 23 mod Gusther gebrunken Engen Klick out Gebrüh hirrefügen hirrefügen hirrefügen Lie