Android Projekt

Resümee Woche 1:

In der ersten Woche haben wir uns damit befasst, die Grundstruktur des ganzen Projekts zu programmieren. Das heißt wir haben neue Personen, Getränke und Gruppen erstellen und speichern können. Das Grunddesign wurde auch festgelegt. Im Grunde haben wir das Arbeitspaket vollständig erledigt, es gab auch keine zu großen Probleme.

Was ist gut gelaufen? Es hat keine Probleme gegeben Welche Arbeitspakete wurden erledigt? Fragments, Grundstruktur Welche Probleme sind aufgetreten? Keine größeren, nur kleine Fehlermeldungen Wie liegt die Gruppe im Zeitplan? Gut Was wird nächste Woche umgesetzt? Firebase

Resümee Woche 2 + 3:

In der zweiten Woche haben wir unsere App mit Google Firebase verbunden. Es haben alle daran gearbeitet, um Firebase zum Laufen zu bekommen. Man kann jetzt alle Daten in der Datenbank speichern und bei erneutem Aufruf der App wieder lesen, und anzeigen lassen. Wir hatten anfangs unsere Schwierigkeiten mit dem lesen der Daten, doch dies ist nach einigen Tagen dann auch gelungen. Das heißt, dass unser Arbeitspaket auch wieder vollständig erledigt wurde.

Was ist gut gelaufen? Firebase implementieren Welche Arbeitspakete wurden erledigt? Firebase Welche Probleme sind aufgetreten? Daten von Firebase laden, Nummerierung in Firebase Wie liegt die Gruppe im Zeitplan? Gut Was wird nächste Woche umgesetzt? Layout und Design überarbeiten, Daten in Firebase verändern

Resümee Woche 4:

In der vierten Woche haben wir uns damit beschäftigt das Layout unserer App zu verschönern und den Standort der Personen zu erkennen.

Was ist gut gelaufen? Layout, Personen löschen Firebase

Welche Arbeitspakete wurden erledigt? Layout, Standort mit Fehlern

Welche Probleme sind aufgetreten? Standort wurde erkannt, jedoch funktioniert der Name nicht. Manchmal wird beim Erstellen von einer Person die Person falsch in Firebase gespeichert.

Wie liegt die Gruppe im Zeitplan? Recht gut, wenn wir die Sache mit dem Standort recht schnell fertigbekommen.

Was wird nächste Woche umgesetzt? Preferences einbauen und letzte Fehler beheben