

**Olsztyn, 12.03.2025**

## **Sprawozdanie 2**

### **Specyfikacja wymagań na SI**

Firma bukmacherska i gier losowych  
**“Bet-Corner”**

**Autorzy:**

Jakub Rożnowski

Mikołaj Małecki

### **Słownik pojęć:**

**Doradca podatkowy** - osoba zajmująca się doradzaniem firmie odpowiednich działań w zakresie rozliczeń podatkowych, współpracująca bezpośrednio z księgową

**Firma weryfikująca tożsamość** - firma zajmująca się weryfikacją wieku osoby na podstawie jej danych (np. na podstawie danych z dowodu osobistego)

**Formularz rejestracyjny** - formularz umożliwiający założenie konta (w tym weryfikację wieku)

**Gra losowa** - wirtualne zdrażki i loterie przeprowadzane na stronie internetowej

Inne firmy bukmacherskie - firmy które udostępniają Bet-Corner odpłatnie gotowe zakłady bukmacherskie

**Klient** - osoba, która założyła konto na stronie i bierze udział w grach losowych lub zakładach

**Konto** - konto użytkownika na stronie, wymagane do brania udziału w grach losowych i zakładach

**Księgowa** - osoba rozliczająca firmę na podstawie jej zeznań finansowych

**Kupon** - jedno wydarzenie lub zbiór wydarzeń które kompletuje użytkownik, ma konkretny mnożnik i jest zatwierdzony na konkretną kwotę

**Operator płatności** - zewnętrzna firma zajmująca się procesowaniem płatności

**Potwierdzenie wpłaty** - dokument potwierdzający wpłatę środków z konta bankowego klienta

**Potwierdzenie wypłaty** - dokument potwierdzający wypłatę środków na konto bankowe klienta

**Prowizja** - pobierana przez operatora płatności przy wyborze metod objętych prowizją (np. zasilenie SMS)

**Reklamacja** - odwołanie od wyniku kuponów w przypadku zastrzeżeń co do jego rozstrzygnięcia, tworzone przez klienta.

**Stawka** - ilość środków postawionych na konkretny kupon lub w konkretnej grze losowej w której klient chce brać udział.

**Środki** - aktualnie dostępne fundusze na koncie użytkownika, umożliwiające tworzenie kuponów i udział w grach losowych udostępnianych na stronie

**Urząd skarbowy** - instytucja rozliczająca podatki, weryfikująca czy rozliczenia kuponów przebiegły zgodnie z obowiązującym prawem

**Dziedzina problemu:** Firma bukmacherska i gier losowych "Bet-Corner".

**Proces biznesowy:** Obstawienie kuponu i rozliczenie

**Czynności:**

1. Klient rejestruje konto na stronie systemu.
2. Następuje wpłata środków, wybór wydarzeń oraz potwierdzenie kuponu.
3. System rozlicza kupon na podstawie wyników poszczególnych wydarzeń (i informacji zawartej w kuponie z oferty firmy zewnętrznej).
4. System wysyła informację o wyniku kuponu.
5. Klient wypłaca środki lub składa reklamację, w przypadku przekroczenia progu pobierany jest od wygranej odpowiedni podatek.

**Dziedzina problemu:** System informatyczny dla Firmy Bukmacherskiej i Gier Losowych "Bet-Corner"

**Wymagania funkcjonalne:**

1. System musi umożliwić rejestrację konta na podstawie danych osobowych wprowadzonych przez użytkownika oraz wyniku weryfikacji wieku przez partnera zewnętrznego.
2. System powinien ustalać stan konta użytkownika na podstawie rozliczonych kuponów, wpłat, wyników gier losowych i innych przyznanych przez firmę bonusów
3. System powinien pokazywać stan środków klienta i na bieżąco go aktualizować.
4. System powinien na bieżąco aktualizować stawki wydarzeń na podstawie danych otrzymywanych od innych firm bukmacherskich.
5. System powinien umożliwiać tworzenie kuponów na podstawie dostępnych na stronie wydarzeń, oraz automatycznie obliczać możliwą wygraną (wraz z odpowiednimi podatkami zależnie od progu)
6. System powinien umożliwiać udział i przeprowadzać gry losowe zdefiniowane przez firmę.
7. System powinien automatycznie rozliczać kupony na podstawie wyników przesyłanych automatycznie przez inne firmy bukmacherskie, oraz gry losowe na podstawie wyników przeprowadzonych przez system.

**Wymagania jakościowe:**

1. System musi być dostępny w trybie 24/7.
2. Dopuszcza się 3 awarie trwające więcej niż 30 minut na rok.
3. System powinien mieć prosty i przejrzysty interfejs umożliwiający wygodny dostęp do oferty firmy.
4. System powinien rozliczać kupon w przeciągu 5 minut od zakończenia wydarzenia - zależne od partnera zewnętrznego, dopuszcza się odstępstwa w przypadku opóźnienia poza systemowego.

**Ograniczenia:**

1. System powinien być dostosowany zarówno pod komputery jak i urządzenia mobilne.

**Przypadki użycia:**

- Pozyskiwanie zakładów
- Zakładanie konta
- Weryfikacja wieku
- Wpłata środków na konto
- Utworzenie kuponu lub udział w grze losowej
- Pobranie podatku
- Wniesienie reklamacji
- Wypłata środków
- Okresowe rozliczenie działalności

