

Olsztyn, Maj 2025

Projekt
Firma bukmacherska i gier losowych
“Bet-Corner”



Autorzy:
Jakub Rożnowski
Mikołaj Małecki



Streszczenie

Co zostało zaprojektowane

W ramach projektu zaprojektowano system informatyczny, który integruje moduły podstawowe dla funkcjonowania firmy bukmacherskiej. Do kluczowych elementów projektu należą:

- **Moduł obsługi zakładów** – umożliwiający przyjmowanie zakładów, kalkulację kursów oraz automatyzację rozliczeń.
- **Moduł gier losowych** - umożliwiający płynny i bezproblemowy udział w grach losowych dostępnych w ofercie firmy
- **Panel użytkownika** – zapewniający przystępny i responsywny interfejs, który umożliwia łatwą rejestrację, logowanie oraz zarządzanie portfelem gracza
- **Integracja systemowa** – zapewniająca komunikację między różnymi modułami w celu zwiększenia efektywności operacyjnej.

Jaki problem rozwiązuje projekt

Projekt odpowiada na potrzebę modernizacji i automatyzacji procesów w firmie Bet-Corner. Dzięki implementacji systemu możliwe będzie:

- **Skrócenie czasu obsługi** zakładów oraz eliminacja błędów wynikających z manualnych operacji.
- Implementacja **interfejsu mobilnego jak i chmurowego** co zwiększa dostępność oferty firmy do większej grupy klientów
- **Ulepszenie zarządzania** danymi klientów i transakcjami, co przyczyni się do zwiększenia bezpieczeństwa operacyjnego.
- Poprawę doświadczenia użytkownika dzięki **intuicyjnemu interfejsowi** oraz spójnej **identyfikacji wizualnej** marki.
- Umożliwienie łatwej **skalowalności systemu** oraz integracji z przyszłymi modułami, co wspiera rozwój działalności firmy.

Jakie narzędzia były dedykowane do realizacji projektu

Realizacja projektu opierała się na merytorycznych podstawach uzyskanych podczas ćwiczeń i wykładów z przedmiotu **Projektowanie Systemów Informatycznych**. W ramach prac projektowych zastosowano następujące narzędzia:

- **draw.io** – wykorzystywane do tworzenia diagramów UML, które precyzyjnie ilustrują strukturę i przepływy danych w systemie.
- **Figma** – wykorzystana do projektowania UI/UX, umożliwiająca stworzenie przejrzystych i atrakcyjnych interfejsów, zgodnych z identyfikacją wizualną marki Bet-Corner.
- **Materiały dydaktyczne z ćwiczeń oraz wykładu** - baza teoretyczna i praktyczna planowania i implementacji rozwiązań.



Spis Treści

Spis Treści	3
Rozdział 1 - Analiza modelu biznesowego	4
Rozdział 2 - Specyfikacja wymagań	7
Rozdział 3 - Modelowanie analityczne	10
Rozdział 4 - Modelowanie danych	15
Rozdział 5 - Projektowanie danych	17
Rozdział 6 - Projektowanie Interfejsu Użytkownika	18
Wireframe interfejsu mobilnego:	19
Prototyp interfejsu mobilnego:	28
Wireframe interfejsu chmurowego:	37
Prototyp interfejsu chmurowego:	45



Rozdział 1 - Analiza modelu biznesowego

Przedstawienie organizacji "Bet-Corner"

Dziedzina: Gry losowe oraz zakłady bukmacherskie

Obszar: Obsługa zakładów bukmacherskich oraz przeprowadzanie gier losowych za pośrednictwem strony internetowej (od założenia konta i weryfikacji wieku, złożenia zakładu, wypłaty wygranych, obsługi reklamacji oraz rozliczeń z urzędem skarbowym)

Cel działalności:

Celem działalności "Bet-Corner" jest przetwarzanie zakładów bukmacherskich na różne wydarzenia z różnych zakresów (głównie sportowych) oraz prowadzenie gier losowych za pośrednictwem strony internetowej firmy.

Opis firmy:

Firma ma lokalną siedzibę służącą do obsługi spraw formalnych (np. odbierania dokumentacji, rozliczeń czy obsługi reklamacji) lecz sama działalność prowadzona jest w pełni za pośrednictwem strony internetowej. Jest to mały biznes, który deleguje część procesów firmom zewnętrznym, a liczba klientów może diametralnie zmieniać się z miesiąca na miesiąc w zależności od odbioru oferty firmy. Firma korzysta z usług księgowej oraz doradcy podatkowego.

Jako że obsługa jak i przetwarzanie procesów odbywa się w pełni za pośrednictwem internetu firma nie posiada fizycznego magazynu.

Kontekst dziedziny problemowej:

Firma "Bet-Corner" współpracuje z firmami oferującymi pozyskiwanie gotowych zakładów, gdyż aktualnie nie zatrudnia własnych analityków, którzy mogliby przenieść wytwarzanie kursów do wnętrza organizacji. Gry losowe prowadzone są na podstawie algorytmów zaprogramowanych przez założycieli.

Każda osoba która chce skorzystać z oferty firmy musi najpierw założyć konto i przejść weryfikację wieku poprzez kontrolę przez zewnętrzną firmę specjalizującą się w weryfikacji osobistej. Po założeniu konta, klient ma możliwość wpłacenia na konto środków korzystając z usług zewnętrznego operatora płatności który pobiera odpowiednią prowizję od transakcji. Mogą one zostać wykorzystane do tworzenia kuponów składających się z jednego lub kilku zakładów (z odpowiednimi ograniczeniami uniemożliwiającymi nadużycia). Poza tym, na stronie istnieje możliwość wzięcia udziału w grach losowych (zdrapki, loterie wirtualne). Dodatkowo, swoje środki można wykorzystywać w grach karcianych obsługiwanych przez wirtualnego krupiera (np. blackjack).

Klientami mogą być wyłącznie osoby fizyczne które w momencie założenia konta osiągnęły pełnoletniość. Zakłady rozliczane są zgodnie z prawem podatkowym a sama firma ma odpowiednie zezwolenie od Ministerstwa Finansów. Po pobraniu podatku wygrane mogą być wypłacone na rachunek bankowy należący do klienta.

W przypadku problemów lub zastrzeżeń co do rozstrzygnięcia zakładu czy wyniku gry losowej, klient może wniesć reklamację poprzez odpowiedni formularz lub wysłać na adres siedziby firmy.

Bukmacher regularnie rozlicza działalność działając na podstawie aktualnych przepisów.

Regulacje prawne:

- 1. Prawo regulujące gry hazardowe:**
 - **Ustawa o grach hazardowych (Dz.U. 2009 nr 201 poz. 1540)**
- 2. Prawo przedsiębiorców:**
 - **Ustawa "Prawo przedsiębiorców" (Dz.U. 2018 poz. 646)**
- 3. Prawa związane z rozliczeniami:**
 - **Ustawa o rachunkowości (Dz.U. 1994 nr 121 poz. 591)**
 - **Ustawa o doradztwie podatkowym (Dz.U. 1996 nr 102 poz. 475)**
- 4. Prawa związane z obsługą danych klienta:**
 - **Ustawa o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2018 poz. 1000) - związana z rozporządzeniem UE odnośnie dyrektywy RODO**
- 5. Prawa konsumenta związane m. in. z rozpatrywaniem reklamacji:**
 - **Ustawa o prawach konsumenta (Dz. U. 2014 poz. 827)**

Procesy i aktorzy biznesowi

Proces	Aktor biznesowy	Funkcje/zadania	Dane
Pozyskiwanie zakładów	Inne firmy bukmacherskie	Znalezienie atrakcyjnych ofert zakładów. Wykup zakładów i aktualizacja oferty	Szczegóły zakładów (dane, kurs)
Zakładanie konta	Klient	Klient wypełnia formularz i wysyła swoje dane do dalszej weryfikacji	Dane konta
Weryfikacja wieku	Firma weryfikująca tożsamość	Firma weryfikuje wiek klienta, po przejściu weryfikacji klient może korzystać z oferty firmy.	Dane osobowe, wynik weryfikacji
Wpłata środków na konto	Klient, operator płatności	Klient wybiera kwotę wpłaty, operator pobiera prowizję i wystawia potwierdzenie płatności	Kwota, prowizja od wpłaty, potwierdzenie wpłaty
Utworzenie kuponu lub udział w grze losowej	Klient	Klient wybiera wydarzenia które mają znaleźć się na kuponie, następnie ustala stawkę i zatwierdza kupon. [...] Klient wybiera odpowiednią grę i korzystając z środków wpłaconych na konto bierze w nich udział	Stawka, dane kuponu, rezultat kuponu [...] Stawka, wariant gry losowej, rezultat gry
Pobranie podatku	Urząd skarbowy	Pobranie podatku od stawki kuponu i dodatkowej opłaty w przypadku wygranych powyżej kwot ustalonych w przepisach	Stawka podatku, kwota

Wniesienie reklamacji	Klient	W przypadku zastrzeżeń klient wnosi reklamację, która jest rozpatrywana przez pracownika obsługi klienta	Numer kuponu, dane klienta, dane reklamacji
Wypłata środków	Klient, operator płatności	Klient zleca wypłatę środków na swoje konto i jest ona przetwarzana przez operatora	Numer konta, kwota, potwierdzenie wypłaty
Okresowe rozliczenie działalności	Urząd skarbowy, doradca podatkowy, księgowa	Księgowa rozlicza należny podatek za dany okres	Dane podatkowe

Tabela 1

Biznesowy kontekst systemu firmy

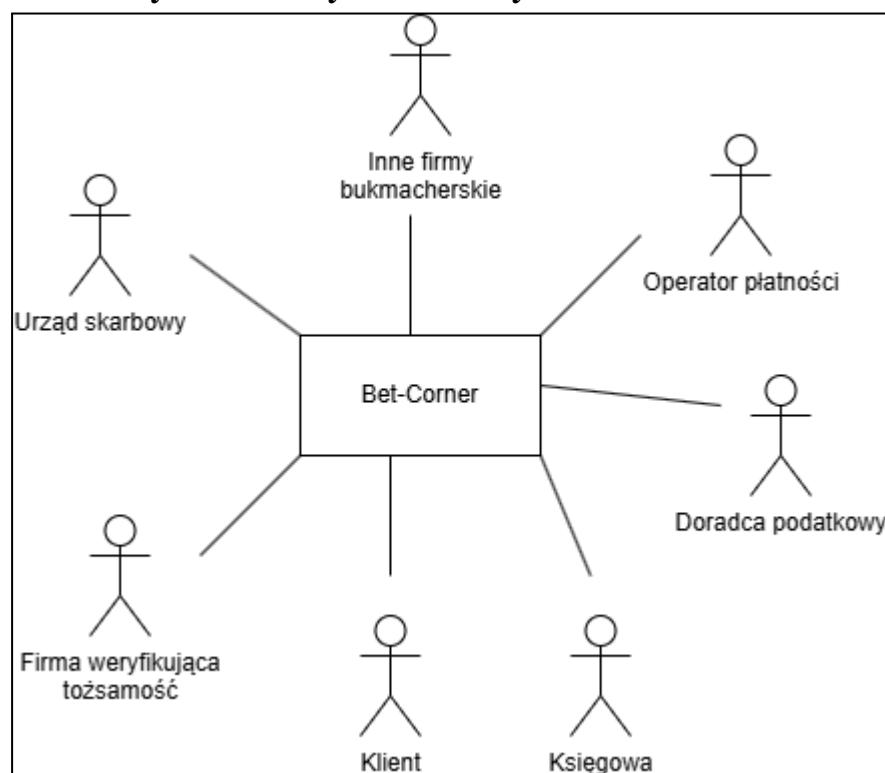


Diagram 1



Rozdział 2 - Specyfikacja wymagań

Słownik pojęć:

Doradca podatkowy - osoba zajmująca się doradzaniem firmie odpowiednich działań w zakresie rozliczeń podatkowych, współpracująca bezpośrednio z księgową

Firma weryfikująca tożsamość - firma zajmująca się weryfikacją wieku osoby na podstawie jej danych (np. na podstawie danych z dowodu osobistego)

Formularz rejestracyjny - formularz umożliwiający założenie konta (w tym weryfikację wieku)

Gra losowa - wirtualne zdrapki i loterie przeprowadzane na stronie internetowej

Inne firmy bukmacherskie - firmy które udostępniają Bet-Corner odpłatnie gotowe zakłady bukmacherskie

Klient - osoba, która założyła konto na stronie i bierze udział w grach losowych lub zakładach

Konto - konto użytkownika na stronie, wymagane do brania udziału w grach losowych i zakładach

Księgowa - osoba rozliczająca firmę na podstawie jej zeznań finansowych

Kupon - jedno wydarzenie lub zbiór wydarzeń które kompletuje użytkownik, ma konkretny mnożnik i jest zatwierdzony na konkretną kwotę

Operator płatności - zewnętrzna firma zajmująca się procesowaniem płatności

Potwierdzenie wpłaty - dokument potwierdzający wpłatę środków z konta bankowego klienta

Potwierdzenie wypłaty - dokument potwierdzający wypłatę środków na konto bankowe klienta

Prowizja - pobierana przez operatora płatności przy wyborze metod objętych prowizją (np. zasilenie SMS)

Reklamacja - odwołanie od wyniku kuponów w przypadku zastrzeżeń co do jego rozstrzygnięcia, tworzone przez klienta.

Stawka - ilość środków postawionych na konkretny kupon lub w konkretnej grze losowej w której klient chce brać udział.

Środki - aktualnie dostępne fundusze na koncie użytkownika, umożliwiające tworzenie kuponów i udział w grach losowych udostępnianych na stronie

Urząd skarbowy - instytucja rozliczająca podatki, weryfikująca czy rozliczenia kuponów przebiegły zgodnie z obowiązującym prawem



Dziedzina problemu: Firma bukmacherska i gier losowych “Bet-Corner”.

Proces biznesowy: Obstawienie kuponu i rozliczenie

Czynności:

1. Klient rejestruje konto na stronie systemu.
2. Następuje wpłata środków, wybór wydarzeń oraz potwierdzenie kuponu.
3. System rozlicza kupon na podstawie wyników poszczególnych wydarzeń (i informacji zawartej w kuponie z oferty firmy zewnętrznej).
4. System wysyła informację o wyniku kuponu.
5. Klient wypłaca środki lub składa reklamację, w przypadku przekroczenia progu pobierany jest od wygranej odpowiedni podatek.

Dziedzina problemu: System informatyczny dla Firmy Bukmacherskiej i Gier Losowych “Bet-Corner”

Wymagania funkcjonalne:

1. System musi umożliwić rejestrację konta na podstawie danych osobowych wprowadzonych przez użytkownika oraz wyniku weryfikacji wieku przez partnera zewnętrznego.
2. System powinien ustalać stan konta użytkownika na podstawie rozliczonych kuponów, wpłat, wyników gier losowych i innych przyznanych przez firmę bonusów
3. System powinien pokazywać stan środków klienta i na bieżąco go aktualizować.
4. System powinien na bieżąco aktualizować stawki wydarzeń na podstawie danych otrzymywanych od innych firm bukmacherskich.
5. System powinien umożliwiać tworzenie kuponów na podstawie dostępnych na stronie wydarzeń, oraz automatycznie obliczać możliwą wygraną (wraz z odpowiednimi podatkami zależnie od progu)
6. System powinien umożliwiać udział i przeprowadzać gry losowe zdefiniowane przez firmę.
7. System powinien automatycznie rozliczać kupon na podstawie wyników przesyłanych automatycznie przez inne firmy bukmacherskie, oraz gry losowe na podstawie wyników przeprowadzonych przez system.

Wymagania jakościowe:

1. System musi być dostępny w trybie 24/7.
2. Dopuszcza się 3 awarie trwające więcej niż 30 minut na rok.
3. System powinien mieć prosty i przejrzysty interfejs umożliwiający wygodny dostęp do oferty firmy.
4. System powinien rozliczać kupon w przeciągu 5 minut od zakończenia wydarzenia - zależne od partnera zewnętrznego, dopuszcza się odstępstwa w przypadku opóźnienia poza systemowego.

Ograniczenia:

1. System powinien być dostosowany zarówno pod komputery jak i urządzenia mobilne.

Przypadki użycia:

- Pozyskiwanie zakładów
- Zakładanie konta
- Weryfikacja wieku
- Wpłata środków na konto
- Utworzenie kuponu lub udział w grze losowej
- Pobranie podatku
- Wniesienie reklamacji
- Wypłata środków
- Okresowe rozliczenie działalności

Diagram przypadków użycia

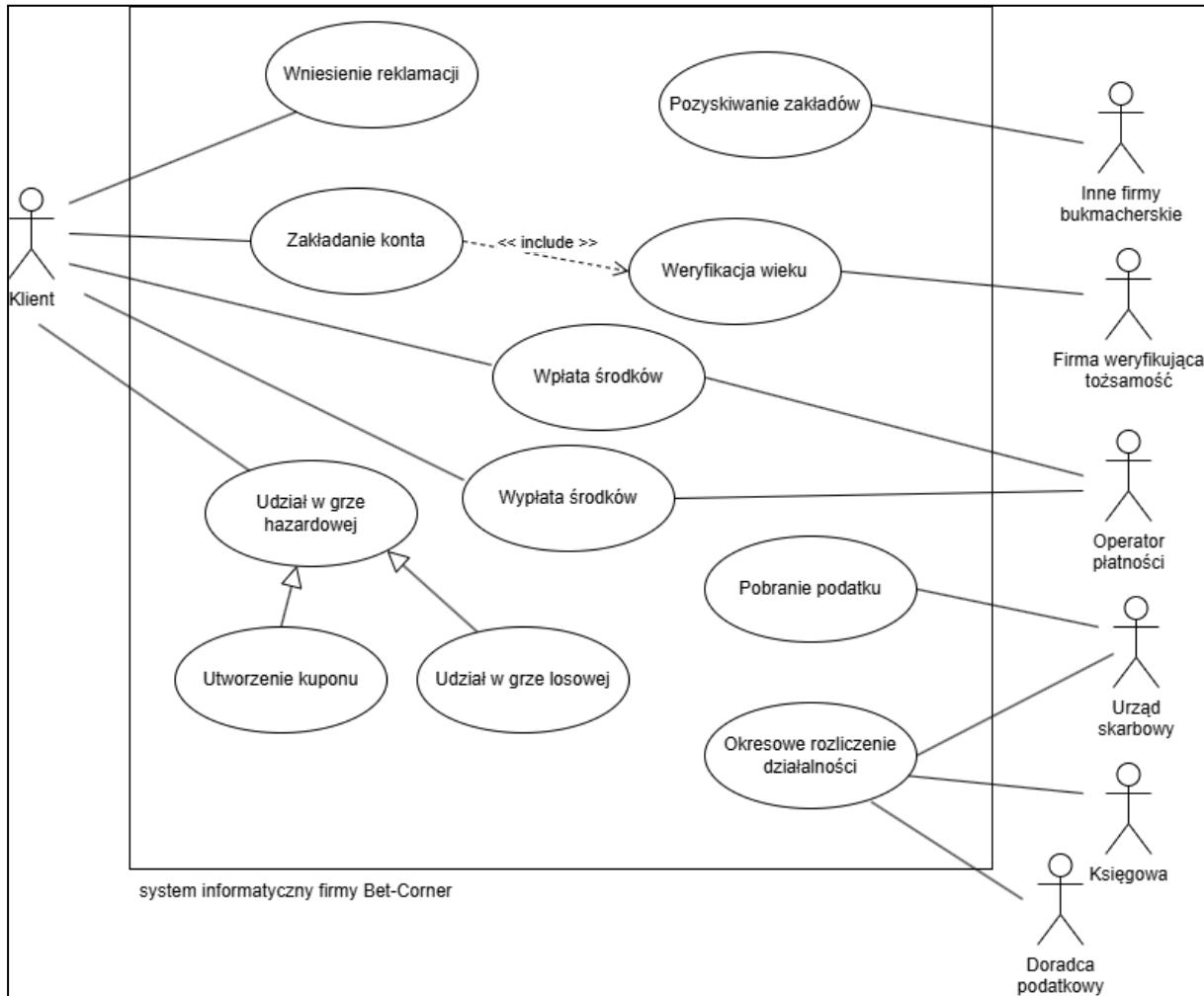


Diagram 2



Rozdział 3 - Modelowanie analityczne

Przypadki użycia wraz ze scenariuszami:

1. Pozyskiwanie zakładów

1. System pozyskuje od innych firm bukmacherskich listę dostępnych zakładów
2. Z listy wybierane są zakłady
3. Wybrane zakłady zostają wprowadzone do systemu

2. Zakładanie konta

1. Klient wypełnia formularz założenia konta
2. Klient wysyłając formularz przekazuje dane do weryfikacji
3. Konto klienta zostaje utworzone
4. Klient może korzystać z systemu

3. Weryfikacja wieku

1. System wysyła dane klienta do firmy weryfikującej tożsamość
2. Wiek klienta jest weryfikowany przez firmę weryfikującą
3. Firma weryfikująca wysyła dane do systemu

4. Wpłata środków na konto

1. Klient wybiera kwotę wpłaty
2. Operator płatności pobiera prowizję i przekazuje do systemu informację o kwocie
3. Operator wystawia potwierdzenie wpłaty
4. Środki pojawiają się w systemie przypisane do konta klienta

5. Utworzenie kuponu lub udział w grze losowej

1. Klient wybiera rodzaj gry hazardowej
2. Klient wybiera kwotę jaką chce obstawić
3. System rejestruje wynik gry hazardowej

Scenariusze alternatywne:

- 1A. Klient wybrał utworzenie kuponu
 - 1A1. Klient wybiera wydarzenia które mają znaleźć się na kuponie
- 1B. Klient wybrał grę losową
 - 1B1. Klient wybiera wariant gry losowej

6. Pobranie podatku

1. W momencie obstawienia środków system pobiera podatek
2. W przypadku gdy wygrana przekracza próg opisany w ustawie system pobiera dodatkowy podatek od wygranej
3. Podatek jest przekazywany do Urzędu Skarbowego

7. Wniesienie reklamacji

1. Klient wypełnia formularz reklamacyjny
2. Pracownik rozpatruje reklamację
3. Decyzja reklamacyjna zostaje wysłana do klienta

Scenariusze alternatywne:

- 3A. Reklamacja zostaje rozpatrzona pozytywnie
 - 3A1. Kwota obstawiona przez klienta zostaje zwrócona na jego konto w systemie

8. Wypłata środków

1. Klient zleca wypłatę środków na swoje konto bankowe
2. Operator płatności przetwarza płatność
3. Operator płatności wystawia potwierdzenie wypłaty
4. Środki trafiają na konto bankowe klienta

9. Okresowe rozliczenie działalności

1. Księgowa przygotowuje sprawozdanie finansowe
2. Doradca podatkowy weryfikuje sprawozdanie
3. Księgowa zatwierdza zweryfikowane sprawozdanie i wysyła dokumenty do Urzędu Skarbowego

Przypadek użycia - pozyskiwanie zakładów

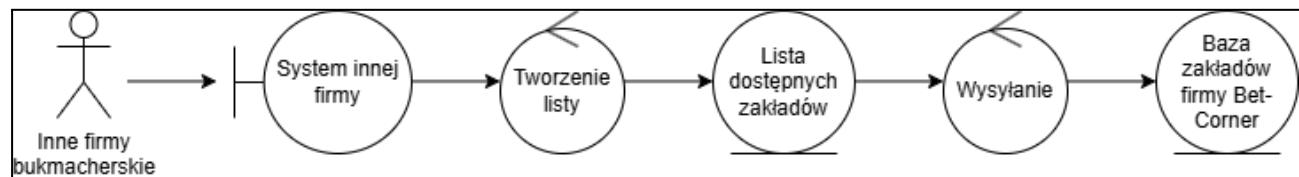


Diagram 3

Przypadek użycia - zakładanie konta i weryfikacja wieku

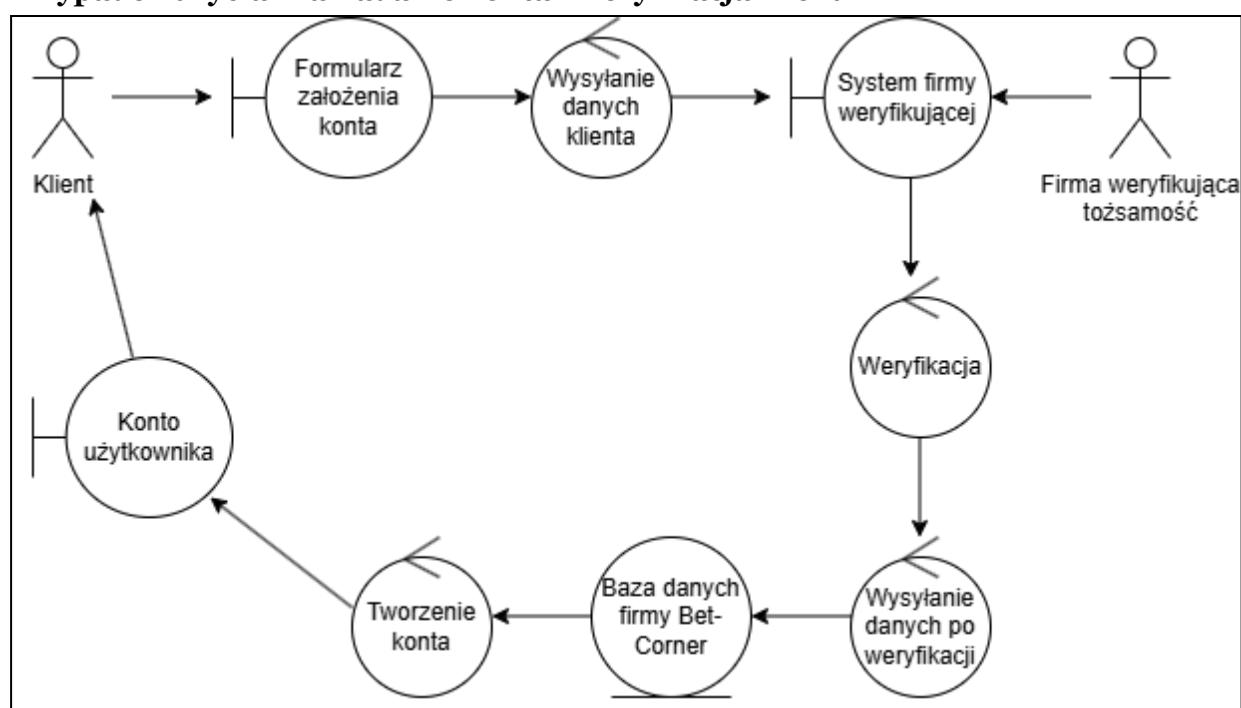


Diagram 4

Przypadek użycia - wpłata środków na konto

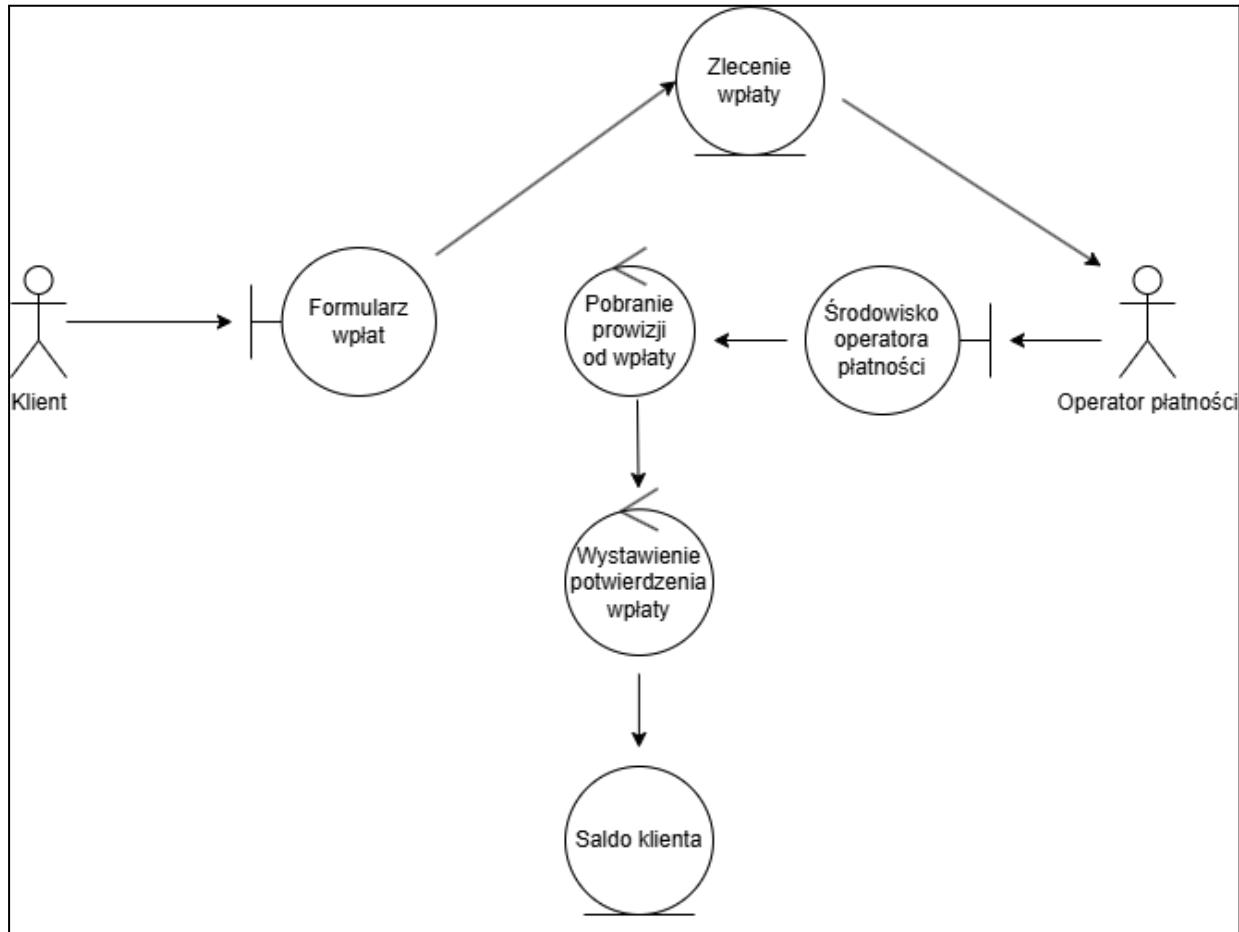


Diagram 5

Przypadek użycia - utworzenie kuponu lub udział w grze losowej i pobranie podatku

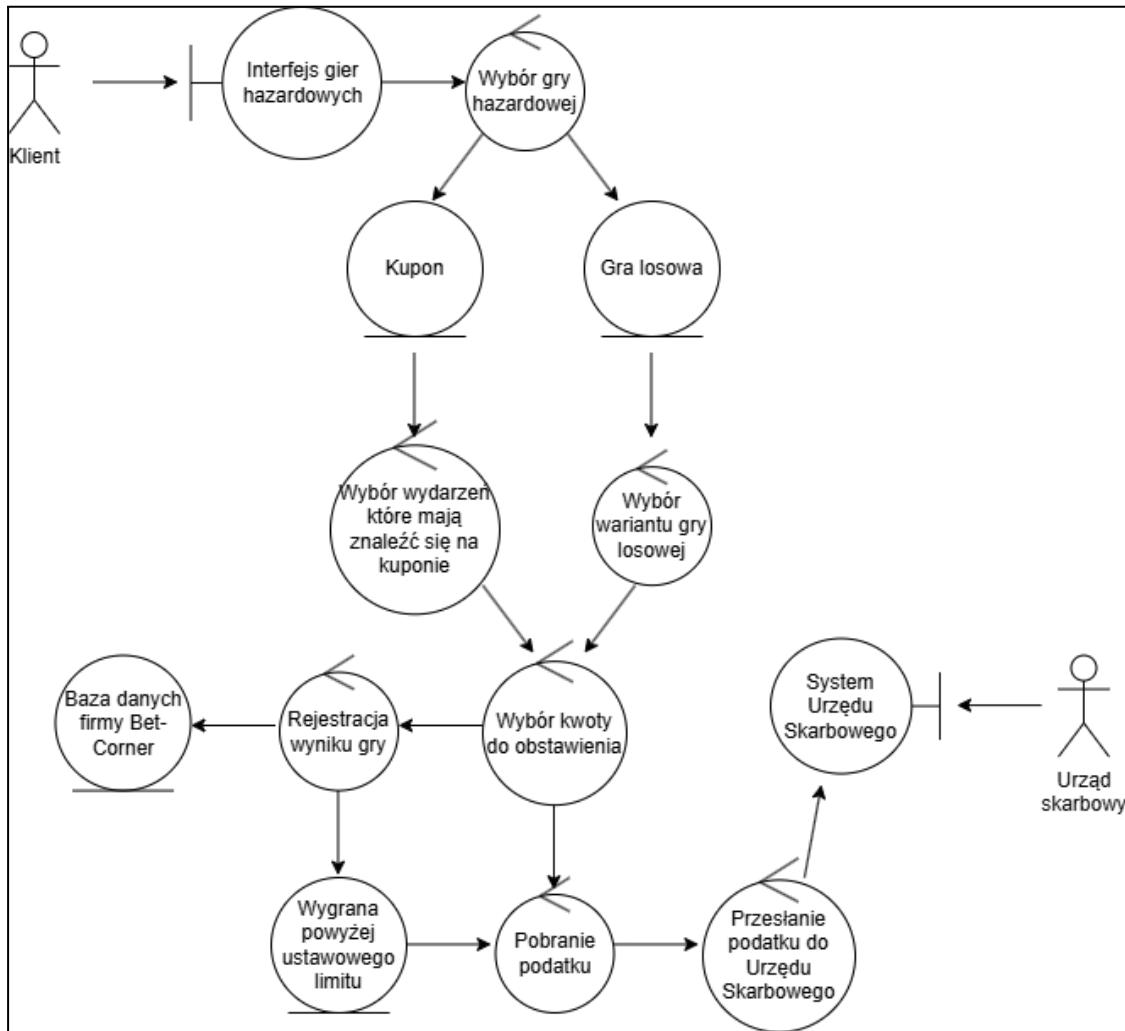


Diagram 6

Przypadek użycia - wniesienie reklamacji

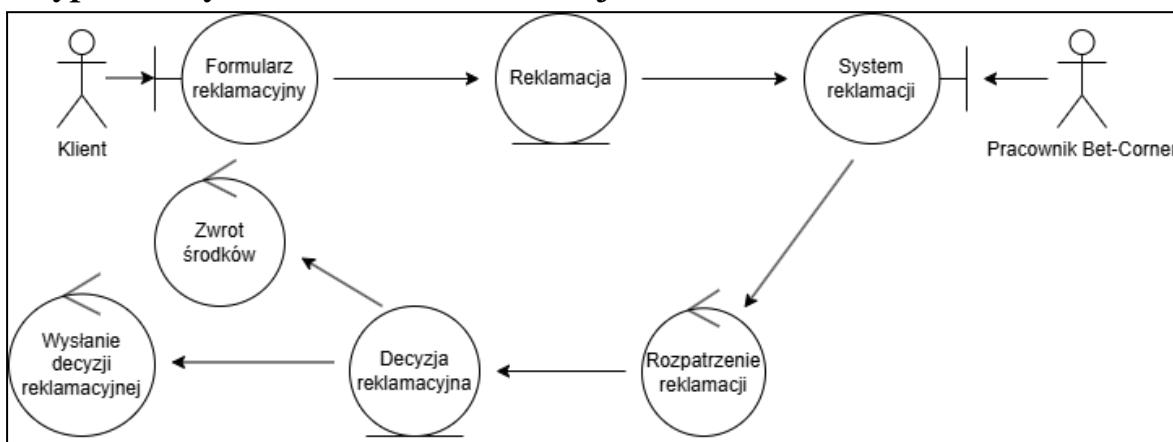


Diagram 7

Przypadek użycia - wypłata środków

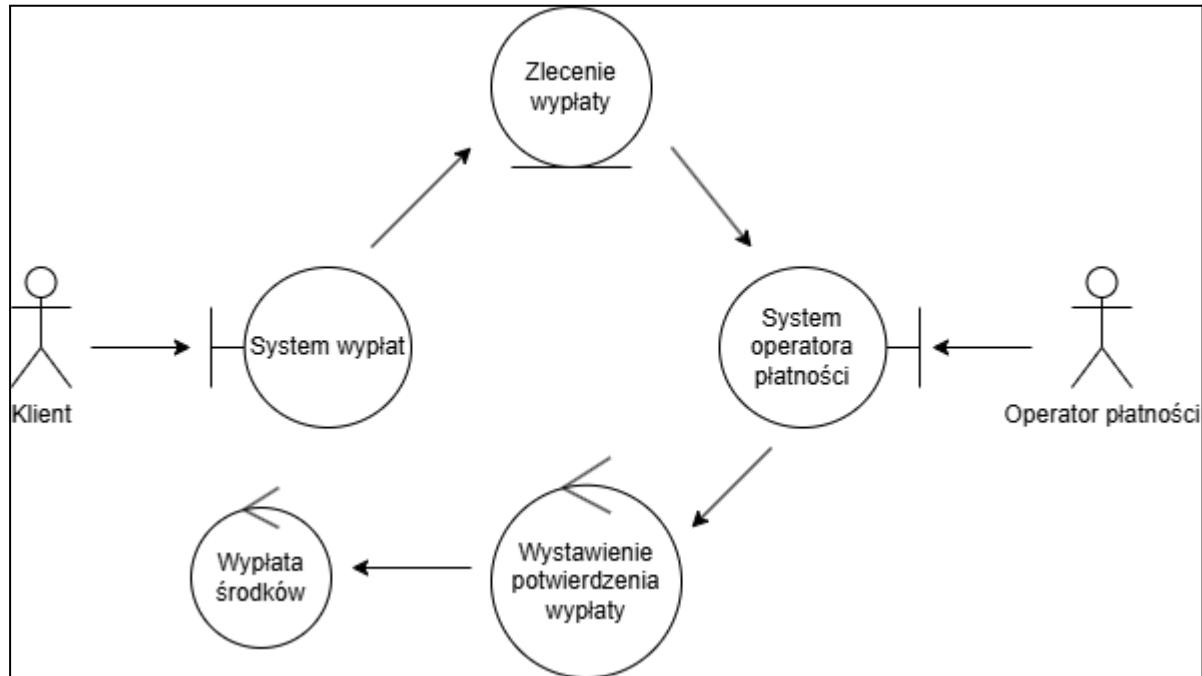


Diagram 8

Przypadek użycia - okresowe rozliczenie działalności

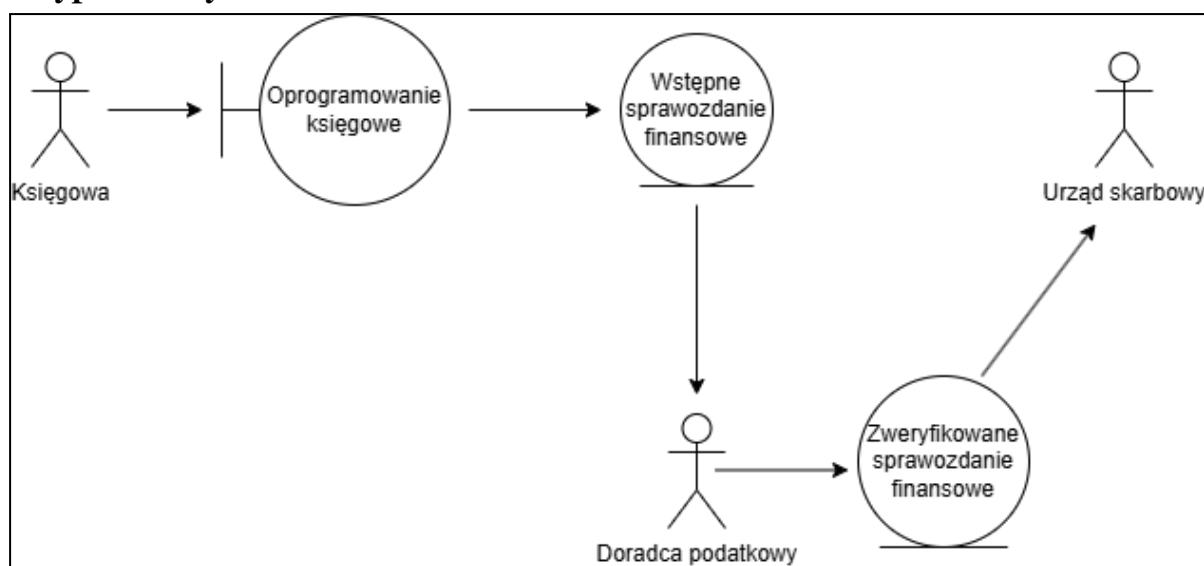


Diagram 9

Rozdział 4 - Modelowanie danych

Diagram klas

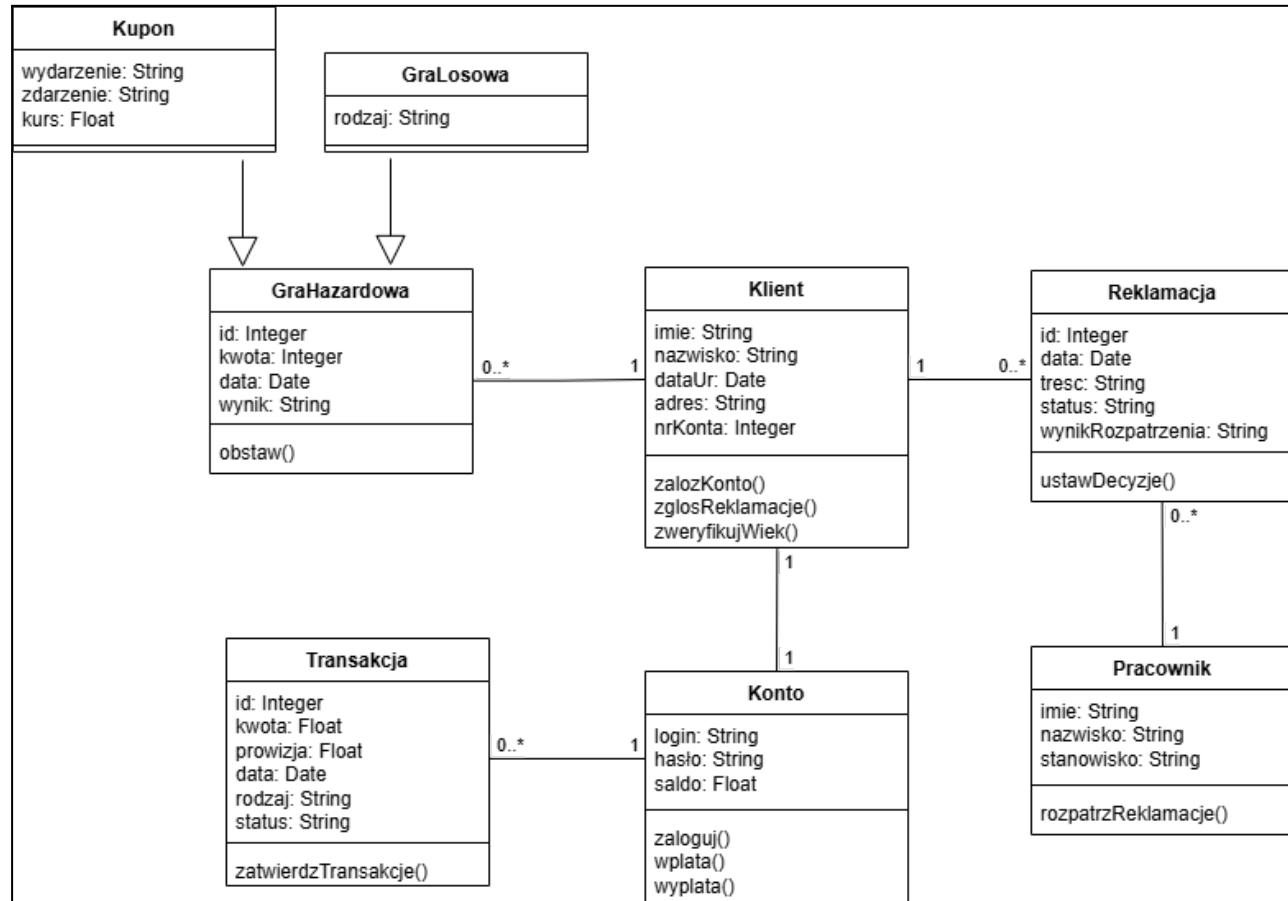


Diagram 10

Diagram obiektów

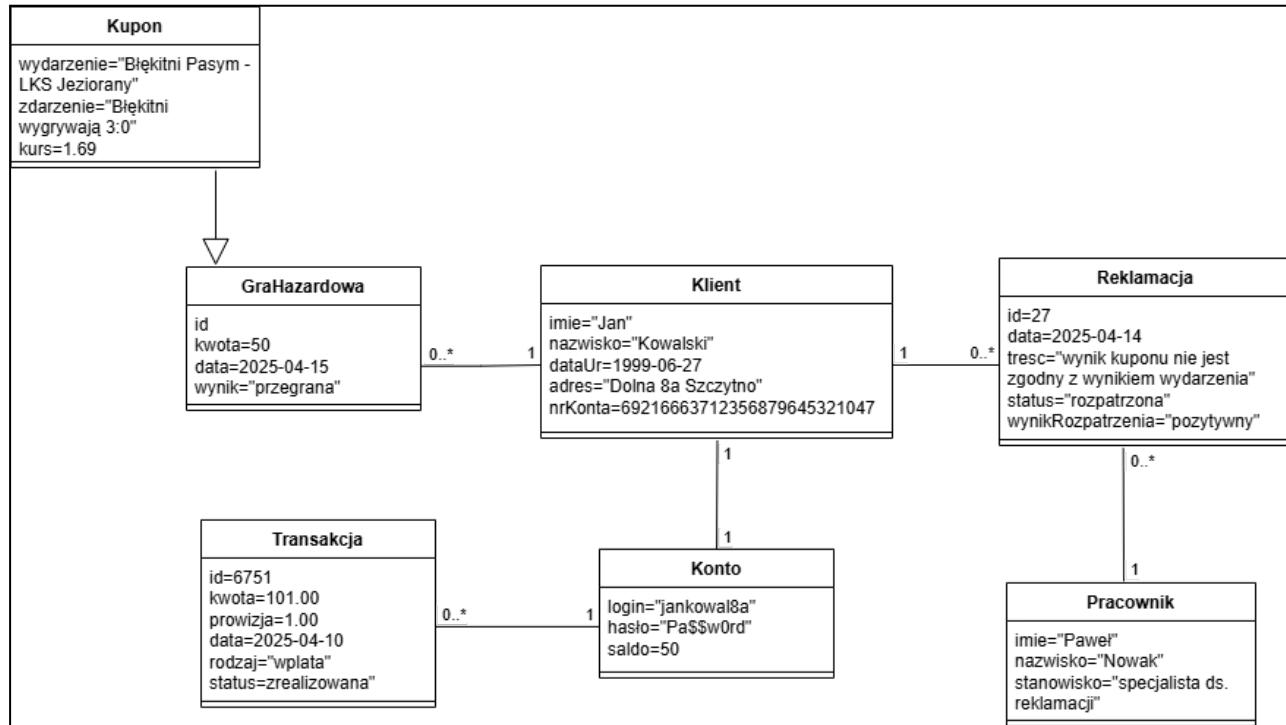


Diagram 11

Rozdział 5 - Projektowanie danych

Projekt relacyjnej bazy danych

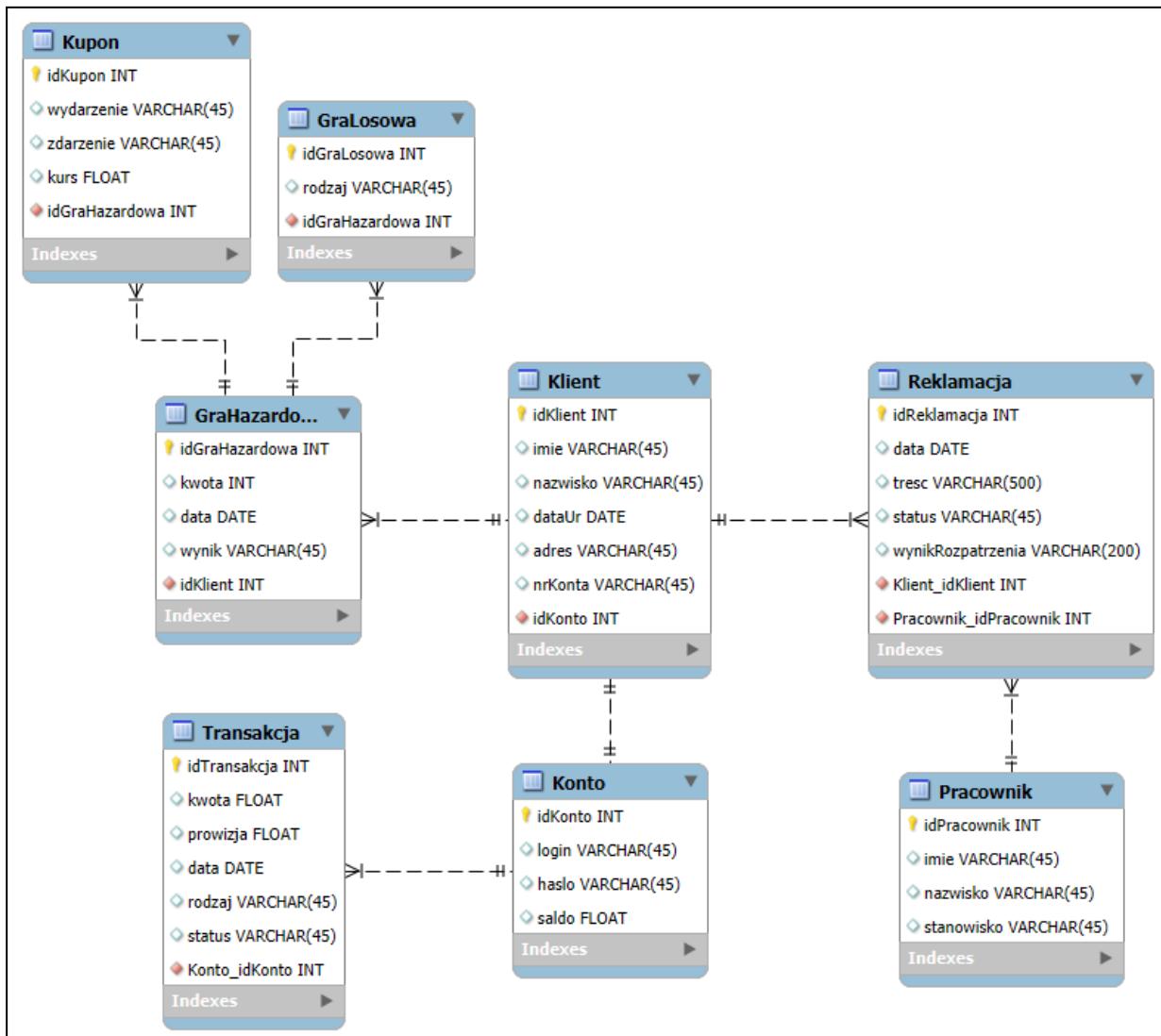


Diagram 12



Rozdział 6 - Projektowanie Interfejsu Użytkownika

Identyfikacja wizualna marki Bet-Corner:

1. Schemat kolorów - zawierający motywy kolorystyczne tworzące skojarzenia z motywami hazardowymi.

a) kolory główne

- #E6AF2E
- #00E676
- #E43737

b) kolory towarzyszące

- #1C1C1C
- #07783a - kolor uzupełniający jasną zieloną, stosowany dla kontrastu
- #F5F5F5

2. Logotyp - zgodny ze schematem kolorów firmy (z zastosowaniem barw kontrastujących w celu lepszej widoczności i przejrzystości UI systemu), reprezentujący dynamikę powiązaną z grami hazardowymi oraz zakładami bukmacherskimi.



Grafika 1

3. UI/UX Design - tworzony z myślą o responsywności oraz minimalizmie zapewniający lepszy feedback od użytkowników systemu.

- a) Minimalistyczne układy - Przejrzyste rozplanowanie elementów interfejsu pozwala skupić uwagę użytkownika wyłącznie na kluczowych funkcjach, eliminując zbędne wizualne „szumy”. Dzięki temu system jest łatwy w nawigacji i estetycznie uporządkowany.
- b) Intuicyjny dostęp do funkcji - Ważne operacje, takie jak obstawianie zakładów, dokonywanie wpłat i wypłat, są wyróżnione oraz łatwo dostępne. Kluczowe przyciski korzystają z kontrastowych kolorów zgodnych ze schematem – przykładem jest żółty #E6AF2E stosowany głównie przy operacjach powiązanych z obsługą portfela użytkownika.
- c) Interfejs chmurowy oraz mobilny - ze względu na zwiększenie uniwersalności implementacji systemu prototyp designu został przygotowany zarówno w wersji chmurowej (webowej) oraz mobilnej. Na potrzeby klienta zaprojektowany został zarówno wireframe jak i prototyp uzupełniony o identyfikację wizualną marki.



Wireframe interfejsu mobilnego:

Ekran rejestracji



A wireframe of a mobile registration screen. At the top, it shows the time as 10:10 and signal strength. The main title 'Rejestracja' is centered above seven input fields. Each field has a placeholder text on the left and a text input area on the right. Below the inputs is a checkbox and a large, rounded rectangular button at the bottom.

10:10

Rejestracja

Adres email

jan.kowalski@example.com

Hasło

Imię

Jan

Nazwisko

Kowalski

Data urodzenia

01-01-1999

Adres

Krótka 1/1

Nr konta

11 1111 1111 1111 1111

Akceptuję [regulamin serwisu](#)

Zarejestruj się



Ekran logowania





Ekran zakładów

A screenshot of a smartphone displaying the BetCorner mobile application. The screen shows a light blue header bar with the time "10:10" and signal strength icons. Below the header, there is a user profile icon and the text "Stan konta" with a plus sign inside a square button. A large section titled "Oferta LIVE" contains three small, blurry icons representing different bet types. Below this is a horizontal ellipsis with five dots. The main content area is titled "Popularne zakłady" and lists four bets, each with a small icon and two lines of text: "X - Y (powyżej 3.5 goli)" and "Opis zakładu". At the bottom of the screen are three navigation tabs: "Zakłady" (underlined), "Gry losowe", and "Portfel".

10:10

Stan konta +

Oferta LIVE

Popularne zakłady

X - Y (powyżej 3.5 goli)
Opis zakładu

X wygrywa puchar Y
Opis zakładu

X dostanie czerwoną kartkę
Opis zakładu

X pierwszy w lidze Y
Opis zakładu

Zakłady Gry losowe Portfel



Ekran zakładów - interfejs tworzenia zakładu

A screenshot of a smartphone displaying the BetCorner mobile application. The top status bar shows the time as 10:10 and signal strength. The main interface includes a user profile icon, a 'Stan konta' (Account Status) section with a plus sign, and a 'Oferta LIVE' (Live Offer) section featuring three large, semi-transparent icons (triangle, gear, square). Below these are five small circular progress indicators. A 'Popularne zakłady' (Popular Bets) section lists two items: 'X - Y (powyżej 3.5 goli)' with a gear icon and 'X wygrywa puchar Y' with a trophy icon. At the bottom, a large white overlay shows a bet slip for 'Klub1 - Klub2'. It displays the odds 'Kurs' (1, X, 2) and the bet type 'Czas'. A 'Zakład' (Bet) input field contains 'Wprowadź kwotę' (Enter amount), and a large grey 'Obstaw' (Place Bet) button is at the bottom right. The entire app has a light grey background.



Ekran historii kuponów

A screenshot of a smartphone displaying the 'Historia kuponów' (Bet History) screen. The top status bar shows the time as 10:10 and signal strength. Below the status bar is a user profile icon. The main title 'Historia kuponów' is displayed prominently. Two buttons are visible: 'Aktywne' (Active) and 'Przeszłe' (Past), with 'Przeszłe' being the active tab. The screen lists six items, each representing a bet slip with a small icon, the bet type ('X - Y (powyżej 3.5 goli)'), and a 'Reklamuj' (Claim) button. At the bottom of the screen are three navigation links: 'Zakłady' (Bets), 'Gry losowe' (Lottery Games), and 'Portfel' (Wallet).



Ekran gier losowych

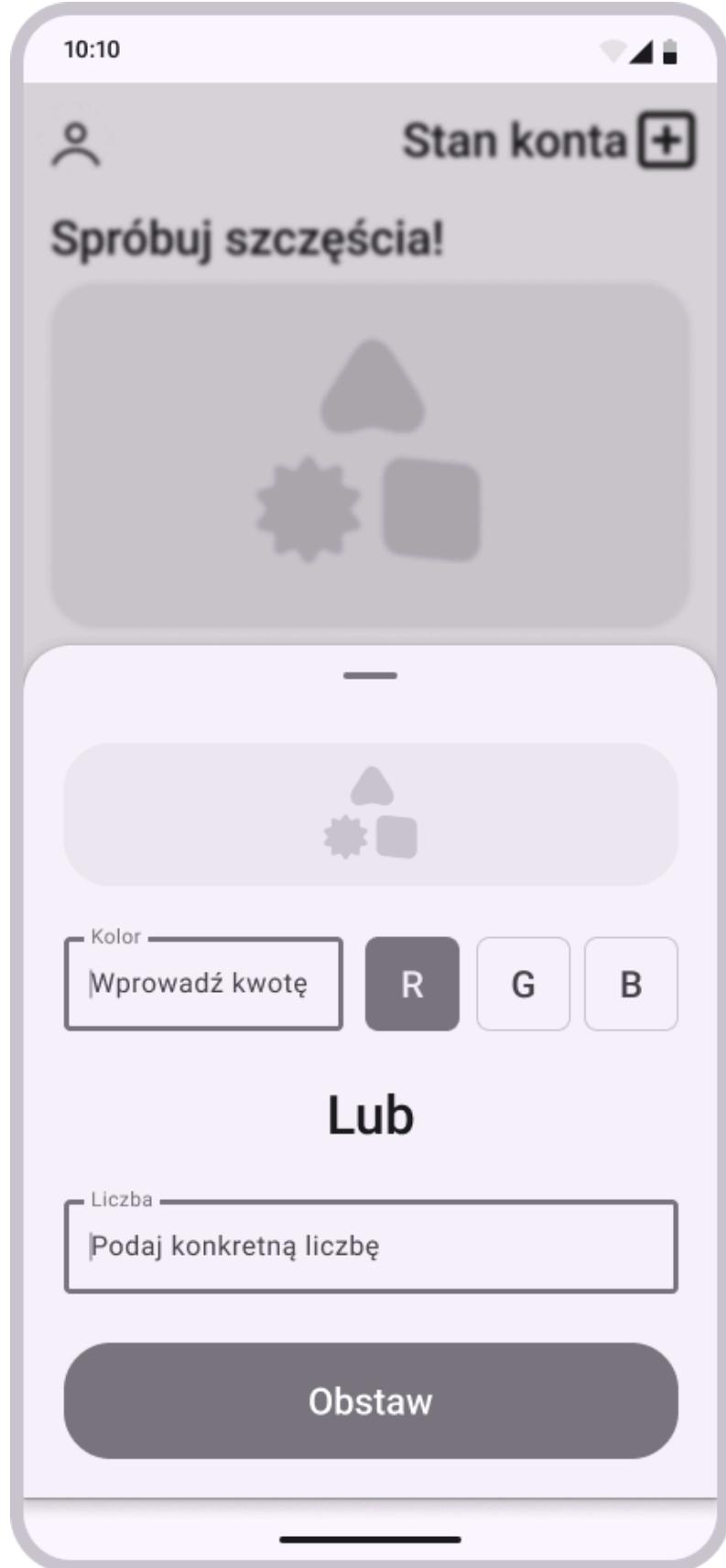
A screenshot of a mobile application interface for lottery games. At the top, there is a header bar with the time "10:10" and signal strength icons. On the left is a user profile icon, and on the right is a button labeled "Stan konta" with a plus sign inside a square. Below the header, the main content area features a large button with the text "Spróbuj szczęścia!" and three abstract gray shapes (triangle, gear, rectangle) inside a rounded rectangle. Below this button are two small circular dots. The next section is titled "Zdrap swój sukces!" and contains four lottery scratch-off cards, each with a unique icon and text:

- Zdrapka 1
Opis zdrapki
- Zdrapka 2
Opis zdrapki
- Zdrapka 3
Opis zdrapki
- Zdrapka 4
Opis zdrapki

At the bottom of the screen are three navigation tabs: "Zakłady", "Gry losowe" (which is underlined, indicating it is the active tab), and "Portfel".

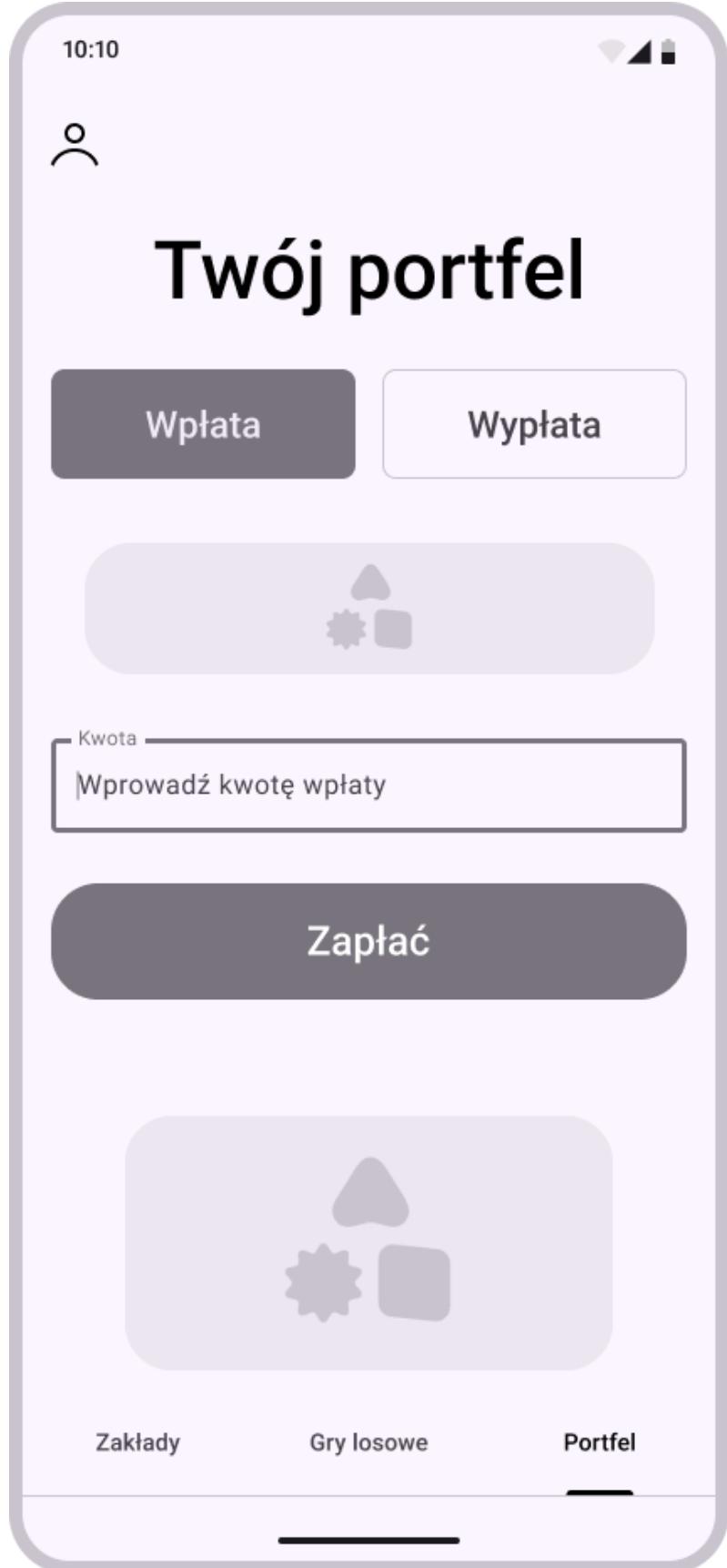


Ekran gier losowych - interfejs ruletki



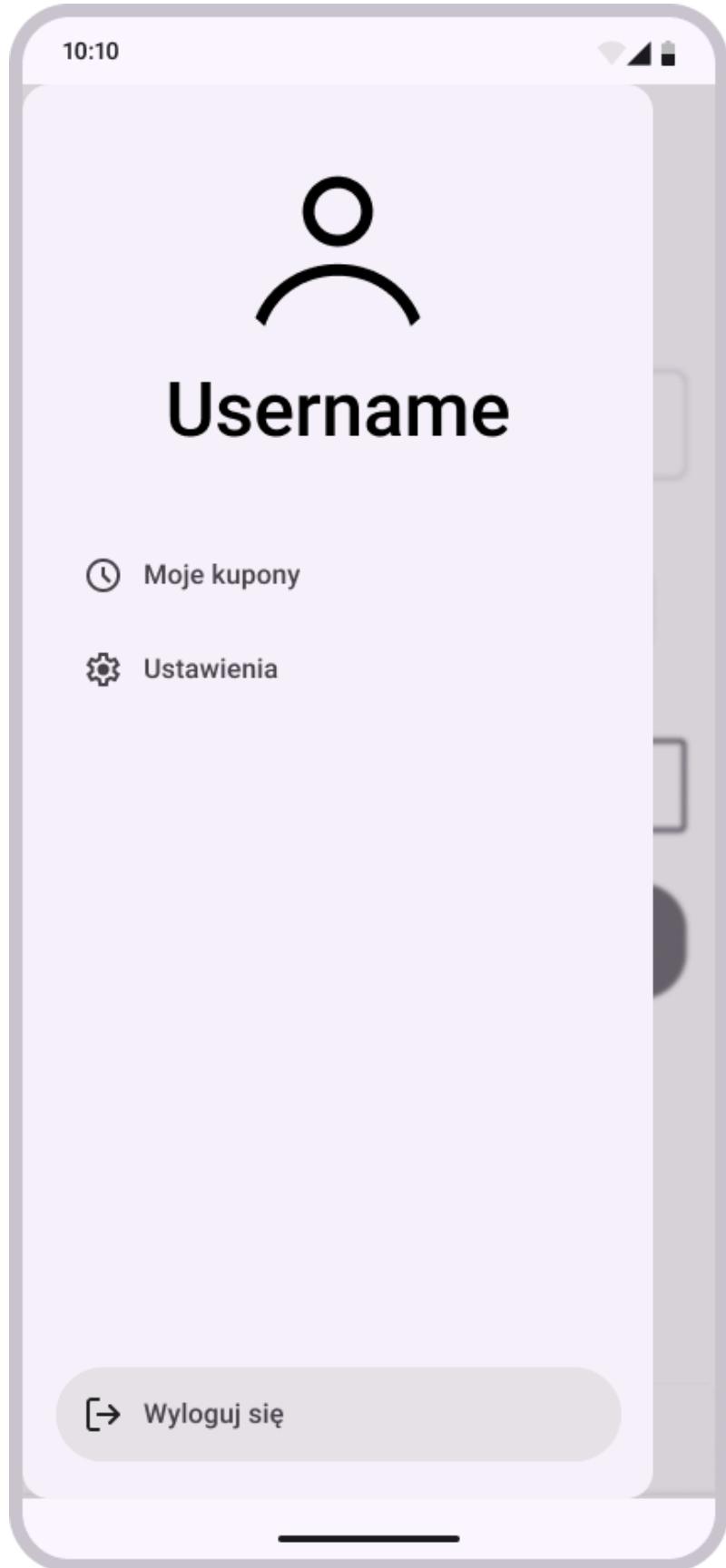


Ekran portfela





Ekran menu bocznego





Prototyp interfejsu mobilnego:

Ekran rejestracji



A mobile phone screen showing a registration form. The top bar displays the time as 10:10 and signal strength. The main title "Rejestracja" is centered at the top. Below it are seven input fields with placeholder text and sample data. At the bottom is a checkbox for accepting terms and a large green button labeled "Zarejestruj się".

10:10

Rejestracja

Adres email
jan.kowalski@example.com

Hasło

Imię
Jan

Nazwisko
Kowalski

Data urodzenia
01-01-1999

Adres
Krótka 1/1

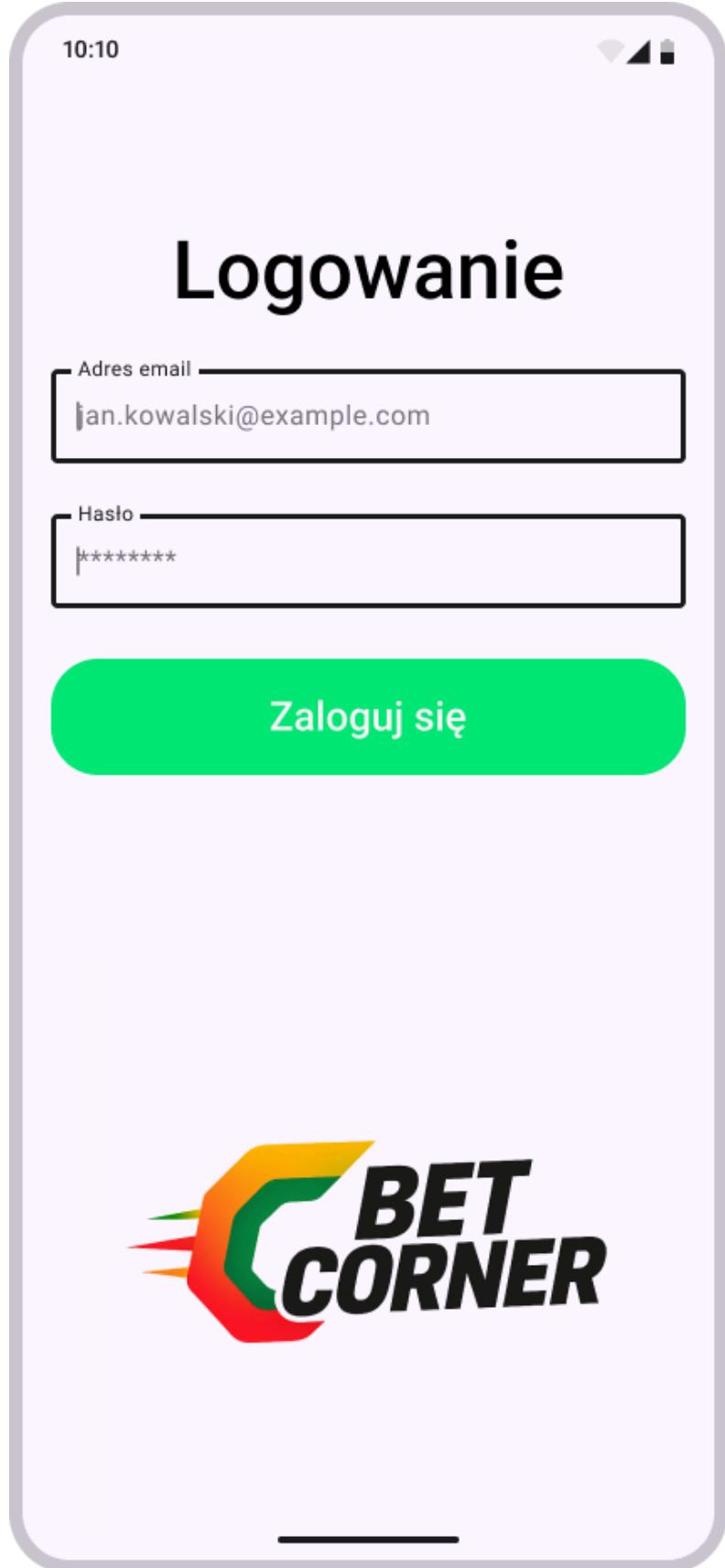
Nr konta
11 1111 1111 1111 1111

Akceptuję [regulamin serwisu](#)

Zarejestruj się



Ekran logowania





Ekran zakładów

10:10

👤 BET CORNER 105,56 zł +

Oferta LIVE

KAPIBARY VS KARMINOWE SOKOŁY
28.05.2025

• • • • •

Popularne zakłady

Kapibary wygrają 1. połowę meczu z Karminowymi Sokołami
Kurs 1.82

Kamil Lotnik dostanie żółtą kartkę podczas meczu Thunderbolts-Lightning
Kurs 1.15

Rekiny Morskie zdobywają puchar Drapieżnicki
Kurs 3.31

Zakłady Gry losowe Portfel



Ekran zakładów - interfejs tworzenia zakładu

The screenshot shows the BetCorner mobile application interface. At the top, there is a header with the BetCorner logo, a user icon, and a balance of 105,56 zł. Below the header, a banner displays an offer for a live bet between two teams: KapiBary and Karminowe Sokoły, scheduled for 28.05.2025. The main content area is titled "Popularne zakłady" (Popular bets) and lists a bet for KapiBary winning the first half against Karminowe Sokoły with a odds of 1.82. Below this, another bet is listed for Kamil Lotnik getting a yellow card with odds of 3.31, set for tomorrow at 15:30. At the bottom, there is a bet slip input field with the placeholder "Wprowadź kwotę" (Enter amount) and a large green "Obstaw" (Place bet) button.

10:10

BET CORNER 105,56 zł +

Oferta LIVE

KAPIBARY VS KARMINOWE SOKOŁY
28.05.2025

● ● ● ● ●

Popularne zakłady

KapiBary wygrają 1. połowę meczu z Karminowymi Sokołami
Kurs 1.82

Kamil Lotnik dostanie żółtą kartkę

Rekiny morskie zdobywają puchar Drapieżnicki 3.31
Jutro 15:30

1 X 2

Zakład Wprowadź kwotę **Obstaw**



Ekran historii kuponów



Ekran gier losowych

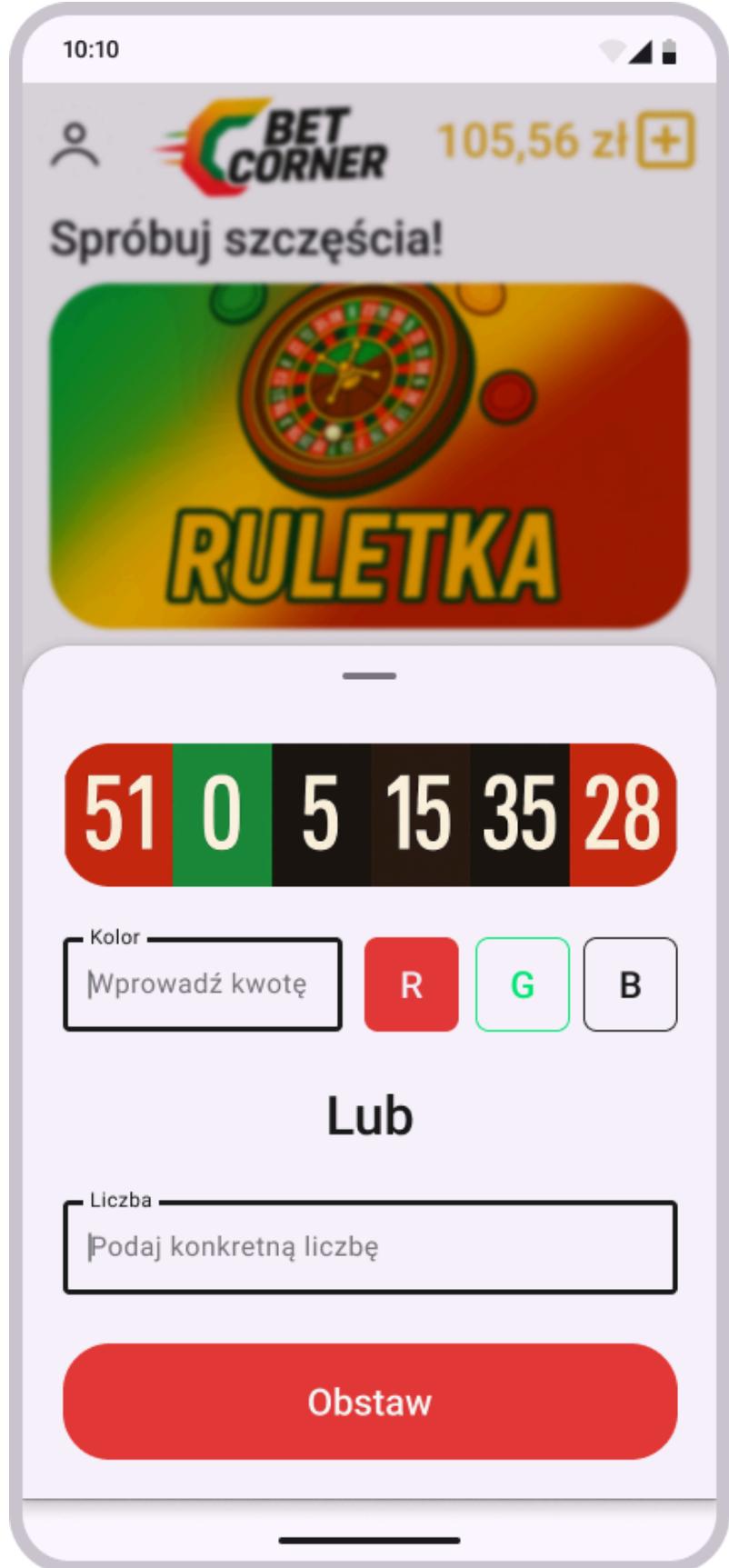
The screenshot shows the mobile application interface for BetCorner's lottery games. At the top, there is a header with the BetCorner logo, a user icon, and a balance of 105,56 zł. A yellow button with a plus sign is also present. Below the header, a large roulette wheel graphic is displayed with the text "Spróbuj szczęścia!" above it and "RULETKA" below it. Two small dots at the bottom indicate this is the first slide in a carousel. The main content area is titled "Zdrap swój sukces!" and lists four scratch-off games:

- Szalona Kopalnia**
Max wygrana: 2 500 zł
- Wykrywacz metali**
Wygrane od 50 zł!
- Wielka farma**
Co 3 zdrapka wygrana!
- Turbo Szansa**
Szansa na ogromne zyski!

At the bottom of the screen, there are three navigation tabs: "Zakłady" (Bets), "Gry losowe" (Lottery Games) which is highlighted in red, and "Portfel" (Wallet).



Ekran gier losowych - interfejs ruletki



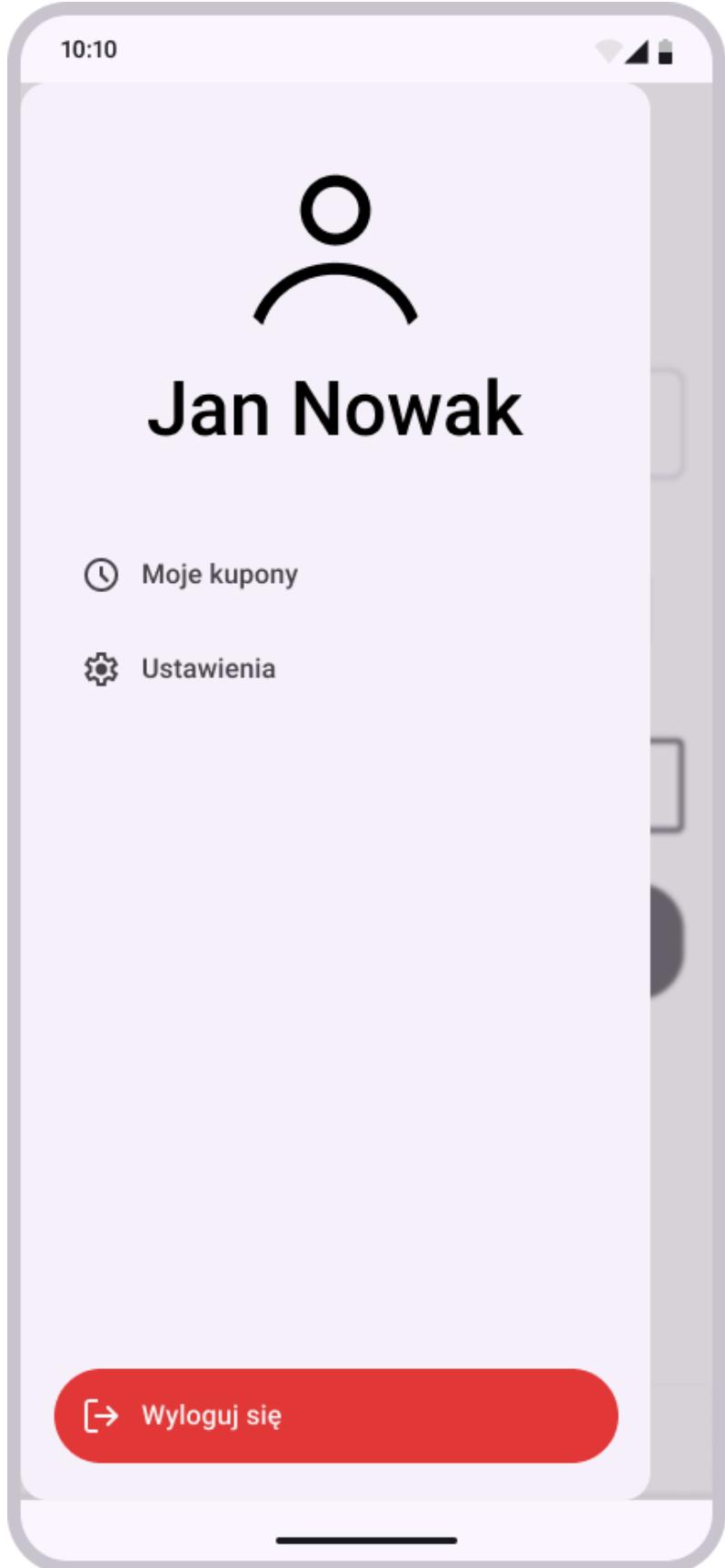


Ekran portfela

A screenshot of a smartphone displaying the BetCorner mobile application's wallet screen. The top status bar shows the time as 10:10 and signal strength. The main content area features the BetCorner logo at the top left. In the center, the text "Stan Konta" is displayed above a large, bold amount of "105,56 zł". Below this, there are two buttons: "Wpłata" (Deposit) in white text on a light gray background, and "Wypłata" (Withdrawal) in white text on a yellow background. Further down, there are two input fields: one labeled "Kwota" (Amount) with the placeholder "Wprowadź kwotę do wypłaty" (Enter the amount for withdrawal), and another labeled "Numer konta" (Account number) containing the placeholder "11 1111 1111 1111 1111". At the bottom is a large yellow button labeled "Zleć wypłatę" (Order withdrawal). The bottom navigation bar includes links for "Zakłady" (Bets), "Gry losowe" (Lottery games), and "Portfel" (Wallet), with the "Portfel" link being highlighted in yellow.



Ekran menu bocznego





Wireframe interfejsu chmurowego:

Ekran zakładów

The wireframe shows a web browser window for www.betcorner.pl. The main content area displays a section titled "Oferta LIVE" with three cards showing icons of a triangle, a square, and a gear. To the right is a "Stan konta" button with a plus sign. On the left, there's a sidebar with links: "Zakłady" (selected), "Gry losowe", and "Moje kupony". Below the sidebar is a section titled "Popularne zakłady" containing five list items, each with a small icon, the text "List item", and placeholder text "Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.". A user profile icon is visible at the bottom left.

Oferta LIVE

Stan konta +

Zakłady

Gry losowe

Moje kupony

Popularne zakłady

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

o



Ekran zakładów - interfejs obstawiania

The screenshot displays the BetCorner website's betting interface. On the left, a sidebar includes links for 'Zakłady' (Bets), 'Gry losowe' (Lottery), and 'Moje kupony' (My coupons). The main content area features a 'Oferta LIVE' section with three cards showing icons of a triangle, a gear, and a square. To the right is a 'Stan konta' button with a plus sign. Below these are 'Popularne wydarzenia' (Popular events) listed as 'List item' with supporting text. A large central box shows a bet slip for 'Klub1 - Klub2' with odds '1', 'X', and '2'. It includes a 'Zakład' button, a 'Wprowadź kwotę' input field, and a 'Label' button.



Ekran gier losowych

A screenshot of a web browser displaying the BetCorner lottery game interface. The URL in the address bar is www.betcorner.pl. The page features a navigation bar with links for "Zakłady", "Gry losowe" (highlighted in purple), and "Moje kupony".

Spróbuj szczęścia!

Stan konta +

Zdrap swój sukces!

Icon	List item	Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.	⋮
	List item	Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.	⋮
	List item	Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.	⋮
	List item	Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.	⋮
	List item	Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.	⋮
	List item	Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.	⋮
	List item	Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.	⋮
	List item	Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.	⋮



Ekran gier losowych - interfejs ruletki

The screenshot shows a web browser window for www.betcorner.pl. The main header says "Spróbuj szczęścia!" (Try your luck!). On the right, there's a "Stan konta" (Account status) button with a plus sign. The left sidebar has navigation links: "Zakłady" (Bets), "Gry losowe" (Lottery games), and "Moje kupony" (My coupons). A large central modal window is open, titled "Zdrap swój sukces!" (Scratch your success!). It contains two main bet options:

- Kolor**: An input field labeled "Wprowadź kwotę" (Enter amount) with a placeholder "Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.". To its right are three buttons: "R" (Red), "G" (Green), and "B" (Black).
- Lub**: An input field labeled "Podaj konkretną liczbę" (Enter a specific number) with a placeholder "Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur".

Below these options is a large dark grey button labeled "Obstaw" (Place bet). The background of the modal features a light gray gradient with abstract shapes like triangles and squares.



Ekran gier losowych - interfejs zdrapki

The screenshot shows a web browser window for www.betcorner.pl. The main content area displays a lottery scratch card interface. At the top left is a message "Spróbuj szczęścia!" (Try your luck!) and at the top right is a "Stan konta" button with a plus sign. On the left sidebar, there are links for "Zakłady", "Gry losowe" (highlighted), and "Moje kupony". A decorative icon of a smiling face with a bow tie is located on the far left.

Zdrapka 1

Cena zdrapki
Możliwa wygrana

Zakup zdrapki!

Zdrap swój sukces!

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.



Ekran historii kuponów - kupony aktywne

The screenshot shows a web browser window for www.betcorner.pl. The main content area is titled "Historia kuponów" (Bet History) and has two tabs: "Aktywne" (Active) and "Przeszłe" (Past). A "Stan konta" (Account Status) button with a plus sign is visible. On the left sidebar, there are links for "Zakłady" (Bets), "%", "Gry losowe" (Lottery Games), and "Moje kuponów" (My Bets). A small icon of a sad face is at the bottom left of the sidebar.



Ekran historii kuponów - kupony przeszłe

The screenshot shows a web browser window for www.betcorner.pl. The main content area displays a section titled "Historia kuponów - zdarzenia" (History of coupons - events). There are two tabs: "Aktywne" (Active) and "Przeszłe" (Past), with "Przeszłe" being the active tab. Below the tabs, there are two entries:

- Wygrany**
X - Y (powyżej 3.5 goli)
Inne zdarzenie
- Wygrany**
X - Y (powyżej 3.5 goli)
Inne zdarzenie

On the right side of the screen, there is a "Stan konta" button with a plus sign and a "Reklamuj" button. On the far left, there is a vertical sidebar with icons for "Zakłady", "%", "Gry losowe", and "Moje kupony". At the bottom left of the main content area, there is a small icon of a person with a smiley face.



Ekran portfela

The screenshot shows a web browser window for www.betcorner.pl. The main content area is titled "Stan konta" (Account Status). On the left, there's a vertical sidebar with icons for "Zakłady" (Bets), "Gry losowe" (Lottery games), and "Moje kupony" (My coupons). The main area has two buttons at the top: "Wpłata" (Deposit) in a dark grey box and "Wypłata" (Withdrawal) in a white box. Below these is a large, light-grey rounded rectangle containing three small icons: a triangle, a square, and a gear. Underneath this is a text input field labeled "Kwota" (Amount) with the placeholder text "Wprowadź kwotę wpłaty" (Enter deposit amount). At the bottom is a large, dark grey rounded rectangle with the word "Zapłać" (Pay) in white text.



Prototyp interfejsu chmurowego:

Ekran zakładów

The screenshot displays the BET CORNER mobile website interface. At the top, there's a navigation bar with icons for back, forward, refresh, and a lock symbol indicating a secure connection to www.betcorner.pl. The BET CORNER logo is prominently displayed in the center. In the top right corner, a balance of 105,56 zł is shown with a plus sign for adding more funds. On the left side, there are three small circular icons: a red one with an envelope labeled "Zakłady", a green one with a percentage sign labeled "Gry losowe", and a blue one with a clock labeled "Moje kupony".

Oferta LIVE

THUNDERBOLTS VS LIGHTNING REKINY MORSKIE VS ŻUBRY KAPIBARY VS KARMINOWE SOKOŁY

12.06.2025 09.09.2025 28.05.2025

Popularne zakłady

- Kapibary wygrają 1. połowę meczu z Karminowymi Sokołami
Kurs 1.82
- Kamil Lotnik dostanie żółtą kartkę podczas meczu Thunderbolts-Lightning
Kurs 1.15
- Rekiny Morskie zdobywają puchar Drapieżnicki
Kurs 3.31
- Tenisiński wygra puchar Wójta Gminy Tenisowej
Kurs 4.51
- Thunderbolts zdobędą więcej niż 25 punktów w meczu z Lightning
Kurs 2.45



Ekran zakładów - interfejs obstawiania

www.betcorner.pl

Zakłady

Gry losowe

Moje kupony

Oferta LIVE

BET CORNER

105,56 zł +

THUNDERBOLTS VS LIGHTNING

REKINY MORSKIE VS ŻUBRY

KAPIBARY VS KARMINOWE SOKOŁY

12.06.2025 09.09.2025 28.05.2025

Popularne zakłady

Kapibary wygrają 1. połowę meczu z Karminowymi Sokołami
Kurs 1.82

Kamil Lotnik dostanie żółtą kartkę podczas meczu Thunderbolts-Lightning
Kurs 1.15

Rekiny Morskie zdobywają puchar Drapieżnicki
Kurs 3.31

Tenisiński wygra puchar Wójta Gminy Tenisowej
Kurs 4.51

Thunderbolts zdobędą więcej niż 25 punktów w meczu z Lightning
Kurs 2.45

Rekiny Morskie zdobywają puchar Drapieżnicki **3.31**
Jutro, 15:30

Możliwa wygrana: 165,50 zł
Zakład
Stawiaj!



Ekran gier losowych

www.betcorner.pl

Spróbuj szczęścia!

Zakłady

Gry losowe

Moje kupony

BLACKJACK

RULETKA

105,56 zł +

Zdrap swój sukces!

Strefa bonusów

Dwa sławy

Fortuna Maxima

Błysskawica

Wystrzałowy pościg

Szalona Kopalnia
Max wygrana: 2 500 zł

Wykrywacz metali
Wygrane od 50 zł!

Wielka farma
Co 3 zdrapka wygrana!

Turbo Szansa
Szansa na ogromne zyski!

Złoty dotyk
Znajdź 3 sztabki - wygraj jackpot!

Strefa bonusów

Dwa sławy

Fortuna Maxima

Błysskawica

Wystrzałowy pościg

(o)



Ekran gier losowych - interfejs ruletki

The screenshot shows the BetCorner website interface for lottery games. At the top, there's a navigation bar with links for 'Zakłady' (Bets), 'Gry losowe' (Lottery Games), and 'Moje kupony' (My Coupons). The main header features the BetCorner logo and a balance of '105,56 zł'. On the left, there's a sidebar with a 'BLACKJACK' section and a 'RULETKA' section. The main area displays a roulette wheel and a betting slip with numbers 51, 0, 5, 15, 35, and 28. A dropdown menu allows users to bet by color ('Kolor') or number ('Liczba'). Below the betting slip, there are several lottery scratch-off card offers: 'Szalona Kopalnia' (Scratch-off Gold), 'Wykrywacz metali' (Metal Detector), 'Wielka farma' (Big Farm), 'Turbo Szansa' (Turbo Chance), and 'Złoty dotyk' (Golden Touch). There are also two additional cards: 'Brysskawica' (Brysskawica) and 'Wystrzałowy pościg' (Rapid Chase). A large red button labeled 'Obstaw' (Place Bet) is prominently displayed at the bottom of the betting slip.



Ekran gier losowych - interfejs zdrapki

← → 🔍 www.betcorner.pl ⚡

Spróbuj szczęścia!

Zakłady

Gry losowe

Moje kupony

BLACKJA

Zdrap swój sukces!

Szalona Kopalnia

Max wygrana: 2 500 zł

Wykrywacz metali

Wygrane do 50 zł!

Wielka farma

Co 3 zdrapka wygrana!

Turbo Szansa

Szansa na ogromne zyski!

Złoty dotyk

Znajdź 3 sztabki - wygraj jackpot!

BET CORNER

105,56 zł +

Szalona kopalnia

Cena zdrapki: 5 zł

Mögliwa wygrana: 2 500 zł

10 000

20

200

100

200

500

500

Zakup zdrapki!

Wystrzałowy pościg

Pogör za pieniężem!



Ekran historii kuponów - kupony aktywne

The screenshot shows the BetCorner website interface for viewing active bets. At the top, there's a navigation bar with links for "Zakłady" (Bets), "%", "Gry losowe" (Lottery games), and "Moje kupon" (My bets). The main header says "Historia kuponów" (Bet History) with tabs for "Aktywne" (Active) and "Przeszłe" (Past). The BetCorner logo is in the top right, and a balance of "105,56 zł" with a plus sign is shown. A promotional message for a football bet is displayed: "Kapibary wygrają 1. połowę meczu z Karminowymi Sokołami" and "Możliwa wygrana - 250,15 zł". Below this, three large, overlapping colored bars (green, red, yellow) are positioned diagonally across the page.



Ekran historii kuponów - kupony przeszłe

Historia kuponów

Aktywne Przeszłe

105,56 zł +

Przegrany
Kapibary wygrają mecz otwarcia
Kurs 5.12

Wygrany
Thunderbolts zdobędą więcej niż 50 punktów w sezonie 24/25
Wygrana 252,45zł

Zakłady %
Gry losowe
Moje kupony

Reklamuj

Reklamuj



Ekran portfela

The screenshot shows the BetCorner website's portfolio page. At the top, it displays the balance: "Konto: 105,56 zł". Below the balance are two buttons: "Wpłata" (Deposit) in a yellow box and "Wypłata" (Withdrawal) in a white box. In the center, there is a large graphic of three overlapping diagonal stripes in green, red, and yellow. Overlaid on this graphic is a blue button labeled "Przelewy 25". Below this button is a white input field with the placeholder text "Wprowadź kwotę wpłaty" (Enter deposit amount). A green button labeled "Zapłać" (Pay) is positioned below the input field. On the left side of the page, there is a vertical sidebar with icons and labels: "Zakłady" (Bets), "Gry losowe" (Lottery games), and "Moje kupony" (My coupons). At the bottom left of the page, there is a small icon of a smiling face with a speech bubble.