

**Olsztyn, Maj 2025**

**Projekt**  
Firma bukmacherska i gier losowych  
**“Bet-Corner”**



**Autorzy:**  
Jakub Rożnowski  
Mikołaj Małecki

## Streszczenie

### Co zostało zaprojektowane

W ramach projektu zaprojektowano system informatyczny, który integruje moduły podstawowe dla funkcjonowania firmy bukmacherskiej. Do kluczowych elementów projektu należą:

- **Moduł obsługi zakładów** – umożliwiający przyjmowanie zakładów, kalkulację kursów oraz automatyzację rozliczeń.
- **Moduł gier losowych** - umożliwiający płynny i bezproblemowy udział w grach losowych dostępnych w ofercie firmy
- **Panel użytkownika** – zapewniający przystępny i responsywny interfejs, który umożliwia łatwą rejestrację, logowanie oraz zarządzanie portfelem gracza
- **Integracja systemowa** – zapewniająca komunikację między różnymi modułami w celu zwiększenia efektywności operacyjnej.

### Jaki problem rozwiązuje projekt

Projekt odpowiada na potrzebę modernizacji i automatyzacji procesów w firmie Bet-Corner. Dzięki implementacji systemu możliwe będzie:

- **Skrócenie czasu obsługi** zakładów oraz eliminacja błędów wynikających z manualnych operacji.
- Implementacja **interfejsu mobilnego jak i chmurowego** co zwiększa dostępność oferty firmy do większej grupy klientów
- **Ulepszenie zarządzania** danymi klientów i transakcjami, co przyczyni się do zwiększenia bezpieczeństwa operacyjnego.
- Poprawę doświadczenia użytkownika dzięki **intuicyjnemu interfejsowi** oraz spójnej **identyfikacji wizualnej** marki.
- Umożliwienie łatwej **skalowalności systemu** oraz integracji z przyszłymi modułami, co wspiera rozwój działalności firmy.

### Jakie narzędzia były dedykowane do realizacji projektu

Realizacja projektu opierała się na merytorycznych podstawach uzyskanych podczas ćwiczeń i wykładów z przedmiotu **Projektowanie Systemów Informatycznych**. W ramach prac projektowych zastosowano następujące narzędzia:

- **draw.io** – wykorzystywane do tworzenia diagramów UML, które precyzyjnie ilustrują strukturę i przepływy danych w systemie.
- **Figma** – wykorzystana do projektowania UI/UX, umożliwiająca stworzenie przejrzystych i atrakcyjnych interfejsów, zgodnych z identyfikacją wizualną marki Bet-Corner.
- **Materiały dydaktyczne z ćwiczeń oraz wykładu** - baza teoretyczna i praktyczna planowania i implementacji rozwiązań.

# Spis Treści

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Spis Treści</b>                                       | <b>3</b>  |
| <b>Rozdział 1 - Analiza modelu biznesowego</b>           | <b>4</b>  |
| <b>Rozdział 2 - Specyfikacja wymagań</b>                 | <b>7</b>  |
| <b>Rozdział 3 - Modelowanie analityczne</b>              | <b>10</b> |
| <b>Rozdział 4 - Modelowanie danych</b>                   | <b>15</b> |
| <b>Rozdział 5 - Projektowanie danych</b>                 | <b>17</b> |
| <b>Rozdział 6 - Projektowanie Interfejsu Użytkownika</b> | <b>18</b> |
| <b>Wireframe interfejsu mobilnego</b>                    | <b>19</b> |
| <b>Prototyp interfejsu mobilnego</b>                     | <b>28</b> |
| <b>Wireframe interfejsu chmurowego</b>                   | <b>37</b> |
| <b>Prototyp interfejsu chmurowego</b>                    | <b>45</b> |

## Rozdział 1 - Analiza modelu biznesowego

### Przedstawienie organizacji "Bet-Corner"

**Dziedzina:** Gry losowe oraz zakłady bukmacherskie

**Obszar:** Obsługa zakładów bukmacherskich oraz przeprowadzanie gier losowych za pośrednictwem strony internetowej (od założenia konta i weryfikacji wieku, złożenia zakładu, wypłaty wygranych, obsługi reklamacji oraz rozliczeń z urzędem skarbowym)

### Cel działalności:

Celem działalności "Bet-Corner" jest przetwarzanie zakładów bukmacherskich na różne wydarzenia z różnych zakresów (głównie sportowych) oraz prowadzenie gier losowych za pośrednictwem strony internetowej firmy.

### Opis firmy:

Firma ma lokalną siedzibę służącą do obsługi spraw formalnych (np. odbierania dokumentacji, rozliczeń czy obsługi reklamacji) lecz sama działalność prowadzona jest w pełni za pośrednictwem strony internetowej. Jest to mały biznes, który deleguje część procesów firmom zewnętrznym, a liczba klientów może diametralnie zmieniać się z miesiąca na miesiąc w zależności od odbioru oferty firmy. Firma korzysta z usług księgowej oraz doradcy podatkowego.

Jako że obsługa jak i przetwarzanie procesów odbywa się w pełni za pośrednictwem internetu firma nie posiada fizycznego magazynu.

### Kontekst dziedziny problemowej:

Firma "Bet-Corner" współpracuje z firmami oferującymi pozyskiwanie gotowych zakładów, gdyż aktualnie nie zatrudnia własnych analityków, którzy mogliby przenieść wytwarzanie kursów do wnętrza organizacji. Gry losowe prowadzone są na podstawie algorytmów zaprogramowanych przez założycieli.

Każda osoba która chce skorzystać z oferty firmy musi najpierw założyć konto i przejść weryfikację wieku poprzez kontrolę przez zewnętrzną firmę specjalizującą się w weryfikacji osobistej. Po założeniu konta, klient ma możliwość wpłacenia na konto środków korzystając z usług zewnętrznego operatora płatności który pobiera odpowiednią prowizję od transakcji. Mogą one zostać wykorzystane do tworzenia kuponów składających się z jednego lub kilku zakładów (z odpowiednimi ograniczeniami uniemożliwiającymi nadużycia). Poza tym, na stronie istnieje możliwość wzięcia udziału w grach losowych (zdrapki, loterie wirtualne). Dodatkowo, swoje środki można wykorzystywać w grach karcianych obsługiwanych przez wirtualnego krupiera (np. blackjack).

Klientami mogą być wyłącznie osoby fizyczne które w momencie założenia konta osiągnęły pełnoletniość. Zakłady rozliczane są zgodnie z prawem podatkowym a sama firma ma odpowiednie zezwolenie od Ministerstwa Finansów. Po pobraniu podatku wygrane mogą być wypłacone na rachunek bankowy należący do klienta.

W przypadku problemów lub zastrzeżeń co do rozstrzygnięcia zakładu czy wyniku gry losowej, klient może wniesć reklamację poprzez odpowiedni formularz lub wysłać na adres siedziby firmy.

Bukmacher regularnie rozlicza działalność działając na podstawie aktualnych przepisów.

## Regulacje prawne:

- 1. Prawo regulujące gry hazardowe:**
  - **Ustawa o grach hazardowych (Dz.U. 2009 nr 201 poz. 1540)**
- 2. Prawo przedsiębiorców:**
  - **Ustawa "Prawo przedsiębiorców" (Dz.U. 2018 poz. 646)**
- 3. Prawa związane z rozliczeniami:**
  - **Ustawa o rachunkowości (Dz.U. 1994 nr 121 poz. 591)**
  - **Ustawa o doradztwie podatkowym (Dz.U. 1996 nr 102 poz. 475)**
- 4. Prawa związane z obsługą danych klienta:**
  - **Ustawa o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2018 poz. 1000) - związana z rozporządzeniem UE odnośnie dyrektywy RODO**
- 5. Prawa konsumenta związane m. in. z rozpatrywaniem reklamacji:**
  - **Ustawa o prawach konsumenta (Dz. U. 2014 poz. 827)**

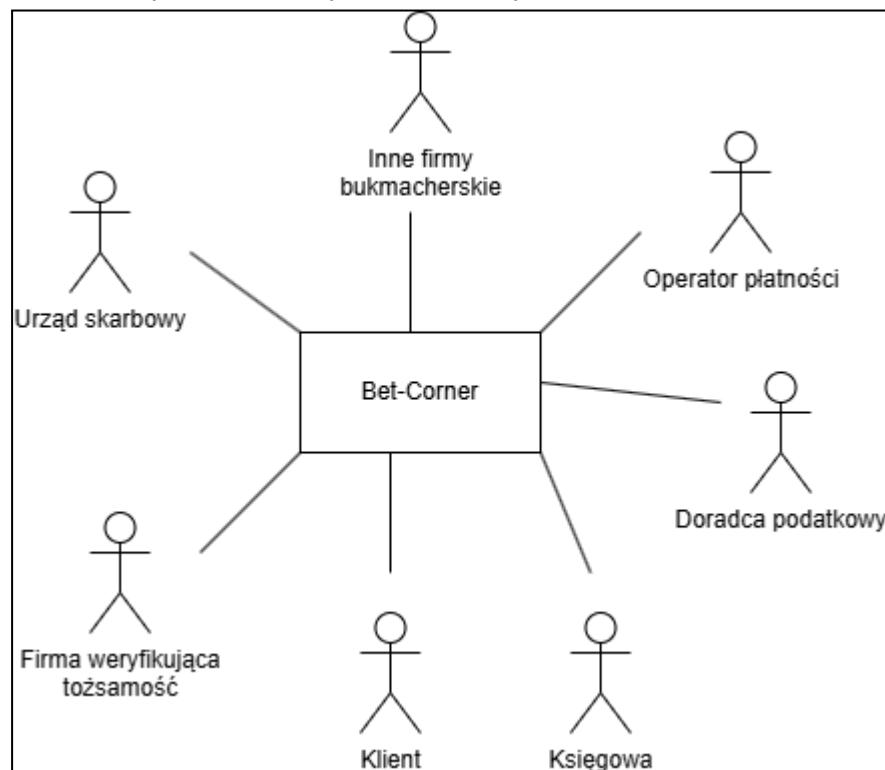
## Procesy i aktorzy biznesowi

| Proces                                      | Aktor biznesowy              | Funkcje/zadania  | Dane  |
|---|------------------------------|--|---|
| Pozyskiwanie zakładów                       | Inne firmy bukmacherskie     | Znalezienie atrakcyjnych ofert zakładów.<br>Wykup zakładów i aktualizacja oferty   | Szczegóły zakładów (dane, kurs)   |
| Zakładanie konta                            | Klient                       | Klient wypełnia formularz i wysyła swoje dane do dalszej weryfikacji   | Dane konta  |
| Weryfikacja wieku                           | Firma weryfikująca tożsamość | Firma weryfikuje wiek klienta, po przejściu weryfikacji klient może korzystać z oferty firmy.  | Dane osobowe, wynik weryfikacji   |
| Wpłata środków na konto                     | Klient, operator płatności   | Klient wybiera kwotę wpłaty, operator pobiera prowizję i wystawia potwierdzenie płatności  | Kwota, prowizja od wpłaty, potwierdzenie wpłaty   |
| Utworzenie kuponu lub udział w grze losowej | Klient                       | Klient wybiera wydarzenia które mają znaleźć się na kuponie, następnie ustala stawkę i zatwierdza kupon.<br>[...]<br>Klient wybiera odpowiednią grę i korzystając z środków wpłaconych na konto bierze w nich udział | Stawka, dane kuponu, rezultat kuponu [...]<br>Stawka, wariant gry losowej, rezultat gry |
| Pobranie podatku                            | Urząd skarbowy               | Pobranie podatku od stawki kuponu i dodatkowej opłaty w przypadku wygranych powyżej kwot ustalonych w przepisach   | Stawka podatku, kwota   |

|                                   |   |  |   |
|-----------------------------------|---|--|---|
| Wniesienie reklamacji             | Klient                                      | W przypadku zastrzeżeń klient wnosi reklamację, która jest rozpatrywana przez pracownika obsługi klienta | Numer kuponu, dane klienta, dane reklamacji |
| Wypłata środków                   | Klient, operator płatności                  | Klient zleca wypłatę środków na swoje konto i jest ona przetwarzana przez operatora                      | Numer konta, kwota, potwierdzenie wypłaty   |
| Okresowe rozliczenie działalności | Urząd skarbowy, doradca podatkowy, księgowa | Księgowa rozlicza należny podatek za dany okres  | Dane podatkowe                              |

**Tabela 1**

#### Biznesowy kontekst systemu firmy



**Diagram 1**

## Rozdział 2 - Specyfikacja wymagań

### Słownik pojęć:

**Doradca podatkowy** - osoba zajmująca się doradzaniem firmie odpowiednich działań w zakresie rozliczeń podatkowych, współpracująca bezpośrednio z księgową

**Firma weryfikująca tożsamość** - firma zajmująca się weryfikacją wieku osoby na podstawie jej danych (np. na podstawie danych z dowodu osobistego)

**Formularz rejestracyjny** - formularz umożliwiający założenie konta (w tym weryfikację wieku)

**Gra losowa** - wirtualne zdrapki i loterie przeprowadzane na stronie internetowej

**Inne firmy bukmacherskie** - firmy które udostępniają Bet-Corner odpłatnie gotowe zakłady bukmacherskie

**Klient** - osoba, która założyła konto na stronie i bierze udział w grach losowych lub zakładach

**Konto** - konto użytkownika na stronie, wymagane do brania udziału w grach losowych i zakładach

**Księgowa** - osoba rozliczająca firmę na podstawie jej zeznań finansowych

**Kupon** - jedno wydarzenie lub zbiór wydarzeń które kompletuje użytkownik, ma konkretny mnożnik i jest zatwierdzony na konkretną kwotę

**Operator płatności** - zewnętrzna firma zajmująca się procesowaniem płatności

**Potwierdzenie wpłaty** - dokument potwierdzający wpłatę środków z konta bankowego klienta

**Potwierdzenie wypłaty** - dokument potwierdzający wypłatę środków na konto bankowe klienta

**Prowizja** - pobierana przez operatora płatności przy wyborze metod objętych prowizją (np. zasilenie SMS)

**Reklamacja** - odwołanie od wyniku kuponów w przypadku zastrzeżeń co do jego rozstrzygnięcia, tworzone przez klienta.

**Stawka** - ilość środków postawionych na konkretny kupon lub w konkretnej grze losowej w której klient chce brać udział.

**Środki** - aktualnie dostępne fundusze na koncie użytkownika, umożliwiające tworzenie kuponów i udział w grach losowych udostępnianych na stronie

**Urząd skarbowy** - instytucja rozliczająca podatki, weryfikująca czy rozliczenia kuponów przebiegły zgodnie z obowiązującym prawem



**Dziedzina problemu:** Firma bukmacherska i gier losowych “Bet-Corner”.

**Proces biznesowy:** Obstawienie kuponu i rozliczenie

**Czynności:**

1. Klient rejestruje konto na stronie systemu.
2. Następuje wpłata środków, wybór wydarzeń oraz potwierdzenie kuponu.
3. System rozlicza kupon na podstawie wyników poszczególnych wydarzeń (i informacji zawartej w kuponie z oferty firmy zewnętrznej).
4. System wysyła informację o wyniku kuponu.
5. Klient wypłaca środki lub składa reklamację, w przypadku przekroczenia progu pobierany jest od wygranej odpowiedni podatek.

**Dziedzina problemu:** System informatyczny dla Firmy Bukmacherskiej i Gier Losowych “Bet-Corner”

**Wymagania funkcjonalne:**

1. System musi umożliwić rejestrację konta na podstawie danych osobowych wprowadzonych przez użytkownika oraz wyniku weryfikacji wieku przez partnera zewnętrznego.
2. System powinien ustalać stan konta użytkownika na podstawie rozliczonych kuponów, wpłat, wyników gier losowych i innych przyznanych przez firmę bonusów
3. System powinien pokazywać stan środków klienta i na bieżąco go aktualizować.
4. System powinien na bieżąco aktualizować stawki wydarzeń na podstawie danych otrzymywanych od innych firm bukmacherskich.
5. System powinien umożliwiać tworzenie kuponów na podstawie dostępnych na stronie wydarzeń, oraz automatycznie obliczać możliwą wygraną (wraz z odpowiednimi podatkami zależnie od progu)
6. System powinien umożliwiać udział i przeprowadzać gry losowe zdefiniowane przez firmę.
7. System powinien automatycznie rozliczać kupon na podstawie wyników przesyłanych automatycznie przez inne firmy bukmacherskie, oraz gry losowe na podstawie wyników przeprowadzonych przez system.

**Wymagania jakościowe:**

1. System musi być dostępny w trybie 24/7.
2. Dopuszcza się 3 awarie trwające więcej niż 30 minut na rok.
3. System powinien mieć prosty i przejrzysty interfejs umożliwiający wygodny dostęp do oferty firmy.
4. System powinien rozliczać kupon w przeciągu 5 minut od zakończenia wydarzenia - zależne od partnera zewnętrznego, dopuszcza się odstępstwa w przypadku opóźnienia poza systemowego.

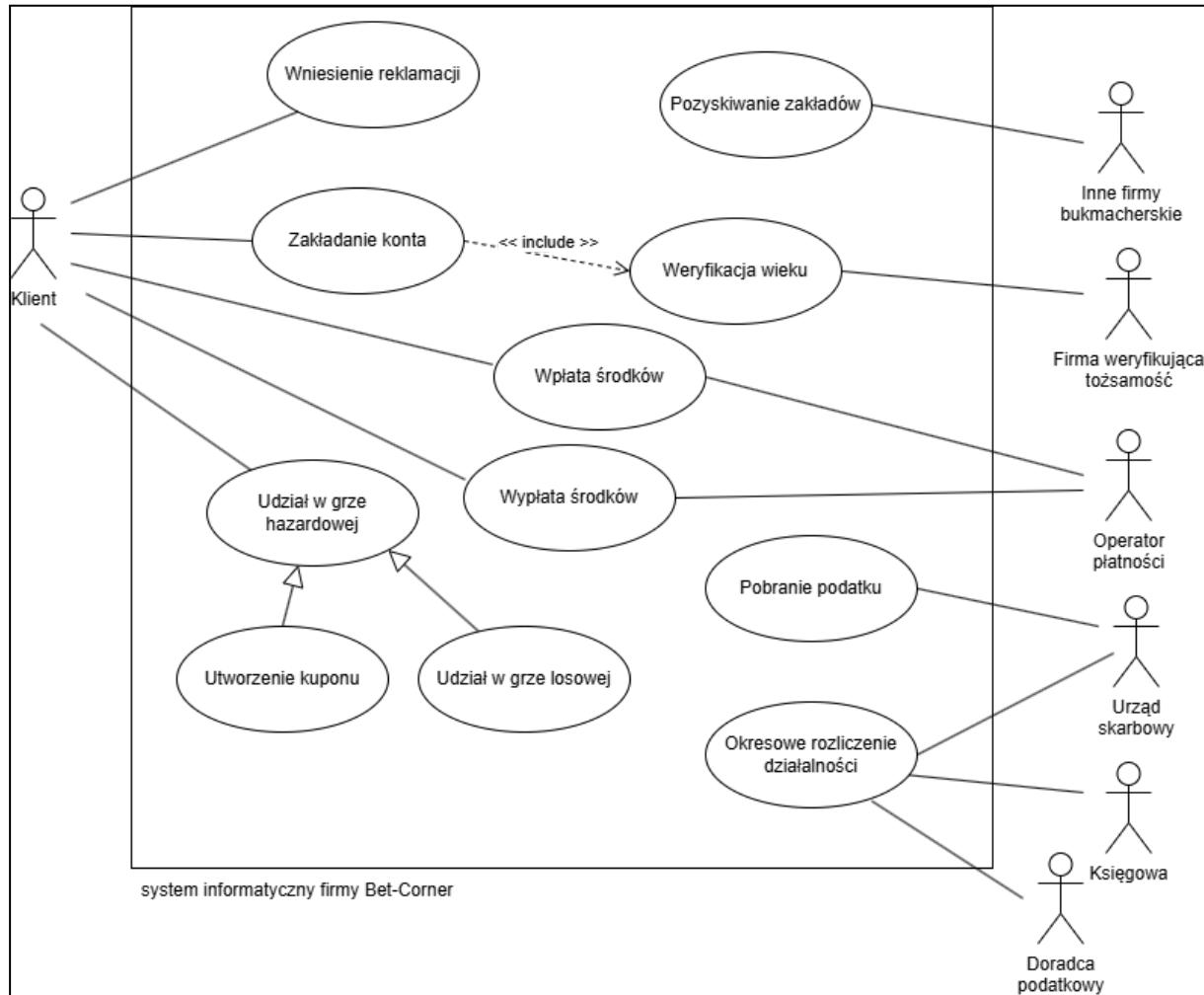
**Ograniczenia:**

1. System powinien być dostosowany zarówno pod komputery jak i urządzenia mobilne.

**Przypadki użycia:**

- Pozyskiwanie zakładów
- Zakładanie konta
- Weryfikacja wieku
- Wpłata środków na konto
- Utworzenie kuponu lub udział w grze losowej
- Pobranie podatku
- Wniesienie reklamacji
- Wypłata środków
- Okresowe rozliczenie działalności

**Diagram przypadków użycia**



**Diagram 2**

## Rozdział 3 - Modelowanie analityczne

### Przypadki użycia wraz ze scenariuszami:

#### 1. Pozyskiwanie zakładów

1. System pozyskuje od innych firm bukmacherskich listę dostępnych zakładów
2. Z listy wybierane są zakłady
3. Wybrane zakłady zostają wprowadzone do systemu

#### 2. Zakładanie konta

1. Klient wypełnia formularz założenia konta
2. Klient wysyłając formularz przekazuje dane do weryfikacji
3. Konto klienta zostaje utworzone
4. Klient może korzystać z systemu

#### 3. Weryfikacja wieku

1. System wysyła dane klienta do firmy weryfikującej tożsamość
2. Wiek klienta jest weryfikowany przez firmę weryfikującą
3. Firma weryfikująca wysyła dane do systemu

#### 4. Wpłata środków na konto

1. Klient wybiera kwotę wpłaty
2. Operator płatności pobiera prowizję i przekazuje do systemu informację o kwocie
3. Operator wystawia potwierdzenie wpłaty
4. Środki pojawiają się w systemie przypisane do konta klienta

#### 5. Utworzenie kuponu lub udział w grze losowej

1. Klient wybiera rodzaj gry hazardowej
2. Klient wybiera kwotę jaką chce obstawić
3. System rejestruje wynik gry hazardowej

#### Scenariusze alternatywne:

- 1A. Klient wybrał utworzenie kuponu
  - 1A1. Klient wybiera wydarzenia które mają znaleźć się na kuponie
- 1B. Klient wybrał grę losową
  - 1B1. Klient wybiera wariant gry losowej

#### 6. Pobranie podatku

1. W momencie obstawienia środków system pobiera podatek
2. W przypadku gdy wygrana przekracza próg opisany w ustawie system pobiera dodatkowy podatek od wygranej
3. Podatek jest przekazywany do Urzędu Skarbowego

#### 7. Wniesienie reklamacji

1. Klient wypełnia formularz reklamacyjny
2. Pracownik rozpatruje reklamację
3. Decyzja reklamacyjna zostaje wysłana do klienta

#### Scenariusze alternatywne:

- 3A. Reklamacja zostaje rozpatrzona pozytywnie
  - 3A1. Kwota obstawiona przez klienta zostaje zwrócona na jego konto w systemie

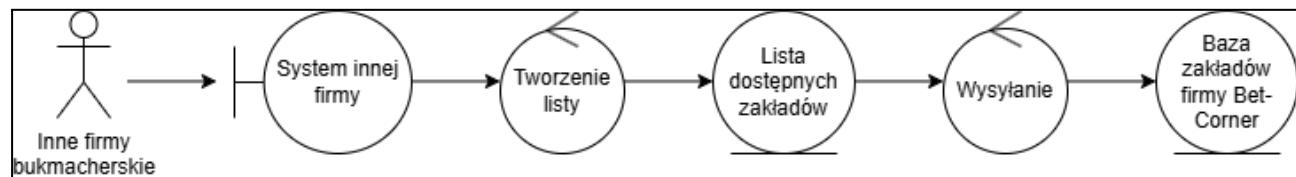
## 8. Wypłata środków

1. Klient zleca wypłatę środków na swoje konto bankowe
2. Operator płatności przetwarza płatność
3. Operator płatności wystawia potwierdzenie wypłaty
4. Środki trafiają na konto bankowe klienta

## 9. Okresowe rozliczenie działalności

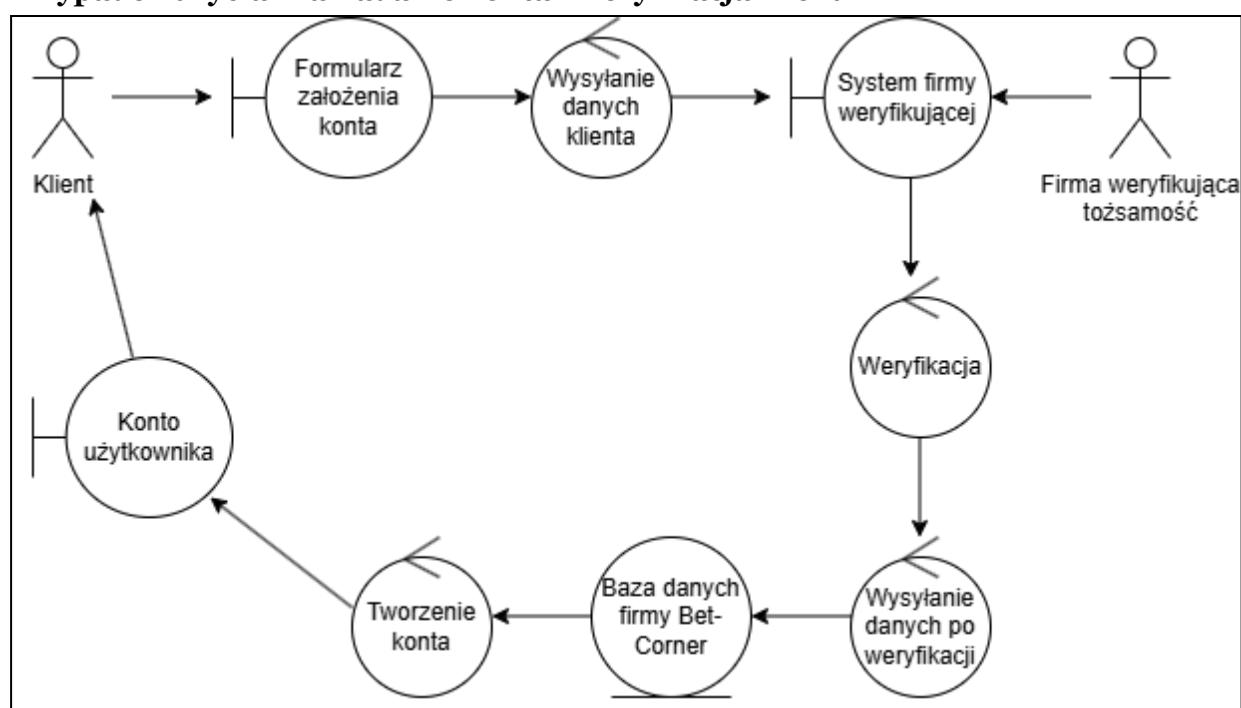
1. Księgowa przygotowuje sprawozdanie finansowe
2. Doradca podatkowy weryfikuje sprawozdanie
3. Księgowa zatwierdza zweryfikowane sprawozdanie i wysyła dokumenty do Urzędu Skarbowego

### Przypadek użycia - pozyskiwanie zakładów



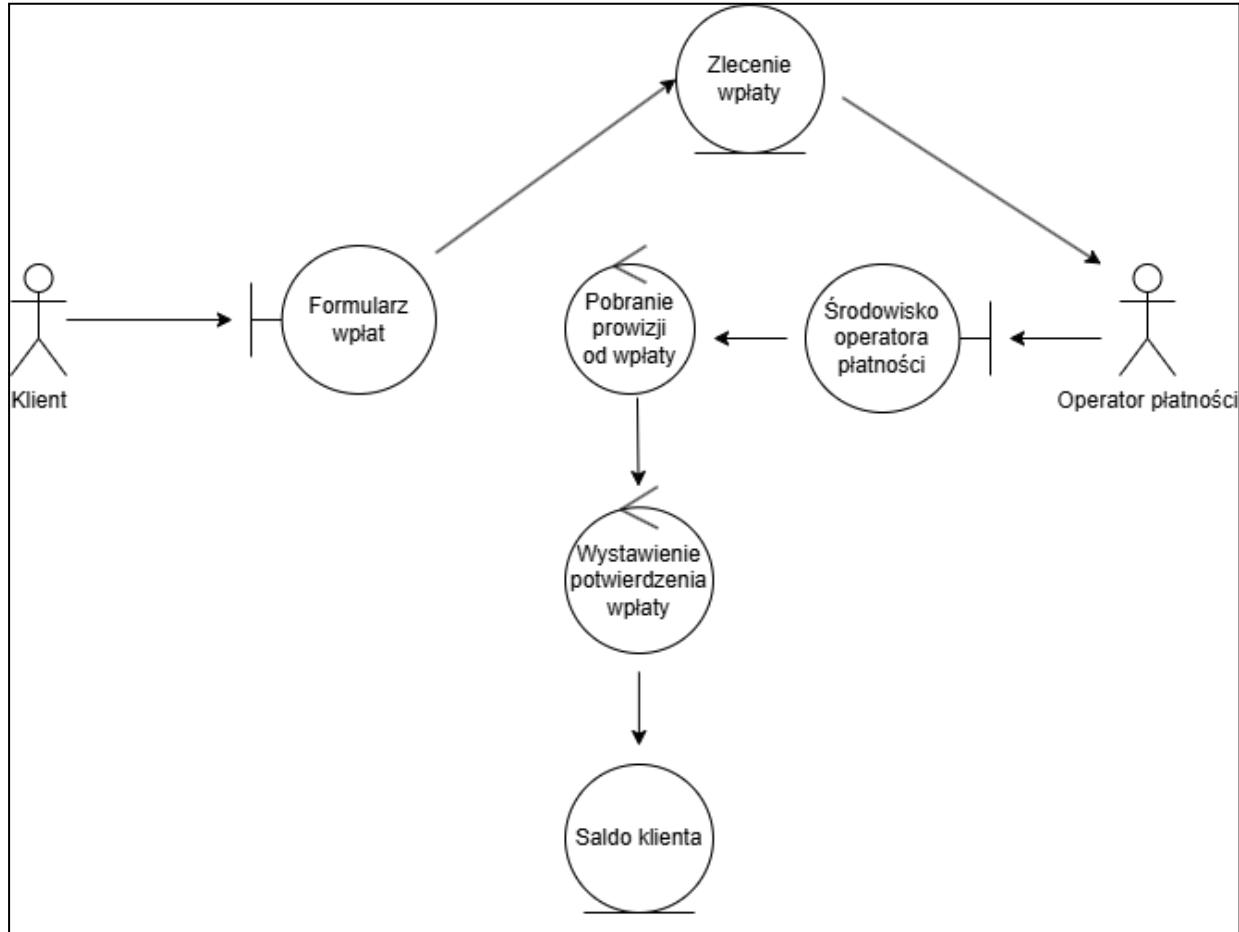
**Diagram 3**

### Przypadek użycia - zakładanie konta i weryfikacja wieku



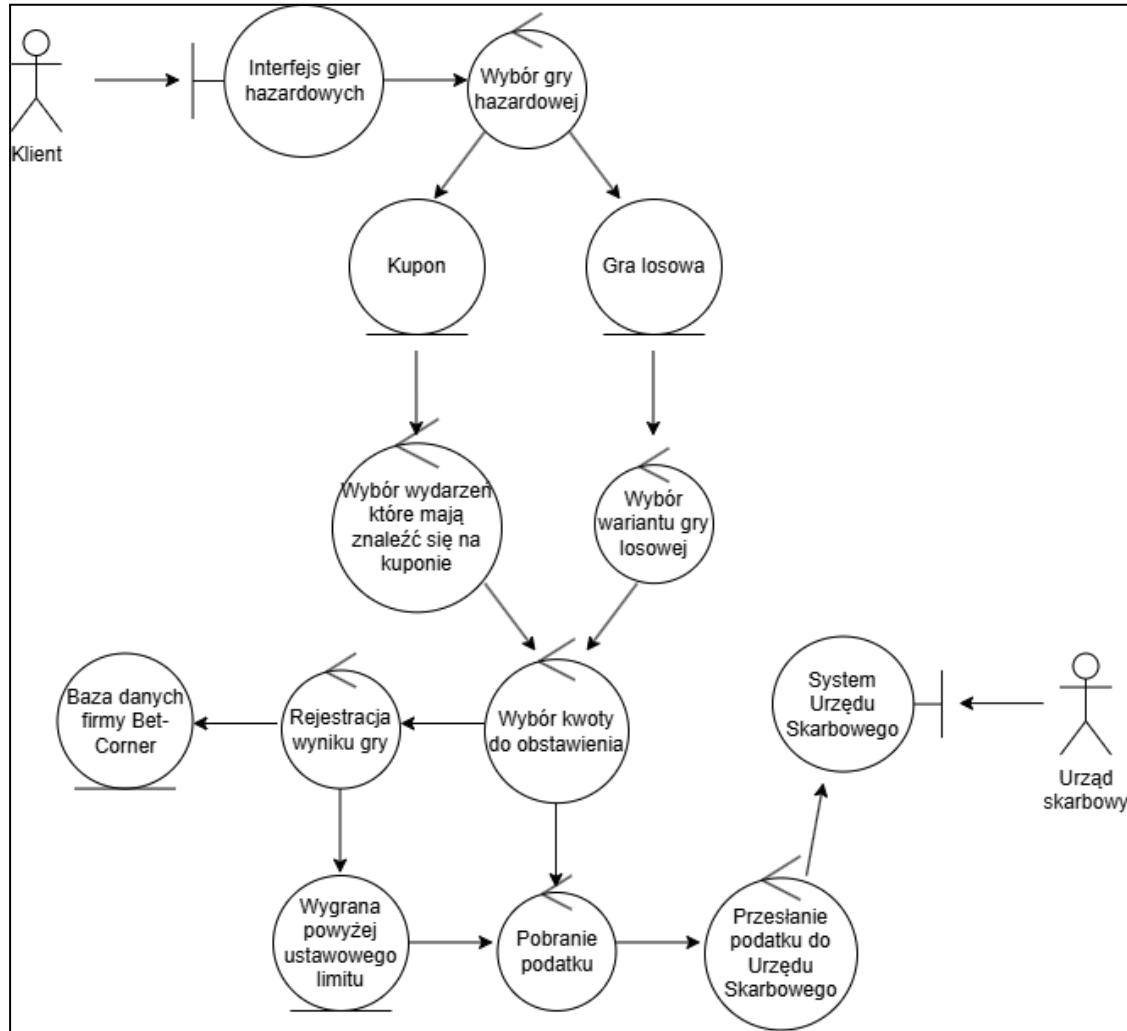
**Diagram 4**

### Przypadek użycia - wpłata środków na konto



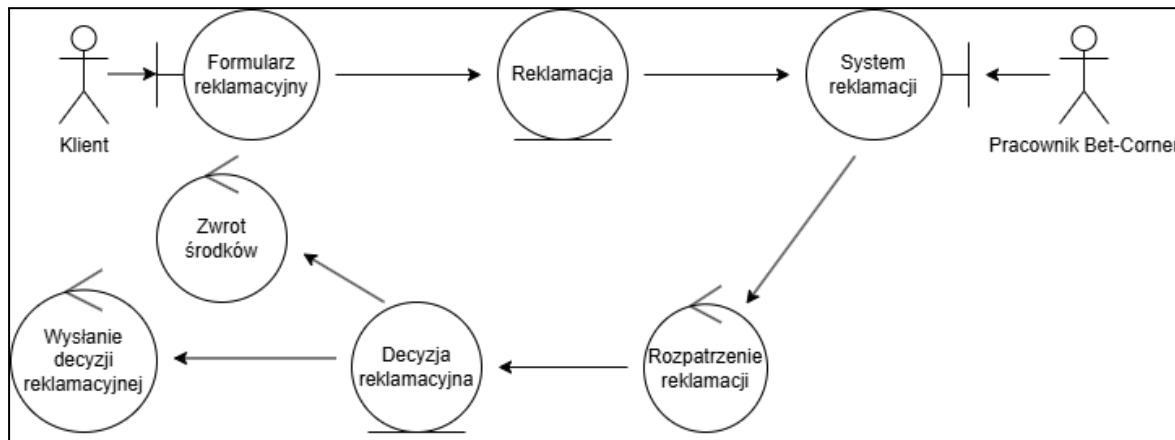
**Diagram 5**

### Przypadek użycia - utworzenie kuponu lub udział w grze losowej i pobranie podatku



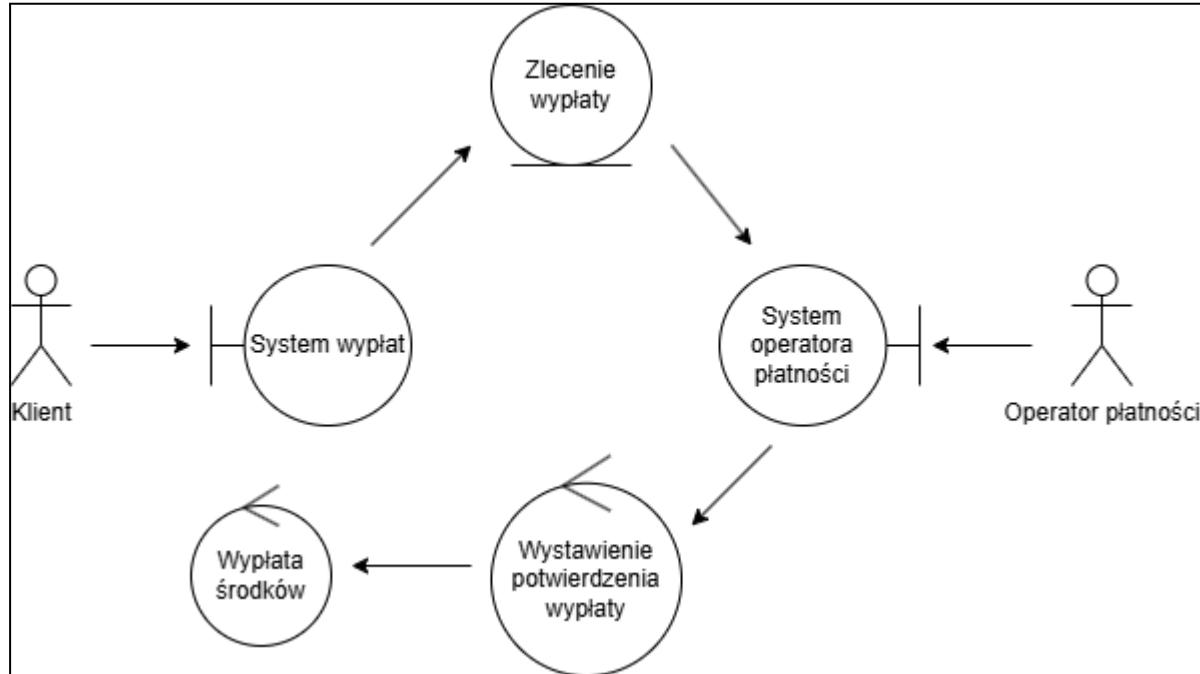
**Diagram 6**

### Przypadek użycia - wniesienie reklamacji



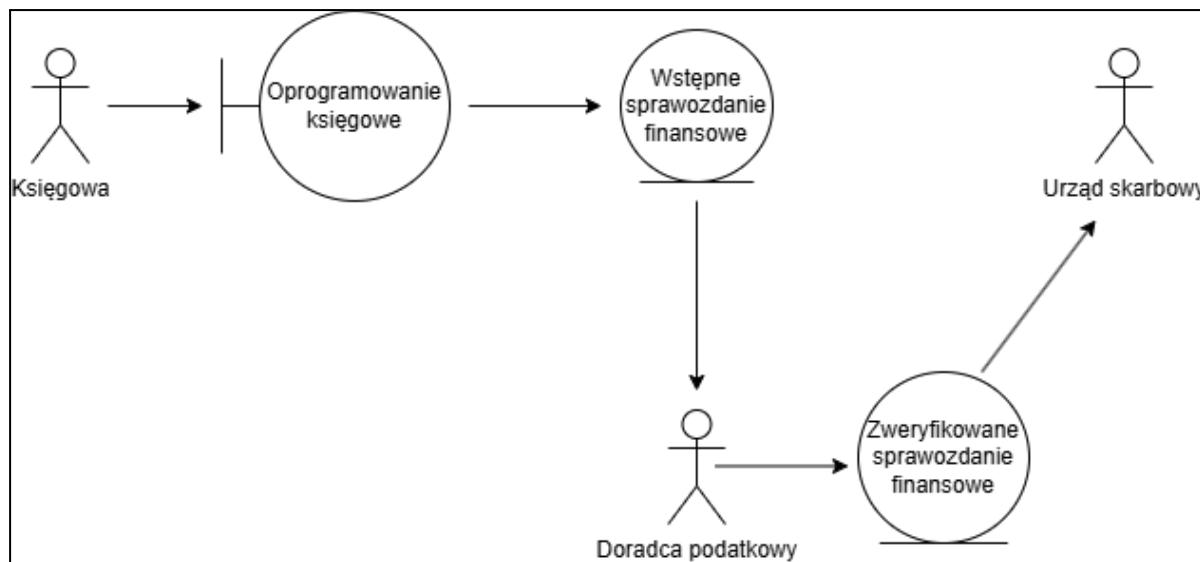
**Diagram 7**

### Przypadek użycia - wypłata środków



**Diagram 8**

### Przypadek użycia - okresowe rozliczenie działalności



**Diagram 9**

## Rozdział 4 - Modelowanie danych

### Diagram klas

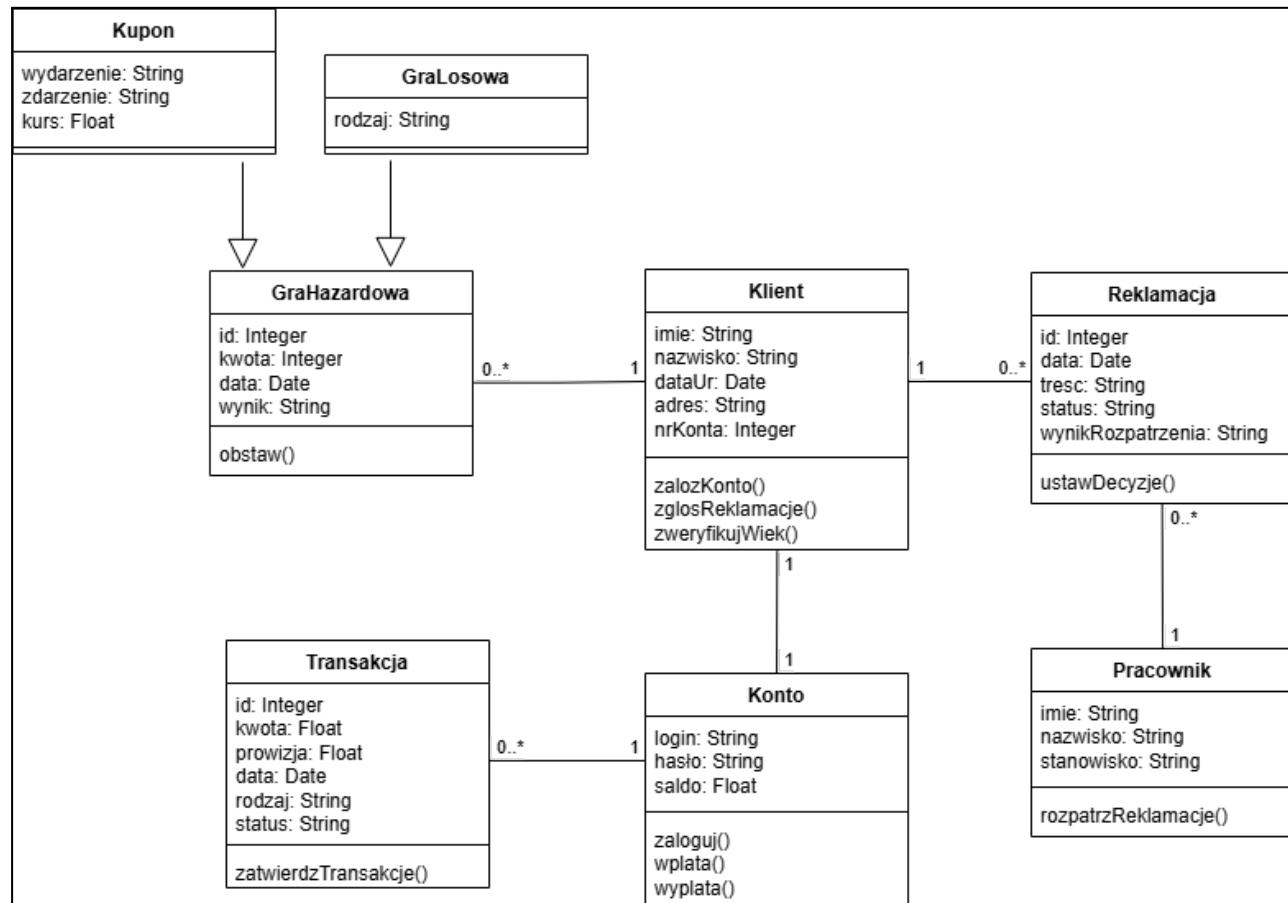


Diagram 10

## Diagram obiektów

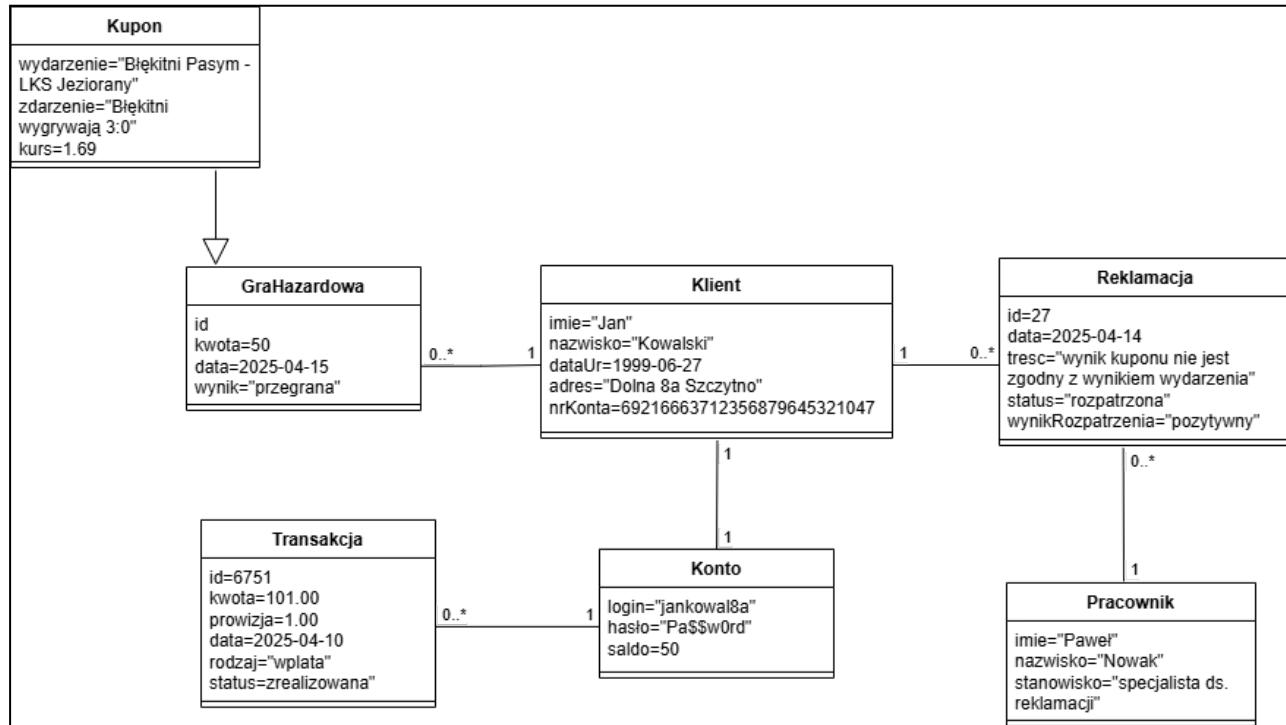


Diagram 11

## Rozdział 5 - Projektowanie danych

### Projekt relacyjnej bazy danych

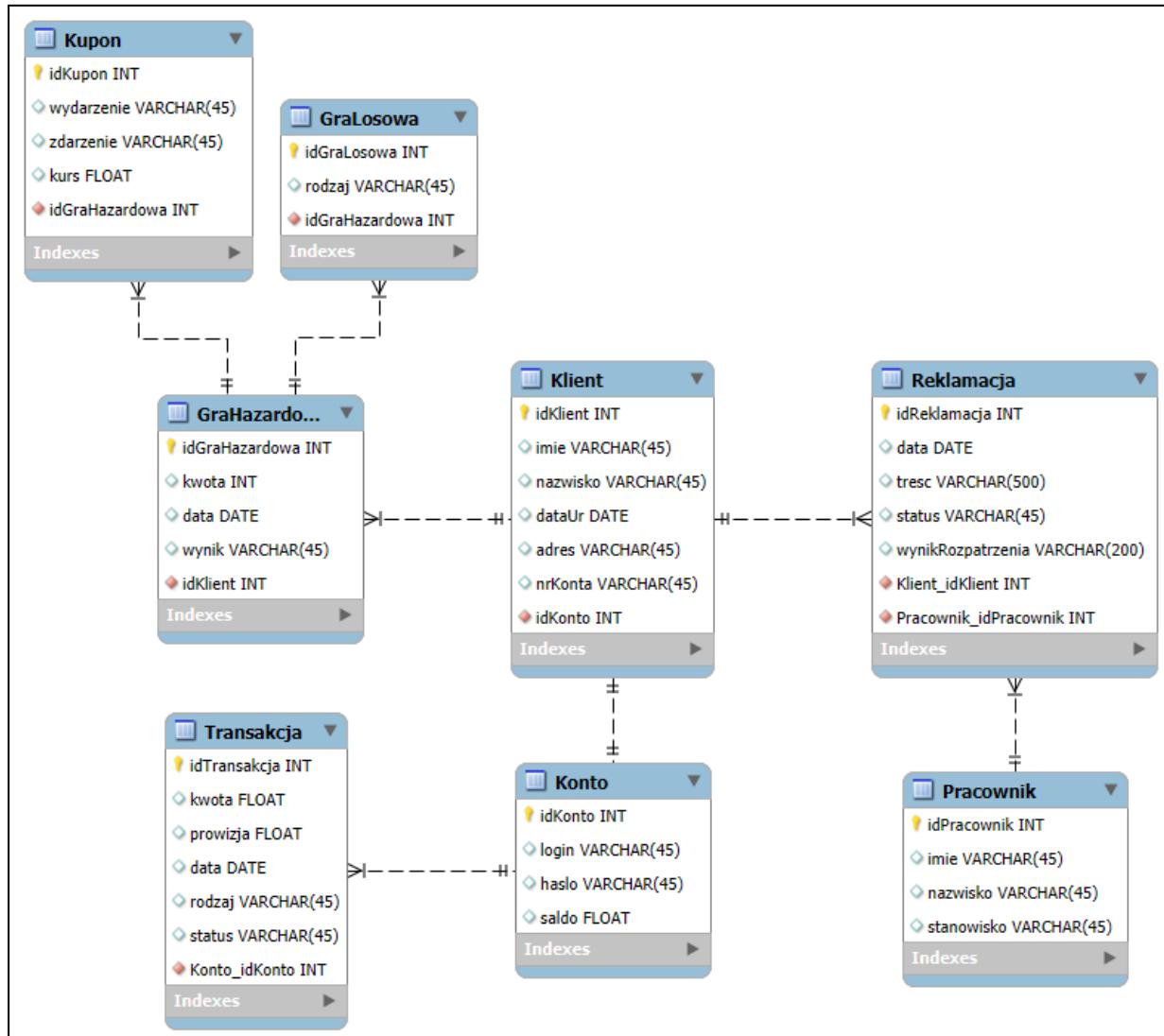


Diagram 12

## Rozdział 6 - Projektowanie Interfejsu Użytkownika

### Identyfikacja wizualna marki Bet-Corner:

1. Schemat kolorów - zawierający motywy kolorystyczne tworzące skojarzenia z motywami hazardowymi.

a) kolory główne

- #E6AF2E
- #00E676
- #E43737

b) kolory towarzyszące

- #1C1C1C
- #07783a - kolor uzupełniający jasną zieloną, stosowany dla kontrastu
- #F5F5F5

2. Logotyp - zgodny ze schematem kolorów firmy (z zastosowaniem barw kontrastujących w celu lepszej widoczności i przejrzystości UI systemu), reprezentujący dynamikę powiązaną z grami hazardowymi oraz zakładami bukmacherskimi.



Grafika 1

3. UI/UX Design - tworzony z myślą o responsywności oraz minimalizmie zapewniający lepszy feedback od użytkowników systemu.

- a) Minimalistyczne układy - Przejrzyste rozplanowanie elementów interfejsu pozwala skupić uwagę użytkownika wyłącznie na kluczowych funkcjach, eliminując zbędne wizualne „szumy”. Dzięki temu system jest łatwy w nawigacji i estetycznie uporządkowany.
- b) Intuicyjny dostęp do funkcji - Ważne operacje, takie jak obstawianie zakładów, dokonywanie wpłat i wypłat, są wyróżnione oraz łatwo dostępne. Kluczowe przyciski korzystają z kontrastowych kolorów zgodnych ze schematem – przykładem jest żółty #E6AF2E stosowany głównie przy operacjach powiązanych z obsługą portfela użytkownika.
- c) Interfejs chmurowy oraz mobilny - ze względu na zwiększenie uniwersalności implementacji systemu prototyp designu został przygotowany zarówno w wersji chmurowej (webowej) oraz mobilnej. Na potrzeby klienta zaprojektowany został zarówno wireframe jak i prototyp uzupełniony o identyfikację wizualną marki.

## Wireframe interfejsu mobilnego

### Ekran rejestracji



A wireframe of a mobile registration screen. At the top, it shows a header with 'Rejestracja'. Below the header are seven input fields: 'Adres email' (jan.kowalski@example.com), 'Hasło' (\*\*\*\*\*), 'Imię' (Jan), 'Nazwisko' (Kowalski), 'Data urodzenia' (01-01-1999), 'Adres' (Krótka 1/1), and 'Nr konta' (11 1111 1111 1111 1111). At the bottom, there is a checkbox labeled 'Akceptuję [regulamin serwisu](#)' and a large grey button labeled 'Zarejestruj się'.

10:10

Rejestracja

Adres email  
jan.kowalski@example.com

Hasło  
\*\*\*\*\*

Imię  
Jan

Nazwisko  
Kowalski

Data urodzenia  
01-01-1999

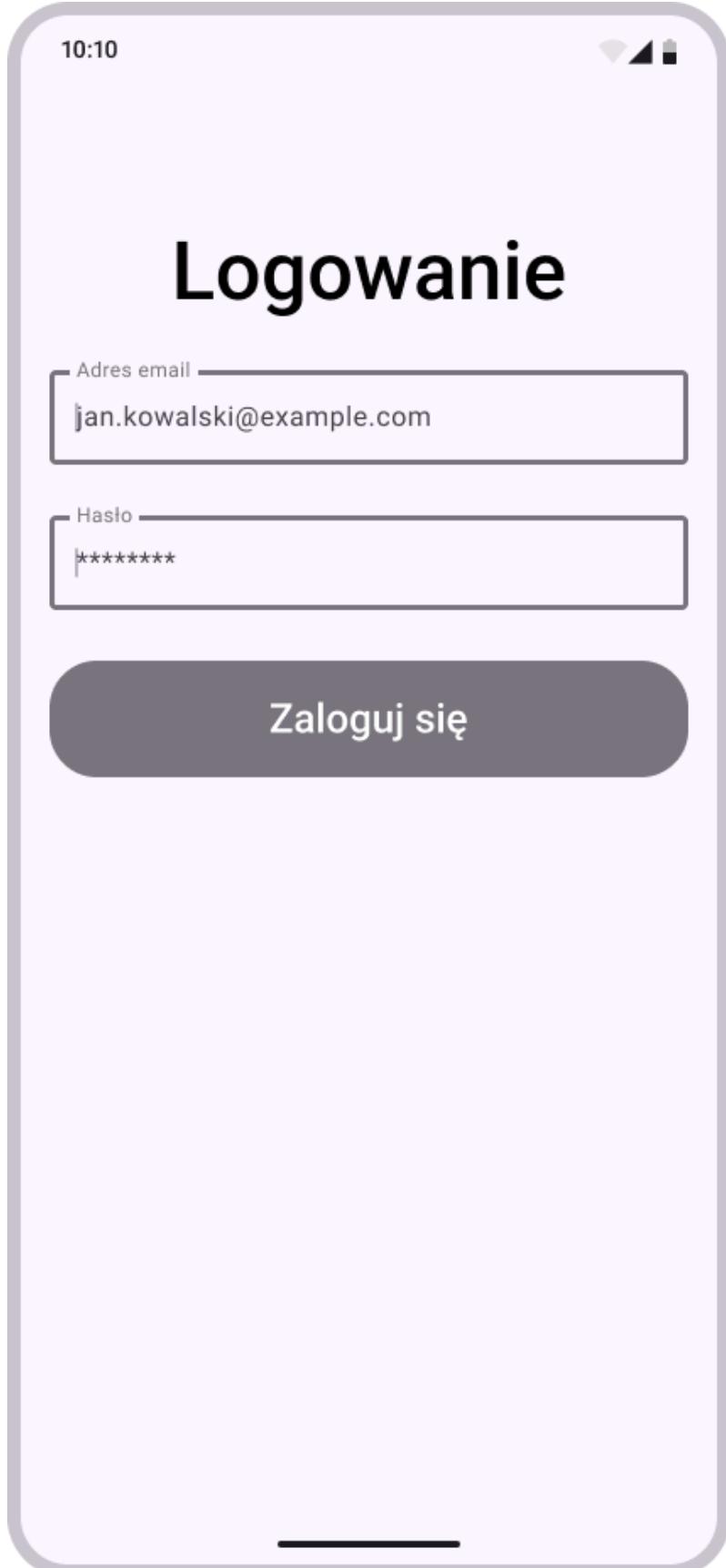
Adres  
Krótka 1/1

Nr konta  
11 1111 1111 1111 1111

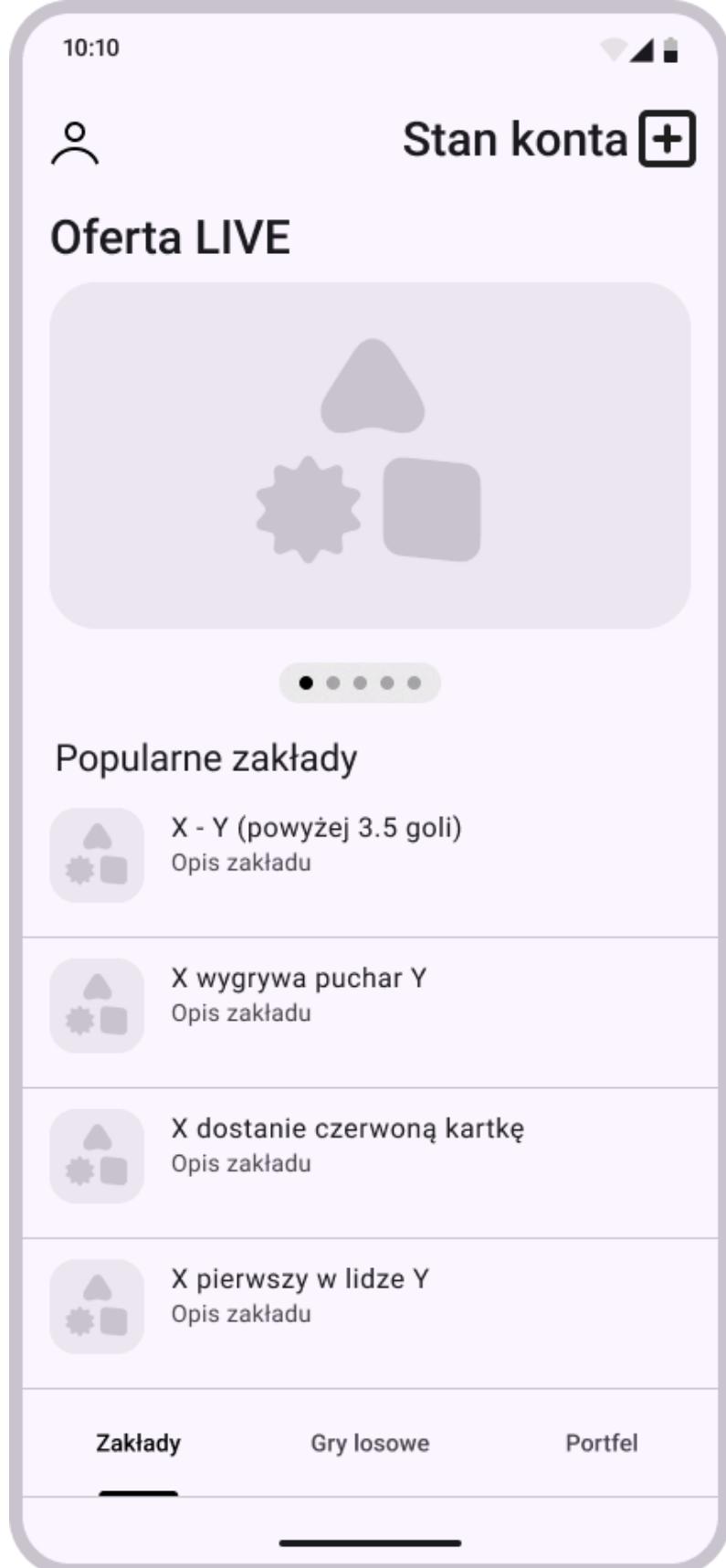
Akceptuję [regulamin serwisu](#)

Zarejestruj się

## Ekran logowania



## Ekran zakładów

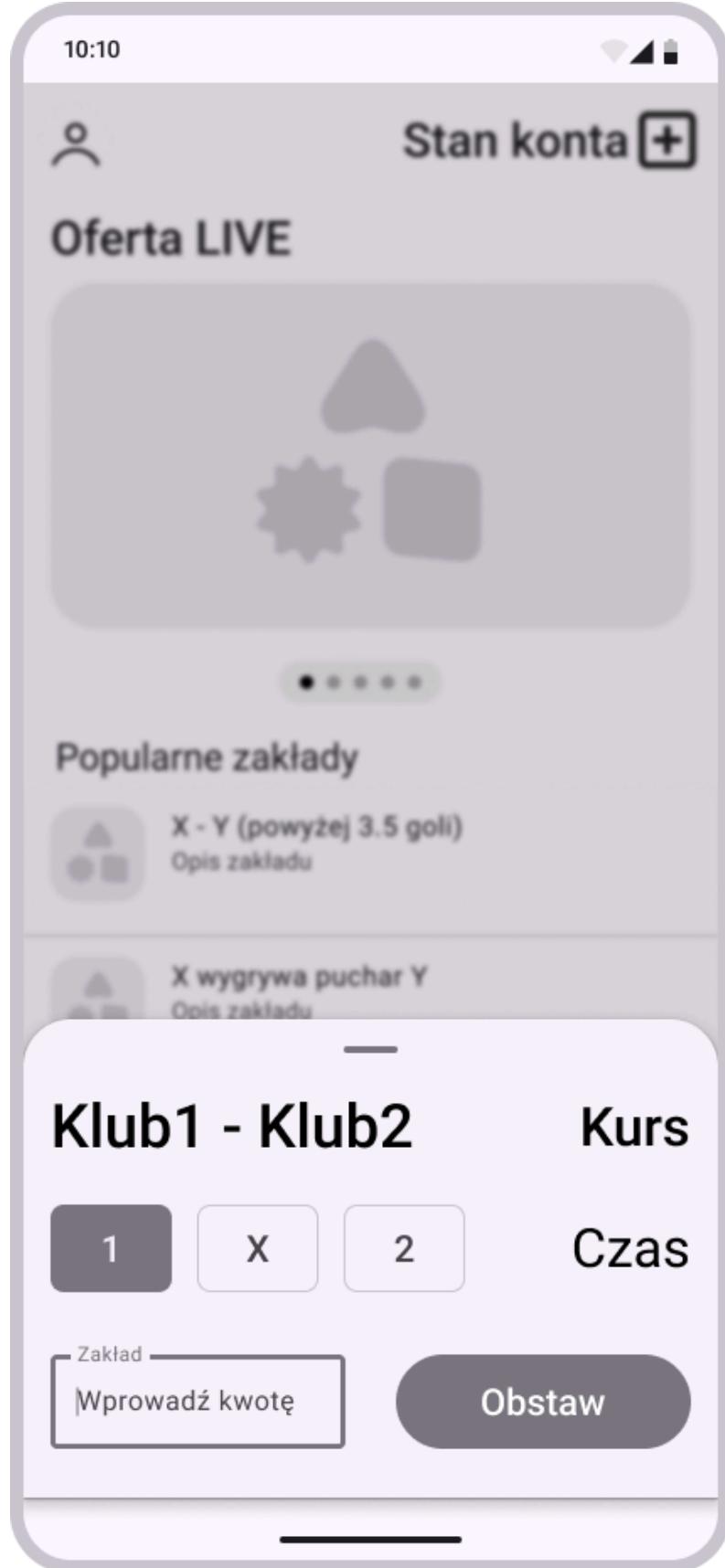


A screenshot of a smartphone displaying the BetCorner app's bet slip screen. The top status bar shows the time as 10:10 and signal strength. Below the status bar, there is a user icon and the text "Stan konta" with a plus sign inside a square button. The main area features a large button labeled "Oferta LIVE" with a placeholder image of three geometric shapes (triangle, circle, square) and a loading indicator below it. A horizontal ellipsis at the bottom of this button indicates more content. Below this, the section "Popularne zakłady" is shown, listing four bets with small icons and descriptions:

- X - Y (powyżej 3.5 goli)  
Opis zakładu
- X wygrywa puchar Y  
Opis zakładu
- X dostanie czerwoną kartkę  
Opis zakładu
- X pierwszy w lidze Y  
Opis zakładu

At the bottom of the screen, there are three navigation tabs: "Zakłady" (underlined), "Gry losowe", and "Portfel".

## Ekran zakładów - interfejs tworzenia zakładu



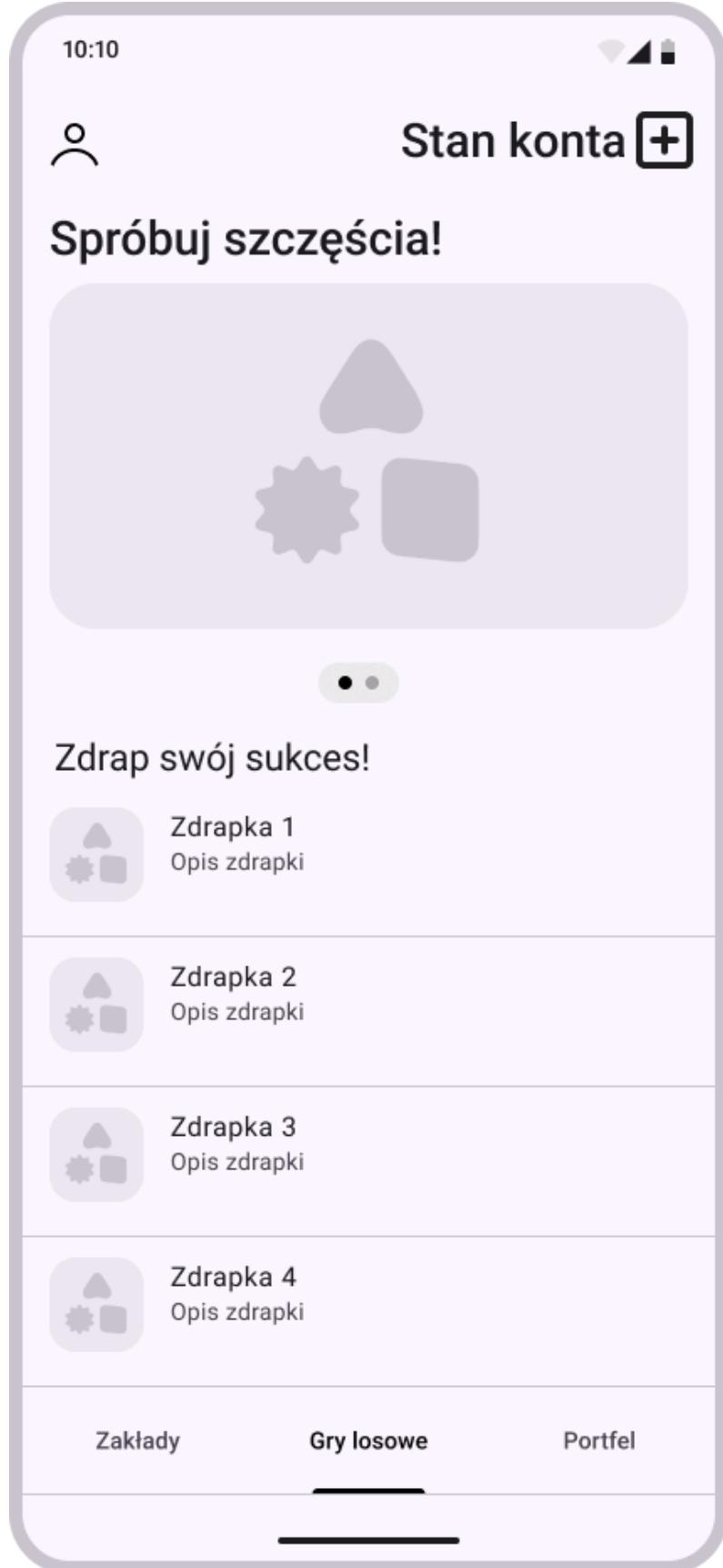
## Ekran historii kuponów



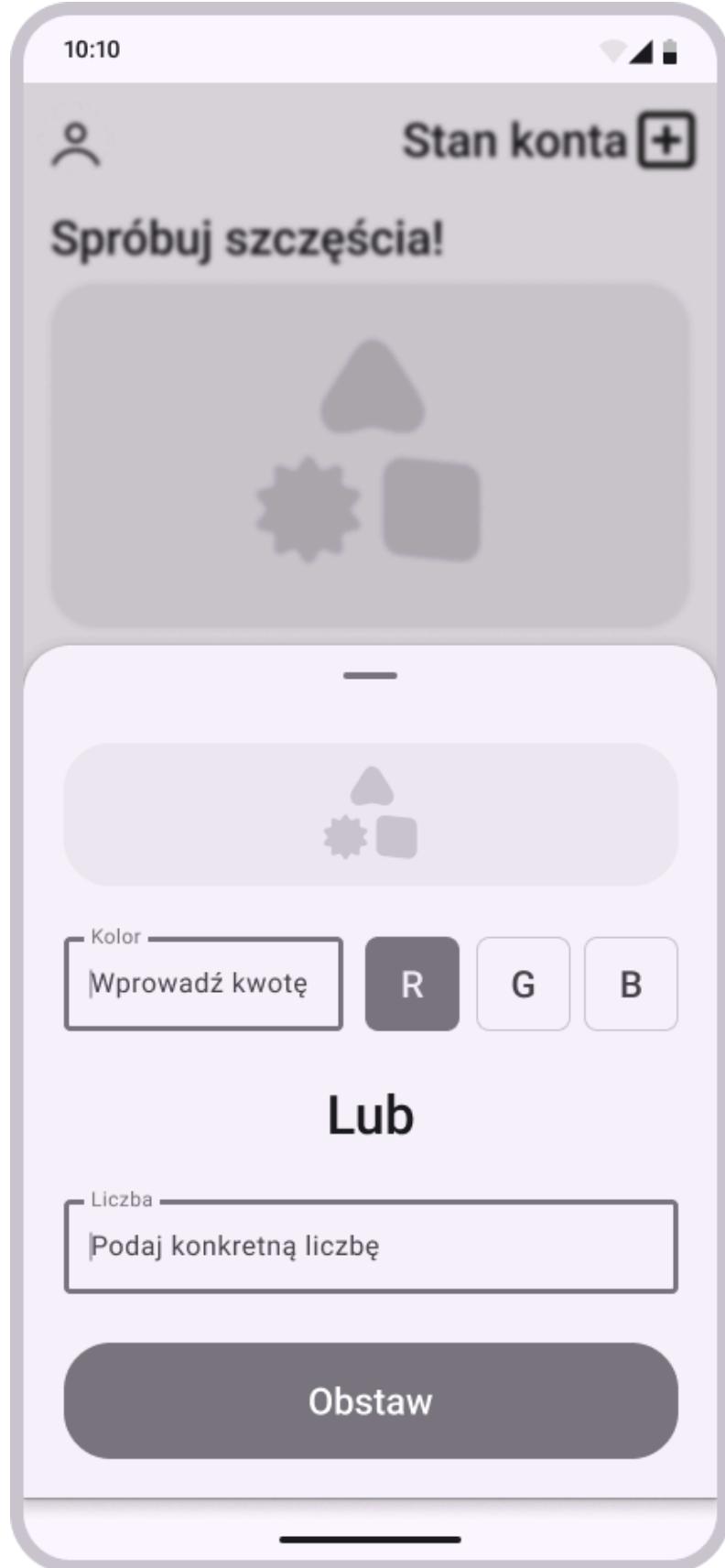
The image shows a smartphone screen displaying the 'Historia kuponów' (History of Bets) section of the BetCorner app. The screen has a light gray background with rounded corners. At the top, there is a header area with a user icon and the text 'Historia kuponów'. Below the header, there are two buttons: 'Aktywne' (Active) and 'Przeszłe' (Past), with 'Przeszłe' being highlighted in a dark gray box. The main content area displays six horizontal cards, each representing a bet slip. Each card contains a small icon of a gear and a document, followed by the bet details 'X - Y (powyżej 3.5 goli)' and a link 'Opis zakładu', and a 'Reklamuj' button. At the bottom of the screen, there is a navigation bar with three items: 'Zakłady' (Bets), 'Gry losowe' (Lottery Games), and 'Portfel' (Wallet).

| Zawartość karty                          | Akcja    |
|--|----------|
| X - Y (powyżej 3.5 goli)<br>Opis zakładu | Reklamuj |
| X - Y (powyżej 3.5 goli)<br>Opis zakładu | Reklamuj |
| X - Y (powyżej 3.5 goli)<br>Opis zakładu | Reklamuj |
| X - Y (powyżej 3.5 goli)<br>Opis zakładu | Reklamuj |
| X - Y (powyżej 3.5 goli)<br>Opis zakładu | Reklamuj |

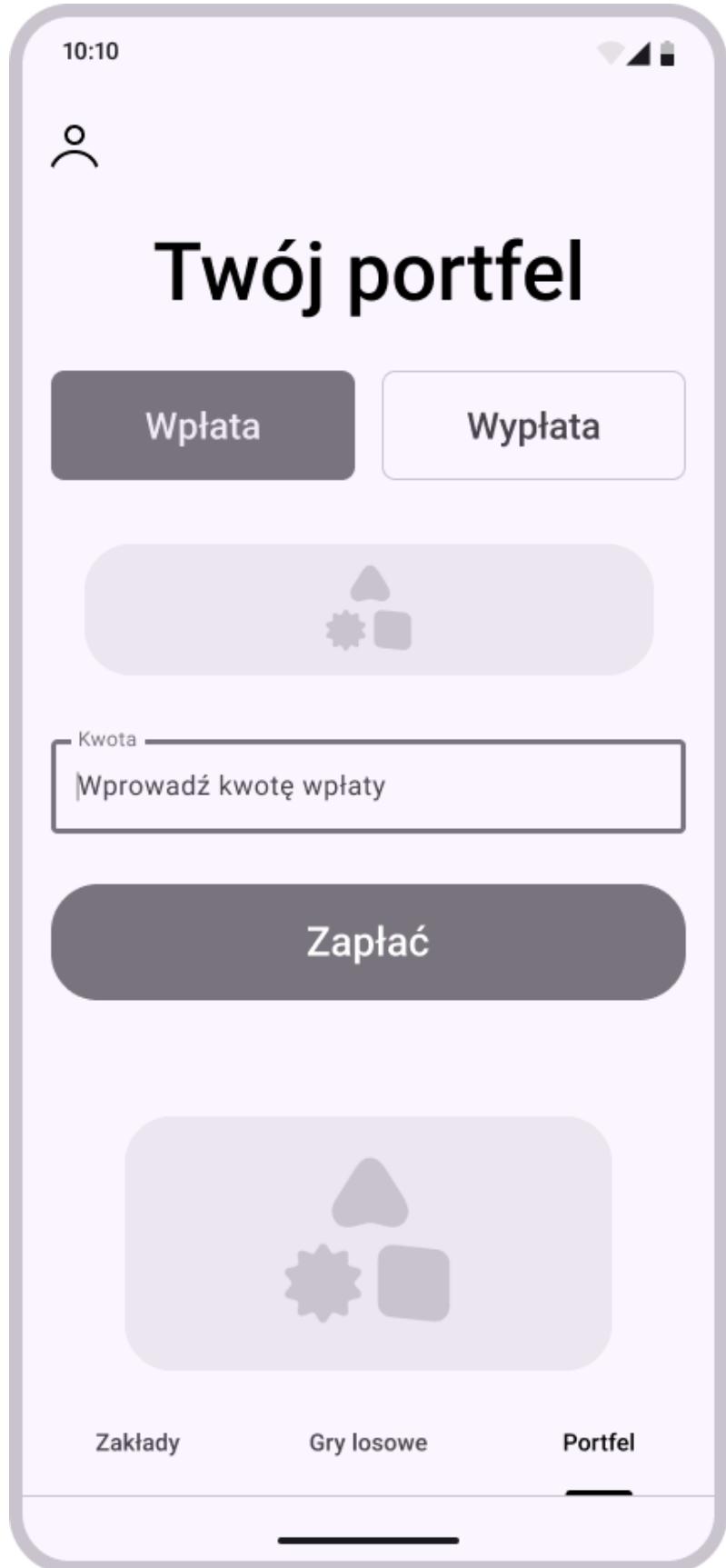
## Ekran gier losowych



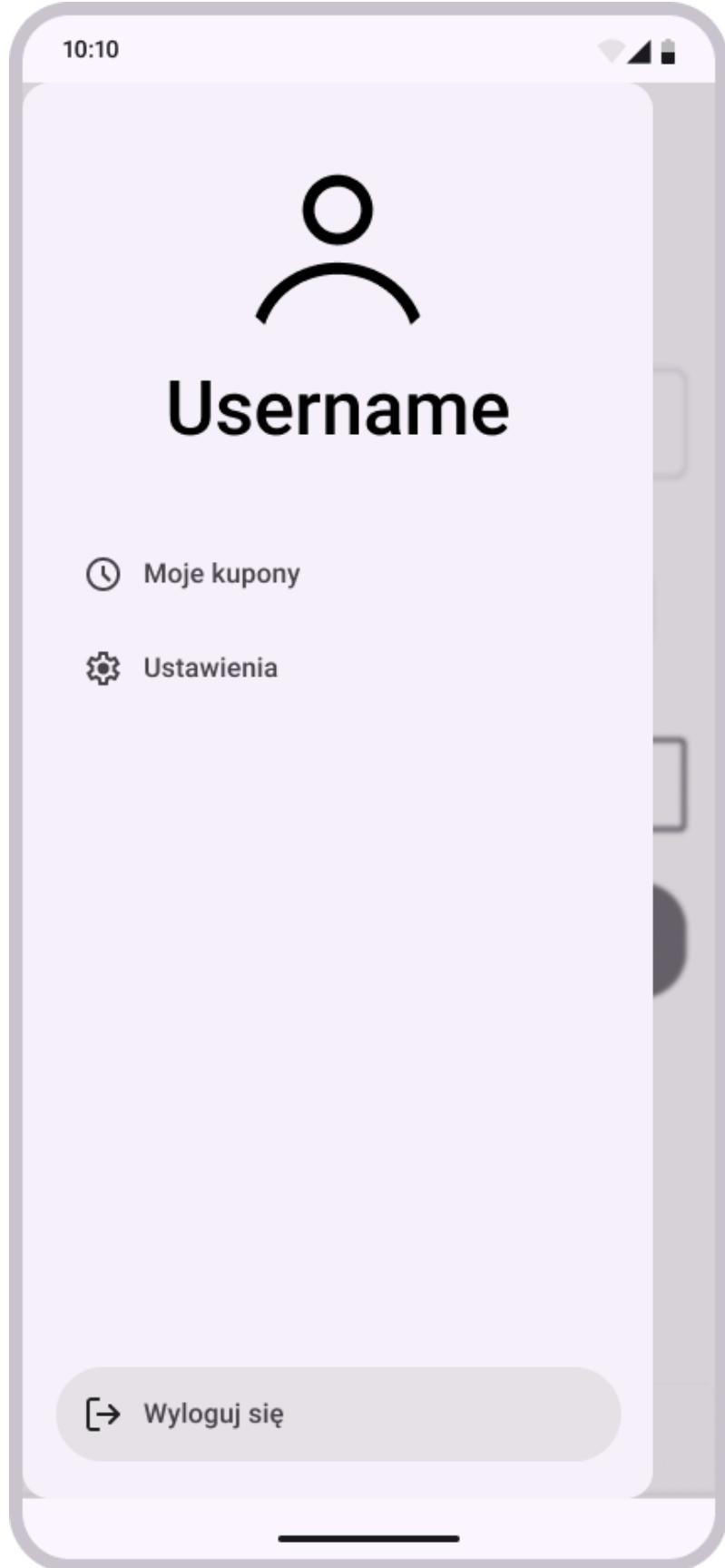
## Ekran gier losowych - interfejs ruletki



## Ekran portfela



## Ekran menu bocznego



## Prototyp interfejsu mobilnego

### Ekran rejestracji



A mobile phone screen showing a registration form titled "Rejestracja". The form consists of several input fields and a large green button at the bottom.

10:10      Signal strength: 3/4      Battery level: 80%

# Rejestracja

Adres email:

Hasło:

Imię:

Nazwisko:

Data urodzenia:

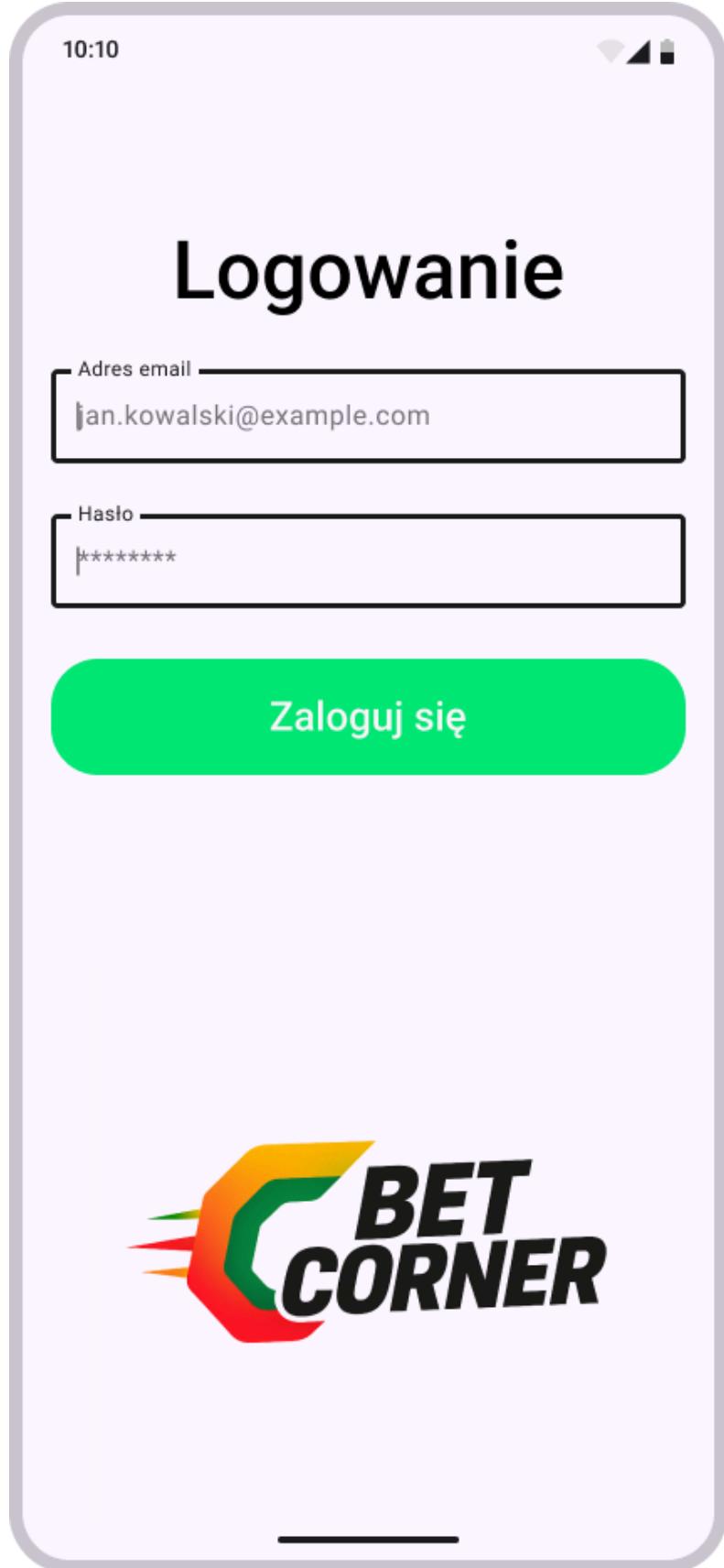
Adres:

Nr konta:

Akceptuję [regulamin serwisu](#)

**Zarejestruj się**

## Ekran logowania





## Ekran zakładów

10:10

Oferta LIVE

KAPIBARY VS KARMINOWE SOKOŁY  
28.05.2025

Popularne zakłady

- Kapibary wygrają 1. połowę meczu z Karminowymi Sokołami  
Kurs 1.82
- Kamil Lotnik dostanie żółtą kartkę podczas meczu Thunderbolts-Lightning  
Kurs 1.15
- Rekiny Morskie zdobywają puchar Drapieżnicki  
Kurs 3.31

Zakłady    Gry losowe    Portfel



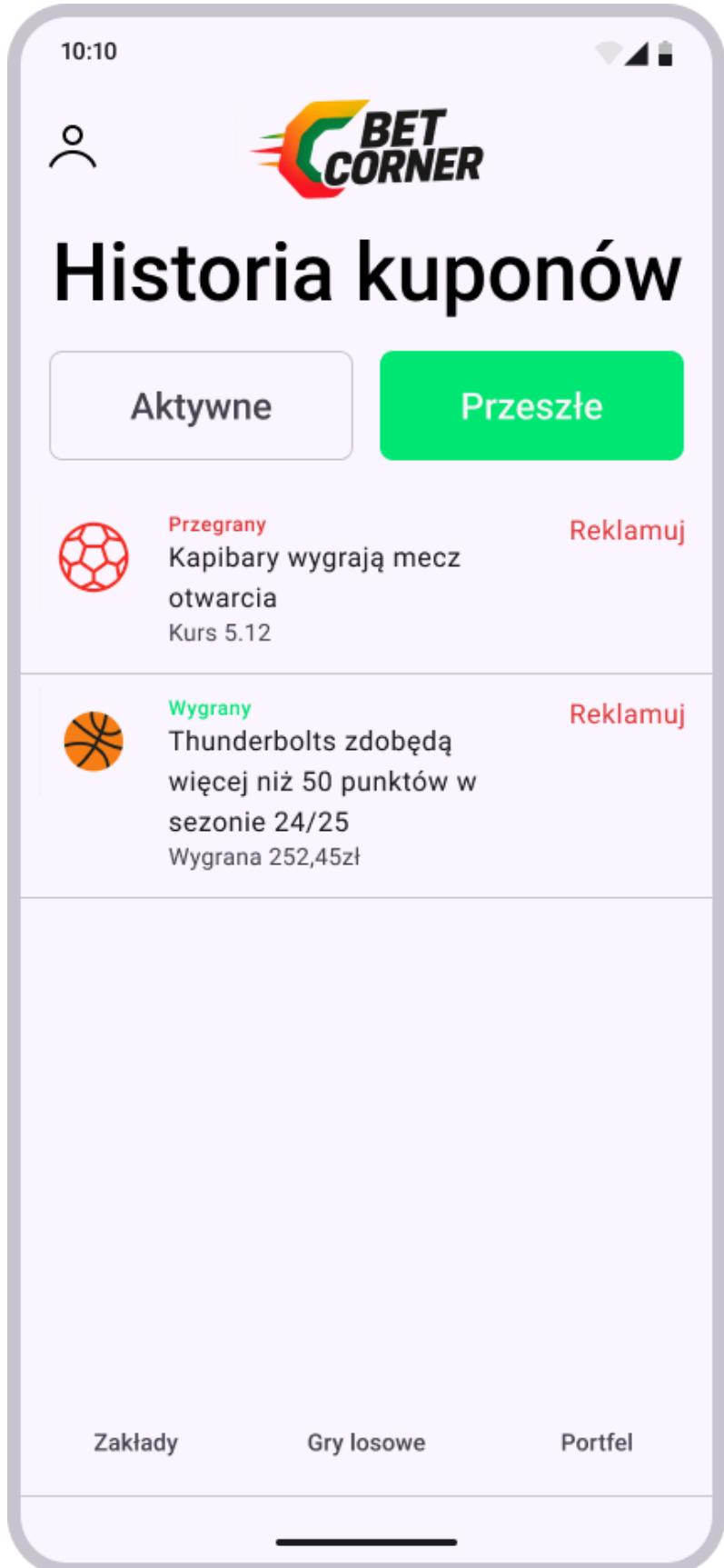
## Ekran zakładów - interfejs tworzenia zakładu

The screenshot shows the BetCorner mobile application interface. At the top, there's a header with a user icon, the BetCorner logo, and a balance of 105,56 zł with a plus sign for adding more. Below the header, it says "Oferta LIVE". The main focus is a large green rounded rectangle containing two team logos: "KAPIBARY" (with a yellow bear logo) and "KARMINOWE SOKOŁY" (with a red hawk logo). Between them is a "VS" label. Below the logos, the date "28.05.2025" is shown. A horizontal ellipsis menu is visible below the date. Underneath this main section, there's a heading "Popularne zakłady" followed by two items:

- A red hexagonal icon next to the text "Kapibary wygrają 1. połowę meczu z Karminowymi Sokołami Kurs 1.82".
- A yellow square icon next to the text "Kamil Lotnik dostanie żółtą kartkę".

Below these, there's a large white box containing a bet slip for a match between "Rekiny morskie zdobywają puchar Drapieżnicki". The bet slip includes odds "3.31", a time "Jutro 15:30", and three outcome buttons: "1", "X", and "2". To the right of the bet slip, there's a "Zakład" button, a "Wprowadź kwotę" input field, and a large green "Obstaw" button.

## Ekran historii kuponów

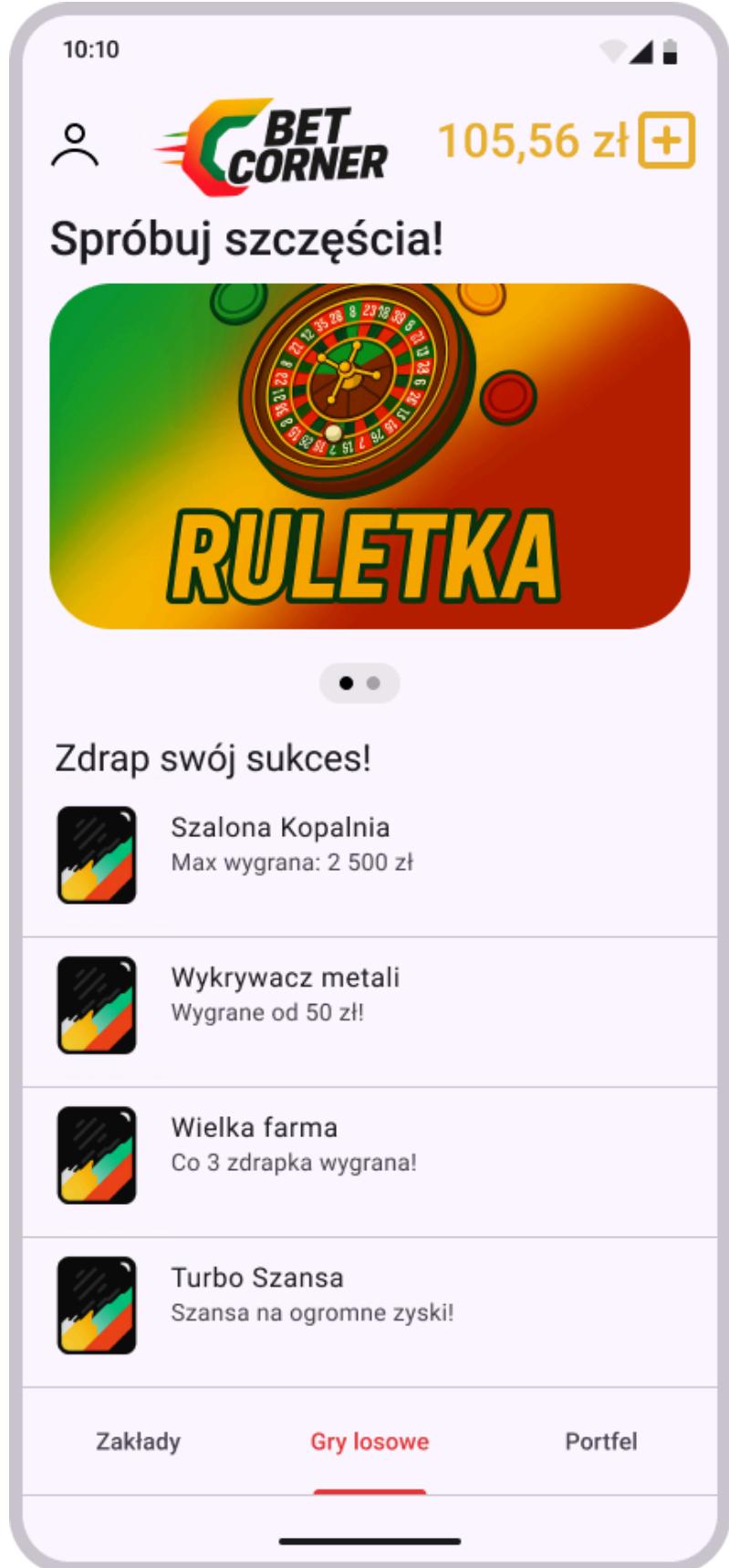


The image shows a smartphone displaying the BetCorner mobile application. The screen is titled "Historia kuponów" (Bet History). At the top, there are two buttons: "Aktywne" (Active) in a grey box and "Przeszłe" (Past) in a green box, which is currently selected. Below the buttons, there are two entries in the history:

| Wynik     | Wydarzenie   | Akcja    |
|-----------|--|----------|
| Przegrany | Kapibary wygrają mecz otwarcia                             | Reklamuj |
| Wygrany   | Thunderbolts zdobędą więcej niż 50 punktów w sezonie 24/25 | Reklamuj |

At the bottom of the screen, there are three navigation links: "Zakłady", "Gry losowe", and "Portfel".

## Ekran gier losowych

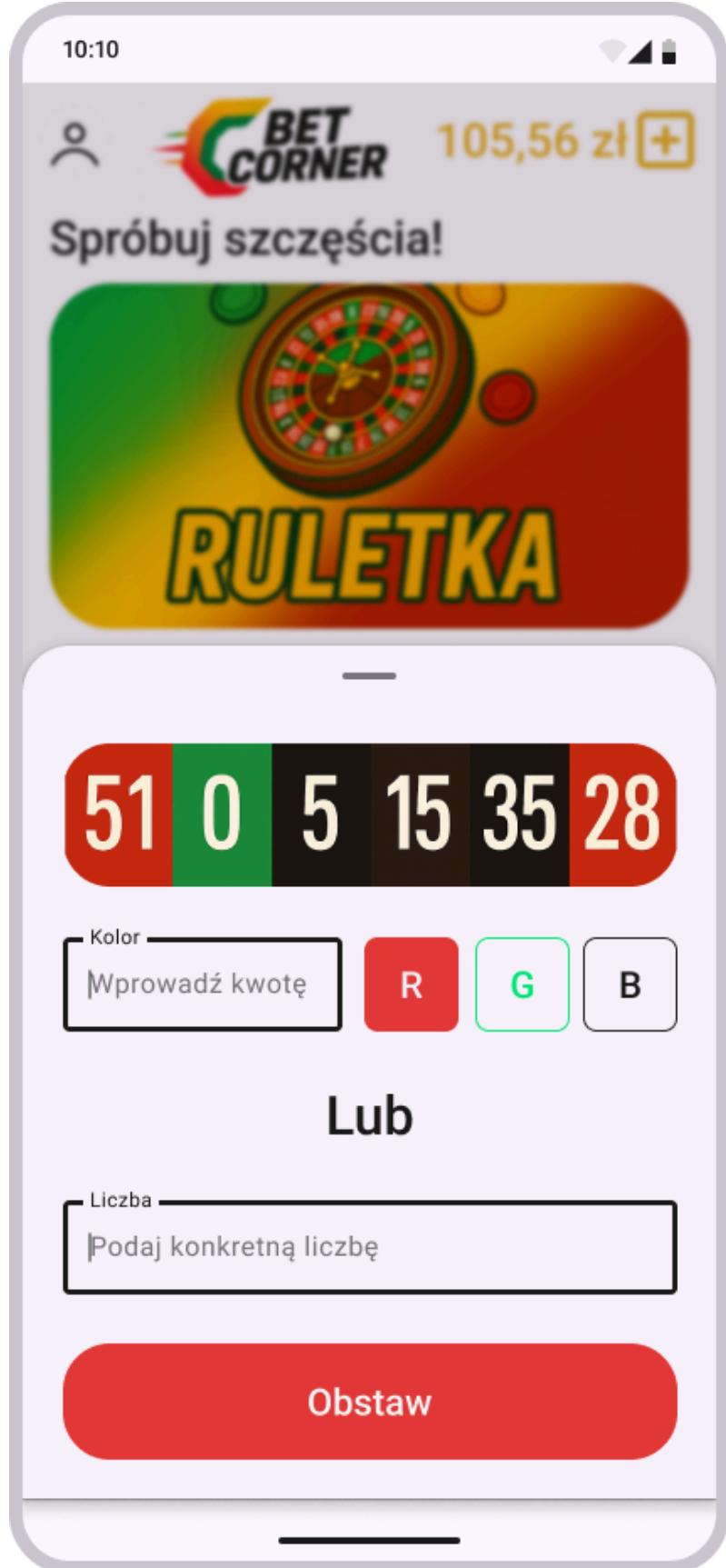


A screenshot of a mobile application interface for BetCorner. At the top, the BetCorner logo is displayed next to a user icon and the balance '105,56 zł'. A yellow '+' button is located to the right of the balance. Below this, the text 'Spróbuj szczęścia!' (Try your luck!) is shown above a roulette wheel graphic with the word 'RULETKA' overlaid. Two small circular dots are visible below the roulette graphic, likely indicating a scrollable menu. The main content area is titled 'Zdrap swój sukces!' (Scratch your success!). It lists four scratch-off game options, each with an icon and a brief description:

- Szalona Kopalnia**  
Max wygrana: 2 500 zł
- Wykrywacz metali**  
Wygrane od 50 zł!
- Wielka farma**  
Co 3 zdrapka wygrana!
- Turbo Szansa**  
Szansa na ogromne zyski!

At the bottom of the screen, there are three navigation tabs: 'Zakłady' (Bets), 'Gry losowe' (Lottery Games) which is highlighted in red, and 'Portfel' (Wallet).

## Ekran gier losowych - interfejs ruletki

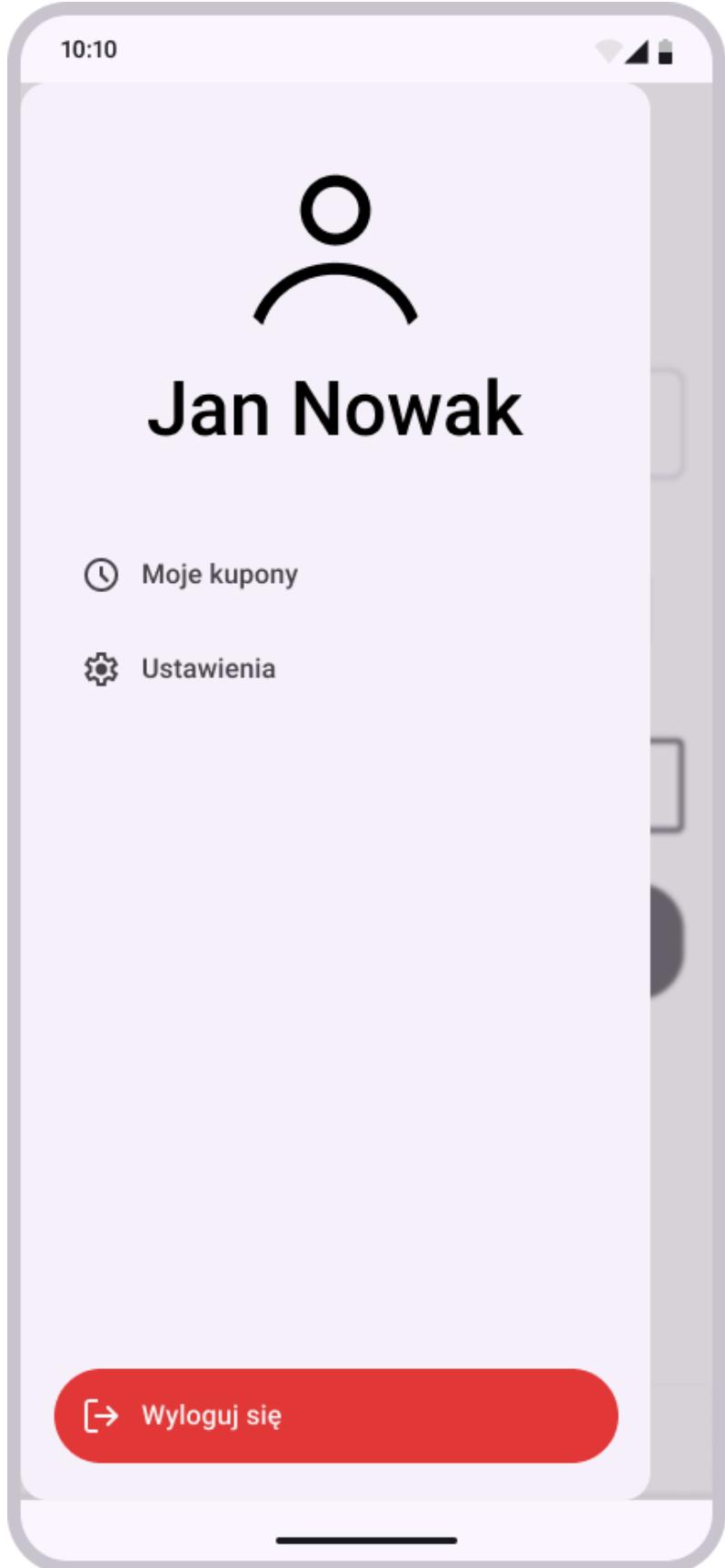




## Ekran portfela

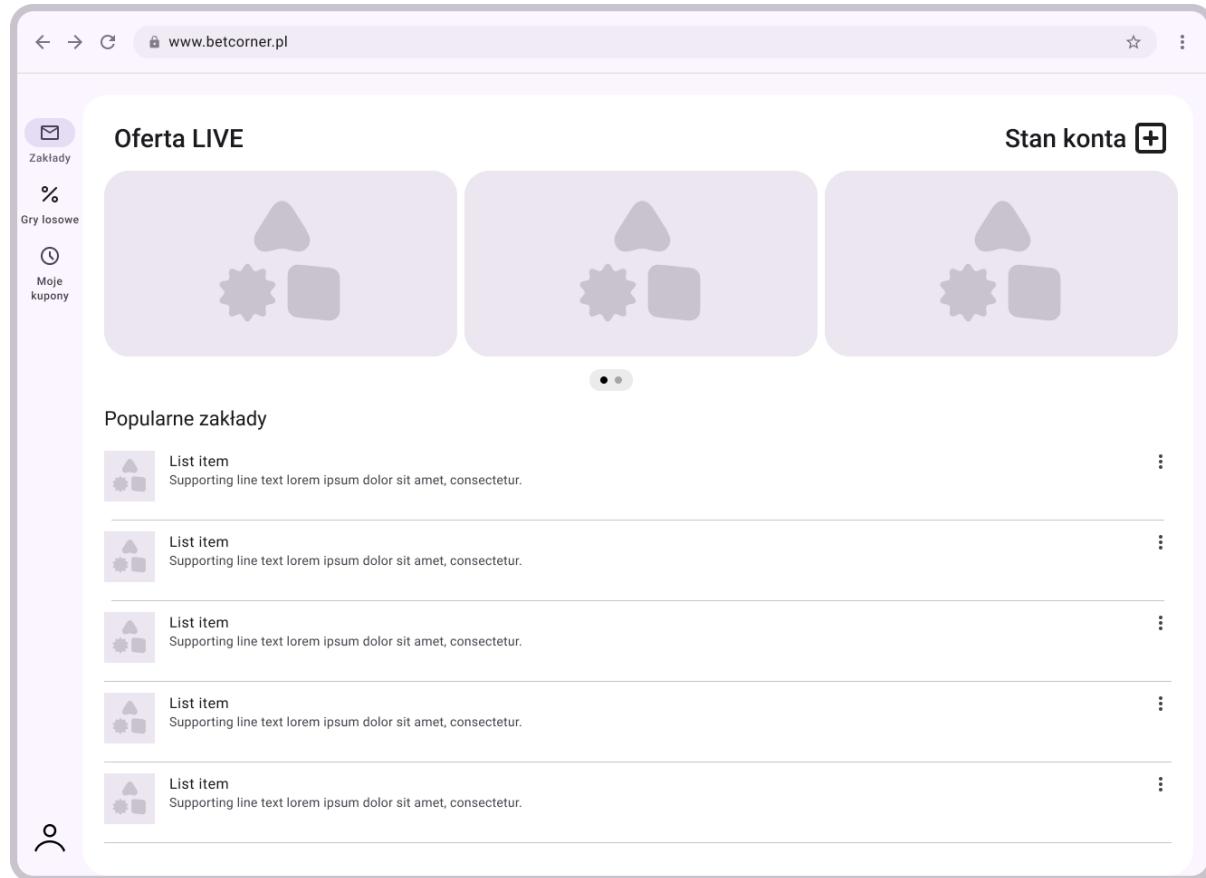
A screenshot of a smartphone displaying the BetCorner mobile application's wallet screen. The top status bar shows the time as 10:10 and signal strength. The main header features the BetCorner logo. Below it, the heading "Stan Konta" is displayed in large black text, followed by the balance "105,56 zł". There are two buttons: "Wpłata" (Deposit) in white on a light gray background, and "Wypłata" (Withdrawal) in white on a yellow background. Below these are two input fields: "Kwota" (Amount) with placeholder text "Wprowadź kwotę do wypłaty" (Enter withdrawal amount), and "Numer konta" (Account number) with placeholder text "11 1111 1111 1111 1111". At the bottom is a large yellow button labeled "Zleć wypłatę" (Order withdrawal). The bottom navigation bar includes links for "Zakłady", "Gry losowe", and "Portfel" (Wallet), with the "Portfel" link being highlighted in yellow.

## Ekran menu bocznego



# Wireframe interfejsu chmurowego

## Ekran zakładów



The wireframe shows a web browser window for 'www.betcorner.pl'. The main content area displays a 'Stan konta' section with three cards showing icons of a gear, a triangle, and a square. Below this is a 'Popularne zakłady' section with five list items, each with a small icon, the text 'List item', and a placeholder text 'Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.'. A sidebar on the left includes links for 'Zakłady', 'Gry losowe', and 'Moje kupony', along with a user profile icon.

Oferta LIVE

Stan konta +

Zakłady

Gry losowe

Moje kupony

Popularne zakłady

List item  
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item  
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

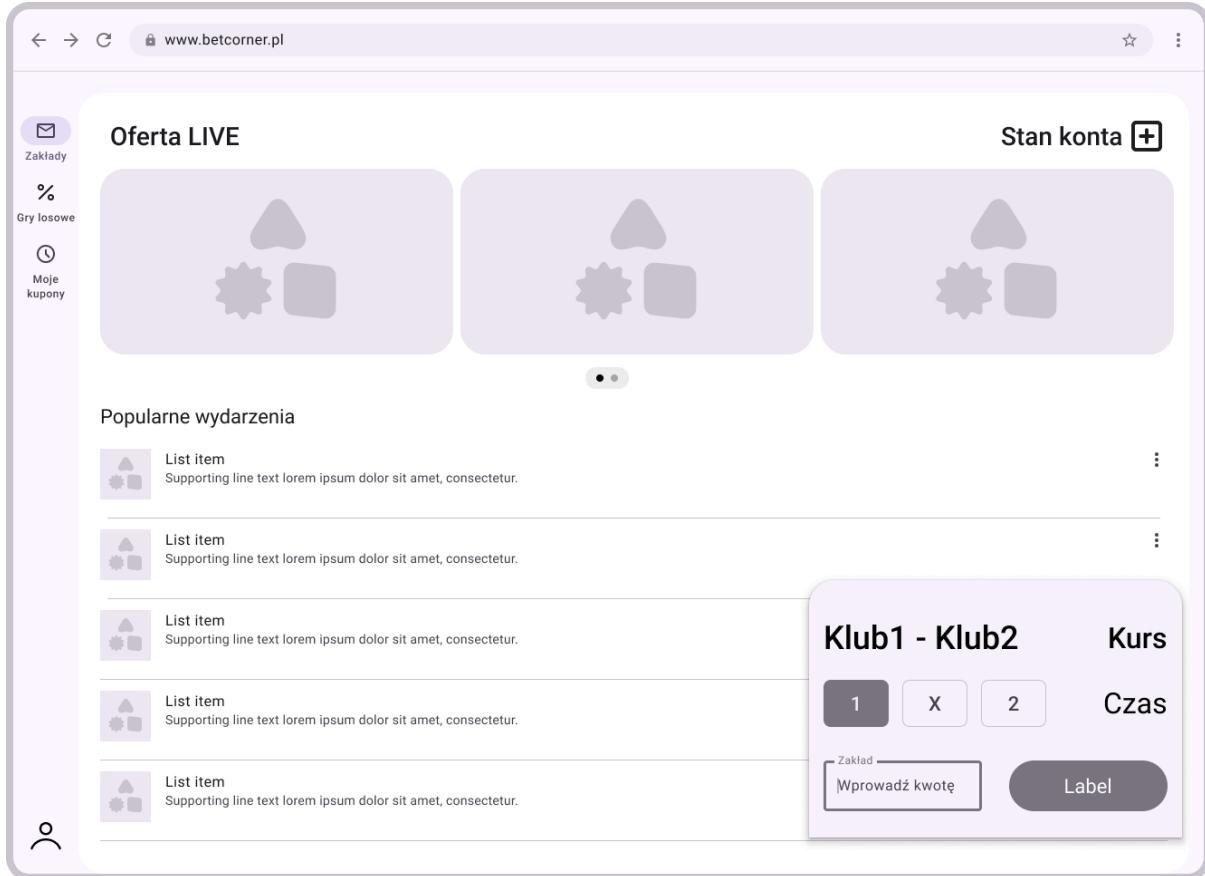
List item  
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item  
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

List item  
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

o

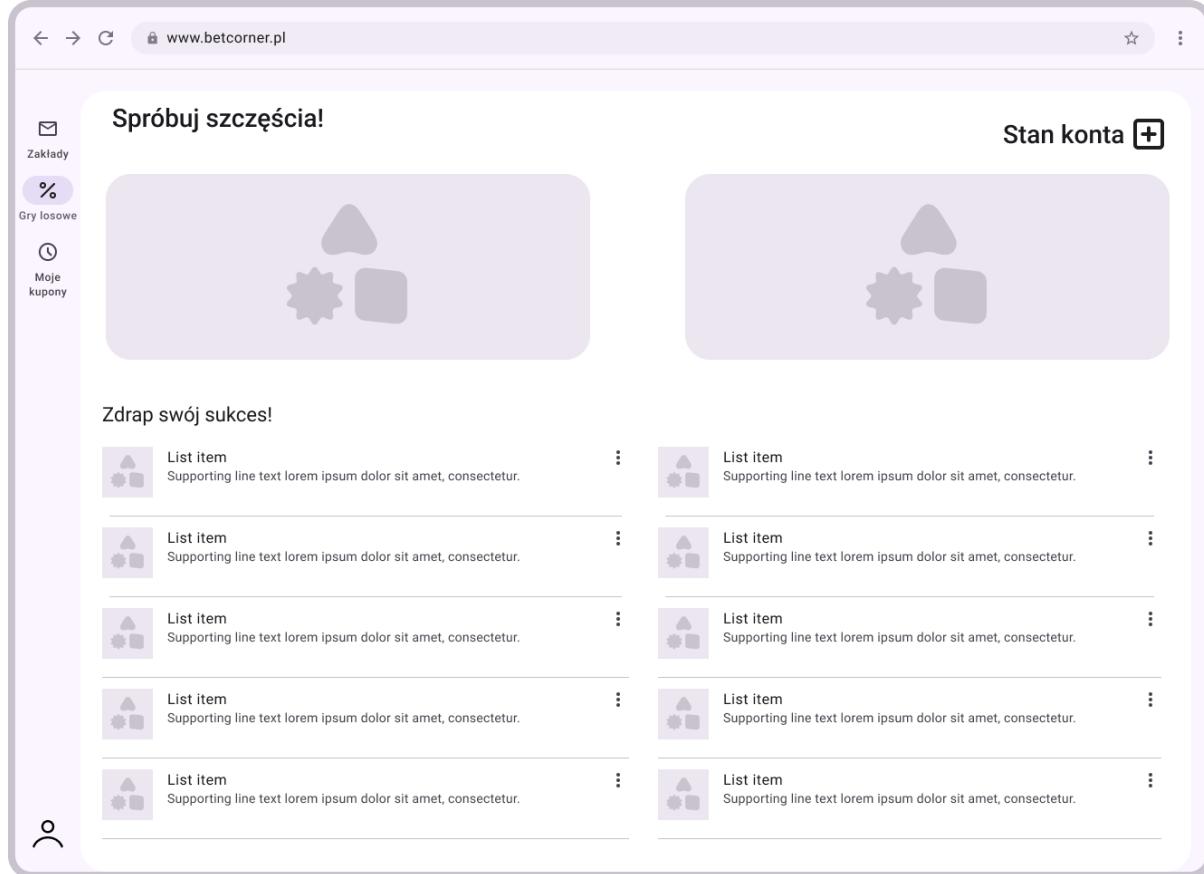
## Ekran zakładów - interfejs obstawiania



The screenshot displays the BetCorner betting interface. On the left, a sidebar includes links for "Zakłady", "Gry losowe", and "Moje kupony". The main content area features:

- Oferta LIVE**: Three cards showing a grey gear icon, a grey triangle icon, and a grey square icon.
- Stan konta**: Shows a grey gear icon, a grey triangle icon, and a grey square icon with a plus sign.
- Popularne wydarzenia**: A list of four items, each with a small icon and placeholder text:
  - List item: Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.
  - List item: Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.
  - List item: Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.
  - List item: Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.
- Klub1 - Klub2**: A bet slip interface with:
  - Kurs**: Buttons for 1, X, and 2.
  - Czas**: A button labeled "Label".
  - A "Zakład" button with an arrow pointing to a "Wprowadź kwotę" input field.

## Ekran gier losowych

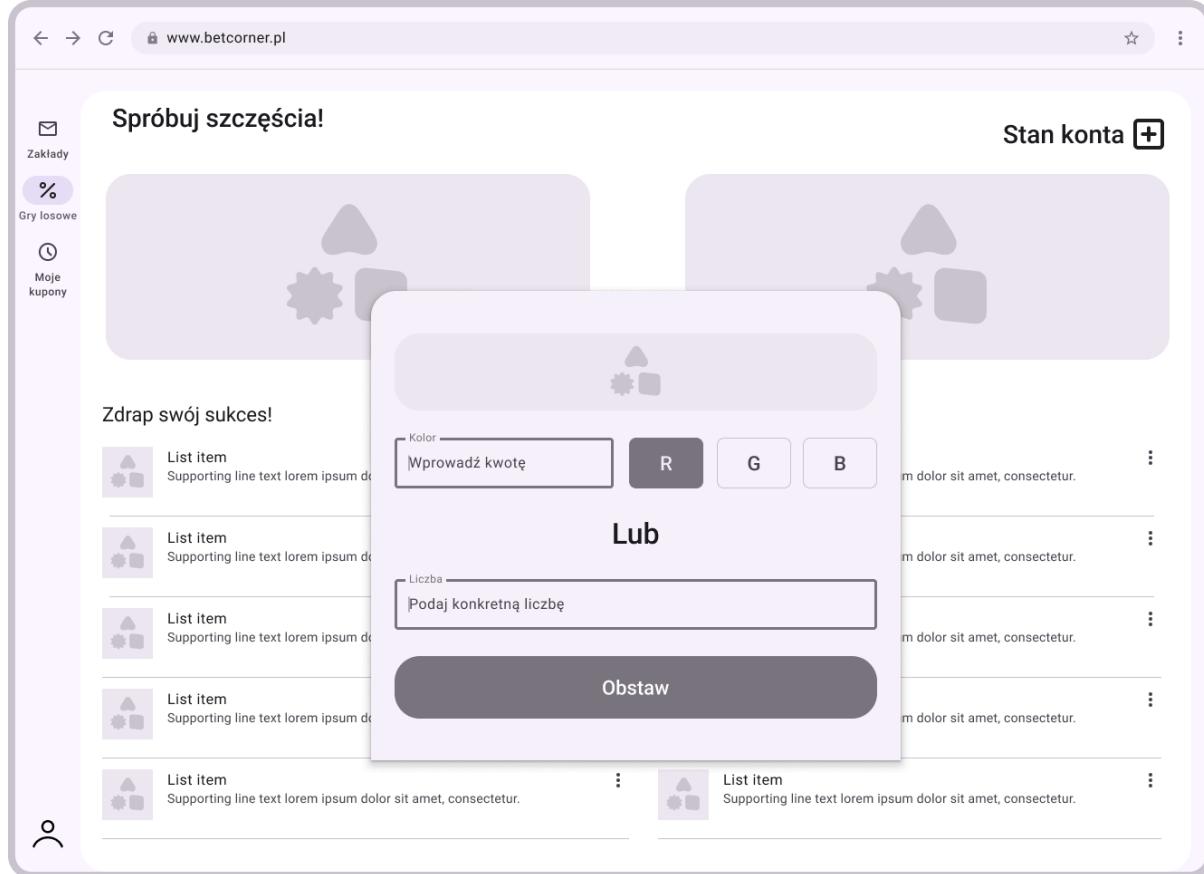


A screenshot of a web browser displaying the BetCorner lottery game interface. The URL in the address bar is www.betcorner.pl. The page features a navigation bar with links for 'Zakłady' (Bets), 'Gry losowe' (Lottery Games), and 'Moje kupony' (My Coupons). A large banner at the top says 'Spróbuj szczęścia!' (Try your luck!) and 'Stan konta +' (Account balance +). Below this, there are two lottery ticket cards, each showing three lottery symbols (triangle, gear, square) and a 'Zdrap swój sukces!' (Scratch your success!) button. The main content area contains a list of lottery items, each with a small icon, a title 'List item', and a supporting text 'Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.'. There are also three vertical ellipsis icons on the right side of the list.

Zdrap swój sukces!

|  |   |
|--|---|
|  List item<br>Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.   | ⋮ |
|  List item<br>Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.   | ⋮ |
|  List item<br>Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.  | ⋮ |
|  List item<br>Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur. | ⋮ |
|  List item<br>Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur. | ⋮ |
|  List item<br>Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur. | ⋮ |

## Ekran gier losowych - interfejs ruletki

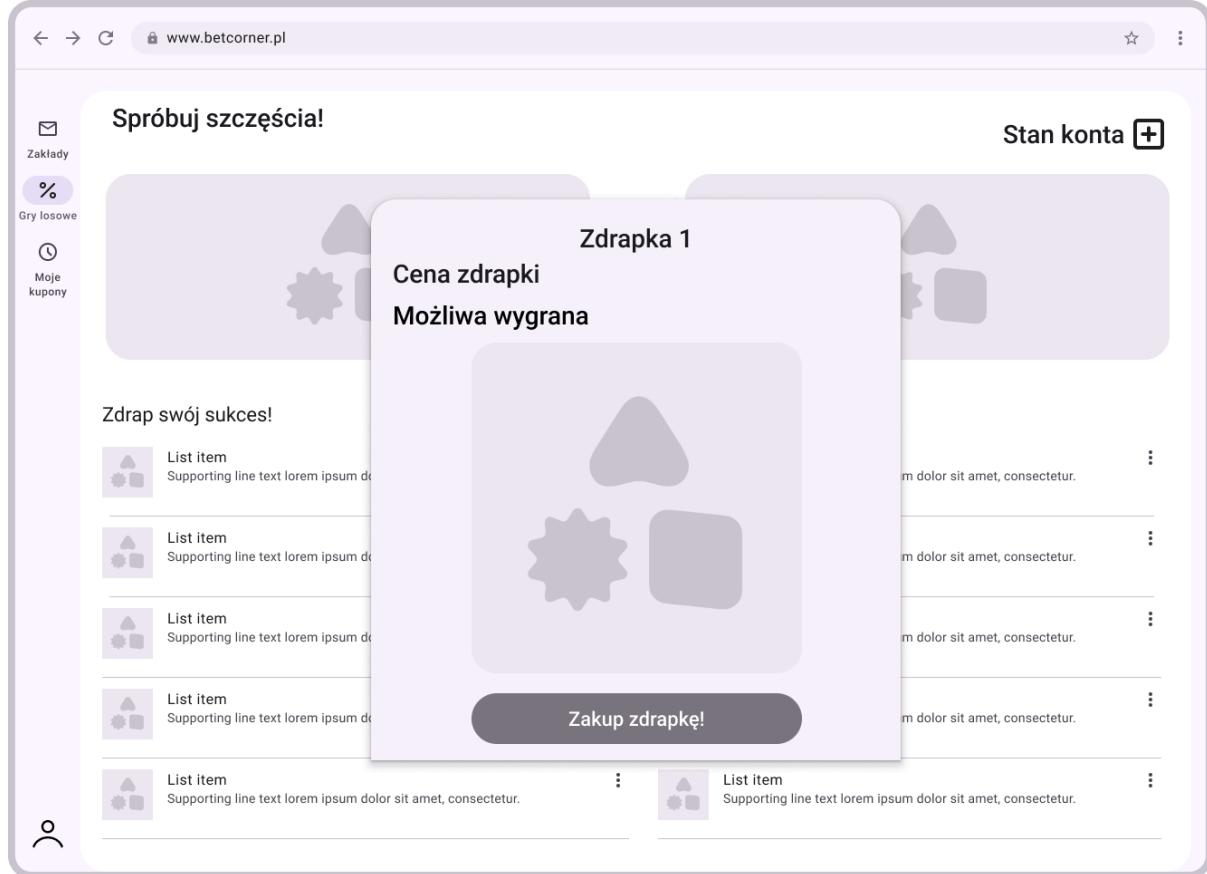


The screenshot shows a web browser window for [www.betcorner.pl](http://www.betcorner.pl). The main header says "Spróbuj szczęścia!" (Try your luck!). On the right, there's a "Stan konta" (Account status) button with a plus sign. The left sidebar has navigation links: "Zakłady" (Bets), "Gry losowe" (Lottery games), and "Moje kupony" (My coupons). A large central modal window is open, titled "Zdrap swój sukces!" (Scratch your success!). It contains two main bet options:

- Kolor**: An input field labeled "Wprowadź kwotę" (Enter amount) with a placeholder "Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur." Below it are three buttons: R (Red), G (Green), and B (Black).
- Lub**: An input field labeled "Podaj konkretną liczbę" (Enter a specific number) with a placeholder "Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur."

At the bottom of the modal is a large dark grey button labeled "Obstaw" (Place bet). The background of the page shows lottery ticket stubs with placeholder text like "Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur." and three small gear icons.

## Ekran gier losowych - interfejs zdrapki

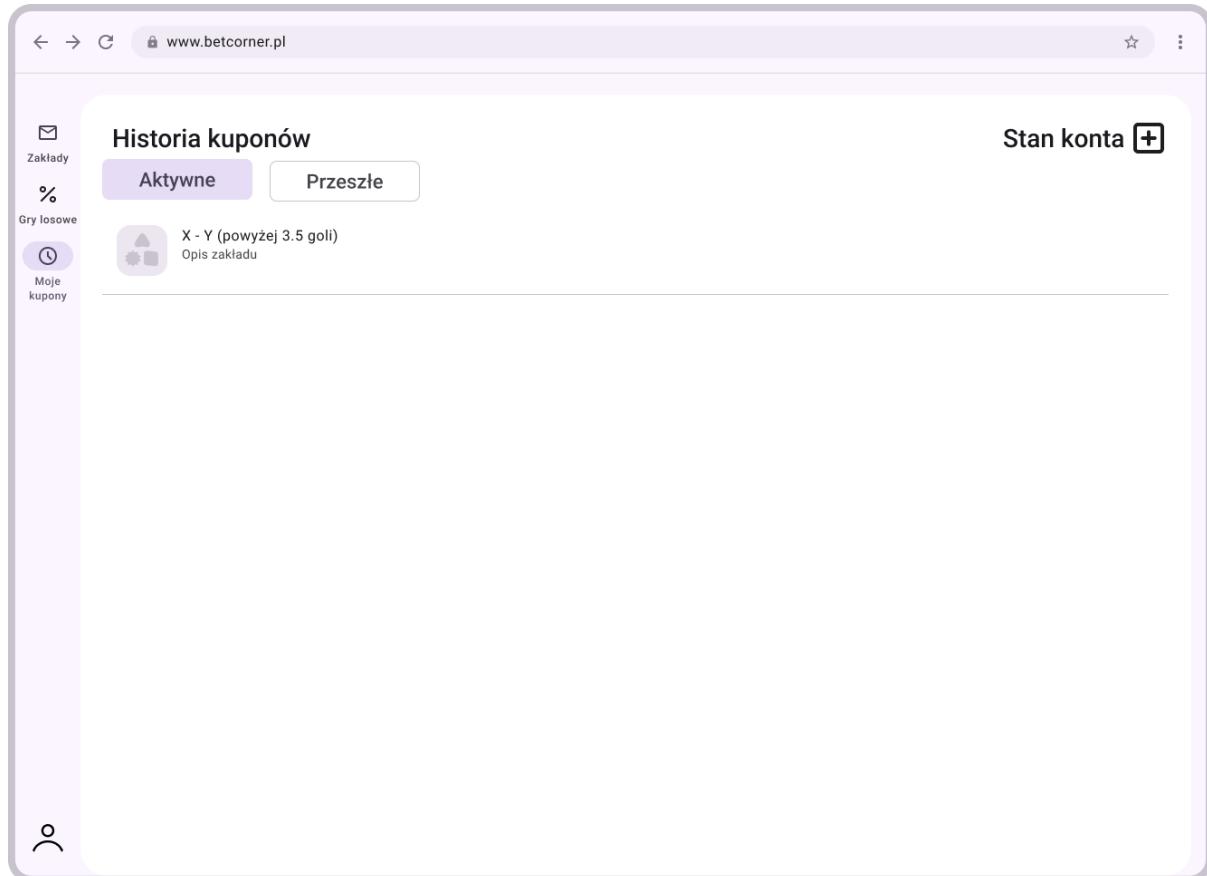


The screenshot shows a web browser window for [www.betcorner.pl](http://www.betcorner.pl). The main content is a lottery scratch card interface. At the top left is a button labeled "Spróbuj szczęścia!" (Try your luck!). On the right is a button labeled "Stan konta" with a plus sign. The central part of the screen displays a scratch card titled "Zdrapka 1". The card has three sections: "Cena zdrapki" (Scratch card price), "Możliwa wygrana" (Possible win), and a large area for scratching. Below the card is a button labeled "Zakup zdrapki!". To the left of the card, there's a sidebar with a list of items under "Zdrap swój sukces!" (Your own success!):

- List item  
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.
- List item  
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.
- List item  
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.
- List item  
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.
- List item  
Supporting line text lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

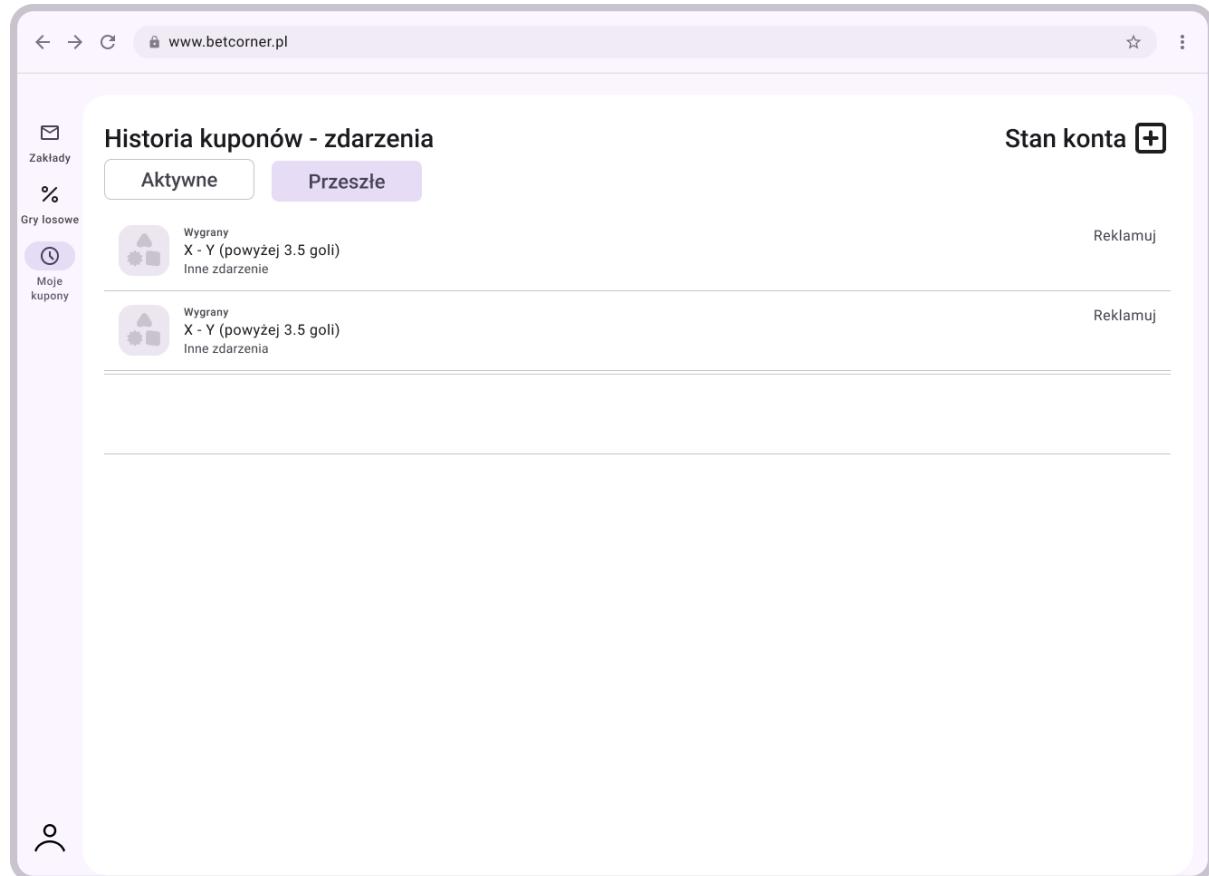
On the far left, there's a vertical sidebar with icons for "Zakłady" (Bets), "Gry losowe" (Lottery games), and "Moje kupony" (My coupons). At the bottom left is a small decorative icon of a smiling face.

## Ekran historii kuponów - kupony aktywne



The screenshot shows a web browser window for [www.betcorner.pl](http://www.betcorner.pl). The main content area is titled "Historia kuponów" (Bet History) and has two tabs: "Aktywne" (Active) and "Przeszłe" (Past). The "Aktywne" tab is selected. On the right, there is a "Stan konta" button with a plus sign. The left sidebar includes links for "Zakłady", "%", "Gry losowe", and "Moje kupon'y". A small smiley face icon is at the bottom left of the main content area.

## Ekran historii kuponów - kupony przeszłe

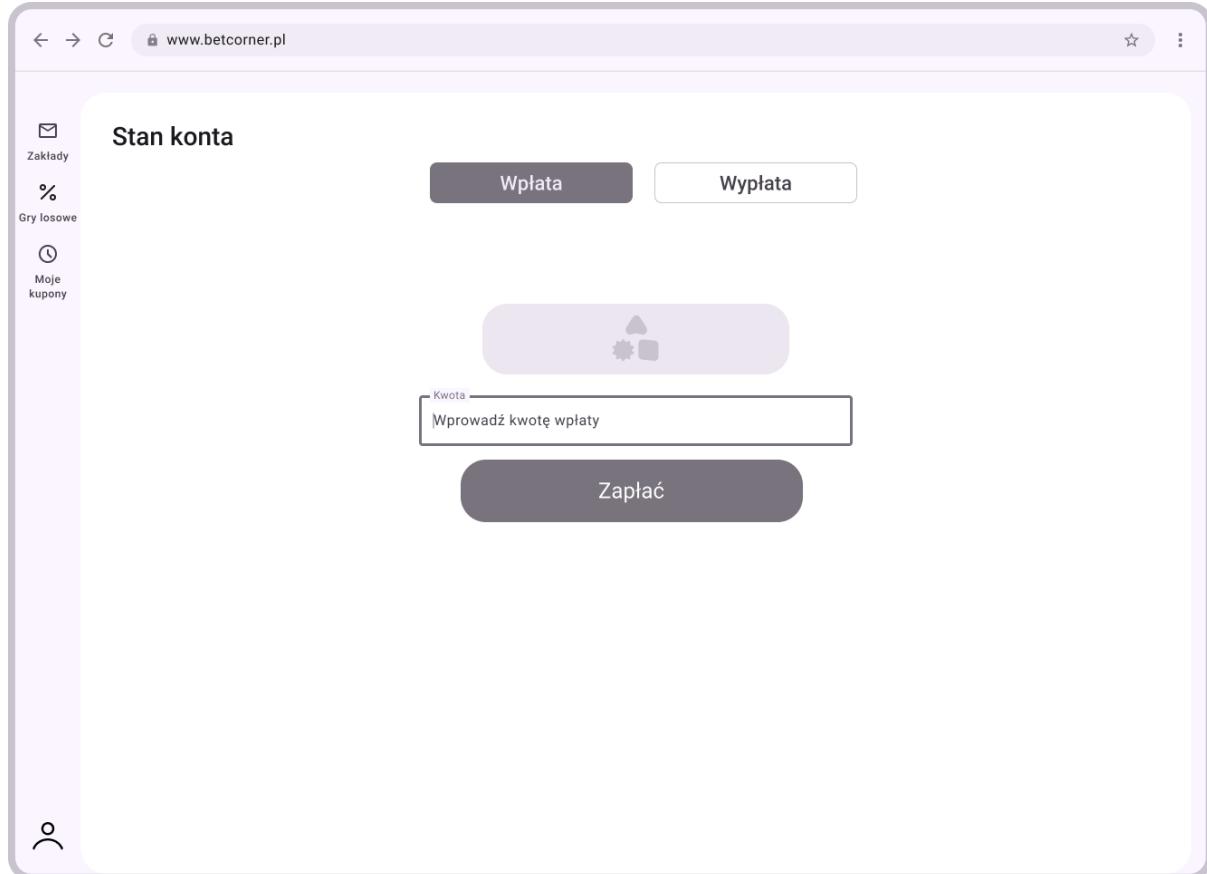


The screenshot shows a web browser window for [www.betcorner.pl](http://www.betcorner.pl). The main content area displays a section titled "Historia kuponów - zdarzenia" (History of coupons - events). There are two tabs: "Aktywne" (Active) and "Przeszłe" (Past), with "Przeszłe" being the active tab. Below the tabs, there are two event entries:

- Wygrany**  
X - Y (powyżej 3.5 goli)  
Inne zdarzenie
- Wygrany**  
X - Y (powyżej 3.5 goli)  
Inne zdarzenie

On the right side of the screen, there is a "Stan konta" (Account balance) button with a plus sign. On the far left, there is a vertical sidebar with icons for "Zakłady" (Bets), "%", "Gry losowe" (Lottery games), and "Moje kupony" (My coupons). At the bottom left of the main content area, there is a small icon of a person with a smiley face.

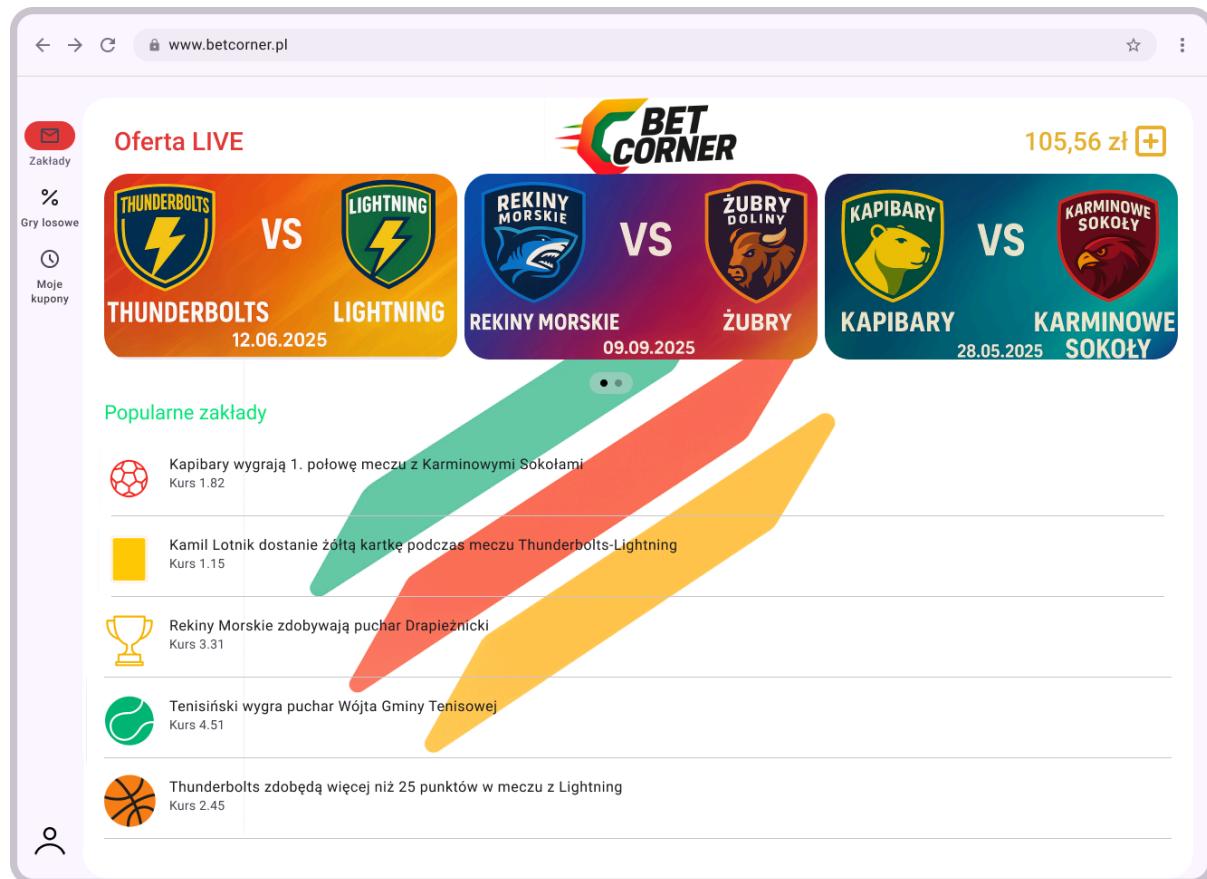
## Ekran portfela



A screenshot of a web browser displaying the BetCorner website at [www.betcorner.pl](http://www.betcorner.pl). The page title is "Stan konta". On the left sidebar, there are links for "Zakłady", "Gry losowe", and "Moje kupony". The main content area shows a "Wpłata" button (highlighted in dark grey) and a "Wypłata" button (highlighted in light grey). Below these buttons is a large, semi-transparent button containing a gear and triangle icon. A text input field labeled "Kwota" with the placeholder "Wprowadź kwotę wpłaty" is positioned below the payment buttons. A "Zapłać" button is located at the bottom of the payment section. The overall design is clean with a white background and light blue accents.

# Prototyp interfejsu chmurowego

## Ekran zakładów



The screenshot displays the BetCorner mobile website interface. At the top, there's a navigation bar with icons for mail, percentage, and clock, followed by the URL "www.betcorner.pl". The main header features the "BET CORNER" logo with a red and green lightning bolt icon.

**Oferta LIVE** (Live Offer) is prominently displayed. Below it, three match cards are shown:

- THUNDERBOLTS vs LIGHTNING** (12.06.2025)
- REKINY MORSKIE vs ŻUBRY** (09.09.2025)
- KAPIBARY vs KARMINOWE SOKOŁY** (28.05.2025)

A balance of **105,56 zł** is visible with a plus sign icon. On the left sidebar, there are links for "Zakłady", "Gry losowe", and "Moje kupony". A user profile icon is at the bottom left.

**Popularne zakłady** (Popular Bets) section lists five bets with odds:

- Kapibary wygrają 1. połowę meczu z Karminowymi Sokołami  
Kurs 1.82
- Kamil Lotnik dostanie żółtą kartkę podczas meczu Thunderbolts-Lightning  
Kurs 1.15
- Rekiny Morskie zdobywają puchar Drapieżnicki  
Kurs 3.31
- Tenisiński wygra puchar Wójta Gminy Tenisowej  
Kurs 4.51
- Thunderbolts zdobędą więcej niż 25 punktów w meczu z Lightning  
Kurs 2.45

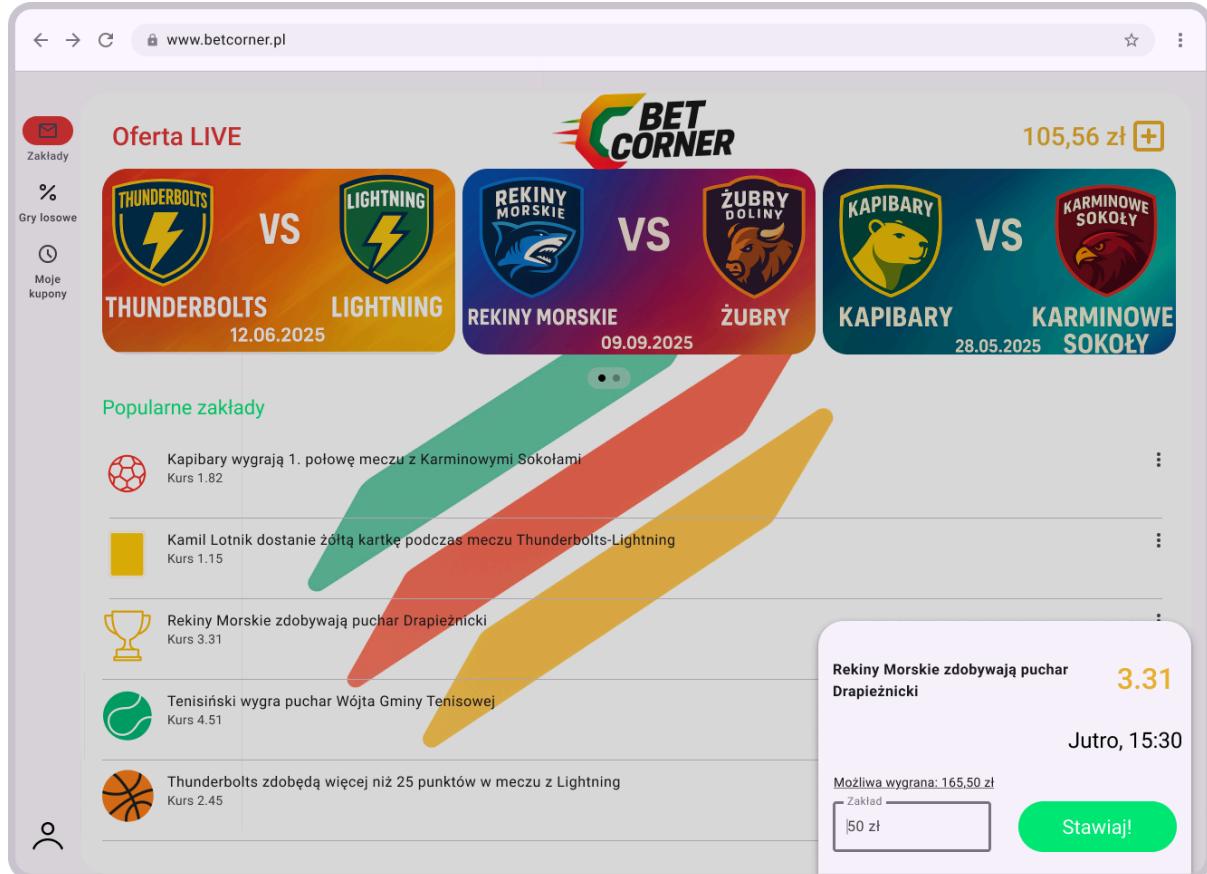
## Ekran zakładów - interfejs obstawiania

← → 🔒 www.betcorner.pl ⚡ :

Zakłady % Moje kupony ☺

Oferta LIVE

BET CORNER 105,56 zł +



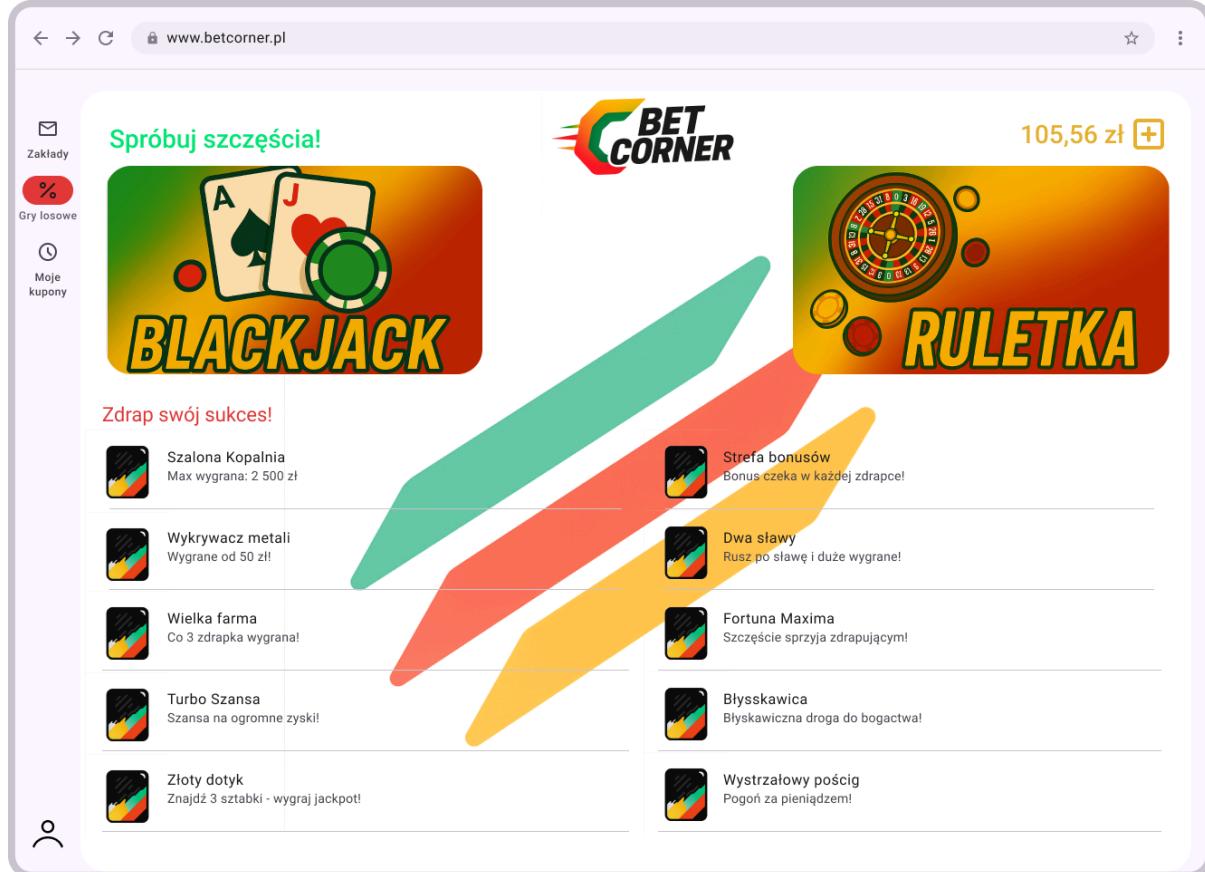
THUNDERBOLTS VS LIGHTNING 12.06.2025 REKINY MORSKIE VS ZUBRY 09.09.2025 KAPIBARY VS KARMINOWE SOKOŁY 28.05.2025

Popularne zakłady

- Kapibary wygrają 1. połowę meczu z Karminowymi Sokołami  
Kurs 1.82
- Kamil Lotnik dostanie żółtą kartkę podczas meczu Thunderbolts-Lightning  
Kurs 1.15
- Rekiny Morskie zdobywają puchar Drapieżnicki  
Kurs 3.31
- Tenisiński wygra puchar Wójta Gminy Tenisowej  
Kurs 4.51
- Thunderbolts zdobędą więcej niż 25 punktów w meczu z Lightning  
Kurs 2.45

Rekiny Morskie zdobywają puchar Drapieżnicki **3.31**  
Jutro, 15:30  
Możliwa wygrana: 165,50 zł  
Zakład  Stawiaj!

## Ekran gier losowych



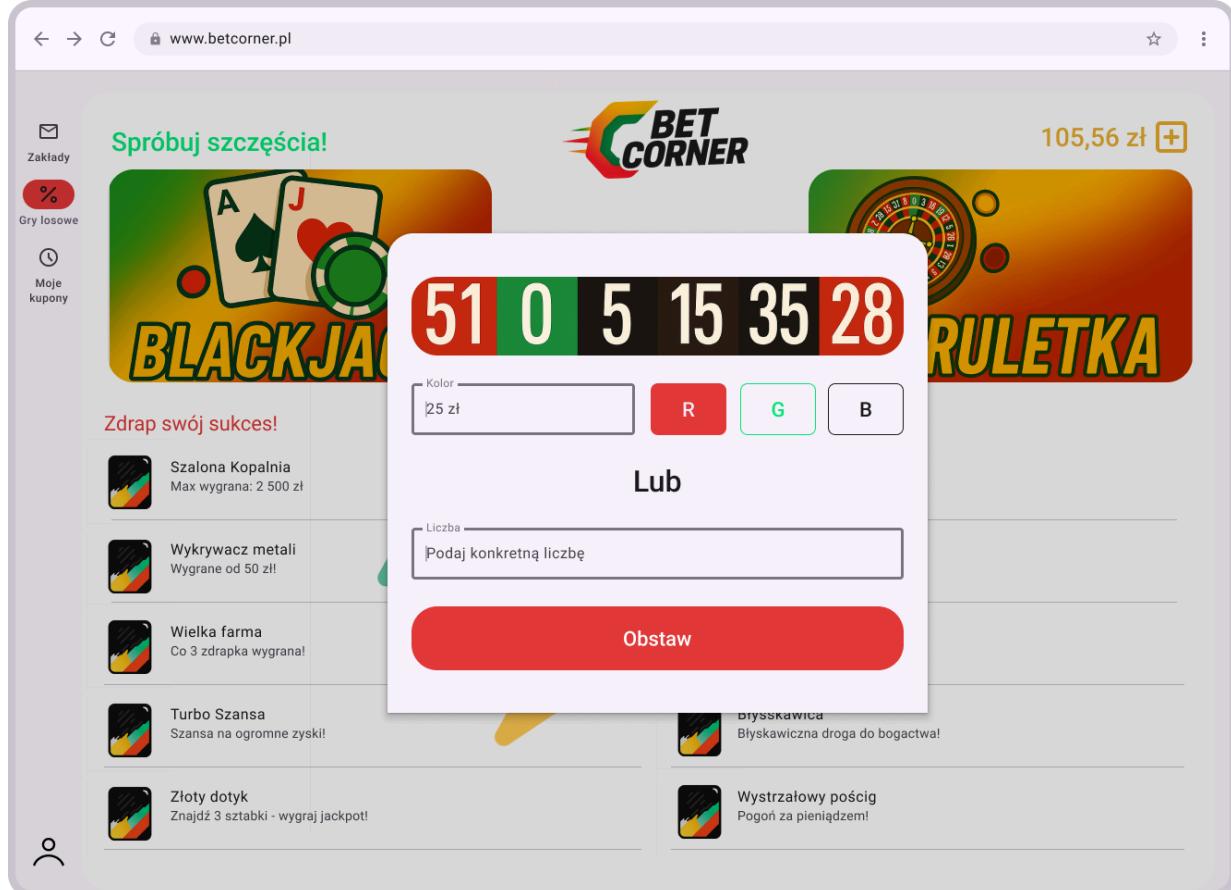
A screenshot of a web browser displaying the BetCorner lottery game interface. The URL in the address bar is www.betcorner.pl. The page features a navigation menu on the left with options like 'Zakłady', 'Gry losowe' (highlighted in red), and 'Moje kupony'. The main content area is divided into two sections: 'BLACKJACK' on the left and 'RULETKA' on the right. Both sections include a 'Spróbuj szczęścia!' button, a small preview image, and a balance indicator ('105,56 zł'). Below each section is a large, slanted scratch-off card graphic. The 'BLACKJACK' card shows a hand of cards (A and J) and a green chip. The 'RULETKA' card shows a roulette wheel and a green chip. To the left of the cards, there's a list titled 'Zdrap swój sukces!' with five items:

- Szalona Kopalnia: Max wygrana: 2 500 zł!
- Wykrywacz metali: Wygrane od 50 zł!
- Wielka farma: Co 3 zdrapka wygrana!
- Turbo Szansa: Szansa na ogromne zyski!
- Złoty dotyk: Znajdź 3 sztabki - wygraj jackpot!

To the right of the cards, there's a list of six scratch-off areas with descriptions:

- Strefa bonusów: Bonus czeka w każdej zdrapce!
- Dwa sławy: Rusz po sławę i duże wygrane!
- Fortuna Maxima: Szczęście sprzyja zdrapującym!
- Błysskawica: Błysskawiczna droga do bogactwa!
- Wystrzałowy pościg: Pogon za pieniądem!

## Ekran gier losowych - interfejs ruletki



The screenshot shows the BetCorner website interface for roulette. At the top, there's a navigation bar with links for 'Zakłady' (Bets), 'Gry losowe' (Lottery games), and 'Moje kupony' (My coupons). The main header features the BetCorner logo and a balance of '105,56 zł'. A large roulette wheel graphic is on the right.

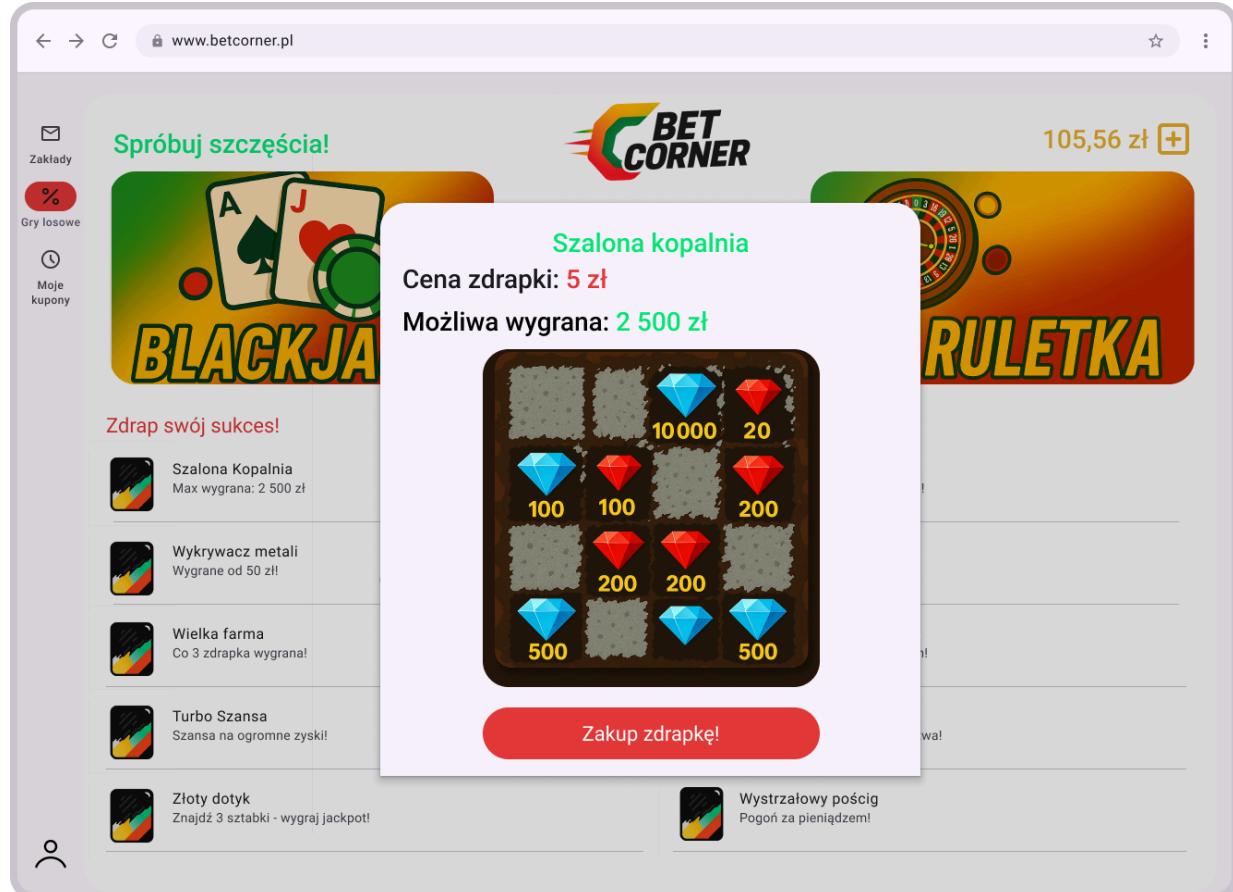
A central overlay window displays a roulette betting slip with numbers 51, 0, 5, 15, 35, and 28. Below the numbers are buttons for 'Kolor' (Color) with '25 zł', 'R' (Red), 'G' (Green), and 'B' (Black). An 'Obstaw' (Bet) button is at the bottom of the slip. To the left of the slip, there's a section titled 'Spróbuj szczęścia!' (Try your luck!) featuring a Blackjack graphic with cards A and J and a green chip.

On the left side of the page, there's a sidebar with various lottery game options:

- Zdrap swój sukces!** (Scratch your success!)
- Szalona Kopalnia** (Crazy Mine) - Max wygrana: 2 500 zł
- Wykrywacz metali** (Metal detector) - Wygrane do 50 zł!
- Wielka farma** (Great Farm) - Co 3 zdrapka wygrana!
- Turbo Szansa** (Turbo Chance) - Szansa na ogromne zyski!
- Złoty dotyk** (Golden touch) - Znajdź 3 sztabki - wygraj jackpot!

At the bottom left, there's a user profile icon.

## Ekran gier losowych - interfejs zdrapki



The screenshot shows the BetCorner website interface for lottery games. At the top, there's a navigation bar with links for 'Zakłady', 'Gry losowe' (highlighted in red), and 'Moje kupony'. The main content area features a large scratch-off card for 'Szalona kopalnia' (Crazy Mine). The card costs 5 zł and has a maximum win of 2 500 zł. It contains a grid of diamond symbols with values: 10 000, 20, 200, 100, 100, 200, 200, 500, 500, and 500. Below the card is a red button labeled 'Zakup zdrapki!' (Buy scratch-off card!). To the left of the card, there's a sidebar with five lottery game options: 'Szalona Kopalnia' (Max win: 2 500 zł), 'Wykrywacz metali' (Win up to 50 zł!), 'Wielka farma' (Win up to 500 zł!), 'Turbo Szansa' (Win big), and 'Złoty dotyk' (Find 3 symbols to win a jackpot). On the right side, there's a roulette wheel icon with the word 'RULETKA' and a balance of 105,56 zł. A small note at the bottom right says 'Wystrzałowy pościg' (Rabbit hunting).

Spróbuj szczęścia!

**BET CORNER**

105,56 zł **[+]**

**Szalona kopalnia**

Cena zdrapki: **5 zł**

Możliwa wygrana: **2 500 zł**

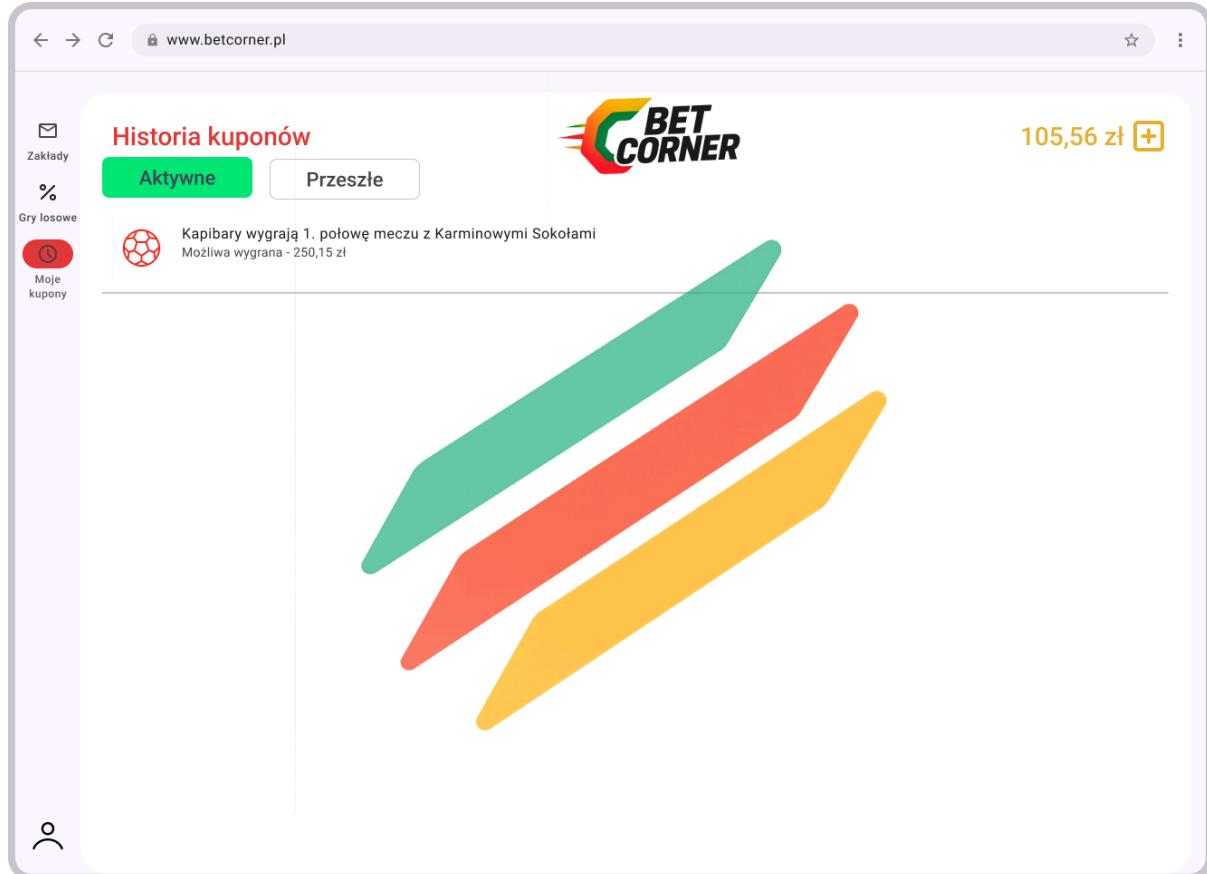
Zdrap swój sukces!

|   |
|---|
|  Szalona Kopalnia<br>Max wygrana: 2 500 zł           |
|  Wykrywacz metali<br>Wygrane do 50 zł!               |
|  Wielka farma<br>Co 3 zdrapka wygrana!              |
|  Turbo Szansa<br>Szansa na ogromne zyski!          |
|  Złoty dotyk<br>Znajdź 3 sztabki - wygraj jackpot! |

**Zakup zdrapki!**

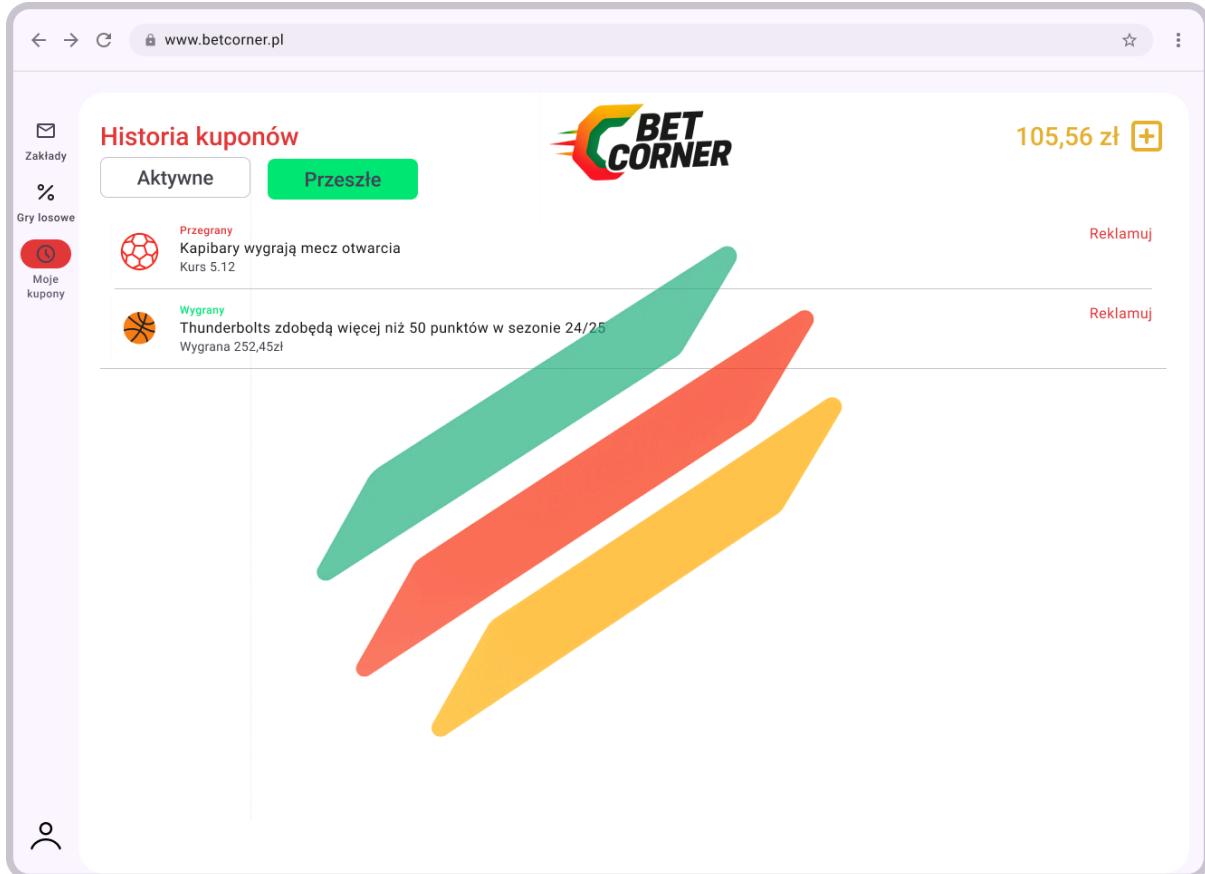
 Wystrzałowy pościg  
Pogoń za pieniędzem!

## Ekran historii kuponów - kupony aktywne



A screenshot of a web browser displaying the BetCorner website at [www.betcorner.pl](http://www.betcorner.pl). The page title is "Historia kuponów". On the left sidebar, there are links for "Zakłady", "%", "Gry losowe", and "Moje kupon'y". The main content area shows a summary of active bets: "105,56 zł" with a plus sign icon. Below this, a message says "Kapibary wygrają 1. połowę meczu z Karminowymi Sokołami" with "Możliwa wygrana - 250,15 zł". Three large, overlapping colored bars (green, red, and yellow) are displayed diagonally across the screen, likely representing the progress or status of different bets.

## Ekran historii kuponów - kupony przeszłe

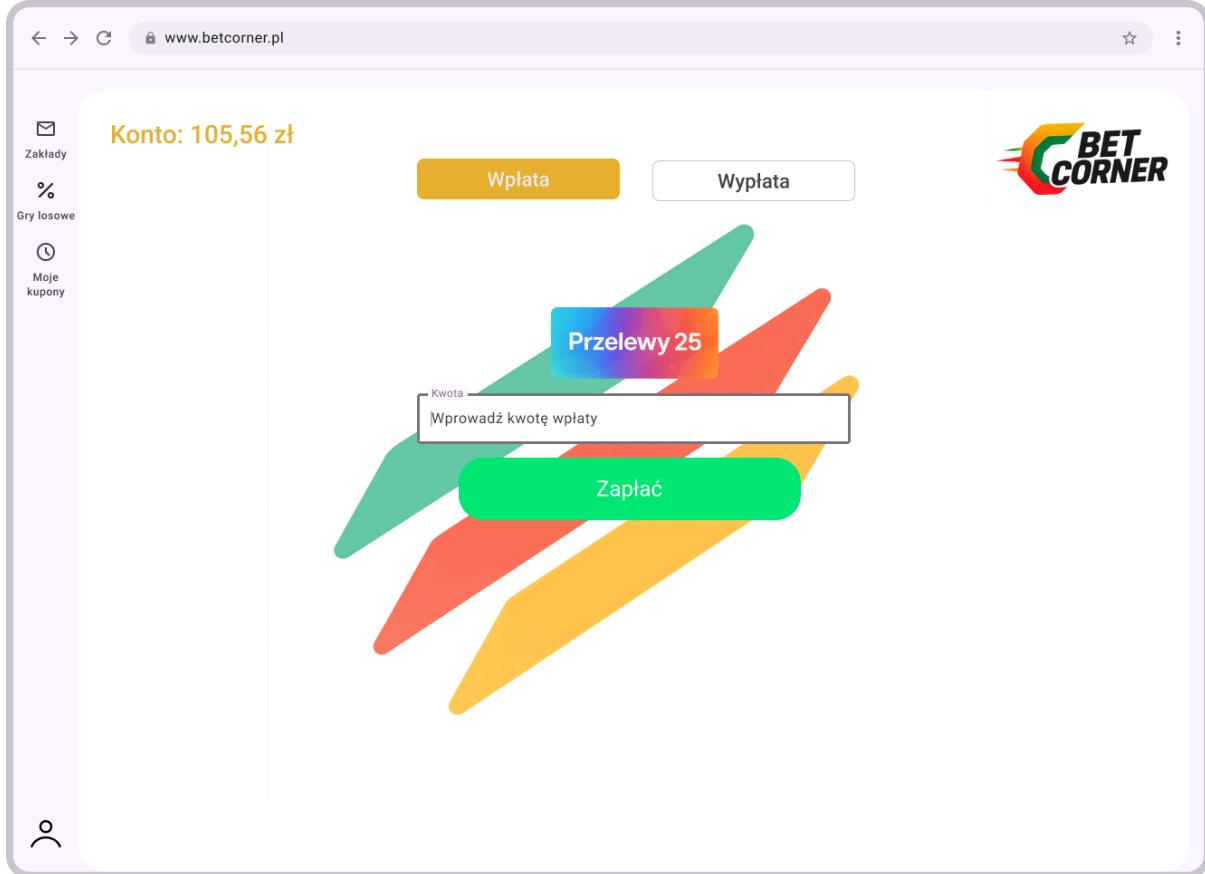


The screenshot shows the BetCorner website interface. At the top, there's a navigation bar with icons for Zakłady (Bets), % (percentage), Gry losowe (Lottery games), and Moje kupony (My bets). The URL www.betcorner.pl is visible in the address bar. The main content area has a header "Historia kuponów" with tabs "Aktywne" (Active) and "Przeszłe" (Past), where "Przeszłe" is highlighted with a green background. The BetCorner logo is at the top right, and a balance of "105,56 zł" with a plus sign is shown. Below the tabs, there are two entries:

- Przegrany**: Kapibary wygrają mecz otwarcia  
Kurs 5.12 [Reklamuj](#)
- Wygrany**: Thunderbolts zdobędą więcej niż 50 punktów w sezonie 24/25  
Wygrana 252,45 zł [Reklamuj](#)

Below these entries are three large, overlapping, slanted bars in green, red, and yellow, which likely represent the outcome of the bets (win, loss, or draw).

## Ekran portfela



A screenshot of the BetCorner website's portfolio page. At the top left, it shows the balance: "Konto: 105,56 zł". On the right, there are two buttons: "Wpłata" (Deposit) in a yellow box and "Wypłata" (Withdrawal) in a white box. The main area features a large graphic of three overlapping diagonal bars in green, red, and yellow. Overlaid on this graphic is a blue button labeled "Przelewy 25". Below this button is a white input field with the placeholder text "Wprowadź kwotę wpłaty" (Enter deposit amount). At the bottom of the graphic is a green button labeled "Zapłać" (Pay). To the left of the main content, there is a vertical sidebar with icons and labels: "Zakłady" (Bets), "Gry losowe" (Lottery games), and "Moje kupony" (My coupons). At the bottom of the sidebar is a small icon of a smiling face with a speech bubble.