

PROJECT HTML/CSS Advanced: WK Voetbal 2022 Website

Maak als groep een website voor het WK Voetbal 2022, met daarin de volgende informatie:

- **PAGINA Home:**
 - Bevat in elk geval: een header met afbeelding met daarop een kop H1. Het moet direct duidelijk worden dat het over het WK gaat.
 - Bevat informatie over de andere pagina's en verwijst ook door naar de andere pagina's van de website.
- **PAGINA speelschema:**
 - Maak een overzichtelijk schema met vier lagen: 8^e finale, kwartfinale, halve finale en finale.
 - Met daarin de informatie: landnaam, landvlag (afbeelding), datum en tijd van de wedstrijden.
 - Maak van de landnaam een link en stuur deze naar de bijbehorende pagina Spelers van dit land.
- **PAGINA Spelers:**
 - Verdeel de pagina in blokken waarin de spelers per land worden getoond, je hoeft hierbij alleen 2 landen uit te werken.
 - Per land toon je maximaal 11 spelers (1 keeper en 10 veldspelers)
 - Met per speler de info: foto van speler, naam, positie in het veld (aanvaller, verdediger etc), landvlag (afb.) , landnaam.
 - Zorg voor een navigatie van **anchor links** waarin alle deelnemende landen zijn opgenomen. Als je op een landnaam scrollt de pagina naar het juiste blok waarin de spelers van dit betreffende land te zien zijn.
- **PAGINA Standen:**
 - Maak een tabel met daarin per groep:
 - Landnaam en landvlag
 - Aantal gespeeld
 - Aantal gewonnen
 - Aantal gelijkspel
 - Aantal verloren
 - Doelsaldo
 - Totale punten
 - De aantallen mogen de hele tijd op 0 staan. (dit gaan we ander project invullen).
- **PAGINA WK winnaars:**
 - Maak een tabel met daarin de landen die al eerder het wk gewonnen hebben, vanaf 1930 t/m 2018. Hierin komt: het jaar, landnaam, landvlag en de beker.
- **PAGINA Stadions:**
 - Maak een pagina met informatie over de 8 stadions in Qatar, met in elk geval: afbeelding, naam, plaats, capaciteit.
- **Navigatiebalk:**
 - Bevat: logo, navigatie naar de pagina's (Home, Speelschema, Spelers, Standen WK Winnaars en stadions).
- **Footer:**
 - Links naar andere pagina's.

- Copyright
- Logo
- **Vormgeving:**
 - Aantrekkelijk vormgegeven website volgens de stijl van de FIFA-Fan-Guide:
<https://digitalhub.fifa.com/m/66d4a276b2645109/original/FIFA-Fan-Guide.pdf>
 - Denk aan lettertypes, kleuren, stijl en opbouw.
- **Code:**
 - Bouw de website met HTML en CSS. Maak gebruik van de technieken die je tot nu toe geleerd hebt in Jarvis. Maak hierbij in elk geval gebruik van flexbox.
 - Werk netjes (denk aan de juiste syntax, spaties, enters, tabs, classnamen, comments)
 - Gebruik de juiste elementen voor de juiste onderdelen.
 - Link-hovers
- **Presentatie:**
 - In de stijl van de FIFA-Fan-Guide
 - Inhoud
 - Samenwerking
 - Scrum
 - Opdracht
 - Jullie uitwerking

Bij de beoordeling kijken we naar:

- Aantrekkelijkheid en consistentie van de vormgeving en in lijn met de FIFA Fan Guide.
- Kwaliteit van de code HTML/CSS
- Volledigheid en logische opbouw van de site (zijn alle onderdelen opgenomen)
- Presentatie (hoe kom je over, iedereen moet alle je code uitleggen, komt iedereen aan bod etc).
- Organisatie van documenten (structuur van map, documentnamen).
- Samenwerking + Git