

Juan Manuel Rojas 202321306
Julián Restrepo 202320177
Julián Pinto 202321207

Historias de Usuario

Profesores: Creadores de Learning Paths

1. Registro como Profesor

- Historia: Como profesor, quiero poder registrarme en el sistema ingresando mi información personal (nombre, correo electrónico, contraseña y rol) para acceder a las funcionalidades de creación y gestión de Learning Paths.
- Entradas: id, Nombre, correo electrónico, contraseña, rol ("Profesor").
- Salidas/Resultados: Usuario registrado exitosamente como profesor; acceso habilitado a las herramientas de creación de Learning Paths.
- Método asociado: registrarUsuario en ControladorUsuario.

2. Creación de Learning Paths

- Historia: Como profesor, quiero poder crear un Learning Path ingresando información como título, descripción, nivel de dificultad, duración, y fecha de modificación, para organizar y estructurar el aprendizaje de los estudiantes.
- Entradas: Título, descripción, nivel de dificultad, duración, rating, fecha de duración, fecha de modificación, version, IdCreador, objetivos, promedioActividadesCompletadas
- Salidas/Resultados: Learning Path creado y disponible en el sistema para su edición o asignación a estudiantes.
- Método asociado: crearLP en ConstructorLearningPath.

3. Edición de Learning Paths

- Historia: Como profesor, quiero poder modificar ciertos atributos de un Learning Path (como descripción o nivel de dificultad) para adaptarlo a los cambios en el programa de estudios.
- Entradas: ID del Learning Path, atributos a modificar (por ejemplo, descripción o nivel de dificultad), valorNuevo
- Salidas/Resultados: Learning Path actualizado en el sistema.
- Método asociado: editarLP en ConstructorLearningPath.

4. Creación de Encuestas

- Historia: Como profesor, quiero poder crear encuestas ingresando información detallada como descripción, objetivo, fecha de inicio y fin, duración, dificultad, tipo de actividad, y estado de obligatoriedad, para evaluar la opinión de los estudiantes en un Learning Path.

- Entradas: Descripción, objetivo, id, fecha de inicio, fecha de fin, duración, dificultad, rating, tipo de actividad, obligatoriedad, learningPath y puntajeMaximo.

- Salidas/Resultados: Encuesta creada y asignada al Learning Path correspondiente.

- Método asociado: crearEncuesta en ConstructorEncuesta.

5. Edición de Encuestas

- Historia: Como profesor, quiero poder editar atributos de una encuesta (como dificultad o objetivo) para ajustarla a las necesidades de un Learning Path.

- Entradas: ID de la encuesta, atributo a modificar, valorNuevo

- Salidas/Resultados: Encuesta actualizada en el sistema.

- Método asociado: editarEncuesta en ConstructorEncuesta.

6. Creación de Exámenes

- Historia: Como profesor, quiero poder crear exámenes especificando descripción, fecha de inicio y fin, duración, dificultad, y puntaje máximo para evaluar los conocimientos adquiridos por los estudiantes.

- Entradas: Descripción, objetivo, id, fecha de inicio, fecha de fin, duración, dificultad, rating, tipo de actividad, obligatoriedad, learningPath y puntajeMaximo.

- Salidas/Resultados: Examen creado y asignado al Learning Path correspondiente.

- Método asociado: crearExamen en ConstructorExamen.

7. Edición de Exámenes

- Historia: Como profesor, quiero poder modificar atributos de un examen (como puntaje máximo o dificultad) para mantenerlo relevante.

- Entradas: ID del examen, atributo a modificar, valorNuevo

- Salidas/Resultados: Examen actualizado en el sistema.

- Método asociado: editarExamen en ConstructorExamen.

8. Clonación de Actividades en un Learning Path

- Historia: Como profesor, quiero poder clonar actividades de un Learning Path a otro para reutilizar contenido y ahorrar tiempo.
- Entradas: ID del Learning Path de origen, ID del Learning Path de destino, idActividad
- Salidas/Resultados: Actividad clonada y asignada al nuevo Learning Path.
- Método asociado: clonarActividad en ConstructorLearningPath.

Estudiantes

1. Registro como Estudiante

- Historia: Como estudiante, quiero poder registrarme en el sistema ingresando mi información personal (nombre, correo electrónico, contraseña y rol) para inscribirme en Learning Paths.
- Entradas: id, Nombre, correo electrónico, contraseña, rol ("Estudiante").
- Salidas/Resultados: Usuario registrado exitosamente como estudiante; acceso habilitado a los Learning Paths disponibles.
- Método asociado: registrarUsuario en ControladorUsuario.

2. Evaluación de Actividades Recomendadas

- Historia: Como estudiante, quiero recibir recomendaciones de actividades que complementen mis estudios actuales para optimizar mi aprendizaje.
- Entradas: Recibe un estudiante y una lista de actividades hecha por él.
- Salidas/Resultados: Lista de actividades recomendadas.
- Método asociado: esBuenaldeaHacerActividad en ControladorEnvios.

3. Creación de Reseñas

- Historia: Como estudiante, quiero poder dejar una reseña y calificación sobre una actividad para ayudar a otros estudiantes y profesores a evaluar su efectividad.
- Entradas: ID de la Reseña, comentarios, rating, fecha y IdActividad.
- Salidas/Resultados: Reseña publicada y visible en el sistema.
- Método asociado: hacerReseña en ConstructorReseña.

Profesores Seguimiento (Calificadores)

Registro como Profesor Calificador

- Historia: Como profesor que hace seguimiento, quiero poder registrarme en el sistema ingresando mi información personal (nombre, correo electrónico, contraseña y rol) para calificar los envíos de las actividades y revisar el progreso de los estudiantes.

Entradas: id, Nombre, correo electrónico, contraseña, rol ("Estudiante").

- Salidas/Resultados: Usuario registrado exitosamente como estudiante; acceso habilitado a los Learning Paths disponibles.

- Método asociado: registrarUsuario en ControladorUsuario.

Calificación de Exámenes

- Historia: Como profesor que hace seguimiento, quiero poder calificar exámenes enviados por estudiantes para registrar sus puntajes y actualizarlos en el sistema.
- Entradas: Estudiante `estudiante`, String `idExamen`, List<String> `respuestasUsuario`
- Salidas/Resultados: Envío Examen calificado con estado actualizado a "Calificado" y puntaje registrado.
- Método asociado: `envioExamen` en ControladorEnvios

Pruebas Unitarias y de integración:

Durante nuestras pruebas unitarias, integramos múltiples componentes del sistema, convirtiéndolas en pruebas de integración. Por ejemplo, para evaluar una actividad, creamos un "Learning Path", añadimos la actividad a este, asignamos un estudiante que la completara y verificamos su funcionamiento. Esto permitió probar no solo la actividad, sino también su interacción con los "Learning Paths", la asociación con usuarios y el flujo completo del sistema.