

# Bitacora

## 1. 8 de febrero

### 1.1. Modelo Matemático.

Se decidió representar el modelo matemático del tablero de la siguiente forma:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \iff \begin{bmatrix} & & & & & \bullet \\ & & & & \bullet & \bullet \\ & & & \bullet & \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet \end{bmatrix}$$

### 1.2. Herramientas de Desarrollo.

Se planea usar como herramienta gráfica QT. Para la implementación de la matriz de manera tentativa se planea usar alguna librería de operaciones matriciales.