

Tesis de Licenciatura



Universidad
de
Buenos Aires

FCEyN

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Departamento de Física

Construcción e implementación de un sistema integral de caracterización de filtros ópticos utilizados en cámaras multiespectrales satelitales.

Juan Reto Reynal

Director: Prof. Dr. Hernán Grecco
Mayo 2020



TEMA: Construcción e implementación de un sistema integral de caracterización de filtros ópticos utilizados en cámaras multiespectrales satelitales.

ALUMNO: Juan Reto Reynal

L.U. N°: 777/12

LUGAR DE TRABAJO: LEC, Departamento de Física, FCEyN, UBA.

DIRECTOR DEL TRABAJO: Dr. Hernán E. Grecco

FECHA DE INICIACIÓN: 6 de Mayo de 2019

FECHA DE FINALIZACIÓN: 17 de Mayo de 2020

FECHA DE EXAMEN:

INFORME FINAL APROBADO POR:

Autor:

Jurada

Director:

Jurado

Profesora: Silvina Ponce Dawson

Jurado

Resumen

En la tesis de licenciatura de Agustina Pose [Pose, 2017], dirigida por Hernán Grecco quien también dirigió esta tesis, ambos evaluaron un prototipo de cámaras multi e hiperespectrales para uso satelital junto a la empresa Satellogic. Tras la realización de pruebas y mediciones en tierra, se aprobó la prueba de concepto del prototipo y se lo adaptó a un diseño robusto. La cámara hiperespectral diseñada es hoy una de las cargas útiles (ó *payloads*) a bordo de los satélites argentinos NewSat 1 y NewSat 2 (alias Fresco y Batata), puestos en órbita el 30 de Mayo de 2016, construidos por la empresa Satellogic.

En la presente tesis se propuso una continuación de dicho trabajo, en colaboración con la empresa Satellogic, a partir del desarrollo de un sistema integral de caracterización de los filtros de interferencia de banda que son utilizados en las cámaras multiespectrales. Estos filtros permiten el paso de las longitudes de onda que se desean capturar con el sensor de detección principal de la cámara que sólo detecta intensidad lumínica. En consecuencia, la caracterización de los filtros resulta fundamental para garantizar la calidad óptica de las imágenes capturadas.

Índice

	iii
Resumen	v
Índice	vii
1 Introducción	1
1.1 Adquisición de imágenes multiespectrales	2
1.2 Microespectroscopía	6
1.3 Organización de la tesis	9
2 Cuantificación de los defectos	13
2.1 Defectos de superficie de un componente óptico.....	13
2.1.1 MIL-PRF-13830: especificaciones de <i>scratch & dig</i>	14
2.1.2 ISO 10110-7: defectos de superficie	17
2.2 Características del filtro	18
2.3 Adquisición de las imágenes del filtro.....	20
2.3.1 Adquisición de imágenes de microscopía por el método de <i>Tile scan</i>	22
2.3.2 Superficies y mapa de los defectos del filtro	23
2.3.3 Adquisición de imágenes individuales de cada banda espectral	26
2.4 Iluminación no uniforme del microscopio	28
2.5 Pre-procesamiento de las imágenes de cada banda espectral	31
2.5.1 Generación de la imagen de fondo: $\Omega_{2.5.1}$	31
2.5.2 Corrección de la iluminación no uniforme de las imágenes individuales del barrido de una banda con la imagen de fondo $\Omega_{2.5.2}$	34

ÍNDICE

2.6 Criterio de elección del <i>threshold</i>  2.6	36
2.7 Algoritmo de detección y cuantificación de los defectos  2.7	38
2.8 Resultados del algoritmo de detección de los defectos de superficie  2.8	44
2.8.1 Aplicación de la métrica <i>scratch & dig</i>	44
2.8.2 Aplicación de la normativa ISO 10110-7	47
2.8.3 Resultados del algoritmo de detección de los huecos	48
2.8.4 Población de defectos detectados en general  2.8.4	50
2.9 Asociación de incertezas a los resultados del algoritmo	51
3 Diseño, construcción y aplicación de un microespectrómetro	55
3.1 Prototipo preliminar  3.1	55
3.2 Diseño y construcción del microespectrómetro	61
3.2.1 Fuente de luz y espeíctrómetro  3.2.1	63
3.2.2 Platina  3.2.2	65
3.2.3 Diseño óptico, montaje y alineación del microespectrómetro	66
3.2.4 Integración de una cámara. Adquisición simultánea de imágenes y de espectros de transmisión mediante una interfaz gráfica  3.2.4	69
3.2.5 <i>Software</i> automatizado de adquisición de los espectros de transmisión  3.2.5	71
3.3 Caracterización del microespectrómetro	73
3.3.1 Resolución espacial y foco del microespectrómetro	74
3.3.2 Puesta en foco de la cámara y <i>mapeo</i> del espeíctrómetro con la cámara	78
3.4 Aplicación del microespectrómetro a la caracterización de filtros multiespectrales ..	81
3.4.1 Espectro de transmisión de cada banda del filtro  3.4.1	81
3.4.2 Caracterización espectral de las manchas	85
3.4.3 Caracterización espectral de los huecos	87
4 Conclusiones y trabajo a futuro	93
Apéndice I: Thresholds	97
Apéndice II: Platina .	99
<i>Software</i> de control de la platina  A.II y calibración preliminar	106
Referencias Bibliográficas	113
Referencias del Software desarrollado	119

Capítulo 1

Introducción

Desde 1967 hasta la actualidad, la población mundial ha aumentado desde los 3.46 hasta los 7.78 billones de personas. ¿Cómo se va a aumentar la producción de alimentos para alimentar una población mundial estimada para 2050 de 9700 millones de personas? ¿Cómo se va a producir la energía necesaria para dicha población sin comprometer los recursos para las futuras generaciones? ¿Cómo se van a monitorear los recursos naturales de nuestro planeta como los glaciares, los bosques y los ríos?

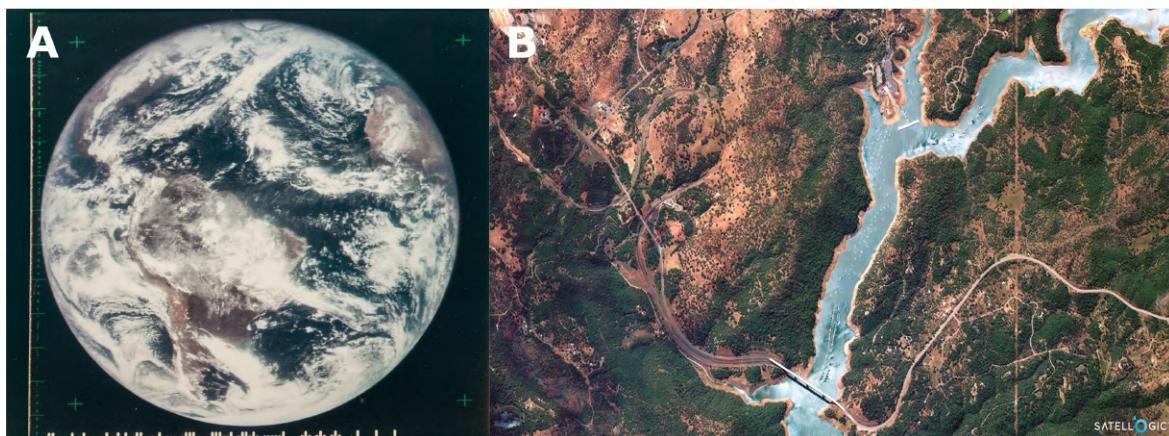


Figura 1.1: A: La primera fotografía en color de todo el planeta Tierra, satélite ATS 3 (10 de noviembre de 1967) [Geographic, 2020]. B: Imagen multiespectral de 1 metro de resolución adquirida con una cámara a bordo de uno de los satélites de la compañía Satellogic [Microsoft, 2019].

Una posible respuesta a estos interrogantes puede estar en el entendimiento de la información que nos pueden brindar las imágenes adquiridas por medio de cámaras a bordo de satélites en una constelación de tamaño tal que se pueda obtener una imagen de cada región del planeta

con una resolución temporal diaria. Desde la primera adquisición de una fotografía en color de todo el planeta Tierra por una cámara a bordo del satélite ATS 3 en 1967 (Ver Figura 1.1 A), la industria satelital se ha desarrollado al punto de que en la actualidad se tiene la posibilidad de adquirir una imagen satelital de 1 metro de resolución espacial que permite identificar y hacer conteo individual de árboles de una región de la Tierra (Ver Figura 1.1 B).

En este capítulo se describe la motivación del proyecto por medio de la explicación del proceso de aquisición de imágenes multiespectrales [1.1] y luego se explica la teoría general detrás del sistema de caracterización de filtros multiespectrales desarrollado en esta tesis [1.2].

■ 1.1 Adquisición de imágenes multiespectrales

Una imagen a color RGB convencional está compuesta por tres canales de imágenes (bandas): rojo ($\sim 665\text{nm}$), verde ($\sim 550\text{nm}$) y azul ($\sim 470\text{nm}$). Este tipo de imágenes permiten emular la percepción que el ojo humano tiene del color, pero en general no permiten la detección e identificación de la composición de distintos objetos sólidos y líquidos, menos aún determinar sus propiedades. Para ello es necesario obtener información sobre la interacción entre la radiación electromagnética y dichos objetos, es decir sobre el espectro del objeto que permite identificarlo de manera análoga a la identificación de una persona mediante su huella dactilar. Esto último es posible a partir de la captura de imágenes multi e hiperespectrales.

La espectroscopía de imágenes multi e hiperespectrales, en inglés *Multispectral and Hyperspectral Spectroscopy Imaging* (MSI y HSI, respectivamente), combina la espectroscopía y la adquisición de imágenes en dos dimensiones. Este método brinda datos espectrales para cada pixel en el campo de visión¹. A partir de dichos datos se puede extraer información sobre la emisión, reflexión ó absorción del objeto de estudio, que puede ser utilizada para determinar su composición físico-química con una cierta resolución espacial. De esta forma, se pueden identificar tumores de un cáncer [Liu et al., 2015], realizar un control de calidad de la comida identificando bacterias en tiempo real [Park et al., 2008], optimizar la siembra y la cosecha de ciertos cultivos [Kharuf et al., 2018], monitorear focos de incendios [Shin et al., 2019], entre

¹El campo de visión, en inglés *field of view* (FOV), representa el área física de la imagen, que para el caso de una cámara el FOV viene dado por el cociente entre el tamaño del sensor de imagen y la magnificación del microscopio.

1.1. Adquisición de imágenes multiespectrales

otras aplicaciones.

Las imágenes multiespectrales contienen un número acotado de bandas espectrales de hasta un par de decenas, con un gran ancho de banda (varias decenas de nm); mientras que las hiperespectrales están formadas por un gran número de bandas espectrales (de cientos a miles), con una resoluciónpectral muy estrecha, de unos pocos nm (Ver Figura 1.2).

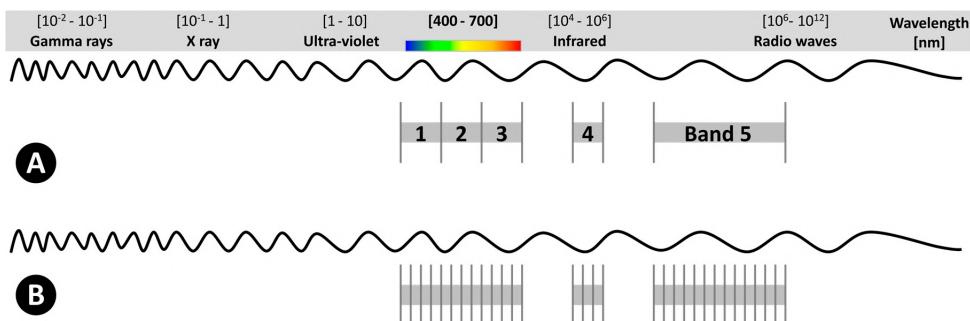


Figura 1.2: Representación de los espectros de radiación electromagnética; **A:** Multiespectral: 5 bandas anchas; y, **B:** Hiperespectral: muchas bandas muy estrechas, generalmente entre cientos y miles de ellas. Los dibujos no se encuentran realizados a escala. Imagen adaptada de [Adão et al., 2017].

Las cámaras de adquisición de imágenes multiespectrales estándard utilizan redes de difracción o prismas como elementos dispersivos de la luz [Hao Du et al., 2009]. La distancia requerida entre el sensor de detección y el componente de difracción de la luz, hace que este tipo de cámaras sean grandes y pesadas², dos condiciones que en la industria satelital se deben optimizar fuertemente ya que el costo de la puesta en órbita de los satélites es proporcional a su peso y a su tamaño. Estas cámaras suelen ser caras y sensibles a desalinearse debido a las condiciones mecánicas de su construcción.

En respuesta a las desventajas de las cámaras estándard de imágenes multiespectrales, se desarrollaron otro tipo de cámaras que utilizan filtros de interferencia de banda resultando en un producto final robusto, compacto, de bajo costo y de muy buen rendimiento. Una cámara de vuelo de este tipo fue caracterizada en la tesis de licenciatura de Agustina Pose bajo la dirección de Hernán Grecco [Pose, 2017]. Esta cámara tiene la gran ventaja de no presentar partes móviles, evitando posibles desalineaciones de los componentes ópticos. Las

²Por ejemplo, la cámara prismática multiespectral modelo *Fusion Series AD-080CL* del fabricante JAI, tiene una masa de 400 g y unas dimensiones de 55(H) x 55(W) x 80(D) mm [JAI, 2020]. La masa total de los satélites de Satellogic es menor a los 50 kg.

partes móviles de la cámara que serían útiles para realizar un barridopectral de una cierta escena a capturar, no son necesarias pues el barrido es realizado por el movimiento propio del satélite respecto de la Tierra. El esquema básico de este tipo de cámaras multiespectrales se muestra en la Figura 1.3 A, donde un sistema óptico enfoca la luz sobre el sensor de imagen que tiene un filtro de múltiples bandas montado encima de él (Ver Figura 1.3 B).

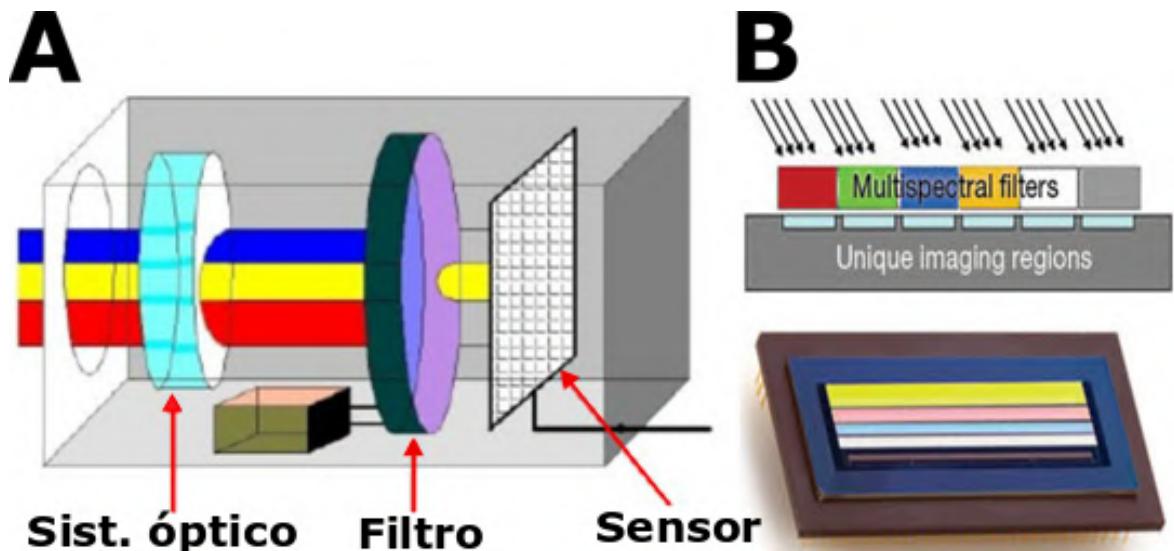


Figura 1.3: A: Esquema de una cámara multiespectral. El filtro absorbe el espectro completo de la luz incidente salvo la bandapectral que el usuario determina, por lo que sólo las longitudes de onda elegidas atraviesan el filtro y son detectadas por el sensor de imagen. Adaptado de [Martínez-Usó et al., 2008]. B: Filtro de cinco bandas montado directamente sobre el sensor CCD [Coffey, 2012].

Los filtros de interferencia de banda utilizados en este tipo de cámaras deben cumplir ciertos requisitos de calidad como un cierto número, diámetro y tipo de defectos (Ver Capítulo 2) y ciertas características espectrales y de transmisión (Ver Capítulo 3) antes de ser incorporados a la carga útil de, por ejemplo, un satélite que va a ser puesto en órbita. Esto es así pues dichos filtros se encuentran montados directamente sobre el sensor por lo que cualquier imperfección del mismo puede repercutir en la calidad de la imagen adquirida. En la Figura 1.4 se muestra una imagen multiespectral de cinco bandas cuyas imperfecciones se señalan con círculos rojos. En consecuencia, resulta fundamental caracterizar completamente dichos filtros antes de montarlos sobre las cámaras de los satélites.

1.1. Adquisición de imágenes multiespectrales

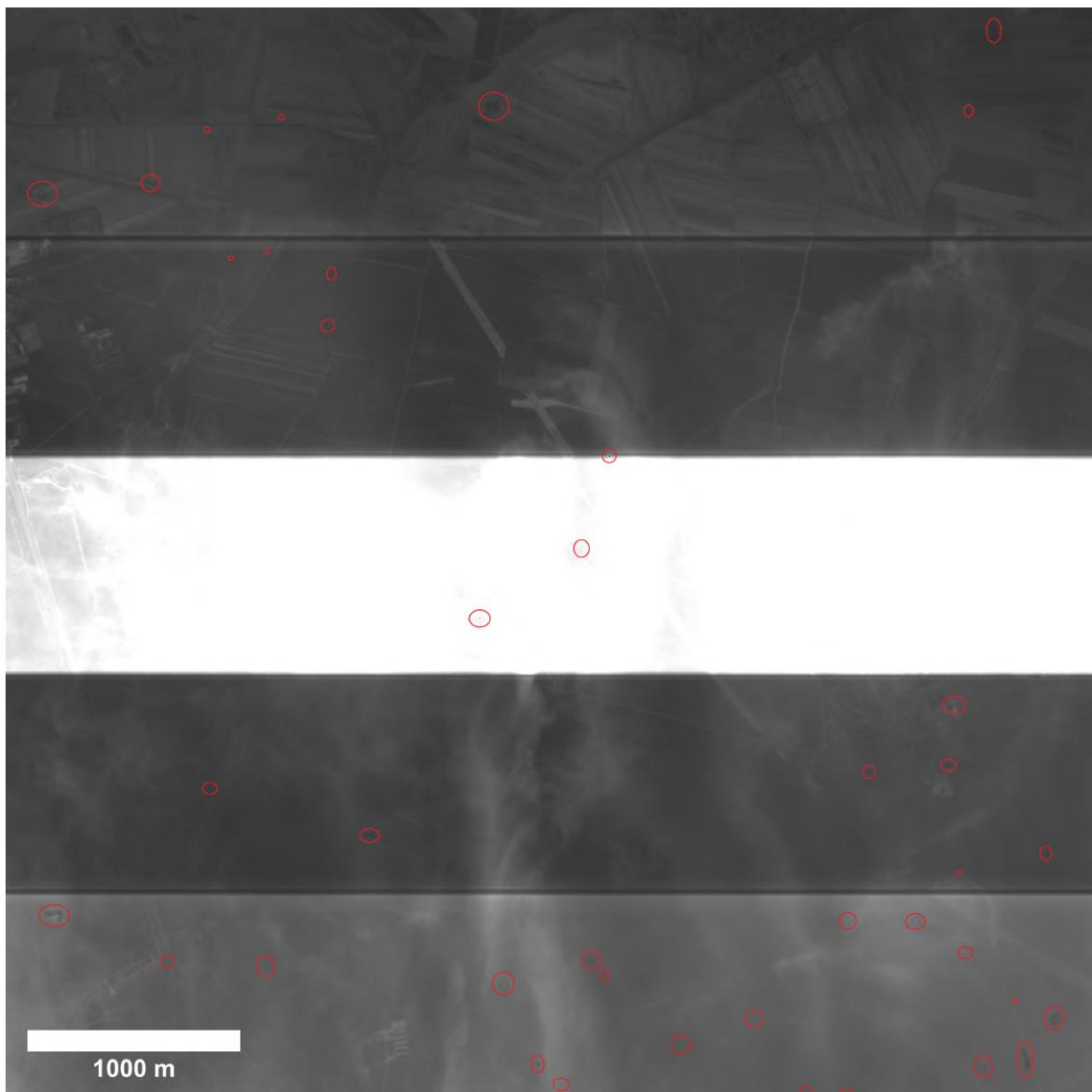


Figura 1.4: Imagen multiespectral de cinco bandas, cuyas imperfecciones se señalan con círculos rojos .

A continuación se realiza una introducción a la teoría detrás del equipo desarrollado en el Capítulo 3 que consistió de un microespectrómetro que es un instrumento de medición híbrido que integra la capacidad de magnificación y de resolución ópticas de un microscopio con la capacidad de medir en cada volumen resoluble el espectro de transmisión del filtro.

1.2 Microespectroscopía

La microespectroscopía combina la espectroscopía con la microscopía. Existen distintas aplicaciones de esta técnica para estudiar los espectros de muestras microscópicas como la microespectroscopía en el IR (infrarrojo)[Walsh et al., 2007], de FT-IR (*Fourier Transform - Infrared*) [Kansiz et al., 1999], de Raman [de Faria et al., 1997], etc. En particular en este trabajo se realizaron mediciones de microespectroscopía en el espectro visible y en el cercano infrarrojo (en adelante NIR³), en un rango de longitudes de onda comprendido entre los 450 y los 900 nm.

La técnica de microespectroscopía implementada en esta tesis contempla un microscopio de campo brillante integrado con un espeíctrómetro y una cámara digital como detectores. La microscopía de campo brillante consiste en la generación con un arreglo de lentes de la imagen de una muestra que es iluminada por una fuente de luz. En la Figura 1.5 se muestra el proceso de formación de imágenes de dos puntos (P1 y P2) de una muestra en un microscopio de campo brillante con un objetivo corregido a infinito (O). Se posiciona el objetivo de forma tal que la muestra se encuentre a la distancia focal del mismo. La luz transmitida ó reflejada de la muestra es recolectada y colimada por el objetivo y luego es enfocada por la lente de tubo (LT) en el plano imagen (PI) donde un detector como el espeíctrómetro ó una cámara pueden ser colocados.

Las características más importantes de un microscopio son su magnificación y el poder de resolución. La magnificación M del microscopio que indica la relación entre el tamaño de la imagen y del objeto, viene dada por la siguiente ecuación:

$$M = \frac{f_{LT}}{f_O}, \quad (1.1)$$

donde f_{LT} es la distancia focal de la lente de tubo y f_O es la distancia focal del objetivo.

El poder óptico de resolución espacial del microscopio estimado teóricamente por el criterio

³NIR, en inglés *Near-Infrared*, se le denomina a la región espectral del infrarrojo cercano que se extiende aproximadamente desde los 780 nm hasta los 2000 nm.

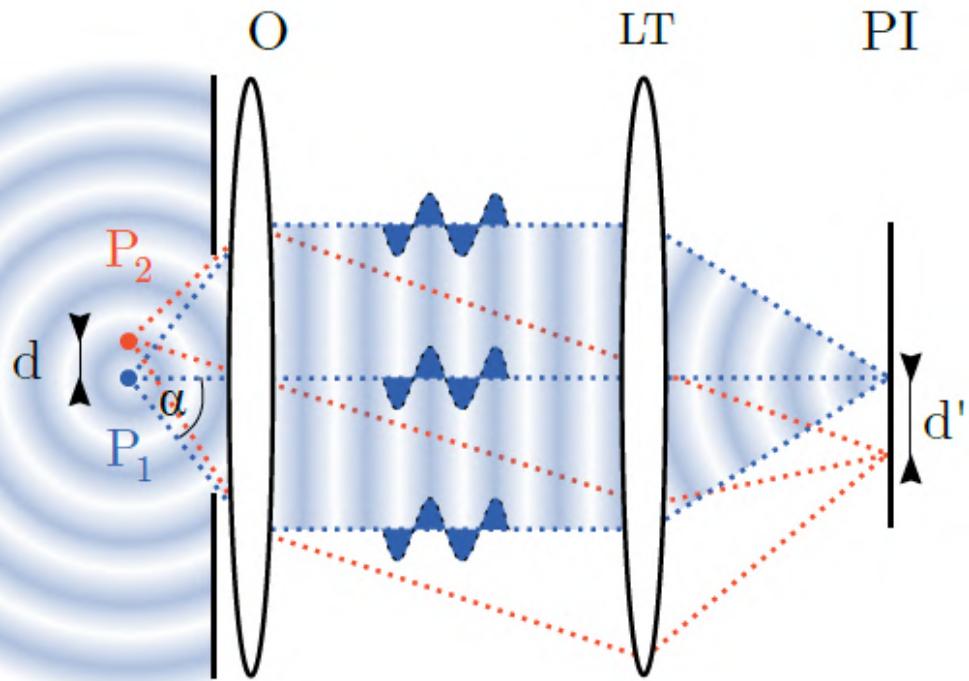


Figura 1.5: Proceso de formación de imágenes de dos puntos de una muestra en un microscopio de campo brillante con un objetivo corregido a infinito (O). Adaptado de [Bordenave, 2016].

de Rayleigh viene dado por la siguiente ecuación:

$$d = 0.61 \frac{\lambda}{N.A.}, \quad (1.2)$$

donde d es la distancia de separación entre los dos puntos de la muestra, λ es la longitud de onda de la fuente de luz utilizada y $N.A. = n \sin(\alpha)$ es la apertura numérica del objetivo, con n el índice de refracción del medio y α la mitad del ángulo de recolección del objetivo (Ver Figura 1.5). El criterio de Rayleigh establece que las imágenes de dos fuentes puntuales, incoherentes, de igual intensidad pueden ser, en el límite, distinguidas por un sistema de lentes formador de imágenes, si el centro de uno de los discos de Airy⁴ coincide con el primer mínimo del patrón de Airy de la segunda puntual (Ver Figura 1.6).

⁴Debido a la naturaleza ondulatoria de la luz, las ondas electromagnéticas interfiere en el plano imagen generando un patrón de intensidad en dos dimensiones con un máximo en el punto focal, denominado patrón de difracción de Airy [Hecht, 2012].

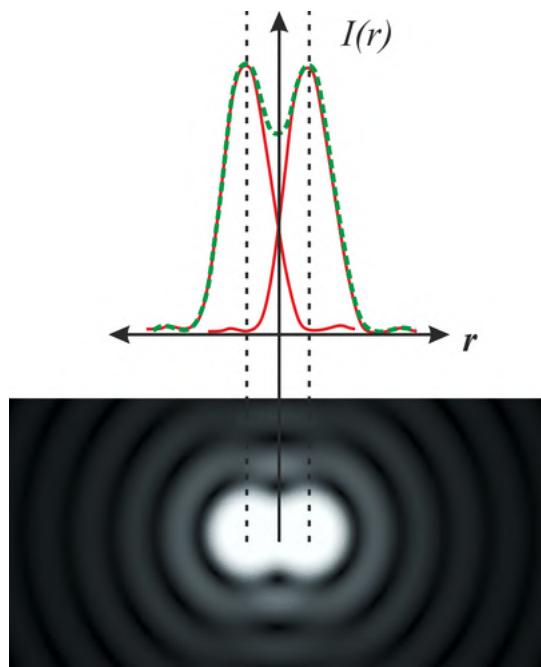


Figura 1.6: Criterio de Rayleigh para la determinación del límite de resolución. Las curvas rojas representan los patrones de Airy individuales de las dos fuentes puntuales, mientras que la curva verde representa la imagen de las dos fuentes. Las líneas punteadas verticales indican la posición del máximo de cada patrón individual de Airy. Adaptado de [Bhattacharya, 2017].

La luz que es enfocada por la lente de tubo en el plano imagen es detectada por un espectrómetro en el caso de un microespectrómetro. Para poder aprovechar el poder de resolución óptico del objetivo del microscopio, de acuerdo al Teorema de Nyquist-Shannon se debería utilizar un detector con un área sensible de detección cuyo diámetro sea igual a la mitad del valor de la resolución estimada por Rayleigh. En el caso de una cámara para poder aprovechar la resolución del objetivo del microscopio cada píxel de la misma debería tener un diámetro equivalente igual a la mitad del valor de la resolución estimada teóricamente. En el caso de un espectrómetro acoplado a una fibra óptica se debe considerar el diámetro del *core* de la misma que guía la luz vía reflexión interna desde el plano imagen (plano de detección) hacia la apertura del espectrómetro.

La fibra óptica es un medio de transmisión de la luz que opera como una guía de ondas dieléctrica cilíndrica por el cual se propaga un único modo si la fibra es monomodo ó múltiples modos si la fibra es multimodo (Ver Figura 1.7). El *core* es la región de la fibra óptica por la cual se realiza la transmisión de la luz y suele estar hecho de vidrio ó de plástico, aunque

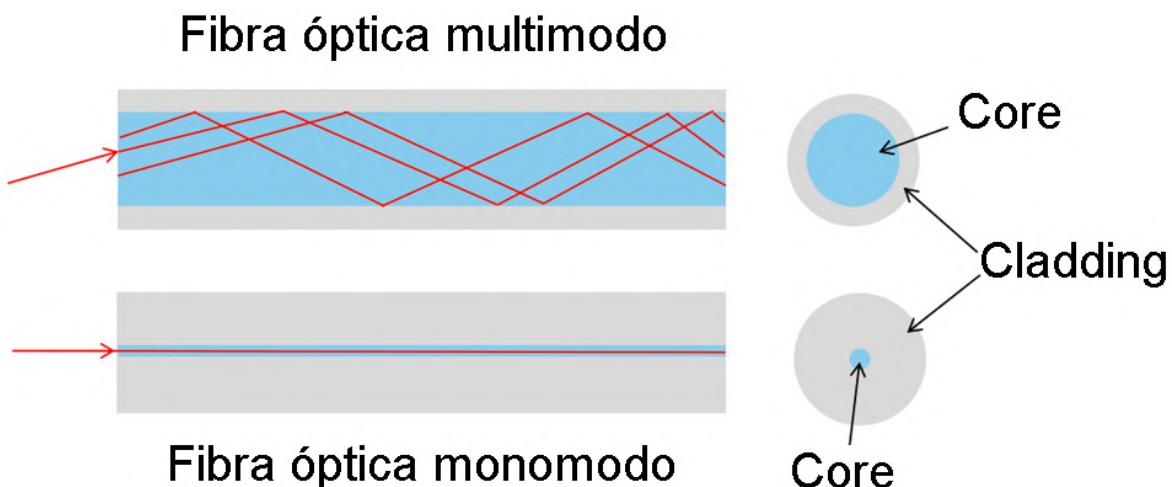


Figura 1.7: Fibras ópticas mono y multimodo. Adaptado de [FS, 2016].

otros materiales pueden ser utilizados dependiendo del espectro de transmisión deseado. El *cladding* de la fibra que recubre al *core* de la misma, está hecho de un material de las mismas características que el *core* pero con un índice de refracción ligeramente menor (generalmente un 1% menor)[Hecht, 2012]. Esta diferencia en los índices de refracción genera las condiciones para la reflexión total interna dentro de los límites del *core* y a lo largo de la fibra de manera tal que la luz sea transmitida con mínimas pérdidas a través de las paredes en la frontera con el *cladding*.

El *core* de la fibra óptica establece una cota para la resolución óptica del microespectrómetro ya que su diámetro establece el valor de la imagen en el plano de la detección y a partir de la magnificación del microespectrómetro se puede determinar el tamaño del mínimo objeto detectable. En consecuencia, el diámetro del *core* de la fibra es un parámetro fundamental de diseño del microespectrómetro ya que sólo para determinados diámetros del *core* de la fibra se puede aprovechar el poder de resolución del objetivo con el costo de medir señales de menor intensidad, peor relación señal-ruido y de mayores tiempos de integración de la luz.

1.3 Organización de la tesis

En este trabajo de tesis se desarrolló un sistema automatizado de detección y cuantificación de los defectos del filtro. A partir de los resultados de dicha cuantificación se desarrolló un

equipo de caracterización de los defectos y de las características espetrales de las bandas del filtro. La tesis está organizada de la siguiente manera.

En el capítulo 2 se define qué es lo que se considera un defecto de un componente óptico [2.1] y las especificaciones técnicas de las normativas más utilizadas de la industria óptica. Se muestran las características del filtro óptico analizado en el presente trabajo [2.2]. Se explica el proceso de adquisición de imágenes de microscopía [2.3] del filtro completo y de cada banda espectral. Se muestra el proceso de corrección de la iluminación no uniforme del microscopio [2.4] que consistió en la generación de una imagen de fondo [2.5] que a su vez fue utilizada para la normalización de las imágenes adquiridas. Asimismo, se detalla el algoritmo utilizado para realizar la detección de los defectos en las imágenes normalizadas [2.6,2.7]. Se explica la aplicación de los criterios de normas de calidad a los resultados del algoritmo [2.8] y posteriormente se muestran los resultados de caracterización de los defectos denominados huecos. Luego se muestran los resultados de la población de defectos; lo cual permitió establecer los criterios de diseño del microespectrómetro detallado en el Capítulo 3. Finalmente, se explica la asociación de incertezas a los resultados del algoritmo [2.9].

En el capítulo 3 se describe el diseño y la construcción de un microespectrómetro que permitió realizar una caracterización del filtro y de sus defectos a través de los espectros de transmisión. En la Sección 3.1 se muestran las características del primer prototipo desarrollado con equipamiento disponible en el laboratorio. Dicho prototipo en conjunto con los resultados y análisis del Capítulo 2, permitieron establecer los criterios de elección de la fuente de luz y del espectrómetro, determinar la longitud del recorrido y la precisión mínima necesaria de la platina que se desarrolló y la resolución óptica necesaria del microscopio desarrollado para caracterizar los defectos. Luego se explica el proceso de montaje y alineación preliminar del microespectrómetro. Posteriormente se explica la integración de una cámara al microespectrómetro lo que permitió la adquisición simultánea de imágenes digitales y de espectros de transmisión y cuya área de adquisición fue elegida con un *joystick* y visualizada en vivo a través de una interfaz gráfica. Luego se detalla la caracterización del microespectrómetro [3.3], su puesta en foco y la determinación de la resolución espacial. Asimismo, se muestra la aplicación del microespectrómetro a la caracterización espectral del filtro y de sus defectos [3.4]. Se describen los resultados de los espectros de transmisión de cada banda del filtro y

su comparación con la hoja de datos reportada por el fabricante. Asimismo, se muestran los resultados de la caracterización espectral de los defectos denominados manchas y de los huecos.

Finalmente, en el Capítulo 4 se describen las conclusiones y las perspectivas de trabajo a futuro.

Capítulo 2

Cuantificación de los defectos

La industria óptica ha desarrollado distintas normativas para especificar la calidad de la superficie óptica de un componente [Young, 1989]. Debido a los requerimientos específicos de la industria de imágenes satelitales, dichas normativas suelen ser insuficientes para anticipar las consecuencias que traen los defectos de un componente óptico en el proceso de formación de imágenes de cámaras multi e hiperespectrales.

2.1 Defectos de superficie de un componente óptico

Se define un defecto de superficie de un componente óptico de manera general como una ruptura de la homogeneidad de la superficie óptica [Gomez et al., 1998]. Estas imperfecciones localizadas consisten de rayaduras, huecos, manchas, burbujas entre otras. La terminología varía dependiendo del sector de la industria óptica que se trate. En particular, en el presente trabajo se caracterizaron defectos de superficie denominados en adelante huecos (Ver Figura 2.1 A) y manchas (Ver Figura 2.1 B).

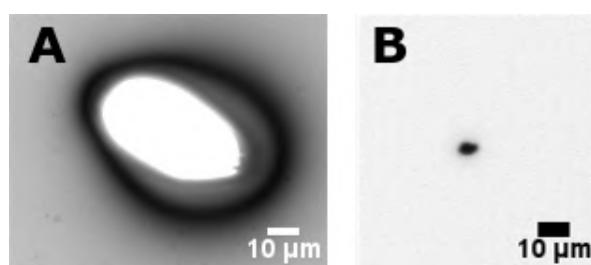


Figura 2.1: A: Defecto de superficie denominado hueco, de $(37 \pm 1) \mu\text{m}$ de diámetro equivalente.
B: Defecto de superficie denominado mancha, de $(6 \pm 1) \mu\text{m}$ de diámetro equivalente.

Los defectos de superficie de un componente óptico pueden originarse en el proceso de fabricación mismo, en el tratamiento y manipulación de la óptica, en distintas etapas de un proceso de montaje ó en el transporte del proveedor al cliente. Estos defectos pueden provocar un cambio de las propiedades ópticas del componente y en consecuencia los usuarios deben verificar la calidad óptica que los proveedores detallan en las especificaciones técnicas. Las especificaciones técnicas más utilizadas en la industria para determinar la calidad óptica de un componente son: *U.S. Military Performance Specification MIL-PRF-13830* [Military, 1997] y ISO 10110 [ISO, 2018]. Ambas especificaciones fueron indicadas en la hoja de datos del filtro analizado en el presente trabajo.

■ 2.1.1 MIL-PRF-13830: especificaciones de *scratch & dig*

La especificación técnica MIL-PRF-13830 define un *scratch* (en adelante rayadura) como cualquier marca o rayadura de la superficie óptica del componente y un *dig* (en adelante, simplemente defecto) como cualquier otro defecto de superficie presente en la óptica, como por ejemplo el hueco de la Figura 2.1 A ó la mancha de la Figura 2.1 B. Esta reglamentación define las rayaduras y defectos permitidos en una superficie óptica utilizando una métrica dada por un par de números denominados *scratch and dig numbers*: S/D. El *scratch number* puede tomar alguno de los siguientes valores arbitrarios: 5, 10, 20, 40, 60, 80, que representan en orden creciente el nivel de brillo de la rayadura. Este número no proviene de una medición experimental, sino que es el resultado de comparar el brillo de la rayadura del componente a analizar con muestras de rayaduras calibradas, como las que se muestran en la Figura 2.2, bajo ciertas condiciones de iluminación específicas (Ver *Inspection method's*: 4.2.2.1 y 4.2.2. [Military, 1997]). El *dig number* es el diámetro del defecto más grande permitido en el componente, dado en 1/100 de milímetros. Por ejemplo, un componente con un *dig number* de 40 implica que los defectos más grandes de la óptica pueden ser de un diámetro de hasta 0.4 mm. Si bien el *dig number* es una cantidad medible experimentalmente, con por ejemplo, un microscopio, también se utilizan muestras calibradas para determinar el tamaño y cantidad de los defectos (Ver Figura 2.2). Luego de que un inspector entrenado cuantifica todas las rayaduras y defectos de la óptica con las muestras calibradas, se verifica la calidad óptica del componente de acuerdo a los siguientes criterios:

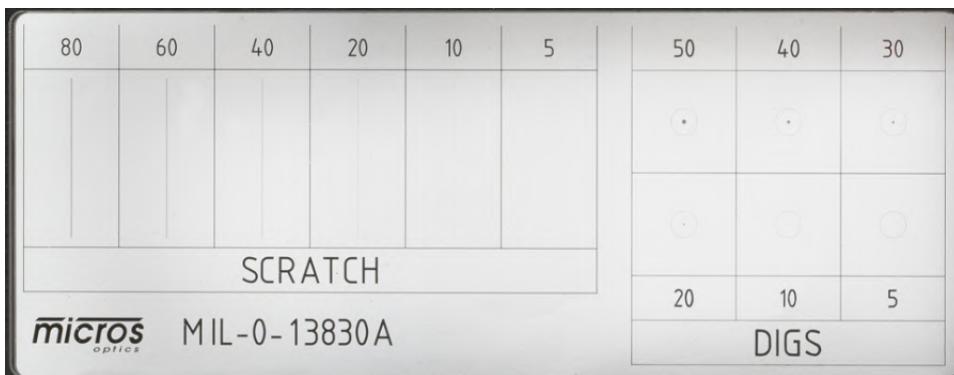


Figura 2.2: Muestra calibrada de *scratch & dig* comercializada por la empresa Thorlabs [Thorlabs, 2020].

- La suma de todas las longitudes¹ de las rayaduras con el *scratch number* ($L_{S\#}$) asociado (máximo valor de brillo permitido) no podrá superar el valor de un cuarto del diámetro (Φ) de la óptica. Si el componente no tuviera una geometría circular, se considera el diámetro de un círculo con un área igual al de la óptica bajo análisis.

$$\sum L_{S\#} < \frac{\Phi}{4} \quad (2.1)$$

- El número total (N) de defectos con el *dig number* asociado (máximo diámetro de los defectos permitido) no podrá exceder el diámetro de la óptica dividido por 20 mm. De obtenerse un número no entero, se trunca el resultado.

$$N < \frac{\Phi}{20mm} \quad (2.2)$$

- La suma de todos los diámetros (d) de los defectos deberá ser menor ó igual al doble del número total de defectos de diámetro máximo permitido (N) multiplicado por el *dig number* ($D\#$), dado en 1/100 de milímetros.

$$\sum d \leq 2.N.D\# \quad (2.3)$$

Así por ejemplo, una óptica de geometría circular con un diámetro de 200 mm y una calidad óptica especificada por el fabricante con *scratch and dig numbers* S/D 30-20, podrá tener

¹La longitud es medida con una regla metálica (*NIST traceable steel ruler*). En el caso de que la rayadura sea curva, su longitud es estimada por el inspector [Aikens, 2010].

2. Cuantificación de los defectos

rayaduras con un brillo calibrado de 30 y la suma de todas las longitudes de las rayaduras de brillo 30 no podrá ser superior a los 50 mm (de acuerdo a (2.1)). Al mismo tiempo, la óptica no podrá tener más de 10 defectos de *dig number* igual a 20, es decir de tamaño máximo de 0.2 mm (de acuerdo a (2.2)) y la suma de los diámetros de todos los defectos no podrá ser superior a los 4 mm (de acuerdo a (2.3)).

La Figura 2.3 muestra una comparación de cuatro muestras de calibración de rayaduras, medidas bajo idénticas condiciones de iluminación [Aikens, 2010].

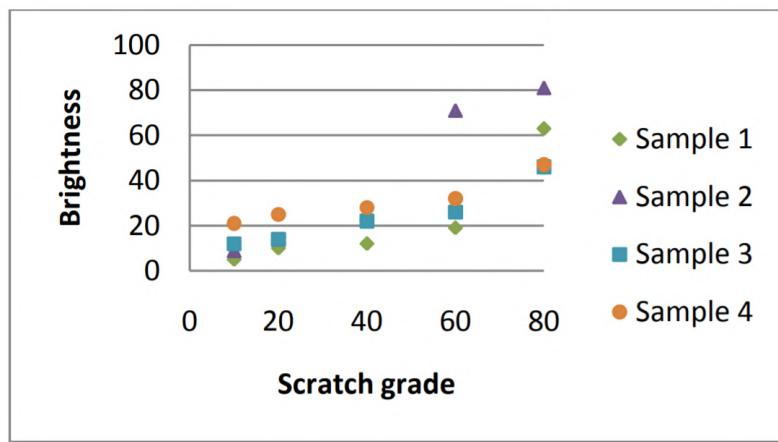


Figura 2.3: Brillo relativo de cuatro muestras calibradas de *scratch number*. *Sample* en inglés significa muestra. La muestra 1 es de la empresa FLIR/Brysen (S&D 1109), la muestra 2 es de Davidson Optronics (D-667A S/N 2431), la muestra 3 es de Eastman Kodak (*paddle* EKCO CM2) y la muestra 4 es de Jenoptik (*paddle* EO #53-157 CM1). Gráfico tomado de [Aikens, 2010].

De la Figura 2.3 se desprende que las cuatro muestras son incompatibles entre sí, es decir arrojan resultados de brillo distintos entre sí para un cierto *scratch number*, lo que indica una cierta ambigüedad de la métrica. Se observa que para un *scratch number* igual a 10, el brillo de la muestra 4 es de mayor intensidad que el *scratch number* 60 de la muestra 1. Así también el brillo del *scratch number* 60 de la muestra 2 es más de dos veces más brillante que cualquiera de las otras muestras para este mismo *scratch number*.

Además, la métrica de *scratch & dig* tiene la falencia de no poder caracterizar ni rayaduras de brillo menores al *scratch number* igual a 5 ni defectos con un *dig number* menor a 5, es decir que en esta métrica no se consideran defectos de diámetro menores a los 50 μm [Turchette and Turner, 2012]. Esto es así pues esos números de *scratch & dig* son los valores

más chicos presentes en las muestras calibradas para la inspección visual de acuerdo a los dibujos técnicos oficiales de la métrica (Ver [Military, 1960]) .

Si bien la métrica de *scratch and dig* sigue siendo ampliamente utilizada en la industria, el hecho de que el análisis de las rayaduras y defectos sea dependiente del inspector de turno sumado a que las muestras de brillo calibradas varían de acuerdo al fabricante de las mismas y que sólo sean considerados defectos con un diámetro mínimo de $50 \mu m$, hacen que esta especificación técnica para determinar la calidad de una óptica resulte técnicamente ambigua e imprecisa. Las especificaciones técnicas de la norma ISO 10110 logran superar estas limitaciones.

■ 2.1.2 ISO 10110-7: defectos de superficie

Las tolerancias de la normativa ISO 10110 vienen dadas por el número de defectos permitidos (N_p) y por un coeficiente denominado *grade number* (A_g) que es igual a la raíz cuadrada del área del defecto de diámetro máximo permitido, dado en mm. Estos dos valores son expresados en las hojas de datos de los componentes ópticos de la siguiente manera: $5/N_p \times A_g$. El número 5 hace referencia a que la especificación técnica se refiere a las tolerancias de los defectos de superficie, específicamente descriptas en la parte 7 de la norma ISO 10110.

Se hace notar que si no es especificado en la hoja de datos del componente, el *grade number* incluye a cualquier tipo de defectos, rayaduras, etc y en ese sentido evita la ambigüedad de la comparación con las muestras calibradas de brillo de las rayaduras. Ahora bien, la normativa establece que el control de calidad de los componentes puede ser realizado por inspección visual con muestras calibradas de defectos con distintos *grade numbers* (Ver MOTP-ISO ó EO # 59-154) y también incluye a la inspección automatizada de los defectos lo que resulta una novedad respecto de la normativa anterior. Sin embargo, de realizarse esto último la reglamentación establece que tiene que haber un acuerdo entre el fabricante y el cliente y que el equipamiento utilizado y las condiciones experimentales específicas para realizar el control de calidad tienen que estar especificadas en la hoja de datos del componente bajo análisis [Schöch et al., 2018].

Un componente óptico supera las especificaciones de la ISO 10110 mediante el método de

inspección visual si supera las siguientes condiciones:

- No pueden existir defectos con un *grade number* mayor al especificado en la hoja de datos.
- No puede haber una mayor cantidad de defectos con el *grade number* especificado que el máximo número de defectos permitidos (N_p) con dicho coeficiente.
- El área del componente óptico cubierta por defectos ‘relevantes’² ($A_{defectos}$) no puede superar el valor de la siguiente expresión:

$$A_{defectos} = N_p \cdot A_g^2 \quad (2.4)$$

Por ejemplo, la especificación 5/5x0.05 brindada por un cierto fabricante, indica que el componente no puede tener defectos de un *grade number* mayor a 0.05, que no puede tener más de 5 defectos de *grade number* igual a 0.05 (diámetro de 50 micrones) y que el área máxima cubierta por los defectos con un *grade number* mayor ó igual al mínimo valor especificado por el fabricante no puede superar el valor de $12500 \mu\text{m}^2$.

2.2 Características del filtro

El componente óptico analizado en la presente tesis, denominado en adelante filtro, consiste de un arreglo de cinco filtros ópticos de interferencia considerados en adelante a cada uno de ellos como una banda. En la Figura 2.4 **A** se muestran las dimensiones del filtro especificadas por el fabricante y en la Figura 2.4 **B** se muestra una imagen del filtro analizado.

Las zonas (en inglés, *zone*) están asociadas a una cierta banda espectral de transmisión de la siguiente manera:

- Zona 1 - Banda Azul: (450-510) nm.

²Por defectos ‘relevantes’ se considera a los defectos de *grade number* mayor al defecto de mínimo *grade number* detectado vía inspección visual. De acuerdo a la ISO 14997 que es una implementación de los métodos de control de calidad especificados por la ISO 10110-7, el *grade number* del defecto más chico a considerar vía la inspección visual es de un *grade number* igual a 0.040 (40 μm de diámetro) [Etzold et al., 2016]. Ahora bien, el fabricante podría indicar que los defectos de mínimo diámetro que detecta vía inspección visual son de otro *grade number*, por ejemplo 0.016 (16 μm de diámetro).

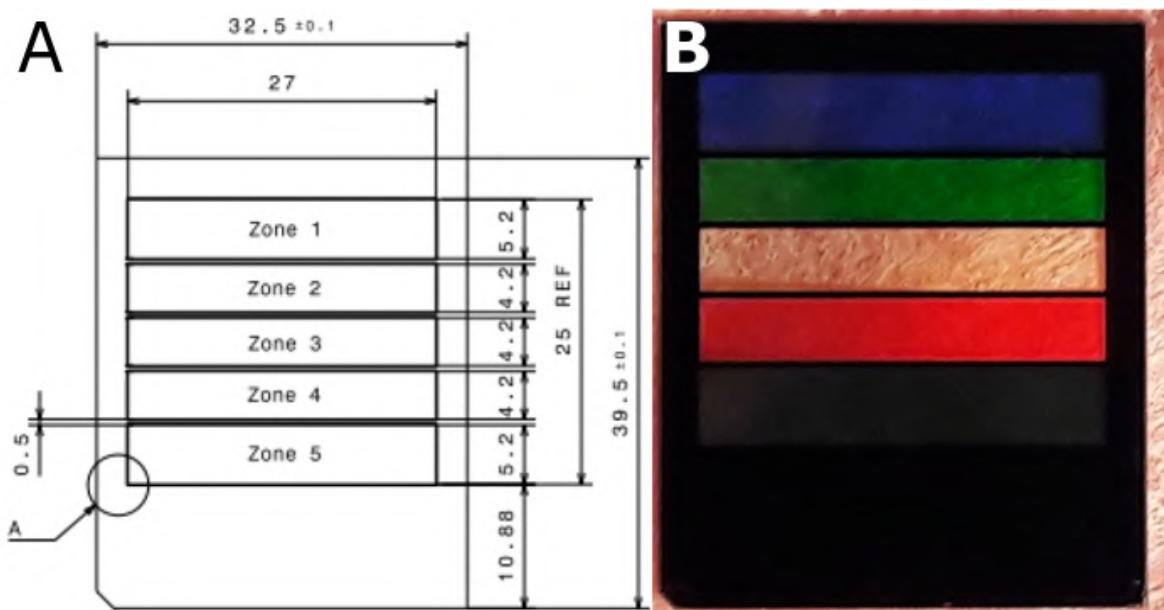


Figura 2.4: A: Dimensiones del filtro especificadas por el fabricante. B: Imagen del filtro analizado.

- Zona 2 - Banda Verde: (510-580) nm.
- Zona 3 - Banda Pancromática³: (450-750) nm.
- Zona 4 - Banda Roja: (590-690) nm.
- Zona 5 - Banda NIR: (750-900) nm.

Las especificaciones ópticas de calidad de cada banda del filtro brindadas por el fabricante fueron las siguientes: $5/2 \times 0.063$ (*S/D 20-10, according to MIL PRF 13830*). Estas especificaciones implican para el caso de la ISO 10110, $5/2 \times 0.063$, que en la superficie óptica de cada banda puede haber un máximo de 2 defectos de *grade number* igual a 0.063 ($63 \mu\text{m}$ de diámetro), que no puede haber defectos con un *grade number* mayor a 0.063 y que el área total máxima cubierta por defectos de *grade number* mayor ó igual al mínimo valor especificado por el fabricante puede ser de $7938 \mu\text{m}^2$, de acuerdo a 2.4. Y, las especificaciones de *scratch & dig*, S/D 20-10, indican que en cada banda puede haber rayaduras con un brillo calibrado de *scratch number* igual 20 y que la suma de todas las longitudes de las rayaduras del mismo valor de *scratch number* no podrá ser superior al diámetro equivalente de cada

³La palabra pancromática, del griego ático donde pan significa todo y cromático viene de la familia de la palabra color, implica que dicha banda tiene un espectro de transmisión en toda la región del visible.

banda, de acuerdo a 2.1. Por último, cada banda del filtro no deberá tener más de 1 defecto de *dig number* igual a 10 (diámetro de $100 \mu m$) de acuerdo a 2.2⁴ y la suma de los diámetros de todos los defectos no podrá ser superior a los 0.2 mm, de acuerdo a 2.3.

La hoja de datos del filtro provista por el fabricante no especificó el método de inspección utilizado para garantizar la calidad óptica del filtro de acuerdo a la normativa ISO 10110. Ahora bien, como aplicación se consideró que el fabricante realizó únicamente una inspección visual con muestras calibradas para garantizar la calidad óptica de sus componentes.

Se hace notar que entre las bandas se encuentran unas regiones rectangulares de un material denominado por el fabricante como cromo negro, de $(0.5 \pm 0.1) mm$ de longitud como se muestra en la Figura 2.4 A. El cromo sirve para aislar espectralmente a cada par de bandas contiguas entre sí del filtro por lo que reduce el potencial *cross-talk*⁵ en el sensor de imagen. El mismo material cubre toda la región del filtro no contenida por las cinco bandas.

2.3 Adquisición de las imágenes del filtro

Con el propósito de cuantificar y caracterizar los defectos del filtro se adquirieron imágenes de microscopía del mismo. Para la adquisición de las imágenes se utilizó un microscopio invertido Zeiss Axio Observer Z1 como se muestra en la Figura 2.5 A, con un objetivo Zeiss N-Achroplan de magnificación 10X y apertura numérica de 0.25. Las imágenes del filtro fueron adquiridas por transmisión utilizando una fuente de luz blanca, en condiciones de *bright field*⁶.

La cámara monocromática del microscopio del fabricante Zeiss, modelo Axiocam 702, con un sensor CMOS de 1/1.2" (diagonal de 13.3mm) y una resolución de 2.3 megapíxeles (1216x1920 píxeles), fue controlada a través del software ZEN 2.5 (*Blue edition*, 2018) del mismo fabricante. Se utilizó la calibración de la cámara que viene de fábrica del microscopio para la configuración utilizada, donde 1 píxel equivale a $0.586 \mu m$. Cada imagen individual

⁴Las dimensiones de la banda más chica son de 4.2 mm x 27.0 mm con lo cual el diámetro equivalente es de aproximadamente 12 mm. El cociente de la Ecuación 2.2 es igual a 0.6, resultado que se trunca a 1. El resultado final es el mismo para todas las bandas.

⁵El *cross-talk* sería la intromisión del espectro de transmisión de una banda en la detección del espectro de su banda contigua.

⁶Técnica de iluminación que en castellano suele ser denominada de campo brillante para diferenciarla de la iluminación de campo oscuro (en inglés *dark field*, ver [Wikipedia, 2020]).

2.3. Adquisición de las imágenes del filtro

tiene las dimensiones del *field of view* (FOV) de la cámara, que son de $713 \mu\text{m} \times 1125 \mu\text{m}$.

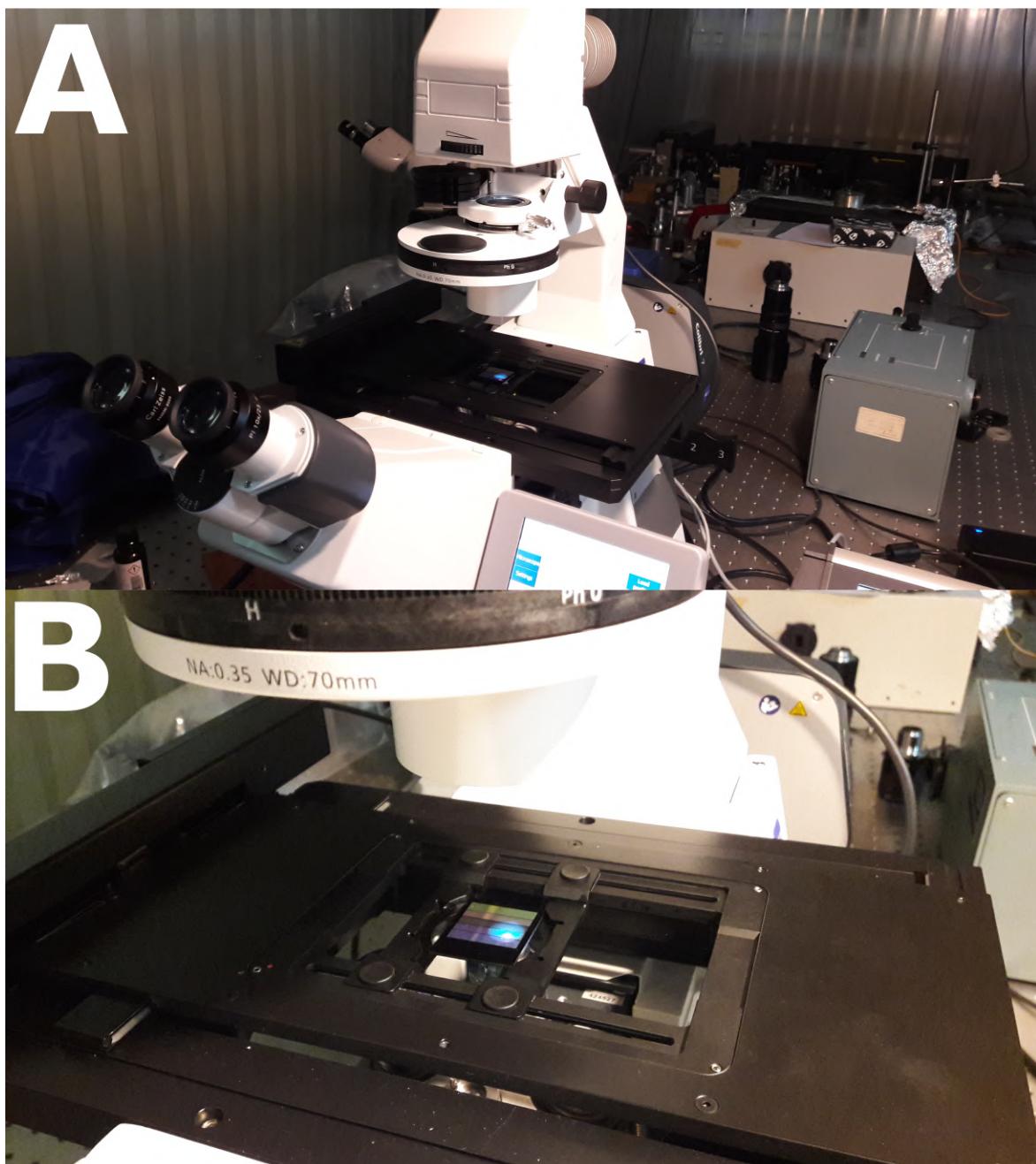


Figura 2.5: **A:** Microscopio invertido Zeiss Axio Observer Z1. **B:** Montaje del filtro sobre el portamuestras de la platina del microscopio.

Se configuró el software para adquirir las imágenes por transmisión, en particular se eligió la fuente de luz blanca y para cada medición su intensidad, además del tiempo de exposición

de la cámara. Se montó el filtro sobre el portamuestras de la platina del microscopio como se muestra en la Figura 2.5 B y con las perillas manuales del microscopio se puso en foco la imagen observando la adquisición en vivo en la computadora.

2.3.1 Adquisición de imágenes de microscopía por el método de *Tile scan*

Se adquirieron imágenes de microscopía para una determinada región del filtro, ya sea para el filtro completo a excepción de la banda del NIR ó para cada banda espectral del filtro en particular. La palabra en inglés *tile* significa baldosa en castellano y realizar un *tile scan* implica realizar un barrido de adquisición de imágenes de una cierta área a elección de una muestra donde el área total a adquirir está compuesta por múltiples baldosas. Cada baldosa, es decir cada *tile* constituye una imagen del microscopio de acuerdo al *field of view* (FOV) que se tiene del arreglo óptico de la cámara integrada al microscopio. En la Figura 2.6 se muestra un ejemplo de un *tile scan* de la banda pancromática del filtro.

Se eligió la región total a adquirir a partir de la selección visual individual de las cuatro esquinas de la misma, es decir las posiciones $[0,0]$, $[xf,0]$, $[0,yf]$, $[xf,yf]$ de acuerdo al sistema de coordenadas de la Figura 2.6. Para elegir estas esquinas el microscopio cuenta con un *joystick* que permite mover la platina motorizada del microscopio en el plano de la imagen y se tiene activada la adquisición en vivo en el software ZEN para elegirlas visualmente.



Figura 2.6: *Tile scan* de la banda pancromática.

Entre otros parámetros del barrido, se eligió el *overlap* entre las baldosas, es decir la superposición entre las mismas que luego permite obtener una imagen completa individual para su visualización, realizando un *stitching*⁷ como post-procesamiento de las imágenes. Este

⁷El *stitching* es el proceso computacional por el cual se combinan múltiples *tiles* para producir una sola imagen que permita una mejor visualización (Ver técnica SIFT (*Scale Invariant Feature Transform*), [Lowe, 1999]).

último procedimiento también fue realizado con el software de Zeiss. Por último, se elige en la configuración que cada baldosa de la región barrida sea exportada como una imagen individual para su posterior análisis.

Cada trayectoria del barrido fue realizada automáticamente de la siguiente manera: la platina motorizada se posicionó en el centro del FOV de la primera *tile* a adquirir asociada a las coordenadas [0,0] de la imagen de la Figura 2.6 y se adquirió la primera imagen individual del barrido completo de la región a adquirir, en este ejemplo la banda pancromática. A continuación la platina motorizada se desplazó en el sentido definido positivo del eje *x* hasta el centro del FOV de la segunda *tile* a adquirir teniendo en cuenta el *overlap* configurado y así siguiendo una trayectoria que barre por ‘filas’ completas a lo largo del eje *x* que van variando con el desplazamiento discreto vertical en el eje *y* cuando se llega a los extremos del eje *x*.

2.3.2 Superficies y mapa de los defectos del filtro

Se adquirieron imágenes completas del filtro, para las dos superficies exteriores del filtro como se muestra en las Figuras 2.7 **A** y **B**.

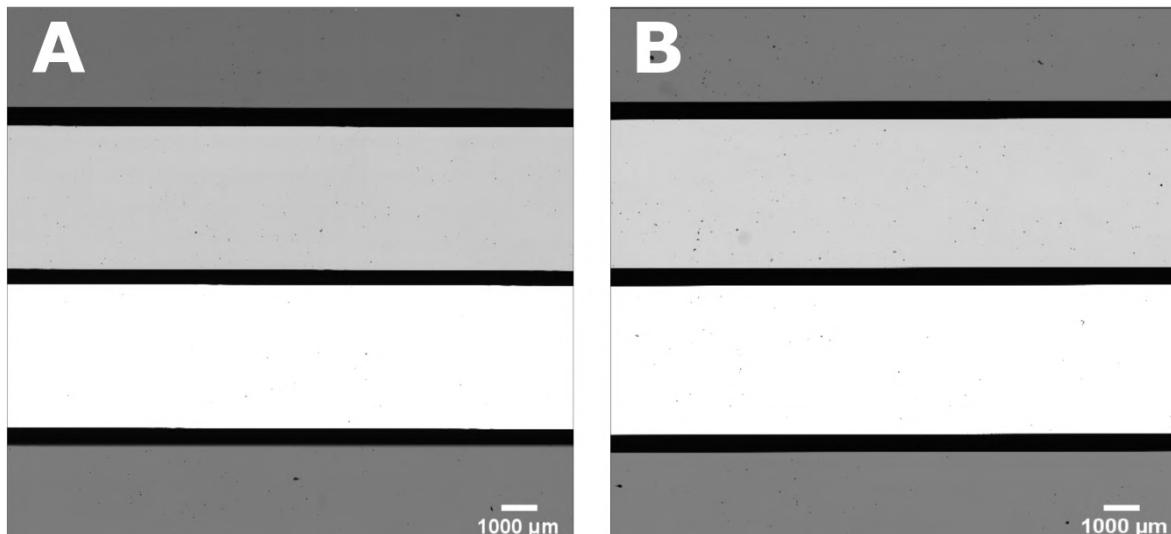


Figura 2.7: **A:** Imagen de la superficie exterior A del filtro, resultado del *stitching* de las imágenes de un barrido de 15.54 mm x 14.94 mm. **B:** Imagen de la superficie exterior B del filtro, resultado del *stitching* de las imágenes de un barrido de 15.50 mm x 15.55 mm.

En las Figuras 2.7 **A** y **B** se muestran las bandas espectrales del filtro en orden descendente:

2. Cuantificación de los defectos

Azul (450-510 nm), Verde (510-580 nm), Pancromática (450-750 nm), Roja (590-690 nm). El *overlap* configurado entre las *tiles* fue de 30%. El brillo, el contraste y el tamaño de las imágenes originales fueron modificados para obtener una mejor visualización, utilizando el software FIJI-ImageJ [Schindelin et al., 2012].

Para realizar el barrido completo de cada superficie se verificó en las cuatro esquinas de la superficie a medir que no se pierda el foco de la imagen. Se eligió la intensidad de la fuente de luz y el tiempo de integración de la cámara tales que no sature alguna de las bandas del filtro de forma tal poder adquirir una imagen completa del filtro en un solo barrido, y de forma tal que se utilice la mayor parte del rango dinámico de la cámara.

Se hace notar que la banda del NIR no pudo ser adquirida en el barrido completo de las superficies exteriores del filtro pues con los valores de intensidad de la lámpara y del tiempo de adquisición de la cámara fijados para que ninguna de las bandas del filtro sature, no era posible obtener una imagen de esa banda con una buena relación señal-ruido. Si bien la cámara tiene un rango de sensibilidadpectral comprendido entre los 350 nm y los 1000 nm [Zeiss, 2014], del gráfico de la eficiencia cuántica⁸ se desprende que para la región spectral del NIR tiene una eficiencia cuántica menor al 30% (Ver Figura 2.8). A esto se le suma el hecho de que la fuente de luz tiene un espectro de emisión centrada en el ultravioleta y con una fuerte componente del espectro visible pero de muy baja intensidad en la región del NIR, como se muestra en el gráfico de la intensidad en función de la longitud de onda de la Figura 2.9. Dicho espectro fue medido con el espectrómetro CCS200 de Thorlabs y se hace notar que dicha fuente de luz es utilizada con muestras biológicas. Ahora bien, la banda spectral del NIR fue medida individualmente posteriormente como se muestra en la Sección 2.3.3.

Como criterio de diseño y construcción de un equipo de microscopía para inspeccionar los filtros como el analizado en el presente trabajo, se debería considerar para la adquisición de la banda del NIR una fuente de luz infrarroja y una cámara con una respuesta spectral específica de dicha región del espectro. Y, para el resto de las bandas se podría utilizar una fuente de luz de banda ancha en la región del espectro visible como la que se utilizó en el montaje del equipo desarrollado que se explica en el Capítulo 3.

⁸La eficiencia cuántica, en inglés *Quantum efficiency* (QE), es una medida de la sensibilidad de un dispositivo fotosensible que permite determinar como es la respuesta del dispositivo para cada longitud de onda.

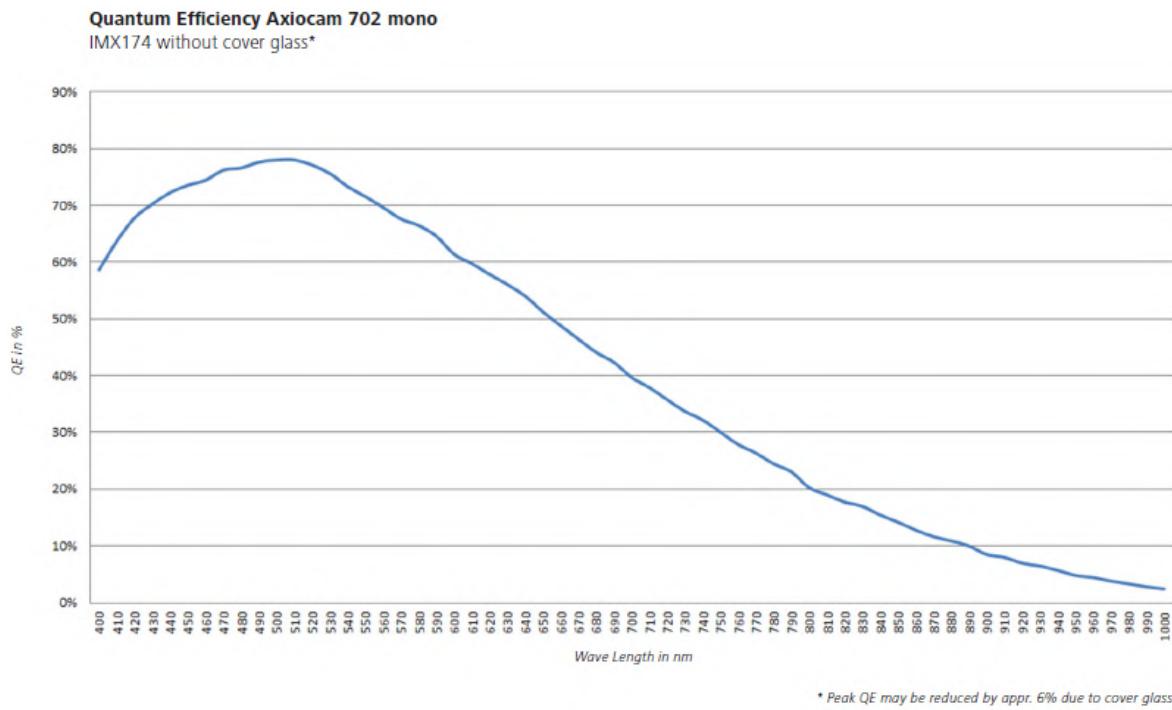


Figura 2.8: Gráfico de la eficiencia cuántica de la cámara monocromática del microscopio Axiocam 702 en función de la longitud de onda. Adaptado de [Zeiss, 2014].

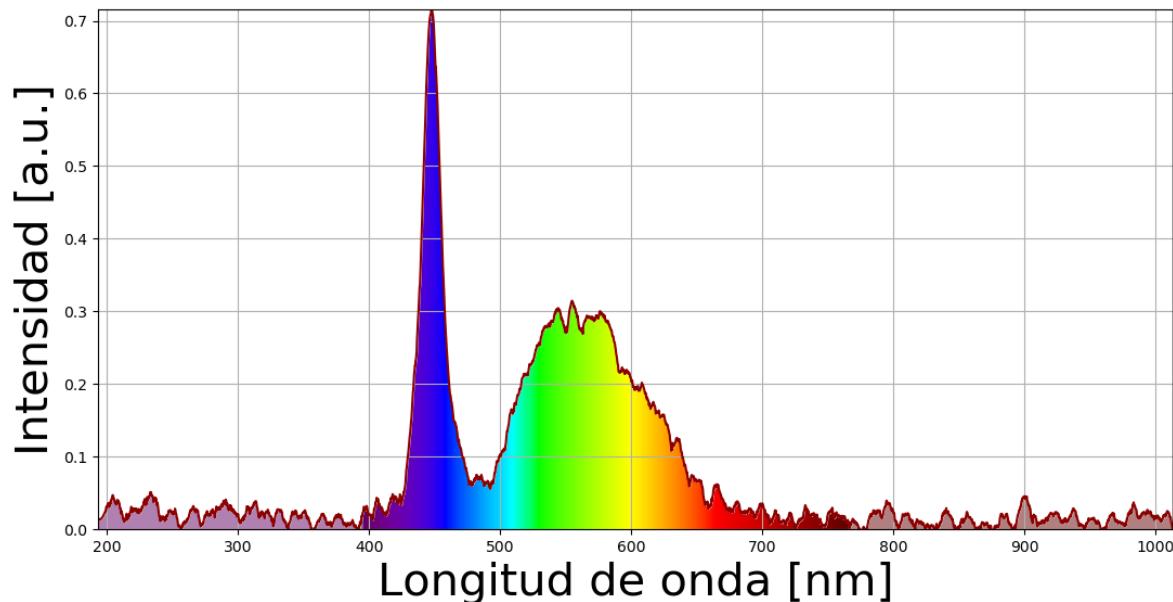


Figura 2.9: Espectro de emisión de la fuente de luz del microscopio.

La imagen completa de cada superficie exterior del filtro permitió realizar un primer diagnóstico visual general por imagen de la calidad óptica de construcción del filtro. Además,

permittió obtener un mapa de los defectos con su ubicación precisa en la superficie del filtro para ser utilizado luego con el microespectrómetro (Ver Capítulo 3). Por último, se midió la longitud del cromo que separa las bandas con el software Fiji para realizar la calibración de la platina que se explica en la Sección 3.2.2.

2.3.3 Adquisición de imágenes individuales de cada bandapectral

Para realizar la cuantificación de los defectos del filtro, se adquirieron imágenes individuales de cada banda espectral para una de las superficies exteriores del filtro. Para cada banda, se configuró la intensidad de la lámpara y el tiempo de integración de la cámara de forma tal de utilizar la mayor parte del rango dinámico de la cámara que se encuentra alrededor del 70 % recomendado por el fabricante y de esta forma obtener la mejor calidad de imagen para el posterior análisis de cada banda. Así también se verificó que las cuatro esquinas de la banda a medir estuvieran en foco a partir de la visualización en vivo de la cámara. Dichas esquinas fueron elegidas en el software para determinar el área a ser barrida con el *tile scan* teniendo cuidado de no incluir parte del cromo en el campo de visión de la imagen. Esto resultó importante pues de lo contrario el algoritmo de detección de los defectos detectaba al cromo como un centenar de defectos, que serían falsos positivos⁹, lo que arruinaría claramente cualquier tipo de análisis cuantitativo. En las Figuras 2.10 a 2.14 se muestran los *tile scan* de cada banda y en sus epígrafes se detallan los parámetros de cada adquisición. No se realizó un *stitching* de las imágenes de cada banda, ya que se analizaron las imágenes individuales (Ver Sección 2.5). El *overlap* configurado entre las *tiles* de cada banda fue de 10%.

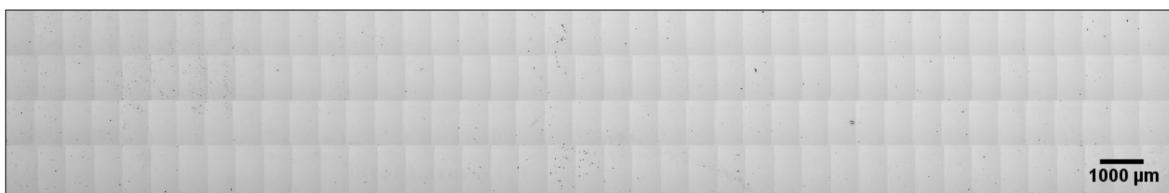


Figura 2.10: Imagen de la banda azul del filtro obtenida mediante un *Tile scan* de 26.37 mm x 4.16 mm, compuesta por 164 *tiles*, con la intensidad de la lámpara configurada en 30% y el tiempo de exposición de la cámara fue de 40 ms. No se realizó un *stitching* sobre las imágenes del barrido, ya que fueron analizadas individualmente.

⁹En el contexto de esta tesis, un falso positivo consistiría en la detección errónea mediante un algoritmo de procesamiento de imágenes de un defecto que en realidad no lo es.



Figura 2.11: Imagen de la banda verde del filtro obtenida mediante un *Tile scan* de 26.37 mm x 3.15 mm, compuesta por 123 *tiles*, con la intensidad de la lámpara configurada en 17% y el tiempo de exposición de la cámara fue de 40 ms. No se realizó un *stitching* sobre las imágenes del barrido, ya que fueron analizadas individualmente.



Figura 2.12: Imagen de la banda roja del filtro obtenida mediante un *Tile scan* de 26.37 mm x 3.15 mm, compuesta por 123 *tiles*, con la intensidad de la lámpara configurada en 10% y el tiempo de exposición de la cámara fue de 40 ms. No se realizó un *stitching* sobre las imágenes del barrido, ya que fueron analizadas individualmente.



Figura 2.13: Imagen de la banda pancromática del filtro obtenida mediante un *Tile scan* de 27.65 mm x 3.15 mm, compuesta por 123 *tiles*, con la intensidad de la lámpara configurada en 27% y el tiempo de exposición de la cámara fue de 15 ms. No se realizó un *stitching* sobre las imágenes del barrido, ya que fueron analizadas individualmente.

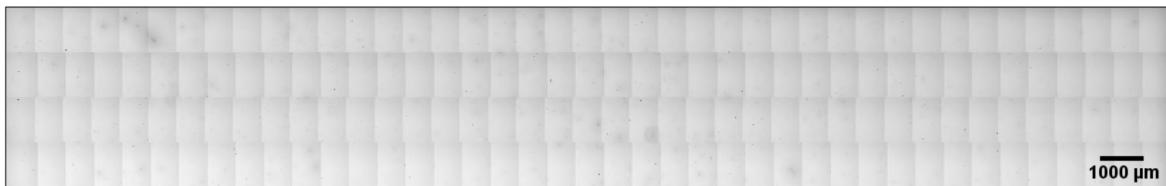


Figura 2.14: Imagen de la banda NIR del filtro obtenida mediante un *Tile scan* de 26.37 mm x 4.16 mm, compuesta por 164 *tiles*, con la intensidad de la lámpara configurada en 50% y el tiempo de exposición de la cámara fue de 150 ms. No se realizó un *stitching* sobre las imágenes del barrido, ya que fueron analizadas individualmente.

La adquisición de las imágenes de cada banda considerando el tiempo de seleccionar el área a adquirir, la elección de los parámetros de adquisición, etc. tuvo una duración de aproximadamente 10 minutos por banda. Se tuvieron en cuenta las siguientes consideraciones respecto de los formatos de las imágenes y de los tipos de datos así como su precisión:

- Cada barrido completo de una banda es guardado por el software de Zeiss en un archivo de extensión .czi que contiene toda la *metadata* como la información referida a la configuración del microscopio utilizada. Dicho archivo puede ser manipulado con el software de Zeiss, ó con el Fiji-ImageJ (distribución del software ImageJ con *plugins*) ó a través del lenguaje *python* utilizando la librería *czifile*¹⁰.
- El archivo .czi de la banda completa además contiene todas las *tiles* del barrido que pueden ser exportadas como archivos individuales utilizando las herramientas de procesamiento del software de Zeiss [Zeiss, 2016]. Es muy importante exportar dichas imágenes eligiendo un formato de imagen (.tiff ó .png) que no modifique la calidad de la imagen original, esto es, que no se pierda precisión sobre los valores de intensidad de cada píxel.

2.4 Iluminación no uniforme del microscopio

La eficiencia en la aplicación de un algoritmo de segmentación¹¹ de defectos en las imágenes individuales de cada banda adquiridas depende fuertemente de la distribución de los valores de intensidad de una imagen que permiten distinguir a los defectos del fondo de la imagen.

Las imágenes de microscopía pueden estar afectadas por las variaciones de intensidad debido a las imperfecciones inherentes del proceso de formación de imágenes. Estas variaciones de intensidad pueden venir dadas por la iluminación no uniforme de la muestra, por la orientación misma de la muestra al montarla sobre la platina del microscopio ó por el efecto de *vignetting* que se materializa con la aparición de bordes negros en las imágenes y que es propio de la configuración del sensor de la cámara. Estos efectos pueden dar lugar a falsos positivos en el proceso de segmentación de los defectos, lo que constituye un grave problema a solucionar (Ver Sección 2.6).

La desalineación de alguno de los componentes que se encuentran en el camino óptico entre la fuente de luz y el sensor de la cámara con el que se adquieren las imágenes (Ver Figura 2.15 A), es una causa muy importante de la iluminación no uniforme de la muestra que se está

¹⁰Ejemplo sencillo:  2.3.3.

¹¹En el contexto de la presente tesis, el término segmentación hace referencia a la identificación individual de cada defecto presente en una imagen.

analizando. En la Figura 2.15 **B** se puede observar un ejemplo de una imagen de microscopía adquirida con una iluminación no uniforme.

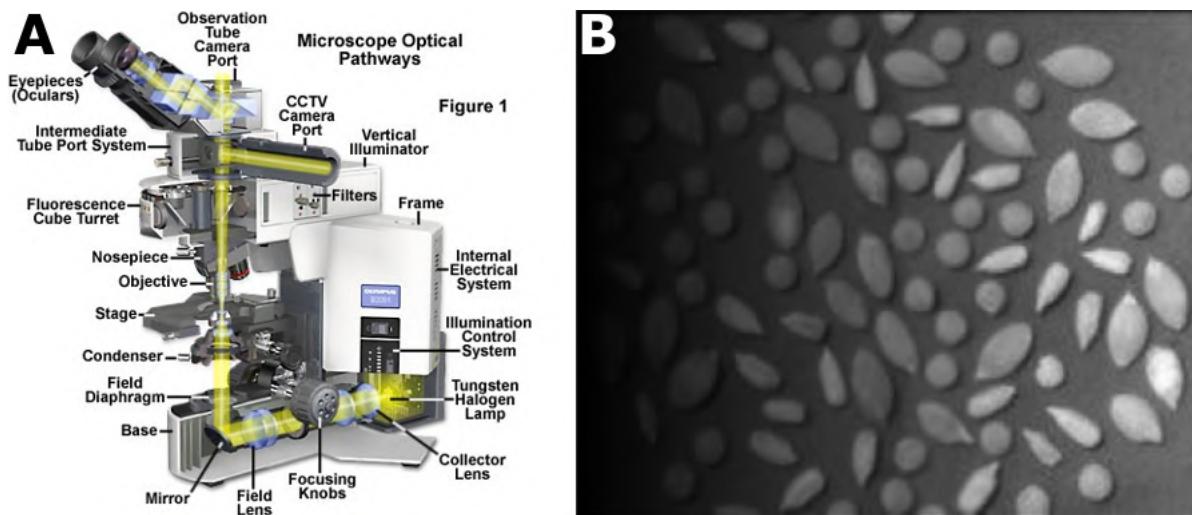


Figura 2.15: **A:** Camino óptico de la luz desde su fuente de emisión hasta la detección en el sensor de una cámara digital [Mortimer Abramowitz, 2020]. **B:** Ejemplo de imagen de microscopía con una iluminación no uniforme [Clouard, 2011].

Una imagen de microscopía adquirida idealmente con una iluminación ideal uniforme, sin problemas de *vignetting* y sin ruido de Poisson de fotones tendría una imagen de fondo (*background image*) como la que se muestra en la Figura 2.16 **A**. La imagen de fondo es una imagen que contiene en cada píxel la información de la iluminación del microscopio bajo ciertas condiciones de intensidad de la fuente de luz y del tiempo de integración del sensor de la cámara utilizado. Experimentalmente, dicha imagen puede ser obtenida colocando un portaobjeto sin la muestra, en las mismas condiciones de iluminación y foco (misma distancia muestra-objetivo). Si dicha imagen de fondo experimental no pudiera ser adquirida pero se cuenta con un gran número de imágenes adquiridas bajo las mismas condiciones experimentales, una imagen de fondo puede ser generada tomando la mediana del conjunto de imágenes como se explica en la subsección 2.5.1.

Para medir la uniformidad de la iluminación se utilizan los histogramas de las imágenes. Una imagen monocromática es manipulada computacionalmente como una matriz donde cada elemento de la misma contiene el valor de intensidad de dicho píxel asociado. El histograma de una imagen es la representación de la distribución de los valores de intensidad de la misma

y se lo define como el número de píxeles presentes en una imagen con un cierto valor de intensidad. En la Figura 2.16 **B** se muestra el histograma de la imagen de fondo ideal, en el que se puede observar que todos los píxeles de la imagen tienen el mismo valor de intensidad, lo que demuestra que el fondo es perfectamente homogéneo.

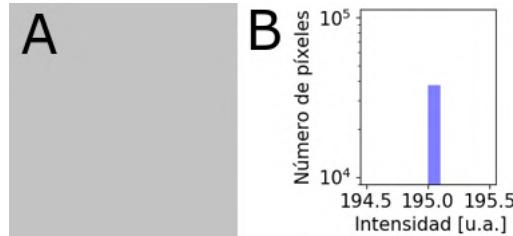


Figura 2.16: **A:** Imagen de fondo con una iluminación uniforme ideal, sin problemas de *vignetting* y sin ruido de Poisson de fotones. **B:** Histograma de la intensidad de los píxeles de la imagen de fondo ideal.

En adelante, el fondo de cada imagen será denominado el *background* de la imagen, para diferenciarlo de los defectos que se encuentran en lo que en adelante se llamará el *foreground* de la imagen. Para resaltar la importancia de la corrección de la iluminación no uniforme, supongamos una imagen ficticia de alguna banda del filtro analizado en la presente tesis, adquirida con una iluminación de fondo uniforme ideal, sin problemas de *vignetting* y sin ruido de Poisson de fotones, donde se puedan observar dos defectos en color negro (Ver Figura 2.17 **A**).

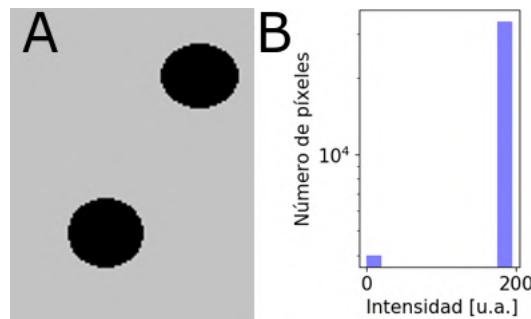


Figura 2.17: **A:** Imagen con dos defectos con una iluminación uniforme ideal, sin problemas de *vignetting*. **B:** Histograma de la intensidad de los píxeles de la imagen con dos defectos con una iluminación uniforme ideal, sin problemas de *vignetting* y sin ruido de Poisson de fotones.

En la Figura 2.17 **B** se muestra el histograma de la intensidad de los píxeles de la imagen con dos defectos con una iluminación uniforme ideal, sin problemas de *vignetting* y sin ruido de

Poisson de fotones. En dicho histograma se distingue de forma binaria el *foreground* (defectos) con valores de intensidad iguales a 0, del *background* con valores de intensidad iguales a 195. Bajo estas condiciones ideales, la segmentación de los defectos puede ser realizada de inmediato eligiendo cualquier umbral de intensidad que se encuentre entre el *foreground* y el *background*.

2.5 Pre-pocesamiento de las imágenes de cada banda espectral

El análisis de las imágenes fue realizado sobre cada *tile* individual del barrido completo de una banda, dado que su tamaño típico es de 3 MB por lo que el procesamiento en la computadora es mucho más rápido que el de analizar las imágenes de una banda completa¹², de tamaños típicos de 1 GB ó del filtro completo que tienen más de 5 GB.

El pre-procesamiento de las imágenes individuales de cada banda espectral consistió en la corrección de la iluminación no uniforme del microscopio. Dicha corrección fue realizada a partir de la normalización de las imágenes individuales del barrido con una imagen de fondo [Nordenfelt et al., 2018].

2.5.1 Generación de la imagen de fondo: Q_{2.5.1}

Se construyó computacionalmente la imagen de fondo de cada banda a partir de tomar la mediana para cada píxel de todas las imágenes individuales adquiridas de la banda. Esta imagen de fondo contiene la información de la no uniformidad de la iluminación del microscopio. Dicha imagen debe ser generada para cada banda en particular ya que cada una de las bandas fue adquirida en ciertas condiciones de intensidad de la fuente de luz y del tiempo de integración de la cámara.

En la Figura 2.18 A se muestra la imagen de fondo generada para la banda azul, cuya intensidad de la fuente de luz fue configurada en 30% y el tiempo de integración de la cámara

¹²Vale aclarar que las imágenes completas ya sea de una banda ó las del filtro completo, fueron el resultado de realizar un *stitching* de todas las *tiles* individuales de cada adquisición y, fueron procesadas de esta manera simplemente para optimizar su *visualización* pero no para realizar el análisis ni detección de defectos sobre las mismas.

2. Cuantificación de los defectos

fue de 40 ms. Los dos discos concéntricos que podrían ser anillos de difracción, recuadrados en color azul en la imagen, son resultado de algún defecto del microscopio, ya advertido por otros usuarios del equipo. Dichos discos fueron observados en la adquisición de las cinco bandas.

Al mismo tiempo, se observa en la imagen de fondo de la Figura 2.18 **A** que la iluminación del microscopio no es idealmente uniforme sino que presenta un rango de valores de intensidad que contienen píxeles más brillantes (extremo superior izquierdo) en conjunto con píxeles más oscuros (extremo inferior derecho). Esto último puede ser el efecto de alguna desalineación de la configuración óptica del microscopio.

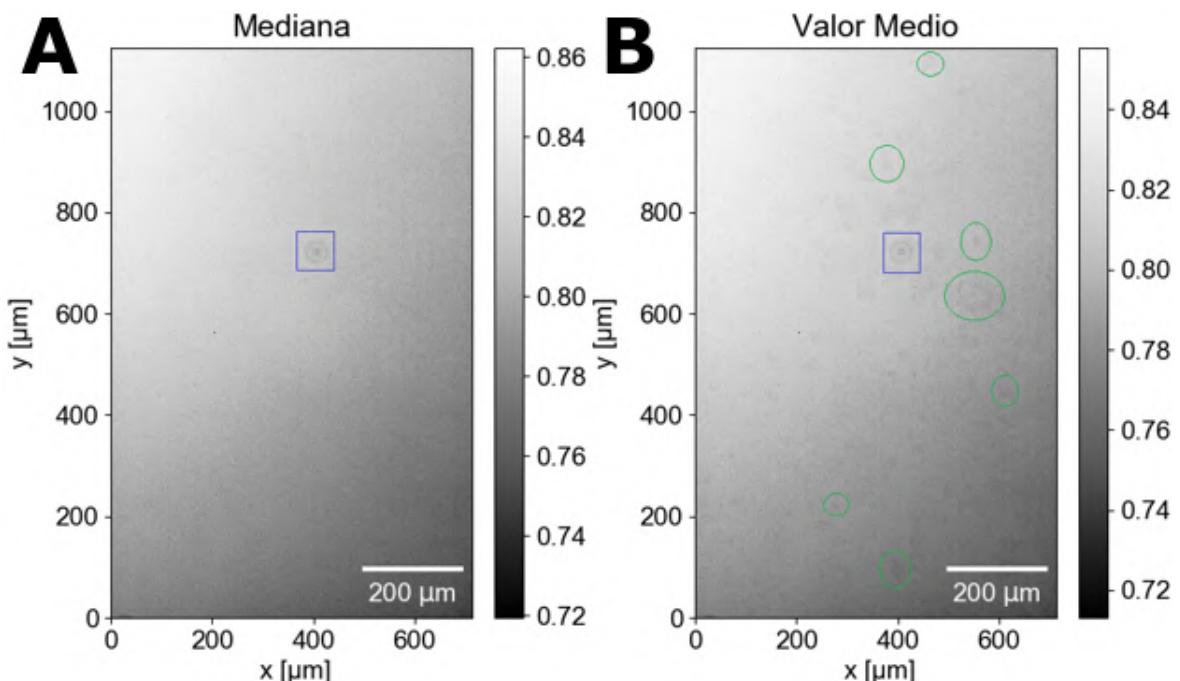


Figura 2.18: **A:** Imagen de fondo de la banda azul del filtro obtenida tomando la mediana para cada píxel de todas las imágenes del barrido. **B:** Imagen de fondo de la banda azul del filtro obtenida tomando el valor medio para cada píxel de todas las imágenes del barrido. Se redondearon en color verde las manchas que representan los *outliers* de la imagen.

En la Figura 2.19 se muestran los histogramas de la intensidad de los píxeles de las imágenes de fondo generadas a partir de tomar la mediana y el valor medio. En la misma figura se graficaron las curvas de densidad de la intensidad estimadas a partir de los datos originales. Se observa que la imagen de fondo generada con el valor medio tiene una mayor cantidad de píxeles más oscuros que la imagen de fondo generada con la mediana; esto se observa en la Figura 2.19 donde el histograma del valor medio tiene una mayor cantidad de píxeles en

valores de intensidades más chicos que el histograma de la mediana. Los valores atípicos (en inglés *outliers*) de intensidad influencian enormemente el valor medio de los datos. Dichos *outliers* pueden observarse como manchas presentes (algunas redondeadas en color verde) en la imagen de fondo generada a partir del valor medio de la Figura 2.18 B. Ahora bien, la curva de densidad de la imagen de la mediana muestra que la generación de la imagen de fondo tomando la mediana es una forma exitosa de evitar incluir los *outliers* en la imagen. Resulta fundamental deshacerse de estos *outliers* en la imagen de fondo para no corromper las imágenes individuales originales del barrido. Esto es, si se utilizara la imagen de fondo del valor medio para corregir la iluminación no uniforme en las imágenes individuales, las mismas tendrían luego los *outliers* presentes lo cual sería catastrófico para la aplicación del algoritmo de segmentación de los defectos.

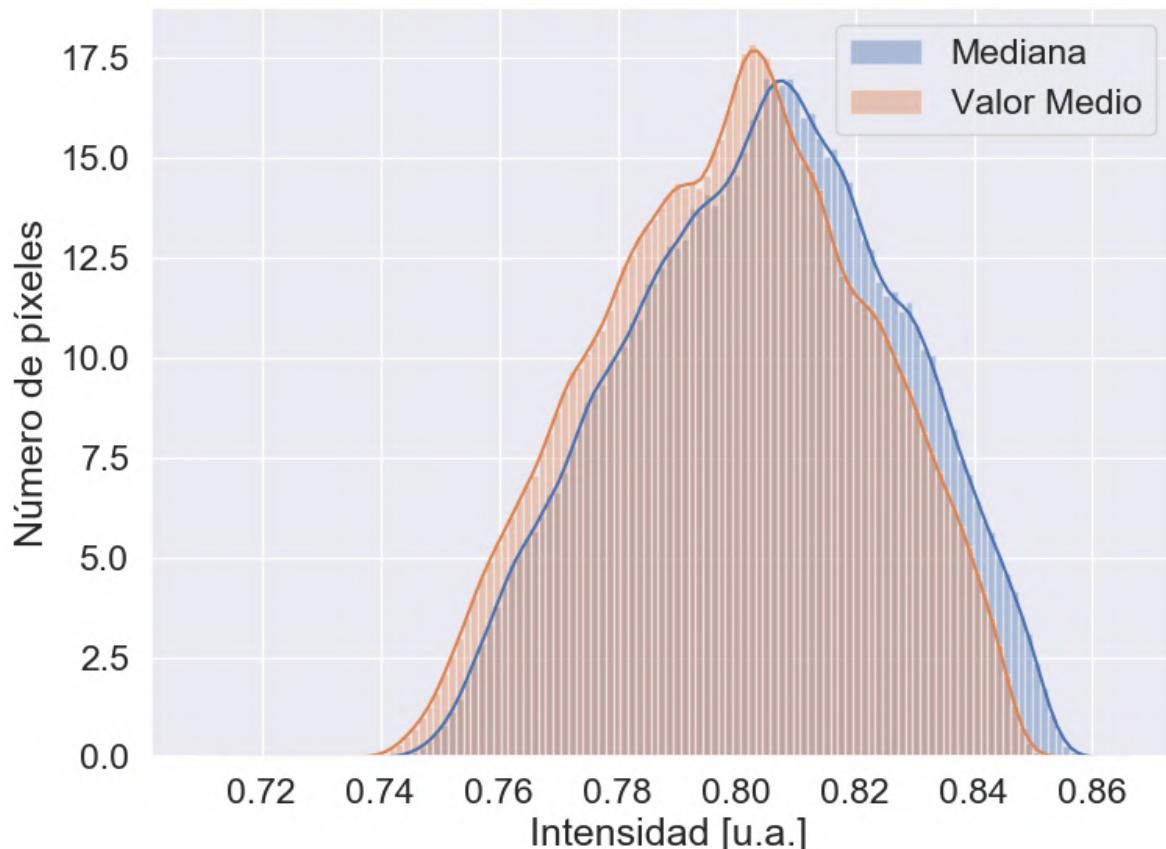


Figura 2.19: Histogramas de las imágenes de fondo de la banda azul del filtro generadas a partir de tomar el valor medio y la mediana para cada píxel del conjunto de imágenes de la banda. El eje vertical se encuentra normalizado por el máximo valor de la frecuencia de píxeles para un cierto valor de intensidad.

■ 2.5.2 Corrección de la iluminación no uniforme de las imágenes individuales del barrido de una banda con la imagen de fondo 2.5.2

Con la imagen de fondo de cada banda ya generada, se corrigió la iluminación no uniforme del microscopio [Nordenfelt et al., 2018] y se eliminaron los anillos de difracción presentes en todas las imágenes (anillos de difracción de la Figura 2.18 A).

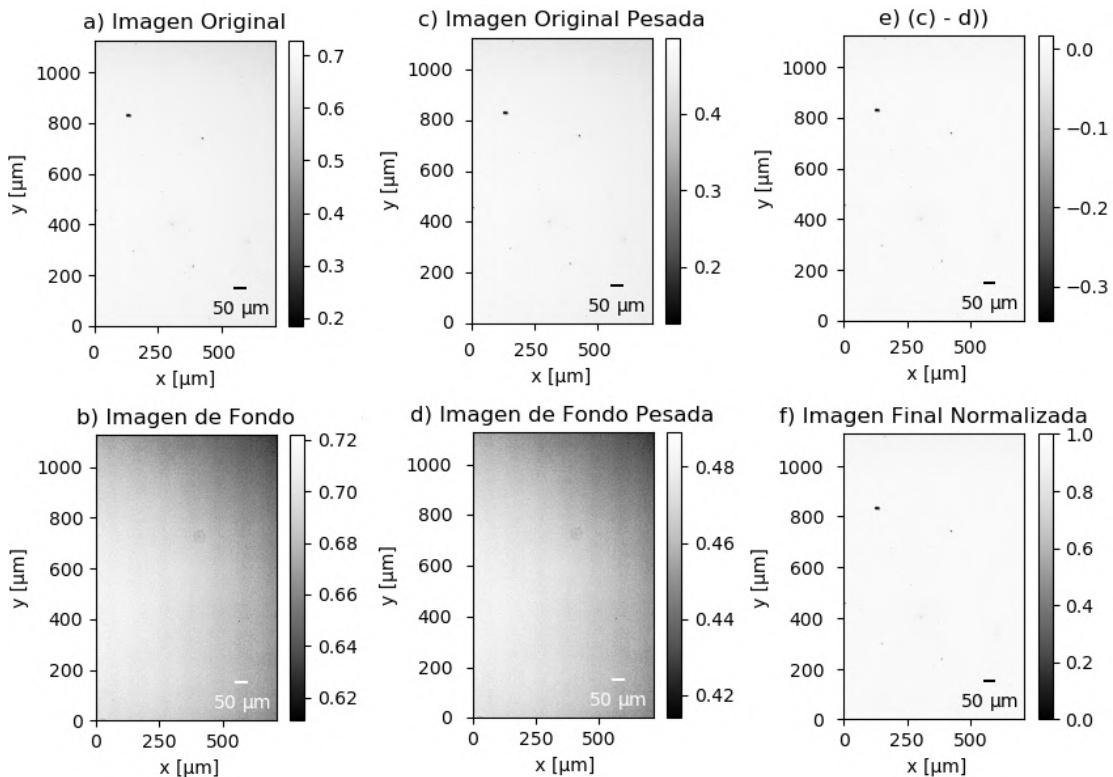


Figura 2.20: Imágenes del proceso de corrección de la iluminación no uniforme. a) Imagen original individual de la banda NIR. b) Imagen de fondo de la banda NIR. c) Imagen original multiplicada por el valor medio de la imagen de fondo. d) Imagen de fondo multiplicada por el valor medio de la imagen original. e) Imagen resultante de la diferencia entre las imágenes c) y d). f) Imagen final normalizada resultado de la expansión del histograma de intensidades.

En la Figura 2.20 se muestran las operaciones del proceso de normalización de una imagen individual (*tile*) del barrido completo de la banda NIR. El mismo proceso fue realizado para cada imagen individual de cada banda adquirida con su respectiva imagen de fondo, de acuerdo a las siguientes operaciones:

- Una imagen digital monocromática es representada como una matriz donde cada elemento

de dicha matriz de la fila i y columna j tiene un cierto valor de intensidad en una escala de grises. Se calculó el valor medio de la intensidad de la Imagen de Fondo (Ver imagen b)) y de la Imagen Original (Ver imagen a)) de una banda a normalizar, en adelante $\mu_{ImagenFondo(i,j)}$ y $\mu_{ImagenOriginal(i,j)}$. Esto es, se calculó la media aritmética de todos los elementos de matriz que representan a cada imagen, que es el resultado del cociente entre la suma de todos los elementos de la matriz y el número total de los mismos.

- Se multiplicó la imagen original por el valor medio de la imagen de fondo y viceversa, es decir:

$$Imagen\ Original\ Pesada\ (i,j) = \mu_{ImagenFondo(i,j)} \cdot Imagen\ Original\ (i,j),$$

$$Imagen\ de\ Fondo\ Pesada\ (i,j) = \mu_{ImagenOriginal(i,j)} \cdot Imagen\ de\ Fondo\ (i,j)$$

donde *Imagen Original Pesada (i,j)* (Ver imagen c)) e *Imagen de Fondo Pesada (i,j)* (Ver Imagen d)) son la imagen individual y la imagen de fondo pesadas con la contribución del valor medio de la imagen correspondiente.

- Se corrigió la iluminación no uniforme de la imagen original (Ver Imagen e)), cuya imagen resultante se la denomina *Imagen Corregida (i,j)*:

$$Imagen\ Corregida\ (i,j) = Imagen\ Original\ Pesada\ (i,j) - Imagen\ de\ Fondo\ Pesada\ (i,j)$$

- Finalmente, para maximizar el contraste de la imagen, es decir para aumentar el rango dinámico de la imagen, se realizó la expansión del histograma ([Jain, 1989]) que consiste en una transformación lineal para expandir el intervalo comprendido entre los valores mínimo y máximo de intensidad presentes en la imagen, a todo el rango posible entre 0 y 1. Para ello, se definió el mínimo valor de la intensidad en 0 (en un rango de valores de intensidad entre 0 y 1):

$$Imagen\ Prenormalizada\ (i,j) = Imagen\ Corregida\ (i,j) - min_{Imagen\ Corregida\ (i,j)},$$

donde $min_{Imagen\ Corregida\ (i,j)}$ es el mínimo valor de intensidad de la imagen *Imagen Corregida (i,j)*. A la imagen resultante *Imagen Prenormalizada (i,j)* se la normalizó de la

siguiente manera:

$$\text{Imagen Final Normalizada } (i,j) = \frac{\text{Imagen Prenormalizada } (i,j)}{\max_{\text{Imagen Corregida}}(i,j) - \min_{\text{Imagen Corregida}}(i,j)},$$

donde $\max_{\text{Imagen Corregida}}(i,j)$ es el máximo valor de intensidad de la imagen *Imagen Corregida* (i,j) e *Imagen Final Normalizada* (i,j) es la imagen resultante del proceso de normalización.

Se hace notar que el proceso de corrección de la iluminación no uniforme resultó fundamental para poder aplicar el algoritmo de detección de los defectos, esto es para distinguir el *foreground* del *background*, como se explicó en la sección 2.4. De lo contrario, el algoritmo detectaba centenares de defectos en las regiones de iluminación no uniforme, arruinando el análisis cuantitativo.

2.6 Criterio de elección del *threshold* Q_{2.6}

Con las imágenes pre-procesadas la detección de los defectos fue realizada utilizando algoritmos de procesamientos de imágenes. En particular se utilizaron algoritmos de *thresholding* que determinan un umbral de intensidad a partir del cual se crea una imagen binaria que distingue el *background* de los defectos [Shapiro, 2002].

Para determinar el umbral de intensidad óptimo para todas y cada una de las imágenes individuales de una banda se utilizó el método *try_all_threshold* de la librería *scikit-image* del lenguaje *python* [Van der Walt et al., 2014]¹³. Dicho método permite realizar pruebas inmediatas de los umbrales más utilizados en la literatura. Se hace notar que si bien se podrían haber utilizado distintos *thresholds* para cada imagen ó para distintos conjuntos de imágenes de una misma banda, se decidió elegir un sólo método de umbral para todas y cada una de las bandas para poder automatizar la aplicación del algoritmo de detección de los defectos y de la posterior asociación de incertezas a los resultados.

El criterio de elección del método del umbral fue adoptado a partir de la inspección visual. Se observó visualmente el resultado (en adelante *output*) de la aplicación de los distintos

¹³Un resumen explicativo de cada *threshold* se puede ver en el Apéndice 4.

thresholds para cada imagen de cada banda. A continuación se muestran algunas imágenes representativas en conjunto con el *output* de la aplicación de los distintos *thresholds* para explicar el criterio de elección del umbral aplicado a todas las imágenes de todas las bandas:

1. Se descartaron los *thresholds* a partir de los cuales algunas de las imágenes binarias generadas contenían una gran cantidad de falsos positivos. Esto último resultó ser el caso de los métodos *Li*[Li and Lee, 1993], *Mean*[Glasbey, 1993a] y *Otsu*[Otsu, 1979], como se puede observar en la Figura 2.21 donde se aplicó el método sobre una imagen individual de la banda azul. Por el motivo contrario, es decir por no contener ningún defecto en algunas de las imágenes binarias generadas, el umbral *Minimum*[Prewitt and Mendelsohn, 1966] fue descartado.

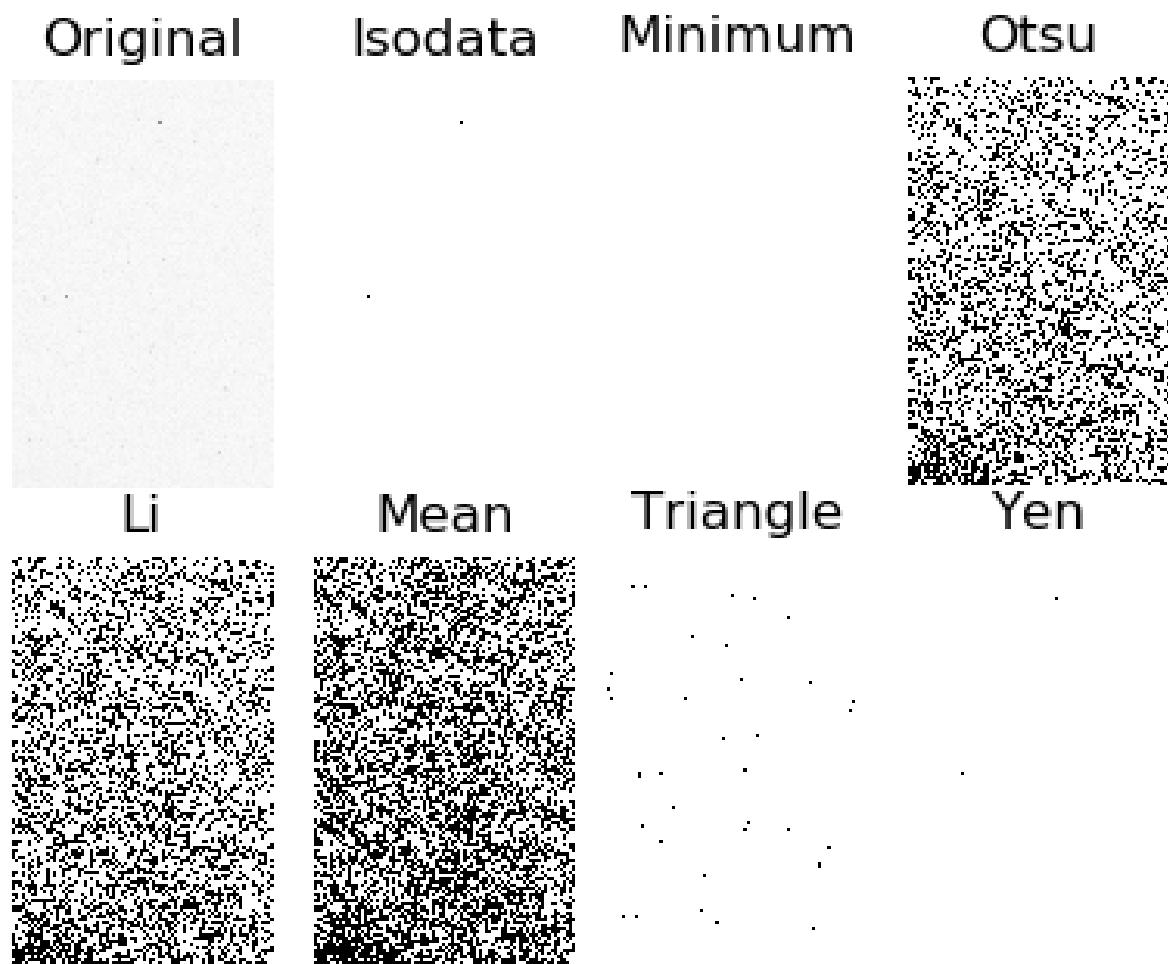


Figura 2.21: Figura del *output* del método *try_all_threshold* de la librería *scikit-image* del lenguaje *python* (Ver ), sobre una imagen individual adquirida en la banda azul.

2. Si bien en la gran mayoría de las imágenes los métodos *Isodata*[Ridler, 1978] y *Triangle*[Zack et al., 1977] no detectaban falsos positivos, el único *threshold* que no detectó ningún falso positivo para todas las imágenes de todas las bandas fue el del método *Yen*. Esto permitió automatizar el cálculo del umbral para todas las imágenes. Por ejemplo en la Figura 2.22 se muestra una región de una imagen con 2 defectos detectados por inspección visual y el método *Yen* fue el único capaz de detectarlos de forma singular.

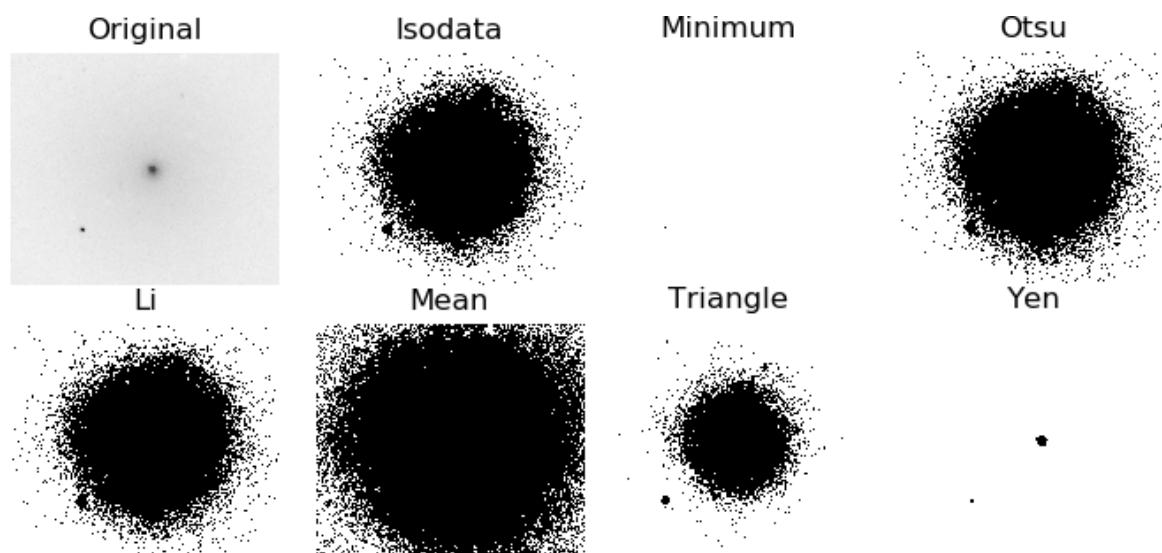


Figura 2.22: Región de una imagen individual de la banda azul en conjunto con el *output* del método *try_all_threshold* de la librería *scikit-image* del lenguaje *python* (Ver Q_{2.6}).

Una vez determinado el *threshold* aplicable a todas las imágenes de todas las bandas, se desarrolló el algoritmo de detección y cuantificación de los defectos del filtro.

■ 2.7 Algoritmo de detección y cuantificación de los defectos

Q_{2.7}

En esta sección se explica el algoritmo utilizado para la detección y cuantificación de los defectos del filtro. El diagrama de flujo del algoritmo aplicado se muestra en la Figura 2.23.

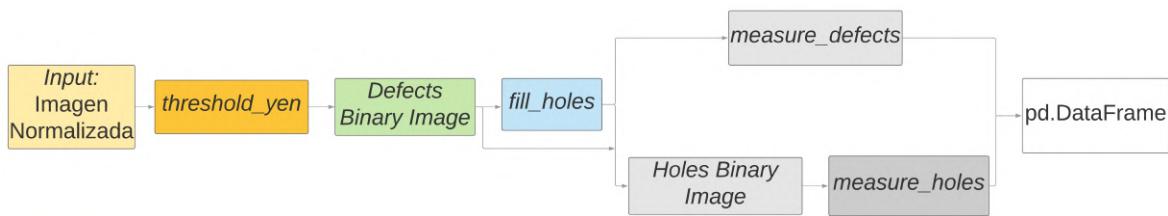


Figura 2.23: Diagrama de flujo del algoritmo de detección y cuantificación de los defectos del filtro.

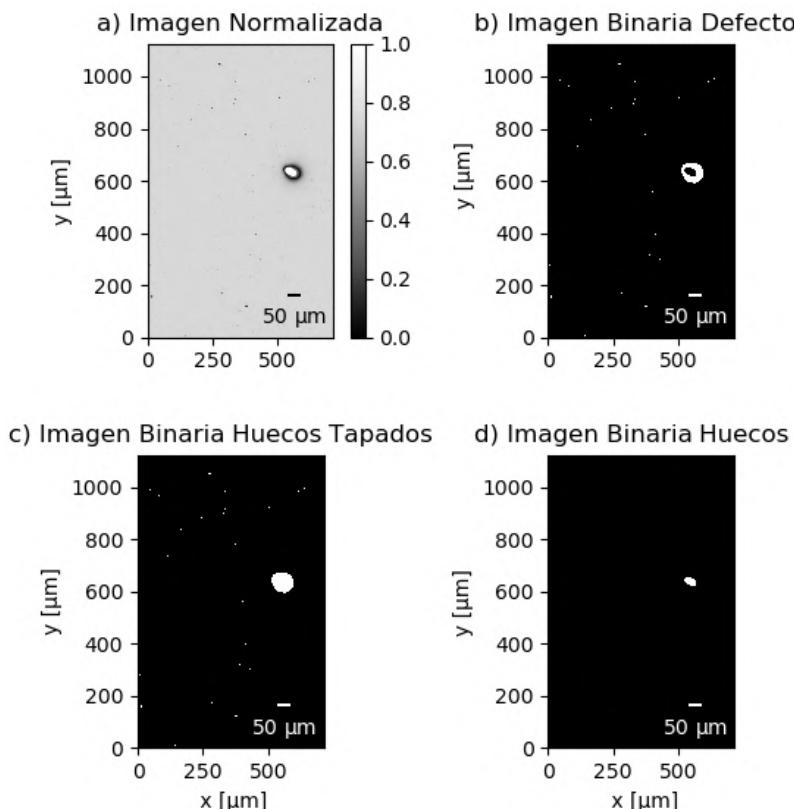


Figura 2.24: a) Imagen normalizada de la banda celeste que contiene un hueco. b) Imagen binaria generada a partir del *threshold* de Yen. c) Imagen con los huecos de la imagen b) tapados con el método *binary_fill_holes* de la clase *ndimage* de la librería *scipy* del lenguaje *python*. d) Imagen binaria con el hueco detectado.

Utilizando el diagrama de flujo de la Figura 2.23 y la Figura 2.24 como guías didácticas, se explican los pasos del algoritmo aplicado para cada imagen individual de cada banda:

1. **INPUT: Imagen Normalizada.** Se lee la imagen normalizada. En la imagen a) de la Figura 2.24 se muestra una imagen normalizada de la banda azul que contiene el hueco más grande encontrado en el filtro (caracterizado espectralmente en el Capítulo 3) y

2. Cuantificación de los defectos

otras manchas más pequeñas. En consecuencia, la imagen es representativa de lo que sería el caso más general de la aplicación del algoritmo para detectar tanto manchas como huecos.

2. *threshold_yen*. Se calcula el *threshold* de Yen con el método *threshold_yen* de la librería *scikit-image*. En la Figura 2.25 se muestra el histograma de intensidad de píxeles de la imagen, con el eje vertical en escala logarítmica. La línea vertical roja indica el valor calculado del *threshold* de Yen que para esta imagen de ejemplo su valor fue de 0.57. Se hace notar que dicho valor de intensidad umbral es global de toda la imagen y para cada imagen se calcula un *threshold* de *Yen* individual.

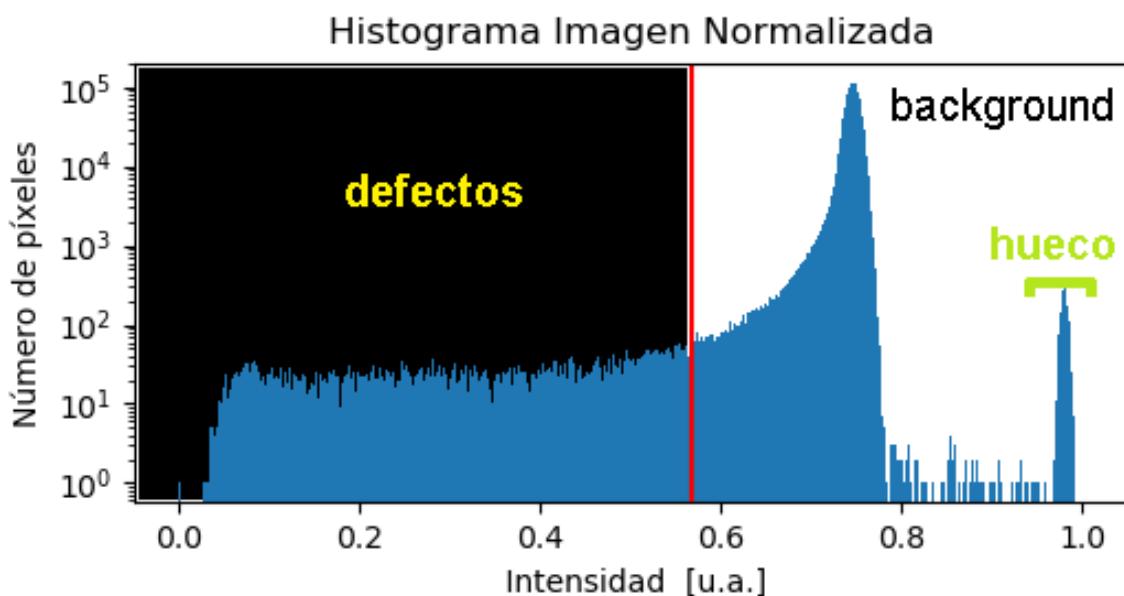


Figura 2.25: Histograma de intensidad de los píxeles de la imagen a) de la Figura 2.24, con el eje vertical en escala logarítmica. La línea roja vertical indica el valor del *threshold* de *Yen* para dicha imagen.

3. *Defects Binary Image*. Se genera una imagen binaria de la imagen normalizada como se muestra en la imagen c) de la Figura 2.24. Para cada píxel de la imagen normalizada se compara su valor de intensidad con el valor del *threshold* y se asigna un 1 (blanco, *background* y huecos) si el valor de intensidad del píxel es mayor que el *threshold* y un 0 (negro, defectos) si ocurre lo contrario. Esto último se puede ver en el histograma de la Figura 2.25.
4. *fill_holes*. Se tapan los huecos como se muestra en la imagen d) de la Figura 2.24 con

el método *binary_fill_holes* de la clase *ndimage* de la librería *scipy* del lenguaje *python* [Virtanen et al., 2020].

Se hace notar que en el contexto de imágenes binarias una mancha es un objeto matricial de ciertas dimensiones en píxeles cuyos elementos de matriz son todos iguales a 1 (color blanco). Y, un hueco es un objeto matricial cuyo borde tiene elementos de matriz iguales a 1 (color blanco) pero los elementos de matriz del interior de dicho borde son iguales a 0 (color negro). Lo que el método *binary_fill_holes* realiza es encontrar objetos que cumplan la condición matricial de un hueco y llenar su interior de píxeles blancos. El tamaño del hueco a tapar puede ser elegido por el usuario a partir de las dimensiones de la matriz de píxeles blancos utilizada. Esta matriz es especificada en el argumento *structure* del método *binary_fill_holes* y es un parámetro fundamental que debe ser especificado de acuerdo a los requerimientos de calidad óptica del usuario ya que su tamaño define el tamaño mínimo del hueco a detectar. En la presente tesis dicho parámetro fue dejado sin especificar, el método tomó el valor por *default* por lo que todos los huecos encontrados fueron tapados.

A continuación se explica la bifurcación en el algoritmo de la detección de defectos en general por un lado sin discriminar su tipo y la detección específica de huecos por el otro lado.

5. *measure_defects*. La detección de los defectos en general fue realizada sobre las imágenes binarias con los huecos tapados (Ver imagen c) de la Figura 2.24). En consecuencia, no se distinguieron los huecos de las manchas, sino que todos los defectos fueron considerados defectos de superficie de acuerdo a las especificaciones técnicas de la ISO 10110 (Ver Sección 2.1.2). Por este motivo resultó importante realizar el tapado de los huecos ya que sino se modificaría el valor del área total de los defectos con estas características, considerando a estos como un solo objeto compuesto por una mancha negra que bordea a un hueco, como por ejemplo de acuerdo al defecto más grande de la Figura 2.24. Este mismo defecto sin tapar tenía un área de $(1065 \pm 6)\mu m^2$ pero el mismo hueco tapado, es decir el defecto a estimar, tenía un área de $(5174 \pm 160)\mu m^2$, es decir un área aproximadamente 5 veces mayor. Por este motivo, se detectaron los huecos de forma individual.

En la imagen binaria con los huecos tapados, los defectos ya se encontraban segmentados, es decir que los defectos eran regiones aisladas de píxeles blancos conectados entre sí. El método `measure.label` etiqueta a cada uno de los defectos cuyas propiedades son calculadas con el método `measure.regionprops_table` y luego guardadas en un `DataFrame` de la librería `pandas`[McKinney, 2010]¹⁴. Las propiedades de los defectos calculadas fueron el área y el diámetro equivalente:

- El área fue calculada a partir del número de píxeles totales que conforman al defecto, siendo un píxel la menor unidad homogénea en color que forma parte de una imagen digital. Así por ejemplo el defecto más grande de la imagen c) de la Figura 2.24 estaba formado por 15068 píxeles. De acuerdo a la calibración del microscopio el área de 1 píxel equivale a $0.586 \mu m \times 0.586 \mu m$, con lo cual $15068 \text{ píxeles} = 15068 \cdot (0.586 \mu m)^2 \sim 5174 \mu m^2$, con una incertezza asociada de $160 \mu m^2$ (Ver Sección 2.9).
- El diámetro equivalente consiste en el diámetro de un círculo con la misma área calculada en el paso anterior. Igualando dicha área con el área de un círculo, $\pi \cdot (\frac{\text{diámetro}}{2})^2$, se obtiene el diámetro equivalente. Por ejemplo el defecto de la Figura 2.24 tuvo un diámetro de $(81 \pm 6) \mu m$.

6. **Holes Binary Image.** La imagen binaria de los huecos segmentados (Ver Imagen d) de la Figura 2.24) fue generada a partir de tomar la diferencia entre la imagen binaria de los huecos tapados y la imagen binaria de los defectos. Dicha forma de segmentar los huecos como objetos matriciales cuyo borde son unos y el interior son ceros resultó ser la forma más eficiente para no obtener una gran cantidad de falsos positivos (detección de huecos que en realidad no lo son). Con este método el máximo número de huecos encontrado en una banda fue de 12 con lo cual la verificación de los falsos positivos del método se realiza rápidamente observando visualmente las imágenes en las que fueron detectados.

Se implementó un método alternativo para intentar segmentar los huecos pero como arrojaba una gran cantidad de falsos positivos (Ver Q2.7.2) fue descartado. En el histograma de la Figura 2.25 se observa claramente la región de valores de intensidad cercanos a la saturación (en escala monocromática de la imagen normalizada) que pertenecen al

¹⁴Un `DataFrame` de `pandas` es una estructura de datos que permite una rápida visualización de los datos como en una planilla de excel y que tiene una gran familia de métodos a su disposición para realizar un análisis cuantitativa de los datos.

hueco de la imagen a) de la Figura 2.24. Aplicando un *threshold* de intensidad de 0.97 se detecta singularmente el hueco de dicha imagen. Ahora bien, este mismo umbral (ó cualquier variación del mismo) aplicado al conjunto de imágenes de la misma banda arroja miles de falsos positivos de tamaños tan grandes como los propios huecos reales detectados visualmente. Esto ocurre pues el fondo de la imagen normalizada contiene regiones conectadas de píxeles con mayor ó igual valor de intensidad que tiene el centro de un hueco. Además, otro motivo por el que se descartó este método es debido a la definición matricial del hueco data anteriormente que supone que cada hueco presente en las imágenes normalizadas tiene un centro blanco con valores de intensidad cercanos a 1 pero que tiene un borde perimetral oscuro.

Ahora bien, por un lado se detectaron los huecos para poder determinar su diámetro y área de forma más precisa que al ser tratados como defectos en general como se explicó en el proceso 5, *measure_defects*. Además, por otro lado la segmentación de los huecos permitió ubicarlos espacialmente en el filtro de forma tal de poder caracterizarlos espectralmente como se explica en el Capítulo 3. Esto es, para cada hueco detectado se tiene su ubicación en la imagen que fue hallado y como al mismo tiempo se conoce la posición de cada imagen individual en el barrido completo de una banda, se determinan las coordenadas espaciales del hueco en el filtro. Este *feature* del algoritmo permite rápidamente descartar un filtro si no cumple con las especificaciones técnicas requeridas por la aplicación del usuario final y resulta independiente del inspector de turno del filtro como en el caso de la aplicación de la métrica de *scratc & dig* (Ver Sección 2.1.1).

7. ***measure_holes*** A partir de la imagen segmentada de los huecos se repite el proceso implementado en el paso del algoritmo *measure_defects*: se etiquetan a los huecos y se mide su área y su diámetro equivalente. Dichos resultados son concatenados al *DataFrame* de pandas.
8. ***pd.DataFrame***. Los resultados con las incertezas asociadas(Ver Sección 2.9) de los defectos en general y de los huecos contenidos en un *DataFrame* son exportados en un archivo *pickle* que fue manipulado utilizando el entorno interactivo de *IPython Notebook*. Por último, con el método *morphology.remove_small_objects* se puede elegir el tamaño de los defectos a incluir en el análisis definitivo dependiendo de la aplicación del usuario

final y de la especificación técnica a ser verificada.

■ 2.8 Resultados del algoritmo de detección de los defectos de superficie $\text{Q}_{2.8}$

A continuación se muestran los resultados del algoritmo de detección de los defectos de superficie en general y su discusión considerando las especificaciones técnicas de *scratch & dig* y de la ISO 10110 (Secciones 2.1.1 y 2.1.2, respectivamente). Luego se muestran los resultados de la detección de los huecos y posteriormente se discuten los resultados de la población de defectos detectados en general. Finalmente, se hace un análisis de los errores asociados a las dimensiones de los defectos detectados a partir del algoritmo.

■ 2.8.1 Aplicación de la métrica *scratch & dig*

El fabricante del filtro indicó en la hoja de datos que los números de *scratch & dig* para cada banda del filtro son: S/D 20-10. La especificación del *scratch number* lamentablemente no pudo ser verificada en la presente tesis por no contar con muestras calibradas de *scratches* y por no haberse desarrollado un algoritmo que permita distinguir las rayaduras del resto de los defectos en las imágenes de microscopía. Este algoritmo hubiese permitido medir tan sólo el largo de las rayaduras pero no así el nivel de brillo asociado a un cierto *scratch number* que se obtiene bajo ciertas condiciones experimentales especificadas en la normativa. Existen equipos comerciales que pueden reproducir estas condiciones experimentales en las que los inspectores realizan el control de calidad de los *scratches* como por ejemplo el *SavvyInspectorTM SIF-4* de la empresa *Savvy Optics Corp.* y el *ARGOS2* de la empresa *Dioptic*. Ahora bien, como la determinación del *scratch number* suele ser ambigua (Ver 2.3) dicho valor no fue caracterizado en la presente tesis. Además, con el equipo desarrollado que se explica en el Capítulo 3 se podrían analizar los efectos de la presencia de rayaduras en el proceso de formación de imágenes de las cámaras hiperespectrales que utilizan filtros como el analizado en este trabajo, lo que constituiría una caracterización espectral del defecto y lo que permitiría en el futuro establecer una métrica específica de este tipo de aplicaciones.

De acuerdo al *dig number* igual a 10, cada banda del filtro no debería tener más de 1 defecto de *dig number* igual a 10, es decir de diámetro máximo de $100 \mu m$ (de acuerdo a 2.2) (i) y la suma de los diámetros de todos los defectos de cada banda no debería ser superior a $0.2 mm$ (de acuerdo a 2.3) (ii). La primera (i) condición se cumple como se desprende de los diámetros máximos ($d_{máx}$) de los defectos encontrados en cada banda: ninguno supera los $100 \mu m$ de diámetro (Ver Tabla 2.1). La segunda (ii) condición se cumple para todas las bandas a excepción de la banda azul pues su valor de la columna $|\sum d|$ de la Tabla 2.1 supera los $0.2 mm$. Sería un poco arriesgado decir que el filtro no cumple en consecuencia las especificaciones del *dig number* indicadas por el fabricante ya que el control de calidad no fue realizado en las mismas condiciones experimentales¹⁵.

Banda	# de defectos	$d_{máx}$	$\sum d$
Azul	4	$(81 \pm 6) \mu m$	$(232 \pm 7) \mu m$
Verde	0	-	-
Pancromática	1	$(51 \pm 2) \mu m$	$(51 \pm 2) \mu m$
Roja	0	-	-
NIR	0	-	-

Tabla 2.1: Tabla de los resultados del algoritmo relevantes para la aplicación de la métrica de *scratch & dig*. La columna | # de defectos| contiene el número de defectos de diámetro mayor al mínimo *dig number* de la normativa que es igual a 5 ($50 \mu m$ de diámetro máximo), considerando las incertezas. La columna | $d_{máx}$ | indica el valor del diámetro máximo de los defectos detectado. Por último, la columna $|\sum d|$ indica la suma de los diámetros de los defectos con *dig number* mayor a 5 encontrados, considerando las incertezas.

Ahora bien, en la Figura 2.26 se muestra el defecto de diámetro máximo detectado en la banda azul igual a $(81 \pm 6) \mu m$, en color violeta. En la imagen normalizada a) se muestra dicho defecto y en la imagen binaria b) se muestra al defecto segmentado con el umbral original y con el umbral original modificado utilizado para cuantificar las incertezas (Ver Sección 2.9) para este defecto detectado como defecto en general (color violeta) y como hueco (color verde). Como en esta clase de defectos denominados huecos el error cometido por el algoritmo en la determinación del área y diámetro era mucho mayor a las incertezas consideradas, se los segmentó especialmente como se explicó en el proceso 6, **Holes Binary Image** de la Sección 2.7 y como se muestra en la Sección 2.8.3. Este defecto considerado como hueco fue detectado

¹⁵Se hace notar que el control de calidad de la métrica de *scratch & dig* debe ser realizado vía inspección visual utilizando muestras calibradas (Ver Figura 2.2) (Ver [Semrock, 2017]).

2. Cuantificación de los defectos

con un diámetro de $(37 \pm 1) \mu m$, es decir con una diferencia del 46%. Y, en consecuencia si se hubiese considerado el diámetro de este defecto igual al diámetro detectado como hueco sí cumpliría la condición (ii) ya que la suma de los diámetros de los defectos en ese caso sería igual a $(188 \pm 8) \mu m$, con lo cual eventualmente superaría el control de calidad de la métrica.

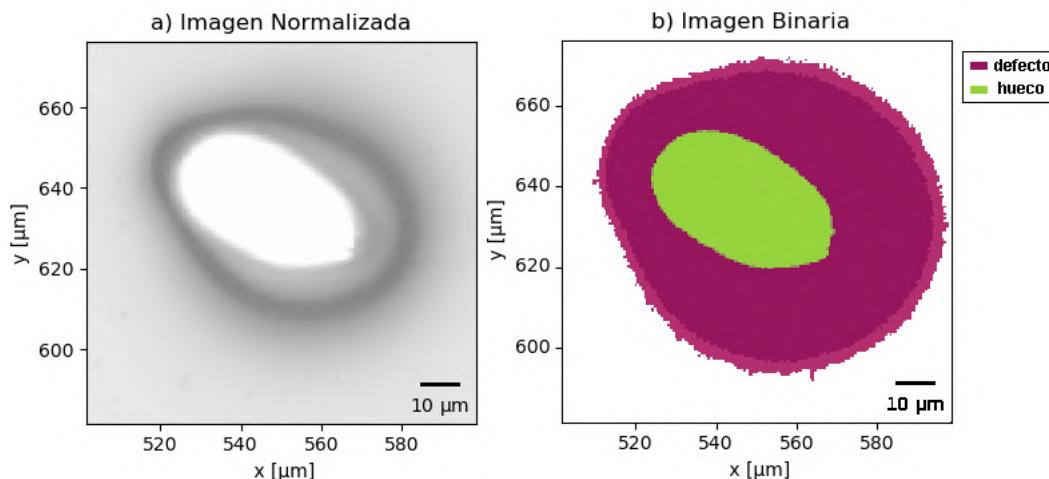


Figura 2.26: a) Región de una imagen normalizada con el defecto más grande de la banda azul ($(81 \pm 6) \mu m$ de diámetro). b) Imagen binaria del defecto segmentado con el umbral original y con el umbral original modificado utilizado para cuantificar las incertezas (Ver Sección 2.9).

La falta de precisión de la normativa de *scratch & dig* dada por su método de inspección visual, la ambigüedad técnica de la determinación del *scratch number* y la imposibilidad de poder caracterizar defectos con un *dig number* menor a 5 ($50 \mu m$), han dado lugar a la aparición de otras normativas dentro de las cuales la ISO 10110 es la más utilizada en la industria. Esta normativa indica que el control de calidad de los componentes puede ser tanto visual (con un defecto de tamaño mínimo a determinar por el fabricante) como con cualquier otro método como por ejemplo un sistema automatizado de detección como el explicado en este capítulo. De realizarse esto último como se explicó en la Sección 2.1.2 tiene que haber un acuerdo entre el proveedor y el cliente sobre las condiciones experimentales del control de calidad que tienen que estar especificadas en la hoja de datos del componente.

2.8.2 Aplicación de la normativa ISO 10110-7

Como se explicó en la Sección 2.2, el fabricante no especificó en la hoja de datos del filtro el método de inspección utilizado para garantizar la calidad óptica de acuerdo a la normativa ISO 10110. Se consideró que el fabricante realizó el control de calidad vía inspección visual únicamente utilizando muestras calibradas con un mínimo *grade number* igual a 0.016 (diámetro de $16 \mu m$, ver MOTP-ISO). Esto fue considerado de esta manera para poder aplicar los resultados del algoritmo, como fue el caso de la aplicación de la métrica de *scratch & dig*.

Banda	# de defectos	$d_{máx}$	Área defectos
Azul	115	$(81 \pm 6) \mu m$	$(71488 \pm 583) \mu m^2$
Verde	42	$(35 \pm 2) \mu m$	$(18117 \pm 248) \mu m^2$
Pancromática	65	$(51 \pm 2) \mu m$	$(28786 \pm 61) \mu m^2$
Roja	47	$(44 \pm 2) \mu m$	$(19798 \pm 210) \mu m^2$
NIR	44	$(25 \pm 1) \mu m$	$(11891 \pm 35) \mu m^2$

Tabla 2.2: Tabla de los resultados del algoritmo relevantes para la aplicación de la normativa ISO 10110. La columna |# de defectos| contiene el número de defectos de diámetro mayor al mínimo *grade number* considerado que es igual a 0.016 ($16 \mu m$ de diámetro máximo), considerando las incertezas. La columna | $d_{máx}$ | indica el valor del diámetro máximo de los defectos detectado. Por último, la columna |Área defectos| indica el área total cubierta por los defectos de *grade number* mayor a 0.016.

De acuerdo a las especificaciones técnicas de la ISO 10110 (Ver Sección 2.1.2), $5/2 \times 0.063$, en la superficie óptica de cada banda del filtro puede haber un máximo de 2 defectos de *grade number* igual a 0.063 ($63 \mu m$ de diámetro) (i), no puede haber defectos con un *grade number* mayor a 0.063 (ii) y, el área total máxima cubierta por defectos de *grade number* mayor ó igual al mínimo valor especificado por el fabricante puede ser de $7938 \mu m^2$, de acuerdo a 2.4 (iii). La condición (i) es superada por todas las bandas si se considera al defecto de diámetro máximo de la banda azul como un hueco como se discutió anteriormente y como se puede observar en los valores de la columna | $d_{máx}$ | de la Tabla 2.2 que muestran el diámetro máximo de los defectos detectados de cada banda con *grade number* mayor a 0.016 ($16 \mu m$ de diámetro). Esto es así puesto que el defecto de segundo diámetro máximo detectado fue de $(52 \pm 2) \mu m$. La condición (ii) sería igualmente superada pero la condición (iii) no es superada en ninguna de las bandas como se desprende de los valores de la columna | Área

defectos | que muestra el área cubierta por los defectos relevantes.

El método de control de calidad del filtro presentado en este capítulo podría ser compatible con el control de calidad del fabricante bajo la normativa ISO 10110. Para ello, debería establecerse un acuerdo en las condiciones experimentales bajo las que se indican las especificaciones de calidad de la superficie óptica entre las partes. Más aún, parte del presente trabajo consistió en el desarrollo de una nueva métrica para establecer qué defectos son permitidos, su tamaño máximo,etc., en función de las consecuencias que tienen los defectos en el proceso de formación de imágenes.

Por último, se hace notar que el proceso completo de detección de los defectos y de aplicación de la normativa ISO 10110 ó de la métrica de *scratch & dig* en las condiciones del método de inspección aquí propuesto, toma un tiempo total de aproximadamente 1 hora. Este tiempo estimado es resultado de considerar los 10 minutos aproximados que toma la adquisición de cada banda (50 minutos en total) y de ejecutar el procesamiento de las imágenes y el algoritmo de detección de los defectos que fue de 2 minutos por banda (10 minutos en total). En este aspecto, se hace notar que el método propuesto es lo suficientemente rápido como para no ralentizar el resto de los procesos involucrados en la construcción y puesta a punto de una cámara multi ó hiperespectral.

■ 2.8.3 Resultados del algoritmo de detección de los huecos

En la Tabla 2.3 se muestran los resultados principales del algoritmo de detección de los huecos del filtro. Como se explicó anteriormente la detección de los huecos permitió ubicarlos espacialmente en el filtro y en consecuencia se podría caracterizar su espectro de transmisión de forma individual (Ver Capítulo 3).

En la Figura 2.27 se muestran las imágenes normalizadas originales que contienen a los huecos más grandes de la banda NIR (i)) y de la banda verde (iii)). En las imágenes ii) y iv) se muestran los resultados del algoritmo de detección de los huecos respectivamente y se observa que el algoritmo es capaz de diferenciar a los huecos en color verde del resto de los defectos tipo manchas en color violeta.

Banda	# de huecos	$d_{máx}$ huecos
Azul	12	$(37 \pm 1) \mu m$
Verde	3	$(11 \pm 1) \mu m$
Pancromática	0	-
Rojo	3	$(9 \pm 1) \mu m$
NIR	1	$(6 \pm 1) \mu m$

Tabla 2.3: Tabla de los resultados del algoritmo de detección de los huecos.

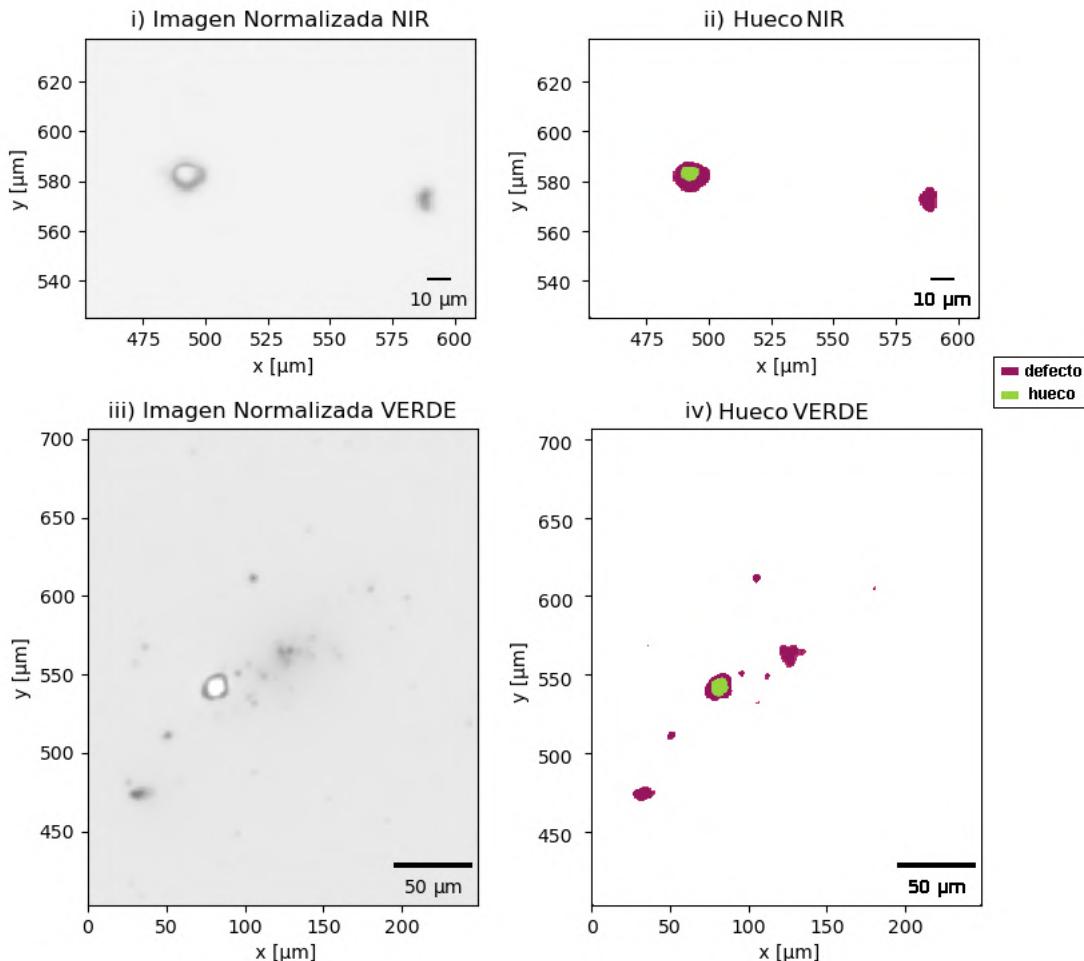


Figura 2.27: i) Imagen normalizada de la banda NIR con el hueco de diámetro máximo detectado igual a $(6 \pm 1) \mu m$. ii) Imagen binaria de la banda NIR generada a partir del algoritmo de la imagen i). iii) Imagen normalizada de la banda verde con el hueco de diámetro máximo detectado igual a $(11 \pm 1) \mu m$. iv) Imagen binaria de la banda verde generada a partir del algoritmo de la imagen iii)

En la siguiente sección se muestra la población de defectos en general detectada en el

filtro y luego para finalizar el capítulo se detalla la asociación de incertezas a los resultados reportados.

2.8.4 Población de defectos detectados en general 2.8.4

Los resultados de esta subsección así como la determinación del diámetro de los huecos [2.8.3] fueron fundamentales como criterios de elección de los componentes del equipo desarrollado que se explica en el Capítulo 3 y para el desarrollo de cualquier otro equipo alternativo.

En la Tabla 2.4 se muestran los resultados representativos y cuantitativos de la población de defectos en general detectados de diámetro mayor a los $3 \mu m$ incluyendo a los huecos.

Banda	# defectos	d _{máx} defectos	% Área defectos	# huecos	d _{máx} huecos
Azul	5443	(81 ± 6) μm	0.14 %	12	(37 ± 1) μm
Verde	2209	(35 ± 2) μm	0.07 %	3	(11 ± 1) μm
Panc.	2065	(51 ± 2) μm	0.09 %	0	-
Rojo	1405	(44 ± 2) μm	0.06 %	3	(9 ± 1) μm
NIR	1552	(25 ± 1) μm	0.04 %	1	(6 ± 1) μm
Total	12674	(81 ± 6) μm	0.08 %	19	(37 ± 1) μm

Tabla 2.4: Tabla de los resultados representativos del algoritmo de detección de los defectos. La columna |# de defectos| muestra el número de defectos de diámetro mayor a $3 \mu m$. Este diámetro mínimo fue elegido considerando la resolución del microscopio y el Teorema de muestreo de Nyquist-Shannon (Ver Sección 2.9). La columna |d_{máx} defectos| indica el diámetro máximo de los defectos detectados. La columna |% Área defectos| indica el porcentaje aproximado del área total de cada banda cubierta por defectos. El área total de cada banda considerada fue igual al área adquirida en el *tile scan*. La fila | Total | resume los resultados de las cinco bandas: número total de defecto, diámetro máximo de los defectos detectados, porcentaje de área total (de la suma de las áreas de las 5 bandas) cubierta por los defectos, número de huecos y diámetro máximo de los huecos detectados.

Se hace notar que resulta inevitable que entre los defectos detectados haya partículas de polvo y otras suciedades en general dado que esta inspección no fue realizada en una sala limpia. Ahora bien, si el método propuesto en este capítulo se desarrollara industrialmente, la Tabla 2.4 podría ser incluida en una hoja de datos del filtro y a partir de su análisis se podría determinar bajo algún criterio a desarrollar en conjunto con el proveedor, si el filtro supera las especificaciones de calidad propias de la aplicación en cámaras hiper y multiespectrales

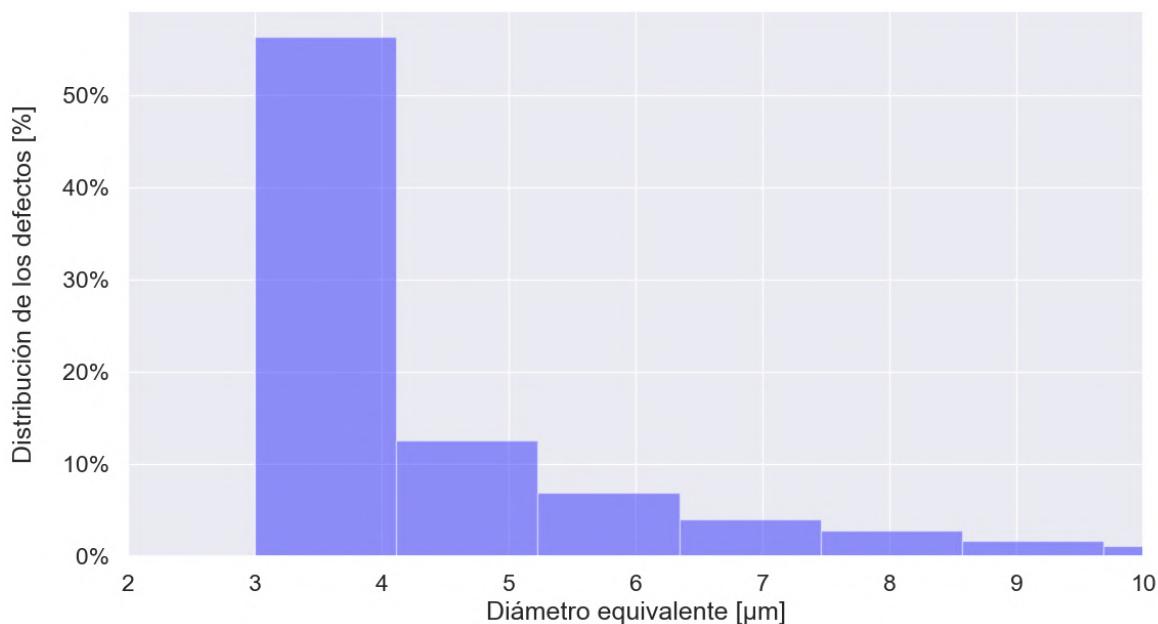


Figura 2.28: Histograma de la distribución del diámetro de los defectos detectados hasta un diámetro de $10 \mu\text{m}$.

utilizadas en satélites.

En la Figura 2.28 se muestra el histograma de la distribución del diámetro de los defectos detectados hasta un diámetro de $10 \mu\text{m}$. La mediana de dicha distribución, es decir el valor del percentil 50, fue igual a $4 \mu\text{m}$, lo que indica que el 50% de los defectos tuvieron un diámetro menor a $4 \mu\text{m}$. El percentil 75 fue igual a $5 \mu\text{m}$, es decir que el 75% de los defectos detectados fueron de un diámetro menor a $5 \mu\text{m}$. A partir de los resultados de la distribución del diámetro de los defectos, se decidió diseñar el microespectrómetro que se explica en el Capítulo 3 con una resolución óptica lateral capaz de detectar defectos de diámetro mínimo igual a $20 \mu\text{m}$, es decir que se decidió caracterizar a la gran mayoría de los defectos que constituyen *outliers* de la distribución de los defectos detectados.

2.9 Asociación de incertezas a los resultados del algoritmo

El diámetro mínimo de un defecto detectable debe ser, de acuerdo al Teorema de Nyquist-Shannon, mayor ó igual que el doble del poder de resolución (R) del microscopio que viene

dado por el Criterio de Rayleigh (fuente de luz incoherente) y que es igual a:

$$R = 0.61 \frac{\lambda}{N.A.}, \quad (2.5)$$

donde λ es la longitud de onda central de la fuente de luz utilizada, que en este caso fue una fuente de luz blanca por lo que considerando $\lambda = 0.55 \mu m$. y, N.A. es la apertura numérica del objetivo que fue de 0.25. En consecuencia, la resolución óptica del microscopio estimada teóricamente fue de $1.34 \mu m^{16}$. De esta manera el diámetro del mínimo defecto detectable fue igual a $2 \times 1.34 \mu m = 2.68 \mu m \sim 3 \mu m$, donde se aproximó el resultado puesto que se trata de un límite teórico y para establecer la precisión de todos los resultados adquiridos con el algoritmo. De acuerdo a la calibración del microscopio cada píxel equivale a $0.586 \mu m$, con lo cual el diámetro del defecto más chico detectable medido en cantidad de píxeles fue de 5 píxeles ($5 \times 0.586 \mu m = 2.94 \mu m \sim 3 \mu m$). Este criterio se implementó en el algoritmo por medio del método *morphology.remove_small_objects* eligiendo el tamaño del mínimo defecto a detectar en el argumento *min_size* de la función.

El error principal del algoritmo en la detección de los defectos y en consecuencia en la determinación del diámetro equivalente y área de los mismos consistió en la precisión con la que se determinó el borde de cada defecto. Esto último depende fuertemente del grado de contraste de la transición de los valores de intensidad en la imagen desde el borde del defecto hasta el fondo de la imagen que lo rodea [Turchette and Turner, 2012]. Para cuantificar este error se realizó una variación del umbral de intensidad que distinguía a los defectos del fondo de la imagen. La variación del valor del *threshold* fue de hasta el 8% del valor del *threshold* original dependiendo de cada banda. A partir del valor de umbral modificado, el proceso de segmentación y determinación de las propiedades de los defectos resultó el mismo que con el valor de umbral original. El criterio de elección del porcentaje de variación del umbral consistió en que se tenía que obtener la misma cantidad de defectos que con el umbral original de forma tal de poder calcular el error de forma automatizada. Esto al mismo tiempo aseguraba que dicha variación no fuera tan grande como para que el algoritmo no pudiera segmentar dos defectos muy cercanos ó por otro lado dejar de detectar ciertos defectos. En la Figura 2.29 se

¹⁶Si se considera que la fuente de luz tuvo un espectro de emisión en el rango con longitudes de onda entre 400 y 700 nm, la resolución teórica estimada se encuentra en el rango comprendido entre los 0.98 y $1.71 \mu m$.

muestra una región con un defecto de la banda verde (Imagen a)) y las imágenes binarias del *threshold* original y de su variación superpuestas (Imagen b)). En la Imagen c) de la misma figura se muestra un *zoom* sobre uno de los bordes del defecto donde los píxeles de color rosa están asociado a la imagen binaria generada con el *threshold* original y los píxeles de color violeta están asociados a la variación de dicho umbral.

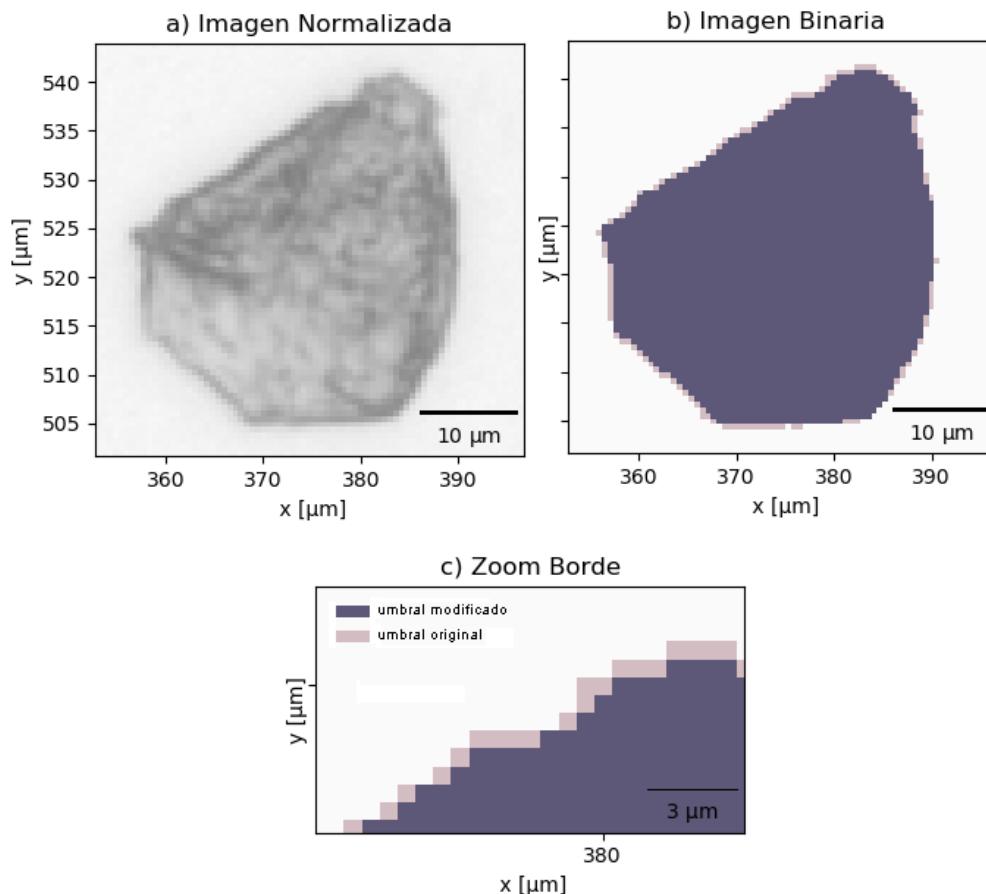


Figura 2.29: a) Región de una imagen normalizada con un defecto de la banda verde. b) Imágenes binarias superpuestas del umbral original y de su variación para cuantificar el error cometido. c) Zoom sobre uno de los bordes del defecto.

En el ejemplo de la Figura 2.29 se obtuvo un defecto con un área que para el umbral original estuvo compuesta por 2793 píxeles ($959 \mu m^2$) y para su variación el área fue de 2640 píxeles ($906 \mu m^2$). El diámetro equivalente fue de $35 \mu m$ y $34 \mu m$ respectivamente. En todos los resultados de diámetros y áreas de defectos detectados con el algoritmo explicado en la sección 2.7, se reportó el resultado obtenido con el umbral original y se asoció como incertezza la diferencia entre el valor obtenido con el umbral y su variación.

Capítulo 3

Diseño, construcción y aplicación de un microespectrómetro

En el Capítulo 2 se realizó un análisis cuantitativo de los defectos de filtros multiespectrales de cámaras de satélites: se determinó su área, su diámetro equivalente, etcétera. Dicho análisis permitió aplicar las especificaciones técnicas de *scratch & dig* y de la ISO 10110, lo que resulta fundamental para establecer las bases de futuros acuerdos con los fabricantes de los componentes ópticos. Al mismo tiempo, los resultados de la población de defectos [2.8.4] detectados con el algoritmo, permitieron establecer los criterios de diseño óptico del microespectrómetro que se explica en el presente capítulo.

Como se explicó en la Sección 1.2, un microespectrómetro es un instrumento de medición híbrido que integra la capacidad de magnificación y de resolución ópticas de un microscopio con la capacidad de inferir las propiedades espectrales de un material. En este capítulo se describe el diseño y la construcción de un microespectrómetro que permitió realizar una caracterización del filtro y de sus defectos a través de los espectros de transmisión.

3.1 Prototipo preliminar

El desarrollo del prototipo preliminar que se muestra en esta sección permitió establecer los criterios de elección de la fuente de luz y el recorrido y la precisión necesarias de la platina desarrollada para poder adquirir el espectro e imágenes del filtro completo. Como buena práctica de prototipado de instrumentos de medición se utilizaron componentes y

equipamiento disponibles en el laboratorio, es decir que no se incurrió en gastos adicionales de dinero a excepción del costo del material de las impresiones 3D del soporte del filtro. Por otro lado, a partir del desarrollo del software automatizado de adquisición y de visualización de los resultados de este prototipo se establecieron las características deseadas del prototipo final desarrollado. De esta manera, el prototipo permitió establecer la factibilidad del desarrollo del equipo.

Como objetivo general se propuso desarrollar un sistema integral de caracterización de filtros ópticos de interferencia utilizados en cámaras hiper y multiespectrales. Inicialmente se establecieron tres objetivos específicos:

1. Desarrollar un sistema automatizado de adquisición del espectro de transmisión de cada una de las bandas del filtro [Q_{3.1.1}].
2. Determinar un mapa multiespectral (x,y,λ) del filtro [Q_{3.1.2}].
3. Integrar un sistema de detección y caracterización de los defectos del filtro.

A continuación se describen los primeros dos objetivos que fueron abarcados por el prototipo preliminar descripto en esta sección. Respecto del primer objetivo, se montó el arreglo experimental que se muestra en las Figuras 3.1 **A**, **B** y **C**.

Con una fuente de luz halógena, modelo *Fiber-lite 190 Illuminator*, se incidió perpendicularmente sobre el filtro y su transmisión fue detectada por la fibra óptica de un espectrómetro modelo CCS 200/M de la empresa Thorlabs (*Driver de python*: Q_{3.1.3}). De la misma manera en que se realizó el *Tile Scan* del filtro completo con el microscopio Zeiss explicado en la sección 2.3.1 (Ver Figura 2.6), se desplazó el filtro a lo largo del eje x, barriendo en ‘filas’ y realizando el desplazamiento vertical en los extremos del máximo recorrido de los tornillos accionados por los motores paso a paso que fue de 13 mm. Dicho desplazamiento fue realizado con una plataforma de tres grados de libertad, modelo MT3/M de la empresa Thorlabs, cuyos tornillos micrométricos fueron intercambiados por unos motores paso a paso modelo ZST213B y cuyos controladores de corriente fueron también de la empresa Thorlabs, modelo KST101 (*Driver de python*: Q_{3.1.4}). Como las dimensiones de la región comprendida por las cinco bandas del filtro es de 27 mm x 25 mm, con esta plataforma no se pudo realizar

una adquisición del filtro completa en una sola configuración como la propuesta. El *software* automatizado de adquisición del espectro de transmisión del filtro desarrollado para este prototipo [Q_{3.1.1}] fue expandido en el prototipo final y se lo explica en la Sección 3.2.5.

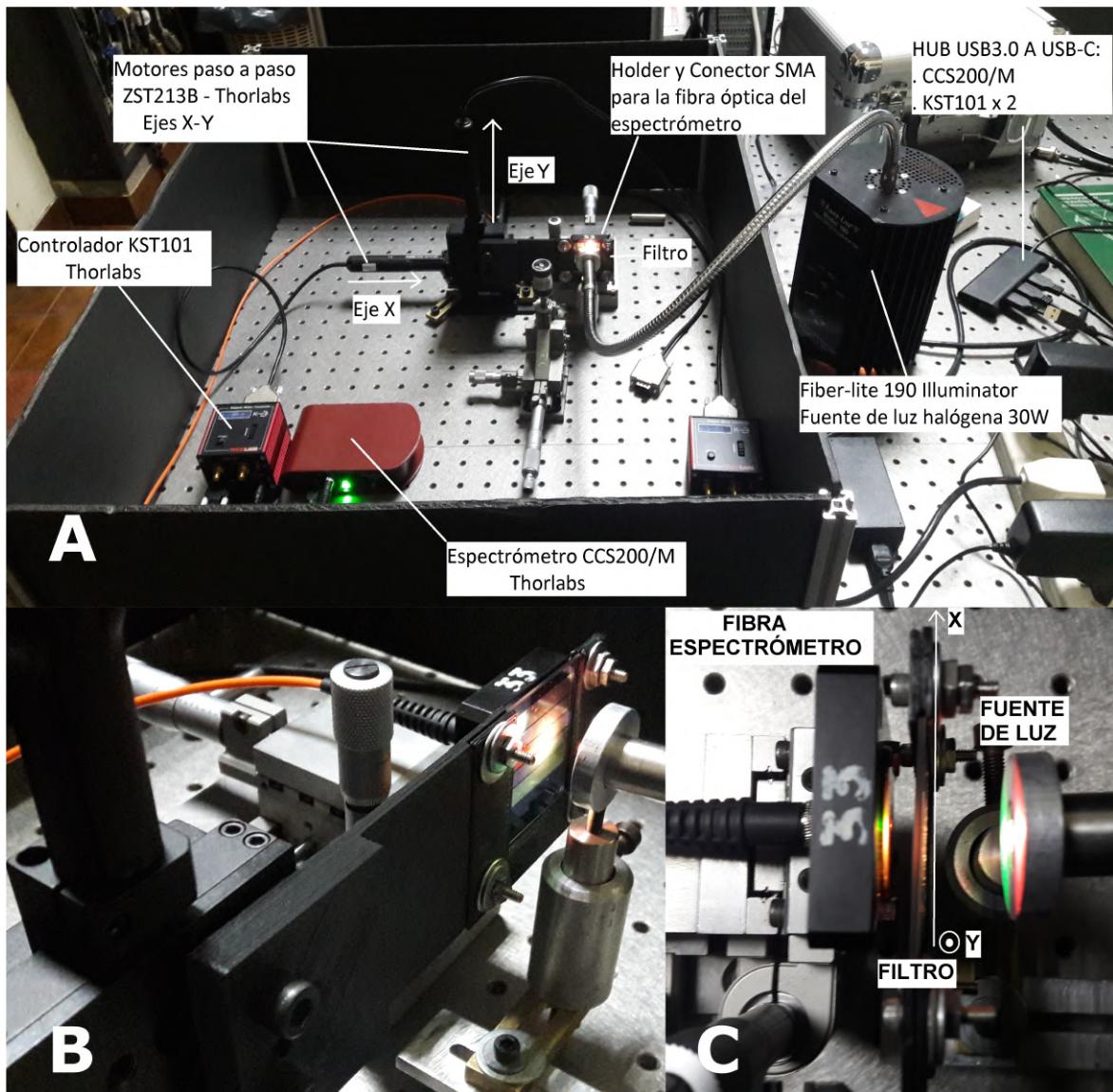


Figura 3.1: **A:** Arreglo experimental del prototipo preliminar. **B:** Vista lateral del montaje del filtro sobre el soporte que se encuentra atornillado con unos tornillos M6 a la plataforma motorizada de Thorlabs. **C:** El filtro se mueve en los ejes x e y definidos en la imagen, de forma perpendicular a la incidencia de la luz que define el eje z denominado óptico en adelante.

Respecto del segundo objetivo específico propuesto relacionado con la determinación de un mapa multiespectral (x,y,λ) del filtro, se adquirió el espectro de transmisión de una región del

filtro con dimensiones iguales 13 mm en el eje x y de 24.6 mm a lo largo del eje y (las cinco bandas junto al cromo que las separa tienen una altura de 25 mm (ver Figura 2.4 **A**). El área del filtro adquirida fue el resultado de unir las mediciones de dos barridos cuyas dimensiones fueron para cada uno, de 13 mm a lo largo del eje x y de 12.3 mm a lo largo del eje y . Los ejes fueron definidos de acuerdo al sistema de coordenadas de la Figura 3.1 **C** y el paso del desplazamiento de los motores de cada eje fue de $50 \mu\text{m}$. La adquisición fue realizada en dos etapas debido a la limitación del recorrido de los tornillos desplazados por los motores paso a paso como se explicó anteriormente. De esta manera se adquirió en primer lugar la región superior del filtro que contiene a las bandas azul, verde y parte de la pancromática con una cierta altura de la fuente de luz y de la fibra del espectrómetro. La fuente y la fibra se encontraban montadas sobre unos posicionadores micrométricos con los cuales se varió su altura respecto del filtro para poder medir la región inferior del filtro que contenía la región no medida de la banda pancromática, la banda roja y la banda del NIR. La fuente de luz y la fibra del espectrómetro fueron posicionadas lo más cerca posible del filtro, sin intervenir su libre desplazamiento para realizar el barrido, con el fin de minimizar el tiempo de integración de cada medición del espectro de transmisión que fue de 1 ms.

Con el objetivo de visualizar una imagen completa del filtro como la que se obtuvo con el microscopio Zeiss (Ver Figura 2.7) pero que contenga además la informaciónpectral de cada medición se desarrolló una interfaz gráfica interactiva que se muestra en la Figura 3.2.

La interfaz gráfica fue realizada [Q3.1.2] con la librería *Tkinter*. El barrido completo que se muestra en la imagen del mapa de colores de la Figura 3.2 estuvo compuesto por 127920 mediciones de espectros de transmisión, que tomaron aproximadamente 18 horas de medición en total. Con la librería ColorPy se obtuvo una tupla RGB a partir del espectro medido y cada tupla fue asignada a la posición medida del filtro. El conjunto total de todas las posiciones del filtro medidas estuvo formado por una matriz de 492 filas y 260 columnas. Dicha matriz fue mostrada como una imagen RGB con el método *imshow* de la librería *Matplotlib*. El gráfico debajo del *imshow* muestra el espectro medido (gráfico de la intensidad detectada en función de la longitud de onda) para el píxel de la imagen sobre el cual se posicione el *mouse* de forma actualizada y no muestra nada si se posiciona el *mouse* fuera de la imagen.

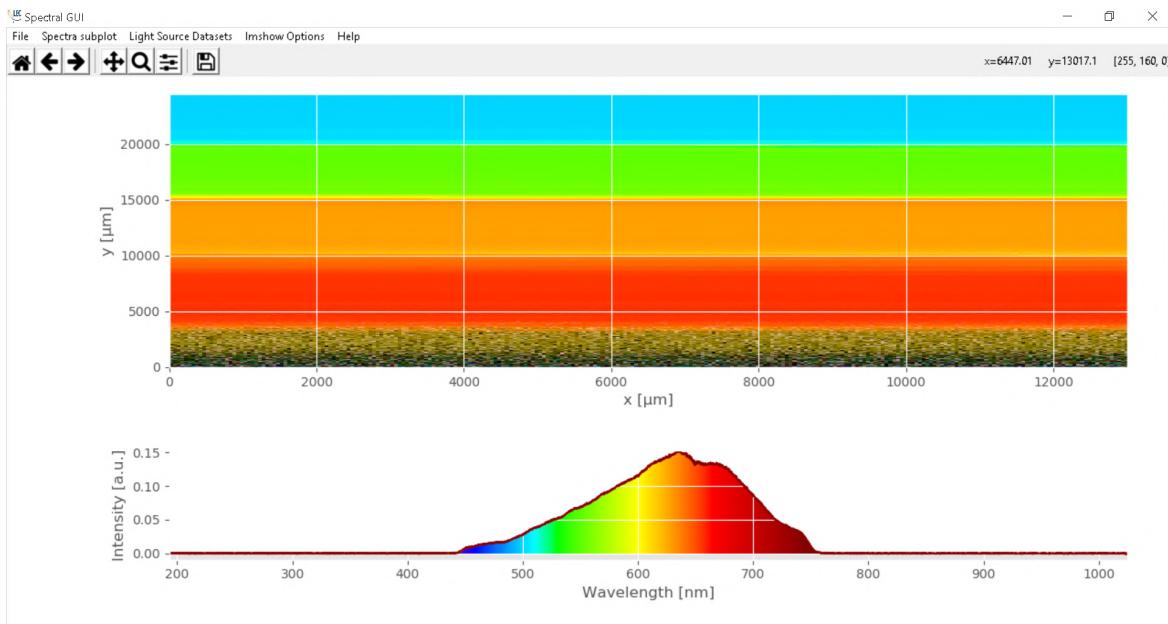


Figura 3.2: Interfaz gráfica cuyo *imshow* tenía una paleta de colores del espectro visible, de acuerdo al espacio de color CIE XYZ [Wyman et al., 2013].

En lugar de la imagen RGB de las mediciones también se puede mostrar el χ^2 del espectro de transmisión de cada banda lo que permitiría ver la homogeneidad del espectro de transmisión de cada banda, que fue definido para la medición asociada a una posición (i,j) de cada banda de la siguiente manera:

$$\chi_{banda}^2(i,j) = \sum \frac{(medición_{i,j} - espectro_medio_{banda})^2}{medición_{i,j}^2} \quad (3.1)$$

donde *espectro_medio_{banda}* es el resultado de tomar el valor medio de todas las mediciones de una banda. En la Figura 3.3 se muestra una región del filtro que contiene al cromo (en falso color amarillo) que separa la banda pancromática de la banda verde.

La interfaz gráfica permite además graficar el espectro de un cierto píxel de la imagen generada a partir de la selección con el mouse, guardar imágenes de la región de interés, mostrar el espectro de la fuente de luz utilizada, etcétera, todas opciones que se consideraron útiles para la caracterización de las propiedades ópticas del filtro y deseadas para el prototipo final del equipo.

3. Diseño, construcción y aplicación de un microespectrómetro

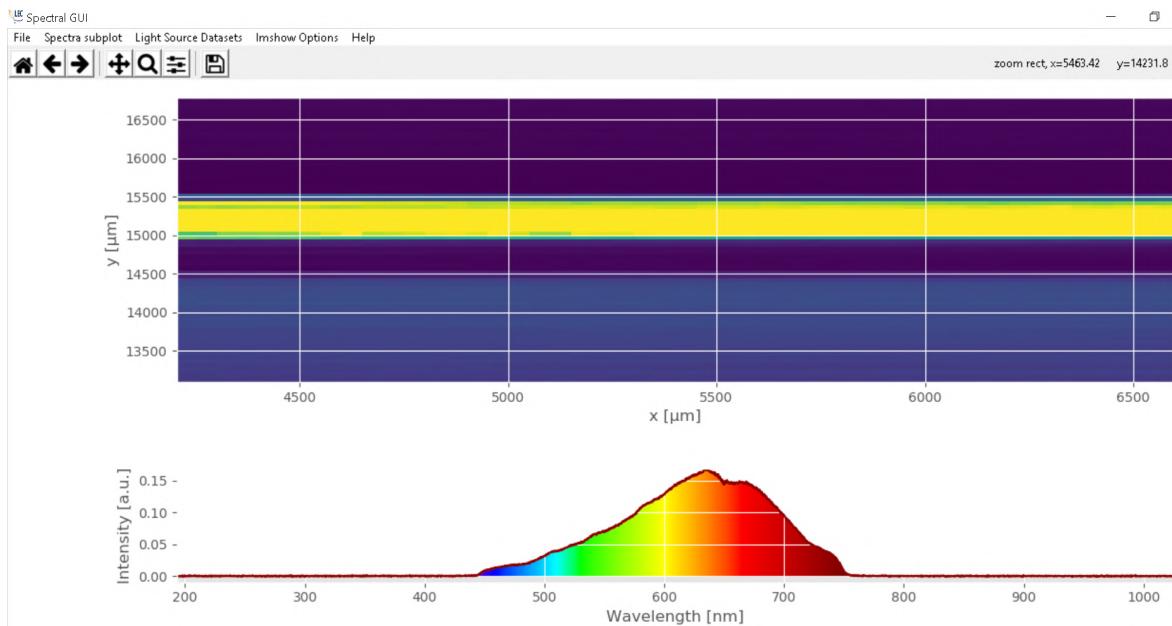


Figura 3.3: Interfaz gráfica con el χ^2 de cada banda. Zoom sobre el cromo que separa la banda pancromática de la banda verde.

El prototipo preliminar permitió establecer las características deseadas del equipo final y evaluar su factibilidad sin incurrir en gastos importantes de prototipado. A este prototipo se le propusieron las siguientes mejoras que fueron incluidas en el montaje y construcción del microespectrómetro [3.2]:

1. **Fuente de luz [3.2.1]:** Se modificó la fuente de luz de *Fiber-Lite* que consiste de un *fiber bundle* (arreglo de fibras ópticas) de un diámetro de 4.8 mm por una fuente de luz acoplada con una fibra óptica multimodo cuya apertura numérica fue de 0.22 y cuyo *core* tenía un diámetro de 200 μm . Se decidió optar por la fuente de luz cuya salida divergente tuviera el menor ángulo del cono de luz de salida. Este criterio de diseño tenía como objetivo disminuir la región iluminada del filtro por la fuente de luz, lo que reduciría ciertas reflexiones espurias en los componentes ópticos del microespectrómetro provenientes de la luz de regiones no alcanzadas por el área de adquisición del microespectrómetro. Este efecto que aumenta proporcionalmente a la relación entre el área iluminada y el área adquirida del filtro se denomina efecto de Schwarzschild-Villiger [Naora, 1951] y debería ser considerado en las futuras mejoras del equipo aquí propuesto. Además la nueva fuente de luz utilizada tenía la misma fibra óptica que el espectrómetro, hecho que permitió

realizar fácilmente la identificación de la región medida con el espectrómetro respecto de la imagen adquirida con la cámara (Ver Sección 3.2.4).

2. **Rango de barrido [3.2.2]**: Como la plataforma motorizada de Thorlabs utilizada en el prototipo preliminar tenía un límite de recorrido de 13 mm x 13 mm, no se podía adquirir el espectro de transmisión del filtro completo cuya región que contiene a las cinco bandas tiene unas dimensiones de 27 mm x 25 mm. En consecuencia se desarrolló una platina motorizada con el suficiente recorrido para poder realizar el barrido completo del filtro y también se consideró el paso y precisión mecánicas mínimas como para poder adquirir áreas de defectos de diámetro mayor a $20 \mu m$ con la mayor cantidad de puntos posible, de forma tal de poder aprovechar el poder de resolución del microespectrómetro.
3. **Microespectrómetro [3.2.3]**: Se montó un microespectrómetro con una resolución óptica lateral diseñado para caracterizar defectos de diámetro mayor a $20 \mu m$.
4. **Integración de una cámara [3.2.4]**: Se incorporó una cámara y un *joystick* al equipo para poder seleccionar la región del filtro a medir y se desarrolló una interfaz gráfica para poder visualizar en simultáneo la imagen digital de dicha región y el espectro de transmisión.

3.2 Diseño y construcción del microespectrómetro

En esta sección se describen los criterios de diseño y todas las consideraciones técnicas del microespectrómetro, de la platina motorizada desarrollada que fue controlada con un *joystick* y de la cámara integrada. En la Figura 3.4 se muestra la última versión del equipo desarrollado. En las siguientes secciones se describen cada una de las partes del instrumento. El equipo final desarrollado de forma modular puede ser adaptado a requerimientos ópticos y mecánicos específicos distintos a los presentados en esta tesis.

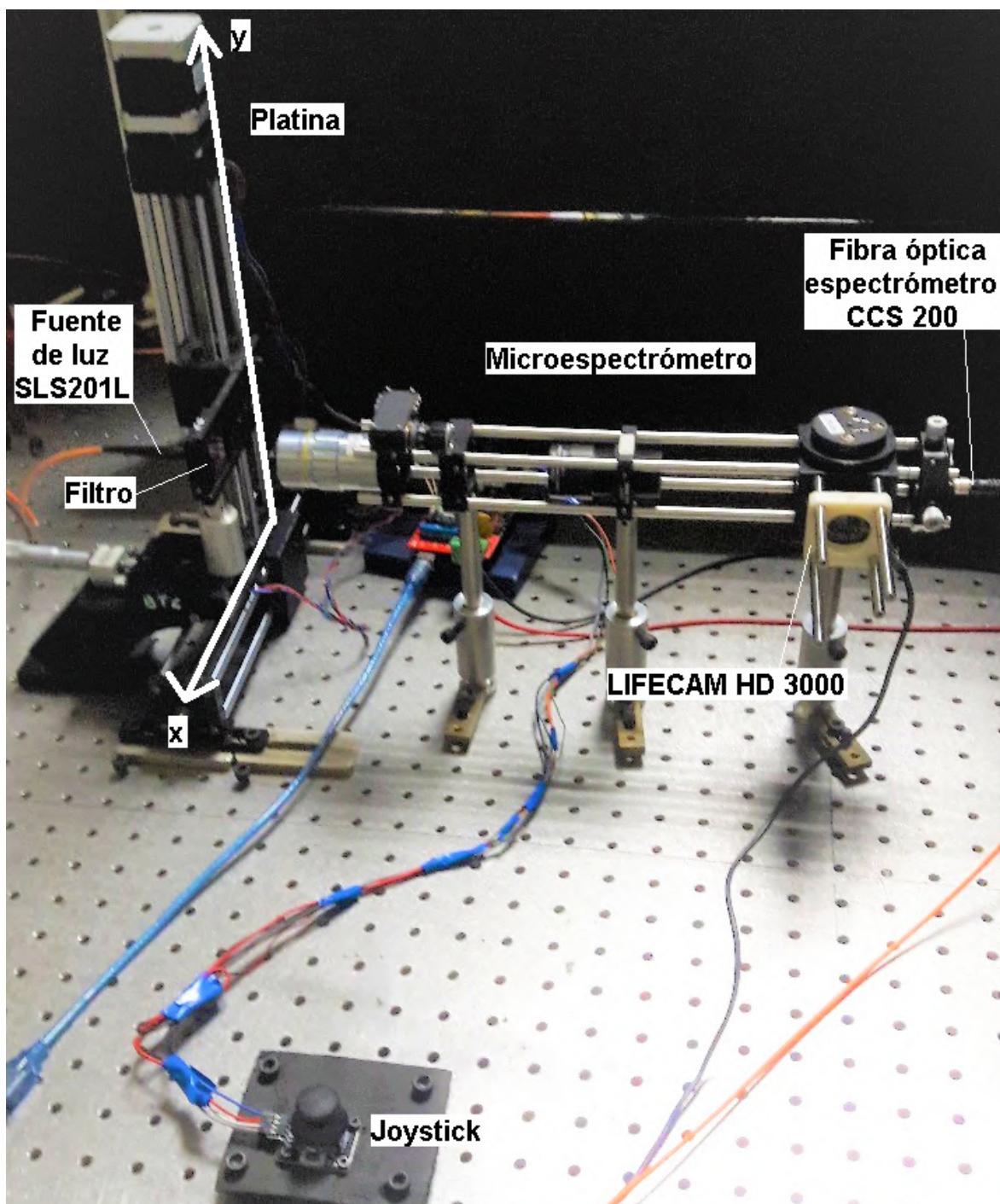


Figura 3.4: Imagen de la última versión del equipo desarrollado.

3.2.1 Fuente de luz y espectrómetro 3.2.1

El criterio de elección de la fuente de luz dependió fundamentalmente del rango de longitudes de onda que se quiso medir, que para el caso del filtro aquí analizado dicho rango se encontró entre los 450 nm y los 900 nm. Se utilizó una fuente de luz halógena y de tungsteno modelo SLS201L del fabricante Thorlabs (Ver Figura 3.5 A).

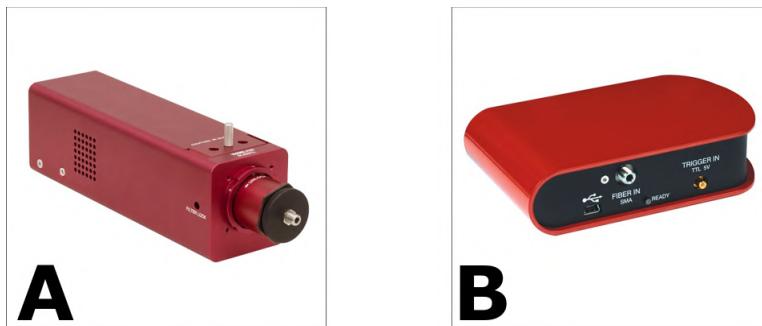


Figura 3.5: A: Imagen de la fuente de luz SLS201L del fabricante Thorlabs. B: Imagen del espectrómetro CCS200/M del fabricante Thorlabs.

En la Figura 3.6 se muestra el espectro de emisión de la fuente de luz utilizada. El espectrómetro utilizado para realizar las mediciones fue el CCS200/M del fabricante Thorlabs (Ver Figura 3.5 B). El espectro de emisión de la fuente de luz reportado por el fabricante indica que debería ser en el rango de longitudes de onda de 360 - 2600 nm, lo cual se pudo verificar por lo menos en el rango comprendido entre los 200 nm y los 1000 nm que es el rango de detección del espectrómetro. El fabricante reportó una precisión del espectrómetro menor a los 2 nm y el tiempo de integración del detector de entre 10 μ s y 60 s. La fuente de luz SLS201L (Ver Figura 3.5 A) del fabricante Thorlabs tiene una salida acoplada con una fibra óptica multimodo FG200UCC de una apertura numérica igual a 0.22 y cuyo *core* tiene un diámetro de 200 μ m. La fibra óptica de la fuente de luz es idéntica a la fibra óptica del espectrómetro. El conector SMA de la fibra óptica de color naranja que se muestra en la Figura 3.7 fue conectado al adaptador SM1SMA y éste a su vez fue montado sobre un *cage* CP33. Al mismo tiempo dicho *cage* fue montado con un vástago y una torreta a un posicionador micrométrico que permitió disminuir la distancia entre la fuente de luz y el filtro, de manera tal de poder reducir los tiempos de integración de la luz y en consecuencia reducir los tiempos de duración de cada barrido de una cierta región del filtro.

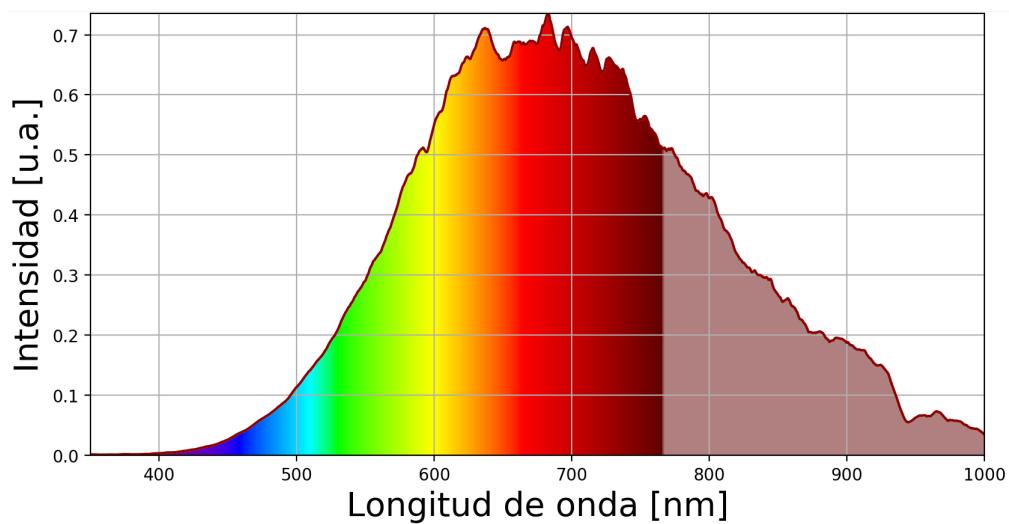


Figura 3.6: Espectro de emisión de la fuente de luz SLS201L del fabricante Thorlabs [Q_{3.2.1}].

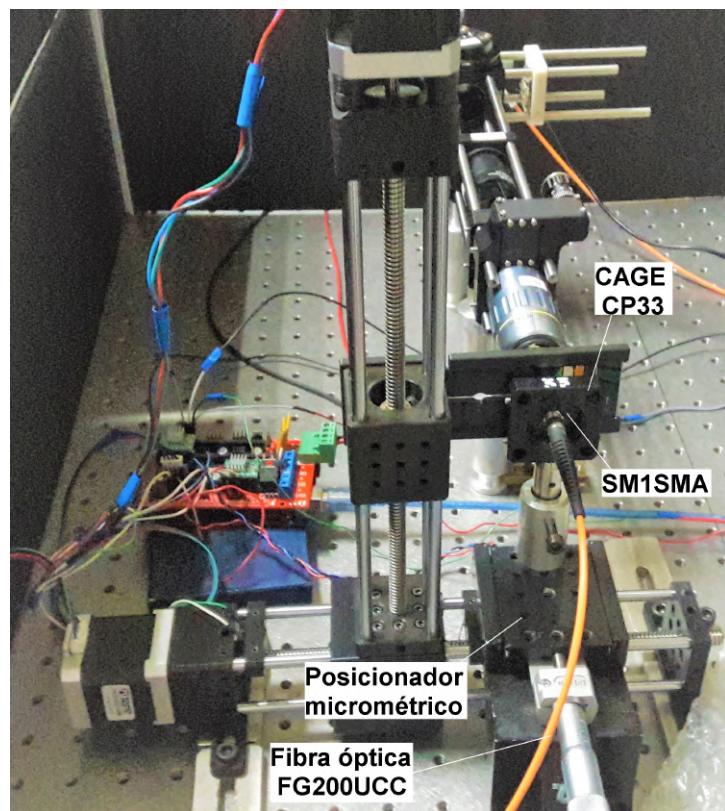


Figura 3.7: Montaje de la fuente de luz.

3.2.2 Platina

Se desarrolló una platina de microscopía con dos grados de libertad para poder desplazar el filtro lateral y verticalmente respecto de la fuente de luz y del microespectrómetro para poder medir el espectro de transmisión del filtro en distintas regiones del mismo. La platina tuvo una longitud de recorrido en cada eje de 240 mm y una resolución (desplazamiento mínimo) estimada de $0.63 \mu\text{m}$ al aplicar *microstepping* igual a 16. La lógica de la platina estuvo controlada por un *Arduino* y la potencia y el *microstepping* de los motores fue controlada con los drivers *A4988*.

Se utilizaron como actuadores unos motores paso a paso NEMA 17 de 0.9° de paso mínimo (400 pasos por revolución) que fueron acoplados a una varilla roscada ACME de *pitch* igual a 2 mm con el que se realizó la transmisión del movimiento. El desplazamiento lineal de cada eje fue realizado sobre unas barras rectificadas de acero y rodamientos lineales. Se implementaron finales de carrera y un *joystick* para poder manipular la platina manualmente en simultáneo con la visualización en vivo del espectro de transmisión y de la adquisición de imágenes digitales con una cámara. En la Figura 3.8 se puede observar el diseño preliminar de la platina, sus piezas 3D y su ensamblaje, y la construcción y montaje de la platina final.

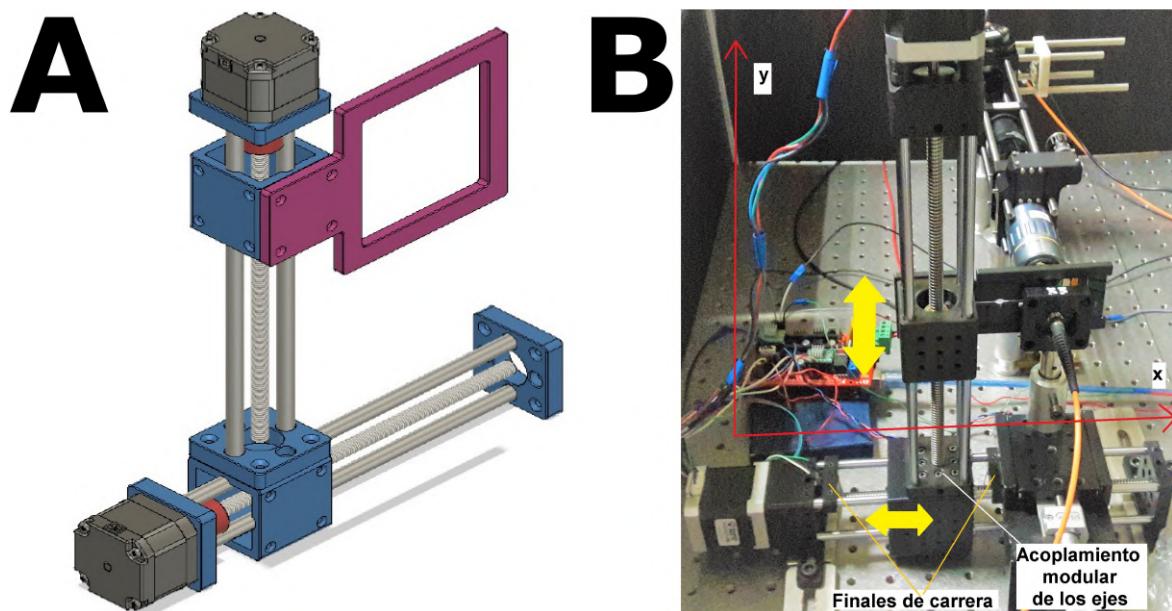


Figura 3.8: A: Diseño preliminar de los dos ejes de la platina. B: Montaje final de la de la platina.

En el Apéndice 4 se explican los detalles del desarrollo e implementación de la platina.

3.2.3 Diseño óptico, montaje y alineación del microespectrómetro

En la Figura 3.9 se muestra el montaje y los componentes de la versión actual del microespectrómetro.

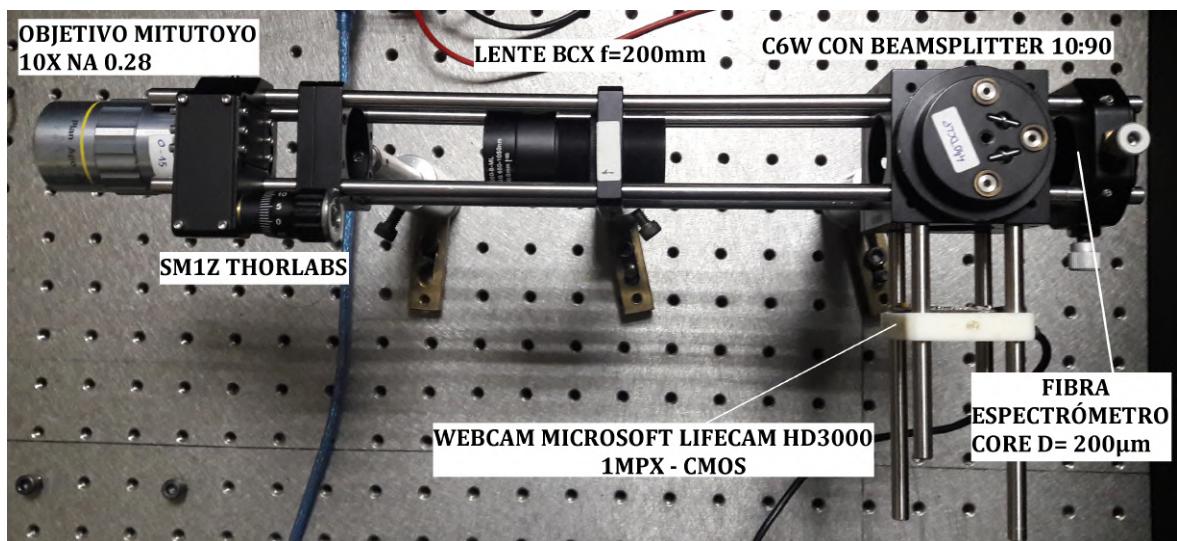


Figura 3.9: Componentes ópticos y montaje del microespectrómetro.

El diagrama del camino óptico del microespectrómetro se muestra en la Figura 3.10. La luz que sale divergente de la fibra óptica (Ver Figura 3.7) incide perpendicularmente sobre el filtro. La luz transmitida por el filtro es recolectada por un objetivo de microscopio Mitutoyo corregido al infinito, de distancia de trabajo larga (34 mm), magnificación 10X y una apertura numérica igual a 0.28. La luz que sale corregida al infinito del objetivo es enfocada con una lente biconvexa de distancia focal igual a 200 mm de forma simultánea a la fibra del espectrómetro y a un sensor CMOS de una cámara Lifecam HD 3000, por medio de un *beamsplitter* 10:90 (R:T) BSN10R. El *beamsplitter* refleja un 10% de la luz a la cámara y transmite el 90% a la fibra óptica acoplada al espectrómetro.

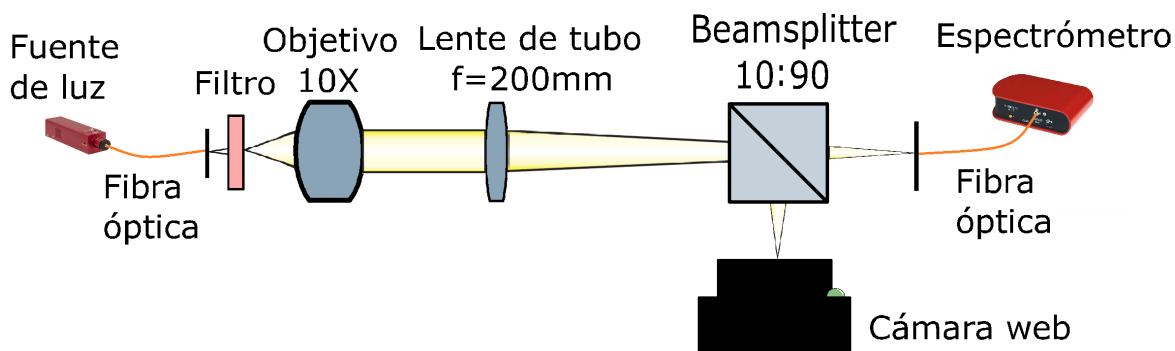


Figura 3.10: Diagrama del camino óptico del microespectrómetro.

El objetivo fue montado sobre un componente optomecánico SM1Z de Thorlabs que permitió modificar la distancia entre el objetivo y el filtro para poner en foco al microespectrómetro (Ver Sección 3.3.1). El SM1Z tiene una longitud de recorrido de 2 mm, paso de $1 \mu m$ y por cada revolución se tiene un desplazamiento lineal de $50 \mu m$. La lente de tubo (en inglés, *tube lens*) fue montada sobre un SM1V15 que permitió modificar la distancia entre la lente de tubo y la fibra del espectrómetro para su alineación. El SM1V15 fue montado sobre un *cage* CP33. El beamsplitter de forma rectangular fue sujetado por un adaptador FFM1 y éste fue asegurado con dos tornillos sobre la tapa del cubo C6W. La fibra óptica del espectrómetro se conectó al *cage* CXY1 que tiene una longitud de recorrido en x e y de 1 mm para ajustar su posición. La cámara fue colocada sobre un *cage* impreso en una impresora 3D [4]. Todo el sistema fue montado con barras de 6 mm de diámetro de Thorlabs.

Para alinear la fuente de luz con el objetivo, se retiró el filtro del medio del sistema de iluminación y de detección con la platina (subiéndolo hacia arriba, no hizo falta desmontarlo) y se alineó el *cage* de la fibra óptica de la fuente de luz con el SM1Z del objetivo. De esta manera se alineó el plano perpendicular al eje óptico (eje z) contenido por los ejes x e y (ver Figura 1) entre la fuente de luz y el microespectrómetro. Esta alineación fue realizada para maximizar la intensidad de la luz detectada.

La alineación de la lente de tubo y del objetivo fueron realizadas de forma previa al montaje final del equipo. Para alinear la lente de tubo (Ver Figura 3.11 A), en primer lugar se colimó la fuente de luz con una lente plana convexa LA1951 de distancia focal igual a 1 pulgada y diámetro de 1 pulgada (*f-number* igual a 1). La luz colimada fue enfocada por la lente

de tubo a la fibra del espectrómetro. Se refinó la distancia entre la lente de tubo y la fibra del espectrómetro a partir del ajuste manual del SM1V15 observando la intensidad total detectada con el espectrómetro. Se fijó dicha distancia en el máximo de intensidad detectado, asegurando el anillo del SM1V15 al *cage* sobre el que estaba montado.

Respecto de la alineación del objetivo (Ver Figura 3.11 B), se hizo foco en la superficie exterior del filtro más cercana al mismo. Para ello se utilizó la fuente de luz colimada y un beamsplitter 50:50 para redirigir la luz hacia el objetivo que a su vez enfocó la luz en la superficie exterior del filtro. A partir de la reflexión en el filtro que se transmite por el objetivo y luego por el beamsplitter, se observó la luz colimada con una pantalla situada en ‘el infinito’. Se refinó el grado de colimación de la luz, variando la distancia entre el objetivo y el filtro con la perilla manual de paso micrométrico del SM1Z. De esta forma, se aseguró que el objetivo está recolectando la luz del plano focal asociado a la superficie exterior del filtro más cercana al objetivo que es la que se quiere observar.

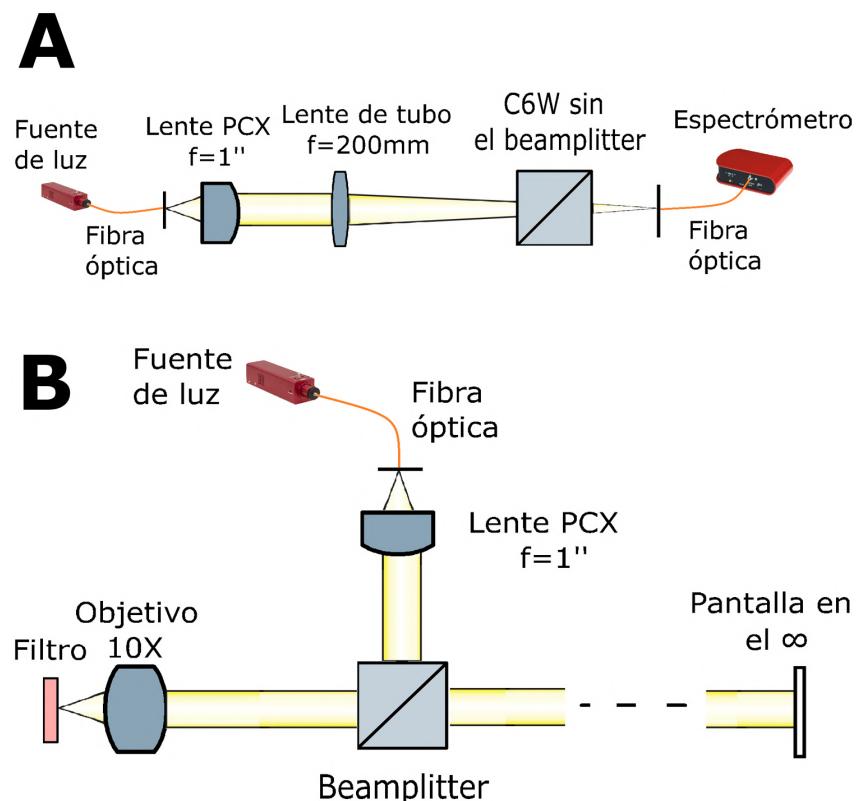


Figura 3.11: A: Diagrama óptico de la alineación de la lente de tubo del microespectrómetro.
B: Diagrama óptico de la alineación del objetivo del microespectrómetro.

Luego de enfocar el objetivo, se incorporó la lente de tubo alineada, uniendo ambas partes con las barras de 6 mm en el sistema de *cages*. Ahora bien, como el filtro al desplazarse con la platina puede salirse de foco dado que el desplazamiento no es perfectamente perpendicular al eje óptico, se determinó un método para poner en foco el microespectrómetro con el equipo montado completamente a partir de la medición de la resolución espacial como se explica en la Sección 3.3.1.

■ 3.2.4 Integración de una cámara. Adquisición simultánea de imágenes y de espectros de transmisión mediante una interfaz gráfica 3.2.4

Previo a la integración de la cámara, la única información que se tenía de la región a medir del filtro consistía de los espectros de transmisión medidos, es decir se tenían los gráficos de la intensidad detectada en función de la longitud de onda de cada medición. Así por ejemplo, en la Figura 3.12 se muestra un barrido lineal de $800 \mu\text{m}$, con un paso de $1 \mu\text{m}$, elegidos en el *software* de adquisición, desde la banda pancromática hasta el cromo.

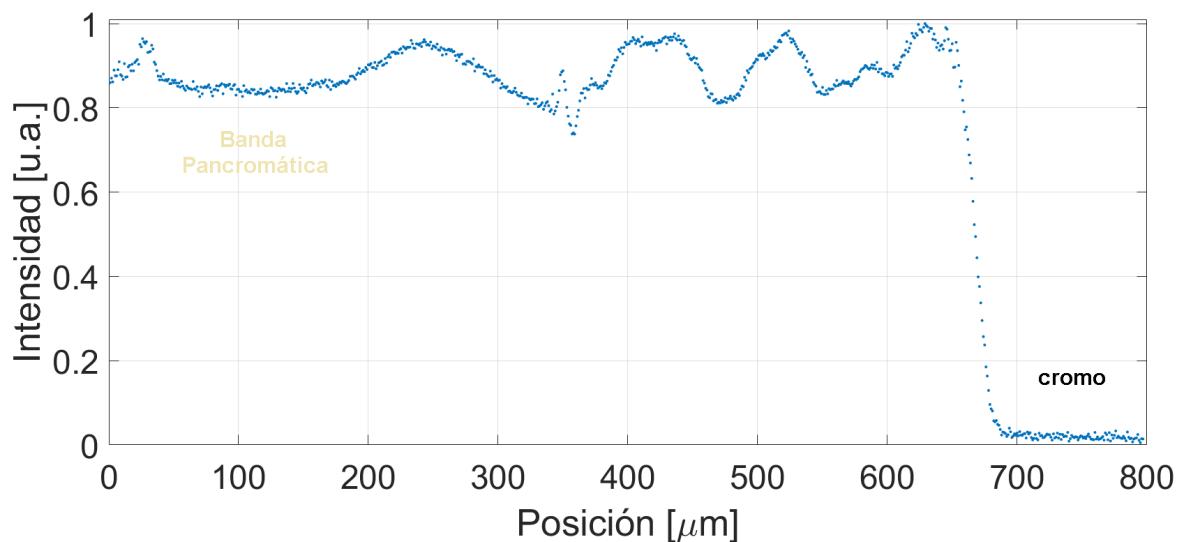


Figura 3.12: Barrido lineal realizado de $150 \mu\text{m}$, desde la banda azul hacia el cromo atravesando el defecto que se señala en la imagen.

El gráfico de la Figura 3.12 consiste de la suma de las intensidades detectadas para cada longitud de cada medición normalizadas con su máximo valor, en función de la posición del filtro. En la región medida del filtro comprendida por la banda pancromática que se extiende desde la posición inicial hasta aproximadamente los $645 \mu\text{m}$, se puede observar que la

intensidad transmitida por dicha banda no es uniforme como debería ser. Es decir, se podría tomar como hipótesis que cada uno de los ‘valles’ detectados se corresponde con un defecto pero al no tener un *feedback* visual, resultaba imposible de corroborar siendo que no se conoce de antemano la firma espectral de los distintos defectos. Más aún, esto último era lo que se quería determinar con el equipo desarrollado.

Esto motivó la integración de la cámara en el equipo. Con el objetivo de poder visualizar en vivo y de forma simultánea una imagen de la región del filtro que se estaba midiendo y el espectro de transmisión se desarrolló una interfaz gráfica que fue organizada como se muestra en el diagrama de cajas de la Figura 3.13.

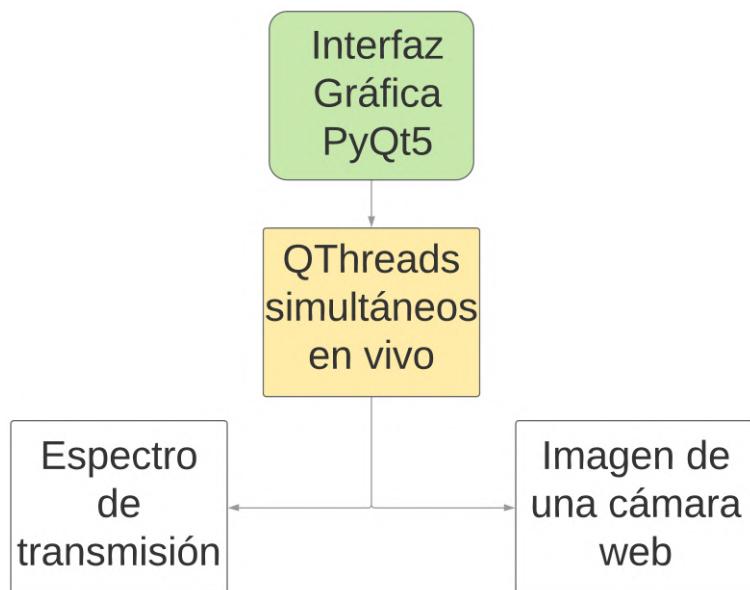


Figura 3.13: Diagrama de cajas de la interfaz gráfica desarrollada para visualizar en vivo simultáneamente el espectro de transmisión y la imagen de una cámara.

Se desarrollaron dos clases en el lenguaje de programación *python* para controlar en vivo la cámara [Q3.2.4.2] y el espectrómetro [Q3.2.4.3]. Luego con la librería PyQt5 se desarrolló una interfaz gráfica que fue implementada por medio de dos *QThreads* que son dos objetos que corrieron de forma paralela e independiente en el mismo proceso. La interfaz gráfica permitió poder visualizar tanto la imagen como el espectro de la posición del filtro que estaba siendo iluminada y al mismo al recorrer el filtro desplazándolo con el *joystick* de la platina por las regiones de interés. En la Figura 3.14 se muestra la interfaz gráfica desarrollada (*script* para

correr la GUI: $\text{Q}_{3.2.4.4}$).

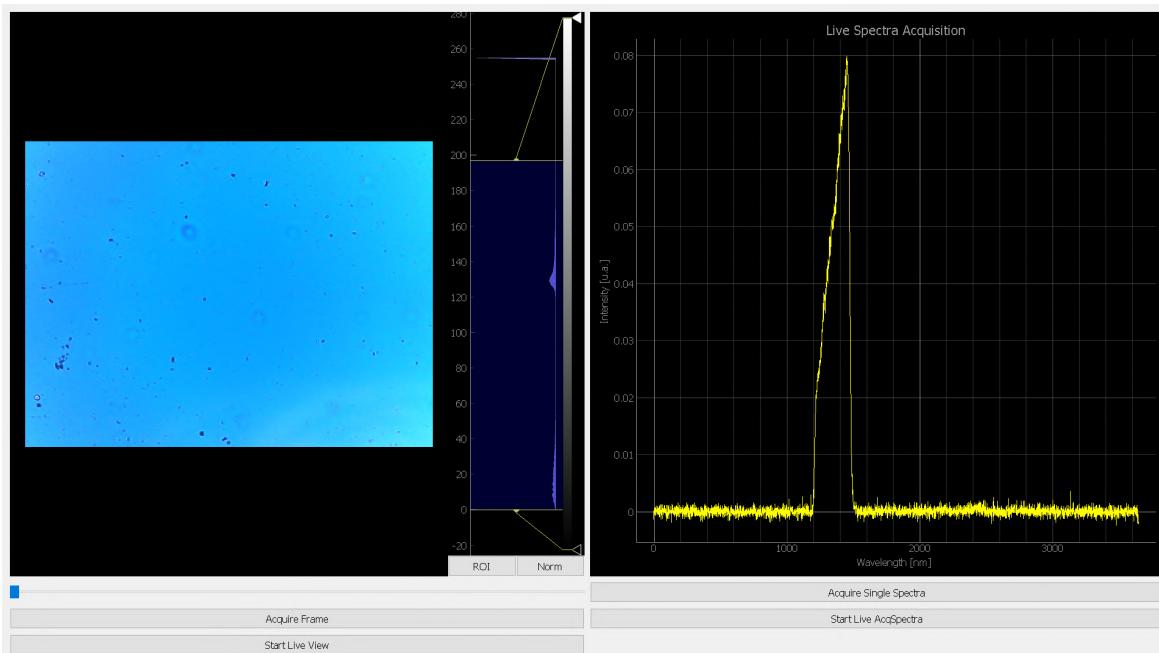


Figura 3.14: Interfaz gráfica desarrollada para visualizar en vivo simultáneamente el espectro de transmisión y la imagen de una cámara $\text{Q}_{3.2.4.4}$.

3.2.5 Software automatizado de adquisición de los espectros de transmisión $\text{Q}_{3.2.5}$

Para realizar las mediciones de forma automatizada de los espectros de transmisión y de forma sincronizada con los desplazamientos de los motores de la platina se desarrolló un *software* de control cuya implementación fue organizada como se muestra en el diagrama de flujo de la Figura 3.15.

En el *main* $\text{Q}_{3.2.5}$ principal del *software* se eligieron los parámetros del barrido a realizar sobre la región del filtro que se quería medir su espectro de transmisión. Se eligieron las dimensiones del barrido, es decir la longitud a recorrer por cada eje de la platina y el paso a realizar que determina el número de mediciones del barrido completo. También entre los parámetros del barrido se eligieron el tiempo de integración de la luz del espectrómetro y el número de espectros que se adquiere por medición para tomar el valor medio de los mismos.

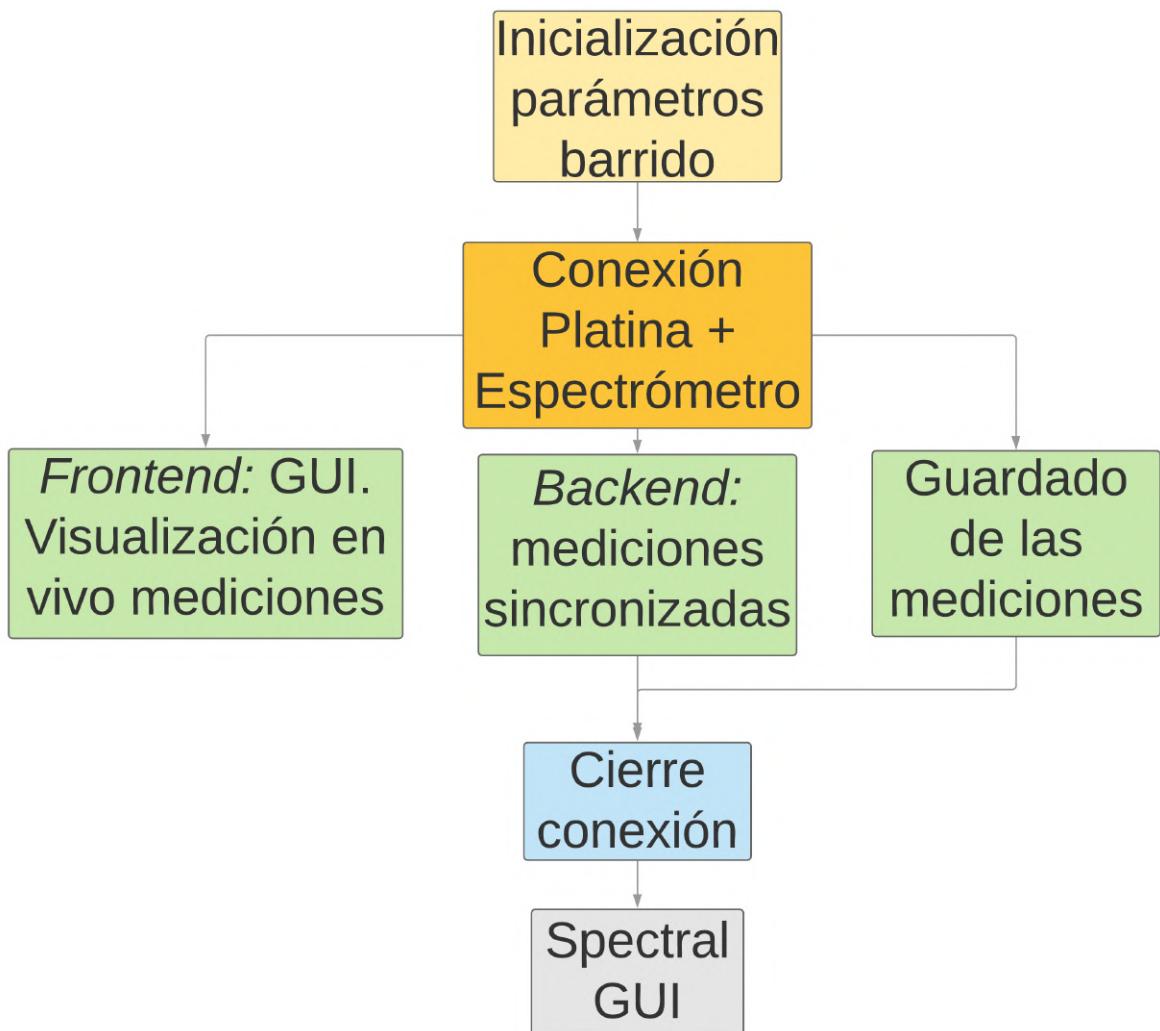


Figura 3.15: Diagrama de flujo del software automatizado de adquisición de los espectros de transmisión.

Las mediciones de los espectros de transmisión medidos de cada posición asignada a la platina, denominado el *thread* del *backend* del proceso, se realiza de forma paralela e independiente del guardado de las mediciones en disco que consiste de otro *thread* del mismo proceso. Un *thread* consiste de un conjunto de ejecuciones que son parte de un proceso computacional. Con la librería *multithreading* se implementaron estos dos *threads* de forma tal que si la medición era o tenía que ser interrumpida por algún motivo, el guardado de los datos se realizaba en cualquier caso, lo que resultó importante para las mediciones de larga duración. Una vez finalizado el barrido completo de las mediciones, en la interfaz de *cutelog* se podía observar si la medición había concluido de forma correcta, si se habían guardado las

mediciones, la duración total, así como la verificación de la desconexión de la platina y del espectrómetro.

Por último, el resultado de las mediciones pudo ser visualizado en la interfaz gráfica interactiva realizada (Ver Figura 3.2) para poder realizar mapas multiespectrales de los barridos así como mapas de transmisión. En esta sección se describió el diseño y construcción del microespectrómetro y de la platina así como todo el desarrollo del *software* necesario para la adquisición automatizada de mediciones y para la visualización en vivo de las mismas. A continuación se describe una caracterización del microespectrómetro a partir de la determinación experimental de la resolución óptica y del proceso de la puesta en foco del equipo para su aplicación, compuesto por el microespectrómetro y por la cámara.

3.3 Caracterización del microespectrómetro

La puesta en foco de la cámara de un microscopio digital comercial suele ser inmediata a partir de la visualización de la imagen a adquirir en vivo con un *software* dedicado, buscando el máximo del contraste visual y la nitidez de la imagen. Ahora bien con un equipo como el desarrollado aquí que contempla la adquisición simultánea de un espectro de transmisión y de una imagen digital, el proceso de la puesta en foco tuvo que ser desarrollado. En la Sección 3.2.3 se describió la puesta en foco preliminar del objetivo. Al montar el microespectrómetro completo, es decir al unir el montaje de la lente de tubo con el objetivo, se tuvo que refinar el foco del objetivo. En la Figura 3.16 se muestra el diagrama de flujo del proceso de la puesta en foco de la región del filtro a medir con el equipo.

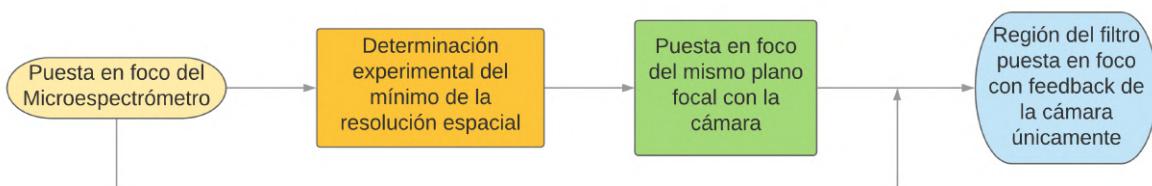


Figura 3.16: Diagrama de flujo del proceso de la puesta en foco de la región del filtro a medir con el equipo.

3.3.1 Resolución espacial y foco del microespectrómetro

En primer lugar se puso en foco el microespectrómetro sobre alguna región de la superficie externa del filtro más cercana al objetivo. Para poner en foco el microespectrómetro se determinó el mínimo de la resolución espacial. En particular, en este trabajo se hace referencia a la resolución espacial lateral, en el plano x, y , perpendicular al eje óptico (axial, z). A continuación se explica la estimación teórica de la resolución espacial, el proceso de medición de la misma y como se determinó el foco del microespectrómetro.

Si bien la resolución espacial medida podría depender de la banda en la cual se realicen las mediciones, debido a la variación de la longitud de onda, el proceso general de la puesta en foco del equipo es independiente de la misma. Para medir la resolución espacial se realizó un barrido de la transición entre el cromo y una banda, en una cierta región del filtro. Esto es, se adquirió el espectro de transmisión para cada desplazamiento del filtro realizado con la platina, de un paso igual a $1 \mu m$ y con un recorrido tal que la transición entre la banda y el cromo sea realizado de forma completa, ambos elegidos con el *software* de adquisición. Para cada medición del espectro se sumó la intensidad detectada para cada longitud de onda y se normalizó a su vez cada valor por el máximo valor de la intensidad de la suma, en adelante la intensidad total. De esta manera la intensidad total normalizada expresa qué fracción de la luz se transmite, siendo igual a 1 para el caso en que se mida el espectro sobre la banda e igual a aproximadamente 0 para el caso en que se mida el espectro sobre el cromo. En la transición de los valores de intensidad desde la banda hasta el cromo, se pudo determinar la resolución espacial del microespectrómetro a partir del ajuste con la función $erf(x)$, que es la integral del perfil gaussiano del haz de luz en una dimensión [Lasch and Naumann, 2006].

Se graficó la intensidad total normalizada en función de la posición del filtro. En las Figuras 3.17 **A** y **B** se muestran dos barridos distintos entre la banda pancromática y el cromo con una resolución espacial de $(292 \pm 12) \mu m$, donde dicha resolución fue la peor medida, de un valor más de 29 veces más grande al valor estimado teóricamente, y con una resolución espacial de $(11 \pm 1) \mu m$ respectivamente, donde este último valor se solapa con el valor estimado teóricamente de $10 \mu m$ como se explica a continuación.

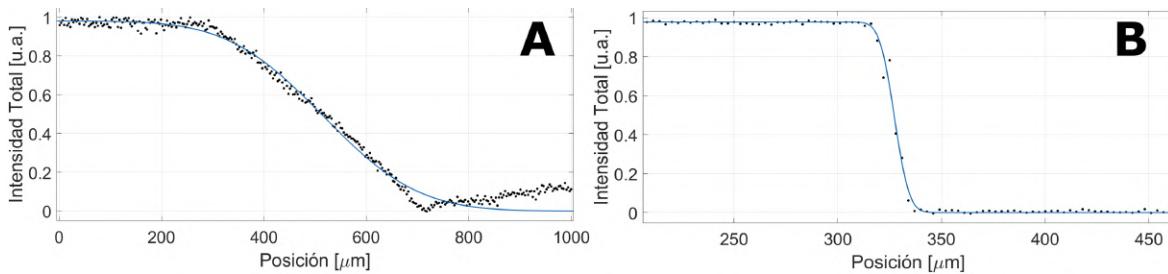


Figura 3.17: A: Barrido de $1000 \mu\text{m}$ con paso de 1 micrón entre la banda pancromática y el cromo. La resolución espacial obtenida del ajuste fue igual a $(292 \pm 12) \mu\text{m}$. El R^2 del ajuste fue igual a 0.98. B: Barrido de $500 \mu\text{m}$ con paso de 1 micrón entre la banda pancromática y el cromo. La resolución espacial obtenida del ajuste fue igual a $(11 \pm 1) \mu\text{m}$. El R^2 del ajuste fue igual a 0.99.

Se obtuvo la resolución espacial del microespectrómetro para distintas distancias entre el objetivo y el filtro que fueron variadas girando manualmente la rosca del componente optomecánico SM1V15 sobre el que se encontraba montado el objetivo a la hora de realizar esta medición que se muestran aquí, montaje que se muestra en la Figura 3.18.

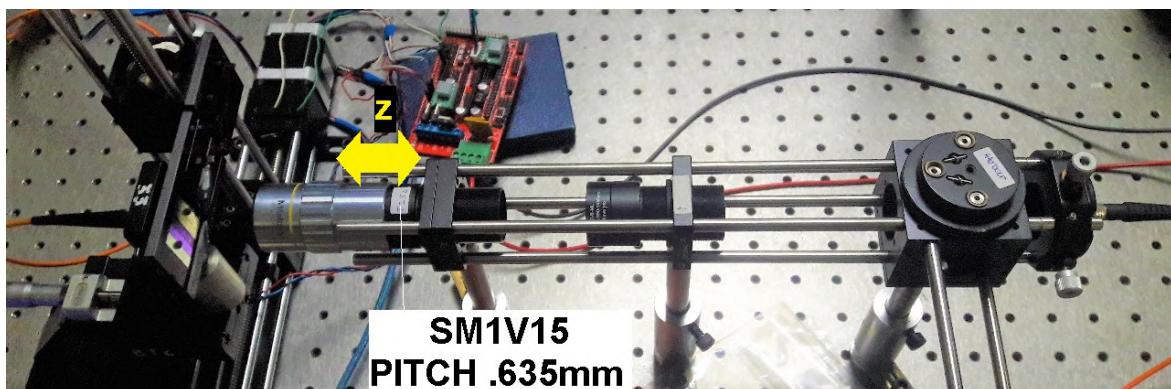


Figura 3.18: Girando manualmente la rosca del SM1V15 se varió la distancia entre el objetivo y el filtro, para modificar el foco. El *pitch* del SM1V15 es igual a 0.635 mm y es igual a la distancia lineal que avanza el objetivo por cada revolución completa del componente.

Para cada distancia entre el objetivo y el filtro se obtuvo la resolución espacial a partir del ajuste de las mediciones y se graficó dicha resolución en función de la distancia variada con el SM1V15, como se muestra en la Figura 3.19. Se colocó el origen de coordenadas del eje *z*, del eje óptico, en el mínimo de la resolución espacial obtenida.

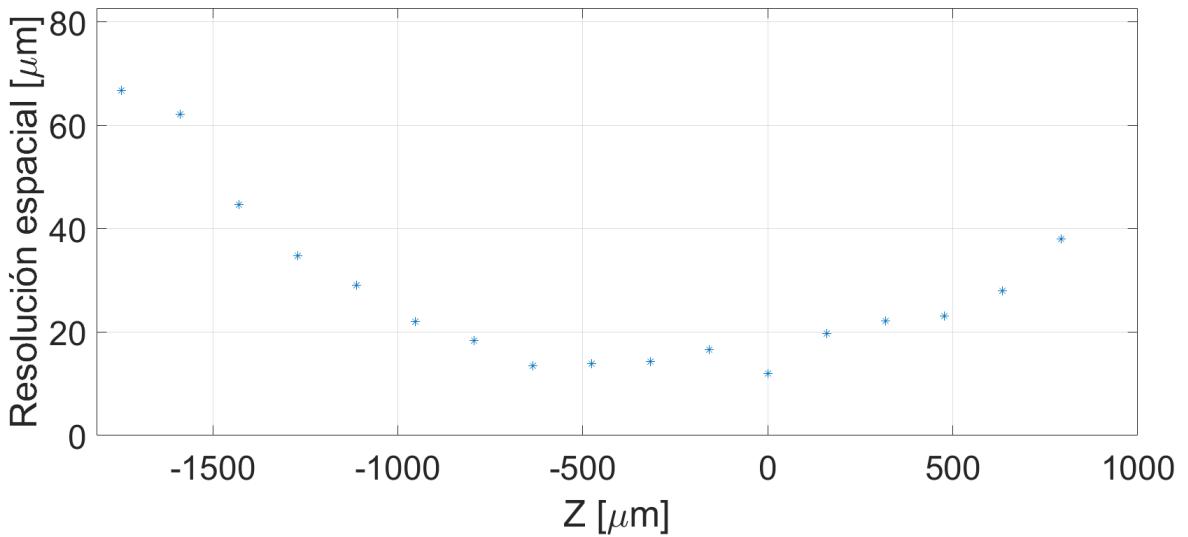


Figura 3.19: Gráfico de la resolución espacial en función de la distancia entre el filtro y el objetivo variada con el SM1V15.

A partir de la determinación experimental del gráfico de la Figura 3.19, se decidió modificar el SM1V15 sobre el que se encontraba montado el objetivo por el componente SM1Z (Ver Figura 3.9). Se le encontraron dos desventajas al SM1V15 que afectaron la calidad de las mediciones. En primer lugar, el montaje del SM1V15 sobre el *cage* del microespectrómetro hace que el objetivo no mantenga una estabilidad en la altura respecto del eje óptico, ya que luego de cada variación de la distancia entre el objetivo y el filtro, se debe asegurar el SM1V15 con un anillo y eso repercute en la alineación del sistema. Esta desventaja es superada por el montaje con el SM1Z ya que la distancia entre el objetivo y el filtro se realiza con una perilla micrométrica, por lo que la altura del objetivo permanece estable y alineada. En segundo lugar, el SM1V15 tiene un *pitch* de 0.635 mm, es decir por cada revolución completa realiza un desplazamiento de 0.635 mm y se puede subdividir ese desplazamiento en fracciones de vuelta de forma arbitraria manualmente y en consecuencia de forma imprecisa. Un método de medición del ángulo rotado debería ser implementado, con su propia incertidumbre. Esta desventaja también fue superada por el montaje con el SM1Z que tiene un *pitch* de 50 μm , con un paso mínimo de 1 μm que se puede apreciar en la escala del tornillo micrométrico con el que se realiza la variación de la distancia.

La resolución espacial del microespectrómetro estimada teóricamente está limitada por la difracción, de acuerdo al criterio de Rayleigh pero tiene una cota superior que es el

tamaño del diámetro del *core* de la fibra óptica multimodo acoplada al espectrómetro [Turrell and Corset, 1996]. Esta sentencia tan importante se puede justificar por el hecho de que se puede pensar el *core* de la fibra como un *pinhole* de un microscopio ‘pseudo-confocal’, pues el detector tiene un área sensible mayor a la requerida para poder obtener la resolución óptica de dicho tipo de microscopio. Más aún, esto fue corroborado experimentalmente lo que demuestra la validez de dicha hipótesis teórica.

De acuerdo al criterio de Rayleigh, la resolución estimada teóricamente del microespectrómetro, limitada por difracción, debería variar entre los $0.98 \mu m$ (si $\lambda = 450 nm$) y los $1.96 \mu m$ (si $\lambda = 900 nm$), de acuerdo a las longitudes de onda empleadas con este equipo. Con la magnificación del microespectrómetro igual a 10X, la dimensión de las imágenes de los objetos de dicha resolución deberían ser de entre los $9.8 \mu m$ y los $19.6 \mu m$. Para poder muestrear correctamente dichas imágenes sin pérdida de resolución del objetivo, de acuerdo al Teorema de Nyquist-Shannon, se debería utilizar un detector con un área sensible de diámetro igual a la mitad del valor de dichas imágenes, es decir debería tener un diámetro de entre $4.8 \mu m$ y $9.8 \mu m$. Estos diámetros aplican para cualquier tipo de detector, ya sea para el sensor CMOS de la cámara ó para el diámetro de la apertura del espectrómetro que viene dada por el diámetro del *core* de la fibra óptica multimodo. En consecuencia, en lo que respecta a la resolución óptica limitada por difracción de acuerdo al criterio de Rayleigh, se hace notar que no aplica al caso del equipo aquí presentado, ya que se midió una resolución óptica del orden de los $10 \mu m$ con el equipo puesto en foco para la banda pancromática que no se corresponde con la estimación de Rayleigh que es del orden de los $1.3 \mu m$. Esto se debe a que el diámetro del *core* de la fibra óptica multimodo es de $200 \mu m$, unas 20 veces más grande del diámetro requerido por Nyquist. Más aún, la resolución obtenida no es la predicha por la resolución de un microscopio confocal que debería incluso mejorar la resolución de la estimación de Rayleigh. Esto es así pues el diámetro del *core* de la fibra que actúa como *pinhole* no cumple específicamente la condición de ser del tamaño del orden del límite del diámetro del disco de Airy de difracción [WILSON, 2011]. De esta manera, se tiene que con el diámetro del *core* de la fibra óptica multimodo del espectrómetro no se aprovecha el poder de resolución del objetivo ni la confocalidad por el sólo hecho de que el *core* de la fibra actúe como *pinhole*. La solución a este problema sería utilizar una fibra óptica multimodo con el diámetro correcto

estimado con el costo de aumentar los tiempos de integración de las mediciones y de disminuir la relación señal-ruido de las mismas.

Ahora bien, se consideró el *core* de la fibra óptica como si fuera un sensor compuesto por un solo elemento fotosensible ('1 solo píxel') cuyo diámetro igual a $200 \mu\text{m}$ estableció el tamaño de la imagen y que a partir de considerar la magnificación del microespectrómetro de 10X, se estimó por óptica geométrica que el diámetro del objeto detectado sobre el filtro tenía que ser de $20 \mu\text{m}$, resultado del cociente entre el tamaño de la imagen y de la magnificación. Esta estimación sí se cumplió experimentalmente de acuerdo a los resultados obtenidos ya que el radio de dicho objeto estimado de $10 \mu\text{m}$ se solapa con la resolución espacial obtenida en los barridos con el microespectrómetro puesto en foco.

Los resultados del gráfico de la Figura 3.19 permitieron corroborar experimentalmente la estimación teórica de la resolución espacial y representó el punto de partida para la integración de la cámara al equipo para facilitar la puesta en foco del equipo y para tener un *feedback* visual de la región que se estaba midiendo en tiempo real. Se hace notar que sin la integración de una cámara al equipo, la única respuesta que se tenía del microespectrómetro era la medición del espectro de transmisión que se materializaba en un gráfico de intensidad en función de la longitud de onda. Y, en particular al realizar las mediciones por transmisión la puesta en foco no resultó tan inmediata como sí lo es el caso de las mediciones por reflexión donde la curva de discriminación del foco le asigna una posición única al objetivo respecto de la superficie que se quiere adquirir a partir de la determinación del máximo de la intensidad reflejada (Ver [Mouroulis et al., 2009]).

■ 3.3.2 Puesta en foco de la cámara y mapeo del espectrómetro con la cámara

Luego de poner en foco el microespectrómetro, es decir luego de determinar el mínimo de la resolución espacial medida, se puso en foco la cámara, como se indicó en el diagrama de flujo de la Figura 3.16. Para ello, utilizando la interfaz gráfica desarrollada para adquirir simultáneamente en vivo la imagen de la cámara y la medición del espectrómetro, se visualizó la imagen de la cámara y modificando manualmente la posición de la cámara en el eje óptico a partir del deslizamiento del *cage* sobre las barras de acero (Ver Figura 3.20), se fijó dicha

distancia al observar una imagen nítida. Dicha distancia es la distancia que se denota con la letra B en la imagen de la Figura 3.20 y es la distancia en el eje óptico entre la cámara y el centro del beamsplitter que se encontraba montado sobre el cubo optomecánico C6W. Al mismo tiempo la distancia B debería coincidir con la distancia de la fibra óptica respecto del beamsplitter, denominada A, de forma tal de que ambos detectores tengan la misma magnificación, ya que fueron colocados a la distancia focal de la lente de tubo.

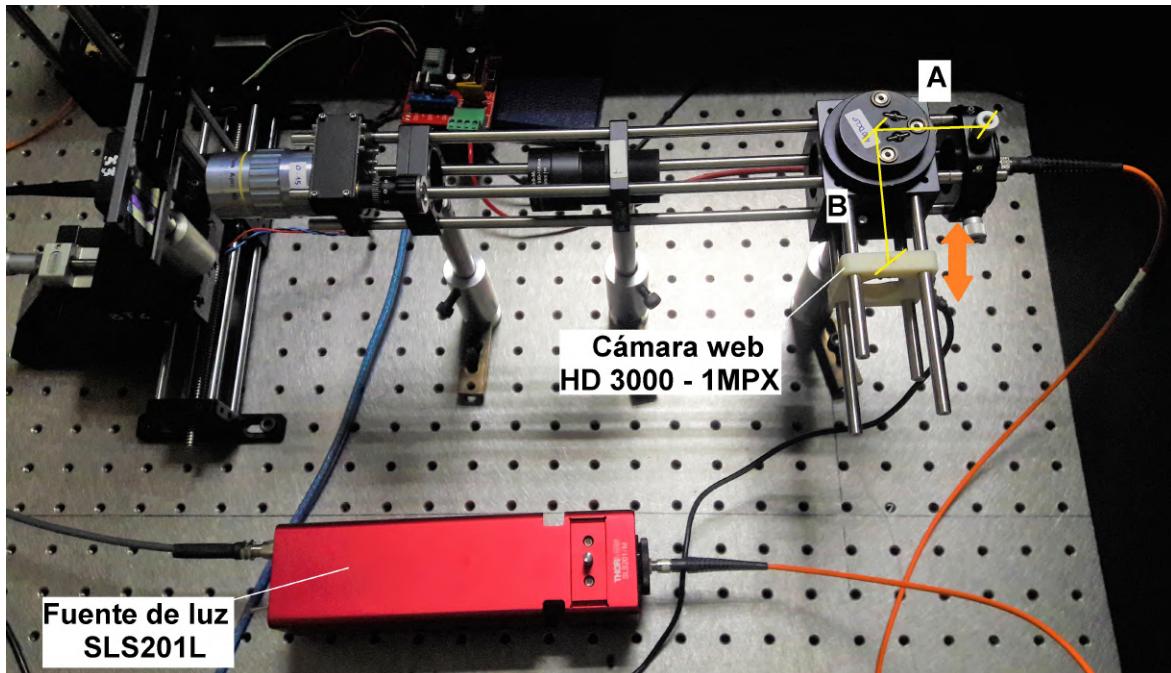


Figura 3.20: Setup para mapear el espectrómetro con la cámara.

Luego de poner en foco la cámara se realizó el *mapeo* de la región de medición del espectrómetro sobre la imagen de la adquisición de la cámara [Frisenda et al., 2016]. Esto es, se identificó la región medida con el espectrómetro en la imagen de la cámara. El arreglo experimental para realizar el *mapeo* y el diagrama del camino óptico del mismo se muestran en las Figuras 3.20 y 3.21. Como se indicó anteriormente la fibra óptica de la fuente de luz era la misma que la fibra óptica acoplada al espectrómetro. Para realizar el *mapeo* se conectó la fibra óptica montada sobre el *cage* destinado a medir con el espectrómetro, a la fuente de luz. La fuente de luz divergente fue colimada por la lente de tubo y enfocada por el objetivo en la superficie exterior del filtro. La reflexión del haz de luz enfocado sobre el filtro atravesó el objetivo que colimó dicho haz y por medio de la lente de tubo y la reflexión en el *beamsplitter*

fue enfocado en la cámara.

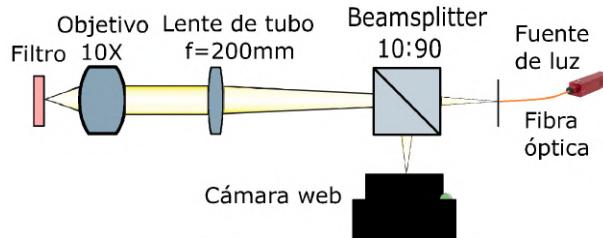


Figura 3.21: Diagrama óptico del *mapeo* del especlómetro con la cámara.

En la imagen de la Figura 3.22 se muestra la visualización en la cámara de la posición en la imagen asociada a la reflexión del haz de luz enfocado sobre el filtro. Con los tornillos de la tapa de arriba del beamsplitter se ajustó la posición del beamsplitter para poder observar en el centro de la cámara la medición del especlómetro, esto es para poder visualizar el haz reflejado en el centro de la imagen adquirida con la cámara. De esta manera se determinó que el centro de la imagen adquirida con la cámara estaba asociado con la medición efectiva del microespeclómetro.

Luego de realizar el *mapeo*, el equipo quedó configurado de forma tal de tener un *feedback* visual de la región de la medición realizada con el especlómetro. Y, en adelante la región del filtro a medir a elección con el *joystick* de la platina fue puesta en foco a partir de la visualización nítida de la imagen y de forma simultánea para la cámara y para el microespeclómetro, variando la distancia entre el objetivo y el filtro con la perilla micrométrica del SM1Z.

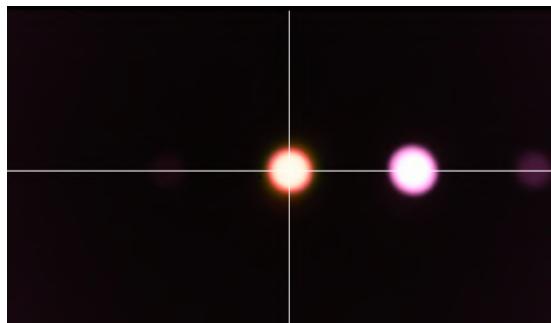


Figura 3.22: Visualización en la cámara de la reflexión del haz de luz enfocado sobre el filtro.

3.4 Aplicación del microespectrómetro a la caracterización de filtros multiespectrales

En esta sección se muestran los resultados de la aplicación del microespectrómetro a la caracterización de filtros multiespectrales. Se describen los espectros de transmisión de cada banda del filtro [3.4.1] que permitieron corroborar las características espetrales indicadas por el fabricante como la longitud de onda central de la banda (en inglés, *CWL: center wavelength*) y el ancho espectral de la banda (en inglés, *FWHM: Full Width Half Maximum*). Luego se realiza una caracterización de los espectros de transmisión de las manchas (Ver Figura 2.1 **B**) [3.4.2] y de los huecos (Ver Figura 2.1 **A**) [3.4.3].

3.4.1 Espectro de transmisión de cada banda del filtro

En esta sección se explica el procedimiento general realizado para medir el espectro de transmisión de cada una de las bandas espetrales del filtro. Luego de poner en foco el microespectrómetro, con el *joystick* de la platina se desplazó al filtro para adquirir el espectro de cada una de sus bandas. Para eliminar el ruido de fotones propio del sensor del CCD del espetrómetro y otras fuentes de luz del laboratorio, se debe adquirir una medición con la fuente de luz que incide sobre el filtro apagada y con todas las luces del laboratorio apagadas además de recubrir el equipo con la cartulina *foam* negra. Dicho ruido de fondo puede ser luego eliminado de las mediciones del espectro de las bandas del filtro, o bien incluyéndolo como argumento del método *take_data, use_background*, del *driver* de control del espetrómetro ( ó bien tomando la diferencia entre el espectro de la banda medida y el ruido de fondo adquirido.

Para obtener el espectro de transmisión de cada banda se debe normalizar cada medición con el espectro de la fuente de luz utilizada, habiendo empleado los mismos tiempos de integración. La normalización es implementada realizando el cociente entre la medición del espectro de una banda y el espectro de la fuente de luz. Al mismo tiempo, las mediciones del espectro de cada banda deben ser realizadas con una buena relación señal-ruido. En las Figuras 3.23, 3.24, 3.25, 3.26 y 3.27 se muestran los espectros de transmisión de las bandas NIR, roja, pancromática, verde y azul del filtro respectivamente. Al mismo tiempo en la

Figura 3.28 se muestran los espectros de todas las bandas superpuestos a excepción de la banda pancromática.

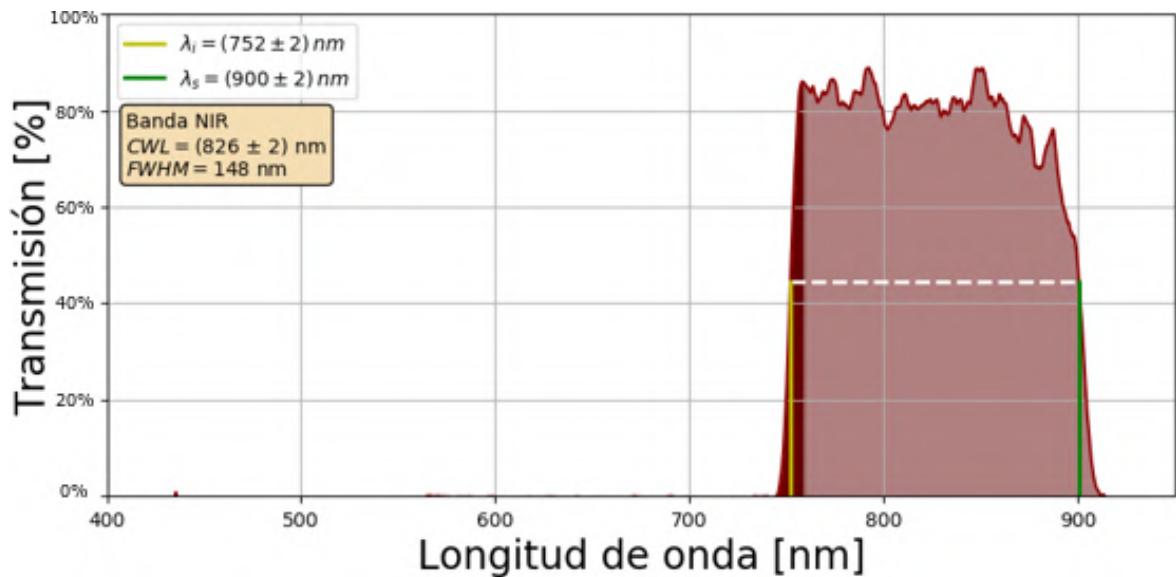


Figura 3.23: Espectro de transmisión de la banda NIR. Tiempo de integración de la luz: 10 ms.

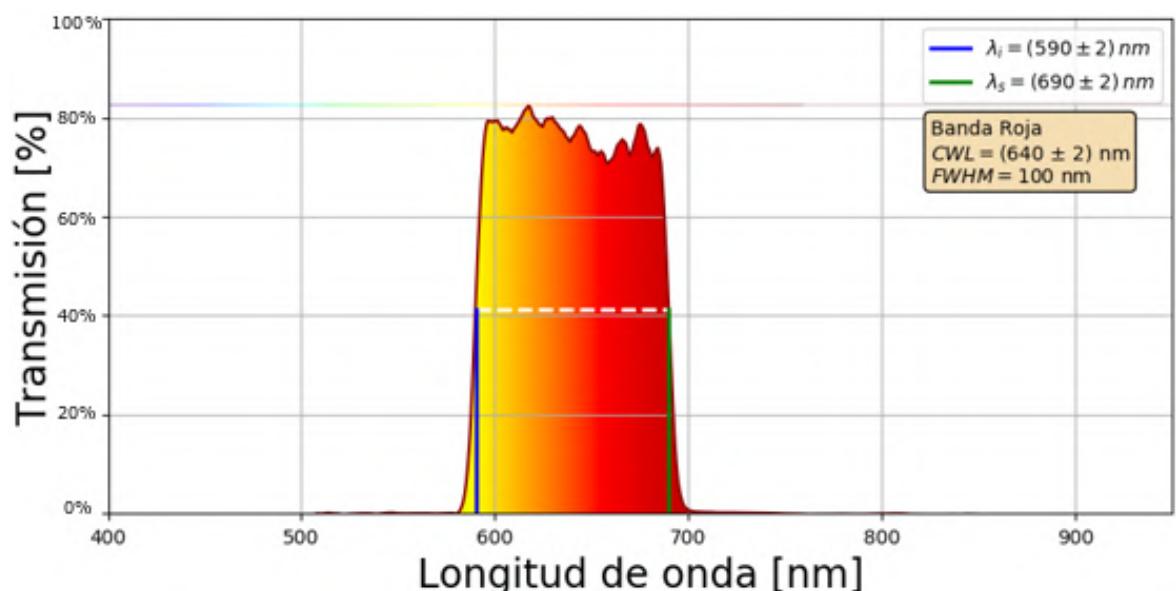


Figura 3.24: Espectro de transmisión de la banda roja. Tiempo de integración de la luz: 5 ms.

3.4. Aplicación del microespectrómetro a la caracterización de filtros multiespectrales

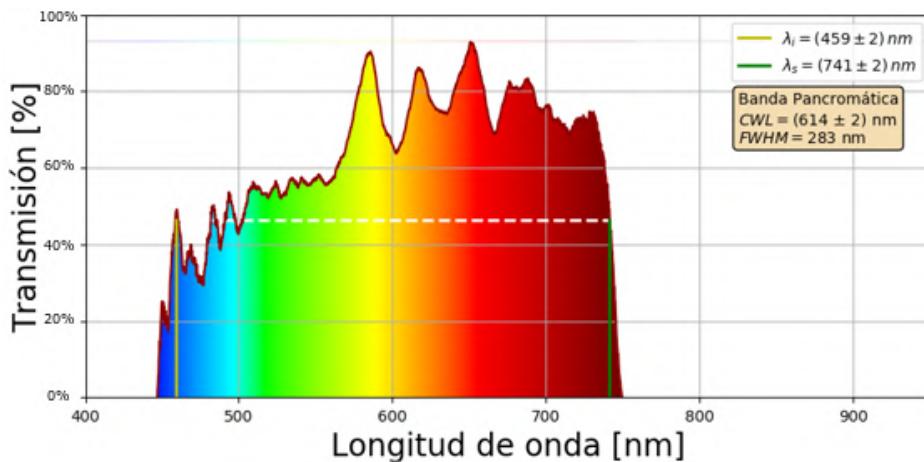


Figura 3.25: Espectro de transmisión de la banda pancromática. Tiempo de integración de la luz: 2 ms.

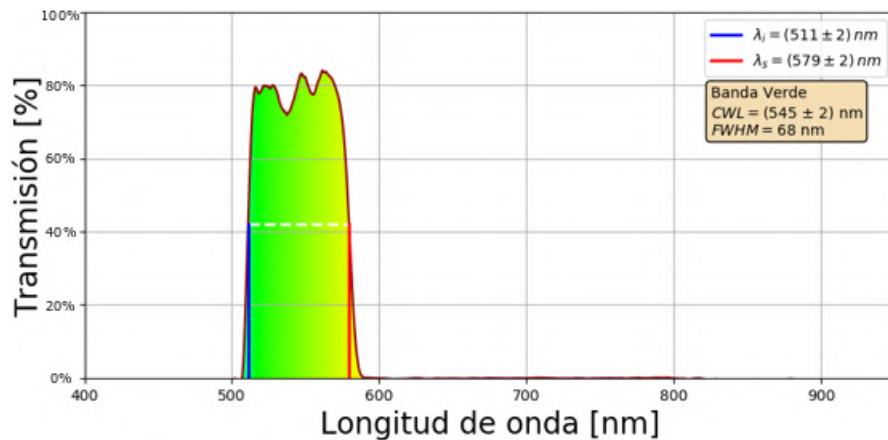


Figura 3.26: Espectro de transmisión de la banda verde. Tiempo de integración de la luz: 5 ms.

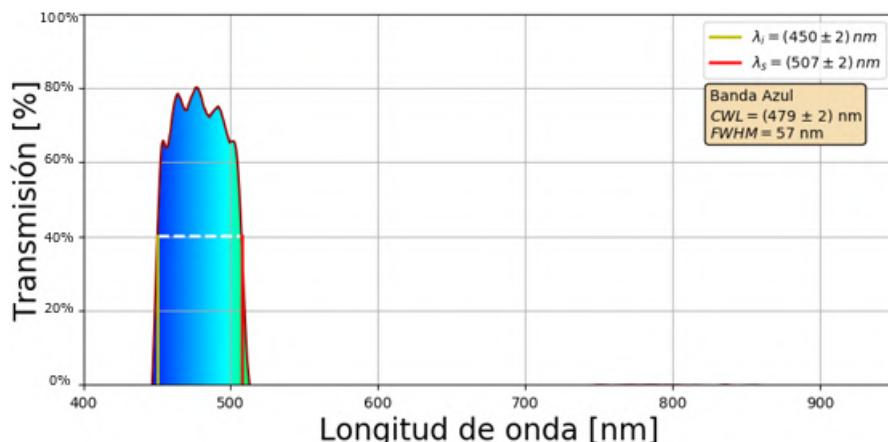


Figura 3.27: Espectro de transmisión de la banda azul. Tiempo de integración de la luz: 20 ms.

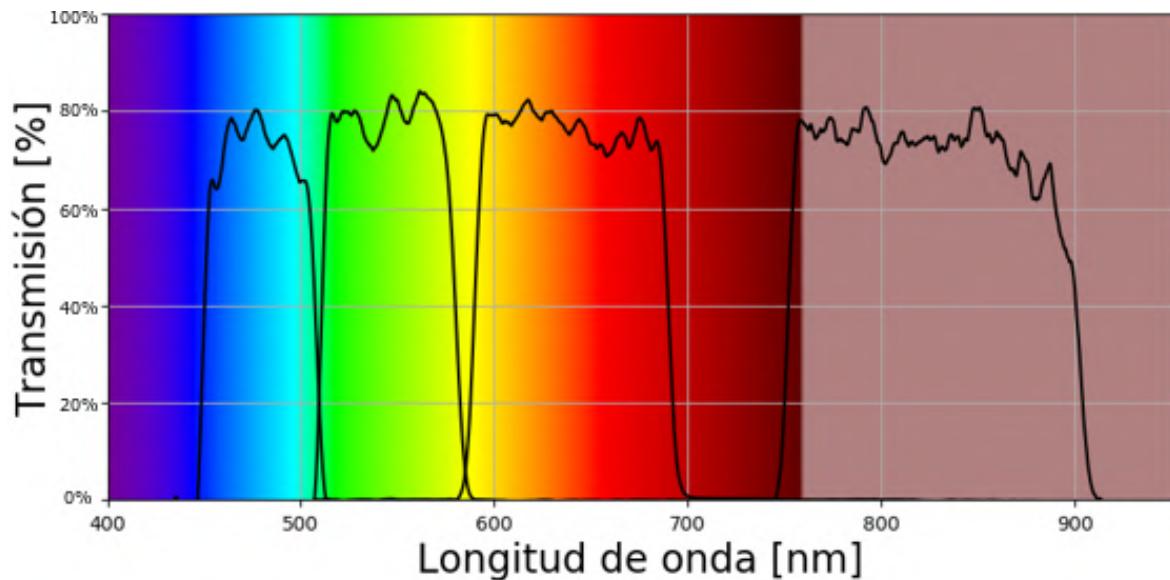


Figura 3.28: Espectro de transmisión de todas las bandas a excepción de la banda pancromática.

En la Tabla 3.1 se resumen los resultados de las características espectrales de cada banda. La columna |FWHM| indica el *Full Width Half Maximum* (ancho de banda, ancho del rango de longitudes de onda comprendidas entre el valor de la mitad del máximo de transmisión). La columna |CWL| indica la longitud de onda central de cada banda, asociada al punto medio del FWHM. Las columnas $|\lambda_i|$, $|\lambda_s|$ indican el valor de la longitud de onda de corte inferior y superior, asociadas a los valores de longitud de onda de los extremos inferior y superior del rango del FWHM, respectivamente. Las incertezas de los valores reportados fueron de 2 nm en todos los casos.

Banda	CWL	FWHM	λ_i	λ_s
Azul	479 nm	57 nm	450 nm	507 nm
Verde	545 nm	68 nm	511 nm	579 nm
Pancromática	614 nm	283 nm	459 nm	741 nm
Roja	640 nm	100 nm	590 nm	690 nm
NIR	826 nm	148 nm	752 nm	900 nm

Tabla 3.1: Tabla de las especificaciones espectrales de cada banda del filtro.

De la comparación entre los valores de λ_i y de λ_s medidos y los reportados por el fabricante que indicó una incertezza del 1%, se hace notar que hay un solapamiento de los resultados de

todas las bandas considerando las incertezas, a excepción de la banda pancromática donde la diferencia entre el valor medido y el reportado fue del 2%. La medición de los espectros de transmisión de cada banda resultó fundamental para corroborar la capacidad de bloqueo de cada filtro de las longitudes de onda fuera del rango de valores comprendido por el *FWHM*. Esto se vuelve más importante para el caso de filtros hiperespectrales que tienen cientos de bandas, cada una con un ancho espectral pasa banda de un cierto ancho, que permite extraer información específica y diferenciada.

3.4.2 Caracterización espectral de las manchas

Los resultados del algoritmo de detección de los defectos en las imágenes de microscopía adquiridas (Ver Sección 2.7), permitieron determinar su tamaño, área, etcétera, pero no permitieron establecer si los defectos introducían modificaciones en el espectro de transmisión del filtro. Es decir, las imágenes de microscopía nos brindaron información de un valor de intensidad para cada posición (x,y) de una cierta imagen de una región del filtro. Con el microespectrómetro se pudo obtener la misma y mayor información pues para cada posición del filtro además de su valor de intensidad que sería la suma de las intensidades detectadas para cada longitud de onda, se puede obtener el espectro de transmisión.

Con el objetivo de determinar las imperfecciones del filtro, se caracterizaron en primer lugar los defectos del tipo manchas. En la imagen de la Figura 3.29 **A** se muestra una imagen de una mancha adquirida con la cámara del equipo desarrollado. En la Figura 3.29 **B** se muestra el gráfico de la intensidad total detectada en función de la posición del filtro medida, para un barrido lineal realizado de $150 \mu m$, con un paso de $1 \mu m$, desde la banda azul hasta el cromo atravesando una mancha. Del ajuste de la transición entre la banda azul y el cromo se determinó que dicho barrido fue realizado con una resolución espacial de $(14 \pm 2) \mu m$, resultado que no se solapa con el estimado teóricamente de $10 \mu m$.

En el gráfico de la Figura 3.30 se muestran tres espectros en simultáneo de los puntos señalados con flechas de colores rojo, verde y celeste en el gráfico del barrido lineal de la Figura 3.29 **B**: se muestran los espectros del máximo de la suma de las intensidades detectadas dentro de la banda azul considerada la señal medida del 100% de la transmisión de dicha banda y

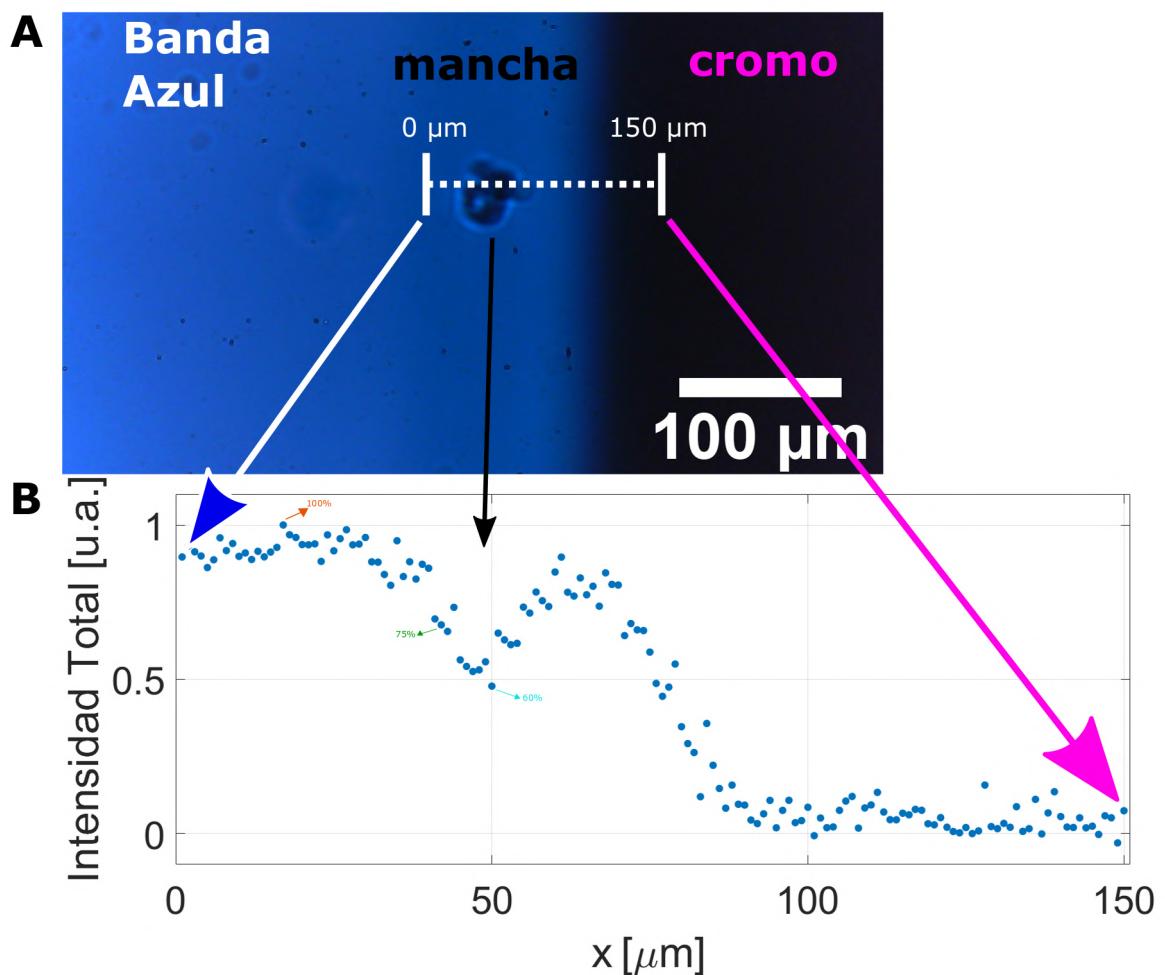


Figura 3.29: A: Imagen adquirida con la cámara asociada al barrido lineal realizado de $150 \mu\text{m}$, desde la banda azul hacia el cromo atravesando una mancha. B: Barrido lineal realizado de $150 \mu\text{m}$, desde la banda azul hacia el cromo atravesando el defecto que se señala en la imagen.

los espectros del 75% y 60% de la transmisión respecto de dicho máximo, respectivamente.

Se determinó experimentalmente que esta mancha no modifica la huella espectral de la banda del filtro, es decir la forma funcional del espectro de diseño sino que produce una merma en la intensidad detectada en la banda, de acuerdo a la resolución espacial con la que fue medido. Ahora bien, se podría tomar como hipótesis para un futuro trabajo que las manchas influyen en las imágenes hiperespectrales adquiridas con las cámaras satelitales de forma tal que los valores de intensidad de los píxeles de la cámara que estén en la misma posición que este tipo de defectos presentes en el filtro tendrían una merma en la componente espectral asociada a la banda del filtro, produciendo una distorsión del espectro adquirido en

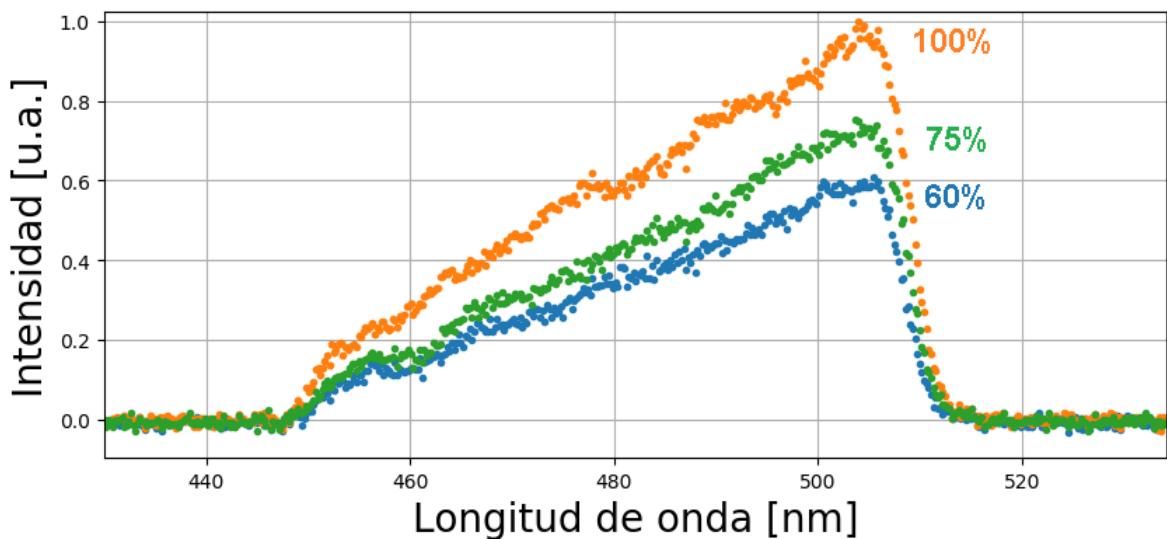


Figura 3.30: Gráficos de los espectros superpuestos de los puntos del barrido señalados en la Figura 3.29, asociados al máximo de intensidad del barrido detectado de la banda considerado el 100% y al 75% y 60% de transmisión respecto de dicho máximo, respectivamente. Los espectros graficados muestran la intensidad detectada en función de la longitud de onda, es decir no se normalizó el espectro medido con el espectro de la fuente de luz.

una adquisición completa de una escenapectral. Para el caso de la adquisición de imágenes multiespectrales satelitales estas manchas se hacen presentes directamente en los píxeles de las imágenes capturadas ya que el filtro se encuentra posicionado en el plano focal del sensor de imagen como se explicó en la Introducción.

■ 3.4.3 Caracterizaciónpectral de los huecos

En esta última sección se muestran los resultados respecto de los espectros de transmisión de los huecos. En particular, se muestran un barrido en dos dimensiones del hueco más grande del filtro (Ver 2.1 A) detectado en el Capítulo 2. Se ubicó dicho hueco a partir de la localización del mismo en las imágenes del *tile scan* realizado en la banda azul. Con el *joystick* de la platina desarrollada se posicionó el filtro con dicho hueco en el centro de la imagen adquirida con la cámara para medir su espectro de transmisión con el microespectrómetro.

En la Figura 3.31 A se muestra una imagen adquirida con la cámara del equipo con el hueco recubierto por una mancha que se caracterizó espectralmente. En la Figura 3.31 B se muestra un mapa de colores del espectro visible de $50 \mu\text{m} \times 50 \mu\text{m}$, realizado a partir de las

mediciones del espectro de transmisión de dicha región, con pasos de $1 \mu m$ en cada eje, con lo cual cada píxel del mapa de colores indica el espectro medido en cada micrón desplazado por la platina¹.

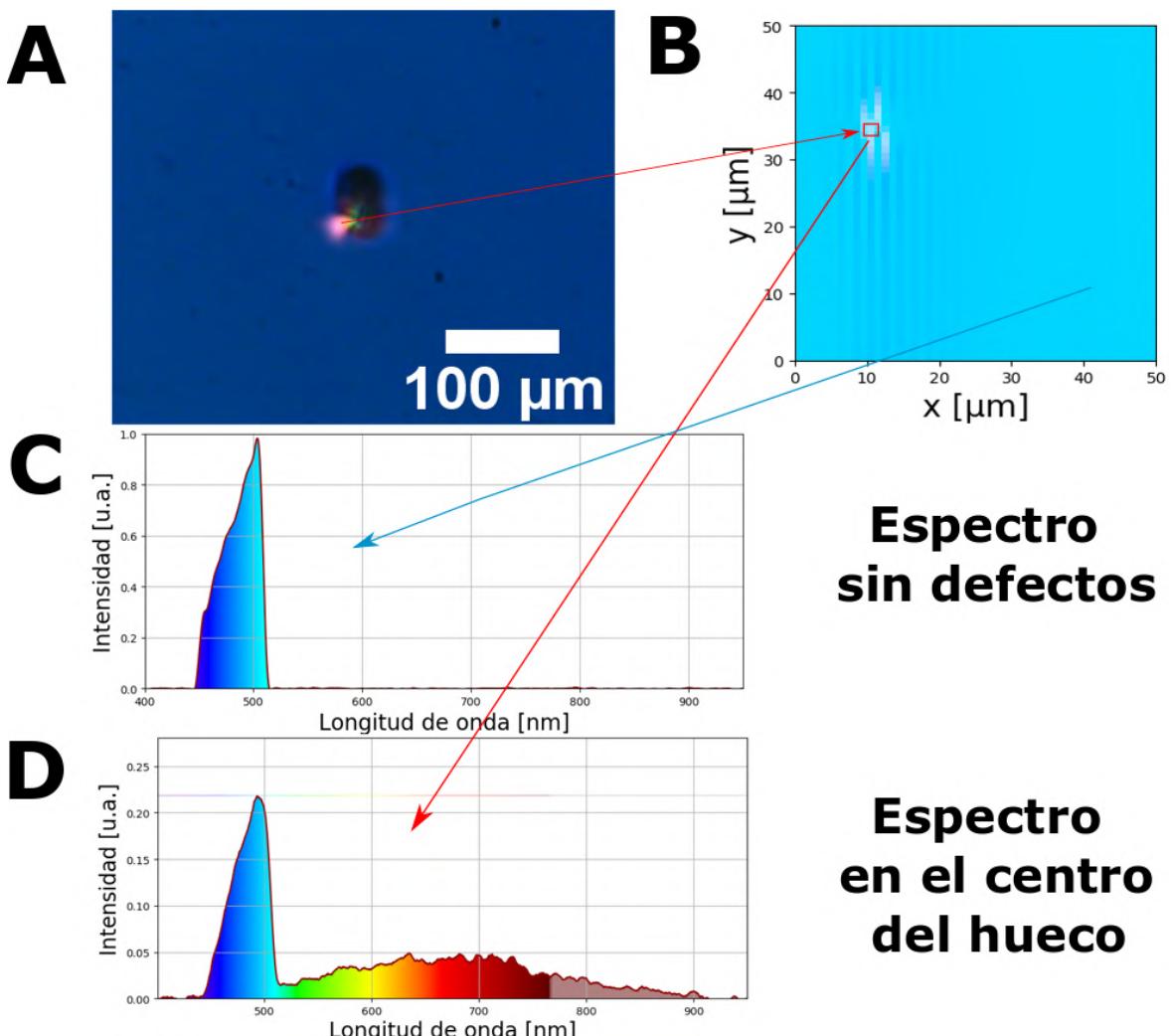


Figura 3.31: A: Imagen de la banda azul que contiene al hueco caracterizado, adquirida con la cámara del equipo. B: Mapa de colores del espectro visible de una medición del espectro de transmisión de una región de $50 \mu m \times 50 \mu m$. C: Espectro de la banda azul en una región medida sin defectos detectados, es decir el espectro de diseño del fabricante del filtro. D: Espectro medido en el centro del hueco, asociado al píxel de color blanco recuadrado en color rojo en la Figura 3.31 B. Los espectros graficados muestran la intensidad detectada en función de la longitud de onda, es decir no se normalizó el espectro medido con el espectro de la fuente de luz.

¹Se hace notar que la platina estaba siendo optimizada al momento de escribir esta tesis, a partir de la inclusión de rodamientos lineales LM6LUU en el eje y . Del barrido en dos dimensiones que se muestra en las Figuras 3.31 B y 3.32 A se puede observar que la platina presentaba problemas de repetibilidad de las posiciones, en el orden de los desplazamientos micrométricos.

El mapa de colores de la Figura 3.31 **B** indica para cada píxel de la imagen que se generó, es decir para cada medición, el color asociado dentro del espectro visible y en particular de estas mediciones del espectro de transmisión de la banda azul. El espectro de diseño del fabricante de la banda azul sin presencia de defectos se puede observar en la Figura 3.31 **C** y está asociado a un píxel de la región medida indicado por una flecha de color celeste. Ahora bien, se determinó que el espectro de transmisión no es homogéneo en la región que contiene al hueco ya que se observaron en el mapa de colores, píxeles de color blanco que deberían ser de color celeste. En la Figura 3.31 **D** se muestra el espectro del píxel recuadrado de la Figura 3.31 **B** y señalado con las dos flechas negras. Dicho espectro está asociado al espectro del centro del hueco y se puede observar que además del espectro de transmisión de propio de la banda azul hay una fuerte componente espectral que contiene al rango de longitudes de onda de emisión de la fuente de luz.

En la Figura 3.32 **A** se muestra el mapa de transmisión de la región adquirida, que consiste de una imagen generada donde en cada píxel se representa el valor de la suma de las intensidades para cada longitud de onda de la medición asociada, normalizada con el máximo valor de dichos valores. Los píxeles negros del mapa de transmisión están asociados a la mancha que recubre al hueco que se observa en la imagen de la Figura 3.31 **A**. En la Figura 3.32 se muestra el perfil de intensidades asociados a los valores de la columna $x = 10 \mu m$ del mapa de transmisión. El punto de dicho gráfico señalado con un círculo rojo está asociado al píxel de color blanco recuadrado en rojo de la Figura 3.31 **B** y al píxel negro recuadrado en rojo de la Figura 3.32 **A**. Dicho punto asociado físicamente al centro del hueco presenta una disminución de la intensidad total transmitida del 60%, respecto de la máxima intensidad transmitida de la banda azul en la que fueron realizadas estas mediciones.

Debido a la presencia de huecos el espectro de transmisión de la banda sufre una distorsión como se observa en los espectros de transmisión graficados en la Figura 3.32 **C**. Esto se puede ver en la Figura 3.32 **D**, donde se realizó un *zoom* sobre la región de longitudes de onda comprendidas entre los 520 y los 950 nm. Se puede observar que el máximo de intensidad en dicha región espectral medido en el centro del hueco (espectro de color rojo) es aproximadamente 4 veces mayor que el máximo asociado al espectro medido en un punto del filtro que no contiene al hueco (espectro de color celeste).

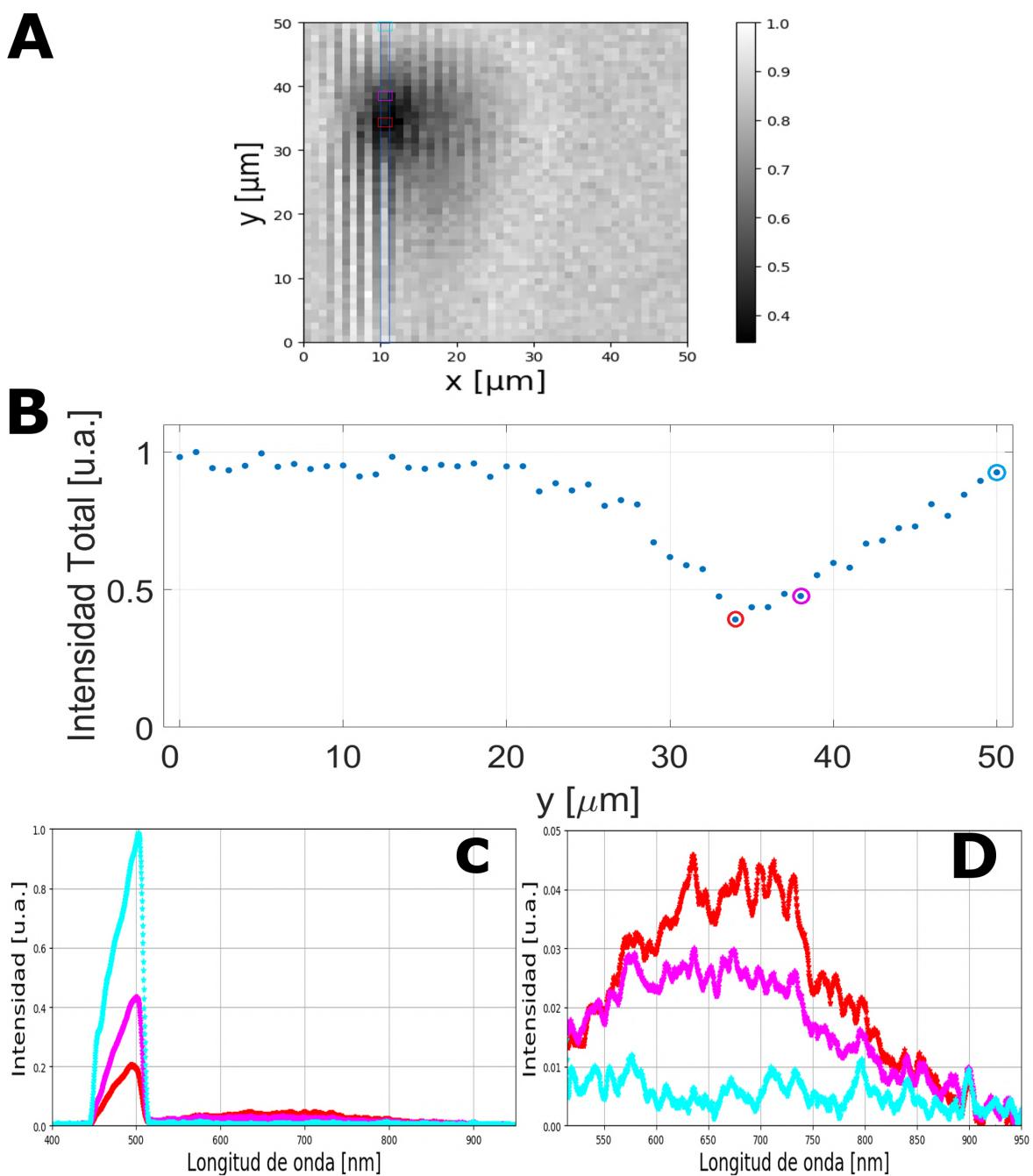


Figura 3.32: **A:** Mapa de transmisión de una medición del espectro de transmisión de una región de $50 \mu\text{m} \times 50 \mu\text{m}$ que contiene al hueco caracterizado. **B:** Perfil de intensidades asociados a los valores de la columna $x = 10 \mu\text{m}$ del mapa de transmisión. **C:** Espectros de transmisión de los puntos señalados con círculos de colores rojo, magenta y celeste en el gráfico del perfil de intensidades de la columna $x = 10 \mu\text{m}$ (asociados a los píxeles recuadrados con su color correspondiente en el mapa de transmisión). **D:** Zoom del espectro de transmisión de la Figura 3.32 C para la región de longitudes de onda entre los 520 y los 950 nm. Los espectros graficados muestran la intensidad detectada en función de la longitud de onda, es decir no se normalizó cada espectro medido con el espectro de la fuente de luz.

3.4. Aplicación del microespectrómetro a la caracterización de filtros multiespectrales

Se determinó experimentalmente que la presencia de un hueco modifica la huella espectral de diseño del fabricante de la banda asociada al filtro y además produce una variación de la intensidad de luz total transmitida. Esto último podría tener efectos sobre las imágenes hiperspectrales satelitales adquiridas ya que se detectaría un valor de intensidad distinto al valor de diseño estimado por el fabricante.

Capítulo 4

Conclusiones y trabajo a futuro

La tesis aquí presentada contribuyó al desarrollo de un prototipo de caracterización de filtros multi e hiperespectrales de cámaras satelitales a partir de la técnica de microspectroscopía, del cual no se tenían antecedentes de tesis ó trabajos anteriores de estas características en la Argentina. Parte de los desarrollos de procedimientos de caracterización de los filtros serán implementados en la empresa Argentina Satellogic, con quién se realizó la vinculación de este trabajo.

En el capítulo 2 se desarrolló un método de inspección de la calidad óptica de los filtros completamente automatizado, basado en la adquisición de imágenes de microscopía y en su posterior procesamiento y aplicación de un algoritmo de detección de los defectos. Se adquirieron imágenes de microscopía de ambas superficies exteriores del filtro lo que permitió obtener un mapa de los defectos con su ubicación precisa en cada superficie del filtro que pudo ser utilizado luego con el microespectrómetro desarrollado para poder localizar fácilmente los defectos a ser caracterizados espectralmente. Además, la medición de la longitud del cromo que separa cada par de bandas permitió realizar la calibración de la platina, utilizando dicha longitud como referencia respecto del valor medido con el microespectrómetro. Así también se hace notar que la adquisición de una imagen completa del filtro (incluida la banda del NIR) sería importante para poder identificar los futuros defectos de las imágenes adquiridas por un satélite en órbita.

Se aplicaron las especificaciones técnicas de la calidad óptica de la superficie del filtro de *scratch & dig* y de la norma ISO 10110, a partir de los resultados del algoritmo de detección de

4. Conclusiones y trabajo a futuro

los defectos desarrollado. Este método de inspección automatizado que consistió del desarrollo del *software* de procesamiento de las imágenes de microscopía y del algoritmo de detección de los defectos, se encuentra en vías de ser implementado en la empresa Argentina Satellogic, ya que reduce los tiempos de duración de la inspección de la calidad óptica de cada filtro, reduce la ambigüedad de la inspección visual realizada por el inspector de turno y puede ser fácilmente integrado al proceso industrial de la fabricación de satélites.

Al mismo tiempo, los resultados del análisis cuantitativo de la población de defectos permitieron establecer los criterios de diseño ópticos del microespectrómetro, de forma tal de que la resolución espacial del equipo desarrollado tuviera la suficiente resolución como para detectar defectos de diámetro mayores a los $20 \mu m$, que constituyen la minoría de los defectos y los que mayores problemas pueden ocasionar en las imágenes adquiridas con cámaras satelitales.

Se desarrolló un equipo de caracterización de filtros multi e hiperespectrales que constó de una platina motorizada y de un microespectrómetro, como se explicó en el Capítulo 3. Para ello se realizó previamente una prueba de concepto, con equipamiento disponible en el laboratorio. En dicho prototipo preliminar se desarrolló el *software* automatizado de adquisición de los espectros de transmisión de cada una de las bandas del filtro y una interfaz gráfica para poder visualizar los resultados de las mediciones.

Se desarrolló el *software*, la electrónica y la mecánica a partir de las piezas 3D diseñadas de una platina motorizada con la longitud de recorrido suficiente como para poder medir el espectro de transmisión en cualquier punto del filtro deseado, superando de esta manera la limitación que se tenía con la plataforma motorizada de Thorlabs utilizada en el prototipo preliminar. El código y las piezas 3D fueron publicadas online para que cualquier laboratorio pueda replicar la platina y adaptarla a los requerimientos específicos. Al momento de escribir esta tesis, no se registraban platinas de estas características desarrolladas en el país por lo que este prototipo representa una base fundamental para el posterior desarrollo de platinas de microscopía de estas características.

Se montó y se desarrolló un método de alineación de un microespectrómetro, técnica de microscopía de la cual no se tenían antecedentes en el país. Se determinó experimentalmente la

resolución espacial lateral del microespectrómetro cuyo mínimo valor obtenido fue igual a $(11 \pm 1) \mu m$, valor que se solapa con el valor teórico de $10 \mu m$, de acuerdo a la estimación realizada por medio de la óptica geométrica, considerando la magnificación del microespectrómetro y el valor del diámetro del *core* de la fibra del espectrómetro.

Se adquirieron los espectros de transmisión de cada banda del filtro, obteniéndose resultados que se solapan con los reportados por el fabricante, a excepción de la banda pancromática donde la diferencia entre el valor medido y el reportado fue del 2%. Estos resultados motivaron la implementación del microespectrómetro para medir los espectros de transmisión de los filtros hiperespectrales que tienen cientos de bandas contiguas entre sí de un ancho en longitud de onda muy estrecho. Estas mediciones están previstas para ser realizadas ni bien se termine la cuarentena debido al COVID-19.

Se integró una cámara al equipo para poder tener una retroalimentación de las mediciones de los espectros de transmisión de los defectos con una imagen digital. Al mismo tiempo, se incorporó de esta manera al microespectrómetro las prestaciones de cualquier microscopio digital comercial y de esta manera se podría implementar el algoritmo de detección de los defectos en las imágenes adquiridas con el equipo desarrollado.

Se caracterizaron espectralmente las manchas y los huecos. Para las manchas se observó experimentalmente que el espectro de transmisión sufre una disminución de la intensidad total transmitida pero que no se modifica la forma funcional del espectro de diseño óptico del fabricante de la banda sobre la que se midió el defecto. Por el contrario, para los huecos se observó que el espectro de transmisión de la fuente de luz contribuye al espectro medido en el centro del hueco lo que representa una distorsión del espectro de diseño del filtro. De esta manera, se determinó experimentalmente que la presencia de un hueco modifica la huella espectral de diseño del fabricante de la banda asociada al filtro y además produce una variación de la intensidad de luz total transmitida.

Por último, como continuación del trabajo aquí presentado está previsto armar un arreglo experimental para poder caracterizar el filtro en su posición final en las cámaras de vuelo del satélite y de esa forma poder caracterizar los efectos de los distintos tipos de defectos aquí caracterizados en el proceso de formación de imágenes.



Apéndice I: Thresholds

En este apéndice se brinda un resumen explicativo de los *thresholds* que son utilizados en el método *try_all_threshold* de la librería *scikit-image* del lenguaje *python* [Van der Walt et al., 2014].

- **Isodata:** Umbral basado en el histograma de la imagen, que utiliza el método de Ridler-Calvard o *inter-means* [TW Ridler, 1978]. El umbral resultante del método satisface la siguiente igualdad:

$$\text{threshold} = \frac{\text{image}[\text{image} \leq \text{threshold}].\text{mean()} + \text{image}[\text{image} > \text{threshold}].\text{mean()}}{2.0}$$

Es decir, el umbral resultante constituye un valor de intensidad que separa la imagen en dos grupos de píxeles (*background* y *foreground*), donde la intensidad del umbral está a medio camino entre las intensidades medias de estos grupos. Para imágenes cuyos elementos de matriz son enteros, la igualdad anterior está acotada superiormente por el valor igual a 1 de intensidad y, para imágenes cuyos elementos de matriz son de punto flotante, la igualdad se mantiene dentro del ancho del *bin* del histograma.

- **Minimum:** Umbral basado en el histograma de la imagen, que es calculado y suavizado con un filtro uniforme de forma iterativa hasta que se puedan determinar únicamente dos máximos locales en el mismo. El método puede no converger antes de que se hayan realizado el número completo de iteraciones indicado en el argumento de la función. Ahora

bien, si el método converge, se toma como umbral al mínimo valor de intensidad que se encuentre en el rango de intensidades comprendido por los dos máximos [Glasbey, 1993b].

- **Otsu:** Este algoritmo supone que la imagen que se va a binarizar contiene dos clases de píxeles únicamente asociados al *background* y al *foreground*. Se calcula el umbral óptimo que separa esas dos clases de píxeles a partir de la maximización de la varianza de los valores medios de las clases de píxeles (*inter-class variance*) en simultáneo con la minimización de los valores medios de las varianzas de cada clase de píxeles (*intra-class variance*) [Otsu, 1979].
- **Li:** Este umbral es determinado a partir de un algoritmo iterativo que determina el óptimo *threshold* a partir del cálculo de la pendiente de la entropía cruzada (*cross entropy*) entre el *foreground* y el valor medio del *foreground* y, entre el *background* y el valor medio del *background* [Li and Tam, 1998].
- **Mean:** Este umbral es determinado a partir del valor medio de los valores de intensidad de los elementos de matriz de la imagen. Es utilizado por otros métodos como umbral semilla de un algoritmo iterativo [Glasbey, 1993b].
- **Triangle:** El algoritmo para determinar el *threshold Triangle* es un método geométrico que no puede determinar si los datos están sesgados hacia un lado u otro (*background* ó *foreground*), pero supone un pico máximo cerca de un extremo del histograma y busca hacia el otro extremo. Esto causa un problema en ausencia de información previa del tipo de imagen a procesar, o cuando el máximo no está cerca de uno de los extremos del histograma, ya que se puede decaer en dos posibles regiones del umbral entre ese máximo y los extremos. El algoritmo finalmente determina en qué lado del pico máximo los datos van más lejos y se determina el umbral dentro del rango de mayor extensión [Zack et al., 1977].
- **Yen:** El algoritmo del criterio de máxima entropía (*maximum entropy criterion* (MEP)) determina un umbral tal que la información total provista por el *foreground* y por el *background* es máxima y esto se puede observar en que la distribución de los valores de intensidad de los elementos de matriz de la imagen se vuelve lo más uniforme posible. [[Jui-Cheng Yen et al., 1995], [Sezgin and Sankur, 2004]].

Apéndice II: Platina .

En este apéndice se describe el desarrollo y la implementación de la platina en el equipo. Una imagen representativa de una de las primeras versiones de la platina con dos grados de libertad se muestra en la Figura 1.

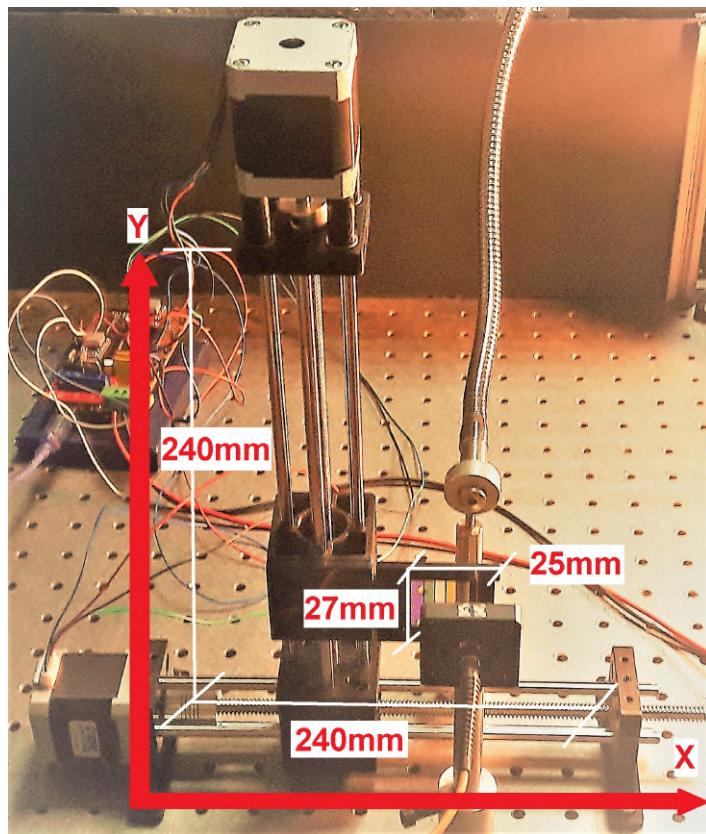


Figura 1: Imagen de una de las primeras versiones de la platina motorizada con dos grados de libertad.

La construcción y desarrollo de la platina motorizada del microespectrómetro consistió de las siguientes etapas de prototipado:

1. Investigación previa de la literatura sobre platinas de microscopía de bajo costo y factibles para integrar al prototipo.
2. Elección de los componentes y materiales en función de la oferta local en Argentina.
3. De acuerdo al ítem 2, se realizó un dimensionamiento de la platina y se determinó el recorrido total de cada uno de los grados de libertad. Esto permitió evaluar la factibilidad y aplicabilidad de la plataforma a desarrollar.
4. En conjunto con el diseñador industrial Federico Armesto se diseñaron las piezas de impresión 3D y se montó el primer eje de la platina. Se desarrolló la electrónica y el *software* necesarios.
5. Una vez optimizado el diseño del primer eje, se montó el segundo eje de la platina. Se extendió el software y se integraron finales de carrera.
6. Desarrollo del *software* de control de la platina. Calibración preliminar.

A continuación se describen algunas consideraciones técnicas y de diseño que se tuvieron en cuenta para el desarrollo de la platina motorizada y que podrían ser de utilidad para otros laboratorios que quisieran replicar la plataforma que aquí se presenta, realizar una adaptación ó simplemente como fuente de consulta.

Respecto de la revisión de la literatura sobre platinas de microscopía de bajo costo y factibles para el prototipo, se consultaron los prototipos cuyos proyectos hayan sido desarrollados bajo la modalidad *open source* tanto para la distribución del diseño de las piezas 3D como del *software*, dentro de las cuales se destacan [Schneidereit et al., 2017](*LabView*, EUR 250) y [Campbell et al., 2014](Instrucciones vía puerto serie en *Matlab*, *LabView* y *python*, USD 1000). Dichas propuestas son también denominadas en cierto contexto DIY (*Do it yourself*) ya que contienen toda la documentación y herramientas necesarias para que cualquier usuario con presupuesto y acceso a los mismos componentes pueda reproducir el proyecto. Además de

estos proyectos se consultaron múltiples platinas de microscopía comerciales, donde en sus páginas la mayoría de los fabricantes distribuyen los planos de diseño, las piezas 3D libres para modificar, etc (NRT150 Thorlabs USD 2456 x 2, #59-747 EO USD 2095 x 2). Ahora bien, hasta la fecha de escritura de este trabajo no se registraban prototipos de platinas motorizadas de microscopía desarrolladas en laboratorios del país como la que aquí se presenta por lo cual por medio de la presente se comparten las piezas de diseño 3D y el *software* necesarios para poder replicarla y extender sus prestaciones. El costo total aproximado de la platina aquí desarrollada fue de USD 200.

El tipo de platina motorizada a desarrollar dependió del presupuesto, de la oferta local de los componentes y de los requerimientos mecánicos de precisión, longitud de recorrido y repetibilidad. Estos tres conceptos se encontraban relacionados fuertemente entre sí. Si bien se podrían haber comprado los componentes de la platina en el exterior del país, la futura necesidad de comprar nuevamente alguno de los componentes debido al desgaste ó rotura de los mismos, hacen de esta implementación de la compra una mala práctica del prototipado. En este sentido se eligieron componentes masivos en el país, los cuales se podían conseguir fácilmente sus repuestos en caso de necesidad. Al mismo tiempo, los componentes masivos son los que tienen un menor costo debido a su mayor demanda.

Se consultaron fundamentalmente tres proveedores de componentes mecánicos y de electrónica, de la ciudad de Buenos Aires y de la provincia de Buenos Aires: 3DIInsumos (Caseros, Buenos Aires), Ingia Automatización (Saavedra, C.A.B.A.) y Candy-Ho (Villa Martelli, C.A.B.A.). A partir de la oferta de estos y otros proveedores se eligieron los componentes de la platina tomando como idea de diseño e implementación la platina de [Schneidereit et al., 2017] que por su bajo costo y la utilización de piezas 3D que facilitaban el prototipado rápido (dependiendo de la disponibilidad de una impresora 3D), hacían de esa propuesta la más indicada para ser implementada.

Los componentes principales de la platina son el motor paso a paso y el sistema de transmisión que transforma la rotación del motor en un desplazamiento lineal. Uno de los motores paso a paso más populares del mercado sino el más popular es el NEMA 17 que es ampliamente utilizado en impresoras 3D y CNC. Por este motivo se eligió ese motor en lugar

del NEMA 8 utilizado en [Schneidereit et al., 2017], que sólo se podía conseguir haciendo un pedido al exterior lo que encarece su costo y alarga notablemente los tiempos de prototipado.

De la familia de motores paso a paso NEMA 17 (Ver Figura 2 A) existen distintos modelos dependiendo los requerimientos de torque y de resolución fundamentalmente. El torque no fue una limitante para la elección del modelo con lo cual en función de las distintas opciones de torque se priorizó el de menor precio. Ahora bien, respecto de la precisión existen dos modelos con pasos mínimos de rotación de 1.8 grados y de 0.9 grados, con lo cual se tienen 200 y 400 pasos por revolución respectivamente. Se evaluó la oferta disponible en el mercado y se eligieron motores NEMA 17 con un paso mínimo de 0.9 grados con el fin de obtener la mayor resolución en el desplazamiento lineal, a pesar de que su costo era mayor.

A la elección del motor, le sigue la elección del sistema de transmisión donde existen múltiples opciones dependiendo de la precisión, entre ellas las correa dentadas con poleas, las varillas roscadas, los husillos de bolas, etc. De acuerdo a [Schneidereit et al., 2017] se optó por una varilla roscada masiva en el mercado del tipo ACME (Ver Figura 2 B) de un diámetro de 8 mm y con un paso (*pitch*) de 2 mm, es decir que por cada revolución completa del motor se realiza un desplazamiento lineal de 2 mm. La rotación del motor paso a paso es transferida a la varilla roscada ACME por medio de un acople sólido con agujeros para prisioneros M3 equidistantes a 180° para que la varilla roscada quede centrada, que fue diseñado (Ver ).

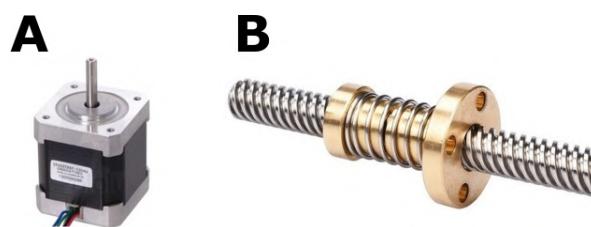


Figura 2: A: Motor paso a paso NEMA 17 con una resolución de 400 pasos por revolución (0.9° por paso). B: Varilla roscada del tipo ACME con un paso (*pitch*) de 2 mm y un diámetro de 8 mm, junto con una tuerca *anti-backlash*.

Además del sistema de transmisión se tuvo que elegir un sistema de desplazamiento que es el que permite el movimiento de los ejes de la platina. Se eligió la opción más utilizada en impresoras 3D en el que se utilizan sistemas lineales con barras rectificadas de acero de 6mm

de diámetro y rodamientos lineales LM6LUU. Dichos rodamientos y la tuerca *antibackslash* fueron montados sobre un cubo diseñado e impreso con una impresora 3D (Ver 2) que realizó los desplazamientos lineales al deslizarse sobre las barras de acero.

La resolución espacial mecánica es el mínimo desplazamiento de cada uno de los ejes de la platina. La misma viene dada teóricamente por la siguiente ecuación:

$$\text{Resolución}[\mu\text{m/paso}] = \frac{\text{Pitch del ACME}}{\# \text{ de pasos por revolución del motor}} = \frac{2\text{mm}}{400\text{pasos}} = \frac{5\mu\text{m}}{\text{paso}} \quad (1)$$

Además esta resolución fue modificada por medio de la electrónica que controla los motores paso a paso implementando una técnica que se conoce como *microstepping* [Upadhyaya et al., 2016]. Esta técnica permite al motor realizar rotaciones de ángulos menores al paso mínimo del motor, con lo cual se mejora la resolución ya que se puede subdividir un paso completo del motor en 2,4,8,16 e incluso hasta en 32 pasos (teóricos). Al mismo tiempo se reduce el ruido del motor y el movimiento del mismo se suaviza. La técnica es implementada por el controlador de corriente que utiliza un algoritmo que a su salida envía una modulación sinusoidal discretizada de la corriente, donde cada paso de dicha modulación sinusoidal consiste de un micropaso y el período de la señal es igual al paso completo original del motor.

Los dos controladores de corriente de los motores paso a paso más populares con la capacidad de aplicar *microstepping* son el DRV8825(hasta 32 micropasos y 2.5 A) y el A4988 (hasta 16 micropasos y 2 A). Se eligió finalmente para la platina el *driver* A4988 (Ver Figura 3 **A**) y se limitó la máxima corriente que podía entregar de acuerdo al consumo observado de los motores en condiciones de operación normales, ajustando el potenciómetro (Ver Figura 3 **A**) a partir de la medición de una tensión de referencia de acuerdo a las especificaciones del manual del fabricante [a49, 2009].

Se utilizó un *Arduino MEGA 2560* para controlar la lógica de la platina vía el puerto USB de una computadora y se le montó a los pines hembra del arduino un *shield RAMPS 1.4* donde se colocaron los *drivers* de los motores, las conexiones de los finales de carrera y el *joystick* (Ver Figura 3 **B**). La RAMPS fue alimentada de forma independiente con una fuente de tensión.

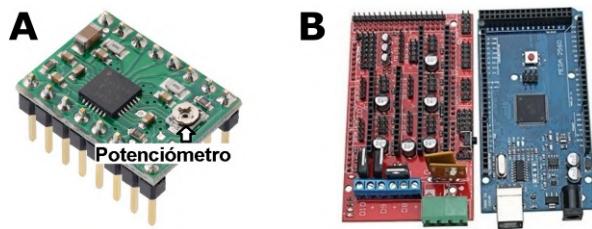


Figura 3: A Controlador de los motores paso a paso A4988. B Arduino MEGA 2560 a la derecha en azul y Shield RAMPS 1.4 a la izquierda en rojo.

Antes de realizar la compra de los componentes necesarios para montar el primer eje se determinó el recorrido total de cada uno de los grados de libertad de la placa de acuerdo a la oferta de los proveedores. Por ejemplo, existen comercialmente distintas longitudes de varillas roscadas ACME y se eligió una longitud de la misma de 500 mm, de forma tal que al cortar dicha varilla se pueda obtener las dos varillas necesarias para cada eje de la placa, cada una de 250 mm de largo. El mismo razonamiento fue aplicado a las varillas de acero de 6 mm de diámetro, para las cuales se compraron dos varillas de 1 metro que cada una fue cortada en cuatro partes de 250 mm cada una. De esta manera, se realizó un diagrama con las dimensiones y la longitud de recorrido estimada de uno de los ejes de la placa con el software *Solidworks* como se muestra en la Figura 4.

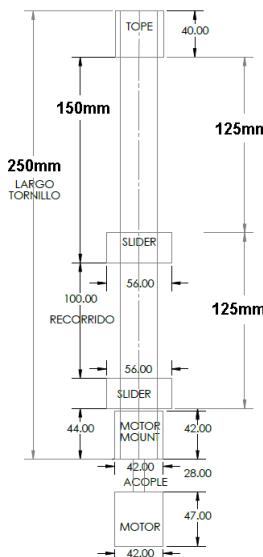


Figura 4: Estimación del recorrido de uno de los ejes de la placa.

El objetivo de esta etapa del prototipado fue el de evaluar la factibilidad y aplicabilidad

de la platina para poder desplazar al filtro respecto de la fuente de luz y del espectrómetro de manera tal de poder obtener una medición del espectro en cualquier región del filtro deseada. Luego de realizar el dimensionamiento, se decidió montar el eje x de la platina únicamente. En la Figura 5 A se muestra el diseño del eje x realizado con el software libre *Fusion 360* y en la Figura 5 B se muestra un montaje preliminar de dicho eje¹.

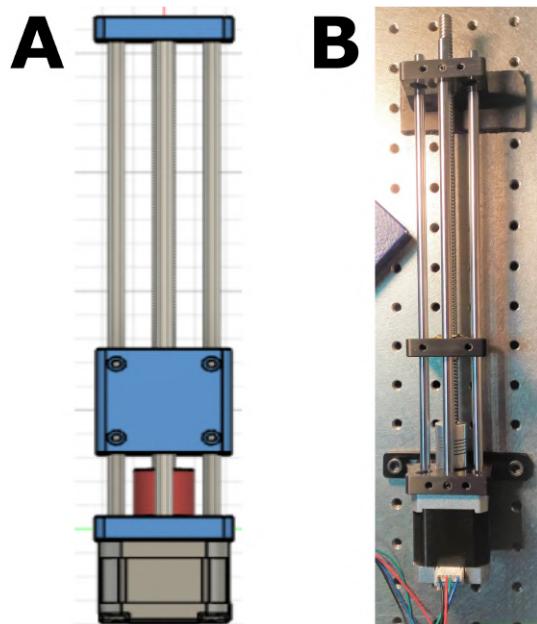


Figura 5: A: Diseño de las piezas 3D del eje x de la platina [3]. B: Montaje preliminar del eje x de la platina.

Luego de optimizar el diseño y montaje del primer eje, se montó el eje y compuesto por las mismas piezas 3D que el eje x , como se muestra en la Figura 6. En este sentido se hace notar que el diseño propuesto resultó una solución completamente modular y que la configuración de los ejes aquí adoptada puede ser modificada a otras de acuerdo a las necesidades del usuario final.

¹Se imprimió inicialmente una porción del cubo diseñado como prueba preliminar, ya que la impresión del cubo completo podía tomar más de 10 horas. Resultó importante realizar pruebas por etapas para reducir los tiempos de prototipado.

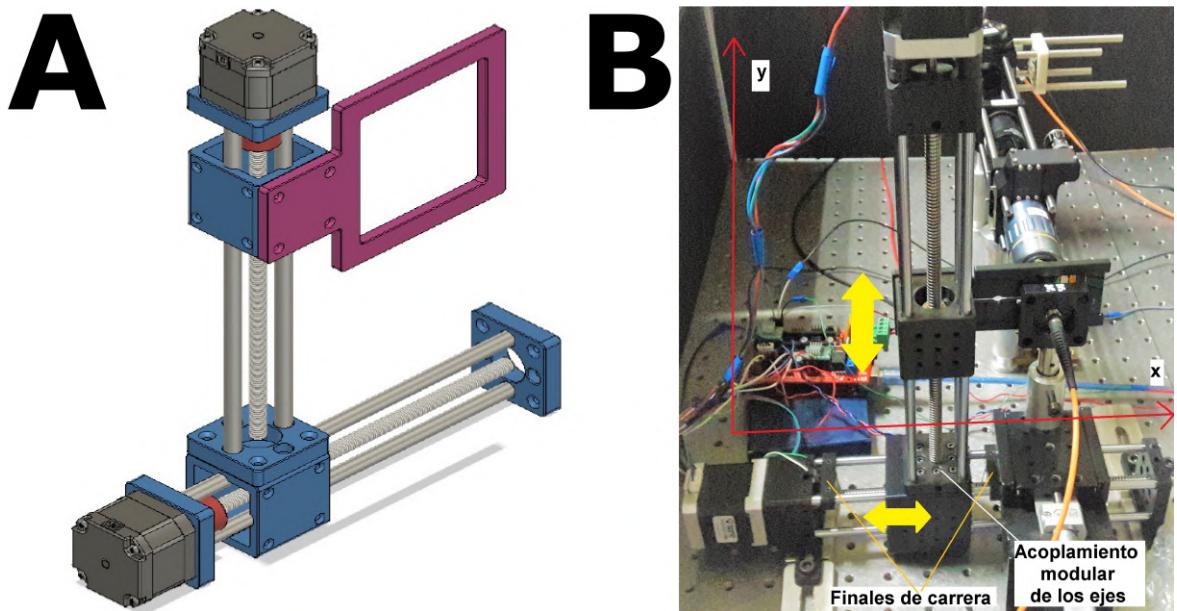


Figura 6: A: Diseño preliminar de los dos ejes de la platina. B: Montaje final de la de la platina.

■ Software de control de la platina $\text{Q}_{\text{A.II}}$ y calibración preliminar

Se desarrolló un *software* de control de la platina que fue integrado al *software* de control del espectrómetro y de la cámara. En [[Campbell et al., 2014], $\text{Q}_{\text{A.II.2}}$] se desarrollaron instrucciones específicas de comandos a ejecutar vía el puerto serie al que se conectó el arduino que controla la lógica de la platina, por medio de los lenguajes de programación *Matlab*, *LabView* y *python*. En el proyecto *open source* RDL [4] se desarrolló un *software* de comandos muy exhaustivo a ejecutar únicamente por el puerto serie de arduino.

El *software* de control de la platina fue organizado como se muestra en la Figura 7. A nivel del microcontrolador las instrucciones a los *drivers* que regulan la corriente de los motores y le envían los pulsos PWM para que realicen la cantidad de pasos elegidos fueron desarrolladas con la librería de *Arduino AccelStepper*. Dichas instrucciones escritas en el lenguaje de programación propio de arduino incluyen métodos para asignarle las posiciones de los motores, para leer las posiciones de los motores, para prenderlos, apagarlos, determinar si llegaron a la posición asignada ó no, para ponerlos en la posición inicial de la platina, para leer los finales de carrera, etc. Todos los métodos escritos se pueden ver en el *header* del

driver desarrollado [Q_{A.II.3}]. Ahora bien, para poder integrar el control de la platina con el espectrómetro y con la cámara se tuvo que establecer una comunicación por medio de mensajes a través del puerto serie de la computadora. Para ello se utilizó la librería *SerialCommand* que permitió unir la lógica a nivel del microcontrolador del *Arduino* con la lógica a nivel del procesador de la computadora. De esta manera, en el lenguaje de programación *python* se escribió una clase [Q_{A.II.4}] con los mismos métodos de control de la platina escritos con la librería *AccelStepper* en *Arduino* de forma tal de enviar mensajes al puerto serie de la computadora que el *Arduino* se encontraba constantemente escuchando. Así por ejemplo, desde *python* se envía un mensaje al puerto serie para mover el motor del eje *x* una distancia de 2 mm, el *Arduino* escucha ese mensaje y le envía los pulsos PWM al motor para realizar el desplazamiento. En la Sección 3.2.5 se explica el *software* desarrollado para automatizar las mediciones que integró el control de la platina con el espectrómetro y la cámara.

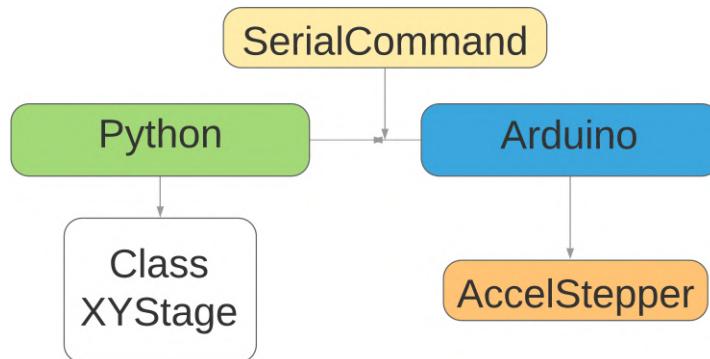


Figura 7: Diagrama de la comunicación vía el puerto serie de la computadora entre el microcontrolador *Arduino* y el proceso principal de la computadora programado en *python* en el que se integró el espectrómetro y la cámara.

Se realizó una calibración preliminar de la platina para determinar las incertezas de su resolución (mínimo paso de desplazamiento) que fueron luego utilizadas en la medición de la resolución espacial del microespectrómetro (Ver Sección 3.3.1). En el trabajo de [Schneidereit et al., 2017] realizaron una calibración de la platina adquiriendo sucesivas imágenes de una muestra calibrada de distancias (1951 USAF *test target*), midiendo el desplazamiento relativo respecto de un punto de referencia situado en la imagen inicial adquirida. Al momento de escribir esta tesis se iba a realizar la calibración con el mismo método. El *software* de adquisición ya se había desarrollado [Q_{A.II.4.2}] y ya se contaba con una pieza

3D impresa que hacía de soporte de una regla calibrada de microscopía colocada sobre un portamuestra, para realizar la calibración de la platina.

Ahora bien, en primer lugar se midió la precisión y exactitud de los desplazamientos de la platina en el orden de los milímetros. Para ello, por medio del *software* desarrollado se asignaron posiciones a cada uno de los ejes de la platina y se comparó el valor medido con una regla metálica calibrada en milímetros con los valores asignados por *software*. Se observó que la platina tenía exactitud en milímetros, ya que no se encontraron diferencias entre los valores de las posiciones asignadas y las posiciones medidas. Y, de la repetición de las mediciones se verificó su precisión en milímetros ya que las mediciones no presentaron dispersiones en los valores obtenidos.

Para medir la precisión y exactitud en el orden de los micrones, se utilizaron las mediciones del microespectrómetro como calibración preliminar. Se eligió la resolución teórica de $1 \mu m$ del desplazamiento de cada eje de la platina en la adquisición de barridos de ciertas regiones del filtro con el microespectrómetro. Dicha resolución representa el desplazamiento mínimo que cada eje de la platina podría realizar y su valor fue elegido considerando un compromiso entre el tiempo de duración de un barrido y la resolución del mismo ya que en cada paso de la platina se realiza una medición individual. En primer lugar se utilizó como patrón de calibración la longitud del cromo que separa dos bandas del filtro medida con el microscopio Zeiss (Ver Sección 2.3.2). En la Figura 8 se muestra el barrido del cromo entre las bandas roja y pancromática realizado con un paso de $1 \mu m$.

En el gráfico de la Figura 8 se muestra la intensidad total detectada, esto es la suma de la intensidad detectada para cada longitud de onda del espectro medido, en función de la posición del filtro. El barrido fue lineal, es decir en una dimensión. Se asignó por *software* a la platina un desplazamiento de $1000 \mu m$, con un paso de $1 \mu m$. En cada paso de la platina el microespectrómetro obtuvo una medición del espectro. Los espectros no fueron normalizados con la fuente de luz y es por eso que se puede observar un mayor valor de intensidad total para la banda pancromática que para la banda roja. El valor del cromo que separa la banda roja de la pancromática medido con el *software* Fiji de una imagen completa del filtro adquirida con el microscopio Zeiss fue de $(516 \pm 10) \mu m$. Para determinar el valor medido de la longitud

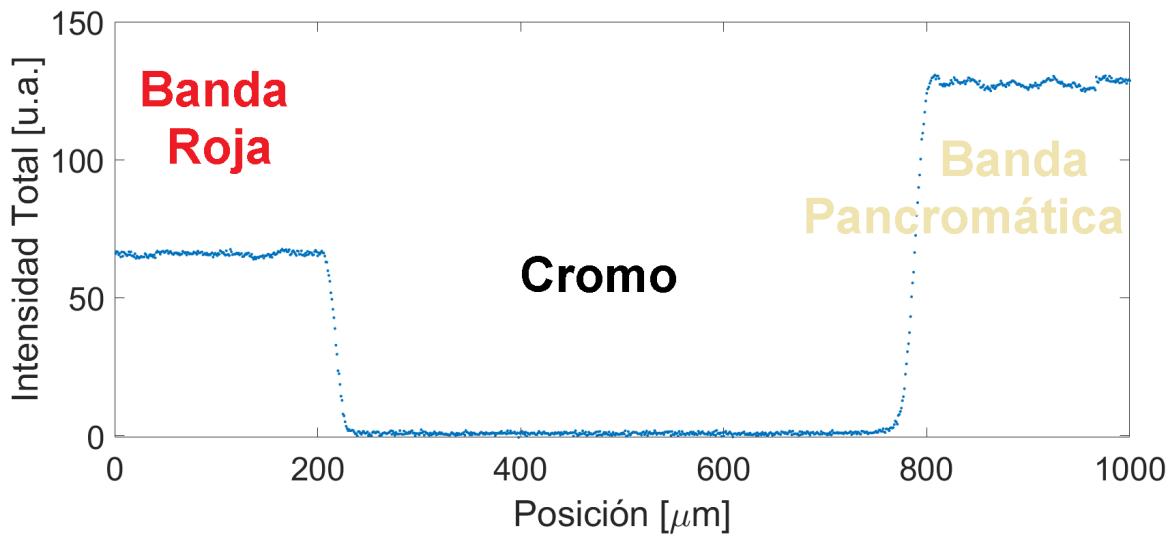


Figura 8: Gráfico de la intensidad total detectada en función de la posición medida del filtro en un barrido lineal del cromo que separa las bandas roja de la pancromática.

del cromo con el microespectrómetro se ajustó cada transición de una banda al cromo con la función error, $erf(x)$, que es la integral del perfil gaussiano del haz de luz en una dimensión. La función utilizada para el ajuste fue, para la transición izquierda y derecha respectivamente:

$$\text{transición_izquierda}(x, a, b, c) = \frac{a}{2} \cdot erf\left(\sqrt{2} \cdot \frac{(x - b)}{c}\right) \quad (2)$$

$$\text{transición_derecha}(x, a, b, c) = \frac{a}{2} \cdot \left(1 + erf\left(\sqrt{2} \cdot \frac{(x - b)}{c}\right)\right), \quad (3)$$

para la transición izquierda [2] y derecha [3] respectivamente. Así por ejemplo para el barrido de la Figura 8 se ajustaron ambas transiciones como se muestra en las Figuras 9 A y B. En azul se muestra el resultado del ajuste y los puntos rojos fueron datos eliminados de cada ajuste.

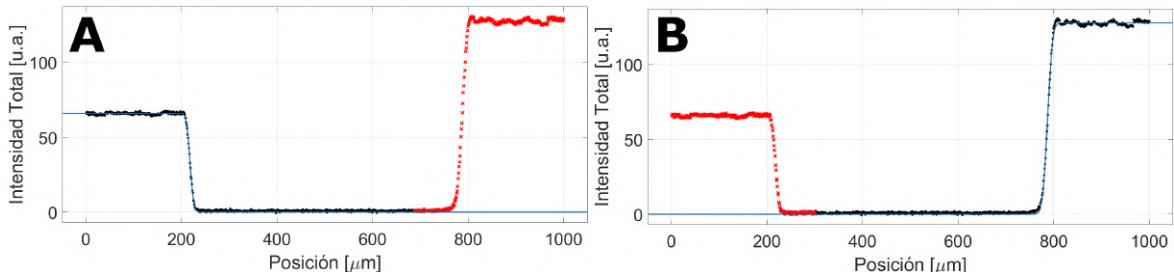


Figura 9: A Ajuste de los datos de la transición de la banda roja al cromo por una función $erf(x)$. B Ajuste de los datos de la transición del cromo a la banda pancromática por una función $erf(x)$.

A partir de los parámetros del ajuste se determinó la longitud medida del cromo, l_{cromo} de la siguiente manera:

$$l_{cromo} = (b_{der} - c_{der}) - (b_{izq} + c_{izq}), \quad (4)$$

donde $b_{izq}, c_{izq}, b_{der} y c_{der}$ son los parámetros del ajuste de la transición entre la banda roja y el cromo (izq) y entre el cromo y la banda pancromática (der). Así, para el barrido que se muestra en la Figura 8 se obtuvo una longitud del cromo igual a 540 micrones, con lo cual para esta medición la diferencia entre el valor medido con el microespectrómetro y el valor tomado como referencia medido con el Zeiss, fue del 5%.



XY(Z) Open Frame Stage

Características principales y futuras mejoras:

- Grados de libertad: 2. Ejes x e y .
- Longitud de recorrido de cada grado de libertad > 240 mm.
- Motores paso a paso NEMA 17, 0.9° de paso mínimo, 400 pasos por revolución,
 $I_{máx} = 1.67A$, $V = 4V$.
- Transmisión vía varilla ACME, paso 2 mm, diámetro 8 mm. Tuerca *antibacklash*.
- *Drivers* de corriente disponibles y *microstepping*:
 - A4988, hasta 2 A. Opciones de *microstepping*: 1, 2, 4, 8 y 16.
Resoluciones (teóricas) de $5 \mu m$, $2.5 \mu m$, $1.25 \mu m$ y $0.63 \mu m$ respectivamente.
 - DRV8825, hasta 2.5 A. Opciones de *microstepping*: 1, 2, 4, 8, 16 y 32.
Resoluciones (teóricas) de $5 \mu m$, $2.5 \mu m$, $1.25 \mu m$, $0.63 \mu m$ y $0.31 \mu m$ respectivamente.
- Finales de carrera.
- *Joystick* para manipular la platina manualmente.
- Mejoras (actualidad):
 - Calibración de la platina con la cámara integrada al microespectrómetro [[Schneidereit et al., 2017]].
 - Caracterización de la precisión y de la repetibilidad de la platina.
 - Implementación de rodamientos lineales LM6LUU en el eje y .
 - Integración y desarrollo de un tercer grado de libertad, del eje z , que permita variar la distancia entre el objetivo y el filtro de forma automatizada.
 - Inclusión de finales de carrera en el eje y y en el eje z .

Referencias Bibliográficas

- [a49, 2009] (2009). *DMOS Microstepping Driver with Translator And Overcurrent Protection*. Allegro MicroSystems, LLC. Rev. 5.
- [Adão et al., 2017] Adão, T., Hruška, J., Pádua, L., Bessa, J., Peres, E., Morais, R., and Sousa, J. (2017). Hyperspectral imaging: A review on uav-based sensors, data processing and applications for agriculture and forestry. *Remote Sensing*, 2017:1110.
- [Aikens, 2010] Aikens, D. M. (2010). The truth about scratch and dig. In *International Optical Design Conference and Optical Fabrication and Testing*, page OTuA2. Optical Society of America.
- [Bhattacharya, 2017] Bhattacharya, A. (2017). *Terahertz Micro-resonators Investigated in the Near and Far-field*. PhD thesis.
- [Bordenave, 2016] Bordenave, M. D. (2016). *Mediciones con resolución nanométrica mediante depleción por emisión estimulada*. PhD thesis, UBA, Argentina. Director: Dr. Fernando D. Stefani.
- [Campbell et al., 2014] Campbell, R., Eifert, R., and Turner, G. (2014). Openstage: A low-cost motorized microscope stage with sub-micron positioning accuracy. *PloS one*, 9:e88977.
- [Clouard, 2011] Clouard, R. (2011). Tutorial: Illumination correction. <https://clouard.users.greyc.fr/Pantheon/experiments/illumination-correction/index-en.html>.
- [Coffey, 2012] Coffey, V. C. (2012). Multispectral imaging moves into the mainstream. https://www.osa-opn.org/home/articles/volume_23/issue_4/features/multispectral_imaging_moves_into_the_mainstream/.
- [de Faria et al., 1997] de Faria, D. L. A., Venâncio Silva, S., and de Oliveira, M. T. (1997). Raman microspectroscopy of some iron oxides and oxyhydroxides. *Journal of Raman Spectroscopy*, 28(11):873–878.

- [Etzold et al., 2016] Etzold, F., Kiehaber, D., Warken, A., Würtz, P., Hon, J., and Asfour, J.-M. (2016). A novel approach towards standardizing surface quality inspection. page 1000908.
- [Frisenda et al., 2016] Frisenda, R., Niu, Y., Gant, P., Molina-Mendoza, A., Schmidt, R., Bratschitsch, R., Liu, J., Fu, L., Dumcenco, D., Kis, A., Perez de Lara, D., and Castellanos-Gomez, A. (2016). Micro-reflectance and transmittance spectroscopy: A versatile and powerful tool to characterize 2d materials. *Journal of Physics D: Applied Physics*, 50.
- [FS, 2016] FS (2016). How to realize multimode to single-mode fiber conversion?
<https://community.fs.com/blog/how-to-realize-multimode-to-single-mode-fiber-conversion.html>.
- [Geographic, 2020] Geographic, N. (2020). 78 fotos del planeta tierra.
<https://www.nationalgeographic.com.es/temas/planeta-tierra/fotos/1/17>.
- [Glasbey, 1993a] Glasbey, C. (1993a). An analysis of histogram-based thresholding algorithms. *CVGIP: Graphical Models and Image Processing*, 55(6):532 – 537.
- [Glasbey, 1993b] Glasbey, C. (1993b). An analysis of histogram-based thresholding algorithms. *CVGIP: Graphical Models and Image Processing*, 55(6):532 – 537.
- [Gomez et al., 1998] Gomez, S., Hale, K., Burrows, J., and Griffiths, B. (1998). Measurements of surface defects on optical components. *Measurement Science and Technology*, 9(4):607–616.
- [Hao Du et al., 2009] Hao Du, Xin Tong, Xun Cao, and Stephen Lin (2009). A prism-based system for multispectral video acquisition. In *2009 IEEE 12th International Conference on Computer Vision*, pages 175–182.
- [Hecht, 2012] Hecht, E. (2012). *Optics*. Pearson.
- [ISO, 2018] ISO (2018). *ISO 10110 - Preparation of drawings for optical elements and systems*.
- [JAI, 2020] JAI (2020). Fusion series ad-080cl.
<https://www.jai.com/products/ad-080-cl>.
- [Jain, 1989] Jain, A. K. (1989). *Fundamentals of Digital Image Processing*. Prentice-Hall, Inc., USA.
- [Jui-Cheng Yen et al., 1995] Jui-Cheng Yen, Fu-Juay Chang, and Shyang Chang (1995). A new criterion for automatic multilevel thresholding. *IEEE Transactions on Image Processing*, 4(3):370–378.
- [Kansiz et al., 1999] Kansiz, M., Heraud, P., Wood, B., Burden, F., Beardall, J., and McNaughton, D. (1999). Fourier transform infrared microspectroscopy and chemometrics as a tool for the discrimination of cyanobacterial strains. *Phytochemistry*, 52(3):407 – 417.
- [Kharuf et al., 2018] Kharuf, S., Orozco, R., Aday, O., and Pineda, E. (2018). Multispectral aerial image processing system for precision agriculture. 16:45–58.

- [Lasch and Naumann, 2006] Lasch, P. and Naumann, D. (2006). Spatial resolution in infrared microspectroscopic imaging of tissues. *Biochimica et Biophysica Acta (BBA) - Biomembranes*, 1758(7):814 – 829. Vibrational Microscopic Imaging: Towards Molecular Pathology.
- [Li and Lee, 1993] Li, C. and Lee, C. (1993). Minimum cross entropy thresholding. *Pattern Recognition*, 26(4):617 – 625.
- [Li and Tam, 1998] Li, C. and Tam, P. (1998). An iterative algorithm for minimum cross entropy thresholding. *Pattern Recognition Letters*, 19(8):771 – 776.
- [Liu et al., 2015] Liu, W.-L., Wang, L.-W., Chen, J.-M., Yuan, J.-P., Xiang, Q.-M., Yang, G.-F., Qu, A., and Liu, J. (2015). Application of multispectral imaging in quantitative immunohistochemistry study of breast cancer: a comparative study. *Tumour biology : the journal of the International Society for Oncodevelopmental Biology and Medicine*, 37.
- [Lowe, 1999] Lowe, D. G. (1999). Object recognition from local scale-invariant features. In *Proceedings of the Seventh IEEE International Conference on Computer Vision*, volume 2, pages 1150–1157 vol.2.
- [Martínez-Usó et al., 2008] Martínez-Usó, A., Pla, F., Sotoca, J., and García-Sevilla, P. (2008). From narrow to broad band design and selection in hyperspectral images. volume 5112, pages 1091–1100.
- [McKinney, 2010] McKinney, W. (2010). Data structures for statistical computing in python. In van der Walt, S. and Millman, J., editors, *Proceedings of the 9th Python in Science Conference*, pages 51 – 56.
- [Microsoft, 2019] Microsoft (2019). Satellogic earth observation ai solutions. https://appsource.microsoft.com/es-gt/product/web-apps/satelloogicsa.earth_observation_ai_solutions_?tab=Overview.
- [Military, 1960] Military, U. (1960). *Surface quality standards for optical elements scratch and dig. Drawing C7641866*.
- [Military, 1997] Military, U. (1997). *MIL-PRF-13830B. PERFORMANCE SPECIFICATION: OPTICAL COMPONENTS FOR FIRE CONTROL INSTRUMENTS; GENERAL SPECIFICATION GOVERNING THE MANUFACTURE, ASSEMBLY, AND INSPECTION OF*. U.S. Department of Defense.
- [Mortimer Abramowitz, 2020] Mortimer Abramowitz, M. W. D. (2020). Microscope illumination. <https://www.olympus-lifescience.com/en/microscope-resource/primer/anatomy/illumination/>.
- [Mouroulis et al., 2009] Mouroulis, P., Gorp, B., Blaney, D., and Green, R. (2009). Reflectance microspectroscopy of natural rock samples in the visible and near infrared. *Applied spectroscopy*, 62:1370–7.
- [Naora, 1951] Naora, H. (1951). Microspectrophotometry and cytochemical analysis of nucleic acids. *Science*, 114(2959):279–280.

- [Nordenfelt et al., 2018] Nordenfelt, P., Cooper, J. M., and Hochstetter, A. (2018). Matrix-masking to balance nonuniform illumination in microscopy. *Opt. Express*, 26(13):17279–17288.
- [Otsu, 1979] Otsu, N. (1979). A threshold selection method from gray-level histograms. *IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics*, 9(1):62–66.
- [Park et al., 2008] Park, B., Kise, M., Lawrence, K., Windham, W., and Yoon, S.-C. (2008). Portable multispectral imaging instrument for food industry*. *American Society of Agricultural and Biological Engineers - Food Processing Automation Conference 2008*.
- [Pose, 2017] Pose, A. (2017). Adquisición, procesamiento y análisis de imágenes hiperespectrales: de la microscopía de fluorescencia a la industria satelital. Master's thesis, UBA, Argentina. Director: Dr. Hernán Grecco.
- [Prewitt and Mendelsohn, 1966] Prewitt, J. M. S. and Mendelsohn, M. L. (1966). The analysis of cell images*. *Annals of the New York Academy of Sciences*, 128(3):1035–1053.
- [Ridler, 1978] Ridler, TW & Calvard, S. (1978). Picture thresholding using an iterative selection method. *IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics*, 8(8):630–632.
- [Schöch et al., 2018] Schöch, A., Perez, P., Linz-Dittrich, S., Bach, C., and Ziolek, C. (2018). Automating the surface inspection on small customer-specific optical elements. In Schelkens, P., Ebrahimi, T., and Cristóbal, G., editors, *Optics, Photonics, and Digital Technologies for Imaging Applications V*, volume 10679, pages 281 – 291. International Society for Optics and Photonics, SPIE.
- [Schindelin et al., 2012] Schindelin, J., Arganda-Carreras, I., Frise, E., Kaynig, V., Longair, M., Pietzsch, T., Preibisch, S., Rueden, C., Saalfeld, S., Schmid, B., Tinevez, J.-Y., White, D., Hartenstein, V., Eliceiri, K., Tomancak, P., and Cardona, A. (2012). Fiji: An open-source platform for biological-image analysis. *Nature methods*, 9:676–82.
- [Schneidereit et al., 2017] Schneidereit, D., Kraus, L., Meier, J. C., Friedrich, O., and Gilbert, D. F. (2017). Step-by-step guide to building an inexpensive 3d printed motorized positioning stage for automated high-content screening microscopy. *Biosensors and Bioelectronics*, 92:472 – 481.
- [Semrock, 2017] Semrock (2017). About scratch and dig visual inspection.
https://www.youtube.com/watch?v=wWn4Kji_Ti8.
- [Sezgin and Sankur, 2004] Sezgin, M. and Sankur, B. (2004). Survey over image thresholding techniques and quantitative performance evaluation. *Journal of Electronic Imaging*, 13:146–168.
- [Shapiro, 2002] Shapiro, Linda G. & Stockman, G. C. (2002). *Computer Vision*. Prentice-Hall, Inc., USA.
- [Shin et al., 2019] Shin, J.-i., Seo, W.-w., Kim, T., Park, J., and Woo, C.-s. (2019). Using uav multispectral images for classification of forest burn severity—a case study of the 2019 gangneung forest fire. *Forests*, 10:1025.

- [Thorlabs, 2020] Thorlabs (2020). Mil surface imperfection standards. https://www.thorlabs.com/newgroupage9.cfm?objectgroup_id=1427&pn=MOTP-MIL.
- [Turchette and Turner, 2012] Turchette, Q. and Turner, T. (2012). Automated inspection of optics using iso specifications. pages 15–16. OPN.
- [Turrell and Corset, 1996] Turrell, G. and Corset, J. (1996). *Raman Microscopy: Developments and Applications*. Elsevier Science.
- [TW Ridler, 1978] TW Ridler, S. C. (1978). Picture thresholding using an iterative selection method. *IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics*, 8(8):630–632.
- [Upadhyaya et al., 2016] Upadhyaya, S. V., Israni, D., Jasani, K., and Shah, A. (2016). A novel approach to precisely control linear movement of sensor by motor using microstepping. In *2016 IEEE Distributed Computing, VLSI, Electrical Circuits and Robotics (DISCOVER)*, pages 242–246.
- [Van der Walt et al., 2014] Van der Walt, S., Schönberger, J. L., Nunez-Iglesias, J., Boulogne, F., Warner, J. D., Yager, N., Gouillart, E., and Yu, T. (2014). scikit-image: image processing in python. *PeerJ*, 2:e453.
- [Virtanen et al., 2020] Virtanen, P., Gommers, R., Oliphant, T. E., Haberland, M., Reddy, T., Cournapeau, D., Burovski, E., Peterson, P., Weckesser, W., Bright, J., van der Walt, S. J., Brett, M., Wilson, J., Jarrod Millman, K., Mayorov, N., Nelson, A. R. J., Jones, E., Kern, R., Larson, E., Carey, C., Polat, İ., Feng, Y., Moore, E. W., VanderPlas, J., Laxalde, D., Perktold, J., Cimrman, R., Henriksen, I., Quintero, E. A., Harris, C. R., Archibald, A. M., Ribeiro, A. H., Pedregosa, F., van Mulbregt, P., and Contributors, S. . . (2020). SciPy 1.0: Fundamental Algorithms for Scientific Computing in Python. *Nature Methods*, 17:261–272.
- [Walsh et al., 2007] Walsh, M. J., German, M. J., Singh, M., Pollock, H. M., Hammiche, A., Kyrgiou, M., Stringfellow, H. F., Paraskevaidis, E., Martin-Hirsch, P. L., and Martin, F. L. (2007). Ir microscopy: potential applications in cervical cancer screening. *Cancer Letters*, 246(1):1 – 11.
- [Wikipedia, 2020] Wikipedia (2020). Microscopio de campo oscuro. https://es.wikipedia.org/wiki/Microscopio_de_campo_oscuro.
- [WILSON, 2011] WILSON, T. (2011). Resolution and optical sectioning in the confocal microscope. *Journal of Microscopy*, 244(2):113–121.
- [Wyman et al., 2013] Wyman, C., Sloan, P.-P. J., and Shirley, P. (2013). Simple analytic approximations to the cie xyz color matching functions.
- [Young, 1989] Young, M. (1989). The Scratch Standard Is Only A Cosmetic Standard. In Greivenkamp, J. E. and Young, M., editors, *Surface Characterization and Testing II*, volume 1164, pages 185 – 190. International Society for Optics and Photonics, SPIE.
- [Zack et al., 1977] Zack, G. W., Rogers, W. E., and Latt, S. A. (1977). Automatic measurement of sister chromatid exchange frequency. *Journal of Histochemistry & Cytochemistry*, 25(7):741–753. PMID: 70454.

[Zeiss, 2014] Zeiss, C. (2014). *ZEISS Axiocam 702 mono. User Guide*.

[Zeiss, 2016] Zeiss, C. (2016). *Quick Guide. ZEN 2012 SP2. Importing and exporting images*.



Referencias del Software desarrollado

[Q₂] https://github.com/jrr1984/defects_analysis

[Q_{2.3.3}] https://github.com/jrr1984/defects_analysis/blob/master/zeiss_cfi.ipynb

[Q_{2.5.1}] https://github.com/jrr1984/defects_analysis/blob/master/bg.py

[Q_{2.5.2}] https://github.com/jrr1984/defects_analysis/blob/master/bg_normalization.py

[Q_{2.6}] https://github.com/jrr1984/defects_analysis/blob/master/try_all_thresholds.py

[Q_{2.7}] https://github.com/jrr1984/defects_analysis/blob/master/defects_thresholding.py

[Q_{2.7.2}] https://github.com/jrr1984/defects_analysis/blob/master/find_contours_holes_trial.py

[Q_{2.8}] https://github.com/jrr1984/defects_analysis/blob/master/Defects%20analysis.ipynb

[Q_{2.8.4}] https://github.com/jrr1984/defects_analysis/blob/master/

general_defects_population.ipynb

[Q_{3.1}] https://github.com/jrr1984/Prototipo0_S-D_SpectralGUI

[Q_{3.1.1}] https://github.com/jrr1984/Prototipo0_S-D_SpectralGUI/blob/master/barrido/std

[Q_{3.1.2}] https://github.com/jrr1984/Prototipo0_S-D_SpectralGUI/blob/master/spectral_gui/main.py

[Q_{3.1.3}] https://github.com/jrr1984/Prototipo0_S-D_SpectralGUI/blob/master/syst/CCS200.py

[Q_{3.1.4}] https://github.com/jrr1984/Prototipo0_S-D_SpectralGUI/blob/master/barrido/std/thor_stepm.py

[Q_{3.2.1}] https://github.com/jrr1984/defects_analysis/blob/master/light_sources_spectrum.py

[Q_{3.2.4}] <https://github.com/jrr1984/defectsGUI>

[Q_{3.2.4.3}] <https://github.com/jrr1984/defectsGUI/blob/master/Spectrometer.py>

[Q_{3.2.4.4}] <https://github.com/jrr1984/defectsGUI/blob/master/start.py>

[Q_{3.2.5}] https://github.com/jrr1984/open_frame_XYStage/blob/master/main.py

[Q_{3.4.1}] https://github.com/jrr1984/open_frame_XYStage/blob/master/plot_spectrum_bands/plot_spectrum_bands.py

[Q_{3.4.1.2}] https://github.com/jrr1984/open_frame_XYStage/blob/master/XYStageAndSpec.py

[Q_{A.II}] https://github.com/jrr1984/open_frame_XYStage

[Q_{A.II.2}] <https://github.com/raacampbell/openstage/tree/master/serialInterfaceScripts>

[Q_{A.II.3}] https://github.com/jrr1984/open_frame_XYStage/tree/master/ino_main

[Q_{A.II.4}] https://github.com/jrr1984/open_frame_XYStage/blob/master/XYStage.py

[Q_{A.II.4.2}] <https://github.com/jrr1984/defectsGUI/blob/master/views.py>

Referencias de las piezas 3D:

[B₁] https://github.com/jrr1984/open_frame_XYStage/tree/master/3dprintedparts/STLs

[B₁₁] https://github.com/jrr1984/open_frame_XYStage/blob/master/3dprintedparts/STLs/acopleRIGIDO.STL

[B₁₂] https://github.com/jrr1984/open_frame_XYStage/blob/master/3dprintedparts/STLs/cuboconLM6UU_2demarzo.STL

[B₁₃] https://github.com/jrr1984/open_frame_XYStage/blob/master/3dprintedparts/STLs/Ejexpreliminar.stl

[B₁₄] https://github.com/jrr1984/open_frame_XYStage/blob/master/3dprintedparts/STLs/CAGE_1pulgada.STL