

Lista 02

Lógica de Programação - Professor: Igor Mascarenhas

Conteúdos: Condicionais e Loops.

1. Dado um inteiro, **X**, execute as seguintes ações condicionais:
 - a. Se **X** for ímpar, imprima **Weird**
 - b. Se **X** for par e estiver no intervalo inclusivo de 2 a 5, imprima **Not Weird**
 - c. Se **X** for par e estiver no intervalo inclusivo de 6 a 20, imprima **Weird**
 - d. Se **X** for par e maior que 20, imprima **Not Weird**
2. Desenvolver uma calculadora que o usuário será capaz de escolher uma das opções abaixo e passar 2 números para o processamento.
 - i. Somar
 - ii. Subtrair
 - iii. Dividir // **não permitir divisão por ZERO**
 - iv. Multiplicar
 - v. Resto
 - vi. Raiz
 - vii. Potência
3. Receba **X** notas e calcule a média. (O usuário vai dizer a quantidade de valores que quer calcular)

4. Dado um inteiro, **X**, imprima seus primeiros **10** múltiplos. Cada múltiplo **$X * i$** (onde $1 \leq i \leq 10$) deve ser impresso em uma nova linha na forma: **$X \times i = \text{resultado}$** .

i. Exemplo de input - > 2

ii. Exemplo de output ->

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$2 \times 3 = 6$$

$$2 \times 4 = 8$$

$$2 \times 5 = 10$$

$$2 \times 6 = 12$$

$$2 \times 7 = 14$$

$$2 \times 8 = 16$$

$$2 \times 9 = 18$$

$$2 \times 10 = 20$$

5. Dado um número encontre o seu fatorial.