



# Aprendizaje por Refuerzo en la práctica

Curso parte 6

# Paso 1: Instalar un IDE



**Visual Studio  
Code**



**windsurf**



**CURSOR**

# Paso 2: Instalar Python



# Paso 3: Crear entorno virtual

1. Crear un entorno virtual llamado "r1" con python 3.11

```
conda create --name r1 python=3.11
```

2. Activar el entorno virtual:

```
conda activate r1
```

# Paso 4: Instalar paquetes comunes

1. Instalar OpenCV y sklearn:

```
pip install opencv-python
```

```
pip install scikit-learn
```

2. Instalar paquete gráficos:

```
pip install matplotlib
```

```
pip install seaborn
```

```
pip install pygame
```

```
pip install moviepy
```

3. Instalar Jupyter:

```
pip install notebook
```

```
python -m ipykernel install --user --name=rl
```

```
pip install -U ipywidgets
```

# Paso 5: Instalar Pytorch

Instalar Paytorch:

<https://pytorch.org/get-started/locally/>



# Paso 6: Instalar Gymnasium localmente

(En Windows) Para los entornos de Box2D instalar compilador de C++ (sólo instalar el “Desktop development with C++)

<https://visualstudio.microsoft.com/visual-cpp-build-tools/>

3. Finalmente instalar gymnasium:

```
pip install swig
```

```
pip install gymnasium
```

¡Sígueme en el episodio 7!

