

Modificaciones en arrays

var= range(inf, sup)

Crea una **nueva matriz** (*var*) **escalar** en la que los valores de los elementos serán los números enteros (ordenados) pertenecientes al intervalo comprendido entre los valores **inf** y **sup**, incluidos estos.

Los valores **inf** y **sup** deben ser números enteros.

shuffle(array)

Intercambia de modo *aleatorio* los valores de un array y los reindexa.

Igual que ocurría en caso de los números aleatorios, la función **shuffle** deberá ir precedida de una **semilla** del tipo **srand**.

En el ejemplo hemos usado como semilla la función: srand(time()).

var= array_flip(array)

Devuelve un **array** (*var*) que contiene como **valores** los **índices** de la matriz *array* y como **índices** los **valores** de aquella.

Como quiera que los valores pueden estar repetidos y no es posible que lo estén los índices, esta función, en caso de valores repetidos, toma cada uno de esos valores una sola vez, lo utiliza como índice del nuevo array y asigna como valor del nuevo elemento el mayor de los índices—del array original— de los elementos que contuvieran ese valor.

Insertando elementos en un arrays

array_unshift(arr, v1,v2,..)

Inserta al principio de la matriz arr los valores v1, v2, etcétera que pueden ser tantos como se deseen y deben estar separados por comas.

array_push(array, v1,v2,..)

Inserta al final de la matriz array los valores v1, v2, etcétera, que igual que en el caso anterior, pueden ser tantos como se deseen y deben estar separados por comas.

Tanto **array_unshift** como **array_push** asignan a los nuevos elementos **índices numéricos**.

array_pad(array, n, var)

Modificación de arrays

```
$a=array(1,2,3,1,1,2,3,3,4,4,4,0,1);
$b=array("blanco","azul","blanco","blanco","azul","Blanco","Azul");
$c=array(
    "b" =>"verde",
    "c" =>"rojo"
    "e" =>"verde",
    "f" =>"Rojo",
    "q" =>"Verde"
    "a"=>"rojo",
    "d" =>"rojo");
$C=array(
    "b" =>"verde",
    "c" =>"rojo",
    "e" =>"verde",
    "f" =>"Rojo",
    "g" =>"Verde"
    "a"=>"rojo",
    "d" =>"rojo");
echo "<h3>Crea una matriz de números enteros</h3>";
r=range(7,11);
foreach($r as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<h3>Intercambia aleatoriamente elementos en una matriz</h3>";
srand (time());
shuffle ($r);
foreach($r as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<h3>Intercambia valores e indices</h3>";
$p=array flip($a);
foreach($p as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<br>";
$q=array_flip($c);
foreach($q as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<h3>Inserta elementos al principio de una matriz</h3>"
array unshift ($a, 97, "Pepe", 128);
foreach($a as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<br>";
```

Inserta nuevos elementos en *array* y les asigna el valor contenido en **var**. Insertará tantos nuevos elementos como sea necesario para que el **array** alcance una longitud de **n** elementos.

Si el valor de n es positivo inserta los elementos al final del array, si fuera negativo los insertaría al comienzo del mismo.

A los nuevos elementos del array se les asignan índices numéricos.

array_merge(\$a, \$b)

Crea un nuevo array escalar en el que se incluyen todos los **elementos** contenidos en los arrays **\$a** y **\$b**.

Quitar elementos de un array

array_shift(\$a)

La función **array_shift** extrae el **primer elemento** del array **\$a**.

array_pop(\$a)

La función **array_pop** extrae el **último elemento** del array **\$a**.

array_slice(\$a,n)

La función **array_slice** extrae **n** elementos del array **\$a**.

Si el valor de n es **positivo** extraerá **todos** los elementos a partir del que ocupa la posición n contando desde primero hasta el último según el orden de creación de los elementos.

Si el valor de **n** es **negativo** extraerá todos los elementos a partir del **enésimo**, esta vez, contando desde el último hasta el primero.

array_slice(\$a,n, m)

La función **array_slice** con *dos* parámetros permite extraer **una** parte de los valores de una matriz siguiendo estos criterios:

Si n y m son positivos, extraerá m elementos a partir del que ocupa la posición enésima de primero a último.

Cuando **n** es **negativo** y **m** es **positivo** se extraerán **m** elementos contados a partir del **enésimo**, esta vez recorriendo el array de *último a primero*.

En el caso en que **n** tenga valor **positivo** y **m** sea **negativo** extraerá los comprendidos entre el **enésimo** contado de *primero a último* y el **emési- mo** contado desde el *último* hasta el primero.

Si **n** es **negativo** y **m** es también **negativo** extraerá los caracteres

```
foreach($c as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<h3>Inserta elementos al final de una matriz</h3>";
array push ($a, 3.4, "Luis", 69);
foreach($a as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<br>";
array push ($c, 3.4, "Luis", 69);
foreach($c as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<h3>Inserta elementos iguales
          al principio o al final de una matriz</h3>";
$wz1=array pad($a,25,"relleno");
foreach($wz1 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<br>";
$wz2=array_pad($c,-17,"relleno");
foreach($wz2 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<h3>Fusiona dos matrices</h3>";
$wz3=array merge($a,$b);
foreach($wz3 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<h3>Extrae el primer elemento de una matriz</h3>";
array shift ($a);
foreach($a as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<br>";
array shift ($c);
foreach($c as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<h3>Extrae el ultimo elemento de una matriz</h3>";
array pop($a);
foreach($a as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<br>";
array pop ($c);
foreach($c as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<h3>Extrae elementos de una matriz</h3>";
$zz1=array slice($a,3);
foreach($zz1 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
```

comprendidos entre el **enésimo** contado de *último a primero* y el **emésimo** contado en el mismo sentido

En este caso se requiere que el valor absoluto de $\bf n$ sea mayor que el de $\bf m$.

En caso de no cumplirse esta condición devolverá un *array vacío*.

Invertir el orden de un array

array_reverse(array)

Devuelve un nuevo array cuyos elementos están en orden inverso al del array original.

De esta forma el elemento que ocupaba la última posición pasa a ocupar la primera y así sucesivamente.

¡Cuidado!

Recuerda que las posiciones iniciales de los elementos de un array no tienen relación con sus índices sino con la secuencia en la que fueron creados.

Y otra cosa, mucho cuidado con la aplicación de todas estas funciones y con los **índices** de los arrays resultantes.

Fíjate en los ejemplos y verás que algunas estas funciones **reindexan** los resultados y los convierten en escalares aún en el caso de que originalmente fueran asociativos.

```
echo "<br>";
$zz2=array_slice($a,-3);
foreach($zz2 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br > ";
echo "<br>";
$zz3=array_slice($b,3,4);
foreach($zz3 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<br>";
z=4=array_slice(b,3,-2);
foreach($zz4 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<br>";
zz5=array_slice(b,-5,-2);
foreach($zz5 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<h3>Invierte los elementos de la matriz</h3>";
$inv=array reverse($C);
foreach($inv as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
?>
```

ejemplo63.php

Índice

Anterior

Siguiente