

Sopa de Letras

Escribe una aplicación PHP que lleve a cabo la siguiente funcionalidad:

Se trata de crear una aplicación PHP que permita jugar al juego de sopa de letras con el usuario. La aplicación deberá generar una sopa de letras de 15x15 letras en la que ubicará 3 palabras en vertical u horizontal obtenidas de la siguiente lista de palabras:

camello, elefante, leon, cocodrilo, rinoceronte, piton, jirafa, leopardo, tigre, vaca, caballo

El proceso de obtención y ubicación de las palabras en la tabla se realizará de manera aleatoria. La generación de la sopa debe respetar las siguientes condiciones:

- El proceso de obtención y ubicación de las palabras en la tabla se realizará de manera aleatoria. Se podrán colocar de arriba abajo, de abajo arriba, de derecha a izquierda y de izquierda a derecha.
- Ninguna letra se tendrá a sí misma en ninguna posición adyacente.
- No puede haber más de 5 vocales en una fila o una columna.

Una vez generada la sopa de letras se enviará al usuario que podrá detallar las **tres** ubicaciones donde se encuentran las palabras. Para señalar la posición de las palabras el usuario podrá indicar las coordenadas de la primera letra de la palabra, la dirección de colocación (Norte, Sur, Este y Oeste) y la longitud de la misma.

La aplicación recibe los datos suministrados por el usuario y devuelve la corrección de los mismos. El proceso de corrección consiste en obtener la palabra especificada por el usuario en la sopa de letras y averiguar si dicha palabra se encuentra en la lista de palabras disponibles.

La aplicación devolverá los siguientes mensajes:

iEnhorabuena!. Has encontrado las tres palabras: pal1, pal2 y pal3

iBien!. Has! encontrado dos palabras: pal1 y pal2

iFíjate Mejor!. Has encontrado una palabra: pal1

iDespierta!. No has encontrado ninguna palabra

Nota. La implementación del programa NO debe usar sesiones.