# Práctica 7.5: Servlet con acceso a base de datos con JDBC

En esta práctica desarrollaremos una aplicación basada en un Servlet que accederá a una base de datos MySQL mediante un conector JDBC.

#### 1. Instalación de MySQL.

Este apartado se podría omitir y utilizar la **Práctica 6.1 - Instalación de un servidor**  $\mathbf{WAMP}$ , donde se instaló un servidor MySQL. Si se decide realizar la instalación hay que comprobar que el servidor WAMP esté apagado para evitar conflictos.

- 1.1. Inicia sesión en el equipo DesarrolloW7XX.
- 1.2. Para simplificar la instalación descarga el instalador para Windows de MySQL de la siguiente dirección http://dev.mysql.com/downloads/installer/.
- 1.3. También necesitarás el instalador independiente de *Microsoft .NET Framework 4*, que puedes descargar de la dirección: http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=17718.
- 1.4. Ejecuta el instalador de Microsoft .NET Framework 4 y reinicia el equipo.
- 1.5. A continuación ejecuta el instalador de MySQL, eligiendo las siguientes opciones:
  - Tipo de instalación: Developer Default.
  - Instalation Path:  $C:MySQL\setminus$ .
  - MYSQL Server Configuration Type: Development Machine.
  - Enable TCP/IP Networking: Port Number 3306.
  - MySQL Root Password: despliegue.
  - Create Windows Service, Windows Service Name: MySQL56.
- 1.6. Una vez concluida la instalación comprueba en **Panel de control, Servicios**, que el servicio MySQL56 está iniciado.

# 2. Creación de la base de datos TiendaLibros.

2.1. Inicia sesión en MySQL con el comando:

```
C:\MySQL\bin> mysql -u root -p
```

e introduce el *password* que establecimos en la instalación. También puedes iniciar el MySQL 5.6 Command Line Client.

2.2. Para crear la base de datos **TiendaLibros** y la tabla **libros**, crea el siguiente *script* en el fichero **C:\MySQL\TiendaLibros.sql**:

```
create database TiendaLibros;
use TiendaLibros;

create table libros (
   id int,
   titulo varchar(50),
   autor varchar(50),
   precio float,
```

```
cantidad
               int,
   primary key (id));
insert into libros values
(1001, 'Servicios de Red e Internet', 'Alvaro Garcia', 25, 100);
insert into libros values
(1002, 'Apache Tomcat 7', 'Aleksa Vukotic', 22.22, 22);
insert into libros values
(1003, 'Beginning JSP, JSF, and Tomcat Web Development', 'Giulio Zambon', 33.33, 33);
insert into libros values
(1004, 'Tomcat, the definitive guide', 'Jason Brittain', 55.55, 55);
insert into libros values
(1005, 'Profesional Apache Tomcat', 'Vivek Chopra', 66.66, 66);
insert into libros values
(1006, 'Despliegue de aplicaciones Web', 'Alvaro Garcia', 22, 100);
select * from libros;
```

2.3. Ejecuta el *script* con el comando:

source C:\MySQL\TiendaLibros.sql

## 3. Descarga del conector JDBC.

JDBC es un API de Java para ejecutar sentencias SQL. Está formado por un conjunto de clases e interfaces programadas con el propio Java. Permite interactuar con bases de datos, de forma transparente al tipo de la misma. Es decir, es una forma única de programar el acceso a bases de datos desde Java, independiente del tipo de la base de datos.

3.1. En nuestro caso vamos a utilizar un *driver* nativo *JDBC* que permite la conectividad entre *Java* y *MySQL*. Puedes descargar este conector desde la propia página de *MySQL*: http://www.mysql.com/products/connector/, Figura 1.

#### **MySQL Connectors** MySQL provides standards-based drivers for JDBC, ODBC, and .Net enabling developers library allows developers to embed MySQL directly into their applications. Developed by MySQL ADO.NET Driver for MySQL (Connector/NET) Download ODBC Driver for MySQL (Connector/ODBC) Download JDBC Driver for MySQL (Connector/J) Download C++ Driver for MySQL (Connector/C++) Download C Driver for MySQL (Connector/C) Download C API for MySQL (mysqlclient) Download MySOL Connector for OpenOffice.org

Figura 1: Driver JDBC para MySQL

3.2. En concreto, descarga el archivo .zip con el conector. En el momento de hacer esta documentación era mysql-connector-java-5.1.25.zip. Una vez descargado descomprímelo y comprueba que está el archivo mysql-connector-java-5.1.25-bin.jar que contiene el conector.

### 4. Servlet de acceso a MySQL con JDBC.

- 4.1. Inicia *Eclipse* y crea un nuevo proyecto *Dynamic Web Project* llamado **AccesoDatos**. Recuerda marcar la opción para que se cree un descriptor de despliegue **web.xml**.
- 4.2. Para empezar a desarrollar la aplicación vamos a crear una página *HTML* que será la interfaz de entrada con la que interactuará el usuario. Añade una página **ConsultaLibros.html** a la carpeta *WebContent* de tu proyecto **AccesoDatos**. Su código será el siguiente:

4.3. Ejecuta el proyecto desde *Eclipse* para acceder a la página http://localhost:8080/AccesoDatos/ConsultaLibros.html. Para ello pulsa con el botón derecho del ratón sobre el fichero ConsultaLibros.html, elige la opción Run as, Run on server, Figuras 2, 3. Esto hará que se inicie el servidor *Tomcat* que tenemos registrado en *Eclipse* y que se ejecute la página seleccionada.

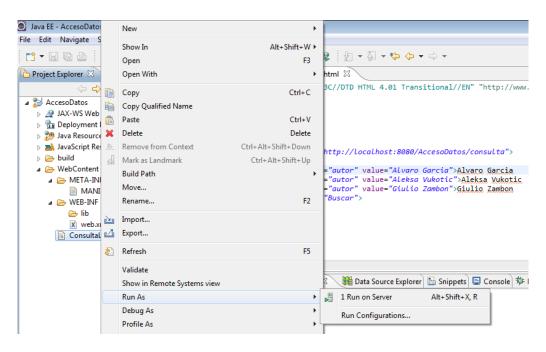


Figura 2: Ejecutar aplicación desde Eclipse



Figura 3: Página HTML de acceso a la aplicación

4.4. Si pulsamos el botón **Buscar** no funcionará, porque hemos establecido que al enviar la página se ejecute la *URL* http://localhost:8080/AccesoDatos/consulta que corresponderá al *Servlet* que todavía no hemos desarrollado.

<form method="get" action="http://localhost:8080/AccesoDatos/consulta">

- 4.5. Ahora vamos a desarrollar el *Servlet* de acceso a la base de datos. Lo primero que tenemos que realizar, para que el servidor *Tomcat* pueda ejecutar una aplicación utilizando el *driver JDBC*, es colocar el fichero **mysql-connector-java-5.1.20-bin.jar** en el directorio **CATALINA\_HOME\lib**.
- 4.6. Reinicia el servidor desde *Eclipse* para que sea posible utilizar el conector.
- 4.7. Las clases que conforman el  $API\ JDBC$  del conector se encuentran agrupadas en el

paquete java.sql. Este paquete contiene clases para cargar los *drivers*, realizar las conexiones a las bases de datos, consultar los datos y manejar un conjunto de registros. También posee las clases para el manejo de excepciones que se produzcan en el acceso a bases de datos.

- 4.8. A continuación veremos los pasos que se realizan en una aplicación con acceso a datos mediante JDBC:
  - 1 Cargar el driver JDBC.
  - 2 Conectarse a la Base de Datos utilizando la clase Connection.
  - 3 Crear sentencias SQL, utilizando objetos de tipo Statement.
  - 4 Ejecutar las sentencias SQL a través de los objetos de tipo Statement.
  - 5 En caso que sea necesario, procesar el conjunto de registros resultante utilizando la clase ResultSet.
- 4.9. Ahora crearemos el Servlet que se encargará de hacer la consulta a la base de datos. Añade el fichero ConsultaServlet.java a la carpeta Java Resources\src del proyecto AccesoDatos e introduce el siguiente código Java.

```
import java.io.*;
import java.sql.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
public class ConsultaServlet extends HttpServlet {
 // El método doGet() se ejecuta una vez por cada petición HTTP GET.
 @Override
 public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {
  // Establecemos el tipo MIME del mensaje de respuesta
 response.setContentType("text/html");
  // Creamos un objeto para poder escribir la respuesta
 PrintWriter out = response.getWriter();
 Connection conn = null;
 Statement stmt = null;
  try {
 //Paso 1: Cargar el driver JDBC.
 Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver").newInstance();
 // Paso 2: Conectarse a la Base de Datos utilizando la clase Connection
 String userName="root";
 String password="despliegue";
 //URL de la base de datos(equipo, puerto, base de datos)
 String url="jdbc:mysql://localhost/TiendaLibros";
 conn = DriverManager.getConnection(url, userName, password);
   // Paso 3: Crear sentencias SQL, utilizando objetos de tipo Statement
   stmt = conn.createStatement();
```

```
// Paso 4: Ejecutar las sentencias SQL a través de los objetos Statement
   String sqlStr = "select * from libros where autor = "
   + "'" + request.getParameter("autor") + "'";
   // Generar una página HTML como resultado de la consulta
   out.println("<html><head><title>Resultado de la consulta</title></head><body>");
   out.println("<h3>Gracias por tu consulta.</h3>");
   out.println("Tu consulta es: " + sqlStr + "");
   ResultSet rset = stmt.executeQuery(sqlStr);
   // Paso 5: Procesar el conjunto de registros resultante utilizando ResultSet
   int count = 0;
   while(rset.next()) {
   out.println("" + rset.getString("autor")
              + ", " + rset.getString("titulo")
               + ", " + rset.getDouble("precio") + "");
    count++;
   }
   out.println("==== " + count + " registros encontrados =====");
  out.println("</body></html>");
  } catch (Exception ex) {
     ex.printStackTrace();
    } finally {
     out.close(); // Cerramos el flujo de escritura
      try {
           // Cerramos el resto de recursos
          if (stmt != null) stmt.close();
          if (conn != null) conn.close();
        } catch (SQLException ex) {
          ex.printStackTrace();
  }
}
}
```

4.10. Finalmente y para que este *Servlet* sea accesible edita el descriptor de despligue añadiendo la siguiente información dentro de la etiqueta **web-app**:

- 4.11. Prueba a ejecutar el proyecto desde *Eclipse* para comprobar su correcto funcionamiento. Recuerda que la página http://localhost:8080/AccesoDatos/ConsultaLibros. html será el punto de entrada a la aplicación.
- 4.12. Marca la opción **Alvaro Garcia** y pulsa sobre el botón **Buscar**. Una petición *HTTP* Get es enviada a la URL especificada en el atributo action de la etiqueta form:

<form method="get" action="http://localhost:8080/AccesoDatos/consulta"> Observa la URL de la petición HTTP GET:

http://localhost:8080/AccesoDatos/consulta?autor=Alvaro+Garcia

La petición consiste en dos partes, una URL correspondiente al atributo action y separado por una "?" aparece la pareja "name=value" extraída de la etiqueta input. Observa cómo los blancos son reemplazados por "+" porque los espacios en blanco no estan permitidos en las URLs.

4.13. Si ocurriera algún error en la ejecución realizada desde  $\it Eclipse$  se mostraría un mensaje en la consola, Figura 4.

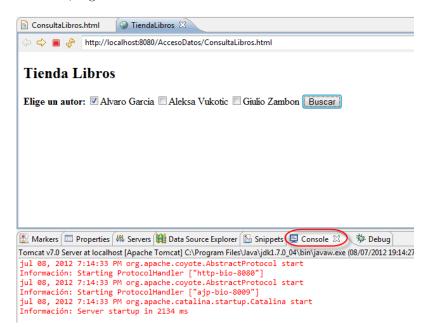


Figura 4: La consola mostrará los errores de ejecución

4.14. Ten también presente que no es necesario volver a iniciar el servidor cada vez que realicemos un cambio en el *Servlet*. Cualquier cambio en el código es automáticamente reflejado en el servidor *Tomcat* registrado en *Eclipse*.

#### 4.15. Despliegue de la aplicación de Acceso a Datos con JDBC.

Una vez que hemos comprobado en el entorno de desarrollo que la aplicación funciona, dentendremos el servidor *Tomcat* desde *Eclipse*, Figura 5.

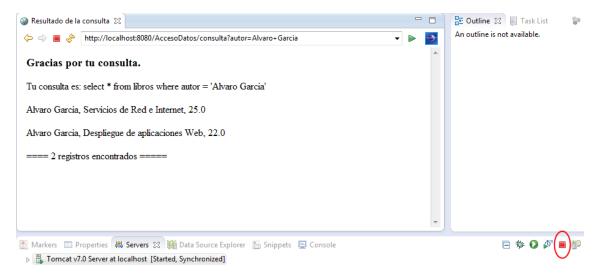


Figura 5: Para el servidor Tomcat desde Eclipse

4.16. Es interesante indicar que la ejecución del servidor *Tomcat* que realizamos desde *Eclipse* utiliza sus propios ficheros de configuración, Figura 6, diferentes de los ubicados **CATALINA\_HOME\conf** 

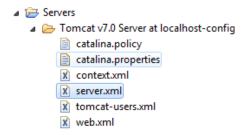


Figura 6: Ficheros de configuración de Tomcat en Eclipse

- 4.17. Exporta el proyecto **AccesoDatos** a un fichero **AccesoDatos.war**, marcando la opción sobreescribir si el fichero ya existe.
- 4.18. Inicia ahora el servidor Tomcat, ejecutando el script de arranque startup, situado en  ${\bf CATALINA\_HOME \backslash bin}$
- 4.19. Para desplegar el proyecto en *Tomcat*, copia el fichero **AccesoDatos.war** en la carpeta **CATALINA\_HOME\webapps**.
- 4.20. Puedes comprobar cómo funciona desde el navegador, Figura 7



Figura 7: Funcionamiento de la aplicación una vez desplegada

#### 5. Peticiones POST.

HTTP define los métodos para realizar peticiones: GET y POST. En este ejemplo hemos usado el método GET, como especificamos en la página **ConsultaLibros.html**:

<form method="get" action="http://localhost:8080/AccesoDatos/consulta">

La petición GET es procesada por el método do Get del Servlet ConsultaServlet.

¿Cuál es la diferencia entre los dos métodos?. En las peticiones POST los parámetros se envían en el cuerpo de mensaje, por lo que no son visibles en la URL como pasa con las peticiones GET. Las ventajas radican en que:

- $\blacksquare$  El cliente no ve una extraña cadena, query string, en la  $\mathit{URL}.$
- lacktriangle Existe una limitación en la longitud de la query string de la petición GET, mientras que la petición POST carece de esa limitación.

En la práctica es habitual utilizar el mismo método para gestionar tanto las peticiones GET y POST. Vamos a aplicar esta idea a nuestro ejemplo para que el servlet sea capaz de atender tanto las peticiones GET como las POST.

6. Añade una nueva página llamada página ConsultaLibrosPost.html con el siguiente código:

```
<hre><html>
<head>
    <title>TiendaLibros</title>
</head>
<body>
    <h2>Tienda Libros</h2>
    <form method="post" action="consulta">
        <b>Elige un autor:</b>
        <input type="checkbox" name="autor" value="Alvaro Garcia">Alvaro Garcia
        <input type="checkbox" name="autor" value="Aleksa Vukotic">Aleksa Vukotic
```

Observa cómo hemos cambiado el método por el cual se enviará la petición method="post". También hemos cambiado la forma de indicar qué recurso será el destinatario de la acción. Ahora indicamos action="consulta", sin indicar su ruta absoluta http://localhost:8080/AccesoDatos/consulta, como hicimos en ConsultaLibros.html.

7. Respecto al servlet que procesará la petición POST no es necesario escribir uno nuevo, simplemente invocaremos al método doGet desde el método doPost que tratará la petición POST. Añade el siguiente código al servlet ConsultaServlet:

8. Observa cómo utilizar la página ConsultaLibrosPost.html no aparecen los parámetros en la URL, Figura 8:



Figura 8: Funcionamiento de la petición POST

<