

## TEMA 5. CSS3

### PRÁCTICA 5.1.

1. Crea un botón. En su estado normal, debe tener un color de fondo (ej. azul). Al pasar el ratón por encima (`:hover`), el color de fondo debe cambiar a otro (ej. verde) y el color del texto a blanco. Esta transición debe durar 0.4 segundos y tener un efecto `ease-in-out`.

2. Crea un contenedor con una imagen dentro. Al pasar el ratón por encima del contenedor, la imagen debe aumentar su tamaño (escala 1.1) y su opacidad debe bajar a 0.7. La transición debe aplicarse a ambas propiedades y durar 0.5 segundos.

3. Crea un `div` contenedor y dentro de él dos `div` pequeños (cajas). Al hacer `:hover` sobre el contenedor, la primera caja debe cambiar su color de fondo inmediatamente, y la segunda caja debe cambiar su color de fondo después de un retraso de 0.3 segundos.

4. Utiliza el pseudoelemento `::after` para crear un subrayado (ej. 2px de alto, 0% de ancho). Al hacer `:hover` sobre el enlace, el ancho del `::after` debe pasar al 100%.

5. Crea una caja. Al hacer `:hover` sobre ella, debe moverse 50px hacia la derecha y 20px hacia abajo. Combina esto con una transición de 0.3s.

6. Crea un icono (se adjunta en la práctica un `svg` de una rueda dentada). Al hacer `:hover`, debe girar 360 grados sobre su eje. La transición debe durar 0.5 segundos.

7. Crea una tarjeta de "aviso". Al hacer `:hover`, debe inclinarse 15 grados en el eje X y -10 grados en el eje Y.

8. Crea un elemento. Al hacer `:hover`, debe:

- Moverse 100px a la derecha.
- Escalar a 1.2 veces su tamaño.
- Rotar 45 grados.

Aplica todas las transformaciones en una sola propiedad `transform` y añade una transición suave.

9. Crea una tarjeta con una cara frontal y una cara trasera. Al hacer `:hover` sobre el contenedor, la tarjeta debe girar 180 grados sobre el eje Y para mostrar la cara trasera.

10. Crea un panel. Al hacer `:hover`, debe abatirse 90 grados sobre el eje X, dando la sensación de que se aplana.

11. Crea un botón. En su estado normal, debe tener una sombra que lo haga parecer elevado (ej. **box-shadow**). Al pulsarlo (**:active**), la sombra debe reducirse y el botón debe moverse ligeramente hacia "adentro".

12. Crea un círculo. Debe tener una animación llamada **pulsar** que dure 2 segundos, sea infinita y se alterne. La animación debe escalar el círculo de 1 a 1.1 y cambiar su opacidad de 1 a 0.7.

13. Crea un título **<h1>**. Al cargar la página, debe aparecer deslizándose desde la izquierda hasta su posición final, que será centrado dentro de una cabecera. La animación debe durar 2 segundos y permanecer en su estado final.

14. Crea una "pelota" (un **div** circular). Define una animación llamada **botar** que simule un bote. 0%: en el suelo, 50%: en el aire, 100%: en el suelo. Haz que la animación se repita infinitamente cada 1.5 segundos.

15. Crea un cuadrado. Aplica dos animaciones al mismo tiempo, llamadas:

- **girar**: debe rotar 360 grados continuamente (infinite, linear) cada 4 segundos.
- **cambiarColor**: debe cambiar el color de fondo de rojo a azul y viceversa cada 2 segundos.

16. Crea un icono de menú con **svg** en un lienzo de 100 x 100, consistente en 3 líneas horizontales, rodeadas por un cuadrado con bordes redondeados. Al hacer **:hover**, la línea central debe desaparecer, las otras dos, superior e inferior, posicionarse en el centro y rotar 45° para crear un aspa. Todo debe cambiar de color negro a rojo.

