#### Problema 3: 50%

Analice el siguiente programa:

```
void function(int n) {
      int i, j;
      for (i = 1; i <= n/3; i++) {
          for (j = 1; j \le n; j += 4) {
             printf("Sequence\n");
8 }
```

#### Parte a

Encuentre la complejidad de tiempo en notación Big-Oh. Muestre todo su procedimiento.

$$\frac{n}{3} - 1 + 1 = \frac{n}{3} = O_{\tau}(t_1) = O(n)$$

$$\frac{n-1+1=n}{4}+\frac{3}{4}=0(n)$$

Problema 4: 25%

Encuentre el mejor caso, caso promedio y peor caso del algoritmo de Búsqueda Lineal (Linear Search, Binary Search y Quick sort). Muestre todo su procedimiento.



# Mejor coso

O demento está solo en una posición. Complejidad: 0(1)

Cosa promedia

El Jemento está en cuolquier posición intermedia. Complejidad: O(n)

## Peor coso

El elemento esta al final o no está en al aneglo. Complejidad: O(n)

# Binary Search

## Meior coso

El elemento se encuentra justo en el medio al prime intento. Complejidad: O(1)

# Caso Promedio

El Jamento se encuentra después de dividir ravios reces, en un número de pasas proporcional a logo(n).

Complejidad: O(logn)

# Peor coso

El demento no está presente, y el algoritmo sigue dividiendo hasta un único demento.

Complejidad: 0 (log n)

## Quick Sort

# Major Coso

El pisota divide el avreglo en dos mitodes iguales en cada paso. Complejidad: O (n log n)

## Coso promedio

Jas divisiones son mas o menos equilibridas

Jos divisiones son mos o menos equilibrodos Complejidad: O (n log n)

#### Per caso

El pivote es siempre el monor o mayor elemento  $Complejidad: O(n^2)$ 

#### Problema 5

Determine si los siguientes enunciados son verdaderos o falsos. Justifique sus respuestas para recibir créditos completos.

Teoría de la computación Octubre , 2025

```
a) Si f(n) = \Theta(g(n)) y g(n) = \Theta(h(n)), entonces h(n) = \Theta(f(n)).
```

- b) Si f(n) = O(g(n)) y g(n) = O(h(n)), entonces  $h(n) = \Omega(f(n))$ .
- c)  $f(n) = \Theta(n^2)$ , donde f(n) está definido como el tiempo de ejecución del siguiente programa Python:

```
def A(n):

atupla = tuple(range(0, n))

# Una tupla es una version inmutable de una lista

# que puede ser hasheada

S = set()

for i in range(0, n):

for j in range(i + 1, n):

# Anade la tupla (i,...,j-1) al set S

S.add(atupla[i:j])
```

a) Verdadero:  $f(n) = \Theta(g(n))$  implica que existen constantes positivos  $c_1, c_2, n, tales$  que para n > n:  $c_1 = C_2 = C_3 = C_4 = C_4 = C_4 = C_5 = C_5 = C_6 =$ 

b) Verdadero: f(n) = O(g(n)) implica  $\exists C_1, n_1: f(n) \notin C_1g(n)$  para  $n \geqslant n_1$ . g(n) = O(h(n)) implica  $\exists C_2, n_3: g(n) \notin C_2h(n)$  para  $n \geqslant n_2$ . Combinando:  $f(n) \notin C_1C_2h(n)$  para  $n \geqslant \max\{n_1,n_2\}$ . Esto equivale a f(n) = O(h(n)).

#### c) Folso:

- ·La creación de atupla = tuple (ronge (0,n)) toma O(n).
- · El doble buelle item sobre todos los pores (i,j) con 0≤i<j≤n-1. Para un i jijo, j recome

to creation de olupto = tuple (ronge (0,11)) Toma U(11).
ea creación de acupia = tupe (ronge (0,N)) toma U(N).  * El doble buche item sobre todos hos pares (i,j) con 0≤i <j≤n-1. i="" j="" para="" pijo,="" recorre<="" th="" un=""></j≤n-1.>
aproximadamente n-i-1 valores.
aproximadamente n-i-1 valores.  La operación tiene un costo proporcional a la longitud de la tupla, por la que este resulta en O(n²).