

Para poder servir imágenes en distintos clientes (web, apps móviles), es necesario generar variantes de las mismas en distintas resoluciones. El objetivo de esta prueba es la creación de un sistema capaz de re-dimensionar las imágenes partiendo de las imágenes originales, cumpliendo:

- Desarrollar una API REST en Nodejs al que le puedas solicitar tareas de procesado.
 - POST /task creará una solicitud de procesado de imagen.
 - GET /task/:taskId nos devolverá el estado del procesado.
- Persistir información de al menos estos dos tipos:
 - Tasks: Persistirá la información sobre el estado de las tareas de procesado. (Imprescindible almacenar timestamp de creación de la tarea y de sus actualizaciones, así como el path del recurso a procesar).
 - Images: Persistirá la información sobre las imágenes originales y creadas. (imprescindible almacenar timestamp de creación, md5 del binario creado y resolución de la imagen, así como el path del propio binario).
- Creación de una función serverless en cloud (por ejemplo: Azure Functions, Google cloud function) que recogerá, de forma simultánea, estas tareas de procesado generando las variantes (1024 y 800px de ancho -sin variación de aspect ratio-).
- Puedes utilizar una librería para las operaciones de escalado de los recursos
- Puedes escribir esta función en Nodejs o en Python.
- En la carpeta /output de tu proyecto se deberán entregar los recursos, creando una carpeta con el nombre del fichero, una carpeta con el ancho generado y como nombre del fichero el md5 del binario creado con su extensión. •

Ejemplo: Si la imagen original es 5039646105_1_1_1.jpg , su salida será:

- /output/5039646105_1_1_1/1024/f322b730b287da77e1c519c7ffef4fc2.jpg
- /output/5039646105_1_1_1/800/202fd8b3174a774bac24428e8cb230a1.jpg

El código deberá estar versionado usando git.

- Sería muy bueno que incluyas:
 - README.md explicando brevemente la arquitectura y solución adoptada
 - Tests unitarios de integración de las operaciones básicas.

Entregable: url del repositorio o un zip con el código del proyecto. Nota: Puedes utilizar las fotografías descargándolas de nuestra propia web.