

CODIFICAÇÃO BACK-END

Pilares POO

Pilares de POO



Abstração

- Atributo/método que se repete
- Super classe ou classe abstrata
- Conceitual (acontece na construção do código)
- Não tem instância

```
public class ContaCorrente
{
    public double Saldo { get; set; }
}
```

```
public class ContaPoupanca
{
    public double Saldo { get; set; }
}
```

```
// classe Conta.cs
```

```
namespace OPP
{
    public abstract Conta
    {
        public double Saldo { get; set; }
    }
}
```

Namespace é uma palavra-chave usada para agrupar e organizar o código.

Herança

- Como não podemos instanciar a super classe, instanciamos a classe filha da super classe, que herda todos os atributos e métodos.

```
// Conta.cs
```

```
namespace OPP
{
    public abstract class Conta
    {
        public double Saldo {get; set;}
    }
}
```

```
// ContaCorrente.cs
```

```
namespace OOP
{
    public class ContaCorrente : Conta
    {
    }
}
```

Herança

- Para acessar o saldo, instanciamos a classe `ContaCorrente`.

```
// Program.cs
```

```
static void Main(string[] args)
{
    ContaCorrente c = new ContaCorrente();
    Console.WriteLine(c.saldo);
}
```

Polimorfismo

- Sobrescrita → mesmo nome, comportamentos diferentes
- Classe filha sobrepõe (*override*) o comportamento da classe pai
- Sempre usado na herança

```
class Compra
{
    public virtual void CalculaDesconto(){}
}

class CompraDebito : Compra
{
    public override void CalcularDesconto()
    {
        // cálculo do desconto no débito
    }
}

class CompraCredito : Compra
{
    public override void CalcularDesconto()
    {
        // cálculo do desconto no crédito
    }
}
```

Polimorfismo

- Sobrecarga → métodos de mesmo nome com cargas, argumentos e parâmetros diferentes
- Sempre dentro da mesma classe

```
class CompraCreditos : Compra
{
    public virtual void CalcularJuros()
    {
        // cálculo dos juros no crédito para compras à vista
    }

    public virtual void CalcularJuros (int parcelas)
    {    // cálculo do juros no crédito conforme o número de parcelas
    }
}
```

Encapsulamento

Encapsular = proteger

- Private set (só altera o valor dentro da mesma classe)
- Para alterar o saldo, criamos método para depositar ou sacar
- `this.saldo += valorDepositado` (acessa saldo e soma com o valor depositado)

```
public class Conta
{
    public double saldo { get; private set; }

    public void Depositar(double valorDepositado)
    {
        this.saldo += valorDepositado;
    }
    public void Sacar(double valorSolicitado)
    {
        this.saldo -= valorSolicitado;
    }
}
```


Bons estudos!