

# CODIFICAÇÃO BACK-END

Propriedades e Métodos, Instância de Classe e Composição

#### Propriedades e Métodos

Modificadores de acesso

```
class Livro
{
   public string name; // public é modificador de acesso da propriedade nome
   private float preco; // private é modificador de acesso da propriedade preço
   public void CalcularDesconto(){} // public é modificador de acesso do método
}
```

String é uma variável de texto.

Float é um tipo de variável numérica.

Void é o tipo de retorno da função.

#### Instância de Classe

Instância = objeto de uma classe

```
// criando uma classe
public class Livro
{
    public int Id {get;set;}
    public string Titulo {get;set;}
    public double Preco {get;set;}
}
```

- Get/set = propriedades autoimplementadas
- Get = podemos ler
- Set = podemos alterar

Double é um tipo de variável numérica.

```
Tipo nome = método construtor();
Livro livro = new Livro();
```

```
static void Main(string[] args){
    // criando uma instância da classe
Livros
    Livro livro = new Livro();
    livro Preco = 10;
    Console.WriteLine(livro.Preco);
}
```

• Compor uma instância com os modificadores de acesso get/set

```
class Livro
    public int Id {get;set;}
    public string Titulo {get;set;}
    public double Preco {get;set;}
    public Autor Autor{get;set;}
class Autor
    public string Nome {get; set;}
    public string Email {get; set;}
```

- Meu livro tem autor
- Autor compõe livro

De objetos

```
static void Main(string[] args){
   //cria instância do autor
   Autor autor = new Autor();
   autor.Nome = "Jorge Amado";

   // cria uma instância do livro
   Livro livro = new Livro();
   livro.Autor = autor;
   console.WriteLine(livro.Autor.Nome);
}
```

- Cria autor
- Cria livro
- Atribui autor a livro

De lista

```
public class Livro
{
    public int Id {get;set;}
    public string Titulo {get;set;}
    public double Preco {get;set;}

public List<Autor> Autores {get;set;}
}
```

- Meu livro tem uma lista de autores
- Os autores compõem meu livro

```
class Autor
{
    public string Nome {get;set;}
    public string Email {get; set;}
}
```

```
static void Main(string[] args)
   List<Autor> autores = new List<Autor>();
  Autores.Add(new Autor { Nome = "Jorge Amado"});
  Autores.Add(new Autor { Nome = "Agatha Christie"});
   Livro livro = new Livro();
   Livro.Autores = autores;
  livro.Autores.ForEach(c =>
Console.WriteLine(c.Nome));
```

- Meu livro tem uma lista de autores
- Os autores compõem meu livro



## **Bons estudos!**