

1. En caso de tener que realizar una aplicación para un dispositivo Android ¿qué lenguaje utilizarías? ¿por qué?

Java ya que tiene una gran comunidad de desarrolladores.

2. ¿Qué lenguaje de programación es más rápido a la hora de ejecutar programas en un móvil? Razona las distintas opciones existentes en relación con la velocidad de ejecución.

Pienso que Java o C

3. Busca los frameworks más utilizados para la creación de apps y especifica el lenguaje de programación que utilizan. ¿Cuál es la mejor?

- 1.Symfony 4
- 2.Laravel
3. CakePHP
4. CodeIgniter

4. A la hora de desarrollar cualquier programa, en muchas ocasiones se hace uso de los frameworks como ya hemos comentado. Busca las ventajas e inconvenientes de programar con frameworks.

Ventajas

- Estructura y organización del código predeterminada
- Reutilización del código. Evitar duplicidad de código
- Agilidad y rapidez en el desarrollo
- Menor coste en el desarrollo
- Buenas prácticas de desarrollo con el uso de patrones
- Minimizar errores y mayor facilidad para solucionarlos
- Facilidad a la hora de encontrar una librería o código que ya cubra funcionalidades de tu desarrollo
- Facilita la colaboración con otros desarrolladores
- Facilita el mantenimiento

Desventajas

- Tiempo de aprendizaje
- Versiones inestables
- Menor rendimiento
- Código sin utilizar
- Elección del framework

5. Busca información respecto App Inventor ¿qué tipo de programa es y a quien va dirigido?

App Inventor es un entorno de desarrollo de software creado para la elaboración de aplicaciones destinadas al sistema operativo Android y está dirigida a personas que no están familiarizadas con la programación.

6. Busca información respecto a motores de juegos ¿cuáles son los más utilizados en la actualidad?

- 1.Unreal Engine 3
- 2.CryENGINE 2
- 3.Anvil Engine

7. Busca tres motores de juegos que no estén en la lista y da una pequeña descripción de ellos.

EGO Engine: Es una versión modificada del motor de juego Neon y fue desarrollado por Codemaster y Sony Computer Entertainment usando PhyreEngine un motor gráfico multiplataforma. El motor Ego estuvo desarrollado para renderizar daño y física más detallado, así como renderizar entornos de gran escala.

RAGE: Es un motor de juego creado por un pequeño equipo llamado "Grupo de Tecnología RAGE" Este motor es de código cerrado y se necesita autorización de Rockstar para obtener una licencia. Rockstar ha desarrollado el motor para facilitar el desarrollo del juego en PC y para las consolas PlayStation 3, Wii y Xbox 360.

Source Engine: Desarrollado por la empresa Valve Corporation, fue creado para ir evolucionando poco a poco mientras la tecnología avanza, al contrario que los cambios de versión bruscos de sus competidores.

8. ¿Hay algún motor de juegos completamente gratuito?

Unity tiene licencia gratuita o Gam Maker.

9. ¿Crees que en nuestra ciudad se desarrollan juegos de calidad? Lee este artículo y expresa tu opinión:

<https://www.diariosur.es/culturas/juego-made-malaga-20200724114854-nt.html>

<https://kaijugames.es/>

<https://www.laopiniondemalaga.es/malaga/2019/04/04/malaga-abre-paso-creacion->

Yo pienso que en Málaga hay mucho talento para la creación de videojuegos pero muy pocas oportunidades.