Explicación

Empieza tu aventura tirando del **dado**



Tu objetivo es llegar hasta la **meta** pasando por todo el tablero



¡Pero tranquilo! Hay casillas en las que serás



intocable

(Las de colores)

Si sacas un 5, ¡Enhorabuena!

puedes empezar

moviendo tu

primera ficha

(Si no es así, no te preocupes, sigue intentándolo en tus siguientes turnos)

Si una ficha enemiga te come, entonces deberás regresar a casa

BACK

El 6 es un número especial que te permite volver a tirar

Y si te comes la **ficha de otra persona** también

volverás a tirar el dado



¡ATENCIÓN!

Este juego está pensado para que os divirtáis jugando. Está **totalmente prohibido** cualquier acto de violencia o palabra malsonante que pueda hacer que tu amigo se sienta incómodo o triste; y, obviamente, no nos hacemos cargo de posibles (y seguras) peleas.

Para más información, llame al +34 615130853.