

Cuestionario Diseño y realización de pruebas

1.¿Qué diferencia existe entre las pruebas estáticas y dinámicas?

Dinámica = requiere la ejecución de la aplicación. Permite medir el comportamiento de la aplicación desarrollada.

Estática = se realizan sin ejecutar el código de la aplicación. Se examina el código fuente.

2.¿Qué diferencia existe entre las pruebas de caja negra y caja blanca?

Caja blanca = pruebas de software que se realiza sobre las funciones internas de un módulo.

Caja negra = ejercitan los requisitos funcionales desde el exterior del módulo.

3.¿Qué diferencia existe entre las pruebas funcionales y no funcionales?

Funcionales = Evalúan el cumplimiento de los requisitos. Buscan lo que el sistema hace, son pruebas específicas, concretas y exhaustivas para probar y validar que el software hace lo que debe.

No funcionales = Evalúan aspectos adicionales como rendimiento, seguridad, etc. (aspectos técnicos)

4.Nombra al menos 4 pruebas funcionales.

- Pruebas alfa y beta.
- Pruebas de integración.
- Pruebas de aceptación.
- Pruebas unitarias.

5.Nombra al menos 4 pruebas no funcionales.

- Pruebas de carga.
- Pruebas de seguridad.
- Pruebas de portabilidad.
- Pruebas de fiabilidad.

6.¿Qué son las pruebas unitarias o pruebas de unidad?

Es la primera fase de las pruebas dinámicas y se realizan sobre cada módulo del software de manera independiente. Tiene como objetivo comprobar que el módulo está correctamente codificado.

7.¿Qué son las pruebas de regresión?

Consiste en la repetición selectiva de pruebas para detectar fallos introducidos durante la modificación de un sistema o su componente. Sirven para comprobar que los cambios no han originado efectos adversos no intencionados o que se siguen cumpliendo los requisitos especificados.

8.¿Qué son las pruebas de integración?

Se realizan al final de la fase de diseño y de codificación cuando se han probado todos los componentes individualmente.

9.¿Qué son las pruebas de humo?

Son las pruebas que pretenden evaluar la calidad de un producto de software previo a una recepción formal. Una revisión rápida del producto para comprobar que funciona y no tiene defectos que interrumpen la operación básica del mismo.

10.¿Qué son las pruebas alpha?

Es la primera versión completa del programa, la cual es enviada a los verificadores para probarla. Esta fase sirve para eliminar posibles errores y probar la puesta en práctica completa de su funcionalidad.

11.¿Qué son las pruebas beta?

Es la primera versión completa de un programa informático, que es posible que sea inestable pero útil para que sea considerada como una versión preliminar. Los desarrolladores las lanzan a un grupo de probadores betas o a veces al público en general para una prueba de usuario. Los probadores son los encargados de divulgar cualquier error.

12.¿Qué son las pruebas de aceptación?

El producto ya está listo para implantarse en el entorno del cliente. El usuario es el encargado de realizar las pruebas, ayudado por personas del equipo de pruebas.