

# MANUAL TÉCNICO

## Índice

### **1. Introducción**

Se justifica la necesidad de este proyecto y programa/s. Se explica qué se pretende resolver y la importancia de este software para un tipo de cliente potencial.

### **2. Análisis del problema**

1. Problemática
2. Clientes potenciales
3. Análisis DAFO
4. Monetización y beneficios

### **3. Diseño de la solución**

1. Tecnologías elegidas
2. Arquitectura
3. Diagrama de clases
4. Diagrama E/R
5. Consideraciones técnicas

### **4. Documentación de la solución**

Enlace al código o si el repo es privado explicar cómo obtener acceso al mismo.

### **5. Enlaces de interés**

Enlaces técnicos que puedan servir de referencia al programador.

## 1. INTRODUCCIÓN:

El objetivo de esta aplicación es controlar la venta, el mantenimiento y la reparación de todos los vehículos que existan en todos los concesionarios de esa misma empresa. Esta contiene varios roles y cada uno puede acceder a una pantalla diferente al loguearse, para ello es necesario que esta aplicación se incluya en la vida de un concesionario porque lleva el control de ventas de sus empleados y de los coches que este tiene, junto con los que han vendido. También tiene una parte donde aparece una foto de los coches con su descripción y el precio por el que se vendería el básico si fueran nuevos y el precio del coche si fuera de segunda mano.

Como podemos ver es una aplicación básica pero muy necesaria en el ejercicio diario de un concesionario y que ayuda a la persona encargada de ello a la hora de sacar los resultados y balances.

## 2. ANÁLISIS DEL PROBLEMA:

- PROBLEMÁTICA: Esta aplicación ayudará a los concesionarios, talleres o grandes empresas de ventas de coche a llevar la contabilidad de lo vendido de forma automática y rápida sin necesidad de estar continuamente controlando las ventas de personal. Esto evita errores administrativos leves e importantes.
- CLIENTES POTENCIALES: Los posibles clientes serían los que trabajan y se desarrollan en el ámbito de la mecánica interesado en las opciones y recursos que esta les aporta: Concesionarios, empresas de venta de coches y talleres con gran volumen de trabajo.
- ANÁLISIS DAFO: (imagen).
- MONETIZACIÓN Y BENEFICIOS: El proceso de desarrollo, incluyendo el precio de los recursos y el salario de las personas involucradas se costearía alrededor de unos 650€. Además se debe incluir en este presupuesto los gastos de mantenimiento para garantizar su perfecto funcionamiento.

## 3. DISEÑO DE LA SOLUCIÓN:

- TECNOLOGÍAS ELEGIDAS: Hemos usado para el Frontend: Visual Studio como IDE, HTML, CSS y JavaScript como lenguajes y JQuery como librería. Y para el Backend: Visual Studio Code como IDE, C# como lenguaje y Pomelo, Entity framework core y MySQL como librerías.
- ARQUITECTURA: Nos hemos decantado por un modelo vista-controlador. (imagen).

- DIAGRAMA DE CLASES: (imagen)

- DIAGRAMA E/R: (imagen)

- CONSIDERACIONES TÉCNICAS: Nuestra aplicación funciona para diferentes sistemas operativos que soporte algunos navegadores como Firefox, Google Chrome y Microsoft edge.

#### **4. DOCUMENTACIÓN DE LA SOLUCIÓN:**

Para poder acceder a la documentación y código específico de la aplicación debe ponerse en contacto con el correo de laucar en el siguiente email: [laucar@gmail.com](mailto:laucar@gmail.com) y acceder una vez obtenidos los permisos a la siguiente URL: <https://github.com/lauraruizb/Tarea1DDII>

#### **5. ENLACES DE INTERÉS:**

- ENLACE AL REPOSITORIO: <https://github.com/lauraruizb/Tarea1DDII>

- ERROR CON XAMPP EN LINUX: [https://www.apachefriends.org/es/faq\\_linux.html](https://www.apachefriends.org/es/faq_linux.html)

- ERROR CON XAMPP EN WINDOWS:  
[https://www.apachefriends.org/es/faq\\_windows.html](https://www.apachefriends.org/es/faq_windows.html)