

PHP och OOP – Exempel och övningar:

Exempel

Ladda ner exempel-koden för php-oop-1.zip

Gå genom exemplen utifrån lektionen och gör sedan följande:

- Skapa någon ny instansvariabel (egenskap) i både Superklassen. Se till att den används i konstruktorn.
- Skapa en ny metod i Superklassen. Använd sedan "override" i sub-klassen för metoden som du har skapat i Super-klassen.
- Skapa en ny subklass för t ex Fish. Tänk genom vilka instansvariabler, metoder som ska vara "unika" för den nya subklassen.

Övning

Skapa ett nytt "projekt" där du har en Superklass och en Subklass samt en php-fil som kör programmet (skapar objekt etc). Programmet ska kunna hantera anställda (Superklass) och kunna spara specifik info för programmerare (Subklass), t ex programmeringsspråk, databas, versionshantering.

Tänk genom hur du vill att klasserna ska vara upplagda, och hur Inheritance (arv) fungerar.

Använd "statiska" värden och/eller utveckla sedan programmet så att användaren kan mata in värden i ett formulär.