

PHP och OOP



IT-HÖGSKOLAN

Här startar din IT-karriär.

PHP och OOP

<https://www.guru99.com/object-oriented-programming.html>

https://www.tutorialspoint.com/php/php_object_oriented.htm

PHP och OOP

- Encapsulation (inkapsling)
- Inheritance (arv)
- Polymorphism (polymorfism)

Encapsulation (inkapsling)

- Man döljer det som är viktigt och syftet med klassen genom att ha privata variabler.
- Man gör bara det tillgängligt som behövs komma åt utifrån genom get- och set-metoder

Inheritance (arv)

- Man delar upp klasser i Super- och Sub-klasser (Parent och Child) för bättre struktur

Polymorfism

- En metod kan ha olika beteende i Super- och subklasser genom t ex override av metoder.

Konstruktor och this

- En konstruktor är en speciell metod som har samma namn som klassen och saknar returtyp. De används bara efter new när man skapar objektet. Oftast finns det en parameter för varje instansvariabel och används för att ge startvärden för objektet.
- I PHP finns det en inbyggd funktion för konstruktor: `__construct()`
- Man använder *this* för att skilja på instansvariablerna och de lokala variablerna

new

- För att skapa ett objekt av en klass använder man new
`$user = new User();`

UML

<https://www.tutorialspoint.com/uml/>

[https://www.tutorialspoint.com/uml/uml class
diagram.htm](https://www.tutorialspoint.com/uml/uml_class_diagram.htm)

Draw.io

<https://www.draw.io/>

Exempelkod

Ladda ner:

- php-oop-1.zip
- php-oop-2.zip

Övning

- Gör övningarna i ovningar-php-oop.pdf