



UPskill - JAVA

Linguagem de Programação Java

EXERCÍCIO GEOMETRIA 2D

1. Elabore classes para criar objetos representativos de retângulos e círculos e que permitam calcular as suas áreas e perímetros. Os retângulos devem ser caracterizados pelo comprimento e largura e os círculos pelo raio.



2. Crie uma classe para invocar as funcionalidades implementadas.