

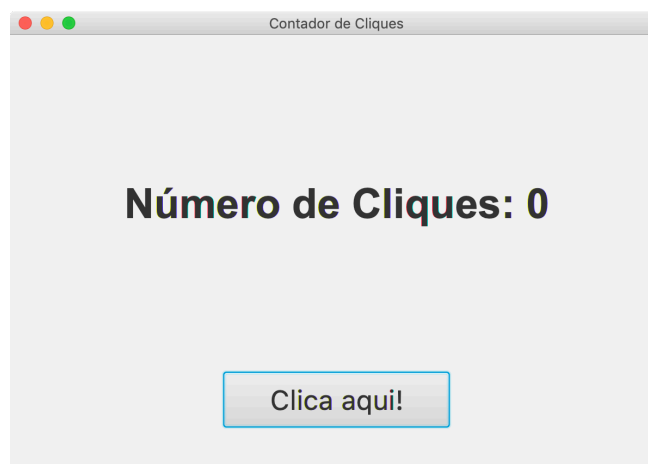


UPskill - JAVA

Linguagem de Programação Java

EXERCÍCIO CONTADOR DE CLIQUES

Pretende-se uma aplicação que conte o número de cliques num botão de comando e que apresente a interface gráfica da figura seguinte.



Assim:

1. Crie um esboço da interface gráfica usando como **Container** um **BorderPane** para o posicionamento dos componentes **Label** e **Button**.
2. Usando a ferramenta *Scene Builder*, que auxilia a implementação de uma aplicação JavaFX, altere a interface gráfica pré-definida de forma a conter os componentes gráficos e suas propriedades identificadas no ponto anterior.
3. Selecione a opção **Make Controller** para a interface gráfica (cena) criada.
4. Implemente o código da aplicação, no *controller* criado.
5. Crie e execute o ficheiro binário da aplicação (.jar).