

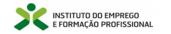
Estrutura de Controlo - Repetição



- Esta estrutura também é designada por Ciclo.
- É usada quando um conjunto de instruções de um programa tem que ser executado repetidas vezes.
- Envolve sempre o teste de uma dada condição, em cada iteração, para verificar quando terminar o ciclo.











Estruturas repetitivas



- Envolve sempre o teste de um dada condição para verificar se se faz ou não nova iteração no ciclo.
 - Se o teste da condição é feito no início do ciclo, teremos a estrutura
 - ENQUANTO (...) FIMENQUANTO
 - Se o teste da condição é feito no fim do ciclo, teremos a estrutura
 - REPETE ENQUANTO (...)
 - Se se conhece os valores de início e fim do ciclo e a sua progressão podemos especificar os limites e o passo. Um contador é usado para indicar o progresso ao longo do ciclo. A estrutura será
 - o PARA ... FIMPARA







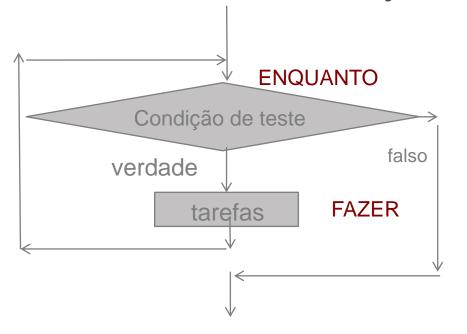




Estrutura repetitiva – ENQUANTO (...) ... FIMENQUANTO



- O teste da condição é feita no início do ciclo
- No caso do teste ser verdadeiro realiza uma iteração, as tarefas do ciclo, e volta ao teste novamente
- Se o resultado da condição de teste for falsa sai do ciclo



ENQUANTO (condição)

tarefas

FIMENQUANTO







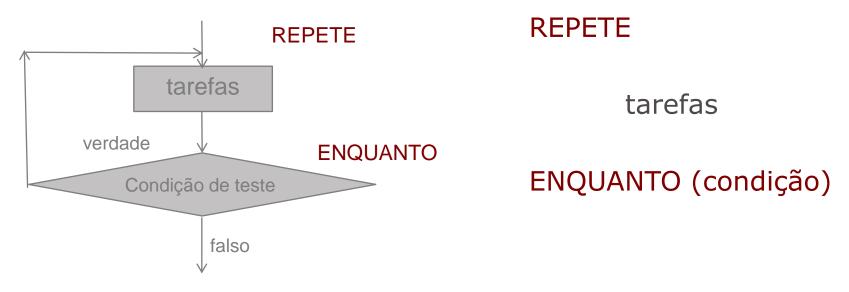




Estrutura repetitiva - REPETE ... ENQUANTO (...



- Inicia o ciclo realizando as tarefas de uma iteração e no final da iteração testa a condição para verificar se faz nova iteração ou se termina o ciclo.
- Se o resultado do teste for verdadeiro, faz as tarefas da nova iteração.
- Se o resultado do teste for falso, termina o ciclo.













Estrutura repetitiva – PARA FIMPARA



- Esta estrutura é usada quando se conhece os valores de início e fim do ciclo e a sua progressão.
- Esta estrutura requer que se especifique os limites do ciclo.
- Um contador é usado para indicar o progresso ao longo do ciclo.
- É necessário indicar o passo do ciclo se for diferente de 1

PARA var ← inicio ATE fim [PASSO INC]

tarefas

FIMPARA











Exercícios – Estruturas repetitivas



Determinar a média da nota de ingresso dos **n** alunos de uma turma

```
E.D: nota, soma, media REAL contador, nAlunos INTEIRO
```

INICIO

```
LER(nAlunos)

contador ← 0

soma ← 0

ENQUANTO(contador < nAlunos)

LER (nota)

contador ← contador +1

soma ← soma +nota

FIMENQUANTO

media ← soma /contador

ESCREVER(media)
```

iniciar contador iniciar acumulador

incrementar contador atualizar acumulador

FIM

Algoritmia











Exercícios – Estruturas repetitivas



Determinar a média da nota de ingresso dos **n** alunos de uma turma

```
E.D: nota, soma, media REAL i, nAlunos INTEIRO
```

```
INICIO
```

```
LER(nAlunos)

soma ← 0

PARA i←1 ATE nAlunos

LER (nota)

soma ← soma +nota

FIMPARA

media ← soma / nAlunos

ESCREVER media)
```

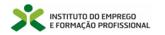
iniciar acumulador

iniciar contador / incrementar contador

actualizar acumulador









FTM



Exercícios – Estruturas repetitivas



Elabore um algoritmo que leia uma sequência de números inteiros e que termina quando a quantidade de números pares for igual à quantidade de números ímpares. No final deve ser apresentada a quantidade de números introduzidos.







