





## **UPskill - JAVA**

Linguagem de Programação Java









## Linguagem de Programação Java

Agregação e composição

## **EXERCÍCIO SEGMENTO DE RETA**

Construa a classe *Ponto*, considerando que um ponto é caracterizado por duas coordenadas x e y.

Além dos construtores, da representação sob a forma de string, dos métodos seletores e modificadores deve ter um método que permita mover o ponto para outra coordenada (x1, y1) e outro método para deslocar um ponto de dx no eixo dos xx e dy no eixo dos yy.

Construa a classe SegmentoReta considerando que um segmento de reta é representado por 2 pontos, início e fim do segmento. Deve possuir métodos que permitam determinar o comprimento, o declive e deslocar o segmento de um valor **dx** no eixo dos **xx** e **dy** no eixo dos **yy**.





