REQUISITOS FUNCIONAIS Vs. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

REQUISITOS

- Requisitos são capacidades e condições às quais o sistema (e o projeto) devem responder
- It is certainly a myth that the requirements for large software projects are ever perfectly understood or perfectly specified (Abran et al., 2001)
- O nível de detalhe da especificação de requisitos geralmente aumenta ao longo do tempo de um projeto, pelo menos para alguns dos requisitos

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS NOS CASOS DE USO?

- Podem ser capturados nos UC se relacionados apenas com um UC particular
- Na secção "requisitos especiais" dum UC podem ser identificados:
 - requisitos n\(\tilde{a}\)o funcionais
 - atributos de qualidade
 - restrições específicas
- E.g. "A informação monetária (e.g. custo estimado de uma tarefa) é indicada em POTs (moeda virtual interna à plataforma" pode ser capturado na secção "requisitos especiais" do caso de uso

Tecnologia e Lista de Variações dos Dados (UC – formato completo)

- Variações técnicas na forma como algo é feito, e muitas vezes essas dizem respeito à entrada/saída de dados
 - E.g. tecnologia/standards/recomendações relacionadas com a utilização dum leitor de cartões
- Esquemas de codificação que serão utilizados para alguns dados
 - E.g. Standard/regra de codificação do identificador de produtos em UPC (Universal Product Code) é muito utilizada em várias lojas
- Alguma alteração agora? Algo deve ser adicionado a algum caso de uso?

Onde Especificar os Requisitos - regra

 Requisitos específicos do UC são documentados no UC

o TODOS OS OUTROS são documentados na Especificação Suplementar (cf. a seguir)



"A velocidade de rotação das rodas do veículo deve ser medida 15 vezes por segundo para que o ABS opere com segurança."

"A interação entre os utilizadores e o sistema deve ser simples, intuitiva e completamente adaptada à ação em causa."

"A aplicação deve ser implementada na linguagem de programação java."

ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR

Especificação Suplementar

• "Supplementary Specification"

- Capta
 - Requisitos não funcionais (e.g. documentação, empacotamento, suporte, licenciamento, etc.)
 - Requisitos funcionais n\u00e3o capturados nos UC
- Adota o modelo FURPS+



Modelo FURPS+

| Português | Inglês | |
|---|--|---------------|
| Funcionalidade* | Functionality* | |
| Usabilidade | Usability | _ |
| Confiabilidade | Reliability | Requisitos de |
| Desempenho | Performance | qualidade |
| Suporte | Supportability | |
| +: {implementação interface, operações, empacotamento, legal} | +: {implementation, interface, operations, packaging, legal} | |

FURPS+ - FUNCIONALIDADE

• Funcionalidades tipicamente não capturadas nos casos de uso:

| Função | Descrição/exemplo |
|----------------------|--|
| Auditoria | Registo de dados adicionais sobre a execução do sistema |
| Licenciamento | Existência de serviços relacionados com a aquisição, instalação e monitorização da licença do software |
| Locais/línguas | Possibilidade de múltiplas línguas ou outros aspectos relacionados com a utilização do software em diferentes pontos geográficos |
| Correio (eletrónico) | Existência de serviços relacionados com envio/recepção de correio |

FURPS+ - Funcionalidade (cont.)

| Função | Descrição/exemplo |
|--------------------------|--|
| Ajuda | Existência de suporte informativo para os utilizadores do sistema |
| Impressão | Possibilidade de impressão de dados relacionados com a atividade do sistema |
| Geração de relatórios | Suporte para a geração de relatórios |
| Segurança | Acesso controlado a determinadas funcionalidades do sistema |
| Gestão do sistema | Existência de serviços que facilitam a gestão de aplicações num ambiente distribuído |
| Workflow | Suporte para a gestão do estado de itens de trabalho (e.g., o que está aprovado, pendente) |

FURPS+ - FUNCIONALIDADE (EXEMPLO)

• Exemplos:

• (Segurança)

As interações dos utilizadores supramencionados devem ser precedidas de um processo de autenticação.

• (Segurança)

A utilização da plataforma por outras pessoas é restrita ao registo de organizações.

FURPS+ - USABILIDADE

- Avalia a interface com o utilizador
- Possui diversas subcategorias, entre elas:
 - Prevenção de erros inseridos pelo utilizador
 - Adequação da interface aos diversos tipos de utilizadores
 - Estética e design
 - Consistência da interface

FURPS+ - FIABILIDADE/CONFIABILIDADE

- Refere-se a:
 - Integridade,
 - Conformidade,
 - Interoperabilidade do software
- o Os requisitos que podem ser considerados são:
 - frequência e gravidade de falhas do sistema
 - possibilidade de recuperação de falhas
 - exatidão de cálculos

FURPS+ - DESEMPENHO

- Avalia os requisitos de desempenho do software, nomeadamente:
 - tempo de resposta
 - tempo de inicialização (setup) do sistema
 - tempo de término (shutdown) do sistema
 - consumo de memória
 - utilização da CPU
 - capacidade de carga

FURPS+ - Suportabilidade

- Os requisitos de suportabilidade agrupam várias características, como:
 - testabilidade
 - adaptabilidade
 - manutenibilidade
 - compatibilidade
 - configurabilidade
 - instalabilidade
 - escalabilidade

FURPS+ - Suportabilidade (exemplo)

• Exemplo:

• (configurabilidade)

"A designação comercial da plataforma e outros dados que venham a ser relevantes devem ser especificados por configuração aquando da sua implantação."

FURPS+ - Outros (+)

• Restrições de design - especifica ou restringe o processo de design do sistema.

• Exemplos:

- Adotar boas práticas de identificação de requisitos e de análise e design de software OO.
- Reutilizar o componente de gestão de utilizadores existente na T4J baseado em identificador de utilizador (i.e. email) e palavra- passe (cf. documentação).

FURPS+ - Outros (+)

• Restrições de implementação - especifica ou restringe o código ou a construção de um sistema

• Exemplos:

- Implementar o núcleo principal do software em Java.
- Adotar normas de codificação reconhecidas.

EXEMPLO/EXERCÍCIO

ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR: TRABALHO PRÁTICO (ITERAÇÃO 2)

Funcionalidades

?

Usabilidade

?

Fiabilidade/Confiabilidade

?

Desempenho

?

ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR: TRABALHO PRÁTICO (ITERAÇÃO 2)

```
Suportabilidade
```

```
Outras (+)
Restrições de design
?
Restrições de implementação
```

BIBLIOGRAFIA

- Craig Larman. Applying UML and Patterns (3nd ed.); 2002.
- Abran, A., Bourque, P., Dupuis, R., & Moore, J. W. (2001). Guide to the software engineering body of knowledge-SWEBOK. IEEE Press.
- Eeles, P. (2005). Capturing architectural requirements. Disponível em http://www.ibm.com/developerworks/rational/library/4706.html.