



UPskill - JAVA

Linguagem de Programação Java

EXERCÍCIO DATA GUI

Pretende-se uma aplicação com interface gráfica que permita a introdução de uma data e que apresente o dia da semana dessa data e a data por extenso. A interface com o utilizador deve ter o aspeto ilustrado nas figuras seguintes.



Figura 1 - Resultado do botão "Dia da Semana"

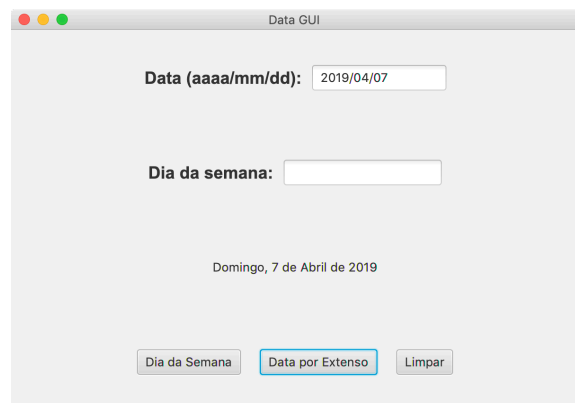


Figura 2 - Resultado do botão "Data por Extenso"

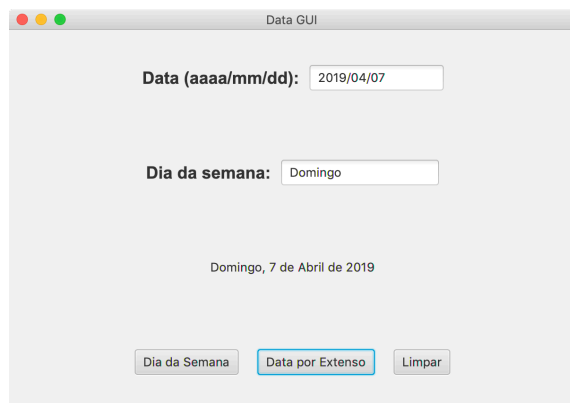


Figura 3 - Resultado dos botões: "Dia da Semana" e "Data por Extenso"

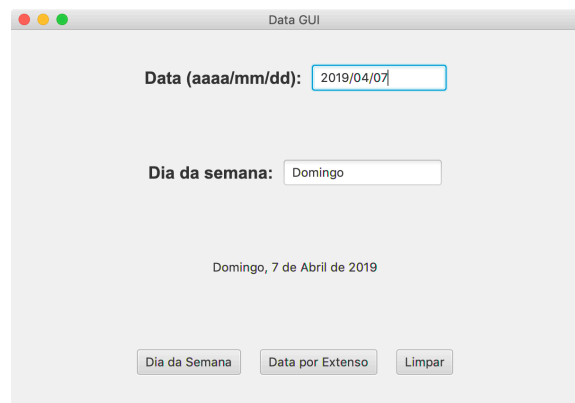


Figura 4 - Resultado da tecla "Enter" na caixa de texto da Data

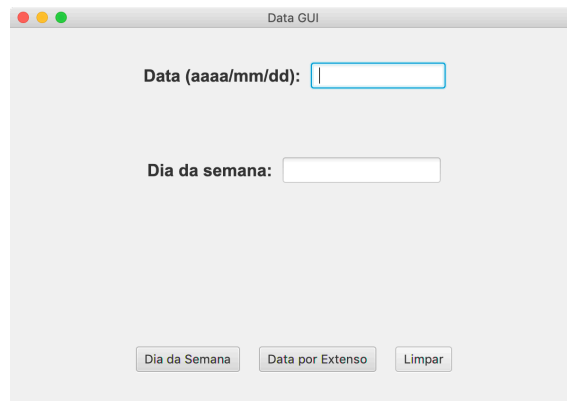


Figura 5 - Resultado do botão "Limpar"

Assim:

1. Crie um esboço da interface gráfica. Identifique cada componente gráfico utilizado (e.g., *Button*) e o respetivo identificador a usar no código da aplicação. O esboço deve também referir os *containers* de posicionamento utilizados.
2. Implemente a aplicação a partir do projeto base fornecido. A data introduzida na interface gráfica tem de ser validada e, no caso de ser inválida, a aplicação tem de apresentar uma mensagem apropriada ao utilizador numa caixa de diálogo, como ilustrado de seguida.

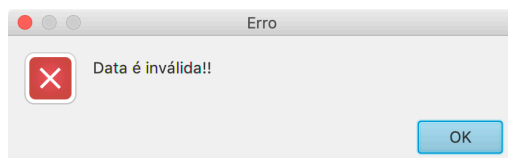


Figura 6 - Valor em "Data" inválido

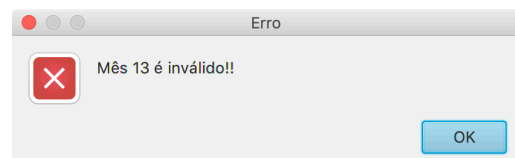


Figura 7 - Valor do mês em "Data" inválido

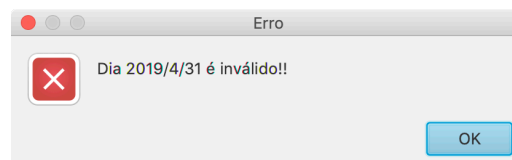


Figura 8 - Valor em "Data" com data inválida

3. Crie e execute o ficheiro binário da aplicação (.jar).