

PITCH -MAZE

Juego en el que puede el jugador recorrer un mundo en el que se pueda desahogar, desestresarse, socializar con sus amigos, compañeros, familiares, tener coleccionables, disparar a torretas, bots y que estos le den puntaje o experiencia al jugador, esto se puede realizar diseñando y desarrollando teniendo a un personal capacitado y teniendo los recursos necesarios para poder resolver la inquietud, aburrimiento, aislamiento de las personas que así lo requieran dándoles así entretenimiento o algo en que pensar y no en cosas negativas.

GAME GDD -MAZE

Plataforma

La plataforma del juego es PC

Clasificacion edad



Considerando que no hay sangre y no hay cosas que los niños de hoy en día es muy posible que lo puedan jugar de 8 en adelante

Mecanicas

- El jugador tiene que dispararle a las torretas para ganar el juego
- Conseguir las armas que necesita
- Sanarse si es necesario
- Conseguir la jetpack

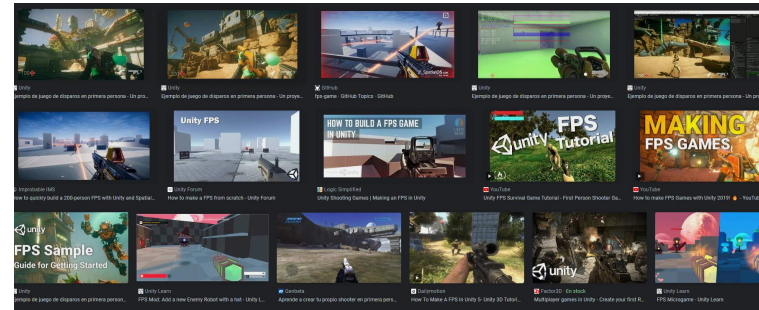
Narrativa

Empieza donde el personaje tiene que buscar la manera en como ganar el juego, se da cuenta que hay robots a su alrededor, el jugador tiene que disparar, el pierde dice que esta pasando tiene que disparar mas rapido, por lo que tiene que tener cuidado ya que desconoce en donde estan los robots y donde estan las torretas. Empieza a tomarle forma y ve que hay coleccionables por lo que quiere conseguirlos, vence a las torretas y a los robots y se siente bien de haberlo logrado

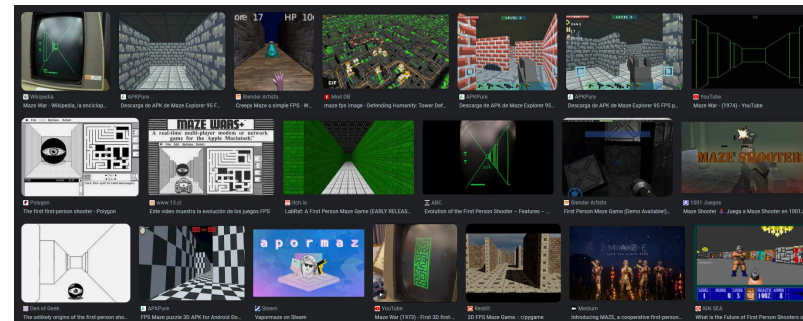
Personajes:

- ☐ Torretas
- ☐ Pistola Tercera persona
- ☐ Robots

Competencia



Referencias



Puntos únicos

