Функции в JavaScript

JS COURSE ORT DNIPRO

ORTDNIPRO.ORG/JS

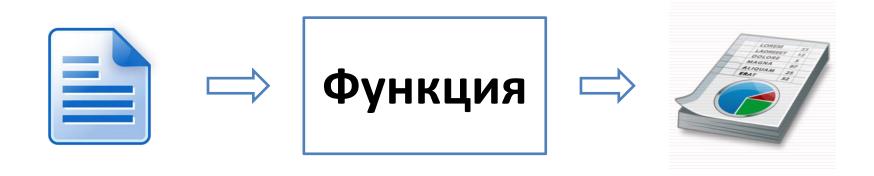
1. Функции и функциональные выражения

Функция — фрагмент кода, у которого есть имя, который можно вызывать из любого места в программе. **Функции** уменьшают количество кода в программе, код функции пишется один раз, используется многократно.



Идея функций заключается в следующем: зачем писать многократно одно и тоже, лучше сказать программе: я уже такое писал, возьми и повтори это здесь, там, и еще вот там.

Функции в JavaScript



Функция также называют «подпрограммами» (программа в программе). Как и у программы в целом задача функции получить данные на входе и дать результат их обработки на выходе (хотя получение данных и/или выдача результатов не является обязательным).

Какая польза от функций?

- 1. Уменьшаем дублирование (повторение) кода;
- 2. Проще вносить изменения;
- 3. Абстрагирование от деталей;

Функции в JavaScript

```
function action(a, b, c){
 4
              let sum = a + b + c;
 5
              return sum;
 6
 8
          let process = function(a, b, c){
              let sum = a + b + c;
 9
10
              return sum;
11
12
         let calculate = (a, b, c) => a + b + c;
13
14
15
         typeof action; //function
16
         typeof process; //function
17
         typeof calculate; //function
18
```

Функции в JavaScript – блоки кода которые возможно вызывать (выполнять) многократно. Синтаксисом JS предусмотрено несколько способов определения функций: Объявление функции (*Function Declaration*) (3), Функциональное выражение (Function Expression, она же «анонимная» функция) (8), и стрелочные-функции (arrow-function, они же лямбдафункции) (13). Функции в JavaScript – тип данных, функцию мы можем размещать в переменных, как и другие типы данных. Отличие в том, что функции мы можем вызывать.

Подробнее: https://learn.javascript.ru/function-basics

Подробнее: https://learn.javascript.ru/arrow-functions-basics

rest-оператор и функции

```
let process = function(a, b, c, ...others){
    console.log(others);
    let sum = a + b + c;
    return sum;
}

process(1,2,3,4,5,6,7); // return 6;
// in console: [4,5,6,7];
```

Функция может принимать параметры и возвращать результат своей работы для дальнейшего использования (оператор *return*).

Но при помощи оператора ••• (в данном случае его называют rest-оператором) мы можем принят любое количество параметров и работать с ними как с массивом (ES2015).

Подробнее: https://learn.javascript.ru/rest-parameters-spread-operator

Параметры по умолчанию в функциях

```
2
3    let process = function(a = 1, b = 2, c = 3){
4         console.log(a, b, c);
5         let sum = a + b + c;
6         return sum;
7    }
8
9    process(1,2); // return 6;
10    // in console 1, 2, 3
11
```

Передача неполного набора параметров не является ошибкой в JavaScript, но может создать проблемы при работе функции. При помощи синтаксиса параметров по умолчанию мы можем указать значения которые будут использоваться если тот или иной параметр не будет передан (**ES2015**).

Подробнее: https://learn.javascript.ru/function-basics#parametry-po-umolchaniyu

Функция в объекте – метод

```
let arr = ["Jhon", (name) => alert(`Hello ${name}!`) ,"Alice"];
         arr[1]('Bill');
 8
         let ob = {
10
                name : "Jhon",
                 city : "Dnipro",
11
                 action: function(name){
12
                      alert(`Hello ${name}!`);
13
14
15
16
17
         ob.action("Maria");
18
```

Функции могут размещается в ячейках массива (коллекций Set и Мар) а также в свойствах объекта. При этом для функций в составе объектов есть отдельный термин – метод.

Самовызывающаяся функция

Самовызывающаяся функция — удобный механизм выполнить какие-либо действия автоматически, не создавая переменных и внося в код явных вызовов функций. Другими словами не засоряя глобальную область видимости. Активно используется в сторонних библиотеках.

Замыкания

```
2
 3
        let user_name = "Jhon";
        function test(){
              console.log(`Hello ${user_name}!`);
 6
 8
        user name = "Jane";
 9
10
        test();
11
12
```

У функций есть доступ к внешним переменным, этот механизм называют **замыканием**, он позволяет обращаться к внешнему контексту и получать оттуда актуальные данные.

Таймеры в JavaScript

```
2
         let f1 = function(){
             console.log("Function for Timeout called");
         let f2 = function(){
 8
             console.log("Function for Interval called");
10
11
         let timeout id = setTimeout(f1, 1000);
12
13
         let interval_id = setInterval(f2, 3000);
14
```

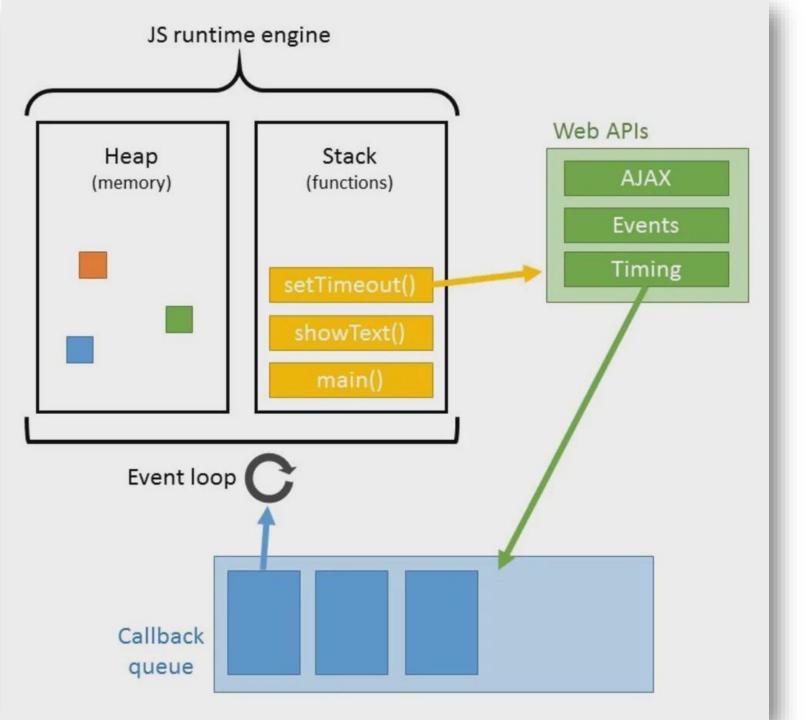
setTimeout(some_function, delay) — вызовет функцию some_function через delay миллисекунд. Сделает это один раз.

setInterval(some_function, delay) — вызовет функцию some_function через delay миллисекунд. И будет повторять вызов каждые delay миллисекунд.

Обе функции возвращают id таймера, с помощью которого и функций clearInterval(id) и clearInterval(id) уничтожить таймер еще до его вызова. Обе функции можно отнести к инструментам асинхронности.

Подробнее: https://learn.javascript.ru/settimeout-setinterval

3. Цикл событий / Event Loop



Event Loop

JavaScript однопоточный язык программирования, но тем не менее нам доступны асинхронные инструменты. Доступны они за счёт функционирования механизма Event Loop (или цикла событий, но не стоит путать с событиями DOM).

Подробнее:

https://youtu.be/j4_9BZezSUA
Тут докладчик еще более странный...

ооклаочик еще оолее странныи..

14

2. Перебирающие методы массивов

Метод .sort() и функция-компаратор

```
let arr = [23, 4, 67, 117, 34, 0, 55, 78, 5, 9];
 4
          arr.sort(function(a, b){
              if(a > b){
 6
                  return 1;
              }else if(a < b){</pre>
 8
9
                  return -1;
10
              }else{
11
                  return 0;
12
13
          });
          //arr.sort((a,b) => a - b);
14
15
16
          console.log(arr);
17
          //[0, 4, 5, 9, 23, 34, 55, 67, 78, 117]
18
```

Meтоду .sort() массивов можно передать функцию (т.н. функциюкомпаратор) которая «подскажет» браузеру как сравнивать два элемента между собой. Функция принимает 2 элемента и должна вернуть 0 если они равны, отрицательное число если второй элемент больше или положительное если первый элемент больше.

Перебирающий методы массива .forEach()

```
2
3  let arr = [23, 4, 67, 117, 34, 0, 55, 78, 5, 9];
4
5  arr.forEach((item, index, array) => console.log(index, item));
6
```

Функция переданная методу .forEach() массива будет применена к каждому элемента. Функция принимает три параметра, которые получают сам элемент (для которого вызывается функция), его индекс в массиве, и ссылка на сам массив. С появлением цикла for-of востребованность этого метода упала.

Подробнее: https://learn.javascript.ru/array-methods

Полезнейщие методы преобразования массивов

.filter(); .map(); .reduce(); Метод .filter() формирует новый массив занося в него элементы из старого, но только те которые «одобрит» функция переданная методу в качестве параметра.

Метод .map() формирует новый массив занося в него элементы из старого, но предварительно пропуская каждый элемент через функцию переданную методу в качестве параметра. Эта функция может любым образом преобразовать элемент.

Метод .reduce() позволяет хранить при переборе элементов какое-либо промежуточное значение, оно передаётся в первом параметре функции (передаваемой методу). При каждом вызову то что возвращает функция становится этим самым «промежуточным» значением для следующего вызова функции. В результате .reduce() возвращает самое последнее «промежуточное значение»

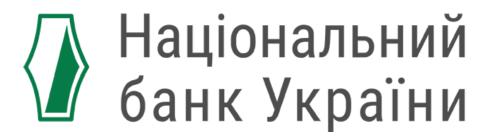
Подробнее: https://learn.javascript.ru/array-methods#preobrazovanie-massiva

Немного практики #1

Где сортировка может пригодиться?

Немного практики #2

По мотивам: Домашнее задание #С.2



```
...
2021-01-01: 14 грн;
2021-02-03: 50 грн;
2021-03-23: 179 0000 грн;
```

Составьте списоч (omcopmur от прошлого к 🟒 а ожидаются платежи циям госзайма, с суммой всех тежей которые в этот день должны быть выполнены (на одну дату могут приходится несколько платежей, тогда на эту дату считаем сумму платежей). (Платежи, которые НЕ в гривне, пересчитайте в гривню).

Вы можете воспользоваться шаблоном в репозитории ./src/template-nbu/

Немного практики #2 или «O callback'ax»

Геолокация в теории



Широта == Latitude

Долгота == Longitude

```
{ ..., latitude: 48.4767, longitude: 35.0543, ... };
```

Геолокация на практике

```
//'Classic' version
navigator.geolocation.getCurrentPosition( position => {
    console.log('Your position: ', position.coords);
}, error => {
    console.log('Geolocation error:', error);
})
```

У браузера есть возможность узнать координаты пользователя на местности. Для этого мы можем воспользоваться методом navigator.geolocation.getCurrentPosition() который принимает callback функции для получения координат и информации об ошибке. Но важно проверять поддерживает ли браузер геолокацию проверяя наличие свойства geolocation объекта navigator.

Подробнее: https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/API/Geolocation/getCurrentPosition

Немного о статических карта на примере Here Мар

https://image.maps.api.here.com/mia/1.6/mapview?app_id=oZmMWRV4tAjQmgkxBvF0&app_code=x5pKHqifhw1mnS zBTIFsA&z=**11**&w=**600**&h=**600**&c=**48.4608,35.0501**

Сервис **Here Map** предоставляет возможность размещать на наших страницах картографические материалы, управляя позицией и масштабом отображения.

Вы можете воспользоваться шаблоном в репозитории ./src/template-geolocation/

Будет полезным

Перебирающие методы

В JavaScript есть еще ряд методов массивов, а именно: .every(), .some(), .find(), .findIndex() узнайте чем они могут быть полезны.

К следующему занятию будет полезно почитать о...

К следующему занятию...

- 1. Объекты и ключевое слово this;
- 2. Функция-конструктор объектов;
- 3. Классы в JavaScript;

Домашнее задание /сделать

Домашнее задание #D.1 | «Проверка ИНН»



Пользователь вводит ИНН (физ. лица Украины), Необходимо определить: корректен ли код (нет ли в нём ошибки), и пол (М/Ж) владельца номера.

Для проверки: 3463463460; 2063463479.

Домашнее задание #D.2 | «Проверка номера карты»



Наш сайт принимает платёжные карты систем: **Visa, Mastercard, Maestro**. Пользователь вводит номер платёжной карты (payment card number) — 16 цифр (цифры могут быть разделены пробелами, или дефисами или записаны слитно, возможны пробелы в начале и в конце строки).



Задача: Проверить номер на корректность и определить платёжную систему. Скрипт должен содержать функцию которая принимает номер карты в виде строки, а результат работы выдаёт в виде указания платёжной системы (*Visa, Mastercard, Maestro*) или «Другая». Также скрипт должен указать корректен ли номер!

К домашнему заданию #D.2



В помощь, генератор номеров банковских карт (используйте для проверки): https://www.freeformatter.com/credit-card-number-generator-validator.html