

# Document Object Model (DOM)

---

JS  
COURSE  
ORT DNIPRO

---

[ORTDNIPRO.ORG/JS](https://ORTDNIPRO.ORG/JS)

# 1. HTML Document

# Структура HTML-документа

*состоит из:*

**<tag** **attr="value"** **>Text data</tag>**

**Теги** как контейнер для информации  
+ **атрибуты**

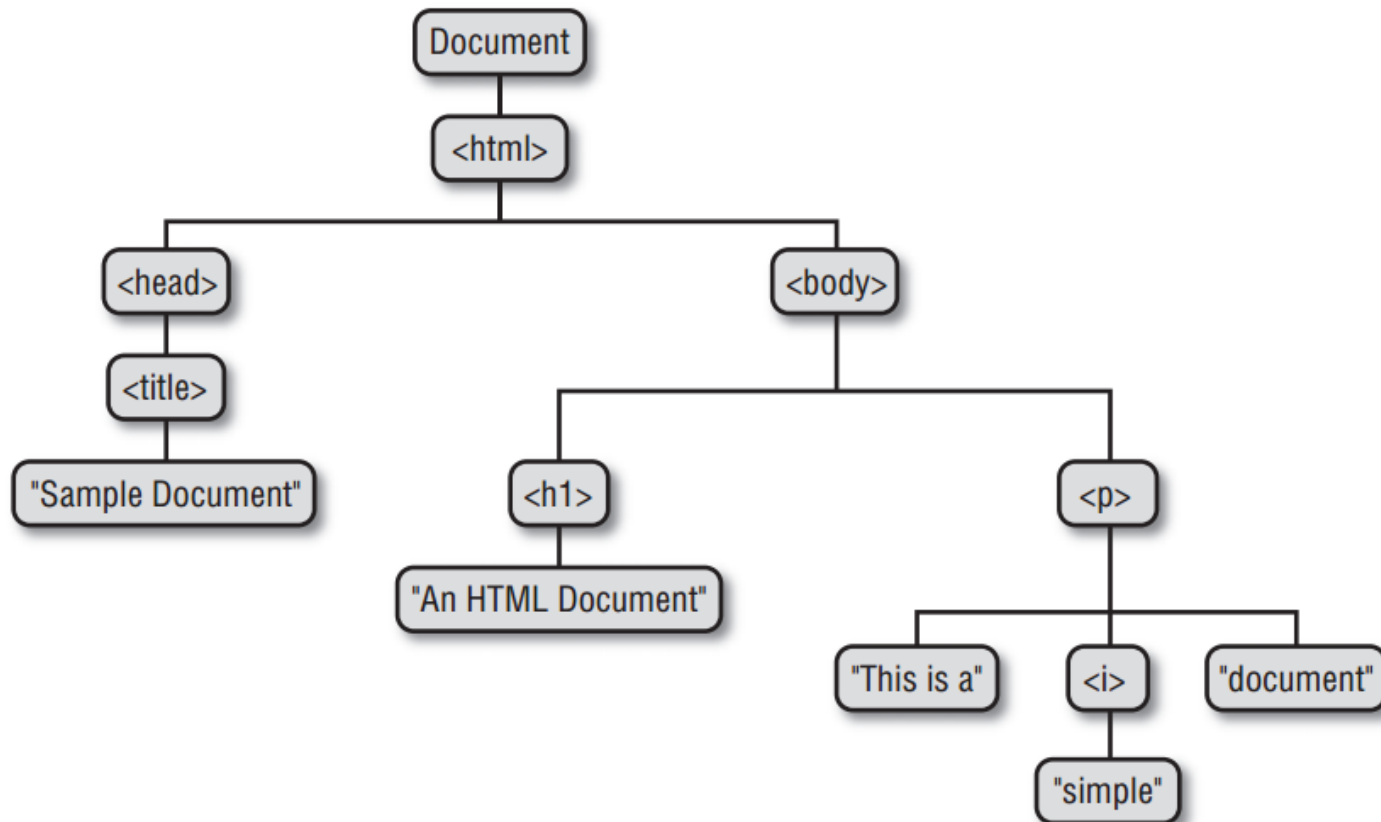
**Текстовые** данные (содержимое, контент)

# Структура HTML-документа

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3      <head>
4          <title>Sample Document</title>
5      </head>
6      <body>
7          <h1>An HTML Document</h1>
8          <p>This is <i>simple</i> document</p>
9      </body>
10 </html>
```

*Древовидная структура HTML-документа*

# Древовидная структура HTML-документа



В контексте **JavaScript**, каждый **тег** дерева представлен **объектом** (часто используется термин: **узел, node**). У каждого элемента есть один **родительский элемент**, и множество **дочерних элементов** (от 0 до  $\infty$ ).

## 2. DOM

# Document Object Model (DOM)

## Объектная Модель Документа

Стандарт определяющий из каких объектов браузер собирает дерево документа, и какие свойства и методы есть у этих объектов.

<https://learn.javascript.ru/document>

# Задача JavaScript – манипуляция HTML-документом

## *1. Добавление нового элемента:*

*Создать новый элемент и присоединить его, в качестве дочернего, к одному из существующих элементов;*

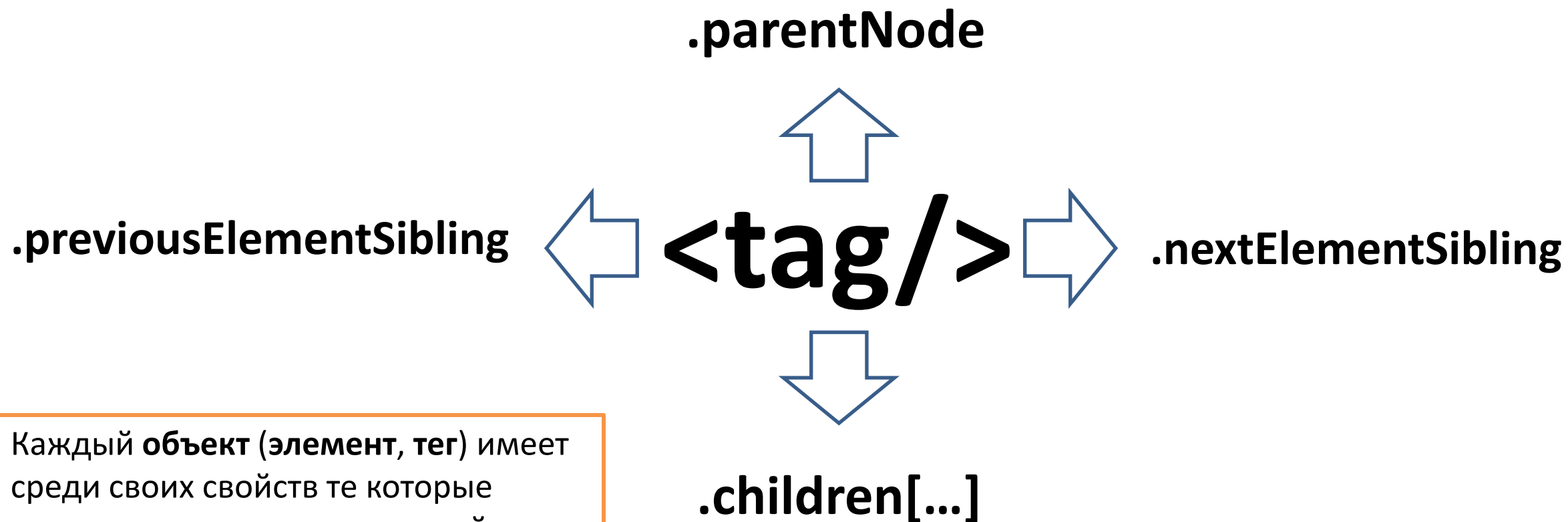
## *2. Изменение элемента:*

*Изменение свойств элемента (в т.ч. содержимого);  
Изменение его позиции в дереве документа;*

## *3. Удаление элемента (из дерева документа).*



# Свойства элементов HTML-документа



Каждый **объект (элемент, тег)** имеет среди своих свойств те которые хранят ссылку на родительский элемент (**parentNode**), на соседние элементы (**previousElementSibling** и **nextElementSibling**) и на перечень потомков (**childNodes** и **children**)

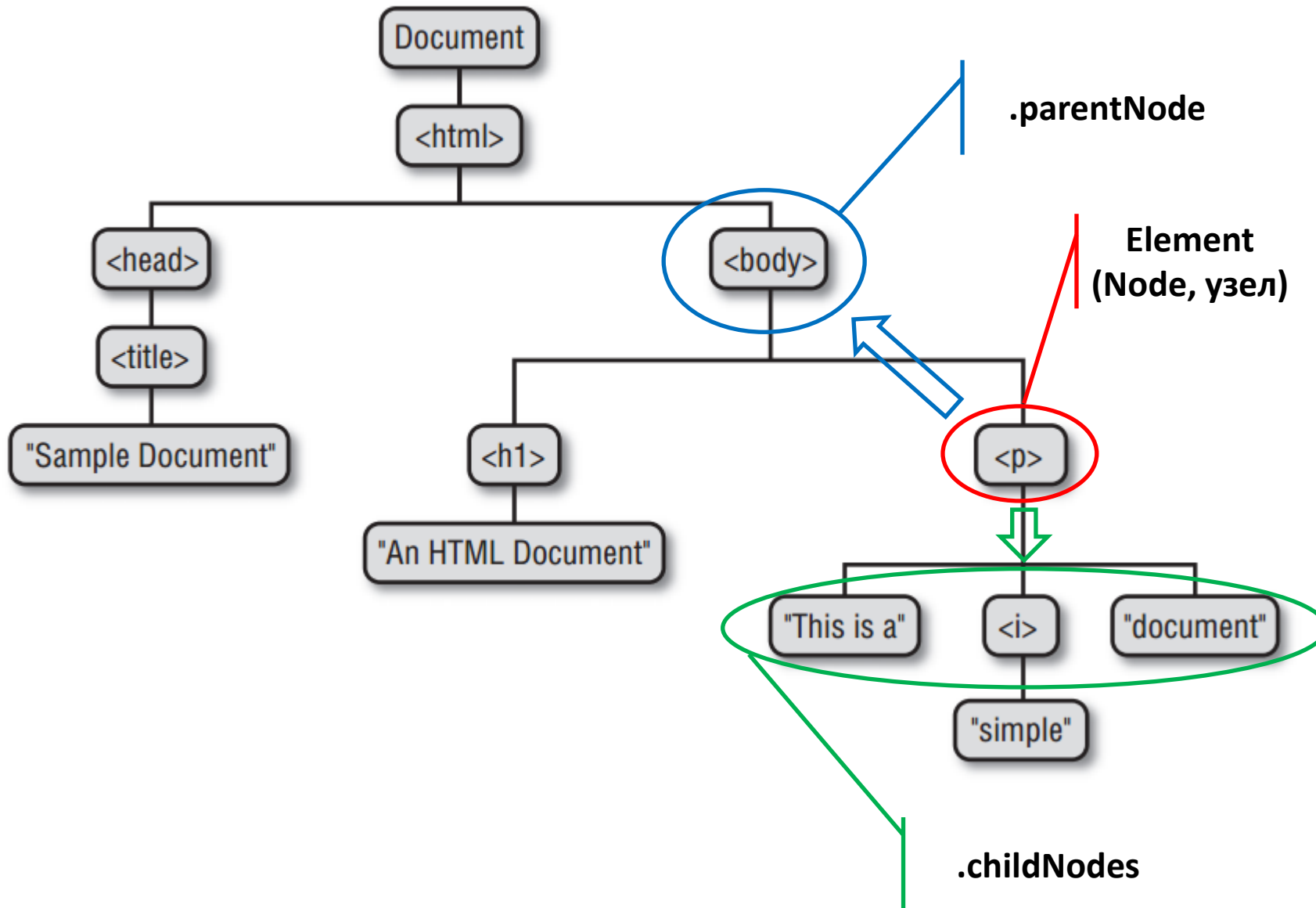
# Свойства элементов HTML-документа

**<tag/>**

Также среди **свойств** объекта (**элемента, тега**) есть те которые позволяют управлять содержимым (**атрибутами, стилями**) или подпиской на **событиями**, а также ряд методов позволяющих добавлять/удалять элементы, и искать вложенные элементы.

*.id*  
*.innerHTML*  
*.className*  
*.classList[...]*  
*.attributes[...]*  
*.style { ... }*  
  
*.onclick*  
*.ondblclick*  
*.onmouseenter*  
  
*.appendChild()*  
*.insertBefore()*  
*.remove()*  
*.insertAdjacentHTML()*  
*.insertAdjacentElement()*  
*.insertAdjacentText()*  
...

# DOM – Document Object Model



**globalThis.document**  
корень дерева документа (**window**)

**globalThis.document.children** – массив с тегами верхнего уровня.

# .children vs .childNodes

```
▼ NodeList[11] ⓘ  
  ▶ 0: text  
  ▶ 1: p  
  ▶ 2: text  
  ▶ 3: p  
  ▶ 4: text  
  ▶ 5: p  
  ▶ 6: text  
  ▶ 7: p  
  ▶ 8: text  
  ▶ 9: p  
  ▶ 10: text  
      length: 11  
  ▶ __proto__: Object
```

**.childNodes**

```
<div>  
  <p>Text #1</p>  
  <p>Text #2</p>  
  <p>Text #3</p>  
  <p>Text #4</p>  
  <p>Text #5</p>  
</div>
```

Свойство **.children** –  
тоже что и **.childNodes**  
но без «текстовых  
фрагментов»

```
▼ [p, p, p, p, p] ⓘ  
  ▶ 0: p  
  ▶ 1: p  
  ▶ 2: p  
  ▶ 3: p  
  ▶ 4: p  
      length: 5  
  ▶ __proto__: Object
```

**.children**

**3. Как добраться  
(найти) до тега?**

Теги у которых есть атрибут **id**  
доступны сразу как переменные  
ссылкой на объект

*Но только если **id** состоит из допустимых  
для имён переменных в **JavaScript** символов.*

# Поиск элементов в документе

*Выбор элемента с которым проводить манипуляции самая часто выполняемая операция в JS.*

**Выбор элемента по атрибуту id:**

```
document.getElementById("some_id");
```

*Возвращает один элемент атрибут (свойство) **id** равно «**some\_id**». Если такого элемента нет в документе, то возвращается **null**.*

Подробнее: <https://learn.javascript.ru/searching-elements-dom>



# Поиск элементов в документе

**Выбор элементов по названию тега:**

```
document.getElementsByTagName ("tag_name") ;
```

**Выбор элементов по атрибуту name:**

```
document.getElementsByName ("attr_name") ;
```

**Выбор элементов по атрибуту class:**

```
document.getElementsByClassName ("class_name") ;
```

*Все эти функции возвращают псевдомассив с теми элементами которые подошли под условие.*

Подробнее: <https://learn.javascript.ru/searching-elements-dom>

## Поиск элементов в документе

Выбор всех элементов которые соответствуют CSS селектору:

```
document.querySelectorAll("css_selector");
```

*Возвращает псевдомассив с теми элементами которые подошли под условие css-селектора.*

```
document.querySelector("css_selector");
```

*Возвращает первый найденный элемент который подошел под условие css-селектора (или **null** если ничего не найдено).*

Подробнее: <https://learn.javascript.ru/searching-elements-dom>

## 4. Как изменить тег?

Свойство **.innerHTML** хранит содержимое тега

Свойство **.innerHTML** – можно не только считывать но и устанавливать. Изменение свойства **.innerHTML** – автоматически влечёт перерисовку документа.

# Полезные свойства элементов

**.className** – свойство содержит полный список всех классов которые присвоены тегу (одной строкой).

**.classList** – свойство содержит список всех классов которые присвоены тегу (в виде массива).

**.classList.add('cat')** – метод добавляет класс к тегу (если есть другие классы то они остаются).

**.classList.remove('cat')** – метод удаляет класс у тегу (если есть другие классы то они не затрагиваются).

**.classList.toggle('cat')** – метод удаляет класс у тегу, если он есть, или добавляет класс, если его нет.

**.classList.contains('cat')** – метод проверяет наличие у тега заданного класса (возвращает true/false).

**.style** – свойство определяющее объект со всеми поддерживаемыми браузером стилевые свойства (CSS).

**.attributes** – хранит коллекцию с атрибутами тега.

## 5. Как удалить тег?

## Удаление элементов из дерева документа

```
54  
55     let tag = document.getElementById('special');  
56  
57     tag.remove();  
58  
59     console.dir(tag);  
60
```

Удалить элемент из дерева документа можно вызывая у него метод **.remove()**, при этом все его дочерние элементы также исчезнут со страницы. Однако сам объект-тег не уничтожается. Его можно использовать в дальнейшем.

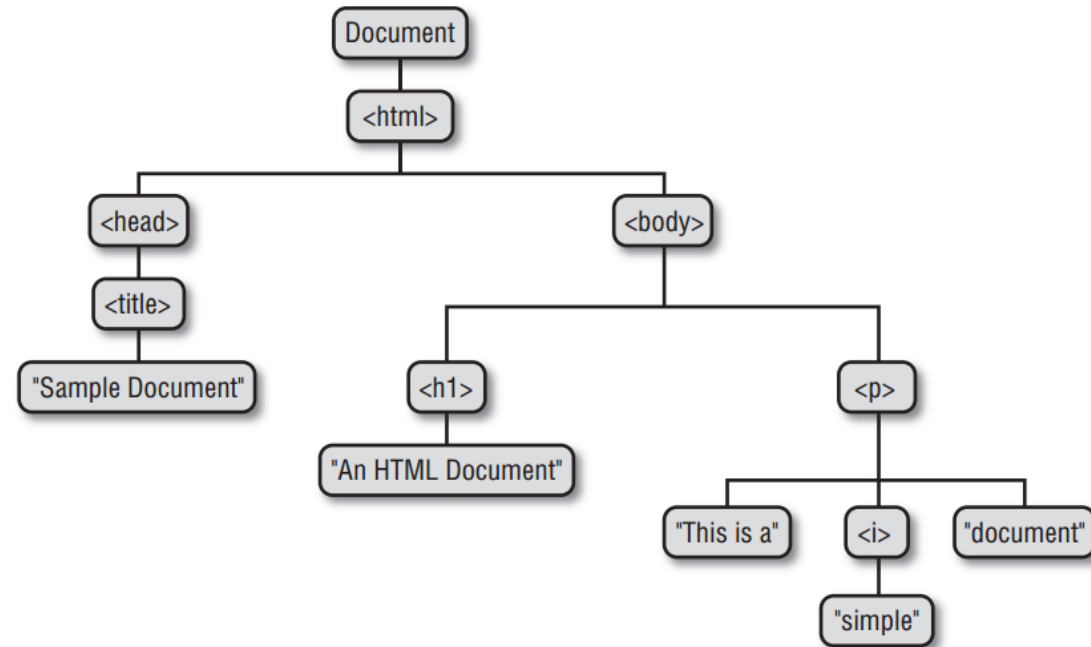
```
► ownerDocument: document  
  parentElement: null  
  parentNode: null  
  prefix: null
```

**6. Как создать и добавить тег?**



# Добавление новых элементов к дереву документа

Вставить новый элемент в документ, можно прикрепив его к какому-либо существующему элементу. Т.е. прикрепить его к родительскому элементу (другими словами: сделать его дочерним для существующего элемента).



## Добавление новых элементов к дереву документа

Простейший вариант: просто добавить текстовую строку с нужными данными к свойству **.innerHTML**. Однако это не самый удобный вариант.

## Добавление новых элементов к дереву документа (первое поколение)

**document.createElement()** – создаёт новый элемент (по имени тега). Этот элемент, после создания, еще не включен в дерево. Но его свойства уже можно изменять.

**.appendChild()** – добавляет элемент к существующему, в качестве последнего потомка. Может быть вызвана для любого существующего тега (даже если он не входит в дерево – другими словами можно формировать ветку еще до того как «присоединять» её к дереву).

**.insertBefore()** – добавляет элемент в качестве дочернего, при этом позволяет указать перед каким из, уже существующих, потомков новый элемент должен быть размещён.

Подробнее: <https://learn.javascript.ru/modifying-document>

## Добавление новых элементов к дереву документа (второе поколение)

```
<!-- beforebegin -->
<p>
  <!-- afterbegin -->
  foo
  <!-- beforeend -->
</p>
<!-- afterend -->
```

Варианты позиции для методов  
группы *.insertAdjacent...()*

**tag.insertAdjacentElement**(**position**, **element**)

добавляет **элемент** к **существующему**, в указанную **позицию**.

Подробнее: <https://learn.javascript.ru/modifying-document>

Также существуют методы **tag.insertAdjacentHTML()** и **tag.insertAdjacentText()**

# 7. Немного практики

# DOM на практике

Выведем в разметку данные пользователей полученные от сервиса <https://randomuser.me/>

Пример URL для запроса к API:  
<https://randomuser.me/api/?results=50>

**На следующем занятии**

**На следующем занятии**

**Обработка событий (DOM Events)**



**Домашнее задание**  
**/сделать**

# Домашнее задание #D.1

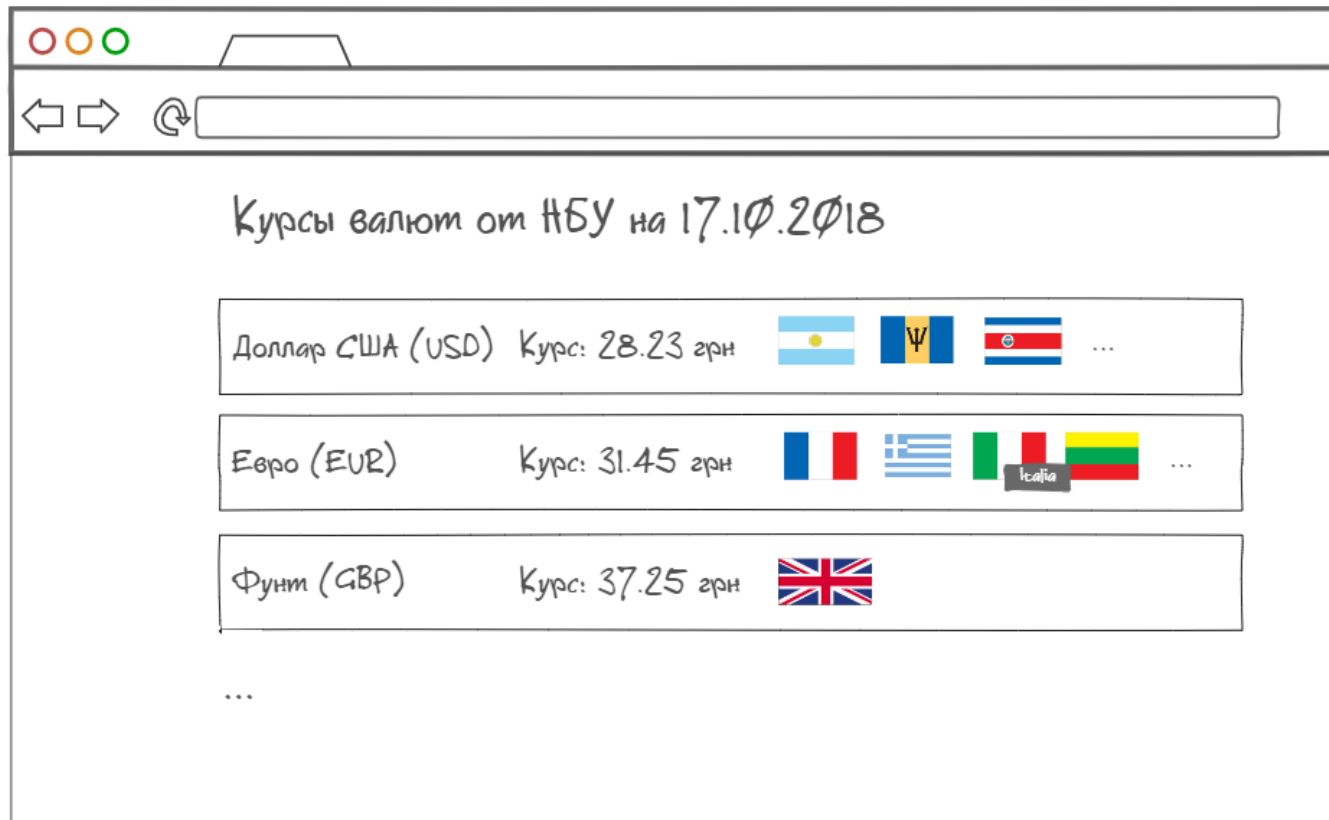
Воспользуйтесь API дающее информацию о странах мира:

Сайт: <https://restcountries.com/>

JSON: <https://restcountries.com/v3.1/all>

Так же воспользуйтесь API НБУ по курсам валют (JSON):

<https://bank.gov.ua/NBUStatService/v1/statdirectory/exchange?json>



- 1) Загрузите список стран;
- 2) Загрузите курсы валют НБУ, на текущую дату;
- 3) Выведите список курсов валют НБУ, по предложенному wireframe'у с **добавлением** флагов стран в которых валюта используется;
- 4) При наведении на каждый флаг должна всплывать подсказка с названием страны.