







- 1. Arquitectura orientada a microservicios
- 2. Integración y despliegue continuo
- 3. Java (Situación actual) de 8 a 14
- 4. Externalización de parámetros
- 5. Documentación REST con Swagger
- 6. Navegación REST con HATEOAS



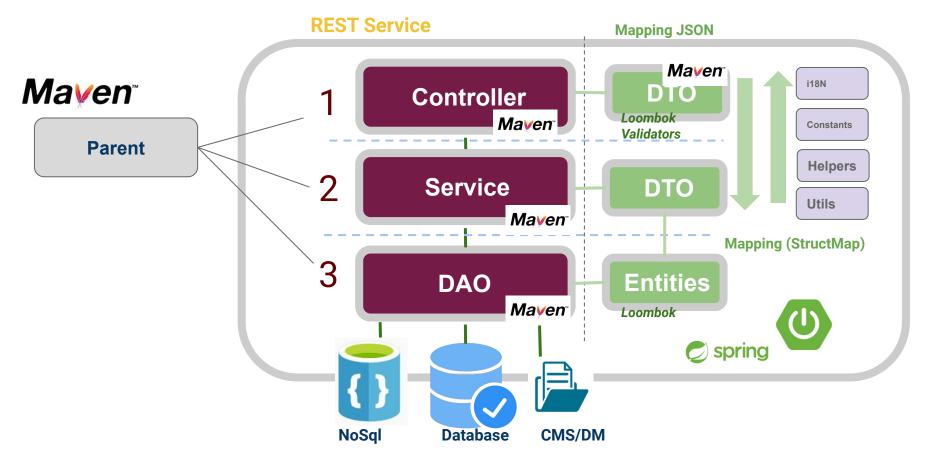


Arquitectura orientada a Microservicios



Desarrollo

Swagger / OpenAPI







CI/CD







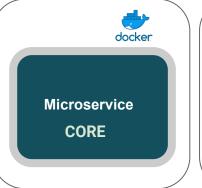
Dockerización



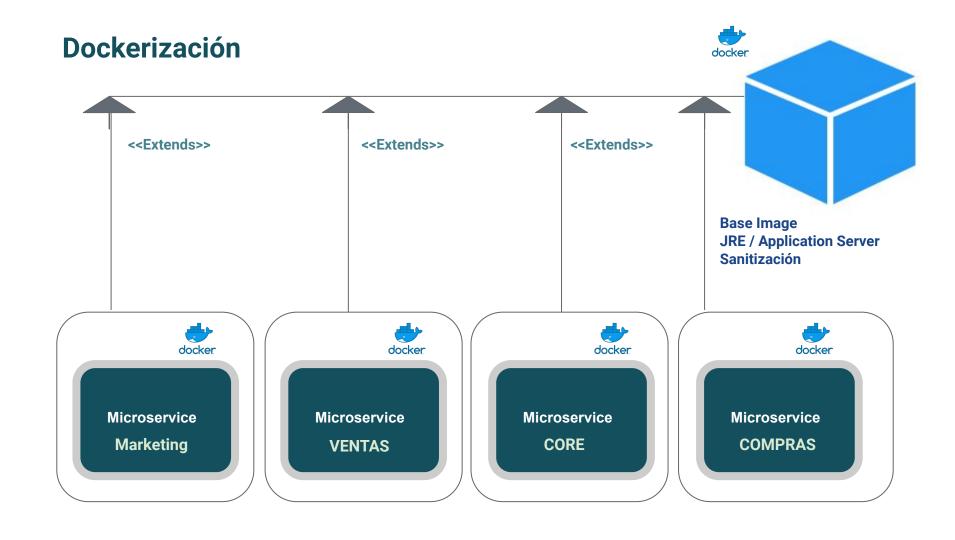












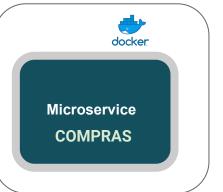
PAAS











PAAS



1
Microservice
Marketing

1
Microservice
VENTAS

4

Microservice

CORE

Microservice
COMPRAS

PostgreSQL vs MySql



Mejor rendimiento ante consultas complejas (joins y subconsultas) Orientado a desarrolladores PL / JAVA /C Licencia totalmente libre Instalación mas compleja Proyectos Medios-Grandes



Alto rendimiento en consultas simples GUI mas amigable Puesta a punto simple Licencia Abierta pero bajo el ala de Oracle Proyectos chicos / web



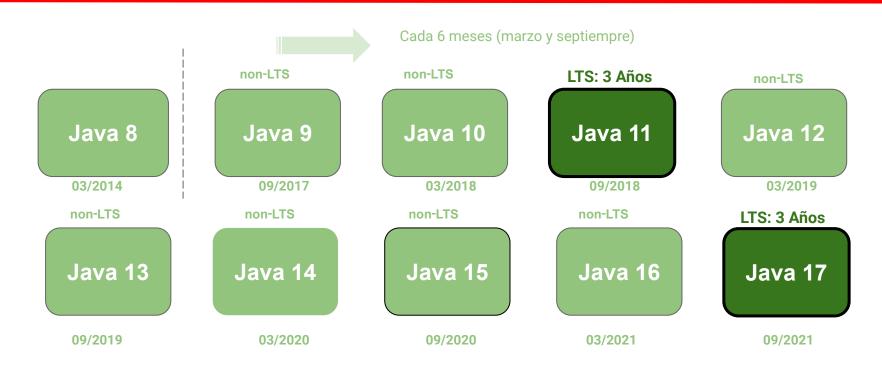
Java microservicios



Roadmap de versiones



Java de 8 a 15



Java Politicas de Versionado



Dudas clase anterior





Dudas clase anterior PATCH (partial update)

```
@PatchMapping(value = "/users/{id}")
public UserDTO updateAge(Map<String,Object> attributes, @PathVariable("id") String id) {
    UserDTO userDTO = new UserDTO();
    //Logica
    return userDTO;
}
```





Dudas clase anterior QUERY FILTER



Dudas clase anterior QUERY FILTER mecanismo query

```
https://api/rest/customers?q={"status": "GOLD"}
https://api/rest/people?q={"name": "Joe", "age": 17}
https://api/rest/people?q={"$or": [{"name": "Jane"}, {"name": "Donald"}]}
https://api/rest/people?q={"salary": {"$gt": 10000}}
```



application.properties



server.port=8081 server.servlet.context-path=/escuelait/api/v1/microservices



Unificar rutas por controller



@RequestMapping("/users")



CODIGOS DE RESPUESTAS HTTP



Código Errores HTTP



Rest User



getById	GET	200 - OK
listAll	GET	200 - OK
create	POST	201 - CREATED
update	PUT	200 - OK
delete	DELETE	200 - OK







getByld 404 - OK **GET**

listAll 404 - OK **GET**

create POST 404 - OK

PUT 404 - OK update

DELETE 404 - OK delete





Obtener URI:



Códigos de error HTTP Opposition Códigos de error HTTP Opposition de la contraction ResponseEntity



- 200 OK
- 201 Created
- 400 Bad Request
- 401 Unauthorized
- 404 Not Found
- 500 Internal error server







Not Found Recurso no encontrado



Anidación de recursos

users/{id}/accounts











REST es orientado a resources

- Usar sustantivos (no verbos)
- Usar plural

POST /usuarios



/crearUsuarios







REST concatenación de recursos de manera apropiada

```
GET /USUATIOS/ (todos los usuarios)
```

GET /usuarios/{id} (el usuario con {id})



GET /usuarios/{id}/accounts/
Todas la cuentas del usuario con id

GET /usuarios/{id}/accounts/{idAcc}

La cuenta con id del usuario id





```
Entregar codigos HTTP adecuados
No mas de tres niveles de resources
    equipos/{1}/jugadores/{1}/estadisticas/
JSON claros y no mas de 3 niveles
    nombre: "Real Madrid"
    jugadores: [
     {nombre: "Benzema", estadisticas: [
```







Evitar!!!

/equipos/1/jugadores/1/partidos/2/goles/1/multimedia/1/users/1/accounts/1/Orders/1/products/1/





No entregar JSON "Enormes"

- Paginar
- Sortear
- Filtrar
- Crear un rest query con filters







- Documentar la API
 - Open API Swagger
- Generar links de navegación
 - HATEOAS



Asegurar las apis definiendo roles





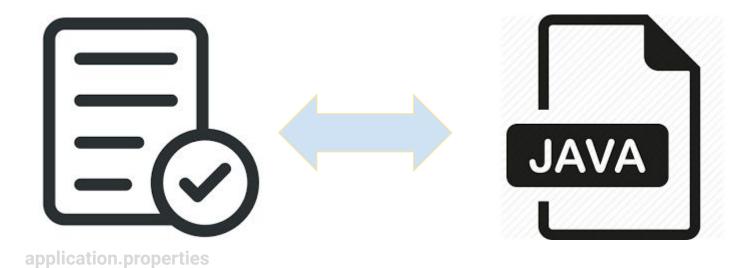
- Exportar clientes de demostración
 - Ej: POSTMAN
- Entregar errores definidos y verbosos
- Validación de campos
- Versionado apropiado de la API







Externalización







Externalización

- @Value
- @ConfigurationProperties Prefix
- Listas de valores
- Variables de entornos
- Valor constante
- Cambio de archivo de propiedades:
 @PropertySource(value = "classpath:mensajes.properties")





Práctica





Práctica



- 1. Generar un proyecto Spring Boot desde cero
 - a. Incorporando lombok y web
- 2. Crear un modelo Equipo -> Jugadores
 - a. Lombok: Generar constructores/getter/setter/toString/Equals
 - b. Para jugadores generar un constructor exclusivo para los campos Numero/Nombre
- 3. Crear un controlador CRUD Rest para la entidad equipo
- 4. Retornar los codigos de error apropiados
- 5. Generar un proyecto POSTMAN con todas las llamadas
 - a. Generar variables de entorno para base url
 - b. Exportar el proyecto
- Agregar un servicio teams/{id}/players que devuelva un array con todos sus jugadores
- 7. Crear un CRUD controller para Players
- 8. Externalizar los siguientes datos:
 - a. Nombre del juego
 - b. Edicion
 - c. Año
 - d. Liga