

## 문제 E0:

## 흑백 이미지 생성 0

시간 제한 : 1 초      메모리 제한 : 256 MiB

### 문제 배경

흑백 사진관을 운영하는 비버는 특별한 기계를 이용하여 재미있는 이미지를 만들려고 한다. 이 이미지는 최대  $1,000 \times 1,000$  크기의 픽셀로 구성되며, 각 픽셀은 1(흑) 또는 0(백)을 뜻한다. 모든 픽셀의 초기값은 0이다.

이 특별한 기계는 비버가 지정한 직사각형 영역에 따라 픽셀 값을 반전( $0 \rightarrow 1$ ,  $1 \rightarrow 0$ ) 시킬 수 있다. 다음은 이 기계가 흑백 이미지에 3회의 반전을 적용하는 과정이다.



### 문제 도전

이미지 데이터의 높이는 6, 너비는 11, 반전 횟수는 15번으로 사각형 영역의 위치( $x_1, y_1$ )과 ( $x_2, y_2$ )는 다음과 같다. 생성된 흑백 이미지의 픽셀 값을 출력해보자.

횟수	( $x_1, y_1$ ), ( $x_2, y_2$ )	횟수	( $x_1, y_1$ ), ( $x_2, y_2$ )	횟수	( $x_1, y_1$ ), ( $x_2, y_2$ )
1	(1, 2)과 (6, 4)	6	(1, 2)과 (6, 4)	11	(1, 5)과 (1, 5)
2	(6, 8)과 (6, 9)	7	(1, 5)과 (1, 5)	12	(2, 8)과 (5, 11)
3	(2, 1)과 (5, 3)	8	(6, 8)과 (6, 9)	13	(3, 7)과 (4, 10)
4	(3, 7)과 (4, 10)	9	(1, 7)과 (6, 10)	14	(1, 5)과 (1, 5)
5	(2, 1)과 (4, 1)	10	(1, 2)과 (6, 4)	15	(3, 8)과 (3, 11)

### 입력 설명

입력은 없다.

### 출력 설명

생성된 흑백 이미지의 픽셀 값을 스페이스를 사이에 두고 한 줄씩 출력한다.