

# 웹 (프론트엔드) 개발의 기초

4일차 - 생존코딩 오준석

# 자바스크립트 기초

4일 차

사용법 , 기초 이론 , DOM , 개발실무

5~6일 차

**jquery** 사용법, 기초이론, 개발실무

용어 정리

# DOM

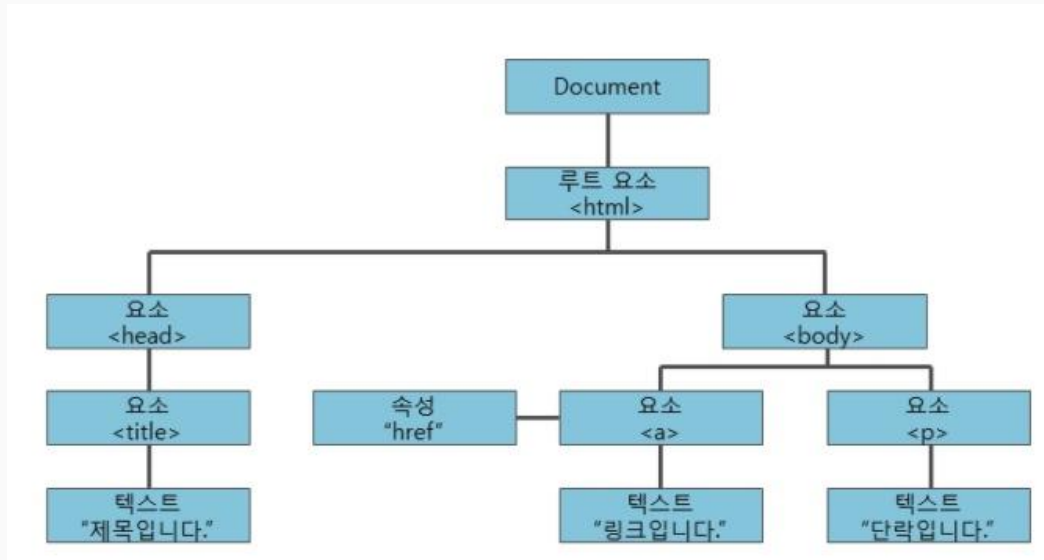
문서 객체 모델

Document Object Model

웹페이지의 알파이자 오메가

웹페이지 문서내의 모든 엘리먼트 들을

정의하고 접근하는 방법을 제공함



# 함수

function

다른말로 `method` / `procedure` 등으로 불리기도 함

특정 동작을 수행하는 일정 코드의 부분

# 네이티브 자바스크립트

다른 라이브러리 혹은 프레임워크를 사용하지 않은

기본적인 문법으로만 사용되는 자바스크립트를 네이티브 자바스크립트 라고 함.

# 로그

프로그램의 흐름을 확인하기 위해서 남기는 기록.

개발을 하기전 가장 먼저 설계해야하는 목표와 같음.

# 컴파일

소스코드를 기계가 이해할수 있도록 기계어로 번역하는 과정

모든 언어는 컴파일 과정을 거치게 되어 있음



# 인터프리트 언어

실시간으로 실행되는 언어

예) Javascript , PHP , ASP , Python

반대: 컴파일 언어 등등..

예) C, C++ , Java , Go

자바스크립트가 무엇인가.

# 개발된 목적

웹페이지를 동적으로 작동하게 만들기 위해 고안된 언어.

검색 추천 : 위키백과 - 자바스크립트

## 기본 구조입니다.

인라인 추가 방식

```
<div onclick="javascript:alert('1')">
```

```
<div 이벤트="javascript:자바스크립트함수();">
```

내부 선언 방식

```
<script>  
alert('1');  
</script>
```

import(외부 선언) 방식

```
<script src="javascript.js"></script>
```

## 변수 선언

<script>

var i = 1; //변수선언 동시에 값을 초기화

let i = 1; //지역변수 선언 동시에 값을 초기화

const i = 1; //지역상수 선언.

</script>

## 주석 처리

```
<script>
```

```
var i = 1; //변수선언 동시에 값을 초기화
```

```
let i = 1; //지역변수 선언 동시에 값을 초기화
```

```
const i = 1; //지역상수 선언.
```

```
/*
```

이렇게 하면 구간 전체를 주석처리 가능합니다.

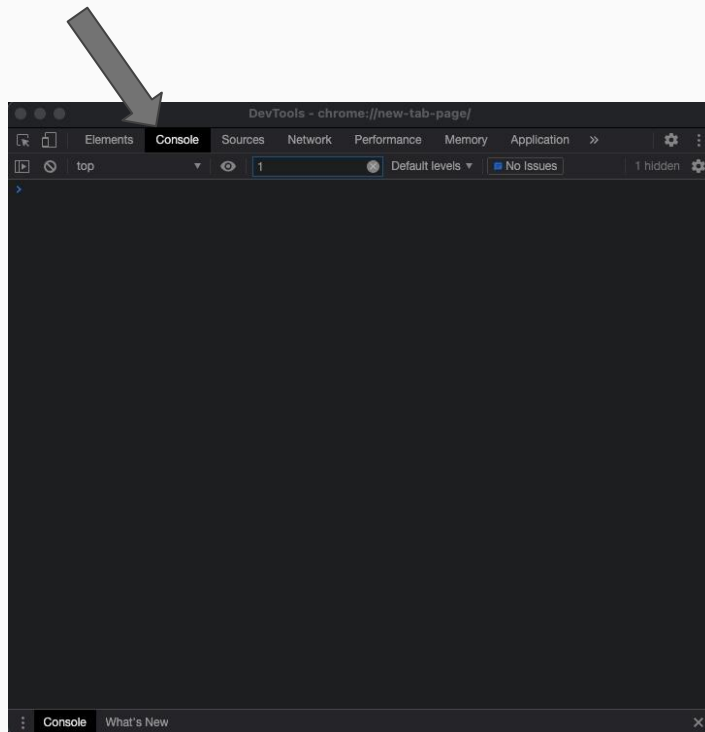
```
*/
```

```
</script>
```

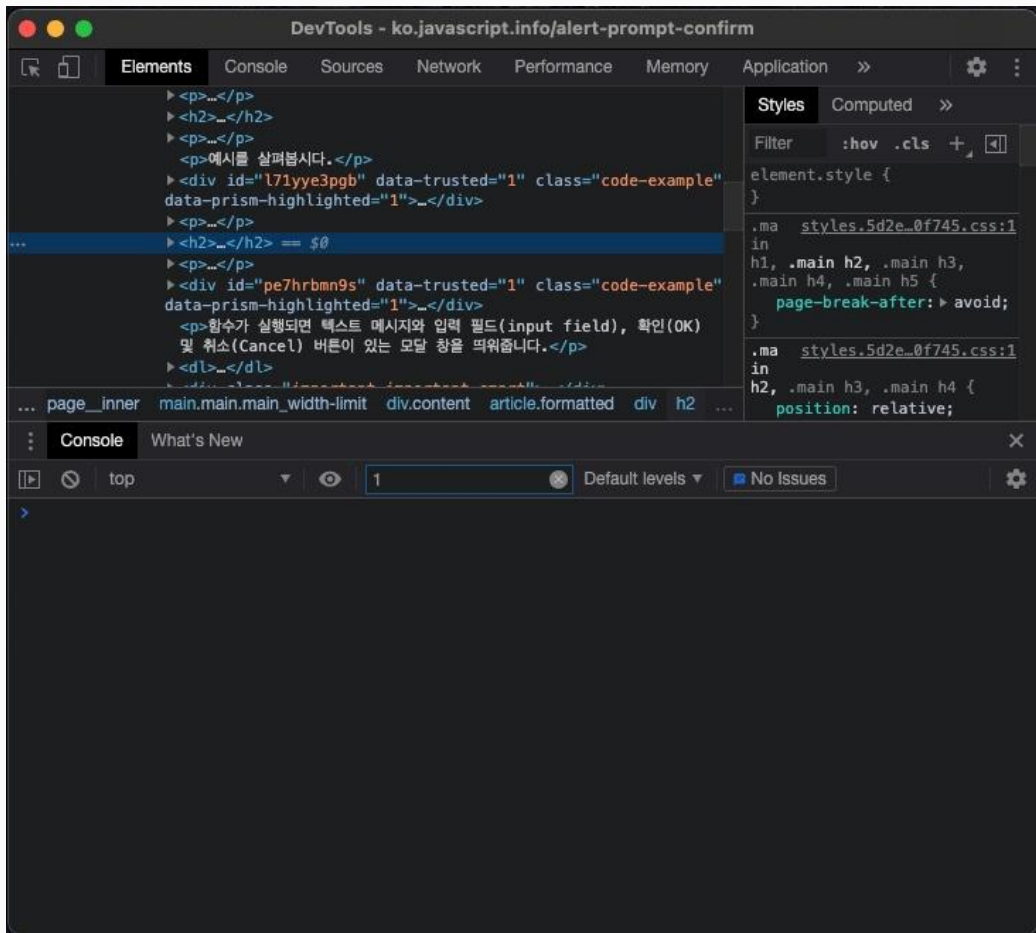
## 로그 처리

```
<script>  
var A= 1;  
let B = 10;  
const C = 100;
```

```
console.log(A);  
</script>
```



# 개발자 모드를 사용하자





## 형식 선언

```
<script>
```

```
var num = 1; //숫자 형식 선언
```

```
var text = '텍스트선언'; //텍스트 형식 선언
```

```
</script>
```

## 연산

```
<script>
```

```
var num = 1; //숫자 형식 선언
```

```
var num2 = 2;
```

```
console.log(num + num2);
```

```
console.log(num - num2);
```

```
console.log(num * num2); //곱하기 연산
```

```
console.log(num / num2); //나누기 연산
```

```
console.log(num % num2); //나머지 연산
```

```
</script>
```

## 텍스트 병합

```
<script>
```

```
var num = '나는';
```

```
var num2 = ' 개발자입니다. ';
```

```
console.log(num + num2);
```

```
</script>
```

# 타입 확인 typeof

```
<script>

var num = 1;

var num2 = '개발자입니다.';

var num3 = '0';

var test = num1 + num2

var test2 = num3 + num1

console.log(typeof num);

console.log(typeof num2);

console.log(typeof num3);

console.log(typeof test);

console.log(typeof test2);

</script>
```

## 함수 선언

```
<script>
```

```
function test(i)
{
    console.log(i);
    return 0; // 이 함수의 값을 정의함.
}
```

```
</script>
```

## 함수 실행

```
<script>
```

```
function test(var i)
{
    console.log(i);
    return 0;
}
```

```
test(1);
```

```
</script>
```

자주쓰는 기본 함수들

## 경고창 실행

```
<script>
```

```
alert(1);
```

```
alert('안녕하세요');
```

```
</script>
```



## 물어보기 창 실행

```
<script>
```

```
confirm('안녕 하실래요?');
```

```
</script>
```

## 외부입력 창 실행

```
<script>
```

```
var text = prompt('안녕 하실래요?');
```

```
console.log(text);
```

```
</script>
```

제어문

if

```
<script>
```

```
const values = 1
```

```
if( values == 1 )
```

```
{
```

```
    alert('1 맞습니다');
```

```
}
```

```
else if(values == 2)
```

```
{
```

```
    alert('2 입니다.')
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
    alert('1과 2 둘다 아닙니다.');
```

```
}
```

```
</script>
```

둘이 같으면 참.

```
<script>
```

```
if( 1 == 1 )  
{  
    alert('참 입니다.');
```

```
}  
  
if(1 == 2)  
{  
    alert('참 입니다.')
```

```
}  
</script>
```

둘이 다르면 참.

```
<script>
```

```
if( 1 != 1 )  
{  
    alert('참 입니다.');
```

```
}  
  
if(1 != 2)  
{  
    alert('참 입니다.')
```

```
}  
</script>
```

둘 크기 비교.

```
<script>
```

```
if( 1 < 1 )  
{  
    alert('참 입니다.');
```

```
}  
  
if(1 < 2)  
{  
    alert('참 입니다.')
```

```
}  
</script>
```

## 둘 크기 비교2.

```
<script>
```

```
if( 1 <= 1 )  
{  
    alert('참 입니다.');}
```

```
if(1 <= 2)  
{  
    alert('참 입니다.')}
```

```
</script>
```



## 실습1

1. 이름을 입력 받고
2. 이름이 입력되지 않았을때 '입력해주세요' 라고 물어보고 다시 입력받고
3. 이름이 입력 되었을때 로그에 이름을 띄우고 경고창으로 '누구누구님 안녕하세요.' 를 띄워주세요.

# for

```
<script>
```

```
for( var i = 1 ; i <= 100 ; i++ )  
{  
    console.log(i);  
}
```

```
</script>
```

## 실습2

1. 숫자를 입력 받고
2. 숫자가 아니면 '숫자를 입력해 주세요' 라고 경고창을 띄웁니다.
3. 숫자가 맞고 1 이상 혹은 100 이하가 아니면 '1이상 100 이하를 넣어주세요' 경고창을 띄웁니다.
4. 숫자가 1이상 100이하 라면 1에서 100 까지 차례대로 로그로 찍어주고
5. 100까지 모두 다 찍으면 '완료되었습니다.' 경고창을 띄워 주세요.

# 오전에 뭐 배웠지?

각자 정리 합시다.

남은 시간은 오늘의 수업 질문과  
실무 관련된 질문 하시면 됩니다.



오후에 배울내용?

# DOM 조작

html 코드를 자바 스크립트로 입력해 봅시다.

css 코드를 자바스크립트로 변경해 봅시다.

## form 데이터 확인

form 코드를 자바 스크립트로 확인해 봅시다.

# html 코드를 입력해 볼까요?

```
document.write( "<h1> 제목입니다. </ h1>" );
```

```
document.write( "<p> 내용입니다. </ p>." );
```

```
document.write( "<div class='test'> 클래스도? </ div>." );
```



# 셀렉터

아이디

```
var id = document.getElementById("id_name");
```

네임

```
var names = document.getElementsByName("name_name");
```

클래스

```
var classes =  
document.getElementsByClassName("class_name");
```

CSS 를 조작해 보자.

아이디

```
var id = document.getElementById("id_name");
```

```
id.style.color = "#FF0000";
```

```
id.className = "red blue"
```

# 엘리먼트에 html 코드를 입력하자 innerHTML

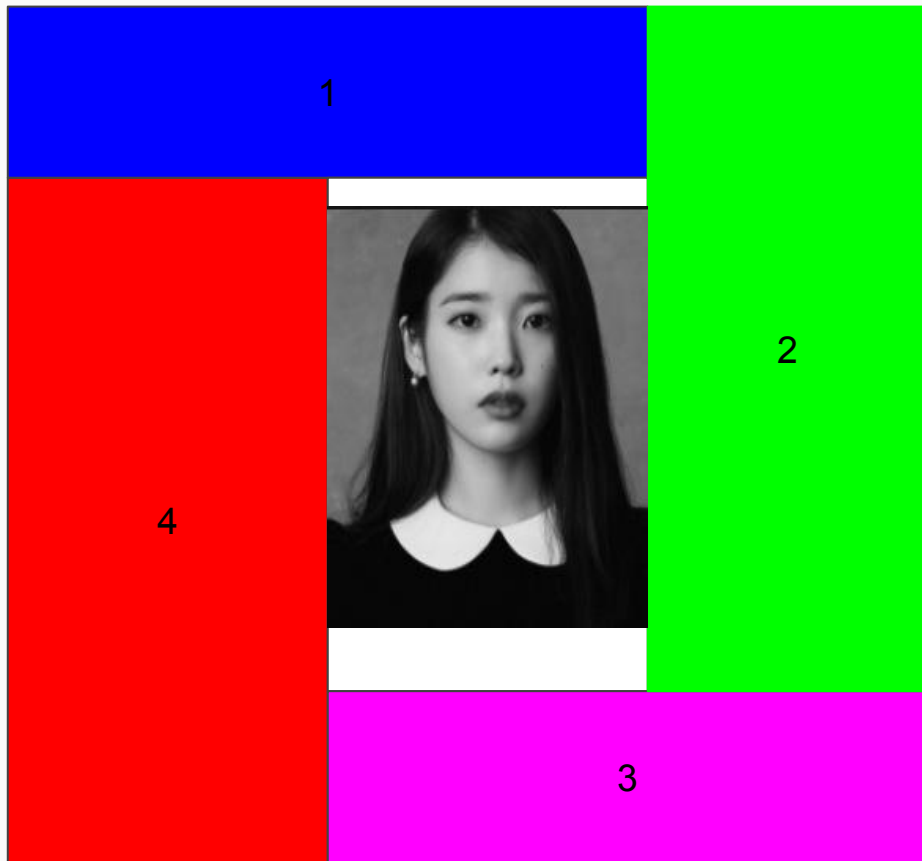
```
document.getElementById("test").innerHTML = "<h1>HI</h1>";
```

## 실습1

class 는 기존  
소스를 이용하고

innerHTML 로  
만들어 봅시다.

TABLE 말고 DIV 로



# event

<HTML-ELEMENT EVENT\_NAME="JAVASCRIPT FUNCTION"

<Button onclick="alert('클릭함')" />

<select onchange="alert('선택됨')"

<div onmouseover="alert('마우스 들어옴')"

<div onmouseout="alert('마우스 나감')"

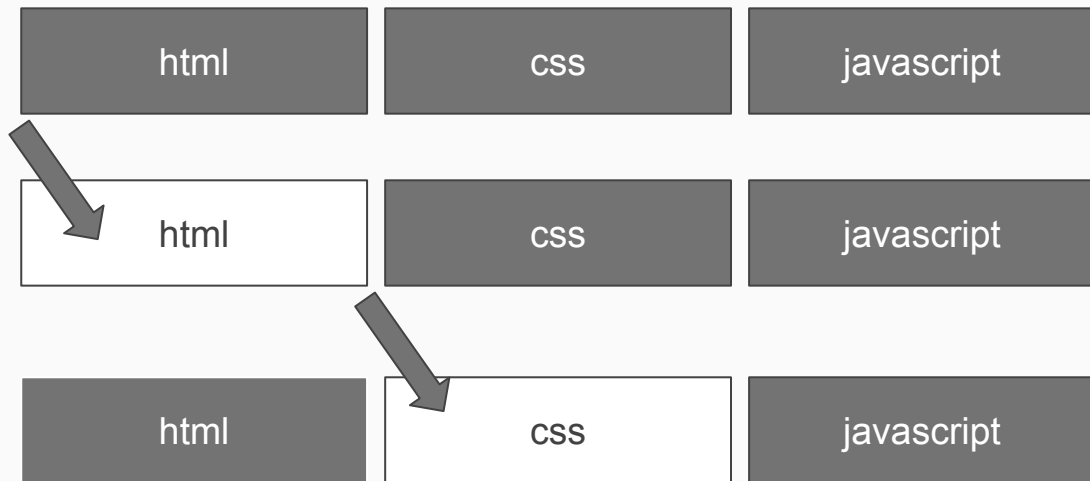
<body onload="alert('load')"

<textarea onkeydown="alert('키보드 입력됨')"

## 실습2

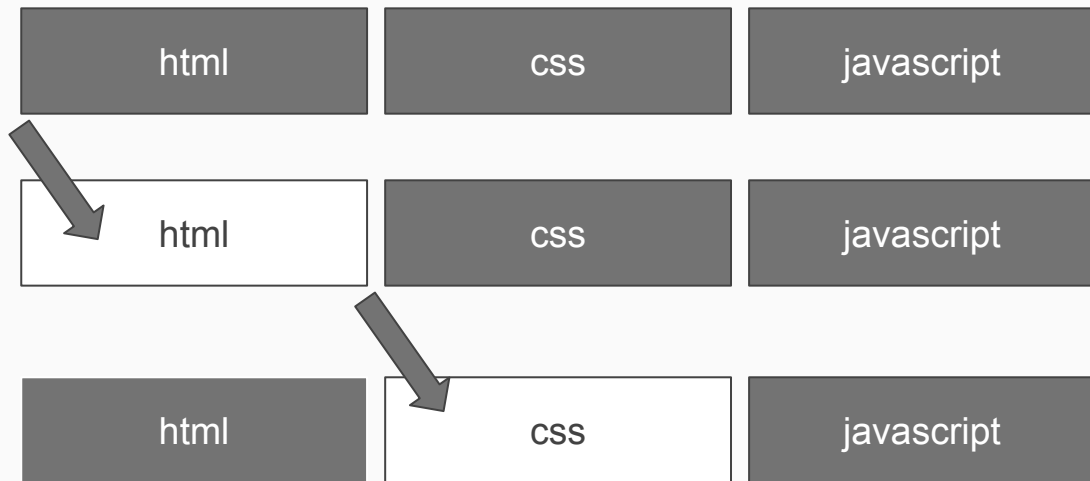
1. 텍스트 값을 입력 받고
2. 값이 없으면 "텍스트값을 입력해 주세요" 경고창을 띄우고
3. 값이 있으면 가운데 크게 텍스트를 표시해 주고
4. 바로 아래에 빨강/파랑/초록 글자가 쓰여진 버튼이 생긴다.
5. 빨강 파랑 초록 이 쓰여진 버튼을 누르면
6. "무슨무슨 색으로 변경됩니다." 라고 경고창이 뜨면서
7. 입력된 텍스트의 색이 변경되게 해봅시다.

## 실습3



1. 배경이 회색이고 텍스트가 하얀 메뉴가 3개 있습니다.
2. 마우스로 메뉴를 클릭하면 한 메뉴만 배경이 하얗게 외곽선은 검게 텍스트는 검게 변합니다.
3. 다른메뉴를 클릭하면 아까 클릭한 메뉴는 원래대로 돌아오고 클릭한 메뉴가 변화합니다.

## 실습4



1. 배경이 회색이고 텍스트가 하얀 메뉴가 3개 있습니다.
2. 마우스로 메뉴에 마우스를 대면 한 메뉴만 배경이 하얗게 외곽선은 검게 텍스트는 검게 변합니다.
3. 다른메뉴 대면 아까 댄 메뉴는 원래대로 돌아오고



# form 데이터 가져오기

```
<form name="myform">
```

```
<input type="text" name="fname" onkeyup='datashow()' />
```

```
</form>
```

```
<script>
```

```
    function datashow()
    {
        var data = document.forms['myform']['fname'].value;
        console.log(data);
    }
```

```
</script>
```

오늘 배운 내용 복습

# 오늘 뭐 배웠지?

각자 정리 합시다.

남은 시간은 오늘의 수업 질문과  
실무 관련된 질문 하시면 됩니다.

