

Reflektioner

Jag ser ett par stora utmaningar med det här projektet som kräver eftertanke och planering.

Många olika intressenter

De primära intressenterna är många och ämnar använda systemet på relativt olika sätt. Beroende av behörighet kommer användaren att få tillgång till olika funktioner vilket ställer krav på ett dynamiskt och flexibelt gränssnitt. Användarna ska även kunna använda samma delar av systemet helt oberoende av varandra. Ser man t ex till domarna ska de kunna poängsätta olika grenar i samma tävling samtidigt. Den belastningen måste systemet kunna hantera.

Ovisshet om hårdvara

Då alla, undantaget förbundets administration, använder sina privata datorer, mobiler eller surfplattor kommer det finnas begränsad möjlighet att styra val av operativsystem, webbläsare och version av webbläsare. Systemet måste därför ha en kompatibilitetsbredd som kan bli kostsam om den inte är noga genomtänkt.

Uppkoppling

Under tävlingarna blir det dessutom svårt att säkerställa internetuppkoppling för de domare som använder datorer för poängsättning. Kan tävlingsadministrationen borga för att de kommer finnas Wifi tillgängligt?

Reflektioner över labbuppgiften

I den här labbuppgiften upplevde jag det svårt att veta vad som hör hemma var. Moa kommenterade att hon saknade hur jag skulle lösa hantering av fel som uppstår vid användandet av systemet. Helt rätt av henne, men jag kände att det blev fel att lägga funktioner/lösningar som i princip är samma för alla användarfall under just respektive use-case utan valde att lägga det i Supplementary requirements. Om det var korrekt tänkt vet jag inte.