

## **Inhaltsverzeichnis**

$\mathbf{A}$	bkür	zungsv	verzeichnis	2
1	Ein	leitung	5	3
2	Stand der Technik			
	2.1	Druck	techniken	. 4
		2.1.1	Extrusionsverfahren	4
		2.1.2	Stereolithographie	4
		2.1.3	Sintern	5
		2.1.4	Binder-Verfahren	5
		2.1.5	Schicht-Laminat-Verfahren	. 5
	2.2	Mater	ialien	. 6
		2.2.1	Metalle und deren Legierungen	6
		2.2.2	Monomere	6
		2.2.3	Thermoplaste	6
	2.3	Stabil	itätsanalyse	. 7
		2.3.1	Extrusionsverfahren	. 7
		2.3.2	Stereolithographie	. 7
		2.3.3	Elektronenstrahlschmelzen	
		2.3.4	Lasersintering	. 7
	2.4	Comp	uter-Aided Design (CAD)	
		2.4.1	Programme	
		2.4.2	Dateiformate	
		2.4.3	Slicing	
3	Technische Grundlagen			8
4	Fortestal law or size on the desiral and Ohio ha			
			ng eines technischen Objekts	9
	4.1	Ist-An	V	
	4.2		ept: Modulare Boxen	
	4.3			
	4.4		des Objekts	
	4.5	_	tretene Fehler	
	4.6	Fazit:	Eignung für technische Objekte	. 9
5	Entwicklung eines organischen Objekts			10
6	Website			11
7	Zusammenfassung und Ausblick			<b>12</b>
8	Literaturverzeichnis			13

Stand: 16. Januar 2016



# Abkürzungsverzeichnis

**3D** dreidimensional

**ABS** Acrylnitril-Butadien-Styrol

**CAD** Computer-Aided Design

**DHBW** Duale Hochschule Baden-Württemberg

PLA Polyactid

UV Ultraviolett

**zb** zum BSP

Stand: 16. Januar 2016 Seite 2 von 13



## 1 Einleitung

Im letzten Jahr hat die Duale Hochschule Baden-Württemberg (DHBW) einen dreidimensional (3D)-Drucker, den Ultimaker 2, angeschafft. In einer vorigen Studienarbeit wurde dieser in Betrieb genommen und erste Objekte gedruckt.

Nun soll weiter mit dem Drucker gearbeitet werden.

Das Ziel dieser Studienarbeit ist es, mithilfe verschiedener Programme ein technisches und ein organisches Objekt zu erstellen. Anschließend sollen diese mit dem 3D-Drucker gedruckt werden. Die dabei gewonnenen Erkenntnisse sollen zusätzlich auf der bereits existierenden Website über den 3D-Drucker dokumentiert werden.

Dieser Bericht soll zunächst einen Überblick über verschiedene Techniken des 3D-Drucks geben. Anschließend wird der während dieser Arbeit verwendete Drucker, der Ultimaker 2, näher erläutert.

Basierend auf diesen Grundlagen wird im Hauptteil des Berichts die Erstellung des technischen und organischen Objekts näher beschrieben.

Stand: 16. Januar 2016 Seite 3 von 13



### 2 Stand der Technik

#### 2.1 Drucktechniken

Dreidimensionale Objekte können mit verschiedenen Verfahren gedruckt werden. Viele werden bereits seit Langem eingesetzt. Die Technologie war folglich schon verfügbar. In den letzten Jahre erreichen die Drucker den Endkundenmarkt. Grund dafür sind eine Vielzahl von günstigen Druckern, die au dem Markt erhältlich sind. Im Folgenden sind verschiedene Druckverfahren erläutert.

#### 2.1.1 Extrusionsverfahren

Das verflüssigte Material wird durch eine Düse auf eine Druckfläche gepresst. Dort härtet es aus. Durch Bewegen des Druckkopfes über die Druckfläche lässt sich Schicht für Schicht ein Objekt auftragen.

#### 2.1.2 Stereolithographie

Das dreidimensionale Äquivalent zum Rasterdruck baut Objekte aus Schichten von Rasterpunkten auf.

Manche organischen Verbindungen können mittels Ultraviolett (UV)- Licht polymerisiert werden. Dadurch wird aus einem flüssigen Grundstoff ein fester Körper. Dieser Vorgang wird als Photopolymerisation bezeichnet und dient als Grundlage für verschiedene 3D- Druckverfahren.

Für jede Schicht kann eine Photomaske erzeugt werden. Der flüssige Grundstoff wird durch die Maske hindurch von einer UV- Quelle angestrahlt. Dadurch härtet eine Schicht des Grundmaterials entsprechend der Photomaske aus. Die erste Schicht wird auf eine Bodenplatte gedruckt. Diese wird nach Abschließen jeder Schicht weiter in die Flüssigkeit abgesenkt. Dadurch wird die nächste Schicht auf die darunterliegende gedruckt.

Alternativ zur Photomaske mit gleichmäßiger Quelle kann auch ein UV- Laser verwendet werden, der über Spiegel an die auszuhärtenden Rasterpunkte gelenkt wird.

Das erzeugte Objekt wird im Druckverfahren nicht vollständig ausgehärtet. Daher

Stand: 16. Januar 2016 Seite 4 von 13



muss es im Anschluss mit UV- Licht nachbehandelt werden. [4, S.3]

#### 2.1.3 Sintern

Sintern beschreibt den Prozess des Verdichtens pulverförmiger Ausgangsstoffe zu einem festen Material. Hierzu kann das Material über den Schmelzpunkt erhitzt werden oder durch hohe Drücke dazu verleitet werden, dass sich die Oberflächen der einzelnen Pulverkörner verbinden. Für den 3D- Druck relevant sind Verfahren, die ein selektives Verbinden der Körner ermöglichen. [2, Bd.20, S.7037]

Ein Verfahren, das dies ermöglicht, ist das Elektronenstrahlschmelzen. Hierbei wird schichtweise das Pulver des Ausgangsmaterials selektiv mit einem Elektronenstrahl geschmolzen. Nach Fertigstellung einer Schicht wird eine weitere Schicht Pulver aufgetragen, die erneut selektiv geschmolzen werden kann. Dadurch können 3D Objekte erzeugt werden. Momentan sind Objekte aus mehreren Titanlegierungen mit diesem Verfahren möglich. Zudem wird an der Eignung von Stahl, verschiedenen Metallen und deren Legierungen geforscht. [5]

Alternativ zum Elektronenstrahl kann auch ein Laser zum Verschweißen des Pulvers eingesetzt werden. Mit diesem Verfahren können auch Kunststoffe verarbeitet werden. [3]

#### 2.1.4 Binder-Verfahren

Im Binderverfahren wird ein Bindemittel in ein pulverförmiges Ausgangsmaterial eingespritzt. Durch selektives Einbringen des Binders können die gewünschten Strukturen erzeugt werden. [4, S.11]

#### 2.1.5 Schicht-Laminat-Verfahren

In jeder Schicht wird ein Metallblech mit einem Laser in Form geschnitten. Die fertigen Schichten werden verpresst, verklebt oder versintert. Dadurch entsteht ein geschichtetes Objekt, dessen Eigenschaften sich in Faserrichtung von denen gegen Faserrichtung unterscheiden.

Stand: 16. Januar 2016 Seite 5 von 13



#### 2.2 Materialien

Die verschiedenen Druckverfahren erfordern unterschiedliche Grundstoffe für das Drucken. Dieser Abschnitt stellt verschiedene Materialien vor.

#### 2.2.1 Metalle und deren Legierungen

Pulver verschiedener Metalle und Legierungen lassen sich sintern. Bleche können im Schicht-Lamitat-Verfahren 2.1.5 zu einem festen Objekt geformt werden. Im Allgemeinen lassen sich aus Metall per 3D- Druck mechanisch und thermisch belastbare Prototypen erstellen.

#### 2.2.2 Monomere

Im Stereolithographie-Verfahren 2.1.2 werden Monomere selektiv polymerisiert. Monomere sind Moleküle, die mit gleichartigen Molekülen zu größeren Molekülen verschmelzen können. Durch Polymerisation entsteht ein fester Körper aus langkettigen Molekülen. [1]

#### 2.2.3 Thermoplaste

Bereits polymerisierte Kunststoffe unterscheiden sich in der Reaktion auf hohe Temperaturen. Eine dieser Gruppen von Polymeren sind die Termoplaste. Diese Kunststoffe verflüssigen sich bei Temperatureinwirkung und erstarren beim anschließenden Auskühlen in einer neuen Form. Wenn die Temperatur zu hoch ist, verschmoren Thermoplaste. Daher muss beim Drucken eine Temperatur gefunden werden, die das Material in eine verwendbare Liquidität versetzt, allerdings das Material nicht beschädigt. Bekannte Thermoplaste sind Polyactid (PLA) und Acrylnitril-Butadien-Styrol (ABS). Beim Drucken mit ABS entstehen giftige Dämpfe. Die Menge an ausgeschiedenem Gas ist bei korrekter Druckertemperatur-Einstellung unbedenklich, allerdings sollte der Druckraum trotzdem gut ventiliert werden.

Im Gegensatz zu den Thermoplasten verflüssigen sich Duroplaste nicht; sie verschmoren direkt, wenn die Temperatur zu hoch wird. Dadurch eignen sie sich nicht für das Extrusionsverfahren.

Stand: 16. Januar 2016 Seite 6 von 13



### 2.3 Stabilitätsanalyse

In diesem Kapitel soll betrachtet werden, wie stabil die Teile sind, die mit den vorgestellten Technologien hergestellt werden. Insbesondere der Vergleich mit herkömmlich produzierten Teilen soll dabei betrachtet werden.

#### 2.3.1 Extrusionsverfahren

#### 2.3.2 Stereolithographie

#### 2.3.3 Elektronenstrahlschmelzen

#### 2.3.4 Lasersintering

Dieses Verfahren kann sowohl Metall als auch Kunststoff verarbeiten. Die dabei produzierten Teile reichen qualitativ an herkömmlich produzierte Teile heran. Allerdings bleibt der Nachteil, dass die gesinterten Teile porös sind.

### 2.4 Computer-Aided Design (CAD)

#### 2.4.1 Programme

#### 2.4.2 Dateiformate

#### 2.4.3 Slicing

Stand: 16. Januar 2016 Seite 7 von 13



# 3 Technische Grundlagen





Abbildung 3.1: Temperaturtestdruck

bfuesg busp



Abbildung 3.2: asdf

buepsgb bsueb

Stand: 16. Januar 2016 Seite 8 von 13



## 4 Entwicklung eines technischen Objekts

- 4.1 Ist-Analyse
- 4.2 Konzept: Modulare Boxen
- 4.3 Entwurf
- 4.4 Druck des Objekts
- 4.5 Aufgetretene Fehler
- 4.6 Fazit: Eignung für technische Objekte

Stand: 16. Januar 2016 Seite 9 von 13



# 5 Entwicklung eines organischen Objekts

Stand: 16. Januar 2016 Seite 10 von 13



## 6 Website

Stand: 16. Januar 2016 Seite 11 von 13



# 7 Zusammenfassung und Ausblick

Stand: 16. Januar 2016 Seite 12 von 13



## 8 Literaturverzeichnis

### Literaturverzeichnis

- [1] ABTS, G.: Polymere Werkstoffe. Version: 2014.
  http://dx.doi.org/10.3139/9783446439290.002. In: Kunststoff-Wissen für Einsteiger. Carl Hanser Verlag GmbH & Co. KG, 2014. DOI 10.3139/9783446439290.002. ISBN 978-3-446-43925-2, S. 65-99
- [2] Anette Zwahr U.A.: Meyers großes Taschenlexikon. 2006
- [3] DOMINIK RIETZEL, FLORIAN KÜHNLEIN, DIETMAR DRUMMER: Selektives Lasersintern von teilkristallinen Thermoplasten. https://www.rtejournal.de/ausgabe6/3113/pdfversion.pdf, 2009
- [4] GEBHARDT, A.: Grundlagen des Rapid Prototyping. In: *RTejournal* 1 (2004), Nr. 2004
- [5] KLÖDEN, D. B.: Infoblatt Generative Fertigung-Elektronenstrahlschmelzen. http://www.ifam.fraunhofer.de/content/dam/ifam/de/documents/dd/Infobl% C3%A4tter/generative\_fertigung-elektronenstrahlschmelzen\_fraunhofer\_ifam\_dresden.pdf,

Stand: 16. Januar 2016 Seite 13 von 13