

컴파일러

월/목 B

과제#1

학과: 소프트웨어

학번:201520980

이름: 정진선

제출일: 2019년 4월 1일

MINI-C Lexical Analyzer

1. 서론

1.1 개요

- Flex를 이용하여 MINI-C token을 인식하는 Lexical Analyzer 구현
- Token 별 Transition Diagram 및 Regular Expression 표현

구현된 부분

- Keyword, Identifier, Integer, Double, String, Operation, Symbols 별 토큰 모두 처리
- Integer 하위 10자리, ID 상위 16자 처리
- Token List 출력
- 연결리스트를 활용한 Symbol Table 및 Symbol Table 구현 및 출력

구현되지 않은 부분

- Int, Double 의 범위 처리

2. 문제 분석

2.1 token의 종류

BLANK [“ “, \n,\t]

IDENTIFIER [Keyword, Identifier]

- Keyword: double, int, str, if, while, return, print
- TOKEN : DOUBLE, INT, STR, IF, WHILE, RETURN, PRINT

INTEGER (하위 10자리 정수값)

DOUBLE (실수값)

STRING [“*”]

OPERATOR [+,-,*,/,=,<,<=,>,>=,==,!=]

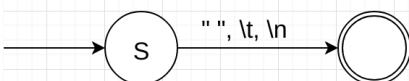
SYMBOL [“, \, (,), ; {, }]

COMMENT [//, /**/]

EXCEPTION [기타]

2.2 transition diagram

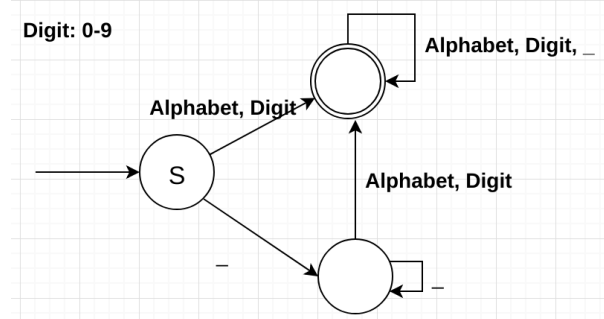
BLANK



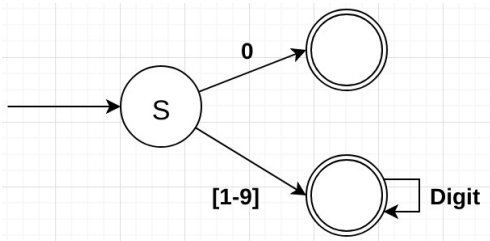
IDENTIFIER

Alphabet: A-Z, a-z

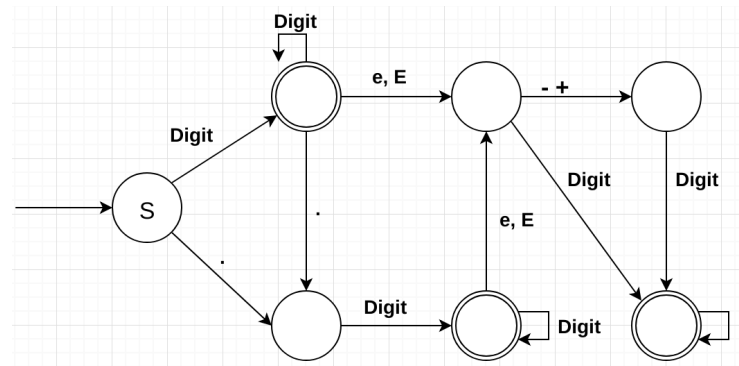
Digit: 0-9



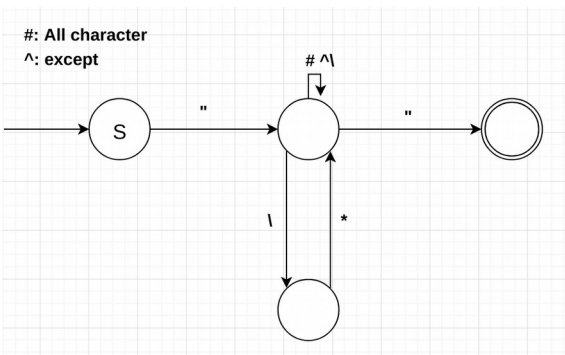
INTEGER



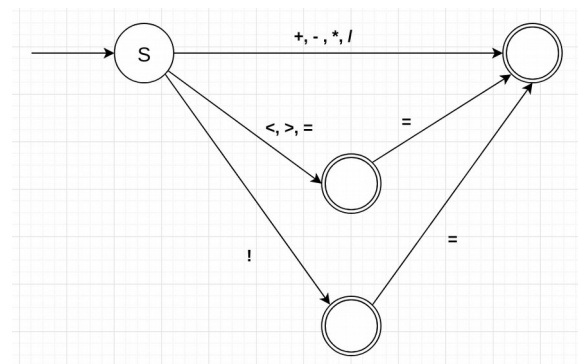
DOUBLE



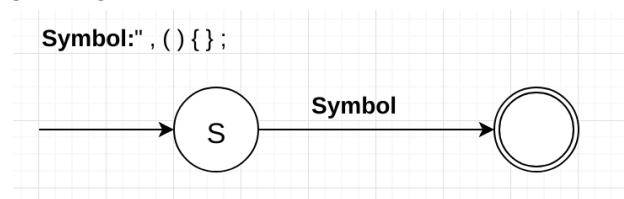
STRING



OPERATOR



SYMBOL



```

graph LR
    S((S)) -- I --> P1(( ))
    P1 -- I --> P2((( )))
    P2 -- ln --> P3((( )))
    P1 -- * --> P4(( ))
    P4 -- "# ^*" --> P1
    P4 -- * --> P5(( ))
    P5 -- "# ^*" --> P4
    P5 -- I --> P3
    P5 -- * --> P6(( ))
    P6 -- * --> P5

```

BLANK	" "+ [\t\n]+
IDENTIFIER	([a-zA-Z] (_+[0-9A-Za-z]))[_A-Za-z0-9]*
INTEGER	0 ([1-9][0-9]*)
DOUBLE	((([0-9]) ([0-9]*\.[0-9]+))([Ee][-+]?[0-9]+)?
STRING	"([^\\"\\] \\.)*\"
OPERATOR	([+\-*\\/] (! =) (<> =)=?)
SYMBOL	"' , (\\) { }\\ ;
COMMENT	\/(*([^*] ((*+[\^*\])))*(*+\/ \/(\^[^\n]*\n))
EXCEPTION	.\ n

3. 설계

3.1 중요 자료구조 : 연결리스트

1. Linked List → Symbol Table, String Table의 각 Symbol들을 Linked List로 유지함

```
struct symbol{
    char name[ID_LENGTH]; //변수의 이름 저장
    void* address; //주소값 저장 (변수의 실제 값을 저장하고 있는 주소, 아직 사용 X)
    int type; //어떤 Type인지 저장 (아직 사용X)
    struct symbol* next; // 다음 Symbol을 나타내는 Pointer 값
};

struct string_symbol{
    char name[STRING_LENGTH]; //STRING의 길이
    void* address; //(아직 사용X)
    struct string_symbol* next; //다음 Symbol을 나타내는 Pointer 값
};

struct symbol_table{
    int size; //Symbol Table의 Symbol의 개수
    struct symbol* first_symbol; // 처음 Symbol을 나타내는 Pointer값
};

struct string_table{
    int size; //String Table의 Symbol의 개수
    struct string_symbol* first_symbol; // 처음 Symbol을 나타내는 Pointer 값
};
```

- Keyword는 우선적으로 IDENTIFIER로 구분한 뒤, keyword에 포함되어 있는지 확인하는 구조로 설계했습니다.

4. 입력 데이터

4.1 ex1.txt (정상)

```
int double str if while return print
identifer a _ab a12345678901234567
1 100 12345678901234567890 100 1 12345678901234567890
1.123123 1.23e+123 1.23e-123 1.23e123
"STRING1" "STRING2" "STRING3" "STRING1" "STRING2" "STRING3"
+ - * / = > < <= == != " , ( ) ; ( )
//comment1
/*comment2*/
/*comment3
abcddd*/
```

[ID, String들은 Table에 모두 저장되었는지 확인하기 위해 일부 중복된 데이터를 {1,100,... STRING1,STRING2,STRING3} 추가했습니다]

4.2 ex2.txt (비정상)

```
! # $ % ^ & [ ] @ ~ ` ? :
```

idlengthmorethan16 12345678901234567890

[인식되지 않는 토큰들은 모두 <ERROR> LEXEME 형태로 표현했습니다]

5. 결과 데이터

5.1 ex1.txt

5.1.1 TOKEN LIST

TOKEN	LEXEME	
<INT, >	int	
<DOUBLE, >	double	
<STR, >	str	
<IF, >	if	
<WHILE, >	while	
<RETURN, >	return	
<PRINT, >	print	
<ID,1>	identifer	
<ID,2>	a	
<ID,3>	_ab	
<ID,4>	a123456789012345	
<INTEGER,1>	1	
<INTEGER,100>	100	
<INTEGER,1234567890>		1234567890
<INTEGER,100>	100	
<INTEGER,1>	1	
<INTEGER,1234567890>		1234567890
<DOUBLE,1.123123>		1.123123
<DOUBLE,1.23e+123>		1.23e+123
<DOUBLE,1.23e-123>		1.23e-123
<DOUBLE,1.23e123>		1.23e123
<STRING,1>	"STRING1"	
<STRING,2>	"STRING2"	
<STRING,3>	"STRING3"	
<STRING,1>	"STRING1"	
<STRING,2>	"STRING2"	
<STRING,3>	"STRING3"	
<PLUS, >	+	
<MINUS, >	-	
<MULTI, >	*	

```

<DIV, > /
<EQ, > =
<GT, > >
<GE, > >=
<LT, > <
<LE, > <=
<IQ, > ==
<NQ, > !=
<QUOTES, > "
<COMMA, > ,
<LPAREN, > (
<RPAREN, > )
<SEMICOLON, > ;
<LPAREN, > (
<RPAREN, > )
<COMMENT> //comment1

<COMMENT> /*comment2*/
<COMMENT> /*comment3
abcddd*/

```

5.1.2 SYMBOL TABLE

INDEX	SYMBOLS
1	identifer
2	a
3	_ab
4	a123456789012345

5.1.3 STRING TABLE

INDEX	STRINGS
1	"STRING1"
2	"STRING2"
3	"STRING3"

5.2.1 TOKEN LIST

TOKEN LEXEME

5.2.2 SYMBOL TABLE

5.2.3 STRING TABLE

6. 첨부자료 (별도 첨부 : lexical_analyzer.l)