



EEEP BALBINA VIANA ARRAIS

Professor: JOSÉ DOS SANTOS CARVALHO NETO

Disciplina: Lógica de Programação

Curso: Curso Técnico em Informática

Turma: 3º Ano - Informática Data: 03/09/2025

Aluno: _____

Matrícula: _____

Nota

Questão 1 (1 ponto)

Considere as proposições lógicas: P = 'Está chovendo' (Falso) e Q = 'Estou com guarda-chuva' (Verdadeiro). Qual é o valor lógico da expressão 'P OU Q'?

- ☐ A O valor é indefinido sem a Tabela-Verdade.
- ☐ B Falso, pois P é falso.
- ☐ C Verdadeiro, pois pelo menos uma das proposições é verdadeira.
- ☐ D Verdadeiro, pois ambas as proposições são verdadeiras.
- ☐ E Falso, pois ambas as proposições são falsas.

Questão 2 (1 ponto)

Um dos desafios apresentados no material foi o 'Problema do Caramujo no Poço'. Um caramujo está a cinco metros da borda de um poço, sobe 3m durante o dia e desce 2m à noite. Quantos dias ele leva para sair do poço?

- ☐ A 5 dias, pois a subida líquida diária é de 1 metro.
- ☐ B 6 dias, para garantir que ele esteja acima da borda.
- ☐ C A resposta não pode ser definida por este tipo de raciocínio.
- ☐ D 3 dias, pois no terceiro dia ele alcança a borda.
- ☐ E 4 dias, já que ele chega a 4 metros no segundo dia e no quarto dia sobe mais 3 metros.

Questão 3 (1 ponto)

No pseudocódigo, a declaração de variáveis é feita usando o termo 'VAR' e seus tipos (como inteiro, real, texto). Qual o tipo de dado em Python que se assemelha mais ao tipo 'texto' do pseudocódigo?

- ☐ A str
- ☐ B list
- ☐ C bool
- ☐ D int
- ☐ E float

Questão 4 (1 ponto)

De acordo com o material, qual das seguintes frases NÃO é considerada uma proposição lógica?

- ☐ A Como vai?
- ☐ B Existe vida fora da Terra.
- ☐ C A Terra é redonda.
- ☐ D Dez é menor do que seis.
- ☐ E $5+3=8$.

Questão 5 (1 ponto)

Um algoritmo é definido como um conjunto finito e ordenado de passos claros e precisos para resolver um problema. Das opções a seguir, qual não é uma propriedade fundamental de um algoritmo?

- ☐ A Finitude.
- ☐ B Passos Elementares.
- ☐ C Subjetividade.

- ☐ D Entradas e Saídas.
- ☐ E Corretude/Eficácia.

Questão 6 (1 ponto)

No exemplo de pseudocódigo do sistema de controle de acesso, a verificação 'SE matricula_digitada == matricula_correta' é um exemplo de qual estrutura de controle?

- ☐ A Estrutura de Função.
- ☐ B Estrutura Sequencial.
- ☐ C Estrutura de Decisão (ou Condicional).
- ☐ D Estrutura de Repetição.
- ☐ E Estrutura de Vetor.

Questão 7 (1 ponto)

No fluxograma para o problema do 'Robô Perdido', o símbolo de losango é utilizado para representar qual tipo de operação?

- ☐ A Início ou fim do algoritmo.
- ☐ B Uma ação ou cálculo.
- ☐ C Um conector para diferentes locais.
- ☐ D Entrada ou saída de dados.
- ☐ E Um ponto onde uma condição é testada, e o fluxo se divide.

Questão 8 (1 ponto)

Um dos principais conceitos de POO é o Encapsulamento. O que este pilar da programação permite fazer?

- ☐ A Esconde os detalhes internos de um objeto, protegendo seus dados e expondo apenas o necessário.
- ☐ B Cria um modelo visual para representar classes e seus relacionamentos.
- ☐ C Permite que uma classe herde características de outra.
- ☐ D Define que um método pode se comportar de maneira diferente em classes diferentes.
- ☐ E Permite que o programa seja escrito de forma linear e sequencial.

Questão 9 (1 ponto)

Qual é a palavra-chave utilizada em Portugol para declarar uma variável que irá armazenar a idade de uma pessoa?

- ☐ A logico
- ☐ B cadeia
- ☐ C real
- ☐ D vetor
- ☐ E inteiro

Questão 10 (1 ponto)

Se um algoritmo precisa verificar se um aluno foi aprovado ou reprovado com base na média (média >= 7 para aprovação), qual a estrutura de controle mais adequada para essa tarefa?

- ☐ A Estrutura de Repetição `ENQUANTO`.
- ☐ B Estrutura Condicional `SE/SENÃO`.
- ☐ C Uma função.
- ☐ D Uso de vetores.
- ☐ E Estrutura de Repetição `PARA`.



Prova: b3c5e7b2

	a	b	c	d	e
Q.1:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Q.2:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Q.3:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Q.4:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Q.5:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Q.6:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Q.7:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Q.8:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Q.9:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Q.10:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>