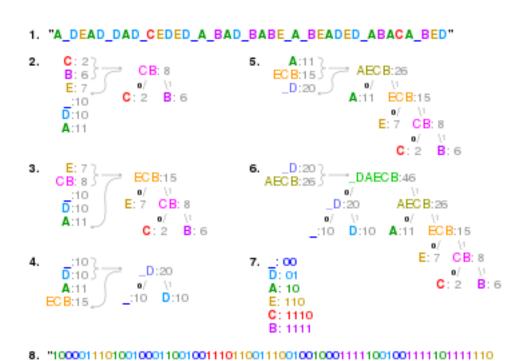
GEOMETRÍA COMPUTACIONAL

CÓDIGO HUFFMAN



LUCAS DE TORRE

Índice

1.	Introducción	2
2.	Material	2
3.	Resultados	2
4.	Conclusiones	3
5	Anevo A. Código	Δ

1. Introducción

Dadas las variables aleatorias $S_{English} = \{a,b,c,...,!,?,0,...,9\}$ y $S_{Español} = \{a,b,c,...,\tilde{n},...,!,?,0,...,9\}$ y su distribución de probabilidad (tomada de los archivos "auxiliar_enpract2.txt" y "auxiliar_es_pract2.txt", respectivamente), buscamos hallar el código Huffman binario de ambas variables, sus longitudes medias y comprobar que verifican el Primer Teorema de Shannon. Además, usaremos estos códigos binarios para codificar y decodificar palabras. Adicionalmente, calcularemos el índice de Gini y la diversidad 2D de Hill.

2. Material

Partimos de un código que, para cada variable aleatoria, guarda en un array el árbol de Huffman dado por la distribución de probabilidad de dicha variable. A partir de dichos árboles, creamos un diccionario por cada una de las dos variables que, dado un elemento de nuestra variable aleatoria, devuelva la codificación Huffman binaria de dicho elemento. Estos diccionarios los creamos recorriendo los árboles desde la raíz hasta las hojas, hallando así el código Huffman binario de cada elemento.

Después, calculamos la longitud media de nuestras variables L(S). Para ello, simplemente multiplicamos la longitud de cada elemento por su probabilidad y sumamos los resultados.

Ahora, calculamos la entropía de nuestros sistemas: $H(S) = -\sum_{j=1}^{N} P_{j} log_{2} P_{j}$, donde N es el número de elementos del sistema y P_{j} es la probabilidad asociada al elemento j-ésimo. Podemos verificar que se cumple el Primer Teorema de Shannon, según el cual, $H(S) \leq L(S) < H(S) + 1$.

Procedemos a codificar en ambas lenguas la palabra "fractal". Únicamente necesitamos hacer uso del diccionario anterior, que nos da, para cada letra de la palabra, su codificación. Una vez calculada la palabra, comparamos la eficiencia de esta codificación en comparación con la codificación binaria usual. Esto lo hacemos comparando el número de bits necesarios en cada caso.

A continuación decodificamos la cadena "00001110111111111111010". Comenzamos creando un diccionario que asocie a cada cadena de bits el carácter correspondiente (es el diccionario que teníamos pero intercambiando las claves por los valores). Después recorremos los bits a decodificar hasta encontrar una secuencia que coincida con una entrada de nuestro diccionario: por ejemplo, en este caso cogemos el primer 0 y vemos si coincide con una entrada de nuestro diccionario; si no, cogemos el siguiente elemento (0) y comprobamos si 00 tiene entrada en nuestro diccionario, y proseguimos hasta que así sea. Una vez encontrado, este será un carácter de la palabra decodificada, por lo que repetimos el proceso con el resto de la cadena hasta que esta sea vacía o ya no queden más elementos por mirar en la misma y tendremos la palabra buscada.

Proseguimos calculando el índice de Gini de nuestras variables. Utilizamos la fórmula $GI = 1 - \sum_{j=2}^N (y_j + y_{j-1})(x_j + x_j - 1)$, siendo y_j la frecuencia acumulada de aparición de todas las letras anteriores y la j-ésima, estando las letras ordenadas de menor a mayor probabilidad de aparición. Por último, calculamos la diversidad 2D de Hill mediante la fórmula $^2D = \sum_{j=1}^N P_j^2$.

3. Resultados

Una vez hallado el diccionario, obtenemos fácilmente el código binario de cada letra. Por ejemplo, para $S_{English}$, tenemos que a=1011 o que u=111111. Las longitudes medias son:

- $L(S_{English}) = 4,342324939634357$ (que verifica el Primer Teorema de Shannon porque la entropía es $H(S_{English}) = 4,314512109681417 <= 4,342324939634357 < <math>H(S_{English}) + 1$
- $L(S_{Espa\~nol}) = 4,214307970337135$ (que verifica el Primer Teorema de Shannon porque la entropía es $H(S_{Espa\~nol}) = 4,183534871433366 <= 4,214307970337135 < <math>H(S_{Espa\~nol}) + 1$.

Al codificar la palabra "fractal" con el diccionario creado a partit del árbol de Huffman obetenemos el

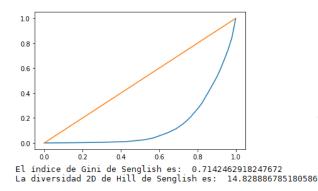
código:

• $S_{English}$: 01100010010111100011110101111110, que tiene 31 bits.

• $S_{Espa\tilde{n}ol}$: 0110100011000111011111100000010, que tiene 30 bits.

En ambos casos vemos que este código es más eficiente que el binario usual, en el cual esta palabra necesita 42 bits.

En el cálculo del índice de Gini y a la diversidad ²D de Hill para las dos variables se obtiene:



- $S_{English}$: El índice de Gini es GI = 0.7142462918247 y la diversidad 2D de Hill es $^2D = 14.828886785180$.
- $S_{Espa\tilde{n}ol}$:El índice de Gini es GI = 0.7332199409333 y la diversidad 2D de Hill es $^2D = 13.620973624876$.

Se observa que los valores obtenidos para ambas variables son similares.

4. Conclusiones

5. Anexo A: Código

```
1 ......
2 Pr ctica 2
3 """
5 #import os
6 import numpy as np
7 import pandas as pd
8 import math
9 from itertools import accumulate as acc
{\scriptstyle 10} {\color{red} import} matplotlib.pyplot as plt
11 from collections import Counter
13 #### Carpeta donde se encuentran los archivos ####
14 #ubica = "C:/Users/Python"
16 #### Vamos al directorio de trabajo####
17 #os.getcwd()
18 #os.chdir(ubica)
19 #files = os.listdir(ubica)
21 with open('auxiliar_en_pract2.txt', 'r') as file:
       en = file.read()
24 with open('auxiliar_es_pract2.txt', 'r') as file:
       es = file.read()
27 #### Pasamos todas las letras a min sculas
28 en = en.lower()
29 es = es.lower()
31 #### Contamos cuantas letras hay en cada texto
32 from collections import Counter
33 tab_en = Counter(en)
34 tab_es = Counter(es)
36 ##### Transformamos en formato array de los car cteres (states) y su frecuencia
37 ##### Finalmente realizamos un DataFrame con Pandas y ordenamos con 'sort'
38 tab_en_states = np.array(list(tab_en))
39 tab_en_weights = np.array(list(tab_en.values()))
40 tab_en_probab = tab_en_weights/float(np.sum(tab_en_weights))
41 distr_en = pd.DataFrame({'states': tab_en_states, 'probab': tab_en_probab})
42 distr_en = distr_en.sort_values(by='probab', ascending=True)
distr_en.index=np.arange(0,len(tab_en_states))
45 tab_es_states = np.array(list(tab_es))
46 tab_es_weights = np.array(list(tab_es.values()))
47 tab_es_probab = tab_es_weights/float(np.sum(tab_es_weights))
48 distr_es = pd.DataFrame({'states': tab_es_states, 'probab': tab_es_probab })
49 distr_es = distr_es.sort_values(by='probab', ascending=True)
50 distr_es.index=np.arange(0,len(tab_es_states))
_{52} ##### Para obtener una rama, fusionamos los dos states con menor frecuencia
53 distr = distr_en
54 ''.join(distr['states'][[0,1]])
56 ### Es decir:
57 states = np.array(distr['states'])
58 probab = np.array(distr['probab'])
59 state_new = np.array([','.join(states[[0,1]])])
                                                     #Ojo con: state_new.ndim
60 probab_new = np.array([np.sum(probab[[0,1]])]) #0jo con: probab_new.ndim
```

```
61 codigo = np.array([{states[0]: 0, states[1]: 1}])
62 states = np.concatenate((states[np.arange(2,len(states))], state_new), axis=0)
63 probab = np.concatenate((probab[np.arange(2,len(probab))], probab_new), axis=0)
64 distr = pd.DataFrame({'states': states, 'probab': probab, })
65 distr = distr.sort_values(by='probab', ascending=True)
66 distr.index=np.arange(0,len(states))
68 #Creamos un diccionario
69 branch = {'distr':distr, 'codigo':codigo}
_{71} ## Ahora definimos una funci n que haga ex ctamente lo mismo
72 def huffman_branch(distr):
      states = np.array(distr['states'])
       probab = np.array(distr['probab'])
74
       state_new = np.array([''.join(states[[0,1]])])
      probab_new = np.array([np.sum(probab[[0,1]])])
76
77
      codigo = np.array([{states[0]: 0, states[1]: 1}])
78
      states = np.concatenate((states[np.arange(2,len(states))], state_new), axis=0)
      probab = np.concatenate((probab[np.arange(2,len(probab))], probab_new), axis=0)
79
      distr = pd.DataFrame({'states': states, 'probab': probab, })
80
      distr = distr.sort_values(by='probab', ascending=True)
81
      distr.index=np.arange(0,len(states))
82
      branch = {'distr':distr, 'codigo':codigo}
83
      return (branch)
84
85
86 def huffman_tree(distr):
      tree = np.array([])
       while len(distr) > 1:
88
           branch = huffman_branch(distr)
89
           distr = branch['distr']
90
           code = np.array([branch['codigo']])
91
           tree = np.concatenate((tree, code), axis=None)
92
      return(tree)
93
94
95 distr = distr_en
96 tree = huffman_tree(distr)
97 tree[0].items()
98 tree[0].values()
100 #Buscar cada estado dentro de cada uno de los dos items
101 list(tree[0].items())[0][0] ## Esto proporciona un '0'
102 list(tree[0].items())[1][0] ## Esto proporciona un '1'
103
104 """
105 A partir de aqu , c odigo escrito por:
106 - Jorge Sainero Valle
107 - Lucas de Torre Barrio
108
109
_{110} #Extrae el c digo binario de Huffman de cada car cter y lo devuelve en un
      diccionario {car cter : c digo}
111 def extract_code():
      global tree
       d = dict()
      #Empezamos por el final porque es donde est la ra z
114
      for i in range(tree.size-1,-1,-1):
           elem=tree[i]
           h1=list(elem.keys())[0]
           h2=list(elem.keys())[1]
           for c in h1:
120
               if c in d:
```

```
d[c]+= '0'
122
123
                else:
                    d[c]='0'
124
           for c in h2:
               if c in d:
                    d[c]+='1'
                else:
                    d[c]='1'
130
       return d
131
132
133 #Calcula la longitud del c digo binario de Huffman
134 def longitudMedia(d):
       ac=0
       for i,k in distr.iterrows():
           ac+=len(d[k['states']])*k['probab']
138
       return ac
139
_{140} #Calcula la entrop a de una variable aleatoria con la distribuci n de
      probabilidades distr['probab']
141 def entropia():
       h=0
142
       for p in distr['probab']:
143
           h = p * math.log(p, 2)
       return h
148
149 def apartado1():
       print("APARTADO UNO:\n")
150
       global tree
       global distr
152
       distr = distr_en
153
       tree = huffman_tree(distr)
154
       d=extract_code()
       print ("Una peque a muestra del diccionario con la codificaci n de Senglish:",
      dict(Counter(d).most_common(7)), '\n')
       print ("La longitud media de Senglish es: "+str(longitudMedia(d)))
       h_en=entropia()
158
       print("La entrop a de Senglish es: ",h_en)
159
       print("Vemos que se cumple el Teorema de Shannon ya que",h_en,"<=",str(</pre>
160
      longitudMedia(d)),"<",h_en+1,"\n")</pre>
161
162
       distr = distr_es
       tree = huffman_tree(distr)
       d=extract_code()
       print ("Una peque a muestra del diccionario con la codificaci n de Sspanish:",
      dict(Counter(d).most_common(7)), '\n')
       print ("La longitud media de Sspanish es: "+str(longitudMedia(d)))
167
       h_es=entropia()
168
       print("La entrop a de Sspanish es: ",h_es)
169
       print("Vemos que se cumple el Teorema de Shannon ya que",h_es,"<=",str(</pre>
170
      longitudMedia(d)),"<",h_es+1,"\n\n")</pre>
172 #Codifica la palabra pal seg n el diccionario d
173 def codificar(pal, d):
       binario="
174
       for 1 in pal:
175
           binario += d[1]
176
       return binario
177
178
```

```
179 def apartado2():
180
       print("APARTADO DOS:\n")
181
       global tree
182
       global distr
       distr = distr_en
       tree = huffman_tree(distr)
       d_en=extract_code()
185
       palabra = "fractal"
       pal_bin =codificar(palabra,d_en)
187
       print("El codigo binario de la palabra fractal en lengua inglesa es:",pal_bin,"y
188
      su longitud es:",len(pal_bin))
       #La longitud en binario usual es ceil(log2(cantidadDeCracteres)) por cada letra
189
       print("En binario usual ser a de longitud:", len(palabra)*math.ceil(math.log(len
190
      (d_en),2)),"\n\n")
       distr = distr_es
       tree = huffman_tree(distr)
       d_es=extract_code()
       pal_bin =codificar(palabra,d_es)
       print("El codigo binario de la palabra fractal en lengua espa ola es:",pal_bin,"
195
      y su longitud es:",len(pal_bin))
       #La longitud en binario usual es ceil(log2(cantidadDeCracteres)) por cada letra
196
       print("En binario usual ser a de longitud:", len(palabra)*math.ceil(math.log(len
197
      (d_{es}),2)),"\n\n")
198
199 #Decodifica la palabra pal seg n el diccionario d
200 def decodificar(pal,d):
       aux=;;
       decode=','
202
       for i in pal:
203
           aux+=i
204
           if aux in d:
205
               decode+=d[aux]
206
207
208
       return decode
210 def apartado3():
       print("APARTADO TRES:\n")
       global tree
       global distr
213
       distr = distr_en
214
       tree = huffman_tree(distr)
       d_en=extract_code()
216
       #Invertimos el diccionario para poder decodificar
217
       d_en_inv=dict(zip(list(d_en.values()),list(d_en.keys())))
218
       pal_bin='10101000011110111111100'
       palabra=decodificar(pal_bin,d_en_inv)
       print("La palabra cuyo c digo binario es:",pal_bin,"en ingl s es:",palabra,end=
      '\n\n\n')
  #Calcula el ndice de Gini de una variable aleatoria con la distribuci n de
      probabilidades distr['probab']
224 def gini():
       aux=0
       #ya est
                ordenado as
                              que no hace falta ordenarlo
226
       accu=list(acc(distr['probab']))
       plt.plot(np.linspace(0,1,len(accu)),accu)
       plt.plot(np.linspace(0,1,len(accu)),np.linspace(0,1,len(accu)))
230
       plt.show()
       for i in range(1,len(accu)):
           aux+=(accu[i]+accu[i-1])/len(accu)
232
       return 1-aux
234
```

```
_{235} #Calcula la diversidad 2D de Hill de una variable aleatoria con la distribuci n de
      probabilidades distr['probab']
236 def diver2hill():
      aux=0
238
      for p in distr['probab']:
          aux+=p*p
      return 1/aux
241
242
243 def apartado4():
      print("APARTADO CUATRO:\n")
244
      global distr
245
       distr = distr_en
246
                         de Gini de Senglish es: ",gini())
      print("El ndice
       print("La diversidad 2D de Hill de Senglish es: ",diver2hill())
      distr = distr_es
      print("El ndice de Gini de Sspanish es: ",gini())
       print("La diversidad 2D de Hill de Sspanish es: ",diver2hill())
251
253 apartado1()
254 apartado2()
255 apartado3()
256 apartado4()
```