

Proyecto Final

Desarrollo de una app conversor de unidades de longitud (metros, kilómetros, yarda, centímetros, pie y pulgada)

Objetivo.

Reafirmar los conocimientos adquiridos durante el curso de desarrollo de aplicaciones móviles con Swift: básico, en donde se aborda una fuerte introducción al lenguaje y a los elementos gráficos que permiten realizar el desarrollo de una app simple.

Descripción:

Desarrollar la interfaz de un conversor de unidades de distancia que permita elegir entre dos unidades de medida distintas y convertir la distancia proporcionada. Posteriormente se desarrollará el funcionamiento del conversor que permitirá hacer los cálculos.

La app permite convertir longitudes, por lo que es necesario contar con una interfaz que facilite al usuario el cambio entre unidades.

El usuario debe poder:

Ingresar la distancia

Elegir el tipo de longitud inicial (PickerView)

Elegir el tipo de longitud a la que se desea convertir (PickerView)

Y un botón para ejecutar dicha tarea. (Button)

Mostrar el resultado de conversión (textField)

Si lo prefiere puede hacer uso de:

UITextField, UIPickerView, UIButton, UISwitch, UISlider, UIImage, Funciones, Closures, Enums, Clases, Estructuras, Colecciones u otros.

Evaluación:

Se tomará en cuenta los siguientes puntos para la evaluación: funcionalidad, interfaz gráfica, habilidad en el uso de clases e instancias antes mencionadas y tiempo de desarrollo.