

SALIEX Julian
BERGER Pierre

TP PERFORMANCE

SNKERS
ESGI.COM
NYTIMES.COM

Application 1: SNKERS

Snkers est une marketplace, les clients sont dans la capacité de pouvoir acheter des “sneakers” directement auprès du site mais ils peuvent également en acheter auprès d’autres vendeurs.

Objectif de l’application:

- Permettre l’achat et la vente de produits
- Mise en relation entre particuliers

Type d’utilisateurs prévus:

- Passionnées de sneakers

Objectif poursuivi par le test de performance:

S’assurer que l’application est apte à répondre dans des temps cohérents aux opérations sur les produits

Architecture de l’application

Technologies:

- Symfony
- Postgres:13-alpine
- Twig
- Php 8.0
- Nginx

Services:

- php
- nginx
- postgres

Infrastructure de production:
Docker container

Exigence de test

But du test:

Vérifier la fiabilité de l'application dans une situation de forte sollicitation.

On prévoit 1000 utilisateurs quotidiens

Business process 1: Se rendre sur la page d'accueil

Business process 2: Se rendre sur la page d'un produit

Business process 3: Se rendre sur la page de paiement d'un produit

Business processes	User Load	Response Time	Transactions per hour
1	200	1s	500
2	200	1s	500
3	10	2s	10

Environnement de test

Application 2: ESGI.FR

Il s'agit du site officiel de l'esgi, il permet d'avoir plus d'informations sur les cursus, les diplômes etc de l'école .

Objectif de l'application:

- Présente l'école
- Indique les formations relatives à l'école
- Mise en contact vers l'école

Type d'utilisateurs prévus:

- Des lycéens et des étudiants

Objectif poursuivi par le test de performance:

Vérifier si l'application peut répondre dans des temps cohérents à un volume important de requêtes d'affichages de pages

Architecture de l'application

Technologies:

- Wordpress

Exigence de test

Environnement de test

Application 2: NYTIMES.COM

New York Times est un quotidien new-yorkais distribué internationalement et l'un des plus grands journaux américains. Son site permet de visualiser ses nombreux articles et se tenir informer de l'actualité, et il permet aussi de pouvoir y effectuer des recherches.

Objectif de l'application:

- Informer de l'actualité

Type d'utilisateurs prévus:

- Lecteurs / Internauts journalier

Objectif poursuivi par le test de performance:

Vérifier si l'application peut répondre dans des temps cohérents à un volume important de recherche et d'affichages d'articles NYtimes.

Architecture de l'application

Technologies:

- Stack javascript
- React
- NodeJS
- GraphQL
- Apollo
- Scala

Exigence de test

Il est obligatoire d'effectuer des tests de charge pour tester la robustesse de l'application car les articles sont publiés de manière journalière, de ce fait, un nombre important de lecteurs vont faire un grand nombre d'appels dans une intervalle de temps très restreint.

Action	User Load	Temps de réponse	Transaction par heure
User login	300 000	200	389
User logout	189 837	215	248

Environnement de test