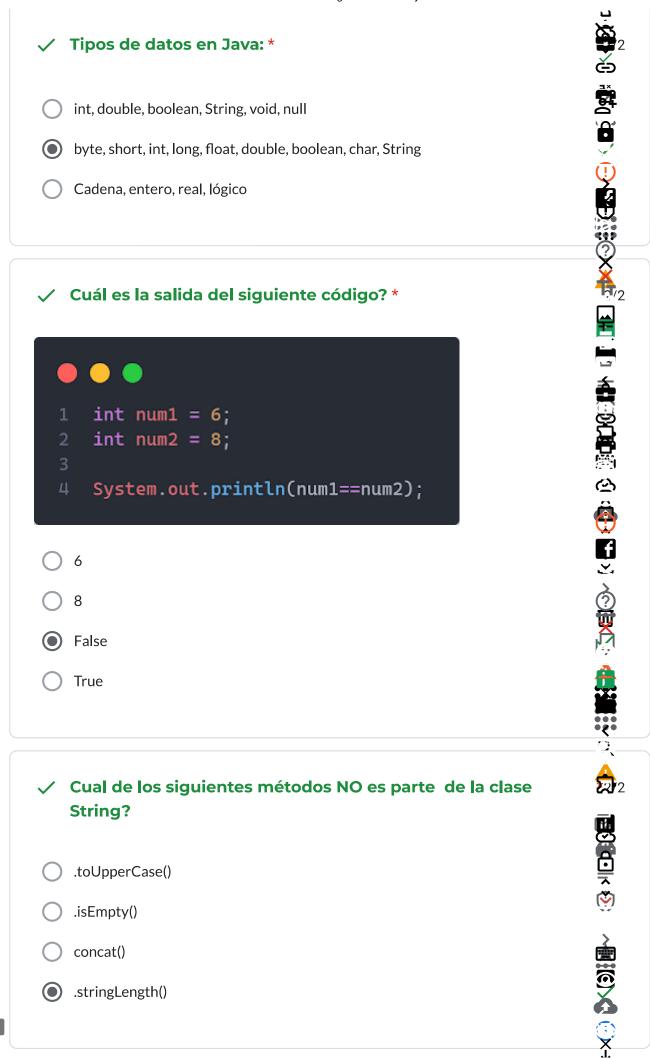
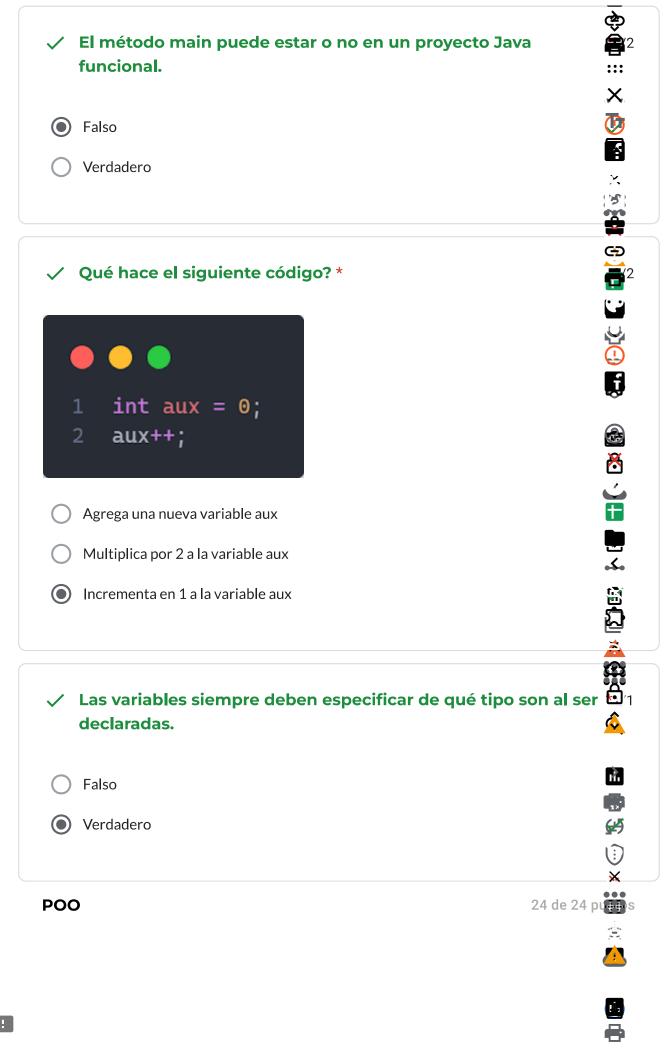
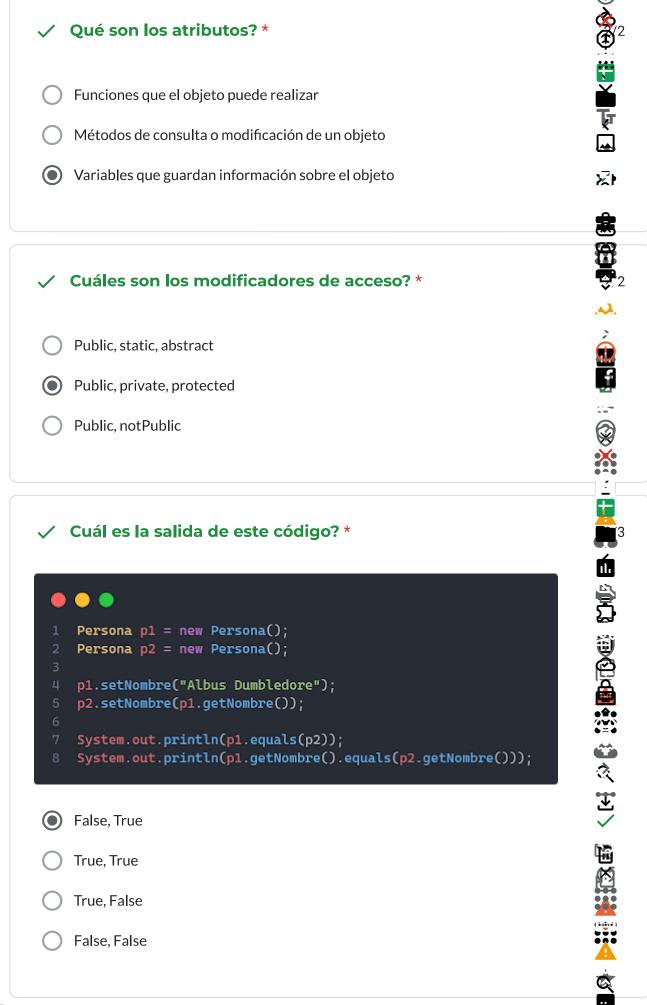
_	
Integra	dor Java + MySQL
Total de puntos 87	100 🕜
Correo electró	ico *
juanignaciosalias@	mail com
Jaaringriaciocariacio	
	0 de 0 puntos
DNI *	
Escribe tu cédula de	identidad sin puntos, ni espacios
28608779	
Nombre y Apel	ido *
Juan Ignacio Salias	
Correo Electró	ico *
El mismo correo con	el que Ingresas a tu Aula Virtual (con el que estás registrado en Egg)
juanignaciosalias@	mail.com

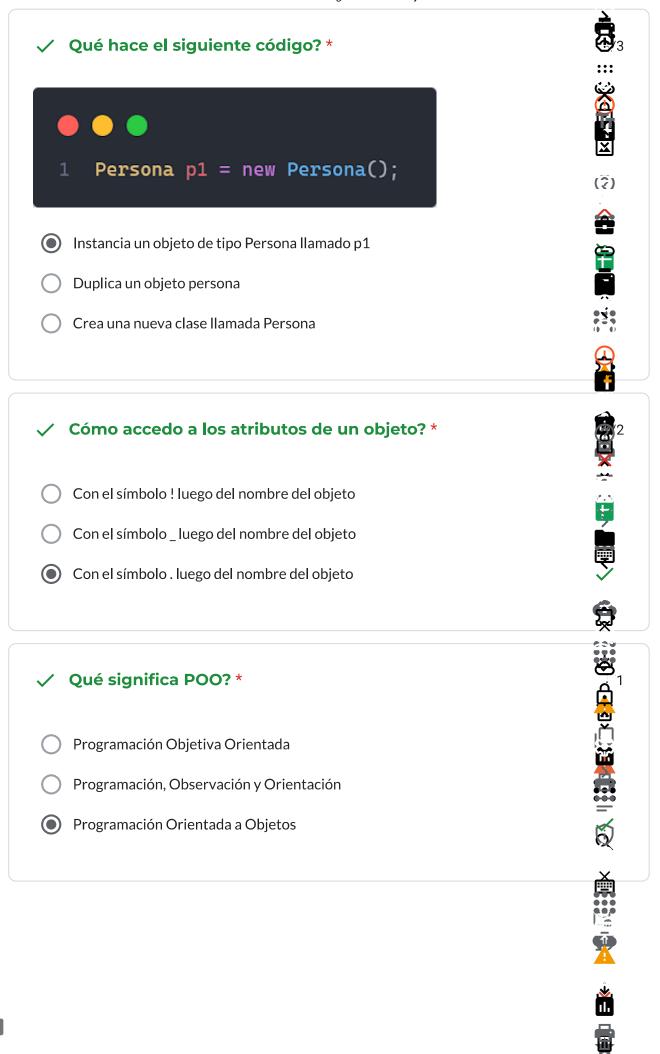
Java Introducción

11 de 11 puntos



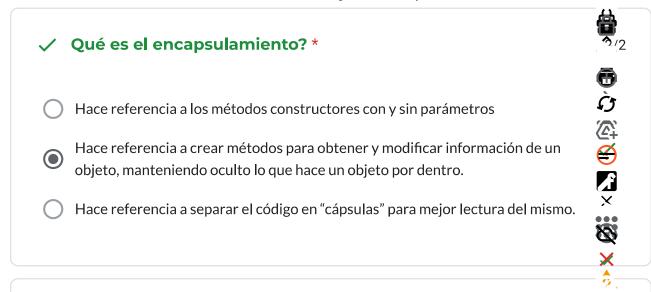






✓	Cuál es la diferencia entre clases y objetos? *)2 (2)
0	Los objetos son abstracciones del mundo real, las clases son de lunes a jueves	X
•	Las clases son "moldes" y los objetos son modelados a partir de esos moldes, también llamados "instancias"	
0	Las clases y los objetos son los mismo	×
		<u> </u>
✓	Qué es un constructor? *	2
\bigcirc	Un método void	<u> </u>
0	Un método que nos define qué atributos tiene la clase	
	Es un método que nos permite instanciar un objeto de la clase donde se encuentra	
		: *:
✓	¿De que se encarga Clase servicio o control? *	2
•	Se encarga de crear y modificar objetos, teniendo cada clase de entidad una clase control.	
0	Se encarga de recibir los datos que ingresa el usuario por teclado	X
0	Se encarga de controlar que el programa no consuma memoria al instanciar objeto	
		_





✓ Cuál de estos servicios trabaja de la manera correcta? *

```
public void conocerNombre(Persona x){
    System.out.println("La persona se llama " + x.getNombre());
}

public void conocerNombre(String nombre){
    System.out.println("La persona se llama " + nombre);
}
```

- O El que obtiene el nombre desde un String
- El que obtiene el nombre a través de un objeto Persona

Colecciones

11 de 17 pu



- Objetos mezclados sin importar de qué clase son
- Objetos de la misma clase
- O Datos primitivos, como char e int

Respuesta correcta

Objetos de la misma clase







×	simplemente se duplica el valor	2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3
0	Falso	
•	Verdadero	
Resp	uesta correcta	
•	Falso	
		(m)
~	Cómo se define el tamaño de una colección? *	
•	Las colecciones son dinámicas, su tamaño depende de la cantidad de objetos que le agreguemos o quitemos	
0	Se define al declarar la colección	(O)
0	Con el método size()	
/	Las listas son colecciones de objetos ordenados por posición donde los elementos pueden repetirse.	? 2
0	Falso	× Fig
•	Veradadero	
/	El Java Collection Framework es: *	1
0	Un conjunto de objetos	
•	Un conjunto de clases e interfac	
0	Una base de datos	

:0:05	Integrador Java + MySQL	
~	Un framework es un marco de trabajo el cual contiene un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para hacer frente a un tipo de problemática particular y resolver nuevos problemas de índole similar.	8 2 ₹ □ □ □
•	Verdadero	*
0	Falso	
×	Cuál de las siguientes herramientas nos facilita recorrer una lista?	
•	Bucle For	
0	Un Switch con condicionales en cada caso	₹
0	Bucle ForEach	
Resp	ouesta correcta	
•	Bucle ForEach	2 2 3
/	Los mapas son colecciones de Llave/Valor. Las llaves son únicas pero los valores sí pueden repetirse.	1 2 2 2 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3
	Falso	Q
	Verdadero	×

Relaciones entre Clases



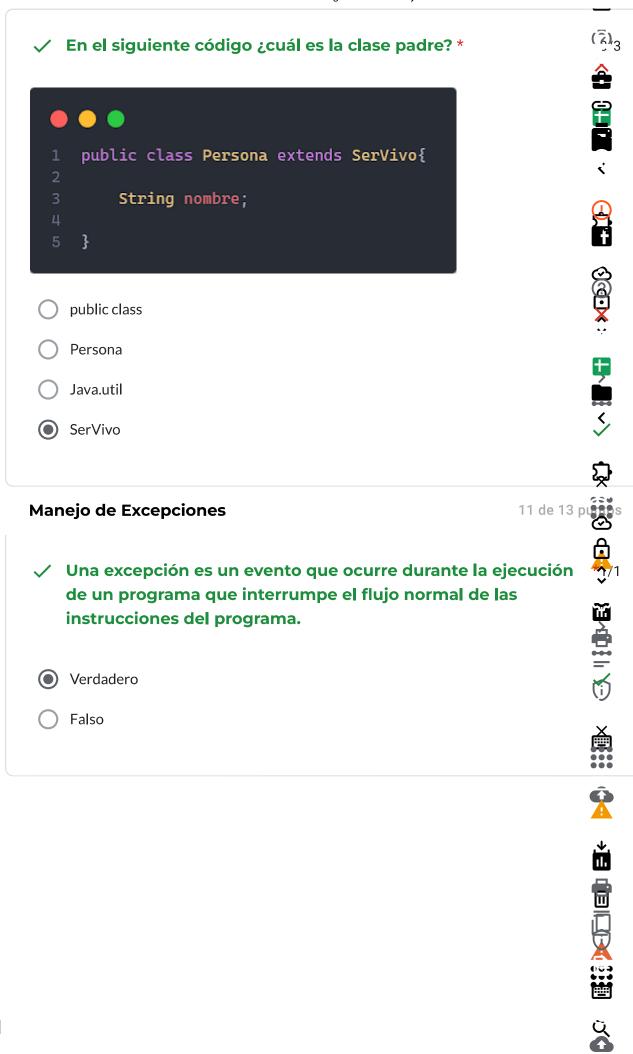
 En una relación de agregación, un objeto depende del otro, no pueden existir individualmente. Falso Verdadero 	
Las clases no actúan aisladas entre sí, al contrario, las clases están relacionadas unas con otras.	2
O Washington	
Verdadero	
Falso	4
	×
✓ Las relaciones pueden ser *	2
Uno a Uno, Cero a Uno, Uno a Muchos y Cero a Muchos	
	<u>ক</u>
Uno a Uno solamente	
Uno a Uno y Muchos a Muchos	
	2
La composición es un tipo de relación donde un objeto	2 /2
complejo es conformado por objetos más pequeños.	#
	
Verdadero	
Falso	_
	2
	3

C	as relaciones entre clases realmente significan que una clase ontiene una referencia a un objeto u objetos, de la otra clase n la forma de un atributo.	X
● Fa	also	
O V	erdadero	₹ •
Respue	sta correcta	
● Ve	erdadero	
✓ La	as relaciones son siempre unidireccionales *	
F:	also	Č
O V	erdadero	→
Heren	cia 12 de 15 ри	
✓ C	uándo usamos la palabra reservada super? *	
()	uando queremos acceder a los métodos, atributos y constructores de la clase Iferior	
()	uando queremos acceder a los métodos, atributos y constructores de la clase uperior	
O C	uando queremos referirnos a una clase que está muy bien hecha	Ä
		<u>:</u>
		<u>.</u>

✓ Qué hace la anotación @Override? *	S 1
O Desbloquea nuevos métodos disponibles en Java	<u>\$</u>
Permite que la clase hija elimine métodos que considere innecesarios	
Permite que la clase hija haga funcionar un método de manera diferente a la clase padre	
✓ Qué es la Super Clase? *	2
O Una clase con muchos métodos	
Una clase con superpoderes	9
Como se llama a la clase superior(Padre o Madre)	9
X Una clase hija puede heredar de muchas clases padres. *	1
Verdadero	<u>M</u>
○ Falso	
Respuesta correcta	
Faiso	
	₩
	©
:	
	×

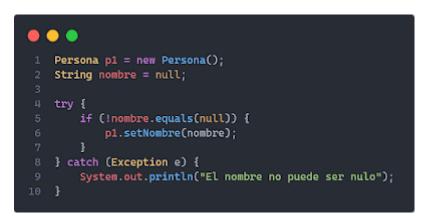


X Una clase padre puede heredar a muchas clases hijas. *	(3)2
Verdadero	
Falso	
Falso	T-
Respuesta correcta	
Verdadero	
	¥
	_
	1
✓ La Sub Clase hereda el constructor *	~ 1
Verdadero	
Falso	•
	هُ
✓ Para qué sirve el modificador Protected? *	2
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
	Ĥ
Para que suene a que sabemos más que los demás	66
Para proteger el código para que no sea borrado	
Para que los atributos sean accesibles sólo por las clases que heredan sin usar	돐
getters ni setters	Ž.
	⊚
	(<u>r</u> .)
La Sub Clase hereda atributos y métodos. *	1
	<u>څ</u>
Verdadero	
O Falso	
Falso	
	**
	W



		< ' /
×	Sólo se puede usar 1 bloque catch por bloque try. *	3 2
•	Verdadero	
0	Falso	¥
Resp	puesta correcta	
	Falso	
		Ö
/	•	; 1 1 • •
O	Falso	ž Ž
O	Verdadero	⊗
/	Un objeto Exception contiene información sobre un error ocurrido.	2
•	Verdadero	
0	Falso	
		<u></u>

Cuál es el resultado del siguiente código? siguiendo el ejemplo que venimos viendo



- Se imprime por consola "El nombre no puede ser nulo"
- El nombre de p1 queda vacío
- El nombre de p1 es null





Falso



Falso

Verdadero







Resultados del ejercicio de los candados Candado A * Clave: 13539 Clave: 15935 Clave: 14043 Clave: 16832 Candado C* Clave: 631 Clave: 963 Clave: 145 Clave: 601 Candado A * Posición 1 Posición 2 Posición 3 Posición 4

