







Profesor principal del dpto de Estadística e Informática (UNA La Molina)



Docente en la maestría de Estadística Aplicada (UNA La Molina)



Miembro del staff de docentes de Data Mining Consulting (DMC)

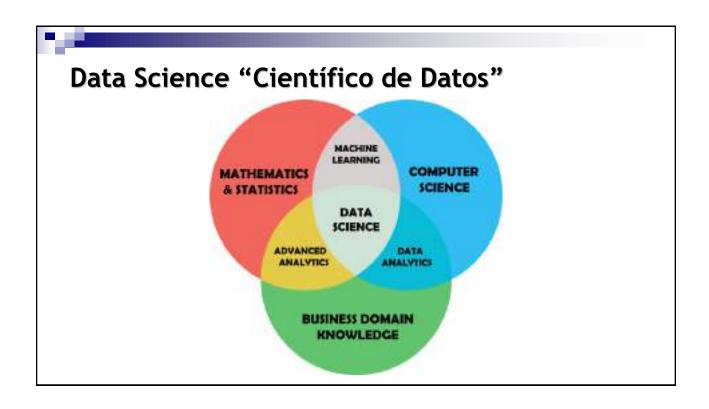


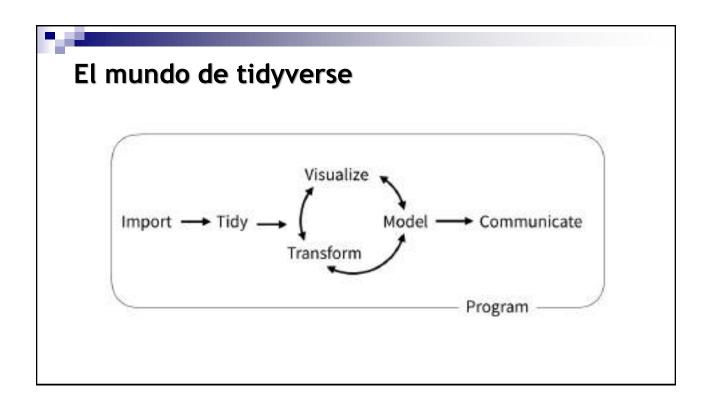
Docente en la carrera de Ingeniería de Tecnologías de Información y Sistemas (U ESAN)

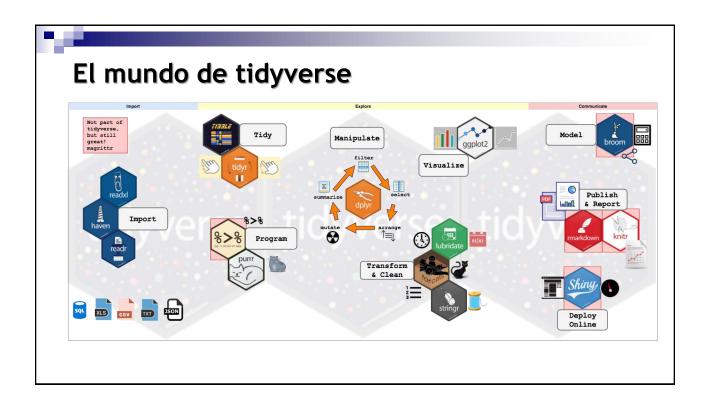
# Éxpositor Áreas de interés • Machine Learning • Reconocimiento estadístico de patrones Facebook • Grupo: Cursos de Estadística • Estadística para todos



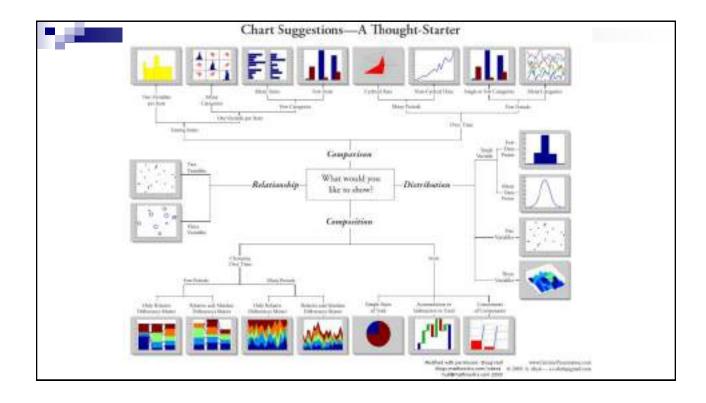






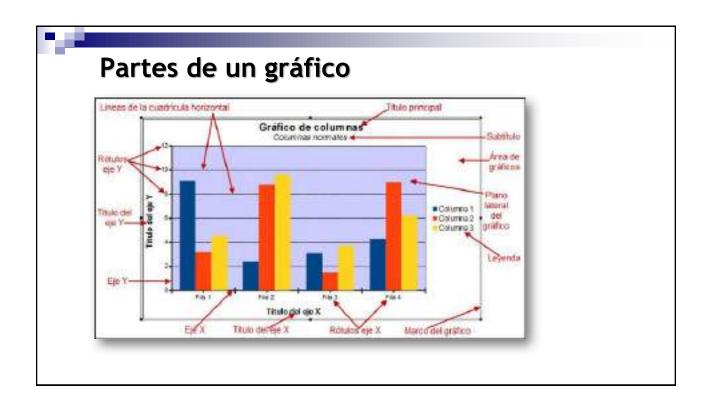


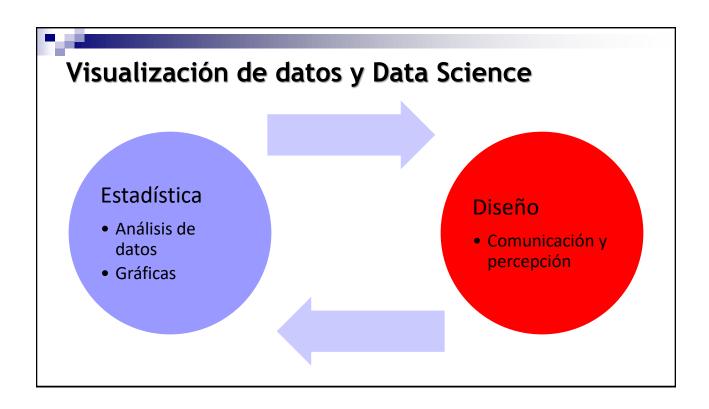


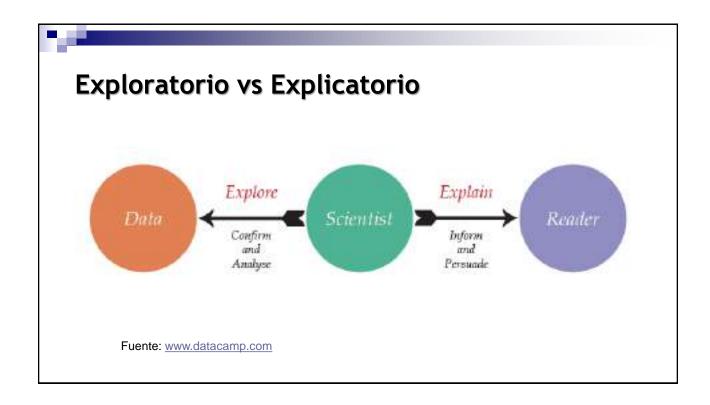


# Tipos de gráficas en R

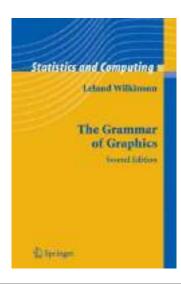
- 1. Gráficas para una variable cualitativa
- 2. Gráficas para dos variables cualitativas
- 3. Gráficas para una variable cuantitativa
- 4. Gráficas para dos variables cuantitativas
- 5. Gráficas para más de dos variables cuantitativas
- 6. Gráficas para una variable cuantitativa y una cualitativa
- 7. Gráficas para dos variables cuantitativas y una cualitativa
- 8. Gráficas para más de dos variables cuantitativas y una cualitativa







### La gramática de los gráficos



- Si la gramática ofrece la habilidad de construir oraciones en español combinando y organizando distintos elementos del lenguaje, la gramática de gráficos ofrece elementos básicos para crear gráficos.
- Una "gramática de gráficos" es un marco que permite describir concisamente los componentes de cualquier gráfico.

#### La gramática de los gráficos



La primera proposición de una gramática de gráficos se le atribuye Leland Wilkinson quien escribió el libro "The Grammar of Graphics" en 1999.



Hadley Wickham, de RStudio y el tidyverse, propuso una grámatica de gráficos en **capas** basado en el trabajo original de Wilkinson e incluyó una adaptación de esta grámatica en R en su paquete ggplot2.



#### Gráficos con ggplot2 "La gramática de los gráficos"

- ggplot2 es un paquete gráfico potente y flexible del R, implementado por Hadley Wickham.
- Un gráfico en ggplot2 consiste en tres partes fundamentales:
  - Plot = data + Aesthetics + Geometry



#### Gráficos con ggplot2 "La gramática de los gráficos"

**Plot** = data + Aesthetics + Geometry

- Data es un dataframe
- Aesthetics es usado para indicar las variables x e y. Se puede usar para controlar el color, el tamaño o la forma de los puntos, la altura de las barras, etc.
- Geometry define el tipo de gráfico (histogram, box plot, line plot, density plot, dot plot, ....)



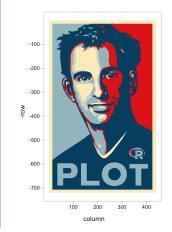
# Gráficos con ggplot2

- Hay dos funciones principales en el paquete ggplot2: qplot() and ggplot()
- qplot() para gráficos rápidos y simples.
- ggplot() es más flexible y robusta que aplot para construir un gráfico paso a paso.

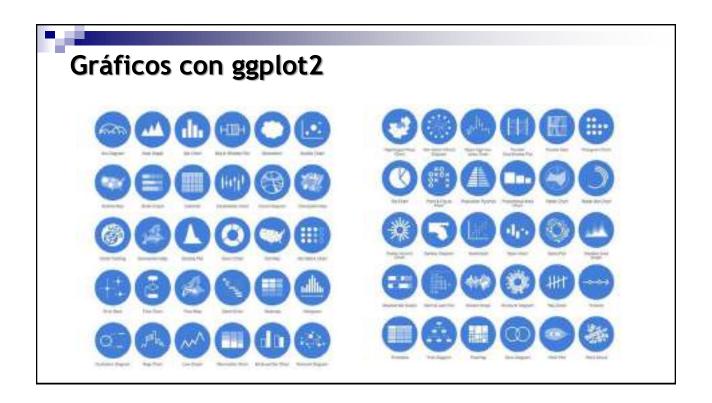
qplot(wt, mpg, data=mtcars)

Es equivalente a:

ggplot(mtcars, aes(x=wt, y=mpg)) + geom\_point()



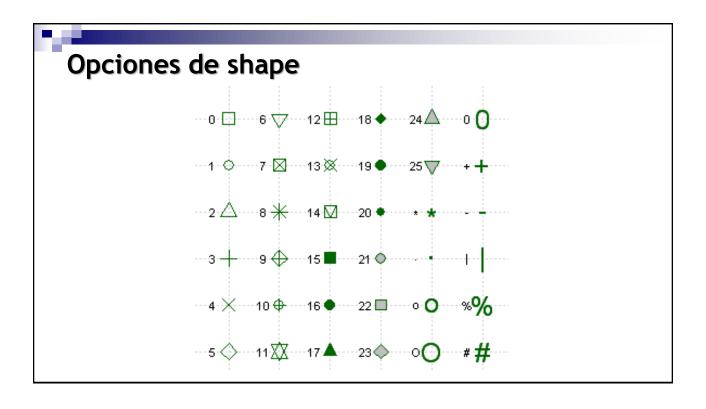


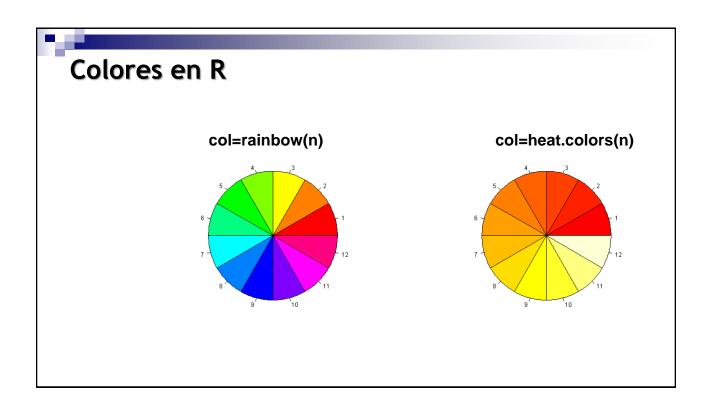


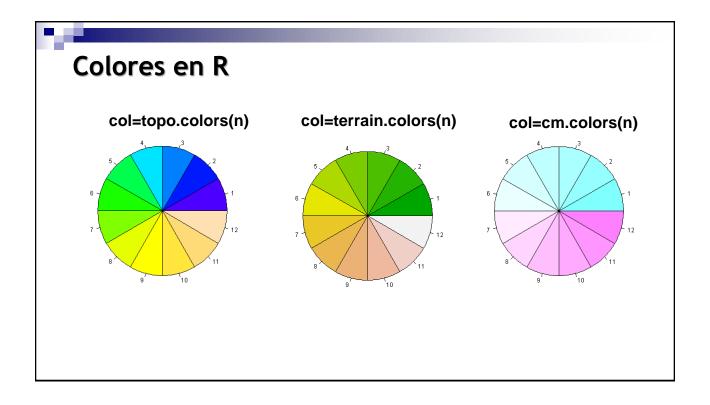




| menino<br>menino | 3  | SI  | Si  | No | No | No | 63 | Flio     | Line a:  | No Morpeo |
|------------------|--|---|---|----|----|----|----|----------|--|-----------|
| 7.51             | 4  | 874   |   |    |    |    |    |          | 2111   |           |
| and the second   |  | 31  | 51  | No | No | 51 | 62 | Fijo     | Lim4   | Moroso    |
| nenino           | 5  | No  | No  | No | Si | No | 50 | Fijo     | Lima   | Moroso    |
| menino           | 5  | No  | Si  | No | No | No | 58 | Flio     | Lina   | Morosa    |
| onino            | 0  | 51  | No  | No | 5) | No | 50 | Fijo     | Lima   | No Mores  |
| sculino          | 1  | Si  | 94  | Si | Si | Si | 54 | Fijo     | Linea  | No Moraso |
| sculino          | 5  | SI  | No  | No | No | No | 53 | Fijo     | Lima   | Moroso    |
| nenino           | 0  | No  | No  | No | 59 | 51 | 55 | Fijo     | Lima   | No Moroso |
| nenino           | 0  | 51  | No  | No | Si | No | 53 | Fijo     | Lim.   | No Morpso |
| nenino           | 1  | No  | No  | No | No | No | 53 | Fijo     | Lima   | Moroso    |
| sculino          | .0   | Si  | No  | No | No | No | 52 | Variable | Lima   | No Horoso |
| sculino          | 0  | Si  | Si  | Si | No | Si | 52 | Fijo     | tima   | No Moroso |
| 1 1              | culino<br>culino<br>culino<br>culino<br>centro<br>centro<br>centro<br>culino | sentino 0 sculino 1 sculino 5 sentino 0 sentino 0 sentino 1 sentino 1 | senino 0 51 sculino 1 51 sculino 5 51 senino 0 No senino 0 51 senino 0 51 senino 0 51 senino 0 51 | Si | Si | Si | Si | Sentino  | Seculino   Company   Seculino   Seculino   Company   Seculino   Seculin | No        |

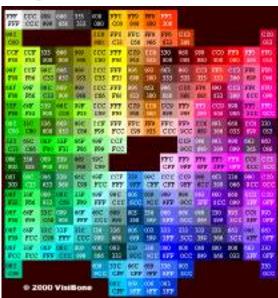




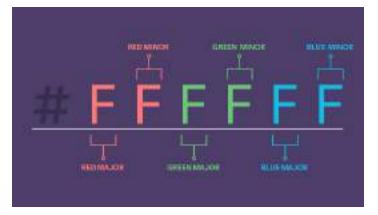




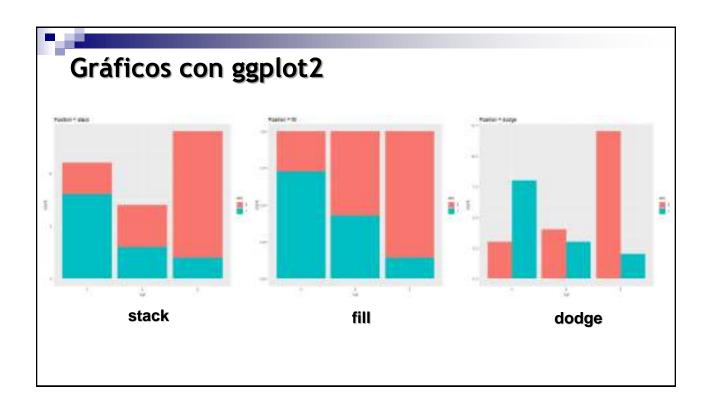
col = "#FFCC00"



### Códigos de color en formato hexadecimal



El formato hexadecimal está en base 16. Se dispone del 0 al 9, y de la A representando al 10 hasta la F representando al 15.





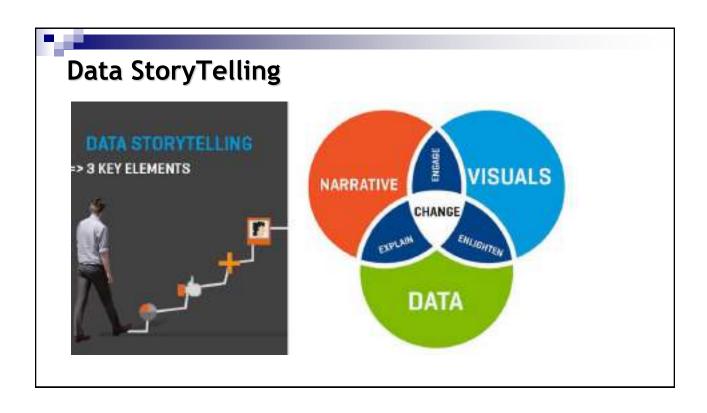


# ¿Qué es el Storytelling y el DataStorytelling?

"El «Storytelling» es el arte y la manera de contar una historia dándoles un toque humano y el «Data Storytelling» es el arte y la manera de contar una historia apoyándose en los datos, cifras, o hechos, ya que si tomamos una gráfica o una simple curva ésta no cuenta ninguna historia. Entonces, el «Data Storytelling» ayuda a crear una historia que permitirá explicar las cifras y los datos".



Fuente: https://www.decideo.com/Aprenda-a-narrar-historias-a-partir-de-los-datos-con-el-Data-Storytelling\_a679.html







# Funciones del dplyr

select(): selecciona columnas de los datos

filter(): filtra filas que cumplen con el criterio

count(): cuenta observaciones

group\_by (): agrupa diferentes observaciones

summarise(): resume cualquiera de las funciones anteriores

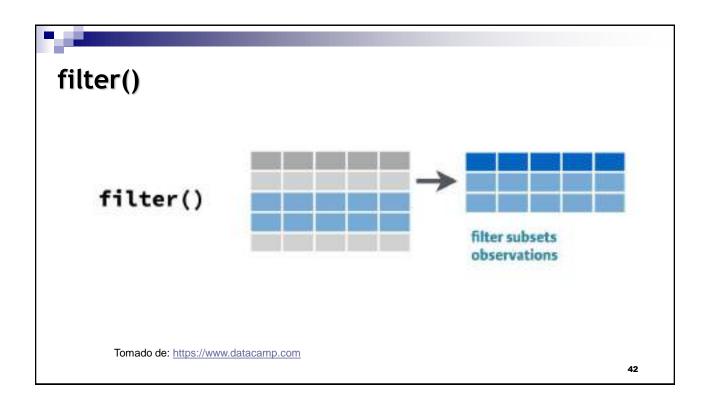
arrange(): ordena los datos por columna columna en orden

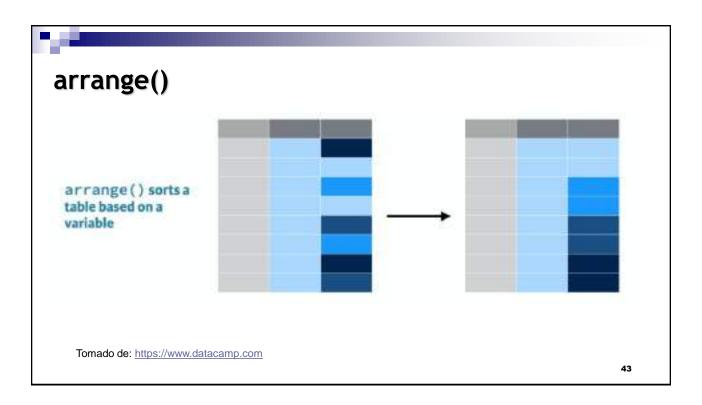
ascendente o descendente

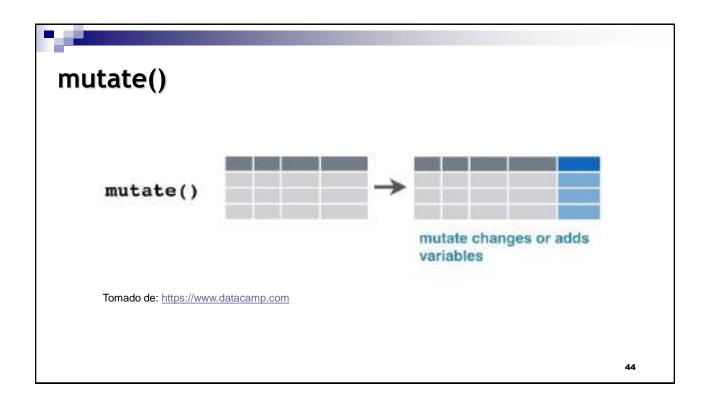
mutate(): crea nuevas columnas conservando las variables

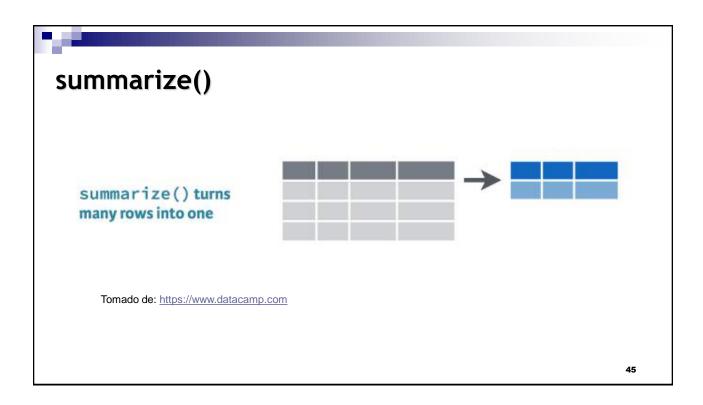
existentes

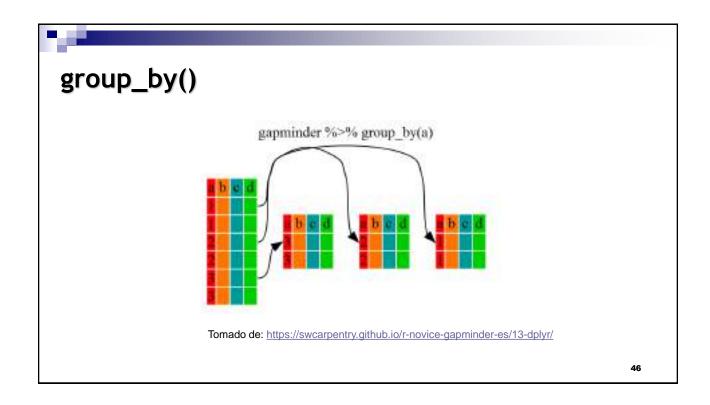
join(): realiza left, right, full y inner join en R

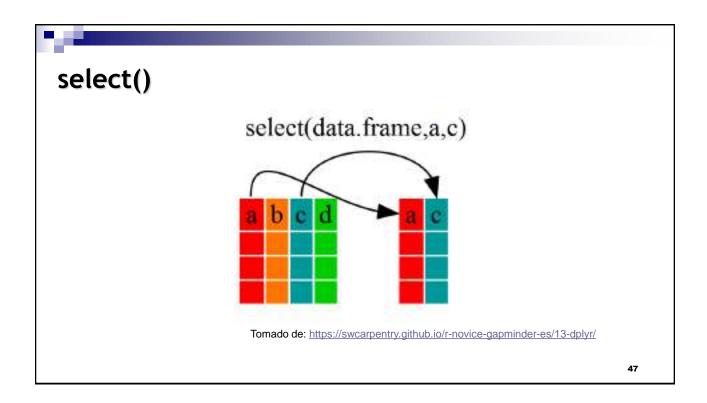




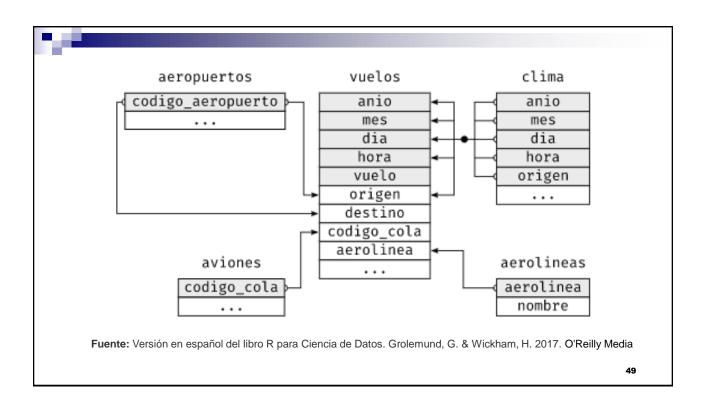


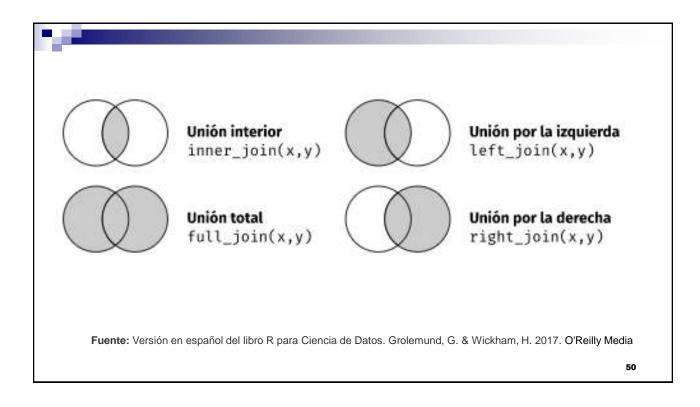


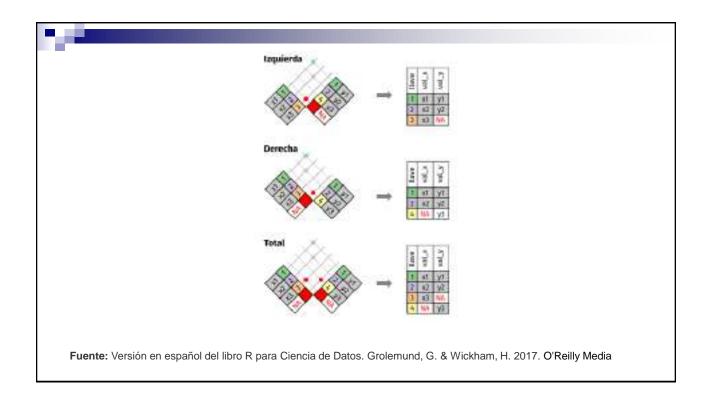
















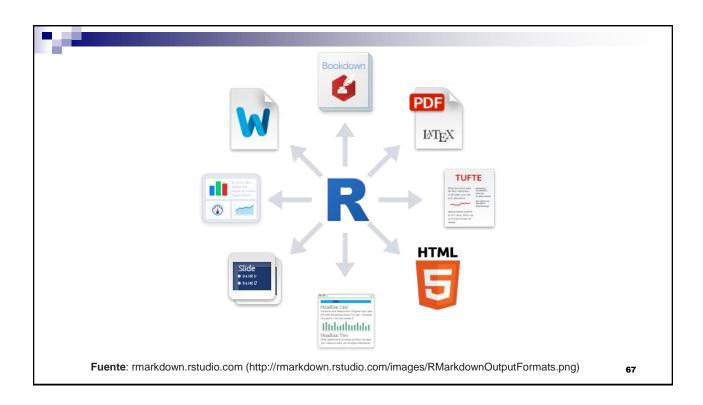
#### R Markdown

- R Markdown es un formato que permite de manera fácil crear de documentos, presentaciones dinámicas e informes de R.
- Markdown es un formato de sintaxis simple para crear documentos en HTML, PDF, y Word.

#### R Markdown

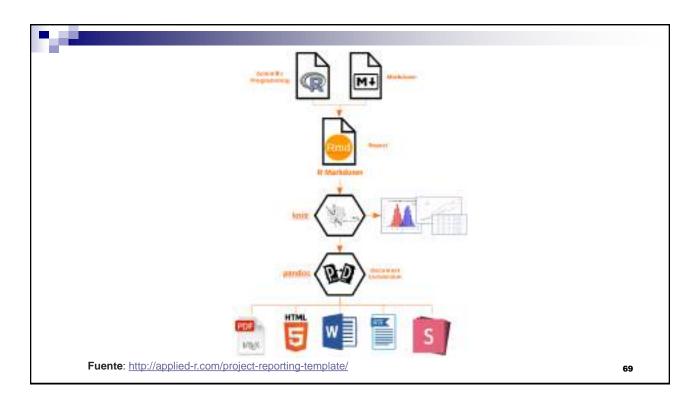
Markdown fue creado en 2004 por John Gruber, con el objetivo de permitir que las personas "escriban usando un formato de texto en lenguaje sencillo y fácil de leer" y luego poder convertirlo a un formato HTML





#### Conjunto de datos ordenado

- Cuando se hace click en knit el documento (knit en español significa tejer), R Markdown envía el .Rmd a knitr, <a href="http://yihui.name/knitr/">http://yihui.name/knitr/</a>, que ejecuta todos los bloques de código y crea un nuevo documento markdown (.md) que incluye el código y su output.
- El archivo markdown generado por knitr es procesado entonces por pandoc, <a href="http://pandoc.org/">http://pandoc.org/</a>, que es el responsable de crear el archivo terminado.
- La ventaja de este flujo de trabajo en dos pasos es que se puede crear un muy amplio rango de formatos de salida.





| Opción      | Efecto   |
|-------------|--|
| include = F | no incluye los resultados, aunque si eval=TRUE si los evalúa |
| echo = F    | solo muestra los resultados, no el código                    |
| message = F | No muestra los resultados de salida                          |
| warning = F | dirige lo warnings a consola y no al documento               |
| eval = F    | No evaluará las expresiones                                  |

70

# Opciones en las figuras

| Opción      | Posibles valores           | Efecto                                   |
|-------------|----------------------------|--|
| fig.height. | Numérico, pulgadas         | La altura de la imagen en pulgadas       |
| fig.width   | Numérico, pulgadas         | El ancho de la imagen en pulgadas        |
| fig.align   | "left", "right" o "center" | La alineación de la imagen en el reporte |

Más opciones en <a href="http://yihui.name/knitr/options">http://yihui.name/knitr/options</a>



