

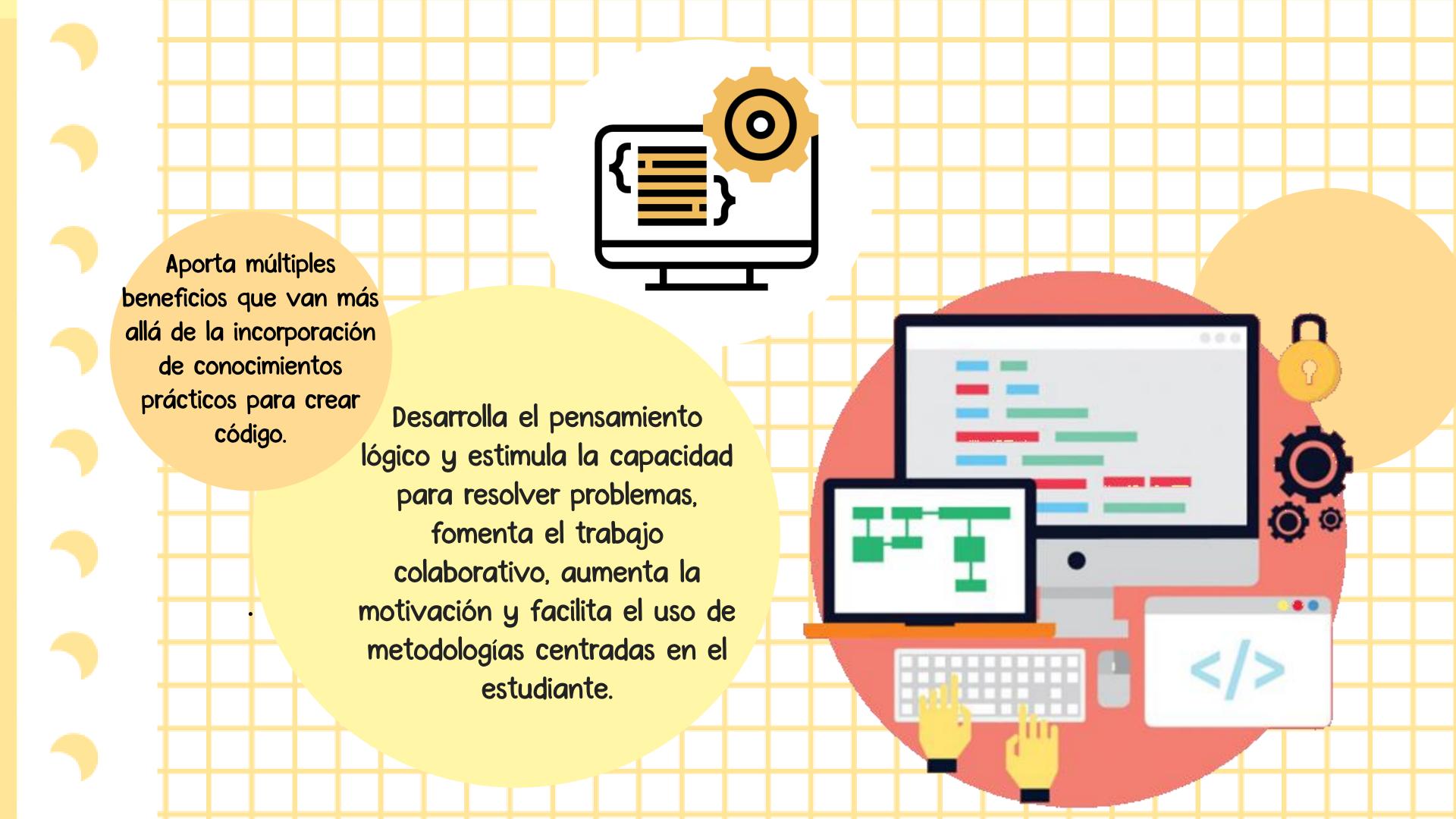
Dayan Cedeño

Miguel Bermeo

Ariana Castillo

Las nuevas tecnologías forman parte integral de la vida cotidiana de niños, niñas y adolescentes, y es una certeza que ocuparán un lugar protagónico también en su futuro. La programación es un conocimiento esencial para comprender un mundo gobernado cada vez más por lo digital.







A la hora de poner en marcha proyectos de programación en las distintas materias es posible recurrir a metodologías activas como el aprendizaje basado en retos, la gamificación y el aprendizaje cooperativo.