

JRED: "Un sistema operativos para provincias de la Aldea Global"

JRED-Elementos: "Navegador de Metaversos Ontológicos".

Spot:

[Voz en off, presentación powerpoint]

Imagina...

- <https://www.cnet.com/home/smart-home/raspberry-pi-as-cheap-nas-solution/>
ó:
- <https://query.wikidata.org/querybuilder>
ó:
- <https://query.wikidata.org>

[Voz en off, primer plano del narrador]

... es decir, imagina que, en línea, tienes toooodas las wikipedias en todos los idiomas; o, en modo local, que tienes una wikipedia vacía lista para empezar, o, puntos medios, pongamos que has inicializado una wiki que contenga "un filtrado por los milenios del Holoceno".

[Voz en off, presentación powerpoint]

Imagina... ... un servicio con tres funciones:

- Pasado: archivo de big-data (enlazado al NAS)
- Presente: gestión de sensores, enviando stream de datos al "Pasado" organizados en Channels Aleph.
 - <https://wiki.seeedstudio.com/Grove-Beginner-Kit-For-Arduino/#install-the-arduino-ide>
 - Ver apartado extras plugins para el "Presente"
- Futuro: navegador app para metaversos. Por ahora sobre VR Chat.

[Voz en off, plano medio]

Lo prometido es deuda: "Apartado extras plugins para el 'Presente'":

- **Plugin sparql** para captar **inputs desde rdf** (ejemplo: de una wiki, recorrer una línea temporal con un timer simulando el paso del tiempo, etc.)
- **Plugin udon** para captar inputs **desde automatizaciones Unity** (página personal colaborador activo de VR Chat Udon <https://vowgan.booth.pm>)
- Kit para **Things** (WordSubjects) y **Bots** (WorldAgents), como formas de WoldObjects en **World**. Compatible con **VR Chat SDK3**. Incluye 3 **Channels Aleph**: "Ground, Vision, Sound" que permiten implementar LODS (zonas de influencia y raycasting) y conectar sus **streams** al "Pasado".
- Kit de **Brains para Bots**. Incluye:
 - Stack de BrainStates como máquina pila de estados que tiene bucle de vida en "b->c->d->b" si estados: a) No nato, b) Dormido, c) Despierto, d) Pensando, e) En Coma, f) Muerto.
 - GenericTree de Facts como grafo de "hechos" registrados en memoria. Los facts registran objetos de tipo Decision.
- Kit de **Concience para Brains**: Implementado al estilo un cogito como nodo raíz de un **grafo** desde donde ergo/sum (luego/existo) (trigger/action) se mantiene una **ThreadPool** gestora convencional de **Listeners**, para Subscription sobre un **Content como Objeto** genérico.

- **Plugin para Brains:** Sistema de **Corte para gestión de Juicios** con procesos que emulan al alguacil, al escriba, al juez, etcétera. **Definición de Decisión como aglutinador de los elementos necesarios:** demandante/querellado, fiscal/defensor, acusación/veredicto, etc.
- Librerías de **Motores de decisión.** Cuando los jueces o jurados quieran emitir juicio, usarán un elemento de esta librería usando como Inferencia el objeto Decision correspondiente. **Preset kit:** Hammurabi (ojo por ojo), random (aleatorio), onnx (modelo predictivo).