† Escribe

Personalizar Editar Estadísticas ••••

Una simulación "hola mundo"

Como dije en el capítulo anterior, todo empieza, tras la instalación y setup, por correr una simulación.

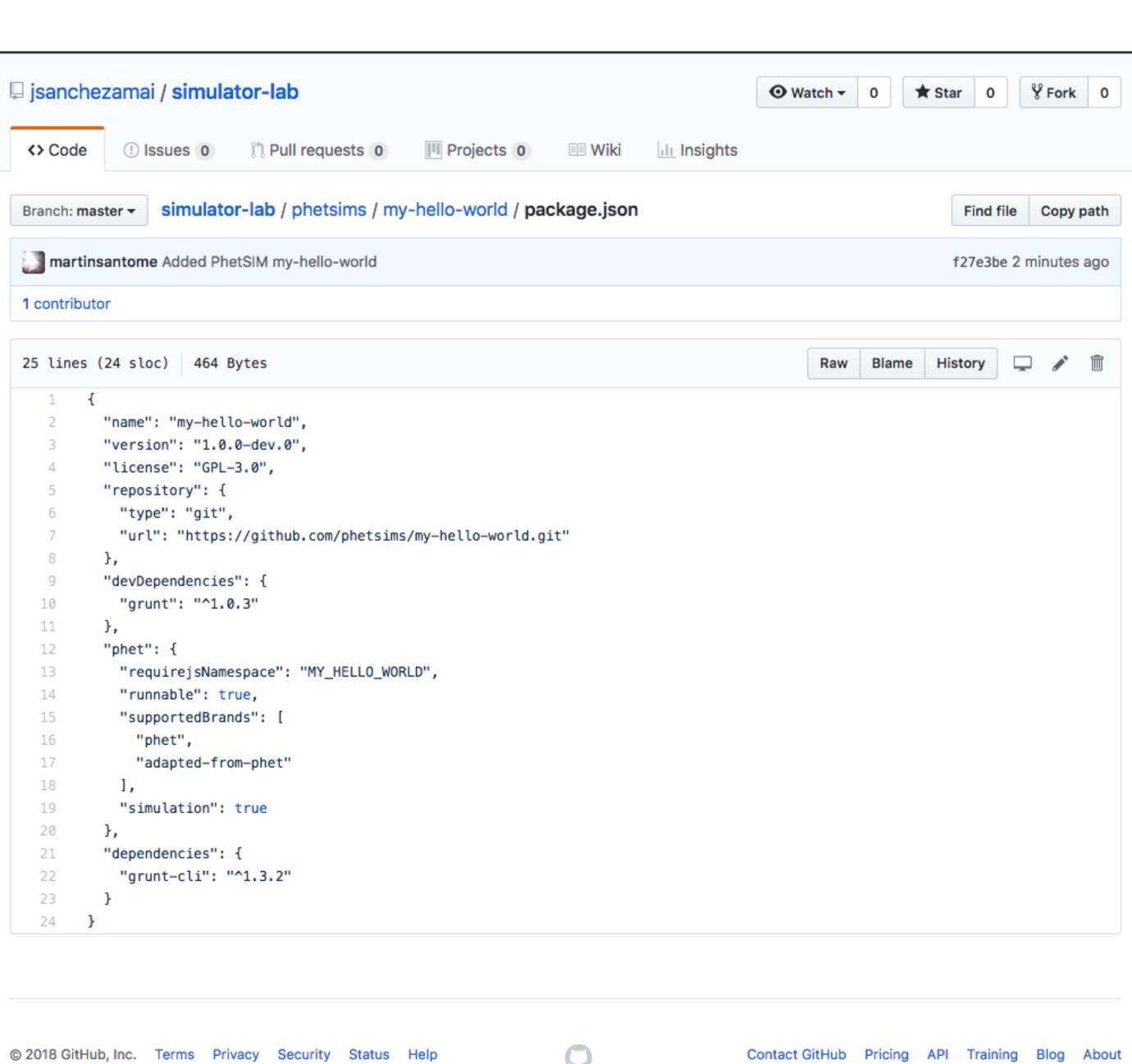
66 `

sh run-created-simulation.sh my-hello-word

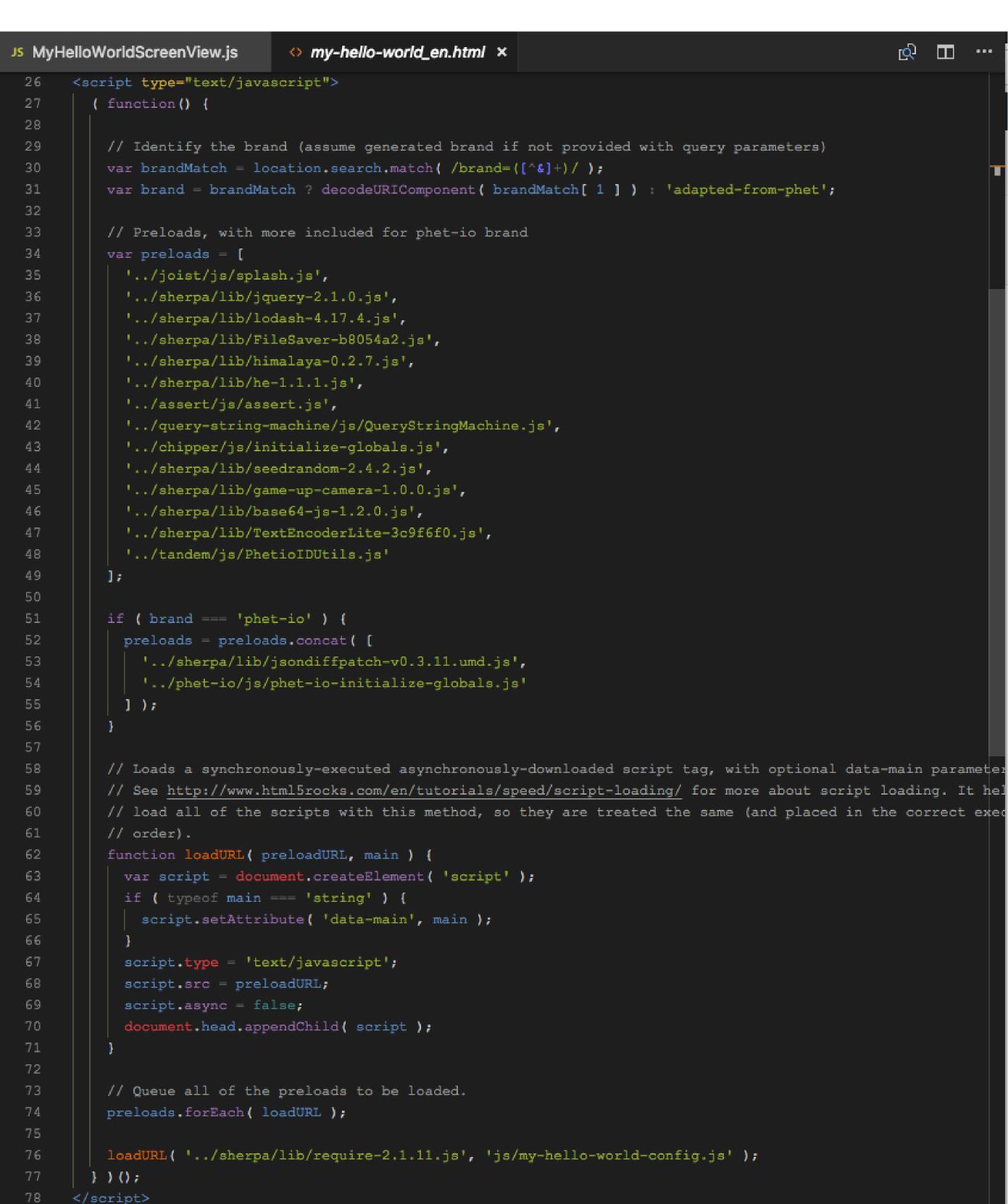
66 `

Hola, si no estoy equivocado, estoy <u>estrenando</u> Gutenberg. Sin duda, si cambian los medios, habrá de cambiar el fin. Que, por supuesto, es lo importante para un blogger. Tras más de una década de aventura en WordPress. ¡A ver qué tal!

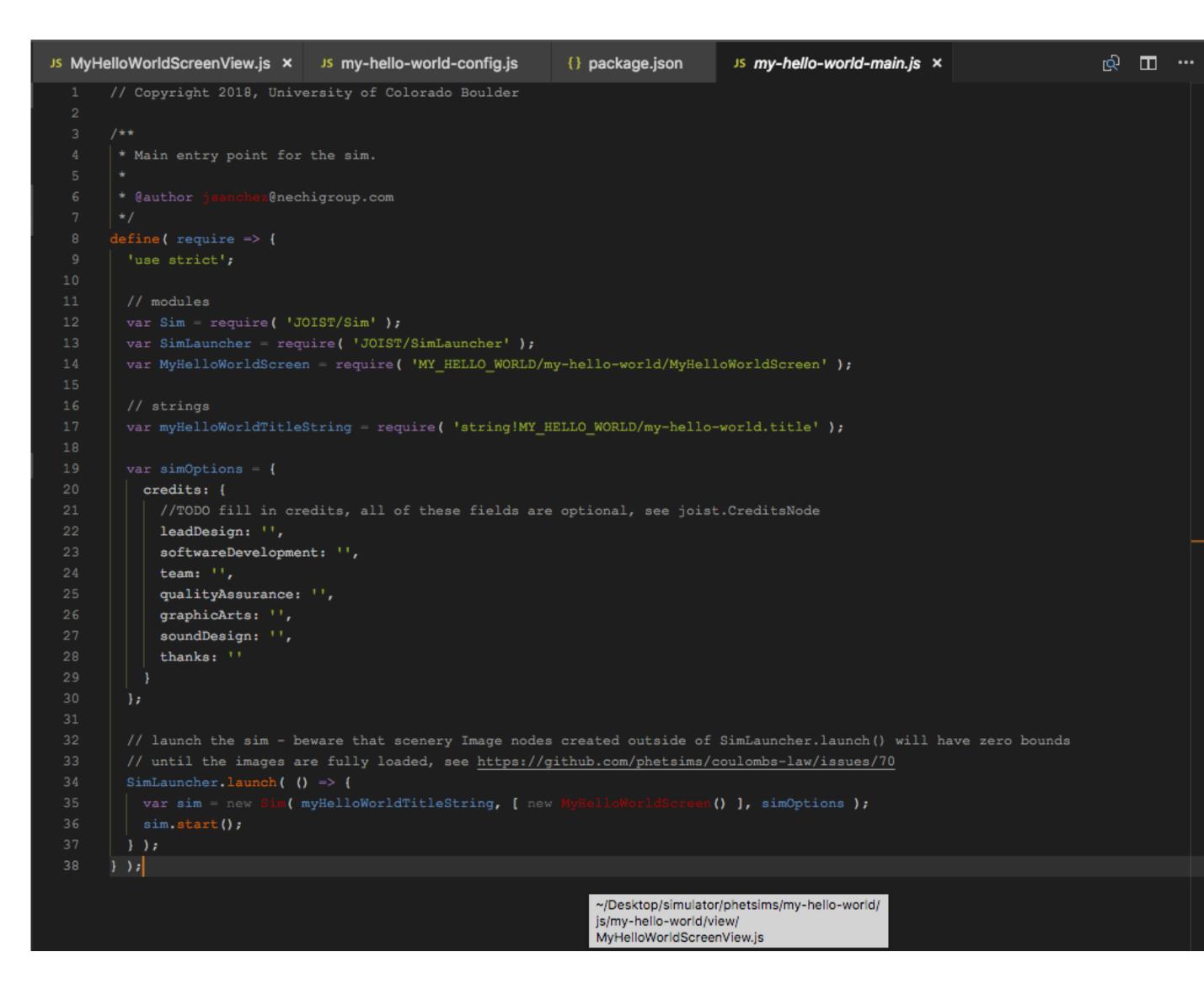
Como todo internauta que conozca PhET sabe, tal PhET es un kit de simulación en navegador web. En toda regla, es un framework que te ayuda a crear tus propias simulaciones. Es decir, tus WebApps. Como todo coder MEAN sabe, si quieres conocer una webApp lo mejor es investigar su package.json:



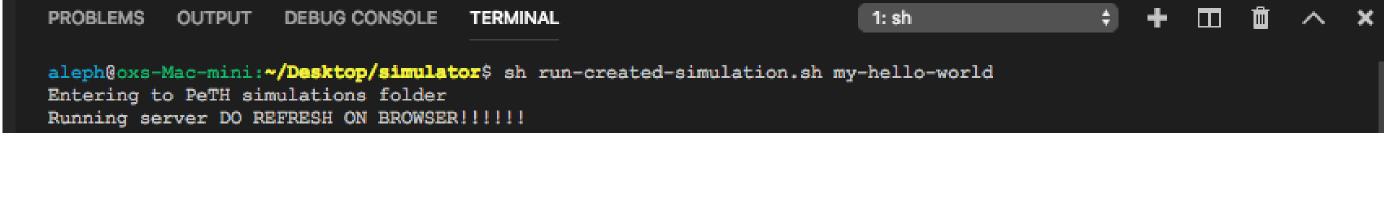
... seguido de investigar su página html raíz para ver que JS importa:



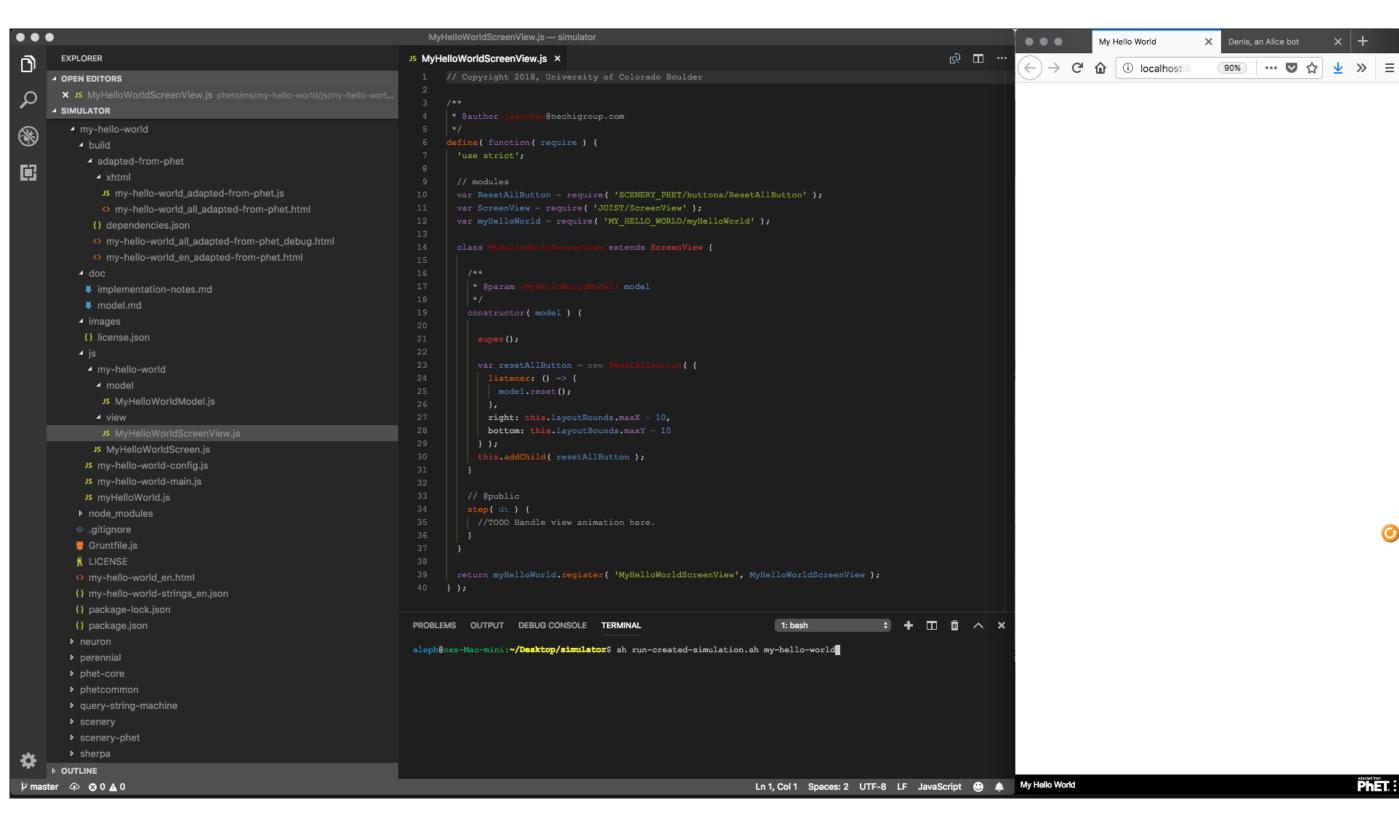
Así, correremos sobre PhET nuestras simulaciones utilizando HTML5 (aunque, queda fuera de la temática de este blog, HTML no es su mejor plataforma de distribución. Tiene otra más poderosa. Ver página oficial).



Estas simulaciones corren sobre NodeJs que como todo administrador de sistemas sabe es una plataforma de ejecución agnóstica. Esto es: Windows, Linux, MacOS, Android, iOS, etc, todo nos vale. Nuestras WebApps se ven en esas plataformas con tal de que tengan un navegador web.



Si algún lector o lectriz no entendió lo de arriba, por mil palabras, adjunto, a renglón seguido, y como cierre, una imagen del paquete al completo.



junio 1, 2019 Encargado del contenido online de la nonata editorial eArtesanía Editar



← Thinkers vs Artificers

Introduce aquí tu comentario...

Responder

Buscar ...

• <u>mayo 2019</u>

• <u>junio 2019</u>

Archivos