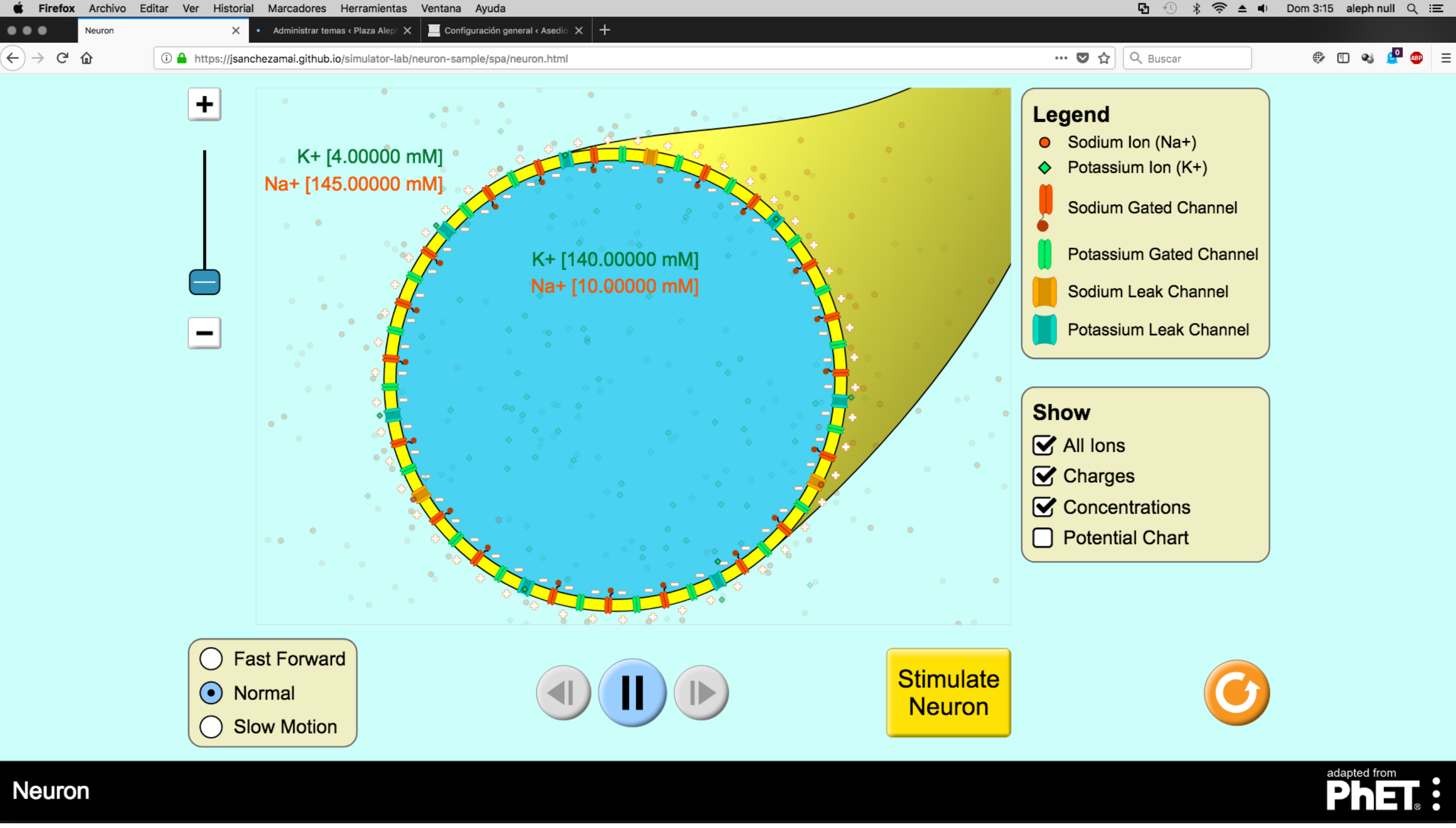


# Un entorno para simulación

La aventura arranca mediante el comando...

git clone <https://github.com/jsanchezamai/simulator-lab.git>

... para situar este software, te invito a visitar el primer modelo que hemos probado (tarda un poquito en cargar en algunos navegadores):

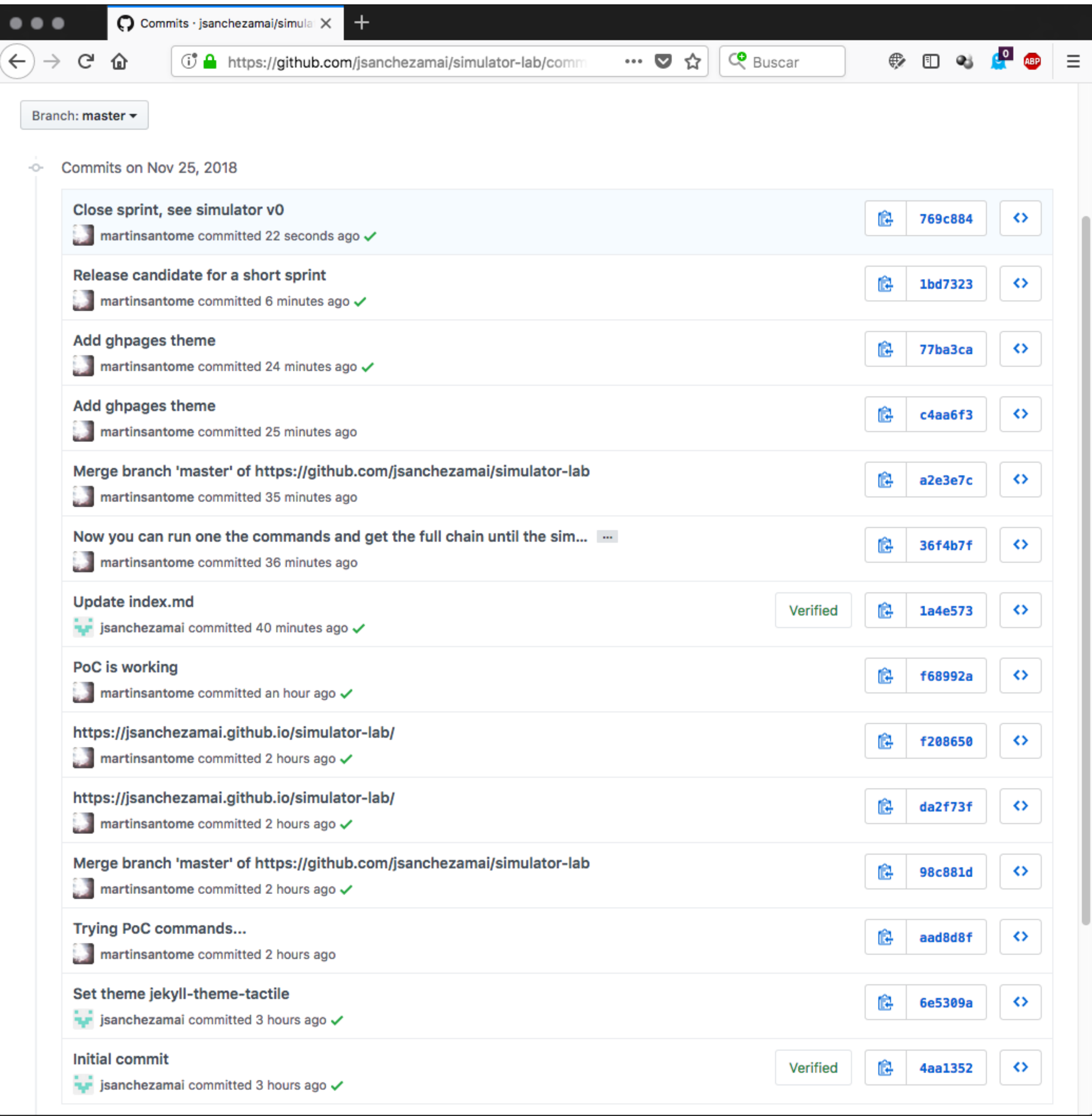


<https://jsanchezamai.github.io/simulator-lab/neuron-sample/spa/neuron.html>

Existen otros proyectos, en curso, como el de [pretty-printing](#), servicio ofrecido por la editorial a divulgadores informáticos.

Inicialmente adaptándonos a PhET, pero como miras a D3js, Unity y otros entornos de simulación, para arrancar esta herramienta, hemos adaptado unos pocos comandos a modo de shortcuts para, fácilmente, o bien descargar un modelo de los que ofrecen en PhET o bien crear uno propio.

En este punto:



<https://jsanchezamai.github.io/simulator-lab/>

... tenemos el boilerplate completo:

## [simulator-lab](#)

A bunch of simulations to try on PoCs distinct kinds of simulation editors.

[View the Project on GitHub](#) [jsanchezamai/simulator-lab](#)

- [Download ZIP File](#)
- [Download TAR Ball](#)
- [View On GitHub](#)

## Landpage

<https://jsanchezamai.github.io/simulator-lab/>

This project is maintained by [jsanchezamai](#)

Hosted on GitHub Pages – Theme by [orderedlist](#)

junio 1, 2019 Encargado del contenido online de la nonata editorial e-Artesanía

Editar

← *Thinkers vs Artificers*

### Responder

Introduce aquí tu comentario...

Buscar ...

Archivos

- [junio 2019](#)
- [mayo 2019](#)