Personalizar Editar Estadísticas ••••

## Fortalezas 8×8 (tutorial)

En este tutorial vamos a desarrollar un juego de ajedrez ad hoc en una webapp.

Los requirimientos se expresan así:

Fortalezas 8×8 es un juego digital para el aprendizaje y entrenamiento de posiciones en ajedrez.

En **Fortalezas** 8×8 únicamente mueven las blancas. Por lo general, las blancas inician el juego con las piezas en la posición inicial oficial. Sin embargo, las negras inician en una disposición que el maestro M.X.X. ha previsto para ayudar a practicar tanto la técnica como la estrategia.

Según cada posición, las blancas disponen de un número determinado de movimientos consecutivos para dar jaque mate.

En este tutorial vamos a ensayar una posible solución.

- Generación y validación de movimiento.
- Posicionamiento y moviento de piezas
- Jaque, jaque mate y ahogado.

Introducción:

Aprovechando que Google ofrece Firebase como BaaS y que dispone de gran utillería para la puesta en marcha de una webapp al uso (cuyo consumo mediante navegadores permite el acceso ora tablet, ora desktop, ora smart…) satisfaceremos con ellos las necesidades de autenticación y autorización y de hosting para una Single Page Application que haga de semilla de la red social en la que el juego Fortalezas 8×8 debería crecerse. Sin embargo, esto no se recomienda y se aconsejan soluciones como rethinkdb.com o swellrt.org. En cualquier caso, la elección centra en Javascript y en Angular el peso y la responsabilidad de mostrarle al usuario el tablero de ajedrez y en responderle con una inteligencia artificial capaz de validar y gestionar los drag and drop de piezas y movimientos.

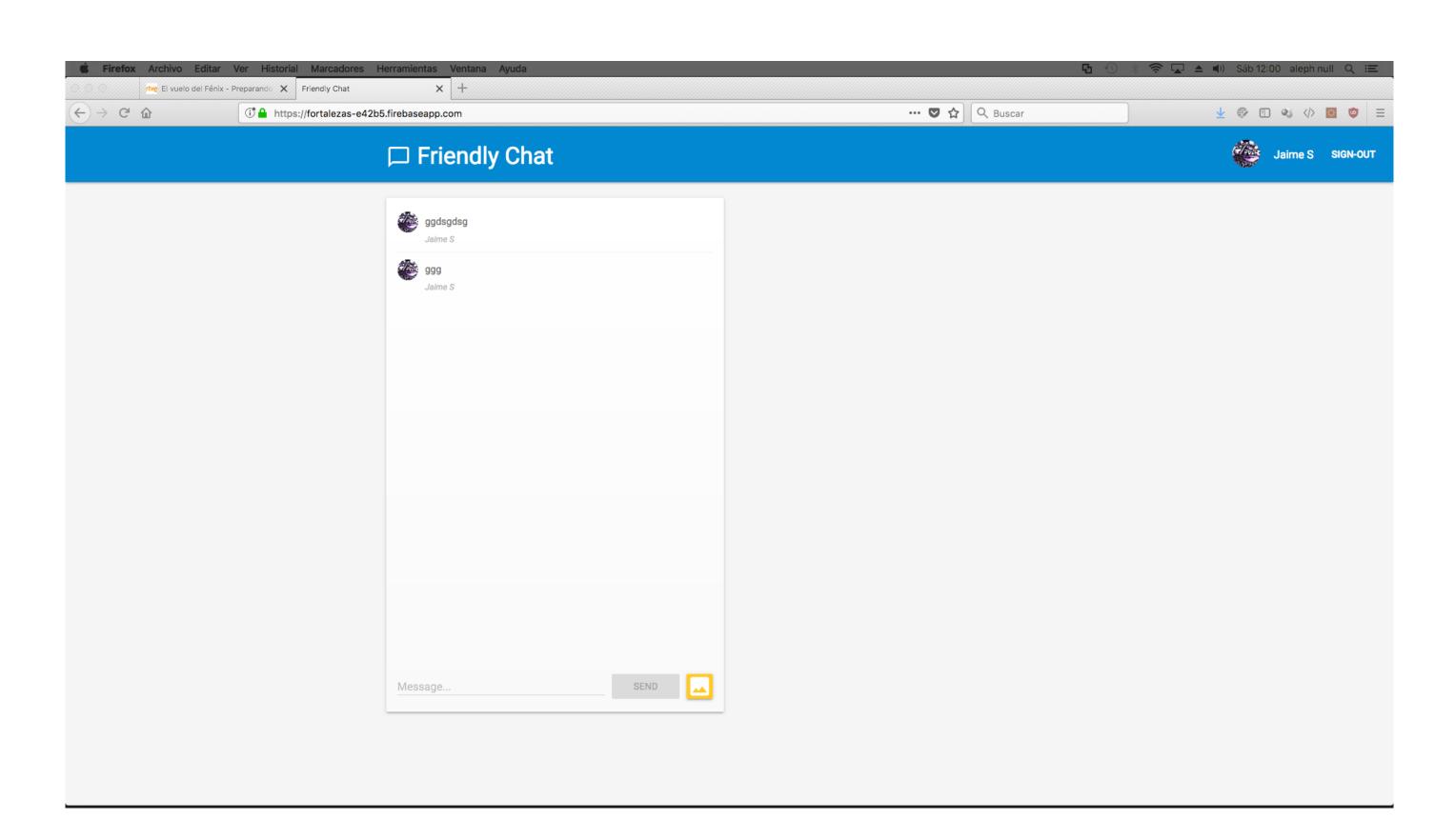
En <a href="https://firebase.google.com/docs/hosting/deploying">https://firebase.google.com/docs/hosting/deploying</a> tenemos primeros pasos necesarios para inicializar la webapp.

En nuestro caso, hemos escogido el proyecto FriendlyChat como boilerplate para iniciar la webapp.

<a href="https://github.com/firebase/friendlychat-web">https://github.com/firebase/friendlychat-web</a>

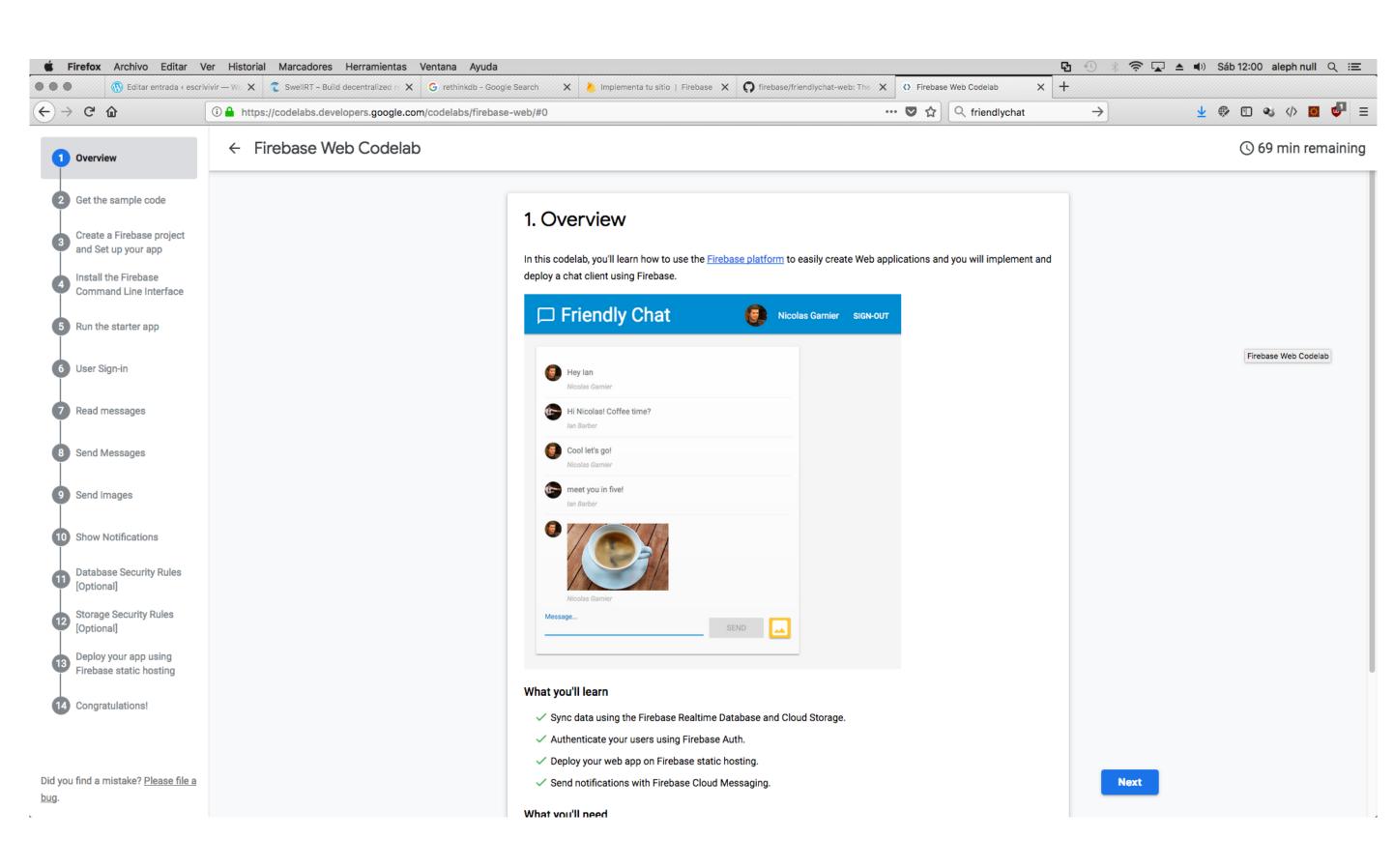
Ya que existen friendlychat-ios y friendlychat-android, será fácil después sacar las versiones nativas de la app.

Para este tutorial, hemos llamado al proyecto: fortalezas-e42b5



https://fortalezas-e42b5.firebaseapp.com/

Por tanto, como todo el mundo sabe, poner en marcha el tutorial es especialmente sencillo.



Una vez ante la pantalla, iniciamos el viaje:

\$yo@miMaquina:/home/yo/> cd /miAtanor

\$yo@miMaquina:/miAtanor/> git clone
https://github.com/firebase/friendlychat-web.git

\$yo@miMaquina:/miAtanor/> cd friendlychat

\$yo@miMaquina:/miAtanor/friendlyChat> npm install -g firebasetools

\$yo@miMaquina:/miAtanor/friendlyCha:> npm install

\$yo@miMaquina:/miAtanor/friendlyChat> firebase login \$yo@miMaquina:/miAtanor/friendlyChat> firebase init

\$yo@miMaquina:/miAtanor/friendlyChat> firebase serve \$yo@miMaquina:/miAtanor/friendlyChat> firebase deploy

junio 1, 2019 Encargado del contenido online de la nonata editorial e
Artesanía angular, firebase, javascript, webapp Editar

← Thinkers vs Artificers

## Responder

Introduce aquí tu comentario...

3

Buscar ...

junio 2019mayo 2019

Archivos