Jorge Sánchez

Programador de videojuegos

♠Blog	⊆ Correo	O Github	└ Teléfono
<u>jsanchez.net</u>	jsanchezsilvera@gmail.com	<u>jsancheznet</u>	097991380

Proyectos personales:

- □ Glow es un top down shooter hecho en C++ con OpenGL, libSDL, FreeType, glad y stb_image.
 - Forward renderer, Bloom, HDR, Gamma Correction, Resizable framebuffers.
 - 2D & 3D text rendering.
 - Detección de colisión y resolución con algoritmo SAT.
 - Random number generator basado en XorShift.
 - Modo debug, permite mover la cámara y mostrar información en la ventana.

Anito (en progreso) es una colección de algoritmos de shading, hecho en C.

• La idea es dibujar un mismo modelo varias veces con diferentes algoritmos para poder apreciar sus diferencias. Flat, gouraud, toon, phong, blinn phong, pbr y más.

⊁jsanchez_math es mi librería personal de matemáticas para juegos hecha en C.

- Soporte para vectores de 2, 3 y 4 dimensiones.
- Funciones y operaciones de matrices 4x4.
- Cámara y proyecciones.
- Funciones generales como mapear un rango a otro, convertir a radianes, y más.
- Pong es un clon del famoso juego, hecho en C++ con libSDL.
 - Detección y resolución de colisión con rectángulos alineados a los ejes.
 - bin2header, una herramienta para transformar cualquier archivo en un header.
- ♠ Blog es mi sitio web, en el cual tengo más proyectos y tutoriales de los mencionados aquí.

Lenguajes y tecnologías:

- C/C++ Competente escribiendo C++ con un estilo más parecido a C.
- Ruby Experiencia escribiendo scripts de automatización de procesos y marketing.
- Javascript Lo estoy aprendiendo para hacer tutoriales interactivos en mi web.
- Emacs, Git, RenderDoc, Unix/Linux, Windows.

Idiomas:

- Buen manejo de inglés, lectura, escritura y habla.
- Español.

Empleo anterior:

2006-2022 | Administrador de sistemas en Madolsur SA.

- Logré economizar gastos de la empresa al hacerme cargo de la red interna con varias sucursales. Instalé y configuré servidores de correo(Zimbra/iRedMail) y web (LEMP).
- Estuve a cargo del soporte técnico interno y hacia los clientes.
- Desarrolle el sitio de e-commerce de la empresa, utilizando Wordpress + WooCommerce, integrando el sitio con el programa de facturación y stock.
- Fui parte de la integración del sistema con mercado libre publicando más de 1000 productos de manera automatizada, lo que causó que aumentaran las ventas en persona y mediante internet.
- Encargado de desarrollar, publicar y monitorear comerciales en redes sociales.
- Acompañante de camionero, entrega de muebles, electrodomésticos y más.