

Jorge Sánchez

Programador de videojuegos



jsanchez.net



jsanchezsilvera@gmail.com



[jsancheznet](https://github.com/jsancheznet)



097991380



Maldonado, Uruguay

Proyectos de programación:

🎮 **Glow** es un top down shooter hecho en C++ con OpenGL, libSDL, FreeType, glad y stb_image.

- Forward renderer, Bloom, HDR, Gamma Correction, Resizable framebuffers.
- 2D & 3D text rendering.
- Detección de colisión y resolución con algoritmo SAT.
- Random number generator basado en XorShift.
- Modo debug, permite mover la cámara y mostrar información en la ventana.

🔪 **jsanchez_math** es mi librería personal de matemáticas para juegos hecha en C.

- Soporte para vectores de 2, 3 y 4 dimensiones.
- Funciones y operaciones de matrices 4x4.
- Cámara y proyecciones.
- Funciones generales como mapear un rango a otro, convertir a radianes, y más.

🎮 **Pong** es un clon del famoso juego, hecho en C++ con libSDL.

- Detección y resolución de colisión con rectángulos alineados a los ejes.
- bin2header, una herramienta para transformar cualquier archivo en un header.

🔧 **Nito (en progreso)** es una colección de algoritmos de shading, hecho en C.

- La idea es dibujar un mismo modelo varias veces con diferentes algoritmos para poder apreciar sus diferencias. Flat, gouraud, toon, phong, blinn phong, pbr y más.

🏠 **Blog** es mi sitio web, en el cual tengo más proyectos y tutoriales de los mencionados aquí.

Lenguajes y tecnologías:

- C - Competente. Casi todos mis proyectos son en C. También sé un poco de C++.
- Ruby - Nivel básico, experiencia escribiendo scripts de automatización de procesos y marketing.
- Javascript - Lo estoy aprendiendo para hacer tutoriales interactivos en mi web.
- Emacs, Git, RenderDoc, Unix/Linux, Windows.

Idiomas:

- Buen manejo de inglés, lectura, escritura y habla.
- Español.

Historial laboral:

2012-2022 | **Administrador de sistemas** en Madolsur SA.

- Logré economizar gastos de la empresa al hacerme cargo de la red interna con varias sucursales. Instalé y configuré servidores de correo(Zimbra/iRedMail) y web (LEMP).
- Estuve a cargo del soporte técnico interno y hacia los clientes.
- Fui parte de la integración del sistema con mercado libre publicando y actualizando más de 1000 productos de manera automatizada, lo que causó que aumentaran las ventas en persona y mediante internet.

2011-2021 | **Desarrollador web** en Madolsur SA.

- Desarrolle el sitio de e-commerce de la empresa, utilizando Wordpress + WooCommerce, integrando el sitio con el programa de facturación y stock.

2011-2021 | **Asistente de marketing** en Madolsur SA.

- Encargado de desarrollar, publicar y monitorear comerciales en redes sociales.
- Creación de posters decorativos y comerciales.

2007-2021 | **Repartidor** en Madolsur SA.

2002-2004 | **Atención al cliente y soporte técnico** en Spot Cybercafe.

- Tech support, maintained the cafe's computers and also helped customers.
- Atención al público y mantenimiento de las computadoras del cybercafe.
- Soporte técnico a los clientes de la empresa.

Referencias laborales:

Carol Soler

Representante de ventas, colega en Madolsur SA.

Correo: carolsoler09@gmail.com

Teléfono: +598 98 702 900

Silvana Urrutia

Administrativa, colega en Madolsur SA.

Correo: surrutia277@gmail.com

Teléfono: +598 92 953 225