

Jorge Sánchez

Programador de videojuegos



jsanchez.net



jsanchezsilvera@gmail.com



[jsancheznet](https://github.com/jsancheznet)



097991380



Maldonado, Uruguay

Proyectos de programación:

🎮 **Glow** es un top down shooter hecho en C++ con OpenGL, libSDL, FreeType, glad y stb_image.

- Forward renderer, Bloom, HDR, Gamma Correction, Resizable framebuffers.
- 2D & 3D text rendering.
- Detección de colisión y resolución con algoritmo SAT.
- Random number generator basado en XorShift.
- Modo debug, permite mover la cámara y mostrar información en la ventana.

🔪 **jsanchez_math** es mi librería personal de matemáticas para juegos hecha en C.

- Soporte para vectores de 2, 3 y 4 dimensiones.
- Funciones y operaciones de matrices 4x4.
- Cámara y proyecciones.
- Funciones generales como mapear un rango a otro, convertir a radianes, y más.

🎮 **Pong** es un clon del famoso juego, hecho en C++ con libSDL.

- Detección y resolución de colisión con rectángulos alineados a los ejes.
- bin2header, una herramienta para transformar cualquier archivo en un header.

🏠 **jsanchez.net** es mi sitio web, en el cual tengo más proyectos y tutoriales de los mencionados aquí.

Lenguajes y tecnologías:

- C - Mi lenguaje favorito, casi todos mis proyectos son en C.
- Ruby - Experiencia escribiendo scripts de automatización de procesos y aplicaciones web.
- Javascript - Lo estoy aprendiendo para hacer tutoriales interactivos en mi web.
- Unix/Linux - Más de 10 años de experiencia en sistemas Linux/Unix.
- Emacs, Git, RenderDoc, Unix/Linux, Windows.

Idiomas:

- Buen manejo de inglés, lectura, escritura y habla.
- Español.

Educación:

2013 | **Ruby on Rails** - Tealeaf Academy.

2013 | **Core Ruby Curriculum** - Tealeaf Academy.

2009 | **Red Hat Linux System Administration (RH133)** - Red Hat Bs.As.

2009 | **Red Hat Linux Essentials (RH033)** - Red Hat Bs.As.

2008 | **Linux System Administration** - O'Reilly School of technology.

Historial laboral:

2013-2021 | **Desarrollador** en Madolsur SA.

- Desarrollo del sitio e-commerce de la empresa, utilizando software establecido open-source.
- Desarrollo y modificación de WooCommerce para ajustarlo a las necesidades de la empresa.
- Integración de sitio e-commerce con facebook para enviar correos y SMS personalizados a los clientes.

- Desarrollo de herramientas de marketing y ventas para enviar promociones y estados de cuenta a los clientes mediante SMS.
- Desarrollo de herramientas para mantener la sincronización entre el sistema de facturación y los servicios online de la empresa.

2013-2022 | **Asistente de marketing** en Madolsur SA.

- Creación y monitoreo de campañas de marketing en Google y Facebook.

2013-2022 | **Sysadmin** en Madolsur SA.

- Logré economizar gastos de la empresa al hacerme cargo de la red interna con 5 sucursales. Instalé y configuré servidores de correo(Zimbra/iRedMail) y web (LEMP).
- Estuve a cargo del soporte técnico interno y hacia los clientes.
- Fui parte de la integración del sistema con mercado libre publicando y actualizando más de 1000 productos de manera automatizada, lo que causó que aumentaran las ventas en persona y mediante internet.

2012-2013 | **Desarrollador** en Cemisold SA.

- Desarrollo y mantenimiento de servicio de mensajes interactivos.

2002-2004 | **Atención al cliente y soporte técnico** en Spot Cybercafe.

- Atención al público y mantenimiento de las computadoras del cybercafe.
- Soporte técnico a los clientes de la empresa.

Referencias laborales:

Carol Soler

Representante de ventas, colega en Madolsur SA.

Correo: carolsoler09@gmail.com

Teléfono: +598 98 702 900

Silvana Urrutia

Administrativa, colega en Madolsur SA.

Correo: surrutia277@gmail.com

Teléfono: +598 92 953 225