

proyecto de implementación



AltruistApp

Java Project

Equipo de trabajo

Amanda

Jordi

Cristina

Guía de contenido



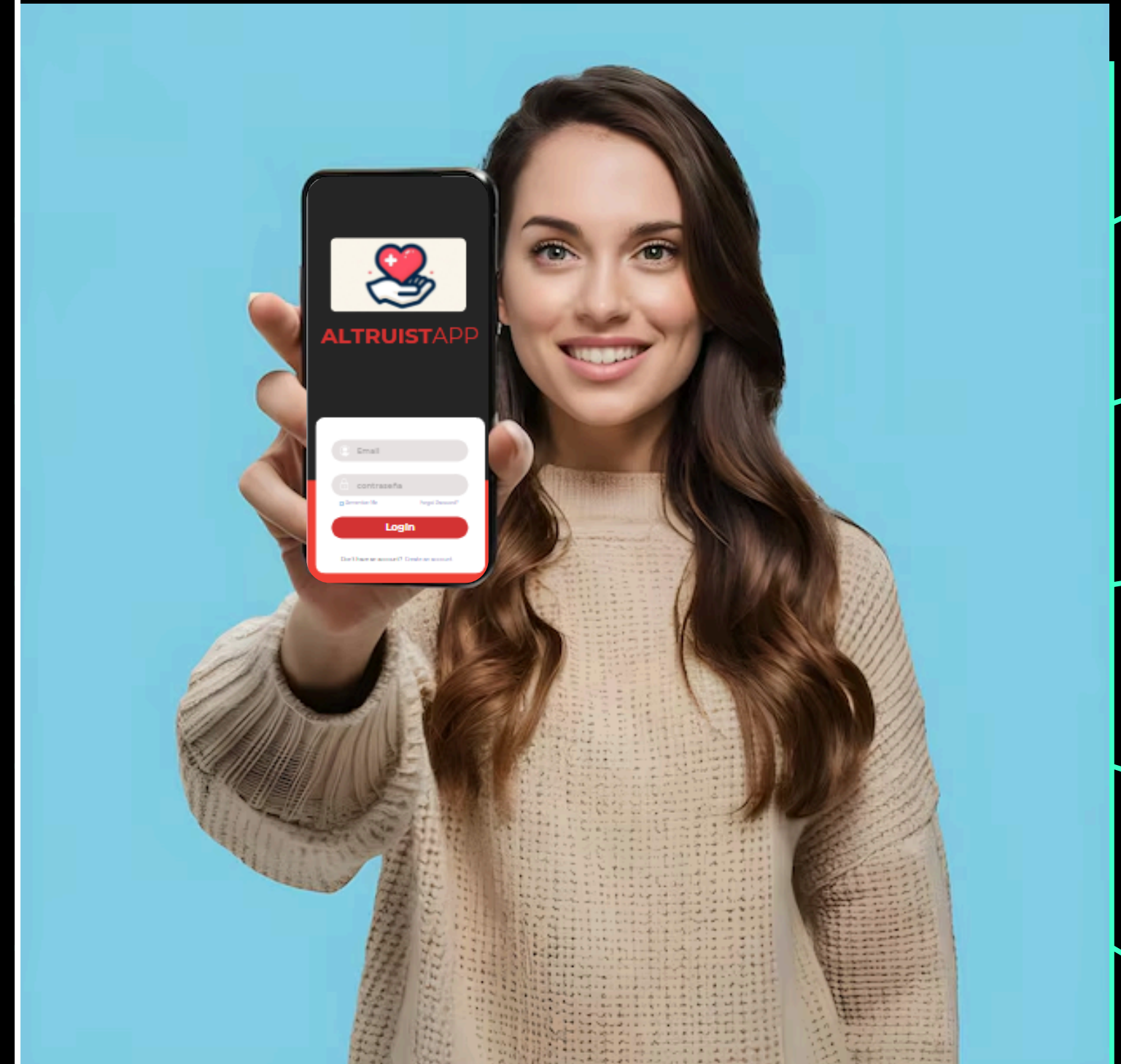
- Introducción
- Casos de uso (UML)
- DIAGRAMA ER

AltruistApp

AltruistApp es una aplicación y punto físico enfocado a la donación e intercambio de artículos entre Altruisters.

Tanto para particulares como para organizaciones, en AltruistApp buscamos crear una comunidad donde la generosidad y el intercambio de bienes sean el motor principal. La aplicación y los puntos físicos de AltruistApp están diseñados para facilitar la donación y el intercambio de artículos entre personas, promoviendo un estilo de vida más sostenible y solidario.

Fomentamos una cultura de altruismo y sostenibilidad mediante la creación de una plataforma accesible y segura, a la par que la organización de eventos para promover el intercambio y la donación en la comunidad local. AltruistApp se compromete a conectar a individuos que desean compartir recursos, reducir el desperdicio y apoyar a aquellos con alguna necesidad.



Casos de uso

UML

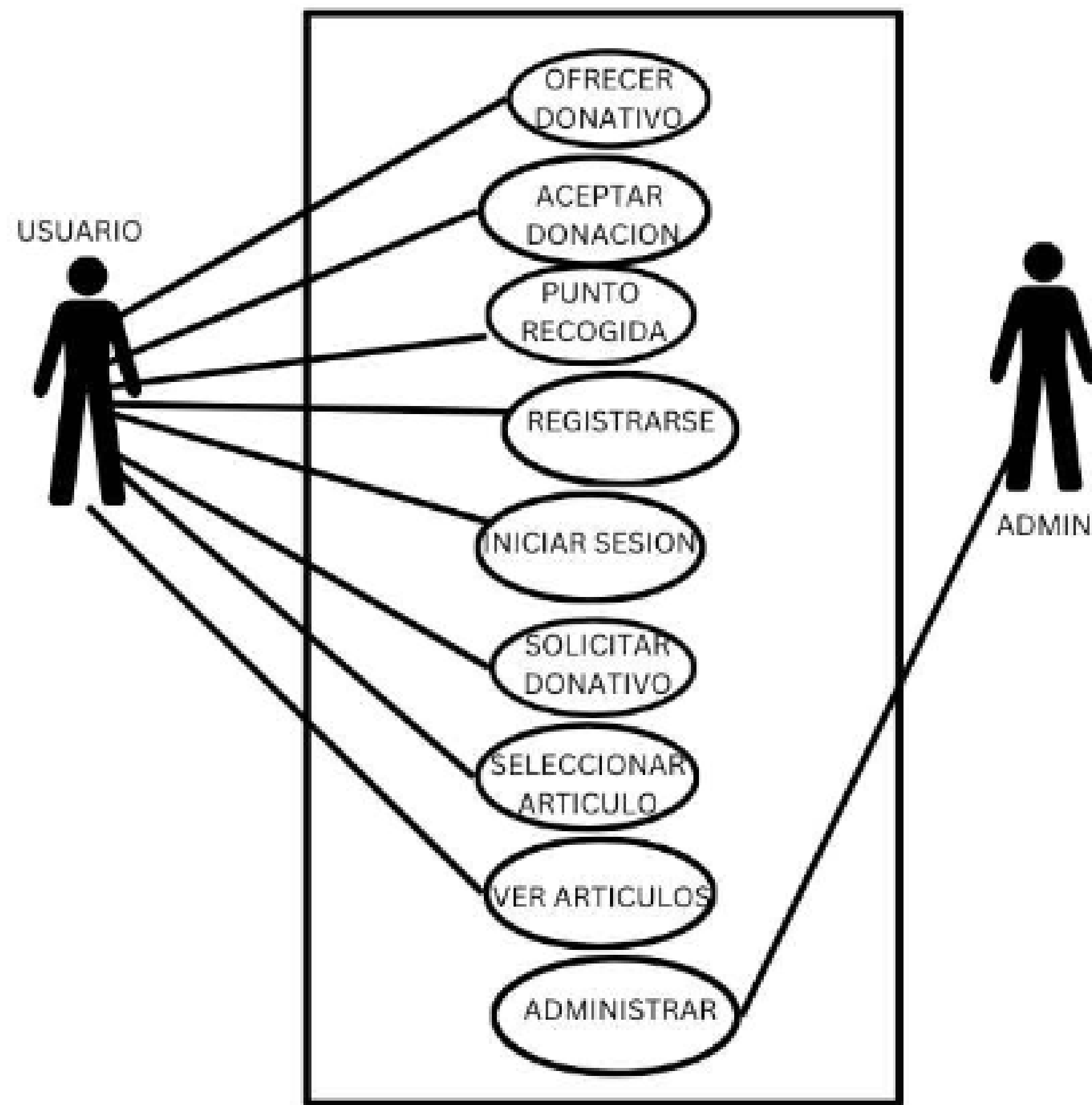
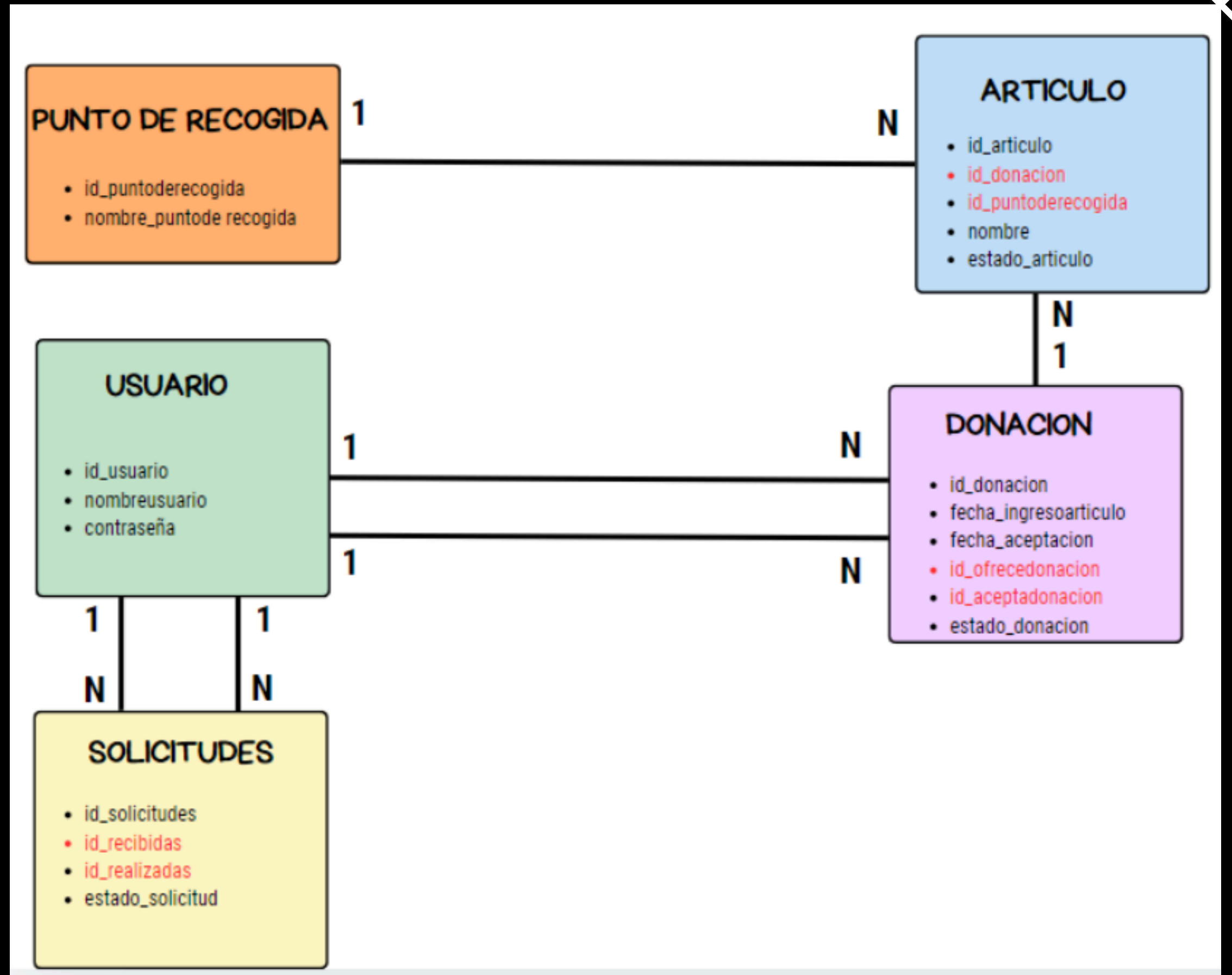


Diagrama E-R





ALTRUISTAPP

Email

contraseña

☐ Remember Me

[Forgot Password?](#)

Login

Don't have an account? [Create an account](#)



CREATE YOUR ACCOUNT

Email

Full Name

Username

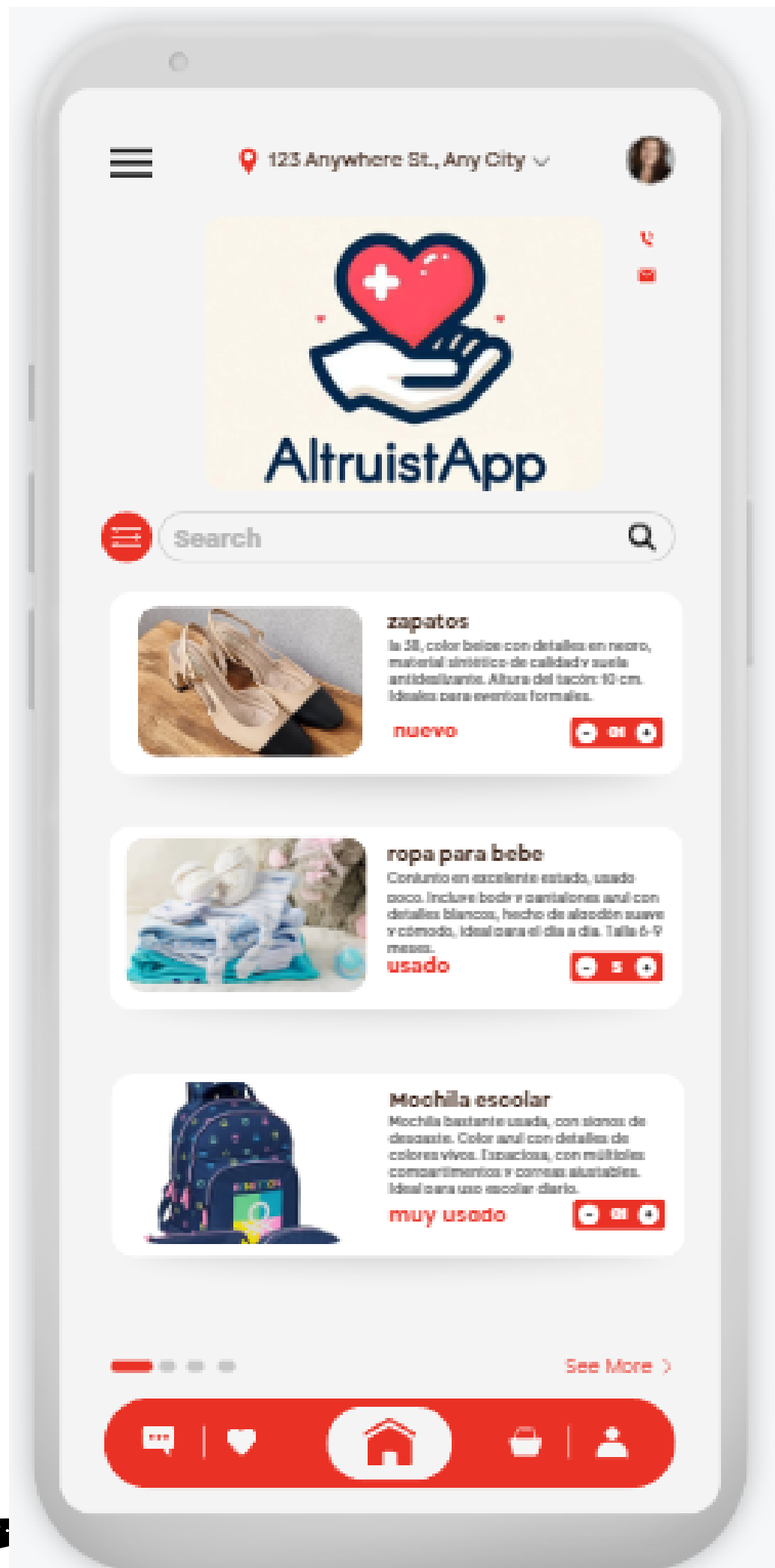
Password

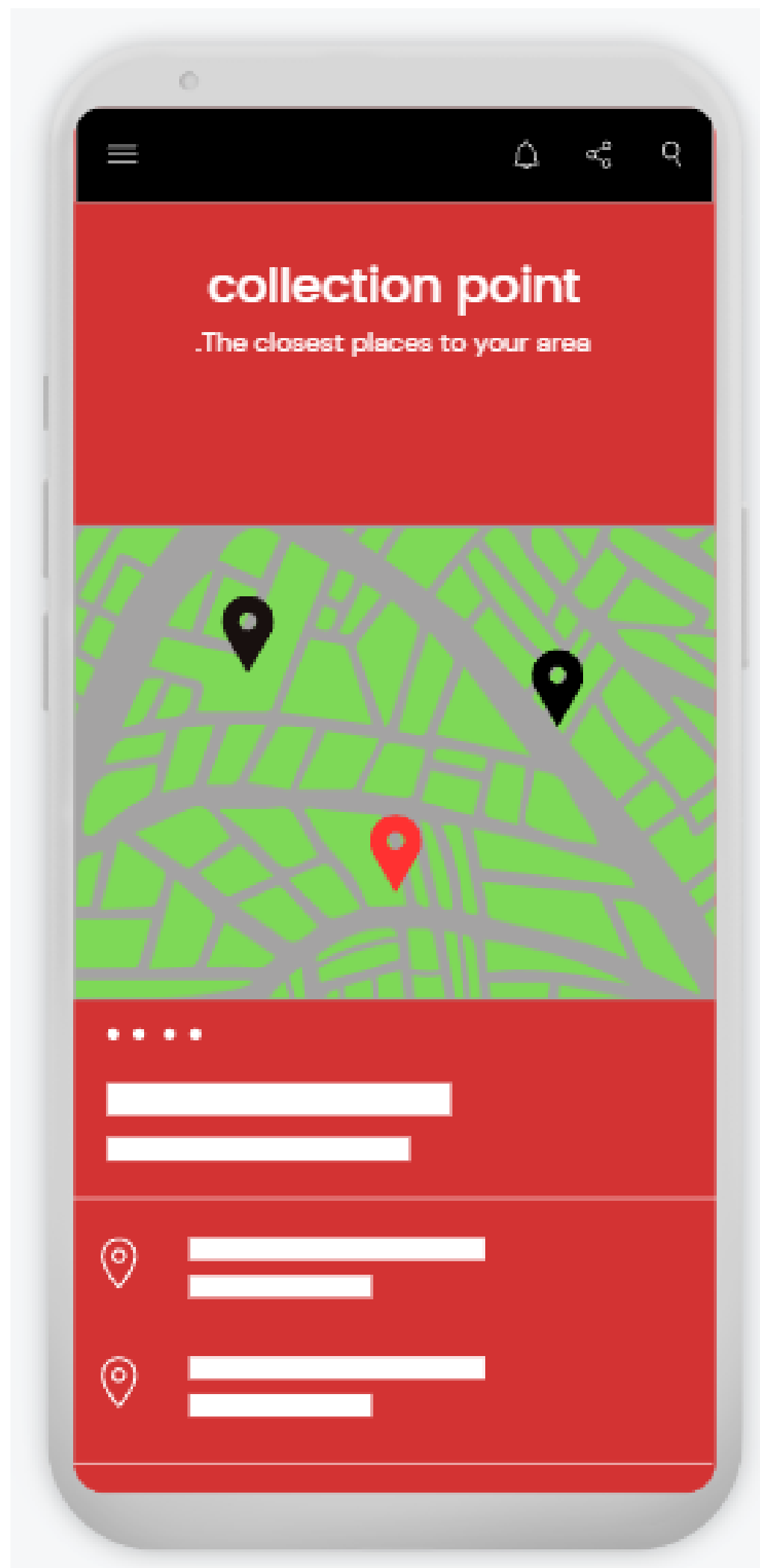


Repeat Password



Create Account





Dificultades	Aprendizajes
Organización del código	Analizar y entender el código como equipo
Git	Manejo correcto del Git
Relación NetBeans y SQL	Aprendimos a relacionar el NetBeans con diferentes consultas de las bases de datos

```

    typeof options
    // call plugin method
    // get arguments for method
    var args = slice.call( arguments, 1 );

98
99 for ( var i=0, len = this.length; i < len; i++ ) {
100     var elem = this[i];
101     var instance = $.data( elem, pluginName );
102     if ( !instance ) {
103         logError( "cannot call plugin " + pluginName + " on elements " +
104             this.selector + " because they have no data " +
105             "property" );
106         continue;
107     }
108     if ( !$.isFunction( instance[pluginName] ) ) {
109         logError( "plugin " + pluginName + " does not exist or " +
110             "is not a function: " + instance[pluginName] );
111         continue;
112     }
113     instance[pluginName].apply( instance, args );
114 }

```

GRACIAS



Java