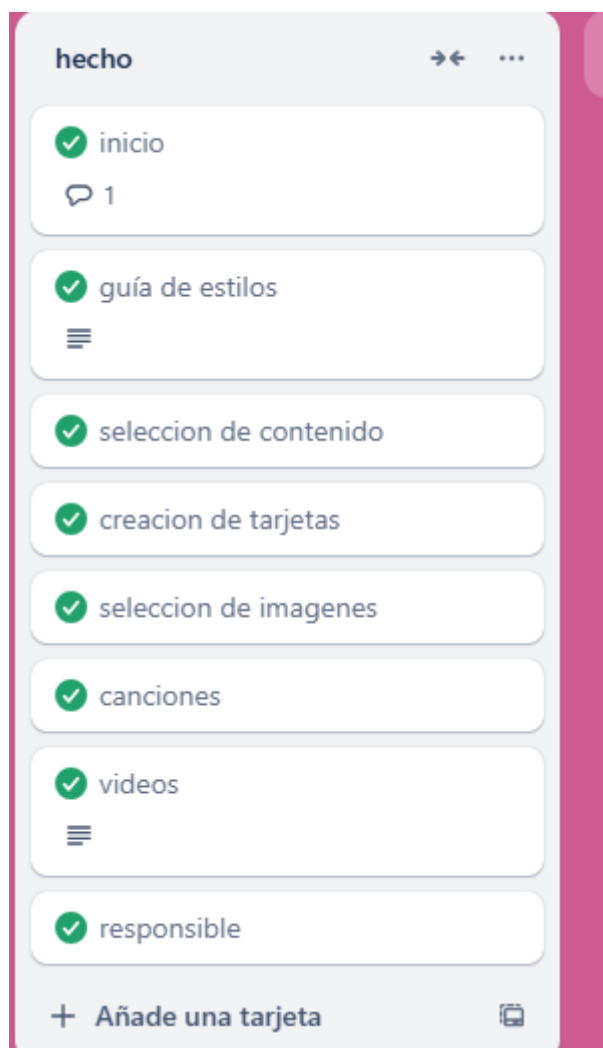


Evidencias de un tablero para organizar el proyecto con Trello.

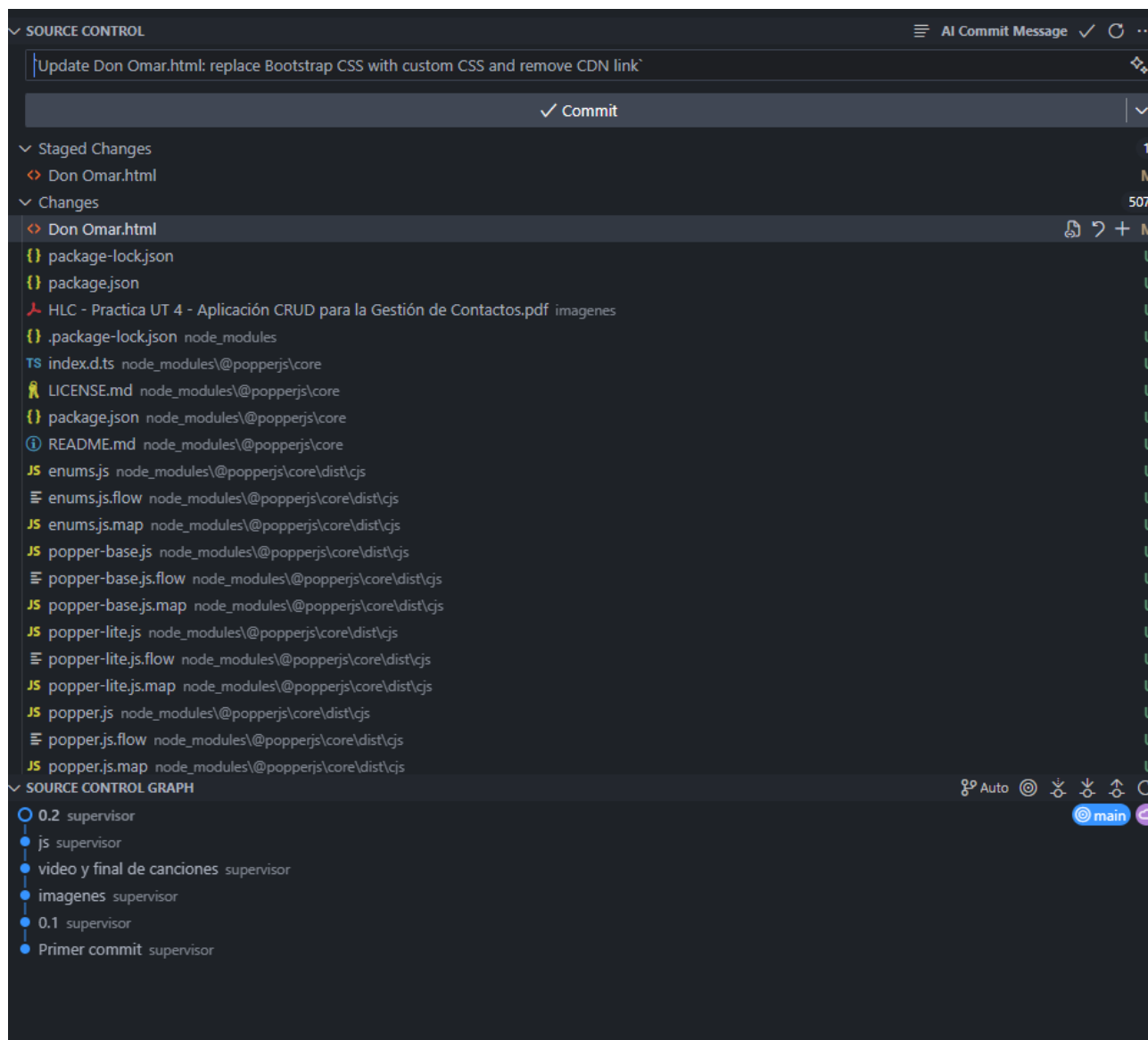
Herramienta utilizada para organización de tareas e ideas



• Evidencias del control de versiones en GitHub

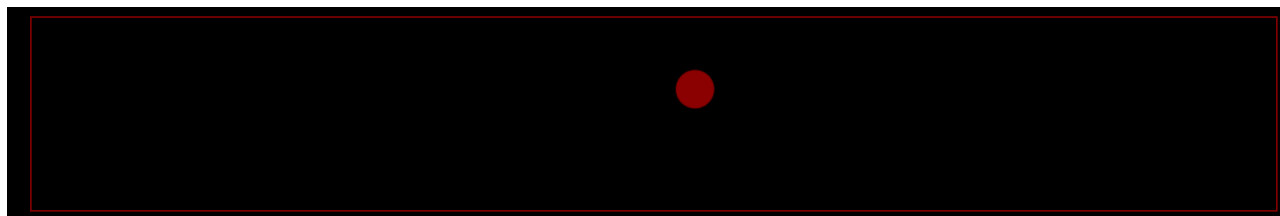
foto de las versiones antes de custom css

Javier Sande Diaz



PARTE 1 - WEB PERSONALIZADA

El tema que elegí para mi proyecto es el cantante don Omar porque en el momento en el que estaba buscando ideas me dio por escuchar a don Omar. La pagina esta realizada con html bootstrap un poco de css y algo de js para una bola dando vueltas.



Javier Sande Diaz

El proyecto que presentare estará utilizando el cdn de bootstrap, y esta comentado el custom css que utiliza sass

```
> canciones
> imagenes
v node_modules
  > @popperjs
  > bootstrap
  {} .package-lock.j... U
v sass
  # custom.css U
  # custom.css.map U
  custom.scss U
<> Don Omar.html M
```

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial
7   <title>Don Omar - El Rey del Reggaeton</title>
8   <link rel="icon" type="image/x-icon" href="/api/placeholde
9   <!--<link rel="stylesheet" href="./sass/custom.css">-->
10  <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/
```

PARTE 2 - CONTENIDO MULTIMEDIA

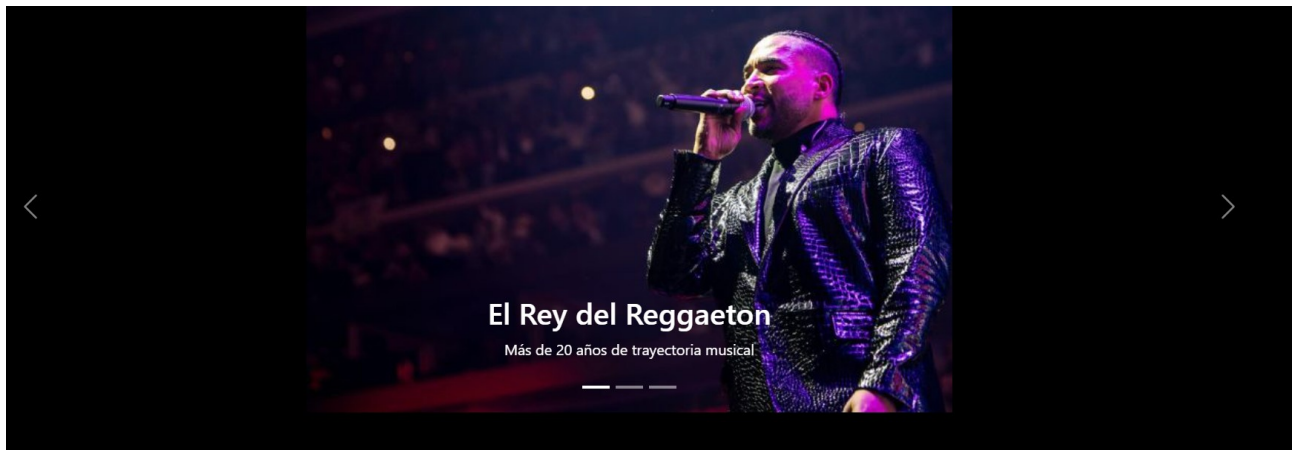
Lo primero que sale en la pagina es el nav bar sticky que te envia a las partes de la pagina



Luego nos encontramos con un carrusel con fotos del artista

```
<div class="carousel-inner">
  <div class="carousel-item active">
    
    <div class="carousel-caption">
      <h2>El Rey del Reggaeton</h2>
      <p>Más de 20 años de trayectoria musical</p>
    </div>
  </div>
  <div class="carousel-item">
    
    <div class="carousel-caption">
      <h2>Nuevos Éxitos</h2>
      <p>Descubre su música más reciente</p>
    </div>
  </div>
</div>
```

Javier Sande Diaz

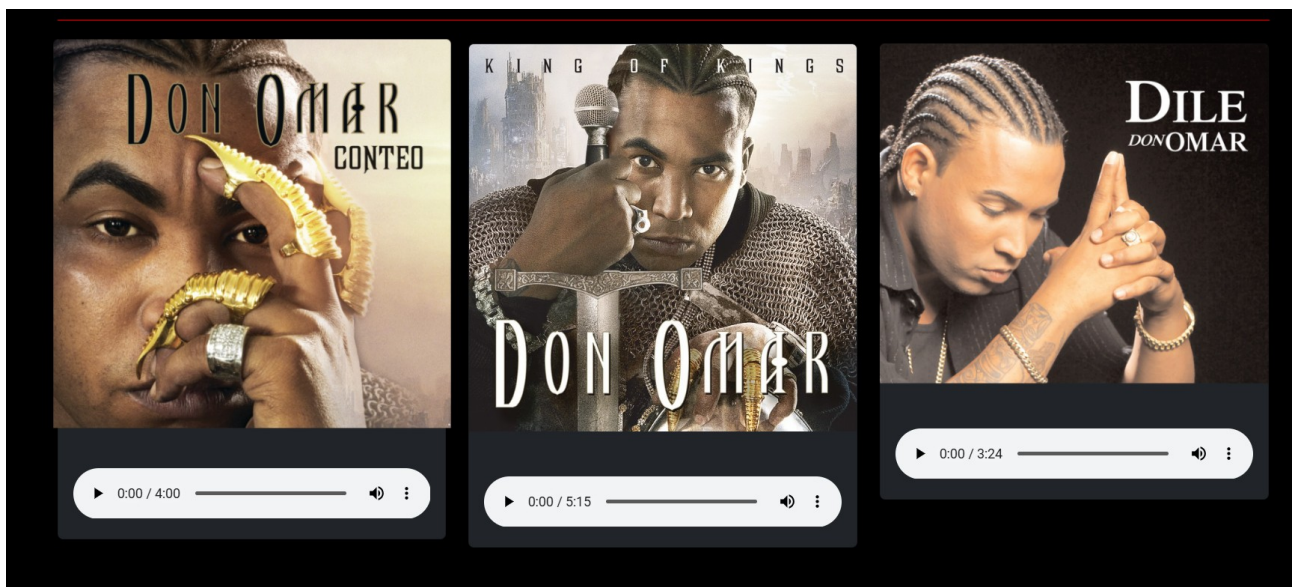


Tras esto nos encontramos con el apartado de éxitos, este consiste en tres cards con imagenes y abajo de esta un audio incrustado en mp3

```

<div class="card bg-dark">
  
  <div class="card-body">
    <h5 class="card-title">Taboo</h5>
    <audio class="w-100" controls aria-label="Reproductor de audio para la canción Taboo">
      <source src="canciones/Don Omar - Dile.mp3" type="audio/mpeg">
    </audio>
  </div>
</div>
  
```

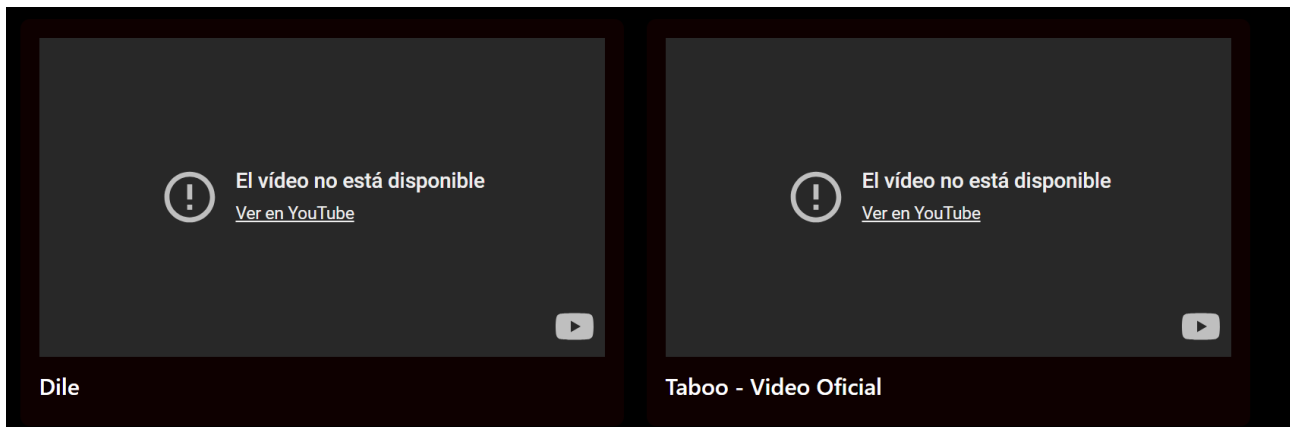
el formato de las fotos en todo el proyecto baria entre jpg jpeg y png todas las imagenes y audios estan descargados y organizados en carpetas. Las imagenes tienen una animacion que al pasar el puntero encima de este se hace mas grande



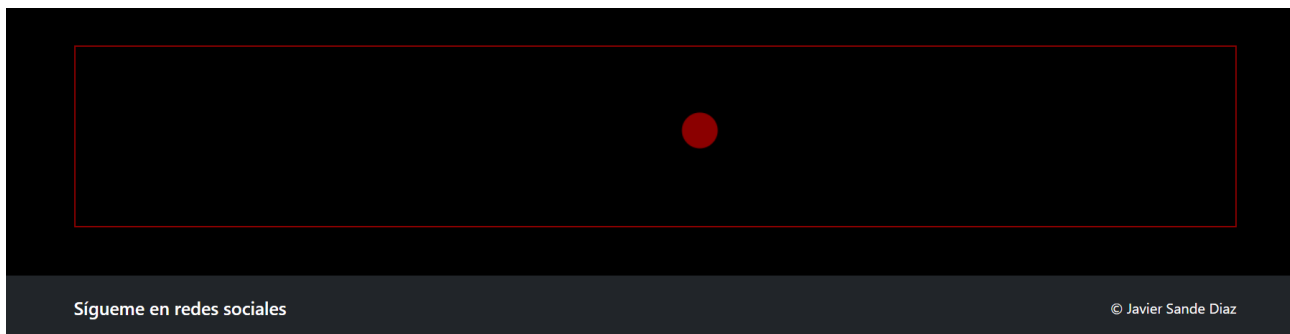
tras esto pasamos al apartado de videos que muestra los videos oficiales de las canciones del artista, los videos se muestra con un iframe cogido de youtube

```
<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/zODmu06pqvg?si=g6upMww9V_mQ2FmE"
title="Video musical de la canción Dile" frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture; web-share"
referrerpolicy="strict-origin-when-cross-origin" allowfullscreen></iframe>
```

estos fallan debido a que son videos con copyright y puede que al subirlo a un servidor publico podamos visualizarlos



tras esto se encuentra el script del circulo y un footer



la pagina es responsivo utilizando componentes de bootstrap como

```
<div class="row g-4">
  <div class="col-md-4">
```

En el proyecto, cumpla varios principios de accesibilidad, como el uso de etiquetas semánticas HTML5 (como <header>, <nav>, <footer> etc.) que facilitan la comprensión del contenido. También aseguro el contraste adecuado entre textos y fondos, y las imágenes tienen atributos alt para usuarios con discapacidad visual.

PARTE 3 - ACCESIBILIDAD Y USABILIDAD

1 que principios de accesibilidad utilizo

La página incorpora varios principios de accesibilidad que facilitan su uso para personas con discapacidades. Algunos de estos principios son:

Javier Sande Diaz

- **Uso de atributos de idioma y codificación:**

El elemento `<html lang="es">` indica que el contenido está en español, lo que ayuda a los lectores de pantalla a interpretar correctamente la pronunciación y entonación del contenido. Además, se define la codificación con `<meta charset="UTF-8">`.

- **Estructura semántica:**

Se utilizan etiquetas semánticas HTML como `<nav>`, `<section>` y `<footer>`, que ayudan a los usuarios de tecnologías de asistencia a identificar y navegar por las distintas secciones de la página.

- **Texto alternativo en imágenes:**

Las imágenes importantes (por ejemplo, las del carrusel y las portadas de álbumes) cuentan con atributos `alt` descriptivos, permitiendo que los usuarios que no puedan verlas entiendan el contenido visual.

- **Elementos multimedia accesibles:**

Los reproductores de audio incluyen el atributo `aria-label` para describir la función (por ejemplo, "Reproductor de audio para la canción Dale Don Dale") y los iframes de video tienen atributos `title` que describen el contenido del video.

- **Diseño responsivo:**

La inclusión de `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">` garantiza de que la página se adapta a distintos tamaños de pantalla, lo cual es esencial para usuarios en dispositivos móviles.

2 Comprueba sobre tu web los desafíos de accesibilidad que se plantean en el apartado 8

Desafío 1: Combinación de colores

Home > Resources > Contrast Checker

Foreground

Hex Value
#FF6666

Color Picker

Alpha
1

Lightness

Background

Hex Value
#000000

Color Picker

Lightness

Contrast Ratio
7.34:1

[permalink](#)

Normal Text

WCAG AA: **Pass**

WCAG AAA: **Pass**

The five boxing wizards jump quickly.

Large Text

WCAG AA: **Pass**

WCAG AAA: **Pass**

The five boxing wizards jump quickly.

Graphical Objects and User Interface Components

WCAG AA: **Pass**

★

Text Input

Memoria

1.Encabezado (<head>)

Etiquetas meta:

<meta charset="UTF-8">: Define la codificación de caracteres como UTF-8.

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Asegúrese de que la página sea responsiva, ajustándose al ancho del dispositivo.

Título y Favicon:

<title>: Establece el título de la página que aparece en la pestaña del navegador.

<link rel="icon" type="image/x-icon" href="/api/placeholder/32/32">: Define un ícono para la pestaña del navegador.

CSS de Bootstrap:

<link href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/bootstrap/5.3.2/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">: Incluye el CSS de Bootstrap para utilizar sus clases y componentes.

Estilos personalizados:

Se definen variables CSS en:rootcolores personalizados y se aplican estilos a diferentes elementos como el fondo, color de texto y efectos de desplazamiento.

2.Cuerpo (<body>)

Barra de navegación

```
1<nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark sticky-top">
```

navbar: Clase de Bootstrap que aplica estilos a la barra de navegación.

navbar-expand-lg: Hace que la barra de navegación se expande en pantallas grandes.

navbar-dark: Aplica un esquema de color oscuro a la barra de navegación.

sticky-top: Hace que la barra de navegación se mantenga en la parte superior al hacer scroll.



Carrusel

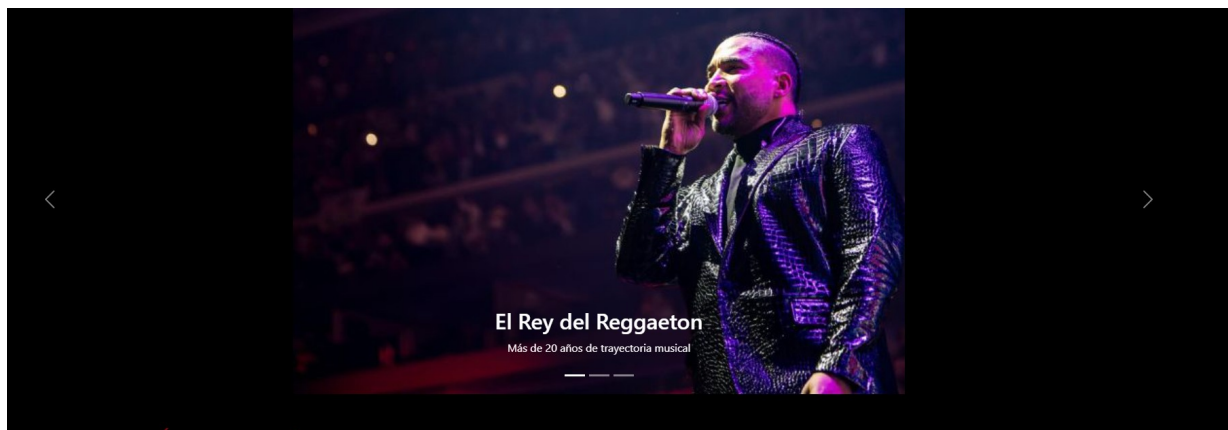
```
1<div id="mainCarousel" class="carousel slide" data-bs-ride="carousel">
```

carousel: Clase que aplica estilos de carrusel a un contenedor.

slide: Indica que el carrusel debe tener transiciones deslizantes.

data-bs-ride="carousel": Inicia el carrusel automáticamente.

Javier Sande Diaz



Sección de Música

1<section id="musica" class="container my-5">

container: Clase que proporciona un contenedor responsivo con márgenes automáticos.

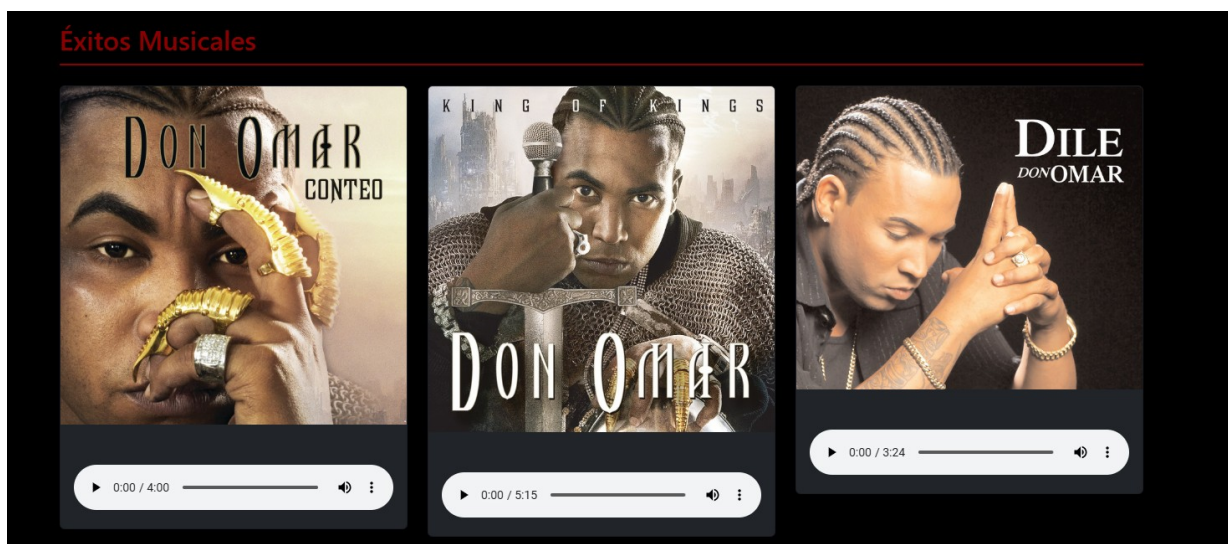
my-5: Clase que aplica un margen vertical de 5 unidades (espaciado).

Tarjetas de Álbum

1<div class="card bg-dark">

card: Clase que aplica un estilo de tarjeta a un contenedor.

bg-dark: Aplique un fondo oscuro a la tarjeta.



Sección de Videos

Javier Sande Diaz


```
1<div class="row g-4">
```

row: Clase que crea una fila en el sistema de cuadrícula de Bootstrap.

g-4: Clase que aplica un espacio de 4 unidades entre las columnas.

Contenedor de video

```
1<div class="ratio ratio-16x9">
```

ratio: Clase que mantiene una relación de aspecto específico (16:9 en este caso) para el contenedor del vídeo.



Pie de página

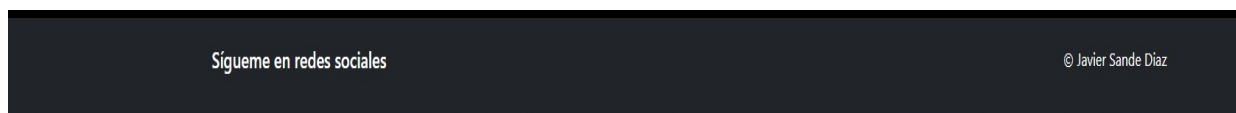
```
1<footer class="bg-dark text-white py-4 mt-5">
```

bg-dark: Aplique un fondo oscuro al pie de la página.

text-white: Cambia el color del texto a blanco.

py-4: Aplica un padding vertical de 4 unidades.

mt-5: Aplica un margen superior de 5 unidades.



3. Guiones

Javier Sande Díaz

```
1<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/bootstrap/5.3.2/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
```

Incluye el JavaScript de Bootstrap, que permite la funcionalidad interactiva de componentes como el carrusel y la barra de navegación.

El código utiliza el elemento `<canvas>` para dibujar una animación simple: un círculo que se mueve en un patrón circular. Además, incluye una función para ajustar el tamaño del canvas cuando la ventana del navegador se redimensiona.

Detalle del Código

Obtención del Canvas y Contexto

```
javascript
RunCopy code
1const canvas = document.getElementById('animationCanvas');
2const ctx = canvas.getContext('2d');
```

`document.getElementById('animationCanvas')`: Obtiene el elemento `<canvas>` del DOM utilizando su ID (`animationCanvas`).

`canvas.getContext('2d')`: Obtiene el contexto de renderizado en 2D del canvas, que permite dibujar formas, texto, imágenes, etc.

Variables Iniciales

```
javascript
RunCopy code
1let angle = 0;
```

`angle`: Se inicializa en 0 y se utilizará para calcular la posición del círculo en el canvas a medida que se anima.

Función de Animación

```
javascript
RunCopy code
1function animate() {
2  ctx.clearRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);
3  ctx.fillStyle = '#8B0000';
4  ctx.beginPath();
5  ctx.arc(
6    canvas.width / 2 + Math.cos(angle) * 50,
7    canvas.height / 2 + Math.sin(angle) * 50,
8    20,
9    0,
10   Math.PI * 2
11 );
12  ctx.fill();
```

Javier Sande Diaz

```
13 angle += 0.02;  
14 requestAnimationFrame(animate);  
15}
```

ctx.clearRect(0, 0, canvas.width, canvas.height): Limpia el canvas en cada cuadro de la animación, eliminando el contenido anterior.

ctx.fillStyle = '#8B0000': Establece el color de relleno del círculo a un rojo oscuro (el mismo color que se usa en el CSS).

ctx.beginPath(): Inicia un nuevo camino para dibujar.

ctx.arc(...): Dibuja un arco (círculo) en el canvas. Los parámetros son:

canvas.width / 2 + Math.cos(angle) * 50: Calcula la posición X del círculo, que se mueve en un patrón circular.

canvas.height / 2 + Math.sin(angle) * 50: Calcula la posición Y del círculo, también en un patrón circular.

20: El radio del círculo.

0 y Math.PI * 2: Indican que el arco debe ser un círculo completo.

ctx.fill(): Rellena el círculo con el color especificado.

angle += 0.02: Incrementa el ángulo para que el círculo se mueva en la siguiente iteración.

requestAnimationFrame(animate): Solicita que el navegador ejecute la función animate nuevamente en el siguiente ciclo de repintado, creando así un bucle de animación.

Ajuste del Tamaño del Canvas

```
javascript  
RunCopy code  
1 function resizeCanvas() {  
2   canvas.width = canvas.offsetWidth;  
3 }
```

resizeCanvas(): Esta función ajusta el ancho del canvas al ancho de su contenedor. Esto es importante para que el canvas sea responsivo y se ajuste a diferentes tamaños de pantalla.

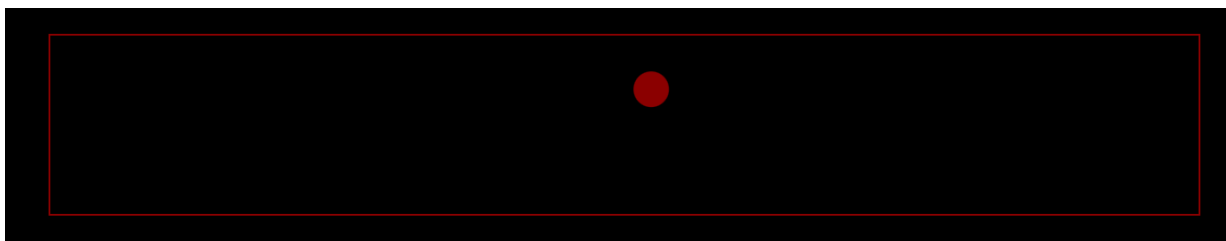
Evento de Redimensionamiento

```
javascript  
RunCopy code  
1 window.addEventListener('resize', resizeCanvas);  
2 resizeCanvas();
```

window.addEventListener('resize', resizeCanvas): Agrega un evento que llama a `resizeCanvas` cada vez que la ventana se redimensiona, asegurando que el canvas mantenga su tamaño adecuado.

resizeCanvas(): Llama a la función inmediatamente para establecer el tamaño del canvas al cargar la página.

Javier Sande Diaz



Javier Sande Diaz