

# External Mergesort

---

Finn Stutzenstein, Levin Nemesch, Joshua Sangmeister

16. November 2020

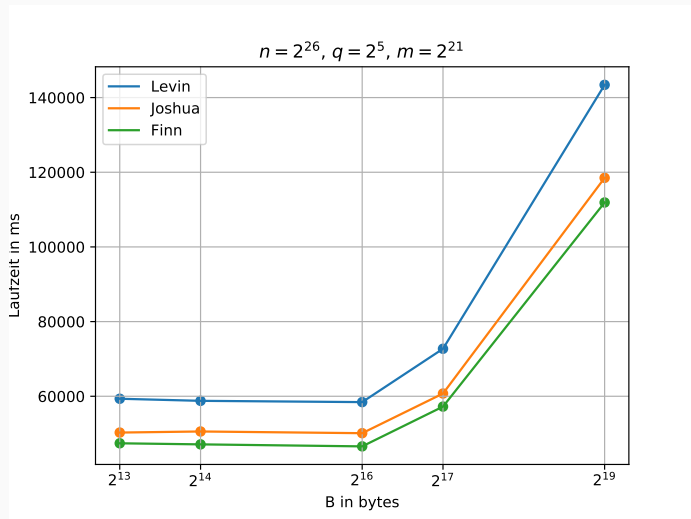
Algorithm Engineering - Übung 1

- Parameter
  - M: Größe des internen Speichers in Byte
  - B: Blockgröße in Byte
  - Q: Elementgröße in Bit
- Achtung: Effektive Anzahl der Elemente pro Block und im Speicher ist unterschiedlich bei variierendem Q.
- L1, L2, L3 Caches:

	CPU	L1	L2	L3
Finn	i5-3360M	64 KiB	512 KiB	3 MiB
Levin	i5-5200U	64 KiB	512 KiB	3 MiB
Joshua	i5-8265U	128 KiB	1 MiB	6 MiB

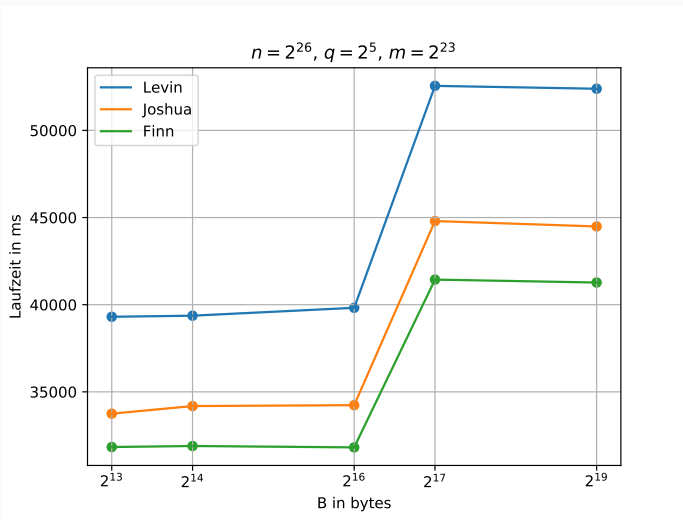
- Code: <https://github.com/jsangmeister/AE/tree/master/ue/ue1>

Sehr große Blöcke (128k und 512k) erhöhen Laufzeit.



# Blockgröße

Sehr große Blöcke (128k und 512k) erhöhen Laufzeit.

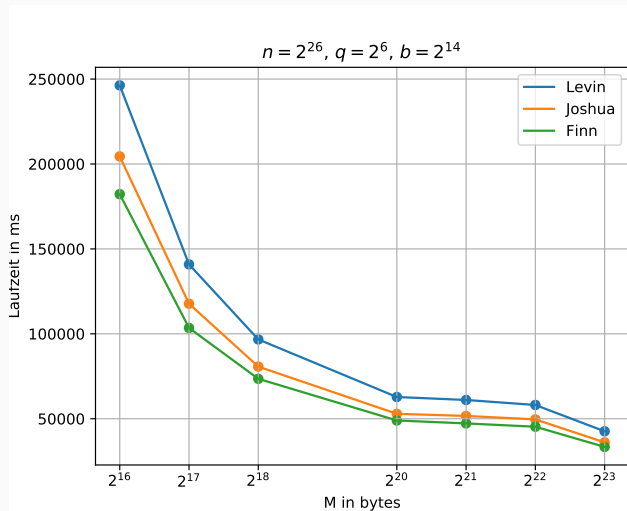


Sehr große Blöcke (128k und 512k) erhöhen Laufzeit. Warum?

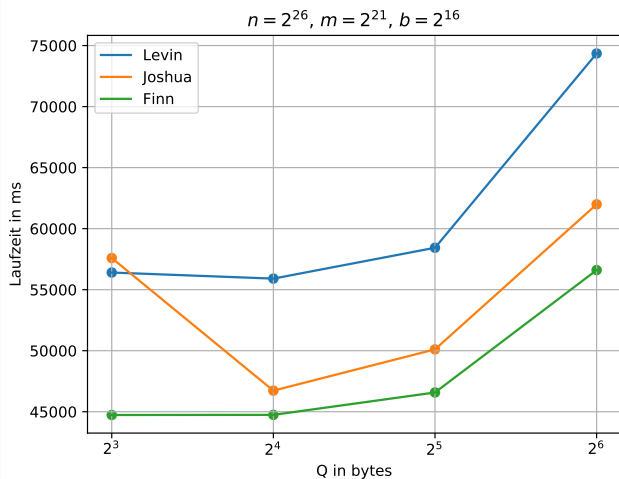
- Tatsächliches B der Systeme wird überschritten
- Größe der schnellen Caches (L1) wird überschritten

# Memory

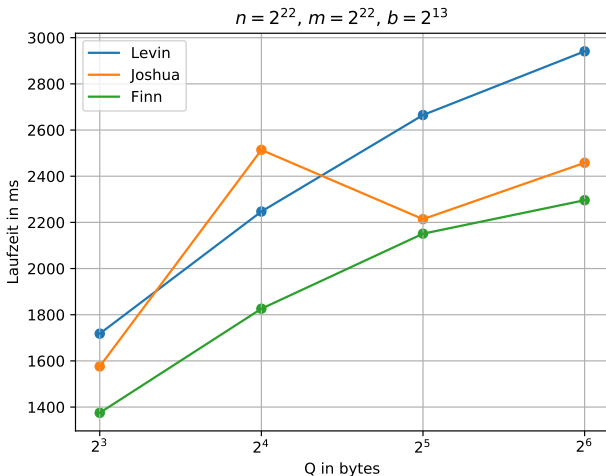
Bei mehr internem Speicher wie erwartet schneller



Größere Elemente bedeutet für großes  $n$  weniger Elemente pro Block und im Speicher, d.h. die effektive Block- und Speichergröße sinkt.

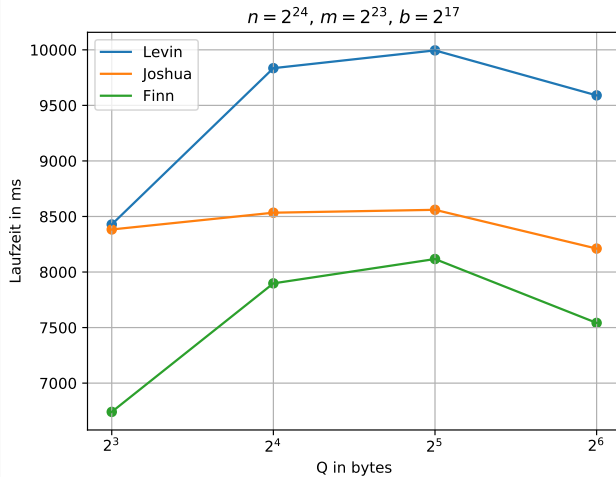


Joshua hat bei  $n = 2^{22}$ ,  $Q = 8$  und  $Q = 16$  durchweg erhöhte Laufzeiten. Die Ursache ist nicht klar.



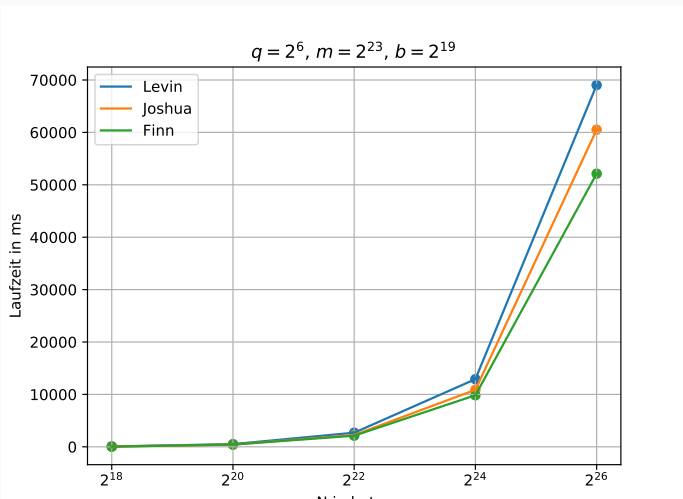


Ein ähnlicher Effekt zeigt sich bei  $n = 2^{23}$  für uns alle



Wachsende Anzahl Elemente führt zu linearem Wachstum

TODO an Joshua: Mit linearer X-Achse plotten.



TODO an Joshua: Suche dir eine fixe Person, fixes  $b$  (eher klein) und plotte alle  $n$  gegen zeit für alle  $m$ 's

TODO an Joshua: Selbe fixe Person, fixes  $m$  (eher groß) und plotte alle  $n$  gegen zeit für alle  $b$ 's

TODO an Joshua: Laufzeit pro Element für beide Szenarien oben.

- Für wachsendes  $n$  steigt die Laufzeit fast linear, der starke Logarithmus in der I/O-Komplexität