

Manual de usuario:
“Welcome to the Dungeon”



Para poder jugar al videojuego **“Welcome to the Dungeon”** el juego de las mazmorras, el primer paso es darle al botón **PLAY!**

Después este nos llevara a la siguiente vista **“Crea al jugador”** donde podremos configurar a nuestro personaje, dándole un nombre, una defensa, una fuerza y vida.

Tendrás que ponerle los valores numéricos del 0 al 100, para poder empezar la partida.

A screenshot of the "Crear al jugador" (Create Player) screen within the "Videojuego Mazmorras" window. The background is a dark, pixelated dungeon interior with a torch on the wall. The title "Crear al jugador" is at the top in orange. Below it, there are four input fields: "NOMBRE:" followed by an empty text box; "DEFENSA:" followed by a text box containing the word "Defensa"; "FUERZA:" followed by a text box containing the word "Fuerza"; and "VIDA:" followed by a text box containing the word "Vida". Below these fields, the text "Tienes 100 puntos" is displayed in orange. At the bottom center, there is a grey button with the word "START" in black capital letters.

Para comenzar a jugar después de tener creado a nuestro personaje (héroe), le daremos al botón **START**.

En la siguiente vista veremos nuestro tablero (escenario) del videojuego, donde se habrán guardado los datos de nuestro personaje e irán apareciendo los enemigos.

Para poder mover al personaje creado usaremos las teclas del ordenador para que vaya en la dirección “**Arriba**”, “**Abajo**”, “**Derecha**” e “**Izquierda**”. Una vez que el protagonista se encuentra con el enemigo, este tiene la opción de huir o combatir con él.



El juego termina cuando uno de los dos se queda con el marcador a 0 y pierde la partida.

GAME OVER

Julia San José León

DAW 1ºA