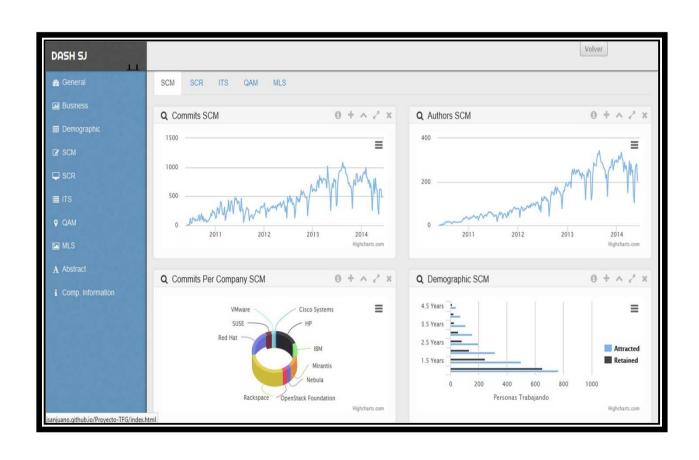
SISTEMA DE SEGUIMIENTO DE PARÁMETROS DE DESARROLLO EN UN PROYECTO SOFTWARE

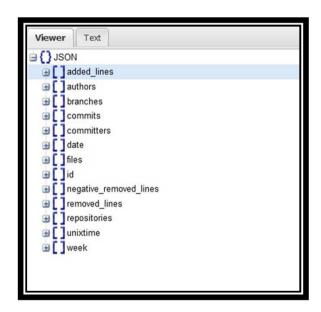
Javier Sanjuán Orgaz

¿EN QUE CONSISTE ESTA APLICACIÓN?



¿DE DONDE SE OBTIENEN LOS DATOS?

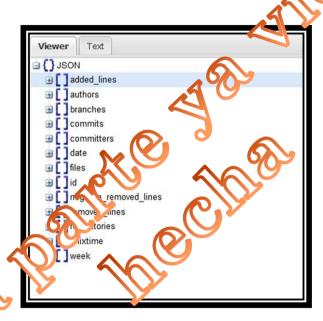
o Los datos son obtenidos de ficheros JSON



- Existen diferentes tipos de ficheros:
 - Evolutionary
 - > Static

¿DE DONDE SE OBTIENEN LOS DATOS?

o Los datos son obtenidos de ficheroson



- Existerentes tipos de ficheros:
 - > Eviationary
 - > Static

¿CÓMO OBTENEMOS LAS REPRESENTACIONES?

 Todo esto es posible a una biblioteca de visualización gráfica

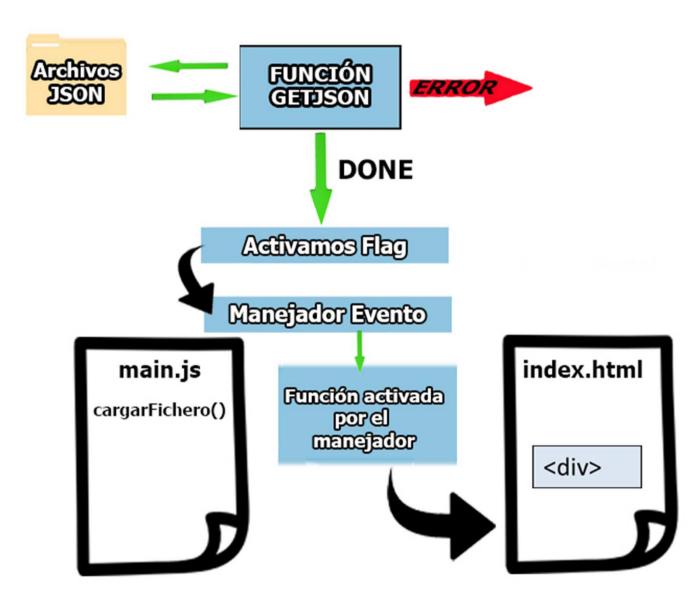


- Ventajas de usar esta biblioteca:
 - > Facilidad para el paso de parámetros
 - Gran variedad de gráficos
 - > Eventos
 - > Buena documentación

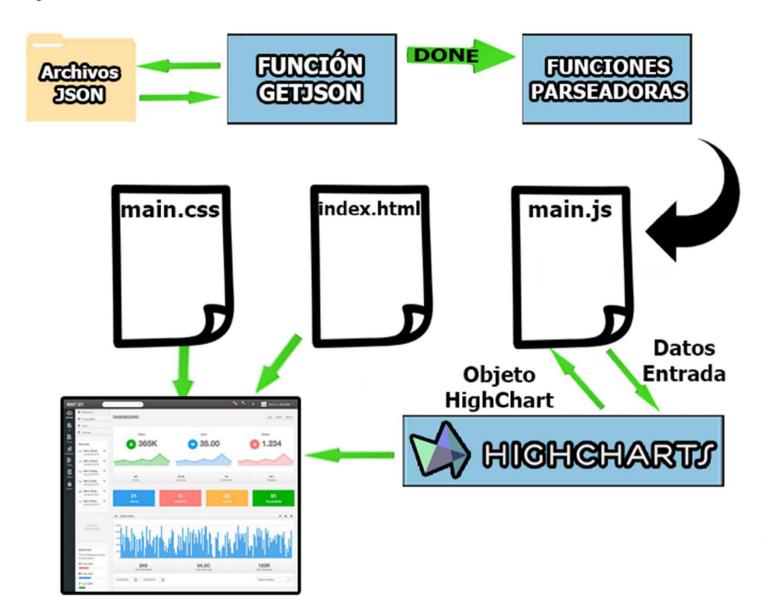
Y AHORA.... ¿CÓMO JUNTAMOS TODO?



¿Cómo obtenemos los datos?



ARQUITECTURA DE APLICACIÓN



o Navegación entre gráficas sin usar el menú

- o Navegación entre gráficas sin usar el menú
- o Interfaz muy rica e intuitiva

- o Navegación entre gráficas sin usar el menú
- Interfaz muy rica e intuitiva
- o Gran rapidez en el procesado de los datos

- o Navegación entre gráficas sin usar el menú
- Interfaz muy rica e intuitiva
- o Gran rapidez en el procesado de los datos
- Automatización completa

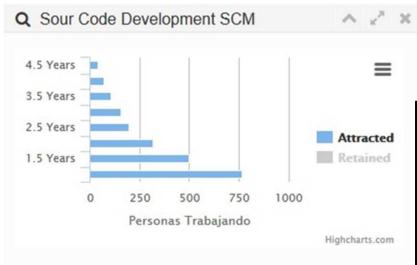
- o Navegación entre gráficas sin usar el menú
- Interfaz muy rica e intuitiva
- o Gran rapidez en el procesado de los datos
- Automatización completa
- Profundidad en los datos
 - > ¿Qué es?
 - > ¿Cómo se consigue?

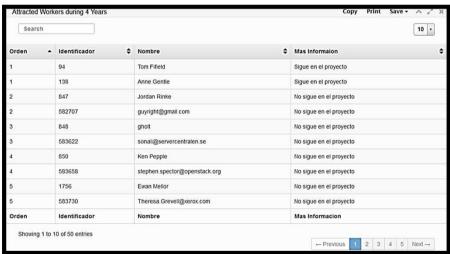
¿QUÉ ES LA PROFUNDIDAD?

• Ganar profundidad en los datos consiste en empezar en un grupo de muestras muy amplio e ir acotando nuestro objetivo

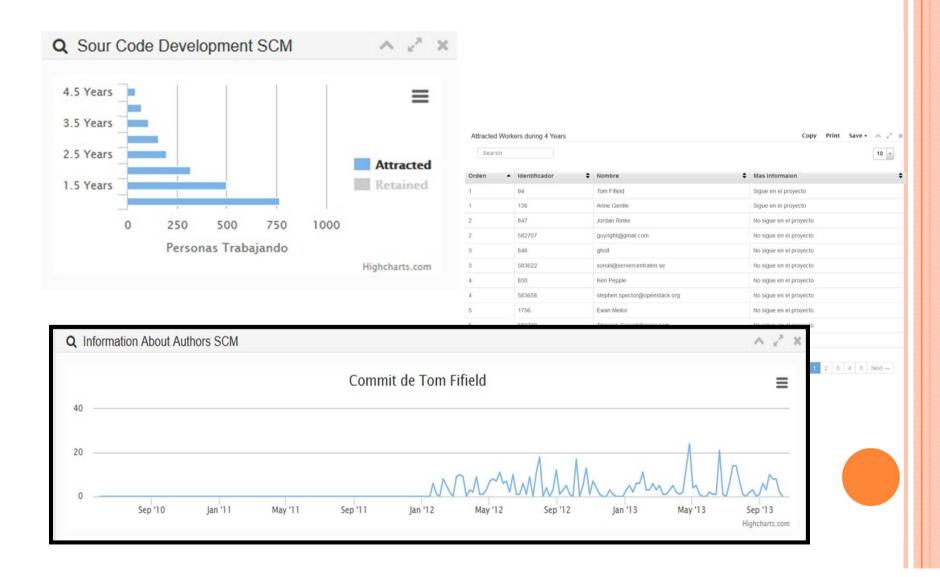


¿Qué es la profundidad?



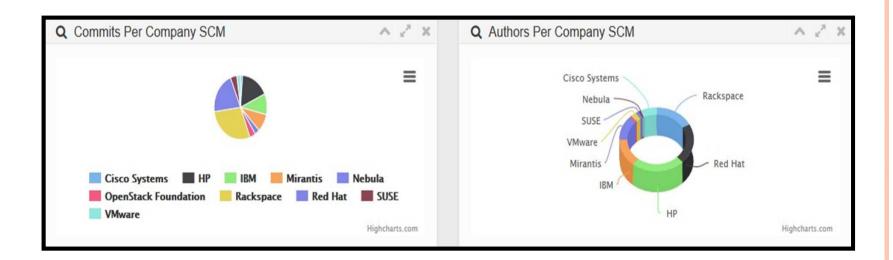


¿Qué es la profundidad?



¿CÓMO SE CONSIGUE ESTO EN LAS GRÁFICAS?

• Esto es posible realizarlo mediante los eventos que son producidos por las gráficas



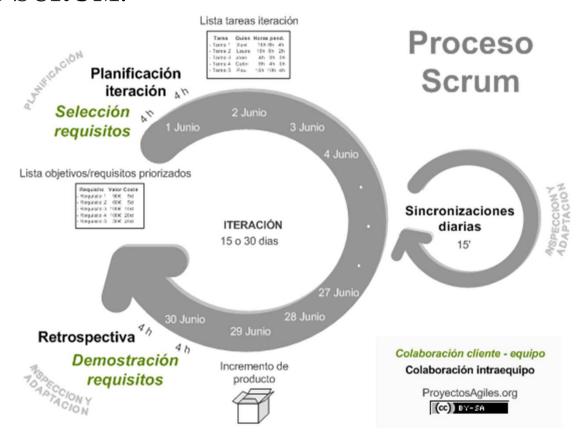
¿CÓMO SE CONSIGUE ESTO EN LAS GRÁFICAS?

• Esto es posible realizarlo mediante los eventos que son producidos por las gráficas



¿CÓMO SE HA DESARROLLADO EL PROYECTO?

• La metodología de desarrollo ha sido una adaptación del modelo SCRUM.



Trabajos Futuros...

- Algunas ideas de desarrollo:
 - > Sistema de Control de Usuarios
 - Compartir el dashboard
 - Orientar los chart a objetos
 - > Mejorar el gridster

DEMOSTRACIÓN DE LA APLICACIÓN

 No hay nada mejor que ver como funciona esto insitu

