

Introdução:

Objetivo, Método e Pré-Requisitos

Curso Básico de Linguagem Rust
Rômulo Silva de Oliveira

Objetivo:

Apresentar os conceitos básicos da Linguagem Rust

Baseado no livro:

The Rust Programming Language

by Steve Klabnik and Carol Nichols,
with contributions from the Rust Community

This version of the text assumes you're using
Rust 1.67.1 (released 2023-02-09) or later

<https://doc.rust-lang.org/stable/book/>

Curso Básico de Linguagem Rust

Rômulo Silva de Oliveira

The Rust Programming Language
by Steve Klabnik and Carol Nichols, with contributions
from the Rust Community

This version of the text assumes you're using Rust
1.67.1 (released 2023-02-09) or later
<https://doc.rust-lang.org/stable/book/>

O curso cobre os primeiros 10 capítulos do livro

Curso Básico de Linguagem Rust
Rômulo Silva de Oliveira

Método:

Exemplos de código executável

Entender os conceitos e
os mecanismos através
de exemplos executáveis

Curso Básico de Linguagem Rust
Rômulo Silva de Oliveira

Método:

Explicação de código exemplo
compilável e executável

Todo o código fonte usado no curso
está disponível para download

Curso Básico de Linguagem Rust
Rômulo Silva de Oliveira

Pré-Requisitos:

Necessário saber programar em alguma linguagem de programação: C, C++, Java, Python, JavaScript, etc

Conhecer conceitos como variáveis, expressões, comandos, funções, etc (de qualquer linguagem)

Curso Básico de Linguagem Rust
Rômulo Silva de Oliveira

O que não está no curso ?

Este é um curso básico de Rust

Cobre apenas os 10 primeiros capítulos do livro do Rust

Os aspectos da linguagem que estão depois do capítulo 10 NÃO serão cobertos: closures, threads, smart pointers, etc.

O curso inclui os capítulos de 1 a 10 do livro

Curso Básico de Linguagem Rust
Rômulo Silva de Oliveira

Introdução:

Objetivo, Método e
Pré-Requisitos

Curso Básico de Linguagem Rust
Rômulo Silva de Oliveira