

Tarea 2 – Introducción al desarrollo de interfaces

Creación de una guía de estilo

En esta segunda tarea del curso, se pide la creación de **dos** guías de estilo según lo expuesto en clase y los ejemplos aportados.

Primer ejercicio

Se pide crear una guía de estilos para la siguiente web:

[Cueva de Valporquero](#)

Segundo ejercicio

Para el módulo de proyecto, hay un apartado sobre el diseño de interfaces (Mockups), en esta tarea no realizaremos los mockups, pero sí que necesitamos partir de una base para crearlos.

Piensa sobre que temática quieres hacer tu aplicación del módulo de proyecto y crea una guía de estilos para ella.

En ambos ejercicios, deberás añadir los siguientes apartados

- Temática (estará implícita en el estilo del documento)
- Logotipo y variantes si las hubiera
- Paleta de colores
- Tipografía
- Colores y tamaños de letra para distintas partes de la aplicación
- Iconos para utilizar
- Imágenes
- Botones, checkboxes, switches, labels, popups, header, footer, breadcrumb...