

Tarea 3 – Wireframes, Mockups y Prototipo

Creación de mockups

En esta tercera tarea del curso, se pide la creación mediante **figma** de:

- Boceto, Mockups y prototipo de tres versiones de pantallas.
 - Móvil (mínimo 10 pantallas)
 - Tablet (mínimo 4 pantallas)
 - Escritorio (mínimo 4 pantallas)

Los bocetos se harán únicamente de las pantallas móviles y no se tienen que entregar, se mostrarán al profesor en clase y una vez aceptados se podrá pasar al diseño de los Mockups.

La temática de las pantallas será basada en la guía de estilos de la **práctica anterior**.

Seguramente para esta parte necesitéis más iconos/tamaños de letra/botones que los que habéis añadido en la guía de estilos, por lo que podéis añadir más.

Se deberá subir las imágenes de los mockups a Github, a modo de registro de la entrega.