

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

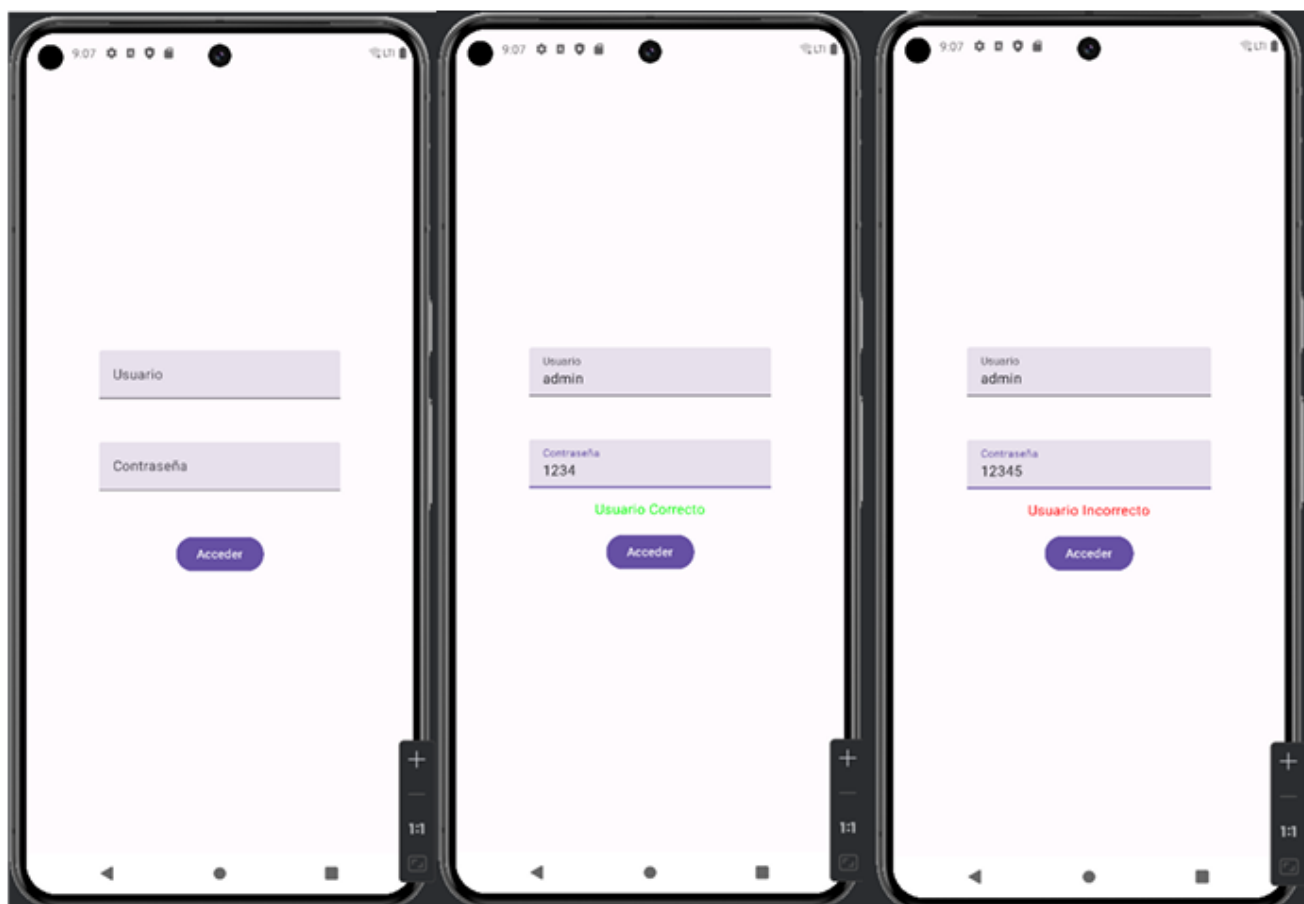
DESARROLLO DE INTERFACES – NOVIEMBRE – 1ºEV

CURSO 2024/2025

Android

Crea una pantalla de login con **Android Studio**. El usuario correcto será “admin” y la contraseña “1234”. En caso de que sea correcto, aparecerá un texto en verde “Usuario Correcto”. En caso incorrecto, “Usuario Incorrecto”.

El tamaño, forma, disposición, espaciado y funcionalidad tienen que ser acorde con las siguientes imágenes.



Qt

Se creará una aplicación para gestionar facturas.

- La aplicación tendrá dos pantallas, *Mostrar* y *Crear*.
 - Las pantallas se gestionarán mediante una barra de navegación con dos botones.
 - La barra de navegación estará dividida en dos y cada botón estará en el centro de cada división. Además, la barra tendrá un **alto** de 50 y estará siempre en la parte **inferior** de la pantalla.
- Las facturas tendrán nombre, importe (podéis utilizar un string) y un campo para controlar si está pagada o no.
- En la vista *Mostrar* se podrán ver las facturas en forma de tarjeta, mostrando el nombre y el importe. Todas las tarjetas se mostrarán en un Grid que se generará en base a un modelo de datos. Las celdas del Grid tendrán un **alto** de 150 y un **ancho** de 200.
 - Cada tarjeta tendrá un botón *modificar*, el cual navegará a la vista *Crear* con los datos de cada tarjeta.
 - Las facturas pagadas aparecerán en verde y las no pagadas en rojo, según el **estado** en el que se encuentre la factura.
- En la vista *Crear* habrá un formulario donde se podrá añadir el nombre e importe de la tarjeta y un botón *Aceptar*. Este botón creará la nueva factura y navegará a *Mostrar*.
- Toda comunicación de hijos a padre se hará mediante señales.
- En el formulario no hay campo para cambiar el estado de la factura. Las nuevas facturas se crearán como no pagadas.
- Hay que crear cuatro componentes. **Main, View, Factura y Formulario**.