

CATÁLOGO DE LIBROS

Programación de computadores





Germán Camilo Bernal Ladino
Ingeniera de Sistemas y
computación.



Juan Sebastian Sarmiento Pulido
Ingeniería de Sistemas y
Computación

GRUPO

Tabla de contenido

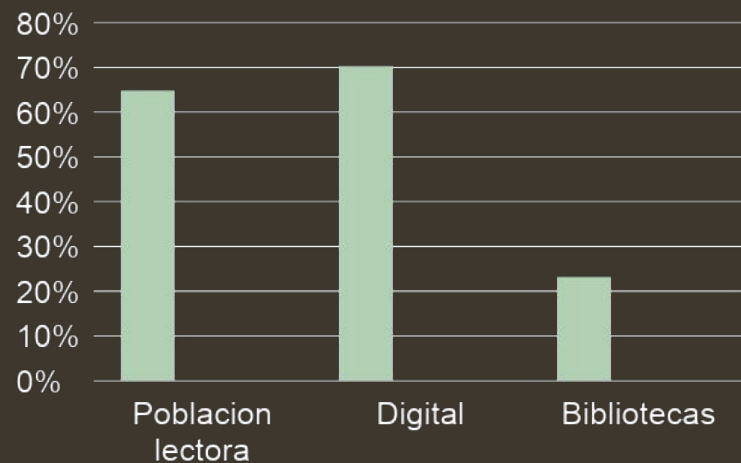
- Introducción – Problemática a resolver.
- Campo de acción
- Definición general del proyecto.
- Demo
- Objetivos
 - General
 - Específicos
- Resultado esperado

INTRODUCCIÓN

Problemática a resolver



Indices lectura



VIRTUALIDAD



HÁBITOS DE LECTURA



CAMPOS DE ACCIÓN



INVENTARIO

BASE DE DATOS



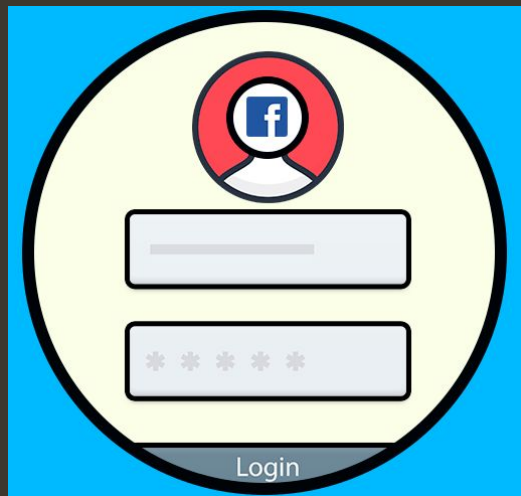
MANEJO DE
PRÉSTAMOS

DEFINICIÓN GENERAL DEL PROYECTO

Muestra libros y su información



Sistema de préstamos



Registro e Inicio Sesion

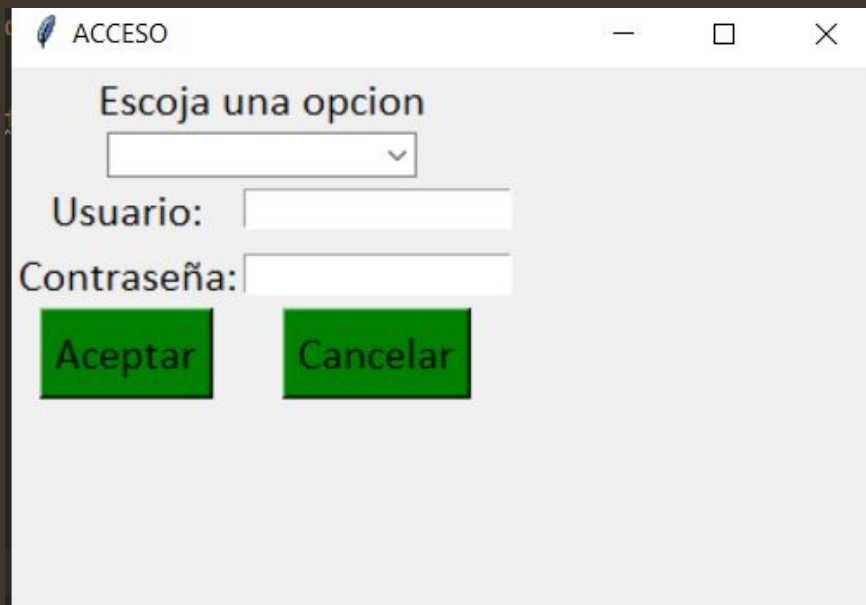


Agregar nuevos libros



DEMO

REGISTRO / INICIO DE SESIÓN



A screenshot of a Windows application window titled "ACCESO". The window has a standard Windows title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area is light gray and contains the following elements: a label "Escoja una opcion" above a dropdown menu; a label "Usuario:" followed by a text input field; a label "Contraseña:" followed by a text input field; and two green buttons at the bottom labeled "Aceptar" and "Cancelar".

CATÁLOGO

```
C:\Users\Lenovo\Documents\pythonProject2\Script
Bienvenido,
Ingrese 1 para  Ingresar un nuevo libro
Ingrese 2 para  Mostrar el catalogo
Ingrese 3 para  Prestamo
```

OBJETIVOS

Objetivo general

Aplicación en forma de catálogo



Específicos

- Como la tecnología influye en aspectos de la sociedad.
- Despertar interés.
- Aprender diversas herramientas.



RESULTADOS ESPERADOS

Un catálogo para ayudar en el registro de préstamos y generar una base de datos de todo el inventario disponible.

Lectores



Bibliotecas

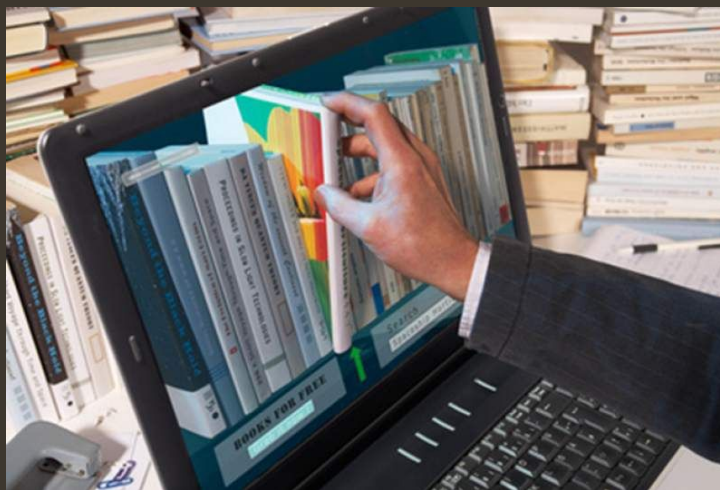


Sociedad

Desarrollo



Conocimiento



GRACIAS POR SU
ATENCIÓN!!