

Qué Me Pongo



QuéMePongo es una empresa dedicada al armado de atuendos adecuados a las condiciones climáticas y preferencias de sus clientes. El servicio que provee se basa en tomar las prendas del guardarropas de una usuaria y generar diferentes combinaciones posibles que cubran las necesidades de las mismas en términos de distintos factores climáticos tales como temperatura, viento, sol, lluvia, etc. Asimismo, se busca que estos atuendos se adecuen de la mejor forma a las sensibilidades particulares respecto de dichos factores de cada usuaria y a sus gustos en el aspecto estético.

Primera Iteración

Comenzaremos definiendo que un *atuento* es una combinación de prendas que tiene sentido usar juntas. Algunos ejemplos de atuendos podrían ser:

- tus anteojos de sol favoritos, una remera de mangas cortas azul, el pantalón que te regaló tu mamá y unas zapatillas converse.
- un pañuelo verde, una remera de mangas largas rayada, un pantalón de jean y un par de botas de cuero.
- una musculosa de mickey, una pollera amarilla y unas crocs.

Como primer paso para generar los atuendos, las usuarias de QuéMePongo identificaron el siguiente requerimiento como principal:

Como usuaria de QuéMePongo, quiero poder cargar prendas válidas para generar atuendos con ellas.

Y luego, al consultar más sobre este requerimiento general, logramos descomponerlo con mayor detalle en los siguientes:

- Como usuaria de QuéMePongo, quiero especificar qué tipo de prenda estoy cargando (zapatos, camisa de mangas cortas, pantalón, etc).
- Como usuaria de QuéMePongo, quiero identificar a qué categoría pertenece una prenda (parte superior, calzado, parte inferior, accesorios).
- Como usuaria de QuéMePongo, quiero poder indicar de qué tela o material está hecha una prenda
- Como usuaria de QuéMePongo, quiero poder indicar un color principal para mis prendas
- Como usuaria de QuéMePongo, quiero poder indicar, si existe, un color secundario para mis prendas.
- Como usuaria de QuéMePongo, quiero evitar que haya prendas sin tipo, tela, categoría o color primario`
- Como usuaria de QuéMePongo, quiero evitar que haya prendas cuya categoría no se condiga con su tipo. (Ej, una remera no puede ser calzado).

Solución

```
class Prenda{
    Estado estado;
    Double precioBase;
    Tipo tipo;
    Material material;
    Categoria categoria;
    Color colorPrincipal;
    Color colorSecundario;

    Prenda (Tipo tipo, Material material, Categoria categoria, Color
colorPrincipal) {
        ...
        if ! categoria.tipoPerteneceACategoria(tipo)
            Throw exception
    }

    double precio(){
        return estado.aplicarDescuento(precioBase)
    }

    void setColorSecundario(Color color)

}

class Tipo {
    String nombre;
    Tipo (String nombre) {}
}

class Atuendo {
    List<Prenda> prendas;

    cargarPrenda( Prenda prenda)

}

class Categoria {
    List<Tipo> tipos;
```

```
String nombre;

Categoria (String nombre, List<Tipo> tipos) {}

Boolean tipoPerteneceACategoria(Tipo tipo) {}

}

class Material {
    String nombre;

    Material(String nombre)
}

class Color {
    String nombre;

    Color(String nombre)
}
```

Alternativas descartadas

Descarté que el Tipo conociera su propia Categoria, y opté por que la Categoria tuviera un listado de sus tipos.