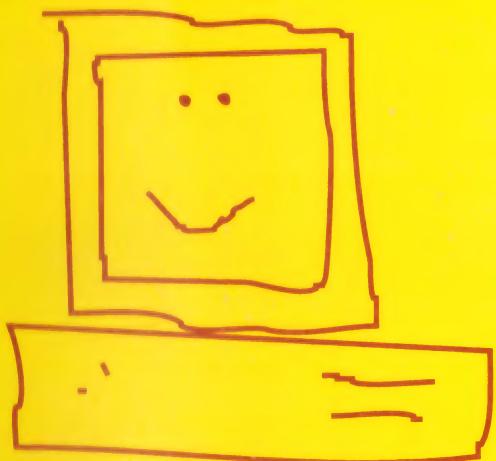


Praktyczny słownik poprawnej polszczyzny

Nie tylko dla młodzieży

pod red. Andrzeja Markowskiego



3500 ZADAN QUIZOWYCH

WYDAWNICTWO
TAKT

25-410 Kielce, ul. Staffa 4/18, tel. (041) 368-68-02
e-mail: takt@ki.onet.pl

System komputerowy
© Zakład Dydaktyki Niekonwencjonalnej INVENT 1998
25-364 Kielce, ul. Wojska Polskiego 9/20
tel. (0-41) 361-99-59

© Wydawnictwo EKOLOG 1998
64-920 Piła, al. Wojska Polskiego 43
tel. (0-67) 212-22-63, tel./fax (0-67) 215-29-46

Adaptacja tekstu
© Wydawnictwo TAKT 1998
25-410 Kielce, ul. Staffa 4/18
tel./fax (0-41) 368-68-02
e-mail: takt@ki.onet.pl

Elektroniczna książka zrealizowana w środowisku VULCAN MEDIA
VULCAN sp. z o.o.
53-234 Wrocław, ul. Grabiszyńska 281
tel. (0-71) 60-95-19
e-mail: serwis@vm.wroc.pl

Słownik został opracowany przez zespół językoznawców z Uniwersytetu Warszawskiego. Adresowany jest przede wszystkim do uczniów ostatnich klas szkoły podstawowej i pierwszych klas szkół średnich. W formie książkowej został wydany przez Wydawnictwo Naukowe PWN (Warszawa 1995).

Składa się z kilku części, zawierających:

⇒ wyrazy pospolite (ponad 7000 haseł),

⇒ nazwy geograficzne,

⇒ nazwy osobowe,

⇒ część teoretyczna, w której omówiono podstawowe pojęcia i zagadnienia kultury języka.

Słownik w wersji komputerowej wzbogacono o 3500 zadań quizowych.

Autorzy haseł:

Anna Cegieła

Magdalena Danielewiczowa

Grzegorz Dąbkowski

Elżbieta Grabska

Hanna Jadacka

Barbara Klebanowska

Dorota Kopcińska

Andrzej Markowski

Elżbieta Niemczuk-Weiss

Beata Nowakowska

Dorota Zdunkiewicz-Jedynak

Rozdział „Podstawowe pojęcia z zakresu kultury języka” napisała Hanna Jadacka.

Instalacja i uruchamianie

Wymagania sprzętowe

Pakiet instalacyjny mieści się na dwóch dyskietkach 1.44 MB.

System wymaga następującej konfiguracji sprzętu:

- ⇒ komputer zgodny z IBM PC, wyposażony w procesor przynajmniej serii 286 oraz 1MB RAM,
- ⇒ system operacyjny MS DOS 5.0 lub następne,
- ⇒ dysk twardy z 5 MB wolnego miejsca,
- ⇒ karta graficzna zgodna z VGA lub lepsza,
- ⇒ myszka lub inne podobnie działające urządzenie.

System może funkcjonować na monitorach monochromatycznych, ale z pewnością praca z monitorem kolorowym będzie znacznie przyjemniejsza.

Przebieg instalacji

- ⇒ Włącz komputer i poczekaj na zgłoszenie się systemu operacyjnego (np. C:>).
- ⇒ Włóż dyskietkę oznaczoną numerem jeden do odpowiedniej stacji dysków. *Upewnij się, czy dyskietka nie jest zabezpieczona przed nagrywaniem.*

W zależności od oznaczenia Twojej stacji dysków, napisz jedno z poleceń:

a:\instaluj lub b:\instaluj i wcisnij klawisz ENTER.

Po zgłoszeniu się programu instalacyjnego sprawdź, czy odpowiada Ci proponowana przez program lokalizacja systemu.

Uwaga! Jeśli nie jesteś doświadczonym użytkownikiem komputera, lepiej niczego nie zmieniaj.

⇒ Wciśnij przycisk z wybranym przez Ciebie poleceniem:

Instaluj – rozpoczyna instalację,

Koniec – oznacza rezygnację z instalacji.

⇒ Wykonuj polecenia programu instalacyjnego.

Uruchamianie systemu w środowisku DOS

W celu uruchomienia systemu:

⇒ przejdź do katalogu PSPP na dysku twardym,

⇒ wpisz SL i wciśnij klawisz ENTER.

Uwaga! W wypadku kłopotów z uruchomieniem systemu sprawdź, czy w pamięci operacyjnej Twego komputera nie ma zbyt wielu programów rezydentnych.

Uruchamianie systemu w środowisku Windows

Przy próbie instalacji obecnej wersji w środowisku Windows mogą pojawić się kłopoty, prowadzące nawet do zawieszenia systemu. Najczęstszą przyczyną problemów jest włączenie urządzeń dźwiękowych (możesz je wyłączyć w rozdziale USTAWIENIA).

Pomoc dotycząca obsługi systemu

W elektronicznej książce znajdziesz wiele mechanizmów pomocy, które ułatwią Ci korzystanie z jej funkcji. Będą to zwłaszcza:

⇒ okna, włączane przyciskiem pomocy,

⇒ podpowiedzi tekstowe w obrębie przycisków,

⇒ okno podpowiedzi skrótów.

Konfiguracja systemu

Myszka

Włączenie myszki jest jednym z warunków uruchomienia systemu. Po-sługiwianie się myszką polega na przesuwaniu jej wskaźnika po ekranie oraz wciskaniu przycisku wyboru lub przycisku pomocy. W trakcie naciśkania przycisków nie zdejmuj ręki z myszki.

Przycisk wyboru

Przycisk wyboru to jeden z przycisków myszki (standardowo lewy), służący do wydawania systemowi polecień.

Ustawienie przycisku wyboru możesz zmienić w oknie ustalania preferencji (Ctrl + P), w części dotyczącej sposobu obsługi myszki.

Przycisk pomocy

Przycisk pomocy to jeden z przycisków myszki (standardowo prawy), służący przywoływaniu okna pomocy.

Wskaźnik myszki

Wskaźnik myszki (kursor) jest to rysunek (najczęściej strzałka) przesuwany po ekranie odpowiednio do ruchu myszki. Gdy znajduje się on nad aktywnym obszarem ekranu (rysunek, klawisz, tekst do wyboru), przyjmuje postać dłoni z wyciągniętym palcem wskazującym.

W chwili, gdy system wykonuje jakąś czynność wymagającą czekania, kursor przyjmuje wygląd zegarka.

Klawiatura

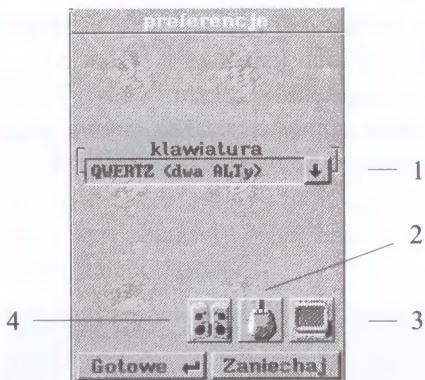
Klawiatura jest wykorzystywana głównie do wyszukiwania na listach, wpisywania danych w liniach edycji, wpisywania polecień systemowych.

System udostępnia Ci również polskie litery (ą, ę, ó, ó, ś, ž, ż), które uzyskasz, wpisując na klawiaturze Alt + literę najbardziej przypominającą literę polską (z wyjątkiem ż = Alt + x). Polskie litery mogą być dostępne w jednym z najbardziej popularnych standardów.

Okno preferencji

Okno dialogowe PREFERENCJE umożliwia dostosowanie warunków pracy systemu do Twoich oczekiwani. Aby przywołać to okno:

- ⇒ w dowolnym momencie pracy z książką (gdy nie ma otwartego innego okna dialogowego) wpisz polecenie systemowe (Ctrl + P).



Lista rozwijalna w środkowej części okna umożliwia **wybór układu klawiatury** (1). **Polskie litery** mogą być dostępne w jednym z najbardziej popularnych standardów, wskazanych na liście rozwijalnej.

W celu wskazania **urządzenia dźwiękowego**, z którym chcesz pracować:

- ⇒ wciśnij przycisk z rysunkiem kolumn (4),
⇒ za pomocą list rozwijalnych wybierz odpowiednie urządzenie i wciśnij przycisk GOTOWE.

Sposób **obsługi** przycisku wyboru oraz przycisku pomocy myszki możesz zmienić (np. osoby leworeczne). W celu zmiany znaczenia przycisków myszki:

- ⇒ wciśnij przycisk z rysunkiem myszki (2),
⇒ wciśnij przycisk obok napisu z odpowiadającym Ci sposobem rozmieszczenia przycisków myszki i wciśnij przycisk GOTOWE.

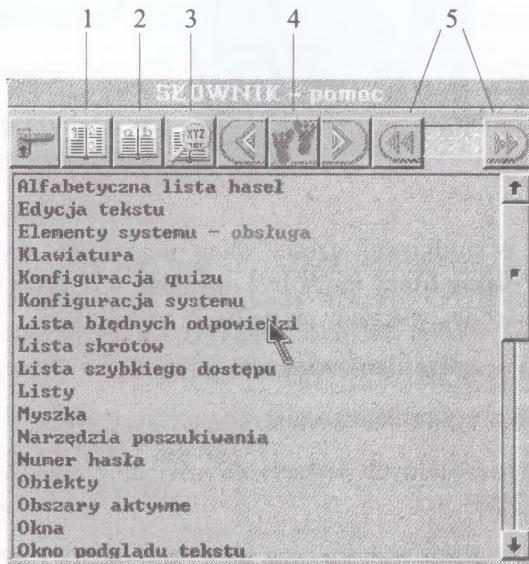
W celu określenia **rodzaju monitora**, z którym pracujesz:

⇒ wciśnij przycisk z rysunkiem monitora (3),

⇒ za pomocą listy rozwijalnej wybierz urządzenie: dla monitorów kolorowych – „standardowy”, dla monochromatycznych – „mono”; wciśnij przycisk GOTOWE.

Okno pomocy

Okno pomocy zawiera zestaw najważniejszych informacji ułatwiających posługiwanie się elektroniczną książką. Korzystanie z nich polega na przełączaniu aktywnych fragmentów tekstu i wywoływaniu ramki komentarzy. Aby otworzyć okno pomocy, wciśnij prawy przycisk myszki lub wywołaj polecenie systemowe F1, Ctrl + F1, Shift + F1.



Wciśnięcie przycisku pomocy na wybranym obiekcie ekranu – ikonie, obszarze rysunku, polu tekstowym itp. przywołuje informację na jego temat, a na pustym obszarze ekranu – otwiera spis treści okna pomocy. Przyciski ze strzałką (5) przewijają kolejne hasła okna pomocy, przycisk 3 umożliwia szukanie ciągu znaków.

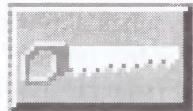
Posługiwanie się oknem pomocy ułatwiają mechanizmy: przywołanie spisu treści (1), alfabetyczna lista haseł (2) oraz lista szybkiego dostępu (4). Zamknięcie okna umożliwia przycisk z rysunkiem klamki.

Wciśnięcie przycisku wyboru myszki na ikonce powrotu w tekście powoduje przełączenie hasła i powrót do menu.

Uwaga! Okna pomocy nie można otworzyć, jeśli na ekranie znajduje się inne okno dialogowe lub ramka informacyjna. W takiej sytuacji próbie otwarcia okna pomocy towarzyszy dźwięk ostrzegawczy.

Wyjaśnianie skrótów

W słowniku elektronicznym zastosowano te same skróty, które występują w książce. Jedynie część z nich została rozwinięta. Specjalnym oknem pomocy, wywoływanym za pomocą przycisku na górnej listwie sterującej, jest okno wyjaśniające skróty.



Jeśli chcesz poruszać się po liście, wciskając pierwszą literę szukanego skrótu, pamiętaj, by kursor myszki znajdował się w obrębie listy.

Podpowiedzi tekstowe

Niektóre obiekty znajdujące się na ekranie, zwłaszcza ikony, rysunki aktywne itp. są wyposażone w podpowiedź w postaci ramek tekstowych, pokazujących się z opóźnieniem, określonym w rozdziale USTAWIENIA.

Okno podglądu tekstu

Okno podglądu tekstu umożliwia wyświetlenie wybranego fragmentu tekstu bez opuszczania podstawowego hasła. W oknie możesz oglądać teksty:

- ⇒ słownika wyrazów pospolitych,
- ⇒ słownika nazwisk,
- ⇒ słownika nazw geograficznych,
- ⇒ rozdziału teoretycznego.



Okno podglądu otworzysz ikoną odwołania w tekście lub wciskając przycisk na górnej listwie sterującej.

Zarządzanie elektroniczną książką

Sterowanie słownikiem umożliwiają tzw. obszary aktywne na rysunkach i w tekście oraz specjalne ikony. Możesz wydawać polecenia, wciskając przyciski myszki, naciskając klawisze na klawiaturze lub wpisując teksty.

Obszary aktywne

W obszarze prezentacji rysunku kurSOR myszki ma postać strzałki. Wciśnięcie przycisku wyboru myszki na rysunku powoduje powrót do najbliższego menu.

Rysunek aktywny zawiera zestaw ikon, pod którymi znajdują się przyciski i pełni funkcję obrazkowego menu. W celu wybrania hasła za pomocą rysunku aktywnego wprowadź kurSOR myszki w obszar jednej z ikon (kurSOR zmienia kształt ze strzałki na dłoń z wyciągniętym palcem wskazującym) i wciśnij przycisk wyboru myszki. Wokół ostatnio wybranej ikonki pojawi się biały kontur.

W celu wybrania hasła za pomocą obszaru wyróżnionego w tekście wprowadź w jego obszar kurSOR myszki i wciśnij przycisk wyboru.

Przycisk

Przycisk jest obiektem służącym do wydawania systemowi poleceń. W obszarze przycisku znajduje się nazwa polecenia bądź rysunek. W celu wydania polecenia:

- ⇒ wprowadź kurSOR myszki w obszar przycisku,
- ⇒ wciśnij przycisk wyboru myszki.

Przełączniki

Przełączniki umożliwiają wybór jednej (lub kilku) z wielu możliwości. W celu zmiany ustawienia przełącznika:

- ⇒ wprowadź wskaźnik myszki na wybrany przełącznik,
- ⇒ wciśnij przycisk wyboru.

Okno dialogowe

Okno dialogowe służy do wykonania czynności, warunkującej dalszą pracę systemu. Jest ono widoczne jako ciemny prostokąt, zawierający inne obiekty. Leżące „pod nim” obiekty nie są aktywne, a próba włączenia któregoś z nich jest sygnaлизowana dźwiękiem ostrzegawczym.

Przykładem okna dialogowego jest okno USTALEŃ.

Ważniejsze ikony

Ikona KLAMKI

Gdy chcesz zakończyć pracę z elektroniczną książką, wciśnij przycisk z ikoną klamki, znajdujący się w lewym górnym rogu ekranu (możesz również wydać polecenie systemowe Ctrl + Q). Pojawi się pytanie, czy chcesz zakończyć pracę. Gdy odpowiesz:

NIE – możesz kontynuować pracę,

TAK – spowodujesz zamknięcie książki.



Jeśli ikona z rysunkiem klamki znajduje się w obrębie jednego z okien dialogowych, w którym są dokonywane operacje podlegające zapisowi, wtedy wciśnięcie ikony powoduje zapisanie wprowadzonych zmian.

Ikona ANULUJ

Ikona ANULUJ powoduje zakończenie operacji i powrót do pierwotnego stanu, bez dodatkowej reakcji systemu (np. bez zapisania wyników pracy).

Gdy ikona ta znajduje się w obrębie jednego z okien dialogowych, w którym były dokonywane operacje podlegające zapisowi, jej wciśnięcie powoduje opuszczenie okna bez dokonania zapisu.



Ikona LISTY SZYBKIEGO DOSTĘPU

Naciśnięcie ikony powoduje otwarcie listy, zawierającej spis dwudziestu haseł, wyświetlanych ostatnio na ekranie.



Strzałki po lewej i prawej stronie ikony powodują poruszanie się w górę i w dół listy, bez jej otwierania.

Ikona SZUKAJ

Po wciśnięciu ikony wpisz w linii edycji ciąg znaków, będących fragmentem poszukiwanego hasła. Pamiętaj, że poszukiwanie dotyczy tylko ciągu znaków, niezależnie od tego, czy znajduje się on na początku, czy w środku wyrazu, i czy ten ciąg znaków ma sens. Mechanizm poszukiwania „nie domyśli się”, gdy się pomyliš, nie uwzględnia też odmiany wyrazów itp.



Ikona LISTY ALFABETYCZNEJ

Wciśnięcie ikony powoduje otwarcie listy tytułów haseł, ułożonych w porządku alfabetycznym.



Praca z tekstem

Pole tekstowe

Gdy tekst nie mieści się na jednej stronie, z prawej strony pola pojawią się suwaki.

Linia edycji

Linia edycji służy do wpisania jednego wiersza tekstu. W celu dokonania edycji:

- ⇒ wprowadź wskaźnik myszki w obszar linii i wciśnij przycisk wyboru,
- ⇒ wpisz tekst za pomocą klawiatury (w razie pomyłki możesz skasować tekst za pomocą klawisza BACKSPACE lub DELETE),

⇒ zakończ pisanie, wciskając klawisz TAB lub wyprowadzając wskaźnik myszki poza linię edycji i wciskając przycisk wyboru.

Listy

Listy umożliwiają wskazanie jednego z wielu wyświetlanych napisów. W celu otwarcia listy:

⇒ wprowadź kurSOR myszki w obszar symbolizującej ją ikony,

⇒ wciśnij przycisk wyboru.

Obsługa listy za pomocą myszki

Jeżeli lista zawiera więcej napisów niż mieści się na ekranie, jej zawartość przesuniesz za pomocą suwaka.

W celu dokonania wyboru z listy:

⇒ wybierz jeden z napisów, wprowadzając wskaźnik myszki w jego obszar,

⇒ dwukrotnie wciśnij przycisk wyboru.

Obsługa listy za pomocą klawiatury

Klawiatura ułatwia wyszukiwanie haseł na liście. Po otwarciu listy:

⇒ wprowadź wskaźnik myszki w jej obszar,

⇒ wciśnij na klawiaturze pierwszą literę poszukiwanego hasła, przesuwając podświetlenie,

⇒ wciskając klawisze kierunkowe, przesuniesz podświetlenie w dół i w górę listy,

⇒ wciskając klawisz Page Up i Page Down, przesuniesz podświetlenie o stronę,

⇒ zatwierdź podświetlone hasło klawiszem ENTER.

Strzałki kierunkowe

Efekt przesuwania strony możesz uzyskać także za pomocą strzałek kierunkowych na klawiaturze.

Pamiętaj jednak, by podczas ich naciskania kursor myszki znajdował się w obszarze pola tekstopowego.

Lista rozwijalna

Lista rozwijalna w wersji „zwiniętej” wyświetla tylko jeden napis. W celu dokonania innego wyboru:

- ⇒ wciśnij przycisk ze strzałką i rozwiń listę,
- ⇒ wybierz jeden z napisów, wprowadzając wskaźnik myszki w jego obszar,
- ⇒ dwukrotnie wciśnij na nim przycisk wyboru.

Suwak

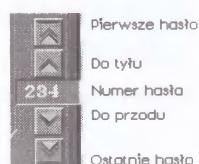
Suwak pojawia się po prawej stronie ekranu wtedy, gdy treść hasła nie mieści się na nim. Za pomocą suwaka możesz:

- ⇒ przesuwać tekst w góre lub w dół – ustaw kursor w polu uchwytu suwaka i wciśnij przycisk wyboru,
- ⇒ przesuwać tekst o stronę – wciśnij przycisk wyboru na listwie poniżej lub powyżej uchwytu suwaka,
- ⇒ przesuwać tekst o linię – wciśnij przycisk wyboru w obszarze górnej lub dolnej strzałki na suwaku.

Przełącznik haseł

Przełącznik haseł znajduje się po prawej stronie ekranu. Za jego pomocą możesz „przewijać” hasła podobnie jak w magnetofonie:

- ⇒ krokowe przełączanie haseł – wciśnij przycisk wyboru w obszarze górnej lub dolnej strzałki na suwaku,



- ⇒ pomiędzy przyciskami w góre i w dół znajduje się okienko z numerem hasła,
- ⇒ skok do pierwszego lub ostatniego hasła – wciśnij przycisk wyboru na ikonach skrajnych przycisków przełącznika.

Numer hasła

Okno z numerem hasła umożliwia Ci szybkie wyszukanie hasła.

Wstaw kurSOR myszki w obręb okna edycji i wpisz numer hasła. Zatwierdź klawiszem ENTER lub kliknij myszką poza obrębem okna edycji.

Polecenia systemowe

Polecenia systemowe to zestaw najważniejszych komend umożliwiających sterowanie elektroniczną książką.

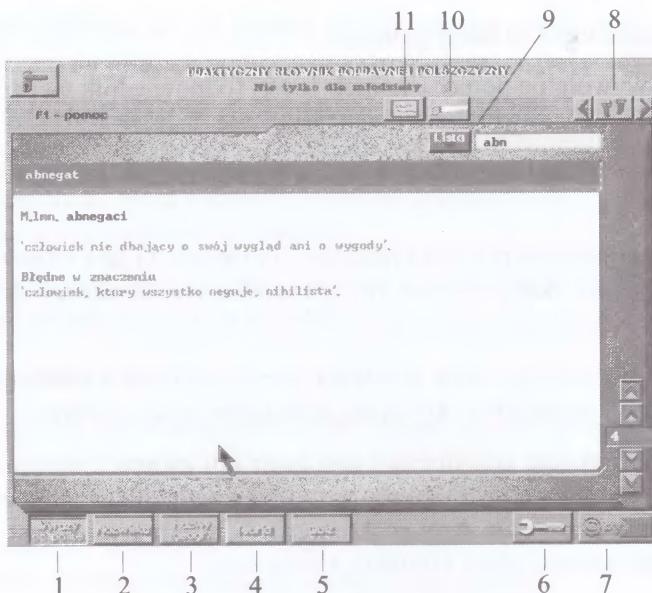
W celu wywołania polecenia systemowego wciśnij klawisz funkcyjny lub kombinację klawiszy na klawiaturze:

- ⇒ **F1** – wywołanie indeksu haseł pomocy,
- ⇒ **Ctrl + F1** – wywołanie pomocy kontekstowej (odpowiednik wciśnięcia przycisku pomocy na wybranym obiekcie),
- ⇒ **Shift + F1** – wywołanie pomocy w trybie wyszukiwania informacji na podany temat,
- ⇒ **Alt + Q** – zakończenie pracy z systemem. Polecenie to jest odpowiednikiem wciśnięcia ikony klamki na górnej listwie sterującej ekranu i umożliwia opuszczenie systemu.
- ⇒ **Ctrl + P** – wywołanie okna ustalania preferencji. Okno dialogowe **PREFERENCJE** umożliwia określenie warunków pracy systemu.
- ⇒ **Ctrl + Z** – informacja o systemie i zasobach komputera. Polecenie to ma charakter pomocniczy. Pozwala sprawdzić, w jakim stopniu użytkowanie systemu zajmuje pamięć komputera. Informacja ta jest niezbędna w razie konieczności kontaktu z serwisem.

Budowa systemu

Po otwarciu systemu, w dolnej części planszy głównej zobaczyś siedem przycisków, otwierających poszczególne rozdziały. Są to:

- ⇒ słownik wyrazów pospolitych [1]
 - ⇒ słownik nazwisk [2]
 - ⇒ słownik nazw geograficznych [3]
 - ⇒ rozdział teoretyczny [4]
 - ⇒ quiz [5]
 - ⇒ ustawienia [6]
 - ⇒ autorzy i producenci [7]



W górnej części ekranu znajduje się przycisk wyjścia z systemu. Nieco niżej umieszczane są przyciski narzędzi, niezbędnych do pracy w obrębie konkretnego rozdziału książki.

- ⇒ lista szybkiego dostępu [8]
- ⇒ szukanie ciągu znaków [9]
- ⇒ wyjaśnienie skrótów [10]
- ⇒ okienko podglądu tekstu [11]

Z prawej strony ekranu znajdziesz przełącznik haseł wraz z numerem hasła.

ROZDZIAŁY 1–3

Rozdziały „Wyrazy pospolite”, „Nazwiska” i „Nazwy geograficzne” służą głównie do szybkiego odnajdowania haseł w słowniku.

Funkcje tych rozdziałów to:

- ⇒ wyszukiwanie hasła – za pomocą wpisywania pierwszych liter jego tytułu,
- ⇒ wywołanie listy znaczenia skrótów,
- ⇒ okno podglądu tekstu.

Szukanie haseł poprzez wpisanie pierwszych liter tytułu

Wyszukiwania hasła poprzez wpisywanie jego pierwszych liter możesz dokonać na dwa sposoby:

- ⇒ wpisując z klawiatury pierwsze litery hasła (*UWAGA: kurSOR myszki musi znajdować się w obszarze tekstu pola tekstowego!*)
- ⇒ wciskając przycisk wyszukiwania grupy haseł. Pojawia się lista szukania ciągu znaków. Po wpisaniu litery (liter) pojawią się na niej tytuły haseł, rozpoczynające się od tych liter.

Wybierz tytuł za pomocą myszki.

Ustalanie rodzaju tekstu w oknie pomocniczym

Okno pomocnicze umożliwia podgląd wybranego tekstu bez opuszczania podstawowego hasła. Wyboru tekstu, jaki będzie wyświetlany w oknie pomocniczym, dokonasz w rozdziale USTAWIENIA.

ROZDZIAŁ TEORETYCZNY

W rozdziale teoretycznym niektóre funkcje są różne od funkcji stosowanych w rozdziałach 1–3. Podstawowe różnice to:

- ⇒ odnajdywanie hasła zawierającego konkretny ciąg znaków, wpisanych w linii edycji,
- ⇒ alfabetyczna lista haseł.

Szukanie haseł na liście alfabetycznej

Wyszukiwania hasła za pomocą listy alfabetycznej następuje po wcisnięciu przycisku na górnjej listwie sterującej. W słowniku dotyczy ono tylko rozdziału teoretycznego.

Gdy pojawi się lista, możesz się po niej poruszać, wciskając pierwszą literę tytułu, jednak kursor myszki musi wtedy znajdować się w obrębie listy.

Na wybranym haśle wciśnij przycisk wyboru myszki.

Szukanie ciągu znaków w obrębie hasła

Wciśnij przycisk „lupki” w obszarze górnej listwy sterującej. Wpisz na liście wybrany ciąg znaków. System przeszuka wszystkie hasła i umieści na liście tytuły tych z nich, w których występuje dany ciąg znaków.

Wybierz tytuł za pomocą myszki.

QUIZ

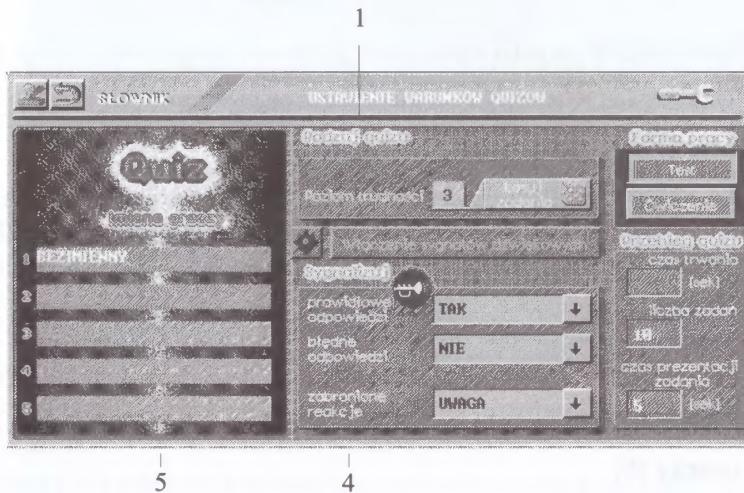
Przeprowadzenie quizu ułatwiają szczegółowe instrukcje, wyświetlane na ekranie. Przed rozpoczęciem quizu dokonaj wyborów w rozdziale KONFIGURACJA QUIZU.

Każda z odpowiedzi wywołuje odpowiednią animację. „Kciuk” sygnalizuje odpowiedź poprawną, „zero” – niepoprawną, „plus minus” – odpowiedź

poprawną, ale nie najlepszą z możliwych. Odpowiedź poprawna powoduje zwiększenie liczby punktów, niepoprawna – zmniejszenie; odpowiedź „plus minus” nie wpływa na punktację.

W trakcie quizu, a zwłaszcza po jego zakończeniu możesz otworzyć listę błędnych odpowiedzi (ukryta pod ikoną listy szybkiego dostępu) w celu ich ponownego przejrzenia. W każdej chwili możesz zajrzeć również do tabeli wyników.

QUIZ – ustawienia



Rodzaj quizu [1]

Za pomocą przycisku „poziom trudności” ustal trudność testu (jedynka – oznacza najłatwiejszy, trójka – najtrudniejszy).

Przyciskiem „losuj zadania” określ, czy chcesz otrzymywać zadania w przypadkowej kolejności (przycisk wcisnięty), czy w takiej, w jakiej są one zapisane w pliku (przycisk wyciśnięty).

Po wciśnięciu przycisku „losuj zadania” system będzie wybierał zadania w przypadkowej kolejności. Przycisk wyciśnięty sprawia, że zadania będą ukazywały się w takiej kolejności, w jakiej są zapisane w pliku.

Forma pracy [2]

System oferuje Ci dwie formy przeprowadzenia quzu:

⇒ test,

⇒ ćwiczenie (możliwy jest dostęp do podpowiedzi po naciśnięciu przycisku POMOC).

Przebieg quzu [3]

Przebieg quzu możesz ustalić w dwojak sposób:

⇒ wyznaczając czas, w którym będą wyświetlane zadania,

⇒ określając liczbę zadań (wtedy istotny jest również maksymalny czas, jaki chcesz przeznaczyć na odpowiedź).

Sygnalizacja [4]

W obrębie całego systemu możesz włączyć sygnalizację dźwiękową niepoprawnych zachowań (np. próba kliknięcia przyciskiem pomocy myszki przy otwartym oknie). Rodzaj dźwięku wskaź na liście rozwijalnej „nie właściwe reakcje”.

W quzie możesz ustalić ponadto dźwięki sygnalizujące poprawne i (lub) błędne odpowiedzi. Wybierz z odpowiednich list rozwijalnych sposob sygnalizacji, który Ci najbardziej odpowiada.

Imiona graczy [5]

Szczególnie atrakcyjnego charakteru nabiera quiz podczas rywalizacji między kilkoma osobami. Gracze (maksymalnie pięciu) wpisują swe imiona na listę. System będzie zapraszał kolejno każdego z nich do zabawy. Wyniki quzu znajdziesz w tabeli.

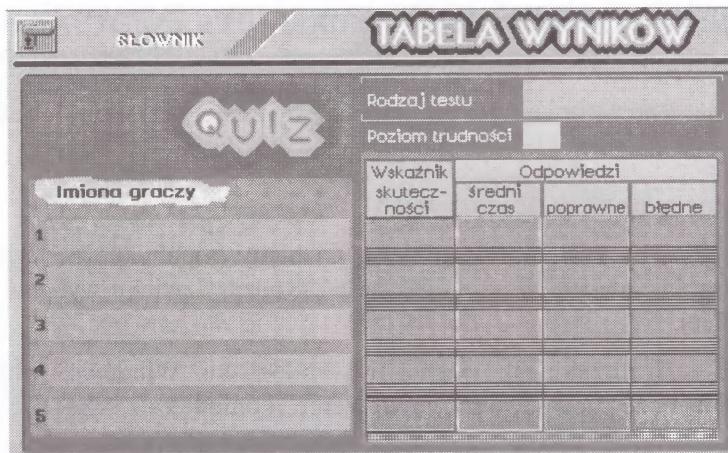
Lista błędnych odpowiedzi

W trakcie ćwiczenia i testu system zapamiętuje zadania, które zostały błędnie rozwiązane. Ich numery zostają umieszczone na liście szybkiego dostępu. Dzięki temu po zakończeniu zabawy raz jeszcze możesz przeanalizować te zadania, które sprawiły Ci trudność.

Tabela wyników

Wyniki każdego gracza – liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz orientacyjny wskaźnik procentowy są wyświetlane przez cały czas trwania quizu.

Łączne wyniki wszystkich grających znajdziesz w tabeli wyników, po wcisnięciu przycisku w lewej, dolnej części ekranu.



USTAWIENIA

Rozdział USTAWIENIA umożliwia określenie warunków pracy w obrębie rozdziału, który znajduje się właśnie na ekranie. W systemie słownik w obrębie wszystkich rozdziałów (z wyjątkiem QUIZU) obowiązują te same zasady działania. W rozdziale USTAWIENIA możesz więc określić:

- ⇒ rodzaj tekstu w okienku pomocniczym,
- ⇒ czy chcesz włączyć sygnały dźwiękowe,
- ⇒ zwłokę trwającą do pojawienia się ramki podpowiedzi,
- ⇒ czas na wpisanie poszukiwanego hasła,

Po otwarciu rozdziału dokonaj zmiany ustawień systemu, wskazując odpowiednią ikonę.

Rodzaj tekstu w oknie pomocniczym

Okno pomocnicze umożliwia podgląd wybranego tekstu bez opuszczania podstawowego hasła. Po wybraniu z listy rozwijalnej, w oknie możesz oglądać teksty:

- ⇒ słownika wyrazów pospolitych,
- ⇒ słownika nazwisk,
- ⇒ słownika nazw geograficznych,
- ⇒ rozdziału teoretycznego.

Okno pomocnicze otworzysz za pomocą odwołania w tekście lub wciskając przycisk na górnej listwie sterującej.

Włączenie sygnałów dźwiękowych

Jeśli chcesz, by system sygnalizował Ci błędy popełniane podczas jego użytkowania, zaznacz to w oknie ustaleń. Rodzaj dźwięku wybierz z listy rozwijalnej.

Uwaga! Jeśli użytkujesz system w środowisku Windows, włączenie dźwięków może spowodować „zawieszenie” komputera.

Ustawianie zwłoki w pojawienniu się „dymku”

Słowny opis obiektów powoduje, że wprowadzeniu kurSORA myszki w obszar jednego z przycisków na listwach sterujących lub na aktywny obszar rysunku towarzyszy wyświetlenie (po ok. 2 sekundach) informacji o tym przycisku lub obszarze.

„Dymek” podpowiedzi celowo pokazuje się z pewną zwłoką po to, by jeśli znane jest znaczenie przycisku, zdążyć zareagować, zanim pojawi się „dymek”. Czas zwłoki [sek], upływający od wprowadzenia kurSORA w obręb przycisku do pojawienniu się „dymku”, wpisz w okienku edycji.

Czas na wpisanie poszukiwanego hasła

Wyszukiwania hasła poprzez wpisywanie jego pierwszych liter wymaga ustalenia czasu, w jakim będą one uznawane za początek konkretnego wyrazu.

Wpisywane litery pokazują się w żółtym okienku pod górną listwą sterującą. Po upływie ustalonego czasu nikną one przy dowolnym ruchu myszki. Czas ten powinien być dobrany indywidualnie do Twoich możliwości i upodobań.

AUTORZY I PRODUCENT

Rozdział AUTORZY I PRODUCENT zawiera informacje na temat autorów elektronicznej książki, warunków licencji i serwisu oraz innych elementów wchodzących w zakres oferty.

Słownik został opracowany przez zespół językoznawców z Uniwersytetu Warszawskiego. Adresowany jest przede wszystkim do uczniów ostatnich klas szkoły podstawowej i pierwszych klas szkół średnich. W formie książkowej został wydany przez Wydawnictwo Naukowe PWN (Warszawa 1995).

Składa się z kilku części, zawierających:

- ⇒ wyrazy pospolite (ponad 7000 haseł),
- ⇒ nazwy geograficzne,
- ⇒ nazwy osobowe,
- ⇒ część teoretyczną, w której omówiono podstawowe pojęcia i zagadnienia kultury języka.

Słownik w wersji komputerowej wzbogacono o 3500 zadań quizowych.

Pakiet instalacyjny mieści się na dwóch dyskietkach 1.44 MB

System wymaga następującej konfiguracji sprzętu:

- ⇒ komputer zgodny z IBM PC, wyposażony w procesor przynajmniej serii 286 oraz 1MB RAM,
- ⇒ system operacyjny MS DOS 5.0 lub następne,
- ⇒ dysk twardy z 5 MB wolnego miejsca,
- ⇒ karta graficzna zgodna z VGA lub lepsza,
- ⇒ myszka lub inne podobnie działające urządzenie.

System może funkcjonować na monitorach monochromatycznych, ale z pewnością praca z monitorem kolorowym będzie znacznie przyjemniejsza.