



MANUAL DE USUARIO

POR

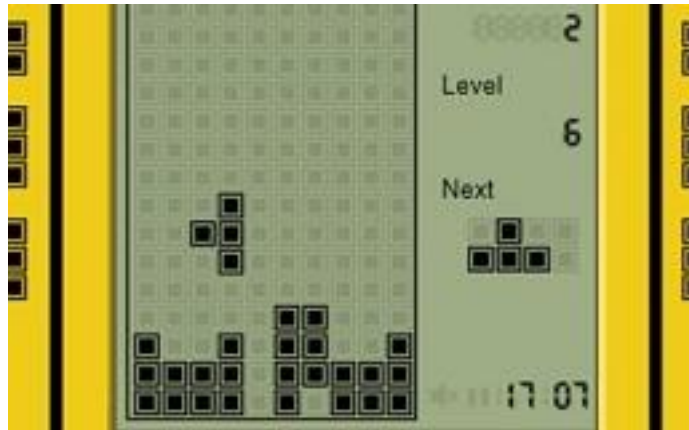
JAVIER SANTIAGO BORBÓN BORBÓN Y JOSÉ ANDRÉS SANABRIA ARIAS

Tabla de contenido

1. ¿QUÉ ES TETRIS?.....	3
2. ¿CÓMO JUGAR?.....	4
3. PREGUNTAS FRECUENTES.....	6
4. WEBGRAFIA.....	7

¿QUÉ ES TETRIS?

Tetris (transliterado al cirílico: Тétrис) es un videojuego de puzle originalmente diseñado y programado por Alekséi Pázhitnov en la Unión Soviética. Fue lanzado el 6 de junio de 1984 mientras trabajaba para el Centro de Computación Dorodnitsyn de la Academia de Ciencias de la Unión Soviética en Moscú, RSFS de Rusia. Su nombre deriva del prefijo numérico griego tetra- (todas las piezas del juego, conocidas como Tetrominós que contienen cuatro segmentos) y del tenis, el deporte favorito de Pázhitnov.



En el Tetris se juega con los tetrominós, el caso especial de cuatro elementos de poliomínos. Los poliomínos se han utilizado en los rompecabezas populares por lo menos desde 1907, y el nombre fue dado por el matemático Solomon W. Golomb en 1953. Sin embargo, incluso la enumeración de los pentominós data de la antigüedad.

El juego (o una de sus muchas variantes) está disponible para casi cada consola de videojuegos y sistemas operativos de PC, así como en dispositivos tales como las calculadoras gráficas, teléfonos móviles, reproductores de multimedia portátiles, PDAs, reproductores de música en red e incluso como huevo de pascua en productos no mediáticos como los osciloscopios. También ha inspirado servicios de mesa y ha sido jugado en los costados de varios edificios, manteniendo el récord de ser el juego completamente funcional más grande del mundo gracias al esfuerzo de estudiantes holandeses en 1995 que iluminaron quince pisos del Departamento de Ingeniería Eléctrica en la Universidad Técnica de Delft.

¿CÓMO JUGAR?

Al iniciar el juego desde su .jar, (ver el manual de instalación), se verá lo siguiente:



En esta venta se encontrarán 4 botones los cuales harán:

Nuevo Juego: Inicia el juego pidiendo la instrucción del nombre del jugador/a.

Instrucciones: Mostrará una ventana con las instrucciones del juego.

Puntuación: Mostrará los mejores puntajes hechos en el juego.

Salir: La ventana se cerrará y finalizará el proceso.

Si se presiona **Puntuación** se verá:



Acá se observan los campeones del juego, en orden descendiente. ¡Te retamos a que entres a la clasificación de los mejores de nuestros jugadores!

Si se presiona **Instrucciones** se verá:



En esta ventana se observa las instrucciones para jugar ya dentro del juego después de haber dado al botón **Nuevo Juego**, las instrucciones son:

Presione **P**, si desea pausar el juego.

Presione **↑** (Flecha arriba), si desea rotar la pieza.

Presione **→** (Flecha derecha), si desea mover la pieza hacia la derecha.

Presione **←** (Flecha izquierda), si desea mover la pieza hacia la izquierda.

Presione **↓** (Flecha abajo), si desea mover la pieza hacia abajo.

Presione Barra Espaciadora, si desea bajar totalmente la pieza.

Si se presiona **Nuevo Juego** se verá:



Se deberá agregar el nombre del jugador, posteriormente comenzará el juego ¡Buena suerte!

PREGUNTAS FRECUENTES

¿Por qué mi nombre es “Player1”?

Esto es debido a que el usuario no ingresó un nombre en el momento de presionar **Nuevo Juego**.

¿Por qué mi puntaje no sale en “Nuestros Campeones”?

Puede haber dos razones, una es que su puntaje no llegó a la clasificación de los diez mejores, o por otro lado usted no había perdido la partida, ¡Aún podía ser más alto el puntaje!

¿Por qué no puedo volver a jugar después de haber perdido?

El juego está diseñado para jugar una vez en su ejecución, si desea volver a jugar debe volver a abrir el juego desde el .jar.

WEBGRAFIA

<https://es.wikipedia.org/wiki/Tetris#Historia>