## 魔术LV.1

魔术是一种违反客观规律的表演。它是依据科学的原理，运用特制的道具，巧妙综合视觉传达、心理学、化学、数学、物理学、表演学等不同科学领域的高智慧的表演艺术。抓住人们好奇、求知心理的特点，制造出种种让人不可思议、变幻莫测的假象，从而达到以假乱真的艺术效果（摘自百度百科）。

接下来解密一个简单的小魔术。魔术师全程蒙上眼睛，面前由观众摆放n个一面是黑一面是白的棋子，在观众摆放完毕后由魔术师的徒弟再加上一个棋子，之后再让另一位观众任意对某个棋子翻面或者不翻。魔术师解下眼罩后便知道观众到底有没有翻过棋子。

原理如下：

首先徒弟在观众摆放的棋子中输出黑棋的个数，如果黑棋数是奇数，则加一个黑棋，否则加一颗白棋，保证黑棋为偶数个。接下来观众的行动为以下三种情况：

1. 观众翻白棋（白棋变黑棋）。则黑棋个数由偶数个变为奇数个；
2. 观众翻黑棋（黑棋变白棋）。同样，黑棋个数由偶数个变为奇数个；
3. 观众不翻棋子。则黑棋个数保持为偶数个。

现在你是这个魔术师，摘下眼罩看到桌面上的棋子后，你能判断观众是否翻过棋子吗？

输入

第一行一个整数T（1<=T<=1000）表示数据组数。

每组测试有两行，首行一个正整数n（2<=n<=1000）为棋子的个数，次行n个数字代表棋子的状态（1表示黑色，0表示白色），每个数字以空格隔开。

输出

对于每组测试数据输出一个结果，每个结果占一行。

若观众翻过棋子，则输出YES；

如没有翻过，则输出NO。

样例输入

3

2

1 1

3

1 0 1

3

0 0 1

样例输出

NO

NO

YES